

联众

四国军棋

“四国军棋”技战术理论初探及四国文化

网络演绎血与火的考验 ▶
集智慧、机敏、坚忍不拔于一役 ▶
最有趣、最益智、最聚人气的网络游戏 ▶
实现你的将军梦想 ▶

海南出版社

北京联众电脑技术有限责任公司

四

国

联众四国军棋

四国军棋技战术理论初探及四国文化

顾问：简晶

主编：梅广峰 李都

编写组成员：关 粤 张和捷

海南出版社

四

棋

四

国

版权所有 不得翻印

图书在版编目(CIP)数据

四国军棋 / 联众世界网络游戏世界 著

- 海口: 海南出版社, 2002.4

ISBN 7-5443-0396-9

I. 四... II. 联... III. 游戏-应用程序-基本知识

IV. G899

中国版本图书馆CIP数据核字(2002)第023733号

四国军棋

作者: 联众世界网络游戏世界

责任编辑: 刘德军

特约编辑: 邱小强

封面设计: 第三工作室

版式设计: 第三工作室

责任校对: 汤万星

责任印制: 李兵

印刷装订: 北京印刷一厂

读者服务: 杨秀美

海南出版社 出版发行

地址: 海口市金盘开发区建设三横路2号

邮编: 570216

电话: 0898-66812776

E-mail: hnbook@263.net

经销: 全国新华书店经销

出版日期: 2002年5月第1版 2002年5月第1次印刷

开本: 880 × 1230毫米 1/32

印张: 9

字数: 150千字

印数: 8000册

书号: ISBN 7-5443-0396-9/G · 136

定价: 20.00元

【版权所有, 请勿翻印、转载, 违者必究】

如有缺页、破损、倒装等印装质量问题, 请寄回本社更换

邮寄地址: 海口市金盘开发区建设三横路2号, 杨秀美女士 收 / 邮编: 570216

军

棋

编者的话

很小的时候，就接触军棋了，男孩嘛，对战争游戏总是感兴趣，军棋便是实现“将军梦”的最方便的工具了。

那时只算是游戏，是两国对拼的，我们叫它“靠旗”，规则很简单，几分钟就说清楚了，基本上男孩子都会，在小伙伴里，我算是厉害的；但那时的军棋都是用木头为材料做的，做工也不精细，玩了幾次后，我们就可根据棋子背面的一些纹理或者是加工造成的不同外观分辨棋子的大小，孩子们管这叫“认子”，有子被认出后，那么，比赛的公平就没有了，水平的高低也就不是决胜的重要因素了，而是看谁认子的水平高，谁持棋的大子、炸弹能被认出的少，谁就能取得最终的胜利。但那样的话，下棋的趣味性也就丧失了，这又是孩子们所不愿意的，于是采取补救的办法，拿小子与易被认出的大子替换，然后耳语告知裁判，这个“排长”是“军长”，那个“工兵”是“司令”，“地雷”已经换“炸弹”，繁琐的不行，可我们依旧乐此不疲，一旦有子

被认出，孩子们也不会真的生气，吵闹一阵，换了子再来。

后来有一个小伙伴的家长从外地给他带了一副骨制的军棋，加工极精细，要认子特别不易，孩子们如获至宝，有一段时间，一下学，就三五成群的围在一处厮杀，着实快乐了一阵。

在同龄的孩子里，我算是好手，能下得过我的寥寥无几，可在与高年级的大孩子下时，却动辄捉襟见肘，屡落下风，常常连输几盘后，急得满脸通红，而大孩子们在一旁讪讪地笑，嘲讽之情溢于言表。后来长大了我才明白，军棋实在是一种工于心计的一个游戏，下棋的水平随阅历的增加而增加，或者可以这样说，军棋其实是很适合成年人玩的一种游戏。

