

红旗 Linux

[内附光盘]



红旗

红旗Linux

应用 软件

中科红旗软件技术有限公司 编著



清华大学出版社

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>





应用软件

《应用软件》 000

清华大学出版社



红旗 Linux 应用软件

中科红旗软件技术有限公司 编著

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

本书系统介绍了 Linux 平台下的四类应用软件:办公应用类、网络应用类、多媒体应用和娱乐游戏类。全书共分为 13 章,内容涉及了 Kedit, StarOffice, Abiword, Navigator&Communicator, Kicq, Kmail, KSCD, XMMS MP3, MTV VCD 等常用软件工具,同时还对 Gimp 和多款游戏进行了简要介绍。

本书特别适于一般的计算机用户阅读参考。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

书 名:红旗 Linux 应用软件

作 者:中科红旗软件技术有限公司

出 版 者:清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮编 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

印 刷 者:清华大学印刷厂

责任编辑:丁 岭

发 行 者:新华书店总店北京发行所

开 本:787×960 1/16 印张:23.5 字数:527 千字

版 次:2001 年 4 月第 1 版 2001 年 4 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-900631-23-2

印 数:0001 ~ 5000

定 价:42.00 元

本丛书编委会

特邀编委： 孙玉芳 刘 博 焦金生

编委成员： 吴 健 贺唯佳 宋力秋

籍 辉 淮晋阳 韩 示

参与本书编写：陈 剑 翟 刚 高 晖

序

在当今的电脑行业中存在着太多的传奇和神奇,各种在过去不可想象的“天方夜谭”似的财富聚敛、少年得志、一夜成名,都已经在 IT 行业中司空见惯了。在某种意义上说“应网而生”的 Linux 操作系统,在短短几年时间里已经发展成为一个相当完善的系统,绽放出 UNIX 世界的一朵奇葩。

Linux 起源于有悠久历史的 UNIX 操作系统。笔者从事计算机事业三十年。前十年正处于我国还未“开放”的时代,注重于计算机体系结构设计和国产的完全自主的操作系统、汇编解释器和语言编译器“三大件”的研制。后二十年正好与我国改革开放同时,注重于 UNIX 操作系统的研究和开发。可以说,笔者最壮丽的人生献给了 UNIX/Linux。

众所周知,UNIX 经过了三十来年的发展和完善,已相当可靠、稳定。可遗憾的是,它主要运行在大中型服务器和较昂贵的工作站上,广大的普通用户则难得一见,这也正好让微软的 Windows 占据了统治地位。现在有了 Linux,任何人都可以在手边的微机上学习、使用 UNIX/Linux 的各种功能了。

简单地说,Linux 是一套低价或免费使用、自由传播的类 UNIX 操作系统。与 Windows 不同,它可以运行在目前世界上几乎所有比较流行的 CPU 构成的电脑上,特别是 Intel 386 以上 CPU 的电脑上。这个系统是由世界各地成千上万的程序员借助互联网,遵循自由软件精神,以一种完全不同于传统软件工程的方法合作设计和开发出来的。它源码公开,其目的是建立不受任何商品化软件的版权制约,全世界都能自由使用的 UNIX 兼容产品。

正是基于在 UNIX 上研究开发了二十年的经验和以前开发国产系统软件(包括操作系统)的教训,笔者所在的中科院软件研究所于 1999 年 8 月推出红旗系列 Linux 发行产品,以期对国产操作系统的发展,对民族软件产业的壮大做出应有的贡献。

然而要使这面“红旗”能在中国土地上长远飘扬下去,而且能让广大用户所接受,需要做大量艰苦的工作。而其中特别重要的一环就是教育和培训。这一方面的努力可以改变用户的心理形态,另一方面也为“红旗”下一步的发展培养大量的人才和后备军。“红旗”清醒地意识到自己肩负的使命,所以不惜重金利用其他宝贵的资源,组织编写了不同层次、不同目的的成套图书和教材。

本书侧重于在 Linux 下进行软件开发,这意味着本书的重点是面向编程人员而非普通使用者的。本书重点介绍了 C 语言函数库和 Linux 下的系统调用,用 gcc 编译 C 语言程序,用 gdb 调试程序,用 GNU make 管理和集成程序,用 CVS 对软件版本进行控制,用 lex 和 yacc

进行词法和语法分析生成程序构造,用 autoconf 自动配置程序,用 automake 维护 Makefile,用 wpe 对程序的编译、调试和运行进行管理,用 Kdevelop 开发图形用户界面 GUI,特别介绍了 Qt 和 KDE 的使用。

