

Mastering Visual Basic 6

Visual Basic 6

从入门到精通

[美] Evangelos Petroutsos 著

邱仲潘 等译



電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

URL: <http://www.phei.com.cn>

Mastering Visual Basic 6

Visual Basic 6

从入门到精通

〔美〕 Evangelos Petroutsos 著

邱仲潘 等译

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

内 容 提 要

在各种编程语言中, Visual Basic无疑是最普及、最受欢迎的一种。它编程简单、方便, 功能强大, 具有与其它语言及环境的良好接口, 所以自然广受欢迎。在成功地推出《Visual Basic 5从入门到精通》之后, 我们又推出了针对Visual Basic 6的新版本, 推出了本篇新作。在保持原有图书的高技术水准、广泛适用于各技术水准读者的基础上, 新版图书增加了许多新内容。例如, 数据对象、DHTML应用、IIS应用、加入件、活动数据对象以及Web和ActiveX控件的应用等等。以Visual Basic 6软件的高性能, 原文作者技术上的权威性作阶梯, 加之翻译、审校、编辑、排版和印制人员的共同努力, 相信本书会象其它“从入门到精通”系列丛书一样, 得到广大读者的认可, 并陪伴读者完成“从入门到精通”的历程。



Copyright©1998 SYBEX Inc., 1151 Marina Village Parkway, Alameda, CA 94501. World rights reserved. No part of this publication may be stored in a retrieval system, transmitted, or reproduced in any way, including but not limited to photocopy, photograph, magnetic or other record, without the prior agreement and written permission of the publisher.

本书英文版由美国SYBEX公司出版, SYBEX公司已将中文版独家版权授予中国电子工业出版社及北京美迪亚电子信息有限公司。未经许可, 不得以任何形式和手段复制或抄袭本书内容。

书 名: Visual Basic 6从入门到精通

著 者: [美] Evangelos Petroustos

译 者: 邱仲潘 等

责任编辑: 吕 军 林 晶 杨福平

印 刷 者: 北京天竺颖华印刷厂

装 订 者: 三河金马印装有限公司

出版发行: 电子工业出版社出版、发行

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编: 100036 发行部电话: 68279077

北京市海淀区翠微东里甲2号 邮编: 100036 电话: 68252397

URL: <http://www.phei.com.cn>

经 销: 各地新华书店经销

开 本: 787×1092 1/16 印张: 52.75 字数: 1370千字

版 次: 1999年1月第1版 2001年8月第2次印刷

书 号: ISBN 7-5053-4998-8/TP·2469

定 价: 86.00 元

著作权合同登记号 图字: 01-98-2478

凡购买电子工业出版社的图书, 如有缺页、倒页、脱页者, 本社发行部负责调换
版权所有·翻版必究

致 谢

许多人为本书作出了努力，在此谨表示感谢。我想首先要感谢Microsoft的编程人员，建立了Visual Basic。Visual Basic从小巧玲珑的编程工具发展，成为强大的开发工具。他们不断改进并逐渐引入新的越来越高级的工具，成效斐然。选择VBA作为Office应用程序的编程语言，选择VBScript作为Windows 98的主要脚本语言本身，就说明了Microsoft对Visual Basic的重视。对于在Visual Basic方面投入了精力的人们，新的机会非常丰富。

特别感谢Sybex的各位高人。感谢Peter Kuhns从构思到成书过程的参与，他是本书的组稿编辑和顾问，提供了全方位的帮助。感谢技术编辑Don Hergert，他检查了每段文字和每行程序。感谢编辑Grace Wong和Pat Coleman（他也是本书第一版的编辑）从各个方面改进了本书。感谢项目编辑Dann McDorman，投入难以想象的精力保证了项目顺利进行并如期完成。感谢生产管理员Rebecca Rider、电子排版专家Franz Baumhackl、索引员Ted Laux和每个投入了精力及其智慧的人。

