

TULUN DAOYIN JIAOCHENG

图论导引教程

【英】B·布鲁巴斯 著
赵树春 朱学志 译
李慰萱 审校

HEILONGJIANG KEXUE JISHU CHUBANSHE

黑龙江科学技术出版社

图论导引教程

(英)B.布鲁巴斯 著

赵树春 朱学志 译

李慰萱 审校

黑龙江科学技术出版社

一九八五年·哈尔滨

封面设计：顾灵选

图论导引教程

〔英〕B.布鲁巴斯 著

赵树春 朱学志 译

李慰堂

审校

黑龙江科学技术出版社出版

（哈尔滨市南岗区建设街35号）

黑龙江新华印刷厂附属厂印刷·黑龙江省新华书店发行

开本 787×1092 毫米 1/32·印张 9·字数 183 千

1985 年 10 月第一版·1985 年 10 月第一次印刷

印数：1—2,800

书号：13217·142

定价：1.90 元

译者序

本书是英国剑桥大学的教材。它用较少的篇幅介绍了图论的大部分主要论题，并且对图论的一些重要应用作了生动的描述。这是一本比较好的入门书，它可以作为我国大学数学、计算机科学等专业的教材或教学参考书，也是自学者的良好读物。

本书各章之后都附有大量的习题，并被分成基本的、一般的和较难的三类（较难的习题都附有详细的提示），以便于读者根据自己的需要完成习题的一部分或全部。各章最后还附有文献注释，虽然不十分详尽，却能使读者熟悉图论的一些主要问题的来龙去脉。

本书著者还有另一本有名的专著“Extremal Graph Theory”，Academic Press, 1978。它虽然先于本书出版，但对与极图有关的若干问题阐述得更为深刻，因此可看作本书的续篇。

本书译稿曾由刘诚超同志进行初校，在此谨致谢意。

1984. 9. 1.

序

本书是写给对图论感兴趣、并希望图论成为他们数学课程一部分的年轻学生们的。剑桥大学的经验表明，目前流行的课本都不能满足这种需要。有的课本对这些读者来说是太专门化了，有的则缺乏揭示该学科本质所必须的深度和广度。

我们的出发点在于，图论是很为学生瞩目的几门课程之一，而且，它应有助于提高学生对整个数学领域的鉴赏力。因此，本书不仅讲述了基本结果，也包含一些评述性章节，并把所论述的课题讲得妙趣横生，以求唤起学生的兴趣。那些对于理论的展开至关重要的定理均得到清楚的阐述，并有完整和详细的证明，从而本书为图论提供了一个周详的导引，它足以成为该学科大部分论题的坚实基础。

每章包含三至四节，并附有练习题和文献评注。带“-”号的是基本练习题；带“+”号的是较难的练习题，一般附有详细的提示。在开头几节中，因为读者刚入门，所以尽管内容简单，证明也很容易，却叙述得很详细。后面的章节是为对图论已产生兴趣的读者写的，虽然所涉及的定理比较深刻，证明也不简单，却叙述得很简要。读者在这本书中到处都会发现图论与数学的各分支的联系，这些分支包括最优化理论、线性代数、群论、射影几何、表示论、概率论、分析、纽结理论和环论。尽管这些联系的大多数对理解本书内

容并不是绝对必要的，但读者适当熟悉这些知识也是大有益处的。有关文献的注释不太完整，仅望能引导读者去了解有关的资料而已。

B. 布鲁巴斯

1979、4，于剑桥大学

目 录

第 I 章 基础知识	1
§ 1 定义	1
§ 2 路, 圈和树	8
§ 3 哈密顿圈和尤拉回路	17
§ 4 可平面图	23
§ 5 尤拉迹在代数中的一个应用	28
练习.....	33
第 II 章 电网络	39
§ 1 图和电网络	39
§ 2 用正方形拼成正方形	48
§ 3 与图相联系的向量空间和矩陈	51
练习.....	60
第 III 章 流、连通性和匹配	93
§ 1 有向图中的流	64
§ 2 连通度和 Menger 定理	71
§ 3 匹配	76
§ 4 Tutte 的 1——因子定理	84
练习.....	88
第 IV 章 极值问题	98
§ 1 路和圈	99
§ 2 完全子图	103