相信本书对于编程人员会有裨益。当然, Linux(UNIX)下的编程工具实在是很多,一本书的篇幅不可能把这些工具都介绍给大家。本书只是择其重点对一些特别常用的编程开发工具做了介绍。读者可以以此为开端进一步学习和掌握 Linux 下其他的开发工具。掌握的工具越多越精通,你的编程能力就越强,效率也就越高。本书编著者将乐意与你共享收获的喜悦。

——孙玉芳

前 言

经过世界各地的计算机爱好者的不断努力, Linux 已经成长为成熟的操作系统, 它符合 POSIX 标准, 不仅可以运行于 Intel 386 以上处理器的 IBM 兼容计算机, 还被移植到 DEC Alpha 和 SUN 的 SPARC 系列计算机上。

只要遵循 GPL 条例, 任何人都可以免费下载 Linux 源代码, 并可以自由修改和发行。随着 Internet 的发展, Linux 在全世界范围内得到了广泛传播。Linux 自由开放的特点, 激发世界范围内热爱计算机人们的热情, Linux 平台上的应用程序也不断丰富。到现在为止, 几乎所有 UNIX 上的应用软件和实用工具都移植到了 Linux 上, 包括著名的 GUI 系统 X Window。这些软件中的绝大多数都像 Linux 内核源程序一样, 遵循 GPL 条例, 任何人都可以修改它们。

由于 Linux 免费、开放、稳定高效的特性, 吸引了一批著名计算机厂商的注意力, 包括 IBM、Intel、SUN 等公司都在推动着 Linux 的发展, 并使 Linux 逐步走向商业应用。

Linux 所倡导的自由软件开发采用了开放和协作的模式, 所有软件产品的源代码都公开, 这种方式可以充分利用已存在的软件资源, 集中开发人员的集体智慧, 避免重复劳动。形成的产品也可及时修改 bug, 丰富功能和增强稳定性。为自由软件提供技术支持和增值服务的公司不断出现, 其中的一些公司获得巨大成功, 如占 Linux 市场份额最大的软件厂商 RedHat。自从 Linux 传入我国以来, 经过众多优秀程序员和国内软件商的努力, Linux 的中文技术不断进步, 并出现了一批拥有自主产权的中文 Linux 系统。

红旗 Linux 是由中科院软件所和北大方正集团联合推出的第一代中文化的 Linux 发行版本, 预装炎黄中文平台和方正 TrueType 字库, 是目前国内率先支持大字符集(GBK)的中文 Linux 操作系统, 实现 Linux 上的 TrueType 打印功能, 并且从安装到使用提供了全中文化的操作环境。红旗 Linux 提供一种从个人用户到数据库网络服务的基本的解决方案。但是我们应该看到, 我国的软件行业还很薄弱, 许多关键技术还掌握在国外厂商手中, 而自由软件运动为我们民族软件业的发展提供了契机, 如何在跟踪国际最新技术的同时开发自主知识产权的软件产品是值得探讨的问题。一项迫切的工作就是推广基于 Linux 的应用软件使用, 吸引更多用户使用 Linux。针对市场上关于 Linux 平台的应用软件书籍和资料相对匮乏的现实情况, 我们把这本《红旗 Linux 应用软件》奉献给广大读者, 希望为推动 Linux 在我国的普及尽绵薄之力。

● 谁适合看这本书

任何对 Linux 下的应用软件使用感兴趣的人都可以在本书中找到有用的东西。通过本

书图文并茂的讲解,你可以很快地掌握常用 Linux 应用软件的使用,把 Linux 真正“用起来”!我们强烈建议读者朋友,下载并安装本书中介绍的 Linux 软件,在用中学、在学中用,这样才能达到事半功倍的良好效果。

为了更好地学习了解 Linux,我们也向你推荐本丛书的另外三册:

《红旗 Linux 桌面版入门》

介绍红旗 LINUX 桌面版的基本安装、配置和使用,使您快速掌握 Linux 的基本操作。

《红旗 Linux HOWTO》

解答您在红旗 Linux 可能遇到的各种问题,包括安装、使用、配置中常见注意事项,使您可以在红旗 Linux 下解决各种疑难问题并顺利完成系统管理工作。

《红旗 Linux 软件开发》

介绍红旗中文 Linux 下进行高级语言开发的各个方面,从基本的软件设计工具 gcc, gdb, make 到 GUI 集成开发环境 C - Forge, Kdevelop, 使您能快速掌握 Linux 下的软件开发技术。

● 本书内容简介

本书详细讲解了目前流行的 Linux 应用软件的安装配置和使用方法,对于 Linux 的推广大有裨益。按应用软件的不同类别,本书一共 13 章。

在基础篇“Linux 软件的获取和安装”中详细介绍 Linux 软件的获取和安装。第一章“Linux 软件的获取”,主要讲解通过网络下载 Linux 软件的详细过程,在第二章“Linux 软件的安装”,你可以学习到通过源代码包编译生成应用程序的步骤和使用 RPM 包的方法。