感谢我的老朋友和偶尔合作写书的Charles Brannon，他提供了我所需要的硬件知识。祝他的新生活走运，希望我们能在将来的项目中再次合作。

感谢制作本书选配光盘的人，我还没见到光盘，但我见过他们在其他书中的工作，包括我的书籍。

最后，没有Internet就不可能有本书。本书大量篇幅是在我住在希腊期间写成的，技术编辑在犹他州，几位编辑分居在德克萨斯州和加利福尼亚州，而Sybex公司则在Alameda。我们随时需要保持联系，是电子技术让我们跨越了千山万水。所以，我要感谢所有让Internet夜以继日不停运行的人们，维护服务器、路由器和软件并处理用户连接的各种细节的人们。

前 言

几年前，Visual Basic还是一门小语言，一本“从入门到精通”可以包括它的方方面面，但从第一版到现在，Visual Basic经历了巨大的演变，它已成为一个重要的开发环境，包括编程的各个方面，从教育应用程序到数据库编程，从财务应用程序到开发Internet构件。编写一本简介所有这些课题的书籍已经不可思议，更不用说“精通”了。

本书精选一些课题，提供了用Visual Basic开发应用程序所涉及的原理和技术的坚实基础。编程不是新函数和新关键字的堆砌，我选择的是每个编程人员掌握这门语言时必须掌握的几个课题。本书最长的一章介绍Visual Basic的图形编程方法，VB6在这个领域没有什么新东西，但图形是这个语言的重要部分，所以我们对相关技术进行了详细介绍。本书大多数章节实际上是与版本无关的，对仍然使用VB4或VB5的人们同样适用。

本书选题时的另一个动机是，尽量提供切实可用的例子。也许你并不会对每个课题都抱有同样的兴趣，但我希望每个人都能从中找到一些感兴趣和有价值的内容，无论是DirMap式的应用程序、清晰的课题说明、还是用Visual Basic进行Internet编程的介绍。

本书有些章节涉及Visual Basic的新功能。第18章“活动数据对象”是VB6版本中新加的，但我在第17章介绍数据访问对象（DAO）时使用了更多篇幅。这是个老的数据库访问技术，但目前的大多数应用程序仍然使用DAO组件。它比ADO更简单，更适合用来介绍数据库课题。可以看出，有些关键字变了，但基本的原理仍然未变。毕竟，公司要靠数据库进行的日常商业活动，他们不会因为新技术更新或更精彩就转入新的技术。

另外，本书最后一部分是关于Web的，这些章节具有广泛的吸引力。桌面和Web已经合并起来，VB编程人员应当能将自己的知识用在Web上。实际上，这部分还介绍了如何将VB编程知识用在全新的领域——Windows 98脚本中。第20章将介绍如何用VBScript（Visual Basic的子集）和面向对象编程技术编写桌面脚本。

尽管Visual Basic 6带有几个将Web页面开发（包括普通HTML和动态HTML）与Web应用程序（或IIS应用程序）开发自动化的工具，但我没有介绍这些工具。由于篇幅所限，我认为介绍基本原理和背景知识更加重要。一旦了解Web页面结构、基本HTML标志、动态HTML和如何用VBScript激活客户机与服务器，使用自动化工具将更加容易。

本书读者对象

阅读本书之前不需要Visual Basic方面的知识，但要有对编程的基本了解。需要知道变量和函数的含义，If Then结构如何工作。本书的前两章是导言，但并不是针对新手的，而是向具有其他环境编程经验的用户介绍Visual Basic，偶然用过旧版Visual Basic的用户也会从中找到许多有趣的信息。

第3章“Visual Basic语言”主要是关于数据类型和过程的参考信息，这些信息是所有编程人员随时需要的。阅读本书其它部分或研究应用程序代码时，经常需要查看如何使用可

选参数和如何实现一个集合，这时即要看看第3章。第4章则正式进入VB编程。

本书旨在让大多数平均水平的编程人员最充分地利用Visual Basic，其中包括我认为对大多数Visual Basic编程人员特别有用的课题。Visual Basic是个相当理想的编程环境，我必须在选择大量课题和深入介绍几个课题之间进行权衡取舍。为了介绍更多的课题，我割舍了大量参考材料和长长的程序清单。例如，书中没有完整的项目清单或Form（窗体）说明。因为我假设，你可以在Form（窗体）上画几个控件，而不会需要控件属性的长长的清单，我认为，读者不想阅读每个应用程序的简单重复的代码段，所以我们只在清单中列出了应用程序的真正核心部分，用这个核心过程说明所涉及的课题。完整的清单可以从本书选配的光盘上找到。

