

【少儿学电脑】



初识

Windows 98

翟华 王健 孟凡红 编著



安徽科学技术出版社

编写说明

随着信息技术的发展，计算机作为一个重要的工具，在我们学习、生活中的作用将越来越大，它涉及到日常生活的方方面面，可以帮妈妈管理财务，帮爸爸编写文章，帮叔叔、阿姨做科学计算等。也有许多小朋友能用计算机画画、设计黑板报。同学们在看动画片时，是否注意到了，有许多动画人物的动作也是由计算机设计的。目前，随着多媒体教学的逐渐普及，同学们将越来越多地使用计算机。而网络的发展，又使少年朋友们可以足不出户，了解大千世界，探寻科学真谛。为此我们特编写了这套《少儿学电脑》系列，目的是引导少年朋友们学点常用的电脑知识，使他们较快地掌握计算机基本操作，为以后更深入地学习相关计算机知识打下基础。

该套书内容丰富，语言生动活泼，图文并茂，是少年朋友和广大的电脑爱好者学习使用电脑的最佳读物。

目 录

第1章 认识一个新朋友	1
第1节 什么是计算机	2
第2节 计算机发展史	3
第3节 计算机功能	4
第2章 计算机基本术语	6
第1节 计算机硬件	7
第2节 计算机软件	13
第3章 Windows 操作系统	15
第1节 Windows 系统发展史	16
第2节 进入Windows 系统	17
第3节 退出Windows 系统	20
第4章 漂亮的桌面	23
第1节 桌面图标操作	24
第2节 创建快捷方式	29
第5章 Windows 基础	31
第1节 Windows 界面	32
第2节 我的电脑和资源管理器	36
第3节 文件操作	41
第6章 从“开始”出发	45



第1节 各式各样的程序.....	46
第2节 收藏夹.....	50
第3节 我的文档.....	52
第7章 获取“帮助”	55
第1节 进入帮助软件.....	56
第2节 使用帮助软件	58
第8章 控制面板.....	63
第1节 控制面板.....	64
第2节 更改时间.....	66
第3节 更改声音.....	68
第4节 更改桌面.....	69
第9章 系统工具.....	73
第1节 磁盘清理程序.....	74
第2节 磁盘扫描程序.....	77
第3节 磁盘碎片整理程序.....	78
第10章 四个游戏.....	81
第1节 红心大战.....	83
第2节 扫雷.....	87
第3节 纸牌.....	89
第4节 空当接龙.....	91
第11章 其他小工具.....	95
第1节 画图软件.....	96



第2节 CD播放器.....	100
第3节 记事本	103
第4节 写字板	105



第 1 章

认识一个新朋友

本章重点

什么是计算机

介绍计算机发展史

介绍计算机功能



少年朋友们，也许你的家里有一台计算机，也许你在学校里见过计算机，从电视上你也许看到许多科学家叔叔正在使用计算机进行紧张的工作，那么到底什么是计算机呢？是谁发明了计算机？计算机能帮我们做哪些事情呢？带着这些问题，让我们一起走进计算机世界吧！

第1节 什么是计算机？

我们先来认识一下计算机。通常我们见到的计算机，如图 1.1 所示，它都有一个显示器及一个主机。主机前面有一个键盘，键盘上有许多按钮，每个按钮上还标明了字母，如 A、B、C、D、Esc、F1、1、2、3……键盘的旁边有一个鼠标，它上面有两个或三个按钮，前面有一根电线连着主机，远远看去仿佛像一只小老鼠。

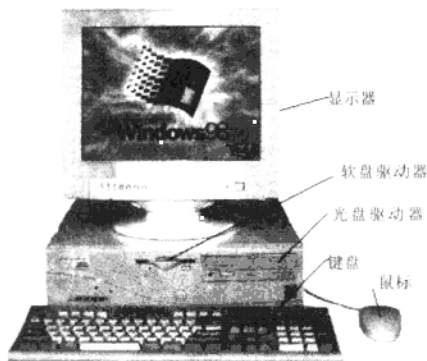


图 1.1 计算机外形



现在再看看主机正面，它上面有两个按钮，写着“POWER”字样的按钮是“主电源开关”，写有“RESET”字样的按钮我们称为“复位”按钮。在它们附近，还能看到两个小灯，一个是绿色的，绿色灯亮表示计算机开始工作了。另一个灯是红色的，它的上面有一圆柱形标志，它显示计算机的硬盘是否在工作。主机正面上还有一个手掌宽度大小的裂口，我们称它为软盘驱动器，它主要用来放入 3.5 英寸的软盘。还有一个长方形的矩形门，在计算机工作的时候，按动矩形门下的按钮，这个矩形门就自动打开，同时会弹出一个长方形的托盘，我们称这个装置为光盘驱动器。