在办公篇里,你可以学习使用 Linux 下的办公软件。我们首先在第三章里介绍了 kedit 的简单使用。本篇的重点放在第四、第五两章,在这里,你可以学习 Linux 下最有影响的办公套件 Sun StarOffice 的使用,也能够利用 WORD 的 Linux“克隆”——AbiWord 编辑文章。

在网络篇里,重点介绍流行的 Linux 网络应用软件 Netscape Navigator/Communicator 浏览器、网络传呼机——kicq 和 Email 客户软件、kmail 的详细使用方法。

多媒体篇则介绍 Linux 下的多媒体应用,包括了 CD 播放器 KSCD、MP3 播放器 XMMS、VCD 播放器 MTV 和图像处理软件 Gimp。

最后,你还可以学习多个 Linux 小游戏的取胜秘诀,也可以领略大型游戏在 Linux 下的风采。本篇介绍了扫雷、吃豆、推箱子等百玩不厌的益智小游戏和英雄无敌、文明这两个风靡世界的大型游戏。通过本篇,你可以体会到 Linux 并不只是意味着黑客和编程,它同样也是为你提供娱乐的良好平台。

本书的最后以 Linux 软件资源站点介绍和列表作为附录。它向读者详细介绍了三个极有价值的 Linux 软件资源站点:中国自由软件库(freesoftware.cei.gov.cn)、Freshmeat(www.freshmeat.net)和 Linuxberg(www.linuxberg.com)。最后给出一个极为详尽的 Linux 相关站点列表,包括著名的中英文 Linux 站点和 FTP 软件下载站点。

目 录

第一部分 基础篇

第 1 章 Linux 软件的获取	3
1.1 获取渠道(一)——发行光盘	3
1.2 获取渠道(二)——网络下载	5
1.2.1 通过 HTTP 下载	5
1.2.2 通过 FTP 下载	7
1.3 小结	9
第 2 章 Linux 软件的安装	10
2.1 通过程序源码压缩包安装	10
2.1.1 软件包的解压缩	11
2.1.2 软件的配置、编译和安装	13
2.2 RPM 包的安装和管理	15
2.2.1 RPM 包简介	15
2.2.2 rpm 命令的使用	16
2.2.3 kpackage 的使用	18
2.3 小结	22

第二部分 办公篇

第 3 章 KEdit——Linux 下的“记事本”	25
3.1 KEdit 简介	25
3.2 KEdit 的使用	26
3.2.1 KEdit 中的功能特点	26
3.2.2 KEdit 中的快捷键	27
3.2.3 KEdit 的菜单操作	28
3.3 小结	34

第 4 章 StarOffice 办公套件	35
4.1 StarOffice 简介	35
4.1.1 StarOffice 简介	35
4.1.2 StarOffice 的主要功能特性	36
4.1.3 StarOffice 套件各功能组件简介	37
4.1.4 StarOffice 套件间的紧密集成	38
4.2 StarOffice 的获取和安装	39
4.2.1 StarOffice 的获取	39
4.2.2 StarOffice for Linux 的安装	40
4.3 StarOffice 常用软件的使用	46
4.3.1 StarOffice 的基本操作	46
4.3.2 使用 StarOffice Writer	54
4.3.3 使用 StarOffice Impress	65
4.3.4 使用 StarOffice Mail	73
4.3.5 使用 StarOffice Schedule	83
4.4 使用 StarOffice 中的其他软件	87
4.5 小结	91
第 5 章 Abiword 的使用	92
5.1 Abiword 的下载和安装	93
5.2 Abiword 的概述	97
5.3 文件的打开与保存	100
5.4 正文的编辑	104
5.5 在文档中插入图片及其他对象	108
5.6 文档的格式操作	110
5.7 文档的视图操作	116
5.8 其他的文档操作功能	119
5.9 获得帮助	121
5.10 小结	122

第三部分 网络篇

第 6 章 Netscape Navigator/Communicator	125
6.1 Netscape Navigator 简介	125
6.2 Navigator 环境介绍——常用菜单和工具栏介绍	126

