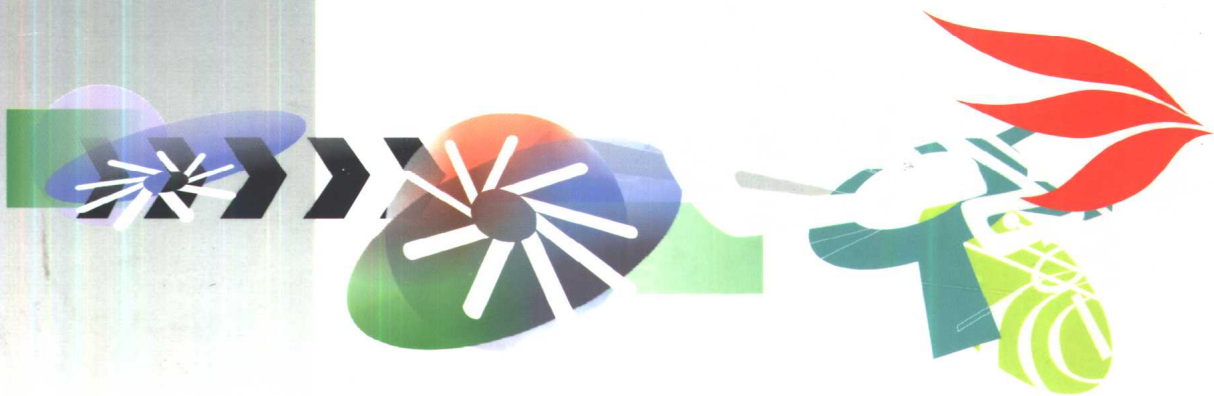


网页设计e典系列

# Macromedia

## 网页设计梦之队



东方人华 编著



清华大学出版社  
<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



网页设计 e 典系列

# Macromedia 网页 设计梦之队

东方人华 编著

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

## 内 容 简 介

Dreamweaver 4, Fireworks 4, Flash 5, Dreamweaver UltraDev 4 是 Macromedia 公司开发的专业网页设计及开发工具。其强大的功能、友好的用户界面以及突出的协作能力,是专业网页设计者不可多得的设计工具,同时也为非专业人士制作具有专业效果的动态及交互网页,提供了一个完美的解决方案。

本书从实用角度出发,示例丰富,讲解清晰,在写作中突出各软件在网页制作上的不同特点及相互间的协作,是初中级网页设计人员的实用技术参考书。

**版权所有,翻印必究。**

**本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。**

### 图书在版编目(CIP)数据

Macromedia 网页设计梦之队/东方人华编著.—北京:清华大学出版社,2001  
ISBN 7-302-04300-0

I.M… II.东… III.主页制作—应用软件, Macromedia IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 11482 号

书 名: Macromedia 网页设计梦之队  
作 者: 东方人华 编著  
出 版 者: 清华大学出版社(北京清华大学学研大厦, 邮编 100084)  
<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>  
责任编辑: 许瑛琪 于天文  
印 刷 者: 北京市人民文学印刷厂  
发 行 者: 新华书店总店北京发行所  
开 本: 787×1092 1/16 印张: 33.5 字数: 636 千字  
版 次: 2001 年 4 月第 1 版 2001 年 4 月第 1 次印刷  
书 号: ISBN 7-302-04300-0/TP·2526  
印 数: 0001~5000  
定 价: 46.90 元

# 前 言

Dreamweaver 4, Fireworks 4, Flash 5, Dreamweaver UltraDev 4 是 Macromedia 公司开发的可视化的专业网页设计及开发工具。Dreamweaver 集网页设计和网站管理于一身,功能强大,操作简单,可制作跨平台和跨浏览器的网页;Dreamweaver UltraDev 不但具有 Dreamweaver 的全部特性,还具有强大的数据库网站开发功能,可制作具有专业水准的数据库交互网页。Fireworks 和 Flash 则是专业的网页图形设计与多媒体动态网页制作工具,其中 Fireworks 不但可以设计各种位图和矢量图形,还具有识别和运行 JavaScript 程序,创建悬停按钮,分割图片等功能;Flash 还可制作各类矢量动画,其生成的动画体积小,下载速度快,很好地解决了动画和互动网页与网络带宽的矛盾。随着 Dreamweaver 4, Fireworks 4, Flash 5, Dreamweaver UltraDev 4 的发布,Macromedia 公司再次展现了在网页设计软件制作上的专业水准。