上大学的时候，本已不再玩军棋游戏，但四年级的毕业设计期间，因自由支配的时间很多，大家也都不急于早早的做完自己的题目，便寻找打发时间的玩意。

一天，有一同窗好友买了两副不同牌子的军棋回来，然后动手在图纸上画出我平生第一次所见的“四国军棋”的棋盘，由于制图对于我们来说是手到擒来、不废工夫的工作，瞬间又都复制了好几份，那同窗说，这是现在各学校里流行的新的军棋游戏；规则一说，很快就明白了，操持起来，果然大异于两国对拼，便兴趣盎然的开了好几桌，挑灯夜战也是常事，有女同学受此气氛的感染，也加入进来，竟有水平强过大部分男生的。

可好景不长，毕业设计的压力迫使我们中断了这一异常有趣的游戏，然后是毕业、工作、生活，同学们也都分布到了城市的各个区域甚至全国的各个角落，要凑齐一桌游戏，实在不是易事，也就很难得下四国军棋了。

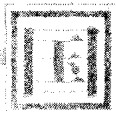
99年末，上大学时常被我狂切的一个同学，到我办公

室有事，刚好看见我正上网，就问我不知道现在“联众”的游戏很火爆，“四国军棋”也被搬上网络了；然后他教我如何登录，如何进入游戏室，于是开始了我的网上“四国”生涯。

刚开始下时，我拿起大学时下棋的派头，狂冲乱砍，不知为何，竟屡遭败绩，被一帮或与我一党或做我对头的小兵们骂的狗血喷头；下到100盘时，我开始反省，明白了网上“四国”与现实世界里的“四国”的区别，在网上，你没法挤眉弄眼，也没法察言观色，这是另外的一个世界，一个绝对公平的世界，只考较你的智力，你需要的是充分运用你的每一个脑细胞，调动你的每一根神经，并要有足够的冷静与坚韧；这时候，我的棋力开始提高，如今已是“团长”，这个“团长”得来很是辛苦，因为没有一分作弊，也从不用OICQ，很值得珍贵。

由于做出版工作，在看过“四国论坛”的一些令人击节的精彩文章之后，琢磨如何把“四国军棋”的一些初步理论知识集结成书出版的事宜，觉得这是一件很有意义的事情；在与“联众”取得联系之后，得到了积极热烈的响应，便着手运作起来。

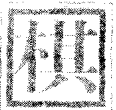
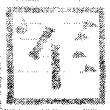
关于“四国军棋”的理论书籍，此书可以算是“开山之作”，一旦真正开始编写后，发现难度比预想的要大得多，头绪繁复，又没有任何可借鉴的资料，完全从零开始，所幸联众的众玩家里不乏高人，把自己下棋的心得体验发表在“四国论坛”上，提供了不少有意义的启示，再经“联众”的李都、梅广峰、关粤、张和捷等同人的努力，以及简总的悉心指导下，本书终得以面世；值此之际，向他们以及为本书的出版付出过心血的各位同人深表谢忱。



《联众四国军棋》虽然出版了，但与最初的期望还有一定的差距，存在不少遗憾的地方，关于“四国军棋”理论的层面，也有不少地方是编者力所不能逮的，此书的出版，权当是抛砖引玉之作，希望能有方家出来斧正，甚或重新编写，为广大“四国军棋”的爱好者提供最好的理论书籍。

此书的第五部分及第六部分的内容，皆来自“四国论坛”，不乏令人拍案叫绝的好文章，但挂一漏万，肯定有不少优秀的文章未被选入，恳请众网友、棋友谅解，同时，书中不到之处，也请诸网友多加指正。

(联系方法: email:qxq003@vip.sina.com)