§ 3	哈密顿路和圈	111
§ 4	图的构造	118
	练习	125
第 V 章	着色	132
§ 1	顶点着色	133
§ 2	边着色	139
§ 3	曲面上的图	142
	练习	148
第 VI 章	Ramsey 理论	156
§ 1	基本 Ramsey 定理	156
§ 2	单色子图	162
§ 3	代数和几何中的 Ramsey 定理	167
§ 4	子序列	176
	练习	182
第 VII 章	随机图	188
§ 1	完全子图和 Ramsey 数——期望的应 用	189
§ 2	围长和色数——改造随机图	194
§ 3	几乎所有图的简单性质——概率的基 本应用	199
§ 4	几乎确定的变量——方差的应用	204
§ 5	哈密顿圈——图论工具的应用	212
	练习	217
第 VIII 章	图群	222
§ 1	Cayley 和 Schreier 图解	222

§ 2 邻接矩阵的应用	236
§ 3 计数和 Polya 定理	247
练习	258
名词索引	267
记号索引	278

第 I 章 基础知识

本书的目的是使读者熟悉图论的基本概念和结果。本章不可避免地要包括大量的定义，为了防止读者厌倦，我们将尽快地证明一些简单的结果。在浏览本书的其余部分之前，读者不要期望能完全掌握本章的内容。事实上，因为大部分术语一看就懂，读者在阅读时完全可以先跳过本章的一部分内容。我们在此附带说明一点，虽然图论的术语远未标准化，但是本书所使用的术语都是通用的。

§ 1 定 义

一个图 G 是两个不相交的集所组成的有序对 (V, E) ，其中 E 是 V 的元素的无序对之集的一个子集。如果不是另有说明，我们考虑的只是**有限图**，即 V 和 E 总是有限的。集 V 是**顶点集**，而 E 是**边集**，如果 G 是一个图，则 $V = V(G)$ 是 G 的顶点集，而 $E = E(G)$ 是 G 的边集。我们说边 $\{x, y\}$ **联结** 顶点 x 和 y ，并记作 xy ，这样， xy 和 yx 代表同一边，顶点 x 和 y 是这条边的**端点**。如果 $xy \in E(G)$ ，则 x 和 y 是 G 的**邻接的**或**相邻的**顶点，而顶点 x 和 y 是同边 xy **相关联的**。如果两条边恰有一个公共端点，就说它们是**邻接的**。

正像从术语字面上所能看出那样，通常，我们不把一个图看作一个有序对，而把它看成是一些顶点的总体，而其中

有的顶点之间由边联结。于是，把一个图的图形画出来就是很容易了，事实上，把一个图画出来有时是描述它的最容易

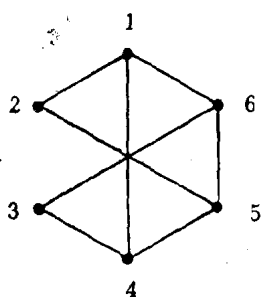


图 I .1. 一个图。

的方法；图 $G = (\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}, \{12, 14, 16, 25, 34, 36, 45, 56\})$ 在用图 I . 1 表示后便一目了然了。

如果 $V' \subset V$, $E' \subset E$, 我们说 $G' = (V', E')$ 是 $G = (V, E)$ 的一个子图, 并记作 $G' \subset G$ 。如果 G' 包含 G 的联结 V' 两个顶点的所有边, 则说 G' 是由 V' 导出的或生成的子图, 记作 $G[V']$ 。如果 $G' = G[V(G')]$, 则说 G' 是 G 的导出子图。

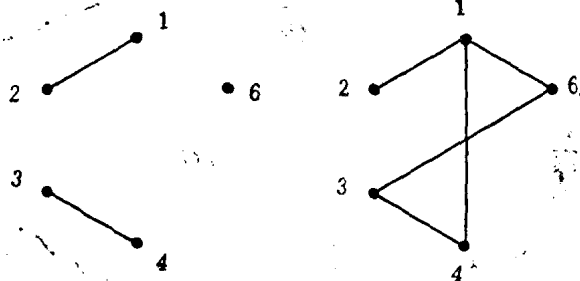


图 I .2. 图 I .1 的图的子图和导出子图。

这些概念用图 I . 2 来说明。

我们常用删除或添加一些顶点或边的办法来构造一些新图。如果 $W \subset V(G)$, 则 $G - W = G[V \setminus W]$ 是在 G 中删除 W 中的顶点和与它们关联的所有边而得到的子图。同样,