许多书中提供了长长的编程后的操作步骤，说明详细的操作步骤，这的确可以简化工作，但是，编程绝不可循规蹈矩，按步就班。编程是一种创造性劳动，一种技术应当能在多种不同情况中随机应变地使用。为了创造性地介绍Visual Basic语言的能力，必须介绍其原理和编程模型，培养一种将语言用在日常编程之中的理性知识。

每次介绍如何设计应用程序时，我都会提供详细的步骤，以便于完成具体的任务。但本书的做法不限于此。我们还介绍为什么要这么做，并介绍了其它方法，并尽量将新课题与前面介绍的课题相联系，使读者温故而知新。

关于高级主题

本书中的一些高级主题是第一版《Visual Basic 5从入门到精通》中所没有的。例如，我当时没有介绍TreeView and ListView控件，因为我觉得这些项目太深，但事实证明我是错的。许多读者都请求一些相当高级的主题的信息，所以本书准备介绍这些问题，如果你觉得这些题目太深，可以跳过去。

如果你想在用户界面中使用TreeView控件，则可以到第8章阅读，其中有些例子比较难。我努力让文本和例子易于阅读和理解，但仍有一定难度。利用TreeView控件并稍加编程可以做许多工作，但为了充分利用这个控件，需要一些高级编程知识。当然也不必被吓倒，但确实有一定难度。例如，TreeView控件的大部分操作编程并不难，但如果应用程序需要产生具有任意分支的TreeView控件（如将目录结构映射到TreeView控件），则程序会变得相当复杂。

本书中有些例子较复杂，我无法避开它们。如果没有这些例子，这些章节就会残缺不全。如果你初读时觉得这些内容太头痛，不妨先跳过去，等你更了解这个语言的其它方面后再重头学习。不要被几个高级例子吓倒，大多数技术都是普通VB编程人员能够掌握的。有几个高级主题是为那些想进一步利用最新工具和技术建立漂亮界面的读者准备的。

本书的结构

阅读本书，不必从头到尾、一字不漏，大多数人都不会这样阅读计算机方面的书籍。本书中的每一章都是一个独立的整体，但又引用了前面章节的内容。每个课题都作了深入介绍，但并不要求读者在课题方面有多少预备知识。这样，你会发现每一章的开始小节很简单，

随后课题的介绍由渐入深，每一章都会有新的东西。即使你已经熟悉某一章介绍的课题，也不妨看看其中的例子，其中有一些“高级”话题。我们的宗旨之一是，尽量简化高级课题，用实例进行演示。

本书借助例子进行介绍，独立的课题用小例子说明，许多章的末尾有一个大型实用应用程序，它把这些课题和技术集成在一起。有些更高级的应用程序比较难理解，这时更不能放弃。简单应用程序很容易领会，但仅有简单应用程序的书不配称为“从入门到精通”，仅有简单应用程序的知识，也绝不是完整的**Visual Basic**知识。

本书选配光盘上的教程

编写本书时，我开发了几个有趣而较长的应用程序。本书没有这么大的篇幅，所以我把这些程序放在本书选配光盘中作为教程。其中有些功能是很基本的，例如，**File Input/Output**命令的教程介绍**Visual Basic**读取和写入文件的命令。

Annotate教程介绍的应用程序在位图上放上简单形体或加入标注。这个简单的应用程序演示了一些有趣的技术，在用**Visual Basic**建立图形应用程序时非常方便。**ImageBox**教程也用了图形方法，这时是建立滚动的图形框。这是有用的控件，可以直接用在项目中。访问它的源代码有助于根据具体要求进行定制。

应该看看本书选配光盘的教程，看看其中有没有你所要的东西。我准备将其它教程发表在**Sybex Web**站点（<http://www.sybex.com>），你可以随时访问**VB**编程和其它信息。

如何与作者联系

尽管我们尽了最大的努力，但这么大部头著作的第一版仍难免出错。尽管印刷品不象**Web**站点一样易于更新，但我将不遗余力解决发现的每个问题。如果对本书的文字或程序有任何疑问或有关于**Visual Basic**的问题，可以直接与我联系，地址是：