本书示例丰富,讲解清晰,不但介绍了各软件的功能及使用方法,还使用户可以学会如何综合应用这些软件开发内容丰富的网页,使网页设计工作更加轻松和得心应手。

本书共有 20 章,各章内容如下:

第 1 章介绍了网页的组成和设计要素,让用户知道什么是网页。

第 2 章介绍 Dreamweaver 4 的功能、特点和工作界面,使初学者了解 Dreamweaver 4 的工作环境。

第 3 章介绍文本、图像和链接,使用户了解如何在 Dreamweaver 4 中插入文本和图像等对象,以及如何设置对象链接。

第 4 章介绍如何使用版面设计和表格功能规划网页版面,还介绍了设计框架网页的方法,以及如何设置框架间的连接。

第 5 章介绍 Dreamweaver 4 中层的使用方法和属性设置,以及如何使用时间线和层制作简单的网页动画。

第 6 章介绍表单和行为,使用户学会如何在网页中插入各类表单对象,以及如何使用行为控制网页中的对象。

第 7 章介绍模板、样式和站点管理,使用户学会使用模板和样式来制作具有相同内容的网页,节省时间,提高效率。同时还介绍了如何使用管理站点和发布



网页。

第 8 章介绍多媒体对象的使用方法，使用户了解如何在 Dreamweaver 4 中插入各类动画对象、声音以及 JavaScript 小程序。

第 9 章为 Fireworks 4 基础，介绍图形的格式及 Fireworks 4 的工作界面和基本操作。

第 10 章为图形的绘制与编辑，介绍如何使用 Fireworks 4 绘制矢量图形，以及如何编辑矢量路径和位图图形。

第 11 章介绍如何使用填充、纹理、效果和风格修饰图形对象。

第 12 章为 Fireworks 4 网页制作的实战技巧，介绍如何创建图像映射、分割图片、悬停按钮和动画，以及动画的输出与播放。

第 13 章为 Flash 5 基础知识，介绍 Flash 5 的动画特点以及用户界面和基本操作。

第 14 章介绍如何使用 Flash 5 提供的各种绘图工具绘制与编辑图形对象。

第 15 章为动画制作，介绍各种动画的制作方法和帧的管理方法和技巧。

第 16 章动画制作的高级功能，介绍如何增加动画的效果，如何使用辅助线、蒙板来丰富动画的制作方法以及如何使用各种动作则加动画方式。

第 17 章声音的使用，介绍如何在动画中加入声音效果。

第 18 章为动画的输出，介绍如何将完成的动画输出为各种不同的文件类型，以及如何将动画输出到指定的网页上。

第 18、19 章为 Dreamweaver UltraDev 4 内容，介绍如何建立数据库、ODBC 数据源、表单和表单域以及如何建立后台数据库，并通过两个实例介绍 UltraDev 的应用方法和技巧。

第 20 章利用 Dreamweaver UltraDev 4 制作了求职信息登记表，并介绍了如何查询求职信息。



# 目 录

<b>第 1 章 网页制作基础知识</b> .....	1
1.1 网页制作工具.....	2
1.2 网页的组成元素.....	3
1.2.1 网页的组成元素概述.....	4
1.2.2 文字.....	4
1.2.3 图形.....	6
1.2.4 超链接.....	9
1.3 网页的设计要素.....	11
1.3.1 测试不同浏览器的观看效果.....	11
1.3.2 网络的传输速度.....	11
1.3.3 屏幕显示的分辨率.....	11
1.3.4 颜色显示.....	12
<b>第 2 章 Dreamweaver 4 介绍</b> .....	13
2.1 Dreamweaver 4 简介.....	14
2.2 Dreamweaver 4 新增功能.....	14
2.2.1 增强的代码编辑能力.....	14
2.2.2 增强的设计工具.....	17
2.2.3 更好的团队合作.....	18
2.3 Dreamweaver 的工作区.....	20
2.3.1 文档窗口.....	21
2.3.2 Objects 面板.....	22
2.3.3 属性面板.....	22
2.3.4 Launcher 面板.....	23
<b>第 3 章 文本、图像和链接</b> .....	27
3.1 插入文本.....	28
3.2 格式化文本.....	29
3.2.1 格式化字体.....	30
3.2.2 设置文字的字号.....	32