如果 $E' \subset E(G)$, 则 $G - E' = (V(G), E(G) \setminus E')$ 。如果 $W = \{w\}$ 和 $E' = \{xy\}$, 则简记为 $G - w$ 和 $G - xy$ 。同样, 如果 x 和 y 是 G 中不邻接的顶点, 则 $G + xy$ 是在 G 中联结 x 和 y 所得到的图。

如果 x 是图 G 的一个顶点, 通常, 我们把 $x \in V(G)$ 简记作 $x \in G$ 。 G 的阶是其顶点的数目, 记作 $|G|$ 。我们也用同样的记号来表示一个集的元素数目(基数): $|X|$ 表示集 X 的元素数目。于是, $|G| = |V(G)|$ 。 G 的级是其边的数目, 记作 $e(G)$ 。我们把任意一个 n 阶图记作 G^n 。同样, $G(n, m)$ 表示任意一个 n 阶和 m 级的图。

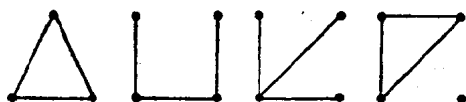


图 I. 3. 级为 3 而阶至多为 4 的图。

如果在两个图之间存在一个保持邻接性的 1—1 对应, 则这两个图是**同构的**, 即如果存在这样的双射函数 $\phi: V \rightarrow V'$, $xy \in E$ 当且仅当 $\phi(x)\phi(y) \in E'$, 则 $G = (V, E)$ 同构于 $G' = (V', E')$ 。显然, 同构的图有同样的阶和级。除了要考虑顶点集中各顶点可以区别或带有标号的图的情形(例如一个给定的图的一些子图), 通常, 在同构图之间不加以区别。依据这一约定, 如果 G 和 H 是同构图, 则可以记作 $G \cong H$, 或简记作 $G = H$ 。在图 I. 3 中我们画出了级为 3 而阶至多为 4 的所有子图(在同构的范围内)。

n 阶图的级至少为 0, 而至多是 $\binom{n}{2}$ 。显然, 对每个 m ,

$0 \leq m \leq \binom{n}{2}$, 存在图 $G(n, m)$ 。 n 阶 $\binom{n}{2}$ 级的图称为**完全 n —图**, 记作 K^n ; **空 n —图** E^n 是 n 阶无边的图。在 K^n 中每两个顶点都是邻接的, 而在 E^n 中, 任何两个顶点都是不邻接的。图 $K^1 = E^1$ 称为**平凡图**。

与顶点 $x \in G$ 邻接的所有顶点的集记作 $\Gamma(x)$, x 的**度** 是 $d(x) = |\Gamma(x)|$ 。如果我们要强调这是在图 G 中考虑的, 则记作 $\Gamma_G(x)$ 和 $d_G(x)$ 。类似的约定也适用于依赖一个图的其它函数。这样, 如果 $x \in H = G[W]$, 则

$$\Gamma_H(x) = \{y \in H : xy \in E(H)\} = \Gamma_G(x) \cap W.$$

图 G 的各顶点的**最小度**记作 $\delta(G)$, 而**最大度**记作 $\Delta(G)$ 。 0 度的顶点称为**孤立顶点**。如果 $\delta(G) = \Delta(G) = k$, 即 G 的每个顶点的度皆为 k , 则称 G 是 k —**正则的**或 **k 度正则的**。如果对某个数 k , 一个图是 k —正则的, 称它为**正则图**, 3 —正则图称为**三次的**。

如果 $V(G) = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$, 则 $(d(x_i))_{i=1}^n$ 是 G 的**度序列**。通常, 我们把顶点按一定次序排列, 使相应的度序列是单调递增的或单调递减的, 例如 $\delta(G) = d(x_1) \leq d(x_2) \leq \dots \leq d(x_n) = \Delta(G)$ 。因为每条边有两个端点, 各顶点的度之和恰为边数的二倍:

$$\sum_{i=1}^n d(x_i) = 2e(G). \quad (1)$$

特别是, 各顶点的度之和是偶数:

$$\sum_{i=1}^n d(x_i) \equiv 0 \pmod{2}. \quad (2)$$

式(2)有时称为**握手引理**,因为它表示:在任何一次集会中,握过的手的总数是偶数。同样,式(2)表示度为奇数的顶点的数目是偶数。从式(1)我们可以看出 $\delta(G) \leq \lfloor 2e(G)/n \rfloor$ 和 $\Delta(G) \geq \lceil 2e(G)/n \rceil$, 此处 $\lfloor x \rfloor$ 表示不大于 x 的最大整数, 而 $\lceil x \rceil = -\lfloor -x \rfloor$ 。