76470.724@compuserve.com

虽然我无法保证回答每个问题，但我会解决例子中的任何问题并提供更新版本。欢迎提供对本书的各种建议，对你感兴趣或不感兴趣的任何问题的建议，对例子发现的新用法。你的建议将在今后的新版中予以考虑。

译 者 序

在我家的客厅里，摆着一个大书厨，上面是我翻译过的各种图书，其中被借次数最多的是《Visual Basic 5从入门到精通》和《VBA从入门到精通》。《Visual Basic 5高级开发指南》还未到样书，许多朋友已预订多时。可见微软的维生素产品真是编程人员的必备品，Sybex的电脑图书真是魅力四射。很荣幸再次翻译Visual Basic升级图书《Visual Basic 6从入门到精通》，借本书再次与千万读者默默交流。愿读者利用本书，尽快掌握Visual Basic 6武器，在软件世界中如虎添翼，大展宏图。

借本书一角，我想讲讲打字员刘文琼小姐。我翻了近四十本书，其中三十本都是她打的，感谢她和邓其根、钟志兴以及其他打字的同志，原谅了我龙飞凤舞的涂鸦，使我得以成为“翻译快手”。祝她找到如意郎君，生活越来越幸福。

在本书翻译过程中，黄志坚、李耀平、周阳生、邹能东、刘云昌、刘昌和、黄应生等同志做了不少工作，在此深表感谢，愿他们面对本书，也能体会到同样的兴奋。

邱仲潘

98.10.13

目 录

第一部分 Visual编程: Visual Basic基础	1
第1章 Visual Basic初步	1
一个语言, 三个版本	1
集成式开发环境	2
第一个VB项目	9
用户接口元素	10
设计用户接口	12
编制应用程序	17
可视开发与事件驱动编程	22
定制环境	29
第2章 Visual Basic项目	36
建立贷款计算器	36
建立数学计算器	43
多窗体应用程序	52
项目文件	56
第3章 Visual Basic语言	65
变量	65
常量	85
数组	87
集合	91
过程	94
变元	97
函数返回值	104
流程控制语句	110
循环语句	115
嵌套控制结构	118
Exit语句	119
第4章 使用窗体	121
窗体的外观	121
设计菜单	132
运行时建立动态窗体	140
拖放操作	142

第5章 基本ActiveX控件	153
文本框控件	153
列表框控件与组合框控件	164
滚动条控件和滑标控件	179
文件控件	187
第二部分 高级Visual Basic	191
第6章 Visual Basic绘图	191
图形控件	192
坐标系统	197
绘图方法	202
优化问题	223
第7章 用Visual Basic操作颜色与象素	228
指定颜色	228
使用PaintPicture方法	234
处理图形	238
第8章 高级ActiveX控件	253
公用对话框控件	254
TreeView与ListView控件	269
第9章 更高级的ActiveX控件	309
RichTextBox控件	309
MSFlexGrid控件	326
第三部分 特别课题	347
第10章 多文档界面	347
MDI应用程序基础	348
访问子窗体	354
实现滚动窗体	363
第11章 递归编程	369
基本概念	369
折半查找的递归实现	375
递归扫描文件夹	377
建立定制Explorer	381
堆栈机制	385
递归编程中的特殊问题	387
第12章 优化VB应用程序	389
Visual Basic编译器	390

优化VB代码	394
实例研究	401
第四部分 扩展Visual Basic	413
第13章 Windows API	413
基本概念	414
窗体与窗口	425
探测鼠标移动	432
访问系统	439
注册表函数	442
操作图形	446
第14章 OLE自动化与VBA	456
什么是OLE	456
OLE容器控件	461
OLE拖放操作	477
OLE自动化	480
Word自动化	484
Excel自动化	494
Outlook 98自动化	499
第15章 建立ActiveX构件	512
模块和类模块	512
使用类模块	515
实现集合属性	530
String类	537
第16章 建立ActiveX控件	541
关于设计ActiveX控件	541
FLEXLabel自定义控件	542
建立FLEXLabel控件	547
与容器交互	568
设计属性页	572
建立常规控件	577
改进现有控件	592
第五部分 用Visual Basic进行数据库编程	599
第17章 Visual Basic的数据库编程	599
数据库与数据库管理系统	599
关系型数据库的概念	609