3.2.3 设置文字的颜色.....	33
3.3 段落和分行符.....	33
3.4 项目符号列表.....	36
3.5 水平标线.....	38
3.5.1 插入水平标线.....	39
3.5.2 修改水平标线.....	39
3.6 图像在网页中的应用.....	41
3.7 在网页中使用图像.....	42
3.7.1 作为网页背景的图案.....	42
3.7.2 在页面中插入图像.....	44
3.8 图像的编辑与格式.....	45
3.8.1 改变图像的大小.....	46
3.8.2 指定图像的路径与链接.....	47
3.8.3 指定图像的替代文字.....	48
3.8.4 调整图像.....	49
3.9 使用悬停按钮.....	50
3.10 链接在网页中的作用.....	52
3.10.1 与网站内部的链接.....	53
3.10.2 与网站外部的链接.....	55
3.10.3 建立电子邮件链接.....	56
3.11 加入导航条.....	58
3.12 插入书签.....	61
3.13 图像映射的使用.....	63
3.14 使用跳转菜单.....	66
<b>第4章 版面、表格与框架.....</b>	<b>69</b>
4.1 版面设计.....	70
4.1.1 版面单元格和表.....	71
4.1.2 画一个版面单元格.....	72
4.1.3 画一个版面表.....	73
4.1.4 画一个嵌套的版面表.....	74
4.1.5 在版面单元格中添加内容.....	74
4.1.6 移动和调整版面表和单元格.....	75
4.1.7 设置版面视图的参数.....	78





4.2	创建表格 .....	79
4.2.1	插入表格 .....	79
4.2.2	在表格中添加内容 .....	80
4.2.3	选择表格单元格 .....	80
4.2.4	增加、删除行或列 .....	82
4.2.5	拆分、合并表格单元格 .....	83
4.2.6	表格排序 .....	85
4.3	框架概述 .....	86
4.4	创建网页框架 .....	87
4.4.1	创建框架集 .....	87
4.4.2	嵌入式框架集 .....	90
4.4.3	调整框架页面布局 .....	91
4.5	选择框架和框架集 .....	92
4.5.1	Frames 面板 .....	92
4.5.2	在文档窗口中选定框架或框架集 .....	93
4.6	保存框架和框架集文件 .....	93
4.6.1	保存框架文件和框架集页面 .....	94
4.6.2	命名框架集页面 .....	95
4.7	使用链接控制框架内容 .....	96
<b>第 5 章</b>	<b>层与时间线 .....</b>	<b>97</b>
5.1	层的基本操作 .....	98
5.1.1	创建层 .....	98
5.1.2	激活层和选定层 .....	99
5.1.3	调整层的大小 .....	100
5.1.4	移动层 .....	102
5.1.5	精确定位层的位置 .....	103
5.2	层的参数设置 .....	105
5.3	层的管理 .....	106
5.3.1	Layers 面板和层的名称 .....	106
5.3.2	控制层的可见性 .....	107
5.3.3	改变层的叠放顺序 .....	108
5.3.4	设置层的嵌套关系 .....	109
5.4	层和表格的互换 .....	111







5.4.1	把层转换为表格.....	111
5.4.2	表格转换为层.....	113
5.5	认识 Timelines 面板.....	114
5.6	创建时间线动画.....	115
5.7	编辑动画的路径.....	117
5.8	生成自由路径的动画.....	119
5.9	用时间线改变图片或层的属性.....	120
5.9.1	替换图片.....	120
5.9.2	改变层的可见性.....	122
5.9.3	改变层的叠放次序和尺寸.....	123
5.10	在时间线中加入行为.....	125
5.11	动画的复制与粘贴.....	126
5.12	管理多个动画.....	127
5.13	使用多条时间线.....	128
5.13.1	添加和删除时间线.....	128
5.13.2	命名时间线.....	129
<b>第 6 章</b>	<b>表单与行为.....</b>	<b>131</b>
6.1	表单与表单域.....	132
6.2	创建表单.....	132
6.2.1	新建表单.....	133
6.2.2	添加文本框表单域.....	133
6.2.3	添加 Submit 按钮和 Reset 按钮.....	134
6.3	创建文本框.....	136
6.3.1	创建单行文本框.....	136
6.3.2	创建多行文本框.....	137
6.4	添加下拉列表框与列表框.....	138
6.4.1	创建下拉列表框.....	138
6.4.2	修改项目列表.....	140
6.4.3	创建列表框.....	140
6.5	使用复选框.....	142
6.6	使用单选按钮.....	143
6.6.1	创建单选按钮.....	143
6.6.2	设置单选按钮的名称和赋值.....	144