好啦，正面看完了，再让我们转到后面去看看，主机后面有好多电线连着显示器、键盘、鼠标。

找到电源插头插入插座，你再按动主电源开关，绿灯亮，计算机就开始工作了。



其实，主机箱有两种样式，也许你的主机箱是立式的，和图 1.1 所示的卧式主机箱不同，主机箱上的开关、软盘驱动器、光盘驱动器的位置也稍有不同，但其结构大致相同。

第2节 计算机发展史

你知道世界上第一台计算机是哪一年诞生的吗？





让我来告诉你吧！它诞生于 1946 年，是由美国一所著名的大学——宾州大学研制成功的。它的名字叫 ENICA，这台计算机可真是大得不得了，它使用 18000 个电子管、1500 个继电器，耗电量达 150 千瓦，占地面积达 167 平方米，相当于 4 间教室所占的面积。可是它的运算能力每秒钟只有 5000 次，远不如现在的微型计算机快。

ENICA 在被使用了 12 年后，半导体技术逐步运用到计算机的研究制造中。从 1958 年到 1964 年间，又出现了采用晶体管器件的第二代计算机。它和 ENICA 相比，体积变小了，耗电量也降低了，可靠性得到进一步提高，运算速度达到每秒几十万次至几十万次，厉害吧？这类计算机除了进行复杂的计算外，还可进行大量的数据处理。

从 1964 年起，由于集成电路技术的运用，计算机的体积进一步缩小，成本进一步下降，运算速度提高到每秒几十万次至几百万次。价格低廉的小型计算机开始出现，应用范围扩大到工业生产领域。

到了 1971 年之后，超大规模集成电路技术的应用使计算机研制技术得到迅猛发展，体积小、速度快、价格低、可靠性高的第四代计算机被研制出来，极大地推动了计算机在生产和生活等各方面的应用。我们现在使用的计算机都属于这一类型。知道了吧？

第 3 节 计算机功能

就像瓦特发明蒸汽机一样，计算机的发明对人类社会的贡献可大着呢！它的发明和应用标志着人类文明进入了一个新的历



史阶段。自从 1946 年第一台计算机诞生以来，计算机就被广泛应用于科学计算、宇航飞行、地质勘探、气象预报、自动控制、人工智能等领域。著名的微软公司总裁比尔·盖茨曾经说过，“计算机在未来生活中将无所不在”。

随着美国 Intel 公司的微处理器从 8086、80286、80386、80486、奔腾(Pentium)、高能奔腾(Pentium Pro)、多能奔腾(Pentium MMX)发展到最新的奔腾 II、奔腾 III，高性能、高速度、大存储容量、低价格的奔腾系列计算机正迅速走向我们家中，计算机已不再神秘，它和我们日常使用的电视机、洗衣机一样，已成为我们日常生活中的一部分。利用它，我们可以画图、写作文、听音乐、玩游戏；可以和远隔千里的朋友联络、聊天；可以看到世界各地的风土人情和新闻事件；利用它，我们可以求医问药；可以请各地的老师为自己做家教。

看！计算机多有用，它将影响我们生活的方方面面，所以我们现在一定要好好学习计算机知识，和计算机交朋友，使用计算机为我们做更多的事情。





第 2 章

计算机基本术语

本章重点

了解什么是计算机硬件

了解什么是计算机软件



计算机是一个由硬件系统和软件系统组成的复杂系统。我们经常能看到报纸和电视上说计算机硬件系统又更新了，软件版本又升级了，那到底什么是计算机硬件系统，什么又是计算机的软件系统呢？

第1节 计算机硬件

我们知道一个人由躯干、四肢和大脑等器官组成，由大脑发出指令控制人的行动，完成伸手、抬腿等动作。计算机系统也好比一个人，它的硬件系统类似于人的躯干、四肢和大脑。它的软件系统则类似于大脑经过思维后发出的指令。计算机系统就是通过由软件系统控制硬件系统帮助我们完成所需要做的事情。可见硬件系统是计算机系统工作的基础部件，而软件系统则是计算机系统完成任务的具体工作顺序。

硬件系统有哪些呢？



我们通常所说的硬件系统就是指看得见、摸得着的部件和设备。如前面所介绍的主机、显示器、键盘、软磁盘驱动器、光盘驱动器、硬盘、鼠标等，这些是我们常见的硬件设备，也是必需的硬件设备，如果缺少了，计算机就无法正常工作。还有一些特殊的硬件设备，如打印机、数字化仪、绘图仪、数码相机、网卡、调制解调器、声卡等，这些硬件设备要等到我们在具体用到计算机某些特别的功能时才能使用上。这里我们介绍一下计算机和人之间进行交流的常用硬件设备。



一、显示器



图 2.1 显示器外形 15 英寸、17 英寸、19 英寸和 21 英寸不等，这和我们家里的电视机屏幕大小是一样的。屏幕越大，图像显示的就越大。可是太大的显示器对眼睛有一定的伤害哦！

显示器的工作由主机控制。显示器后一般也带有电源插头，电源插头插进插座后，显示器右下角的小灯会亮，表明显示器已通电，但显示器屏幕仍然是黑色的，只有主机发出控制指令，显示器才能显示各种图案和文字。