使用Visual Data Manager	610
BIBLIO数据库的结构	613
数据验证	614
输入数据	616
访问RecordSet中的字段	620
SQL简介	625
高级约束数据控件	634
映射数据库	638
第18章 活动数据对象	644
生成Data项目	645
用DataEnvironment ActiveX设计器设计	646
ADO数据控件	661
第六部分 Visual Basic与Web	673
第19章 Web简介	673
Internet与Web协议	674
HTML基础	676
用VBScript激活客户机	689
动态HTML	702
第20章 对象脚本	710
FileSystemObject对象	711
访问文件夹与文件	716
Script控件	728
Windows脚本宿主 (WSH)	740
Shell对象	745
第21章 Visual Basic和Web	751
Web浏览对象	751
WebBrowser控件与InternetExplorer对象的属性	756
InternetExplorer对象与WebBrowser控件的方法	757
WebBrowser控件和InternetExplorer对象的事件	759
使用WebBrowser控件	760
在Visual Basic应用程序中使用超链接	763
IE脚本对象模型	767
Document对象	770
History对象	782
Navigator对象	782
Location对象	783

Links对象	784
建立支持Internet的控件	784
第22章 活动服务器页面	793
客户机/服务器交互	793
关于活动服务器页面	798
生成ASP页面	798
活动服务器的对象	803
使用ActiveX数据对象	818
Web应用程序	825
连接ActiveX组件	827

读者购盘说明



第一部分 Visual编程: Visual Basic基础

第1章 Visual Basic初步

- 集成式开发环境 (IDE)
- 开发第一个VB项目
- 设计用户接口
- 编制应用程序
- 在Visual环境中开发事件驱动程序
- 配置环境

本章将介绍Visual Basic的集成式开发环境 (IDE)，用可视工具和事件编程开发应用程序的基本原理。我们将建立几个简单应用程序，介绍可视开发环境的组件。本章还将介绍开发环境和开发用户接口的基础。然后将加进几行代码。第2章将建立更高级更实用的应用程序，演示这个语言的其它特性。

说明： 如果不需要看本章的引言材料，不妨跳过去。但应当看看Visual Basic IDE的新特性及其配置选项。

一个语言，三个版本

如果已经安装了Visual Basic 6，则你已经确定了所用的Visual Basic版本。Visual Basic共有三个版本：

- Visual Basic学习版 (Learning)
- Visual Basic专业版 (Professional)
- Visual Basic企业版 (Enterprise)

Visual Basic学习版是个人入门版本，可以方便地建立Windows应用程序，具有建立Windows主流应用程序所要的全部工具，本书的大多数例子和应用程序都适用于学习版。

Visual Basic专业版是针对计算机专家的，包括ActiveX和Internet控件开发工具之类的高级特性。本书第四部分“Visual Basic与Web”中介绍的课题需要用到专业版。

Visual Basic企业版是最高级的版本，是针对小组环境中建立分布式应用程序的编程人员的版本。它包括专业版的所有特性，外加Visual SourceSafe（一种版本控制系统）和Au-

tomation and Component Manager（自动化和组件管理器）之类的工具，本书没有介绍这些工具。

根据安装的Visual Basic版本的不同，Visual Basic IDE菜单和工具条中的选项可能有所不同。本书讨论的大多数选项适用于三个版本，如果图中显示的有些选项在你的系统中没有，则你用的可能是学习版。

集成式开发环境

Visual Basic不仅仅是一种语言，而是一个集应用程序开发、测试和调试等功能于一体的集成式开发环境。启动Visual Basic，即可看到图1.1所示的窗口，其中会提示选择要建立的项目类型。