6.7 行为概述 .....	144
6.7.1 Behaviors 面板 .....	145
6.7.2 添加行为 .....	146
6.7.3 修改一个行为 .....	147
6.8 使用 Dreamweaver 自带的行为动作 .....	147
6.8.1 调用 Control Shockwave or Flash 动作 .....	147
6.8.2 调用 Play Sound 动作 .....	148
6.8.3 调用 Popup Message 动作 .....	149
6.8.4 调用 Show-Hide Layer 动作 .....	150
<b>第 7 章 插入多媒体对象 .....</b>	<b>153</b>
7.1 添加 Flash 按钮 .....	154
7.2 插入 Flash 文本 .....	158
7.3 设置 Flash 对象属性 .....	161
7.4 插入 Flash 动画 .....	163
7.5 在 Dreamweaver 中插入 Shockwave 动画 .....	166
7.6 插入声音 .....	167
7.6.1 可使用的声音类型 .....	167
7.6.2 链接声音 .....	168
7.6.3 嵌入声音 .....	169
7.7 插入 Java 小程序 .....	170
<b>第 8 章 样式、模板和站点管理 .....</b>	<b>173</b>
8.1 使用 HTML 样式 .....	174
8.1.1 应用现有的样式 .....	174
8.1.2 创建与删除样式 .....	174
8.1.3 清除和编辑现有的样式 .....	176
8.1.4 与其他站点或用户共享 HTML 样式 .....	176
8.2 使用模板 .....	177
8.2.1 创建与修改模板 .....	178
8.2.2 定义模板的可编辑区域 .....	180
8.2.3 使用模板 .....	182
8.2.4 更新基于模板的文档 .....	184
8.3 站点管理 .....	184
8.3.1 规划站点 .....	185





8.3.2	创建站点.....	187
8.3.3	上传站点.....	190
8.3.4	管理站点.....	191
<b>第 9 章</b>	<b>Fireworks 4 基础.....</b>	<b>199</b>
9.1	理解 Fireworks 格式.....	200
9.1.1	位图与矢量图编辑的完美结合.....	200
9.1.2	实用的笔画、填充以及生动效果.....	201
9.1.3	便捷地创建各种 Web 对象.....	202
9.1.4	功能强大的行为.....	203
9.1.5	针对 Web 的专业图形优化.....	203
9.1.6	与 Dreamweaver 的紧密集成.....	204
9.1.7	与 Photoshop 滤镜的高兼容性.....	205
9.2	工作界面.....	205
9.3	工具按钮.....	207
9.3.1	工具箱.....	207
9.3.2	主工具栏.....	210
9.3.3	Modify 工具栏.....	211
9.4	浮动面板.....	211
9.5	创建新画布.....	214
9.5.1	画布的属性.....	214
9.5.2	创建新画布.....	215
9.5.3	打开已有的图形.....	217
9.5.4	保存文件.....	221
9.6	修改画布属性.....	222
9.6.1	修改画布的尺寸.....	222
9.6.2	修改画布的色彩.....	225
9.6.3	修改画布的分辨率.....	226
<b>第 10 章</b>	<b>图形的绘制与编辑.....</b>	<b>229</b>
10.1	矢量图形对象与位图图形的区别.....	230
10.2	使用笔画.....	232
10.2.1	设置笔画属性.....	233
10.2.2	使用笔画.....	235
10.3	建立基本的矢量图形对象.....	237





10.3.1	建立矩形和正方形.....	238
10.3.2	建立椭圆和圆.....	239
10.3.3	建立多边形和星形.....	240
10.3.4	建立任意路径曲线.....	241
10.3.5	建立贝塞尔曲线.....	242
10.4	矢量图形对象变形操作.....	245
10.4.1	缩放与旋转.....	245
10.4.2	倾斜操作.....	247
10.4.3	扭曲操作.....	247
10.5	编辑路径.....	248
10.5.1	Freeform 工具.....	249
10.5.2	Reshape Area 工具.....	250
10.5.3	Path Scrubber 工具.....	251
10.5.4	联合路径.....	252
10.5.5	相交路径.....	253
10.5.6	打孔路径.....	253
10.5.7	裁剪路径.....	254
10.6	编辑位图.....	254
10.6.1	位图的编辑模式.....	254
10.6.2	建立规则选区.....	255
10.6.3	建立不规则选区.....	259
10.6.4	使用 Magic Wand 工具.....	260
10.6.5	使用 Eraser 工具.....	263
10.6.6	反向选取.....	264
10.6.7	羽化选区.....	265
10.6.8	修改选区形状.....	266
10.6.9	位图图形对象与矢量图形对象的相互转换.....	268
<b>第 11 章</b>	<b>图形的填充、纹理、效果与风格.....</b>	<b>271</b>
11.1	使用标准内置填充.....	272
11.1.1	单色填充效果.....	273
11.1.2	Web 仿色填充效果.....	274
11.1.3	图案填充效果.....	276
11.1.4	渐变填充效果.....	278