二、鼠标器



图 2.2 鼠标外形 鼠标器是计算机常用的输入定位设备，如图 2.2 所示。鼠标器分为机械鼠标和光电鼠标两种。随着图形工具软件的广泛应用，鼠标器变得越来越不可少，它使我们对计算机的操作变得特别容易。在后面我们要介绍的 Windows 98 软件中，鼠标器是一个重要的设备，它能帮我们很容易地操作 Windows 98 软件系统。

鼠标在屏幕上的形状有好多种呢！主要有单箭头“”，它表示可以用鼠标选择一项内容。“”表示系统正忙于执行一项工作，暂不接受其他指令。“”表示插入文字选择，这在大多数文字编辑软件中是常见的鼠标屏幕显示形状。



如果你的鼠标是两按钮鼠标，那么顺着鼠标长度方向，用右手的手掌压在鼠标的最高部位，用食指按住鼠标左按钮，用中指按住右按钮，通过手掌来移动整个鼠标，用食指和中指点击鼠标按钮来向计算机发出命令。好了，自己来试一试，找点感觉。

你知道吗？在 Windows 98 系统中鼠标操作主要有以下五种方式！



- (1) 移动鼠标，可以将鼠标指针指向某一目标。
- (2) 用食指单击鼠标左键，向计算机发出一个工作指令，这些工作包括选中某一目标或打开某一菜单，等等。
- (3) 用食指快速双击鼠标左键，可执行某个程序或打开一个文件夹。在双击时节奏要快，否则 Windows 系统不执行命令，而且在双击过程中，鼠标位置不能移动。
- (4) 在选中目标后，按住鼠标左键不放，拖动鼠标，可以将目标移动到某一位置。
- (5) 在选中某一个选项的基础上，用中指单击鼠标右键，Windows 98 系统可能会弹出一个快捷菜单。

三、键盘

键盘在英文中也被称作 keyboard，意思是带有按键的板。英语里 key 还有一个常用意思是“钥匙”，因为计算机中绝大多数的数据是通过键盘录入的，因此也可以形象地说，键盘就是让计算机按照人们规定的方式工作的一把重要钥匙。



现在大多数键盘采用的是 101 键、102 键和 104 键，它表示键的个数。



数数看，你的键盘有多少个键？上面都有什么呢？

通常键盘上包含了 26 个英文字母、0~9 十个阿拉伯数字、一些加减乘除的运算符号、一些标点符号，以及 F1、Esc 等功能键。英文和数字可以直接由键盘输入，你可以试一试。汉字的输入则需要通过键盘上的键按照不同的方式组合后才能在屏幕上显示。图 2.3 显示了一个 104 键键盘：主要由四个区组成，它们是功能键区、基本键区、数字键区、编辑键区。

1. 功能键区

它在键盘的最上面，主要有 F1、Esc 等键，它们在运行不同的软件时可被定义成不同的功能。



图 2.3 104 键键盘外形



2. 基本键区

在键盘的左下部分是基本键区，基本键区包含了 26 个英文字母、0~9 十个阿拉伯数字、一些标点符号等按键。直接击键，可以输入这些字符。

在基本键区，有的键面上有两个符号，如 、 等，这表示一个按键代表两个字符。

“这下糟了，怎样区分输入的是键面上方的信息#，还是下面的信息 3 呢？”不用担心，让我来告诉你吧！



通常直接击键，输入的是键面下方的字符，如按  键，输入的是数字 3。当你需要输入键面上方的信息“#”时，需要用左手按住上档键“Shift”键不放，同时用右手再按 ，这样就可以输入“#”了。

你知道大写字母和小写字母是怎样输入的吗？





很简单。如要输入小写字母，直接按字母键即可。如要输入大写字母，有两种方法：

(1) 先用左手按住“Shift”键不放，然后用鼠标轻轻点击相应的字母键，保证你输入的是大写字母。

(2) 还有一种输入大写字母的方法，首先按一下键盘左侧的“Caps”键，键盘最右上侧的“Caps Lock”小绿灯亮，此时输入的字母为大写，再按一下“Caps”键，“Caps Lock”绿灯灭了，输入的字母一定为小写字母。不信，试一试吧！



键盘最下面是**空格键**，击一下，输入一个空格。

回车键“Enter”是一个非常重要的键，通常将它定义为结束命令行、文字编辑中的回车换行及菜单的拾取等。

3. 数字键区

键盘最右边是一个数字小键盘，它常用来输入数字。通常该区域上方的“NUM LOCK”灯是亮的，当你按一下数字键区的“NUM LOCK”键时，则“NUM LOCK”灯灭，此时你输入的是键面下方的信息，而非数字了。

4. 编辑键区

在数字小键盘和基本键区之间是编辑键区，它由“Insert(插入)”、“Delete(删除)”、“Home”、“End”、“←”、“↑”等键组成。它们在文字编辑方面非常有用。