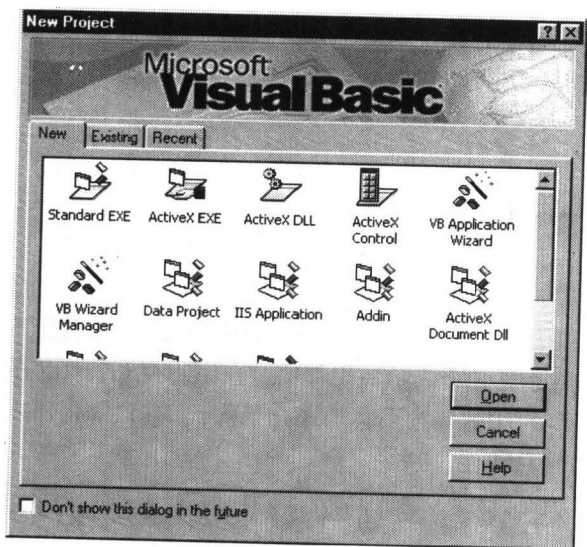


图1.1 Visual Basic中可以建立的项目类型

利用Visual Basic，可以生成下列应用程序类型：

标准EXE程序 标准EXE程序（Standard EXE）是典型的应用程序。本书的大多数应用程序都属于标准EXE程序。这类应用程序可以用旧版Visual Basic开发。

ActiveX EXE和Active DLL程序 这类项目在专业版中才有。ActiveX组件是支持OLE的自动化服务器程序，它们将在第14章和第15章介绍。ActiveX组件是基本代码建立组件，没有可视化接口，可以在应用程序中加进特殊的功能。两种程序在功能上是一致的，只是包装不同，一个包装成执行文件，一个包装成动态链接库。

ActiveX控件 这类项目也是专业版中的特性，用于开发自己的ActiveX控件，这将在第16章中介绍。文本框和命令按钮控件之类的ActiveX控件是用户接口的基本元素。如果Visual Basic所带的ActiveX控件（缺省显示在工具箱中的ActiveX控件）没有提供所要的功能，可以建立自己的自定义控件。

ActiveX文档EXE和ActiveX文档DLL ActiveX文档实际上是在支持超链接的容器

环境中运行的Visual Basic应用程序。简单地说, 这个环境就是个Web浏览器, 如Internet Explorer。本书不准备介绍这类文档。

VB应用程序向导, VB向导管理器 向导(Wizard)可以建立新应用程序的主框架, 这个向导通常只有在开发自己的项目时才会用到。修改向导生成的框架代码与从头生成自己的应用程序相比, 即使不会更费劲, 也绝不会很轻松。但不妨试用这个工具, 看看它可以提供的应用程序原始类型。

向导管理器可以建立自己的向导。向导是一系列收集用户信息的窗口。用户填充所有窗口后, 向导继续建立应用程序、安装软件或为最终用户进行某个自动化操作。

新

数据项目 这是企业版的特性, 没有对应的新项目类型, 与标准EXE项目类型一致, 但能将访问数据库的控件自动加入工具箱中, 并将数据库ActiveX设计器加入项目浏览器(Project Explorer)窗口。ActiveX设计器是访问和操作数据库与产生报表的图形化工具。数据环境(DataEnvironment)和数据报表(DataReport)等ActiveX设计器将在第18章介绍。

新

DHTML应用程序 VB6中可以建立动态HTML页面, 在客户机的浏览器窗口中显示。我不准备介绍这种项目类型, 但第四部分介绍了HTML和DHTML。本书不准备介绍如何用Visual Basic工具将设计DHTML和HTML页面的过程自动化, 而是介绍了DHTML文档的结构。即使利用Visual Basic工具, 不了解动态HTML的基础也无法设计DHTML页面。

新

IIS应用程序 VB6中可以建立Web服务器上运行的应用程序, 与Internet上带IIS(Internet信息服务器)的客户机交互。我不准备介绍这种项目类型, 但第四部分介绍了通过Active Server Pages组件与服务器交互的基本信息(IIS应用程序的主要作用也就在于此)。

新

ADDIN 可以建立自己的Visual Basic IDE加入件。加入件(Addin)是可以加入Visual Basic菜单的特殊命令(通常出现在Add-Ins菜单中)。为此, 要选择这个项目类型。这个课题较深, 本书不准备介绍。

新

VB企业版控件 它并不是新的项目类型, 它只是简单地建立新的Standard EXE项目并装入Visual Basic企业版中的所有功能。图1.1是本章第1个图象, 它包含三个标签。

在New标签中, 可以如前所述选择新项目的类型。切换到Existing标签, 可以选择和打开现有项目。要打开最近用过的项目, 可以切换到Recent标签, 其中包含了最近用过的项目表。在日常工作中, 经常要回头处理前面几天用过的项目, 这时用过的项目表就会大有用场。