11.2	在填充中使用纹理 .....	280
11.2.1	带纹理的填充效果 .....	280
11.2.2	创建和使用新的纹理 .....	281
11.3	使用效果 .....	283
11.4	使用风格 .....	286
11.4.1	Styles 面板 .....	287
11.4.2	管理风格 .....	288
11.4.3	建立新风格 .....	290
11.4.4	编辑已有风格 .....	292
11.4.5	风格的导入和导出 .....	293
<b>第 12 章</b>	<b>Fireworks 4 实战 .....</b>	<b>295</b>
12.1	创建图片映射 .....	296
12.1.1	使用热点工具创建热点 .....	297
12.1.2	将路径曲线转换为热点 .....	299
12.1.3	设置热点属性 .....	300
12.1.4	导出图像映射为 HTML 文件 .....	301
12.1.5	在 Dreamweaver 中编辑图像映射 .....	303
12.2	创建分割 .....	304
12.2.1	理解分割 .....	304
12.2.2	使用分割工具 .....	306
12.2.3	分割线 .....	306
12.2.4	将对象转换为分割对象 .....	307
12.2.5	使用文本分割 .....	308
12.2.6	导出分割 .....	308
12.2.7	在 Dreamweaver 中编辑分割 .....	311
12.3	创建悬停按钮 .....	311
12.3.1	Rollover 的工作原理 .....	312
12.3.2	创建悬停按钮 .....	313
12.3.3	使用行为制作悬停按钮 .....	315
12.3.4	导出悬停按钮 .....	317
12.3.5	在 Dreamweaver 中打开悬停按钮文件 .....	318
12.4	网页动画的制作、播放与导出 .....	319
12.4.1	利用 Layers 面板和 Frames 面板制作动画 .....	319





12.4.2	利用符号制作动画.....	323
12.4.3	播放动画.....	326
12.4.4	输出动画文件.....	327
<b>第 13 章</b>	<b>Flash 5 基础.....</b>	<b>331</b>
13.1	Flash 与网页动画.....	332
13.2	Flash 5 的新增功能.....	334
13.2.1	统一的工作界面.....	334
13.2.2	贝塞尔曲线工具.....	336
13.2.3	共享符号库.....	336
13.2.4	加强动画文件组件的管理.....	337
13.2.5	新版的动作脚本.....	338
13.2.6	HTML 文本的支持.....	339
13.2.7	打印功能.....	340
13.2.8	MP3 声音格式的支持.....	340
13.2.9	其他技术的支持.....	340
13.3	认识工作界面.....	341
13.4	安排各个面板.....	342
13.5	设置键盘快捷键.....	344
13.6	设置动画文件.....	347
<b>第 14 章</b>	<b>绘图工具箱.....</b>	<b>349</b>
14.1	工具箱简介.....	350
14.2	选择工具.....	351
14.3	直线工具.....	353
14.4	套索工具.....	355
14.5	矩形工具.....	358
14.6	椭圆形工具.....	360
14.7	铅笔工具.....	360
14.8	笔刷工具.....	363
14.9	墨水瓶工具.....	365
14.10	油漆桶工具.....	366
14.11	贝塞尔曲线.....	368
14.12	橡皮擦工具.....	372
14.13	滴管工具.....	373