一条路是形如,

$V(P) = \{x_0, x_1, \dots, x_l\}, E(P) = \{x_0x_1, x_1x_2, \dots, x_{l-1}x_l\}$ 的一个图 P 。这条路 P 通常记作 $P = x_0x_1 \dots x_l$, 顶点 x_0 和 x_l 是 P 的**端顶点**, 而 $l = e(P)$ 是 P 的**长**, 我们说 P 是从 x_0 到 x_l 的路或 $x_0 - x_l$ 路, 当然, P 也是从 x_l 到 x_0 的路或 $x_l - x_0$ 路。有时, 我们要强调 P 是从 x_0 到 x_l 的路, 称 x_0 是 P 的**始顶点**, 而 x_l 是 P 的**终顶点**。以 x 为始顶点的路称为 x -路。

独立性这个词将对图的顶点、边和路使用, 如果在顶点(边)的一个集中, 没有两个顶点(边)是邻接的, 则说该顶点(边)集是**独立的**; 如果在路的一个集中的任何两条路, 只有它们的端顶点才可能是其公共顶点, 则说路的这个集是**独立的**。这样, $P_1, P_2, \dots, P_k$ 是独立的 $x-y$ 路当且仅当 $V(P_i) \cap V(P_j) = \{x, y\}, i \neq j$, 此外, $W \subset V(G)$ 是顶点的一个独立集当且仅当 $G[W]$ 是空图。

我们考虑的大多数的路都是一个给定图的子图。 G 中的一条**通道** W 是其顶点和边的一个交替序列: $x_0, \alpha_1, x_1, \alpha_2, \dots, \alpha_l, x_l$, 此处 $\alpha_i = x_{i-1}x_i, 1 \leq i \leq l$ 。按照上面的术语, 通道 W 是 $x_0 - x_l$ 通道, 并记作 $x_0x_1 \dots x_l$, W 的**长**为 l 。如果通道 W 的所有边都是不同的, 则说 W 是一条**迹**。

注意，路是具有互不相同的顶点的一条通道。端顶点重合的迹（闭迹）称为一个回路。 $W = x_0x_1 \cdots x_l$ 是这样的： $l \geq 3$ ， $x_0 = x_l$ ，而且顶点 $x_i (0 < i < l)$ 互不相同，又与 x_0 不同，则称 W 是一个圈。为了简便起见，这个圈记作 $x_1x_2 \cdots x_l$ 。注意，这个记号与路的记号的不同之处在于 x_lx_1 也是这个圈的边，并且， $x_1x_2 \cdots x_l$ ， $x_lx_{l-1} \cdots x_1$ ， $x_2x_3 \cdots x_lx_1$ ， $x_lx_{l-1} \cdots x_1x_2 \cdots x_{i+1}$ 都表示同一个圈。

记号 P^l 表示任意的一条长为 l 的路，而 C^l 表示长为 l 的圈。我们称 C^3 为三角形， C^4 为四边形， C^5 为五边形，等等（见图 I.4）。如果一个圈的长为偶数（奇数），则称该圈是偶（奇）的。

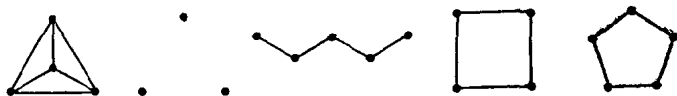


图 I.4. 图 K^4 ， E^4 ， P^4 ， C^4 和 C^5 。

给定两个顶点 x 和 y ，它们的距离 $d(x, y)$ 是所有 $x-y$ 路的长的最小值。如果不存在 $x-y$ 路，则规定 $d(x, y) = \infty$ 。