联众

四国军棋

“四国军棋”技战术理论初探及四国文化

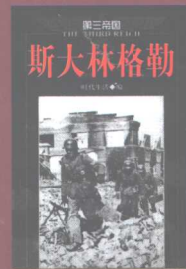
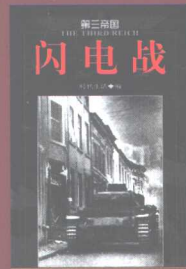
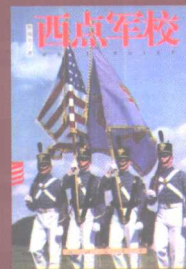
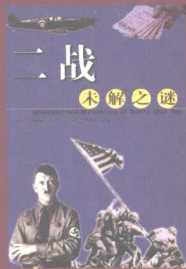
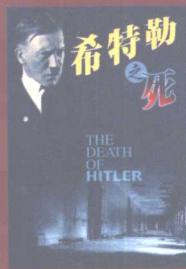
网络流行曲与火的完美结合，
是智慧、机敏、策略不择手段，
最有趣、最益智、最有人气的网络游戏，
实现你的将军梦想。

海南出版社

北京联众电脑技术有限公司

装帧设计：第三工作室
销售热线：秦钢（北京）13901310838

海南出版社 ▶ 畅销图书





海南出版社
Hainan Publishing House



目 录

第一部分

前言	1
----	---

第二部分

四国军棋介绍	7
--------	---

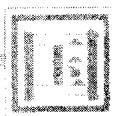
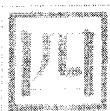
一) 军棋棋盘	8
二) 军棋的棋子	8
三) 军棋的布阵	10
四) 军棋的基本规则	11
五) 军棋的胜负判定	11
六) 开始使用联众军棋	12

第三部分

四国战法与技巧	21
---------	----

一、布局篇	22
一)、布局总论	22
a、布局的发展	23
b、布局的原则	25





c、布局的技巧	27
d、布局的学习	28

二)、均衡型布局 30

三)、进攻型布局 31

a、进攻布局的方法和战术	31
b、进攻经典布局实例	34

四)、防守型布局 39

a、海派是防守型布局的代表	39
b、防守布局的特点	40
c、防守布局的总则	41
d、防守布局的技巧	41
e、经典防守阵型赏析	45

五)、雷型 48

二、行棋篇 52

一)、术语解释 53

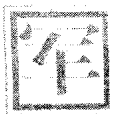
a、行棋术语	53
b、棋盘术语	54

二)、进攻和配合 55

a、刺探式开局及中盘搏杀	55
b、局部作战技巧	58
c、树立先后手意识	59
d、如何默契的配合	61

三)、防守的基本要点 62

a、防守导论	62
b、防守解析	63



四)、残局处理的要点	66
a、残局是制胜的关键	66
b、优势残局的处理	67
c、劣势残局的处理	68

三、复盘篇	70
-------------	----

第四部分

入室篇	77
-----------	----

一、总论——入室之道	78
------------------	----

一)、四国进阶的三个阶段	78
二)、四国的基本功	80

二、控势——把握全局	82
------------------	----

一)、开局阶段	82
二)、中盘阶段	82
三)、官子阶段	83

三、形势判断	83
--------------	----

四、配合的技巧	87
---------------	----

一)、战略配合	87
二)、战术配合	89
三)、赏心悦目的战术组合	90
四)、联手阵法配合的探讨	92

五、制胜手筋	97
--------------	----

一)、什么是手筋	97
----------------	----

二)、初级手筋	97
三)、中级手筋	108
四)、高级手筋	113
五)、手筋的使用技巧	119

六、子力价值的评价	121
-----------------	-----

七、战胜你心中的恐惧	132
------------------	-----

八、双明手战术	134
---------------	-----

第五部分

一家之言	137
------------	-----

中高级战术 - 无针对性之炸弹	139
-----------------------	-----

作者 ★(四)(1)液体蛇(liquidsnake)

低手直言: 四国战术之诡异篇	141
----------------------	-----

作者 天南地北戈壁沙漠(any_where)

四国阵法之三线	143
---------------	-----

作者 ■四海■_l师_间谍(suvear2)