14.14 文字工具.....	374
<b>第 15 章 制作动画.....</b>	<b>377</b>
15.1 帧的管理.....	378
15.1.1 插入关键帧.....	378
15.1.2 移动帧.....	380
15.1.3 删除帧.....	381
15.1.4 清空关键帧.....	383
15.1.5 复制帧.....	383
15.2 动画类型.....	384
15.2.1 逐帧动画.....	384
15.2.2 动作补中间过程动画.....	386
15.2.3 形状补中间过程动画.....	386
15.3 制作动作补中间过程动画.....	387
15.3.1 动作补中间过程动画入门.....	387
15.3.2 深入研究动作补中间过程动画.....	389
15.4 制作形状补中间过程动画.....	392
15.4.1 椭圆形变成矩形.....	392
15.4.2 形状补中间过程动画高级操作.....	394
15.4.3 使用关键点.....	395
<b>第 16 章 高级动画制作.....</b>	<b>397</b>
16.1 动画效果.....	398
16.1.1 Effect 面板.....	398
16.1.2 制作淡出文字.....	399
16.2 辅助线动画.....	402
16.2.1 辅助线图层.....	402
16.2.2 制作辅助线动画.....	403
16.3 蒙板.....	407
16.3.1 建立蒙板图层.....	407
16.3.2 制作蒙板动画.....	409
16.3.3 利用蒙板制作放大镜效果.....	412
16.4 动作脚本.....	416
16.4.1 何谓动作脚本.....	416
16.4.2 动作面板.....	417





16.5 在动画中使用基本的动作 .....	419
16.5.1 Stop .....	419
16.5.2 Play .....	421
16.5.3 按钮事件 .....	424
16.5.4 Go To .....	425
16.5.5 Get URL .....	426
<b>第 17 章 在动画中加入声音 .....</b>	<b>429</b>
17.1 导入声音 .....	430
17.2 制作背景音乐 .....	431
17.2.1 从 Sound 面板设置声音 .....	431
17.2.2 由符号库选取声音 .....	432
17.3 设置声音选项 .....	433
17.3.1 声音属性 .....	433
17.3.2 特效 .....	434
17.3.3 同步模式 .....	434
17.3.4 重复次数 .....	437
17.4 自定义特效 .....	437
17.4.1 修改声音的起点与终点 .....	438
17.4.2 音量的调整 .....	439
17.5 在按钮中加入声音 .....	440
<b>第 18 章 输出动画 .....</b>	<b>443</b>
18.1 输出网页动画 .....	444
18.2 输出文件类型 .....	445
18.3 Flash 动画文件的设置 .....	447
18.4 将动画置入现有的网页 .....	450
18.4.1 OBJECT 标记 .....	450
18.4.2 EMBED 标记 .....	451
18.4.3 完全支持的语法 .....	451
18.5 与 FrontPage 及 Dreamweaver 的配合 .....	452
18.5.1 与 FrontPage 2000 的配合 .....	452
18.5.2 与 Dreamweaver 4 的配合 .....	453
18.6 输出项目文件 .....	454







<b>第 19 章 求职信息登记卡——表单、JavaScript 以及 ASP</b> .....	457
19.1 求职信息登记卡实例 .....	458
19.1.1 表单基础知识.....	458
19.1.2 实现交互网页要做的工作.....	460
19.2 建立数据库与 ODBC 数据源 .....	461
19.2.1 建立数据库.....	462
19.2.2 在 Web 服务器上建立 ODBC 数据源 .....	464
19.3 建立表单 .....	467
19.3.1 在网页中插入表单.....	467
19.3.2 对齐表单域.....	469
19.4 插入表单域 .....	469
19.4.1 添加【姓名】文本框.....	469
19.4.2 插入【性别】单选按钮.....	471
19.4.3 插入【学历】下拉列表框.....	473
19.4.4 添加专兼职复选框.....	474
19.4.5 添加【发送】与【重填】按钮.....	475
19.4.6 添加表单 .....	476
19.5 检验输入的数据 .....	477
19.5.1 添加数据检验 JavaScript 程序 .....	478
19.5.2 编写程序源代码.....	480
19.5.3 源代码说明.....	483
19.6 建立 ASP 网页 .....	485
19.6.1 网页中 ASP 程序的源程序.....	485
19.6.2 向网页添加 ASP 程序.....	487
<b>第 20 章 求职信息登记表与求职信息查询</b> .....	489
20.1 实例介绍 .....	490
20.1.1 实例后台数据库的结构.....	491
20.1.2 服务器端行为的基础.....	493
20.2 建立后台数据库 .....	495
20.2.1 建立【简略信息】查询.....	495
20.2.2 建立【详细信息】查询.....	498
20.2.3 建立【学历人数】查询.....	499
20.3 建立“个人求职信息登记表”网页.....	500