6.2.1	启动 Navigator	126
6.2.2	了解 Navigator 窗口	128
6.3	网页浏览基本操作	132
6.3.1	打开一个网页	132
6.3.2	在网页之间切换	135
6.3.3	前后移动网页	136
6.3.4	直接跳转到你已经访问过的网页	137
6.3.5	浏览网页的其他操作	140
6.4	使用菜单栏和工具栏进行网页浏览的其他操作	143
6.4.1	菜单栏的使用	144
6.5	Netscape Navigator 的主要配置选项的设置	168
6.5.1	外观的设置	169
6.5.2	浏览器部分的设置	173
6.5.3	邮件和新闻组	177
6.5.4	漫游用户	185
6.5.5	编辑器	186
6.5.6	高级	188
6.6	使用 Netscape Navigator 收发邮件	191
6.6.1	编辑、发送一封新的电子邮件	192
6.6.2	接收电子邮件	197
6.7	使用 Netscape 主页编辑器	202
第 7 章	网络传呼机——Kicq	207
7.1	Kicq 简介	208
7.2	查找和添加好友	210
7.2.1	通过 E-mail 查找好友	211
7.2.2	通过姓名和昵称查找好友	212
7.2.3	通过 ICQ 号码查找好友	212
7.2.4	添加好友	213
7.3	发送和接收消息	214
7.3.1	发送 ICQ 消息	214
7.3.2	接收 ICQ 消息	216
7.4	个性化设置	217
7.4.1	用户 ICQ 账户信息的设置	217
7.4.2	服务器地址和端口的设置	218

7.4.3	代理服务器的设置	219
7.4.4	日志信息的设置	220
7.4.5	声音提示的设置	220
7.4.6	其他选项的设置	221
7.5	小结	222
第 8 章	kmail 邮件客户软件	223
8.1	kmail 简介	223
8.1.1	kmail 的高级特性	224
8.1.2	kmail 的使用界面介绍	224
8.2	kmail 的使用	225
8.2.1	首次使用 kmail 的快速配置	225
8.2.2	kmail 的菜单和快捷键	228
8.2.3	邮件的建立和发送	234
8.2.4	地址簿和过滤器的使用	236
8.3	kmail 的配置	239
8.3.1	外观选项页	239
8.3.2	编辑器选项页	239
8.3.3	其他选项页	241
8.3.4	PGP 选项页	241
8.4	小结	242

第四部分 多媒体篇

第 9 章	Linux 下的 CD 播放器——KSCD	245
9.1	KSCD 简介	245
9.2	KSCD 的使用	246
9.2.1	KSCD 界面介绍	246
9.2.2	播放 CD	247
9.2.3	KSCD 的配置	247
9.2.4	使用 CDDb 编辑器编辑 CD 信息	251
9.3	小结	252
第 10 章	XMMS MP3 播放器	253
10.1	XMMS 简介	253

10.1.1	XMMS 支持的文件格式	254
10.1.2	XMMS 的功能特性	254
10.2	XMMS 的使用	255
10.2.1	XMMS 的使用界面	255
10.2.2	XMMS 的热键定义	256
10.2.3	Playlist 编辑器	257
10.2.4	Equalizer 均衡器	259
10.3	XMMS 的配置	259
10.3.1	Preferences 的配置	259
10.3.2	使用 Skins 给 XMMS“换肤”	261
10.4	小结	264
第 11 章	MTV VCD 播放器	265
11.1	MTV 简介	265
11.2	MTV 的安装	266
11.3	MTV 的使用	267
11.3.1	MTV 的启动	267
11.3.2	使用 MTV 播放 VCD	269
11.3.3	MTV 菜单的使用	271
11.3.4	命令行工具 mtpv 的使用	274
11.4	小结	276
第 12 章	Gimp——Linux 下的 PhotoShop	277
12.1	Gimp 简介	277
12.1.1	什么是 Gimp	277
12.1.2	Gimp 的功能特性	278
12.1.3	Gimp 中的常用鼠标操作和键盘快捷键	278
12.1.4	启动 Gimp	285
12.2	常用菜单和工具箱介绍	287
12.2.1	常用菜单命令	288
12.2.2	常用工具使用	296
12.3	Gimp 的基本设置	307
12.3.1	Display 选项页	308
12.3.2	Interface 选项页	309
12.3.3	Environment 选项页	310

12.3.4	Directory 选项页	311
12.4	图像插件和脚本的使用	312
12.4.1	插件、滤镜和特殊效果	312
12.4.2	脚本的使用	314
12.5	小结	319

第五部分 娱乐篇

第 13 章	游戏	323
13.1	扫雷游戏	323
13.1.1	游戏规则	324
13.1.2	游戏菜单	324
13.2	吃豆	327
13.2.1	Kpacman 简介	327
13.2.2	菜单命令	328
13.3	推箱子	330
13.3.1	游戏规则	331
13.3.2	游戏控制	332
13.3.3	菜单命令	333
13.4	魔法门之英雄无敌 III	336
13.4.1	《英雄无敌 III》简介	336
13.4.2	Linux 版《英雄无敌 III》	338
13.4.3	部分游戏画面精选	340
13.5	文明—权力的召唤	344
13.5.1	《文明》系列游戏简介	344
13.5.2	Linux 版《文明—权力的召唤》	347
13.5.3	部分游戏画面精选	349
附录		354
Linux 软件资源站点		354

第一部分

基 础 篇

- Linux 软件的获取
- Linux 软件的安装

10123
140