选择New Project窗口的Standard EXE图标并单击OK, 可打开图1.2所示的窗口。

这时出现在屏幕上的就是Visual Basic IDE, 其中有许多不同的组件。在屏幕中央的主窗口中, 有一个窗体名为Form1。窗体(Form)就是应用程序的窗口, 其中放置应用程序的用户接口元素(复选框、命令钮等等), 窗体也是运行应用程序时用户看到的窗口。

菜单条

菜单条包含使用Visual Basic所需要的命令。基本菜单有:

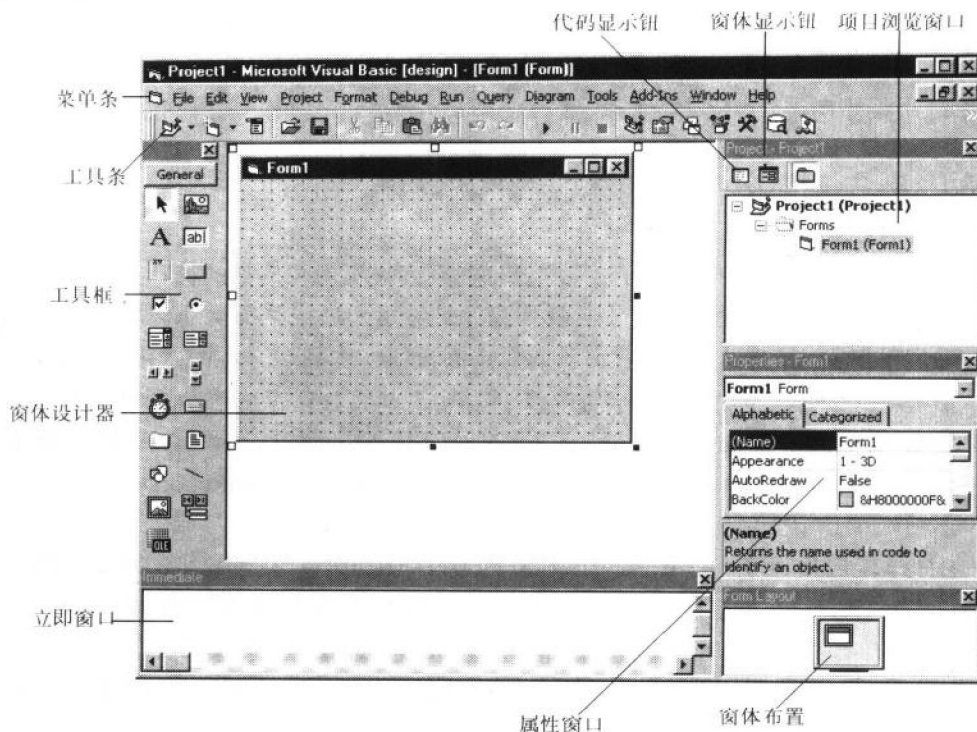


图1.2 新Visual Basic项目

- **File** 包含打开、保存项目以及生成执行文件的命令和一系列最近的项目。
- **Edit** 包含编辑命令Undo、Copy、Paste等等和许多格式化、编辑代码的命令（如Find、Replace）。
- **View** 包含显示/隐藏IDE组件的命令。
- **Project** 包含将组件加入当前项目、引用Windows对象和工具箱新工具的命令。
- **Format** 包含对齐窗体控件的命令，旧版Visual Basic中没有这个命令。
- **Debug** 包含通常调试命令。
- **Run** 包含启动、设置断点和终止当前应用程序运行的命令。
- **Query** 包含简化SQL（结构化查询语言）查询设计的命令。这个菜单在建立数据库应用程序时提供。
- **Diagram** 包含编辑数据库框图的命令。这个菜单在建立数据库应用程序时提供。
- **Tools** 包含建立ActiveX组件和ActiveX控件时所要的工具，包含启动菜单编。
- **Add-Ins** 包含可以随意增加或删除的加入件。缺省情况下，这个菜单中只安装可视数据管理器加入件（Visual Data Manager Add-Ins）。利用Add-In Manager命令可以增加或删除加入件。
- **Window** 包含屏幕窗口布局的命令，Windows应用程序的标准Windows菜单。
- **Help** 包含帮助信息。