如果对于一个图的每一对不同的顶点 $\{x, y\}$ ，都存在从 x 到 y 的路，则称该图是连通的。注意，阶至少为 2 的连通图不可能包含孤立顶点。一个图的极大连通子图称为其分支。如果删除图的一个顶点，使图的分支数增加，则称该顶点为割点。如果删除一条边使图的分支数增加，则称该边为桥。于是，如果删除连通图的一条边，使此图变成不连通

的, 则该边是桥。没有任何圈的图称为**森林**或**无圈图**; 一个连通的森林称为一

棵树 (见图 I. 5)。

如果我们注意到森林是不相交的树的

并, 即森林为其各个分支都是树的

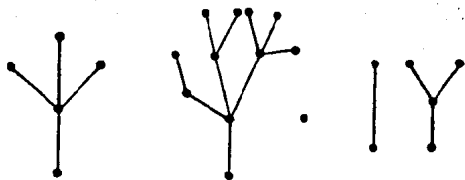


图 I. 5. 森林。

图, 那么树与森林的关系就很自然了。

如果 $V(G) = V_1 \cup V_2$, $V_1 \cap V_2 = \phi$, 而每条边都联结 V_1 的一个顶点和 V_2 的一个顶点, 则称 G 为具有顶点类 V_1 和 V_2 的**二部图**。同样, 如果 $V(G) = V_1 \cup V_2 \cup \dots \cup V_r$, $V_i \cap V_j = \phi$, $1 \leq i < j \leq r$, 而且没有边联结同一类中的两个顶点, 则称 G 为具有顶点类 $V_1, V_2, \dots, V_r$ 的 **r -部图**。图 I. 1 和图 I. 5 中的图都是二部图。记号 $K(n_1, \dots, n_r)$ 表示**完全 r -部图**: 在第 i 类中有 n_i 个顶点, 而且包含所有联结不同类的两个顶点的边。为了简便起见, 我们常把 $K(p, q)$ 记作 $K^{p,q}$, 而把 $K(t, \dots, t)$ 记作 $K_r(t)$ 。

我们记 $G \cup H = (V(G) \cup V(H), E(G) \cup E(H))$, 且把 k 个不相交的 G 的并记作 kG 。我们在 $G \cup H$ 中添加 G 和 H 之间的所有边, 就得到**联** $G+H$ 。于是, $K^{2,3} = E^2 + E^3$, 而 $K_r(t) = E^t + E^t + \dots + E^t$ 。

还有一些与图有关的概念。**超图**是一个有序对 (V, E) , 此处 $V \cap E = \phi$, 且 E 是 $\rho(V)$ 的一个子集, 其中 $\rho(V)$ 是 V 的幂集, 即 V 的所有子集所成的集。事实上, 在超图类和某些二部图之间存在一种简单的 1—1 对应, 的确, 给定一

个超图 (V, E) ，可以构造一个具有顶点 V 和 E 类的二部图，使 $x \in V$ 和 $s \in E$ 之间有边当且仅当 $x \in s$ 。

按定义，图不包含**自环**，即联结一个顶点与其自身的“边”；图也不包含**重边**，即联结相同两个顶点的若干条“边”。在**重图**中允许有重边和重自环，自环是一种特殊的边。

如果边都是顶点的有序对，则得到**有向图**和**有向重图**的概念。有序对 (a, b) 称为从 a 到 b 的**有向边**，或始于 a 终于 b 的有向边，记作 $\overrightarrow{ab}$ 或简记作 ab 。对图定义的一些概念，加以必要的修改，就可以搬到重图、有向图和有向重图中，这样，在有向重图中的（有向）迹是顶点和边的一个交替序列： $x_0, e_1, x_1, e_2, \dots, e_l, x_l$ ，其中 e_i 始于 x_{i-1} ，终于 x_i ， $1 \leq i \leq l^+$ 。

定向图是把图的每条边定向，即给边 ab 以方向 $\overrightarrow{ab}$ 或 $\overrightarrow{ba}$ 所得到的有向图，这样，在定向图中 $\overrightarrow{ab}$ 和 $\overrightarrow{ba}$ 最多只能出现一个。

§ 2 路，圈和树

利用已定义的各种概念，现在我们可以着手证明关于图的一些结果。这些结果均很简单，我们介绍它们的主要目的是使读熟悉概念。为了与其它各章保持一致，我们也称这些结果为定理。

* $e_1, e_2, \dots, e_l$ 均不相同——校注。