叮叮胡诌: 四国风云虚与实	154
---------------------	-----

作者 叮叮(ddwu)

四国入门之次序篇	158
----------------	-----

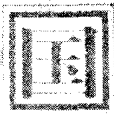
作者 诅咒(hanbo_hz)

四国军旗 —— 高级篇	160
-------------------	-----

作者 天南地北戈壁沙漠(any_where)

四国军旗 —— 提高篇	163
-------------------	-----

作者 天南地北戈壁沙漠(any_where)



四国军旗的风格与下法	165
作者 [[死鬼] 五军军校 X08(0765774)	
四国军棋的四种战法	168
作者 联众骑士团_联众王(07110711)	
四国军棋阵法经验谈(第一期) 最后防线篇	172
作者 ☆小兵杀手排☆_排长(sq_i)	
四国初探 --- 奇正篇	174
作者 张公子(不看棋,ZR)(Gong_Zi)	
四国初探 --- 子力篇	176
作者 张公子(不看棋,ZR)(Gong_Zi)	
四国心得之一	178
作者 水天青(George_Elliete)	
四国经验谈——判断篇	180
作者 ☆→秋天蚊子【宣】(ismile)	
成为四国顶尖高手的条件(修订版)!	182
作者 霸刀_蚂蚁兵团老大(badaoo)	
新手朋友们应尽量避免的错误	185
作者 ★(-)军[小兵之友](kangri_dragon)	
论乱战与节奏变化之重要性	188
作者 KimBao(kangri_dragon)	

第六部分

四国文化 191

网上奥运四国军棋大决战现场回放	192
“工行网上银行杯”网络军棋比赛	195
记四国棋联的成立	196
作者 小李探花(三军)(fished)	
独立师军史	200



作者：天龙舟

四国痴情 210

作者：★(-) (1) 开心 aha(aahaa)

混在四国江湖的日子 212

作者 过客流星 (sha5129)

怕怕之笑傲江湖 214

作者：★(-)(1)开心 aha(aahaa)

伤兵遇难记 217

作者：★(-)(1)开心 aha(aahaa)

为上网一周年而记 220

作者 [[糖果]] 新军(1272742589)

< 棋联新军：新军☆★副 >

我四国的朋友 223

作者 依(III_III)

< ≡博物院≡：执行董事 >

兵临城下军旗在飘扬 232

作者 [[糖果]] 新军(1272742589)

< 棋联新军：新军☆★政 >

倒下的军旗 234

作者 [[糖果]] 新军(1272742589)

< 棋联新军：成员 >

工兵的信仰 235

作者 [[糖果]] 新军(1272742589)

< 棋联新军：新军政委 >

成为联众四国高手的几个阶段 236

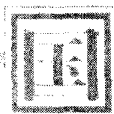
作者 【圣旗】督◆秋风(33855439)

< 【圣旗】：执法督军 >

都是MM惹的祸——戏说我在联众的这半年
..... 238

作者 【古墓】天之嫉*惊梦*(97680)

全军覆没的爱情 242



作者 过客流量(sha5129)

人生棋局..... 246

作者 【津门】 CRITY(message2001)

< 【津门】: 红颜骑士 >

三十男子..... 247

作者 ★天龙舟(njb777)

四国军棋职业化的必经之路 249

作者 [[摇头糖]] 五军 999W(huxingliran)

< 棋联五军: 王牌师 >

四国理论的胡扯瞎扯 251

作者 天阶月色凉如水(zsssss)

< ★姐妹联盟☆: 天使幼儿园园长 >

我心中的四国江湖 253

作者 小菜菜(whfxian)

下棋断线逃跑的理由 255

作者 ☆→大吃四方(gaohml)

四国最低手的最低境界及其影响! 257

作者 ★(∧)(1)= 风幻想(windycrazydance)

后记 266

声明 267

