

# 网页设计

与

# 网站建设 实用技术

孟宪虎 王春红 赵润林 编著



in the manufacture of CD Audio, CD  
and Video Cassettes and all related

Sound Performance is a mark  
currently servicing some of the best  
most demanding customers

We cater for most manufacturing requirements  
tailoring our services to suit

nothing had sense  
WHEN DO YOU USE THESE POINTS  
AND DO YOU USE THESE POINTS

中国审计出版社

# 网页设计与网站建设实用技术

孟宪虎 王春红 赵润林 编著

中国审计出版社

## 图书在版编目(CIP)数据

网页设计与网站建设实用技术/孟宪虎,王春红,赵润林编著. —北京:中国审计出版社,2001.7

ISBN 7-80169-017-6

I.网… II.①孟…②王…③赵… III.①主页制作②网站—基本知识  
IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 043137 号

### 网页设计与网站建设实用技术

孟宪虎 王春红 赵润林等 编著

---

出 版	中国审计出版社		
地 址	北京市东城区东四十条 24 号青蓝大厦	邮政编码	100007
电 话	(010)88361317 64066019	传 真	(010)64066026
发行经销	新华书店总店北京发行所发行 各地新华书店经销		
制版照排	世纪风云图文制作中心		
印 刷	军事科学院印刷厂		
开 本	787 × 1092 1/16	版 次	2001 年 7 月北京第 1 版
印 张	17	印 次	2001 年 7 月第 1 次印刷
字 数	408 千字	印 数	1 ~ 5000 册
定 价	26.00 元	书 号	ISBN7-80169-017-6/TP·001

---

版权所有 侵权必究

# 前 言

Internet 正在走入千家万户，它不仅仅给人们提供了一个全新获取信息的手段，而且日益影响并改变着我们的生活、学习和工作方式。现在，从小孩到老人都有大量的人员在网上，在浏览信息的同时，大家了解了网页，认识到信息是通过网页发布的。因此，许多人，许多公司都希望自己能够制作网页，以展现本人或公司的风采。当然，能达到最终的成功需要很多个因素的密切配合，但是最基础的一步就是需要组建自己的网站，制作自己的主页。

目前，已经有许多工具如 FrontPage、DreamWeaver 可以方便快捷地制作出自己喜爱的网页，过不了多久，网页制作工具就会和字处理软件一样在用户中广泛使用。但是仅用这种工具制作的网页只能被动的发布信息，没有计算机最具吸引人的交互功能。一个真正的网站，不仅需要静态的网页，也需要动态的网页，更需要后台数据库的强大支持。目前有多种方法实现对 WEB 数据库的访问，如 CGI、IDC、JDBC 等，但 Microsoft 公司推出的基于 ASP/ADO 的网络数据库解决方案具有明显的优势，代表着 NT 网络数据库解决方案的一个趋势。

有了网页界面制作工具和访问数据库的 ASP/ADO，网页界面和动态交互功能的编程得以分离，这就确保一部分开发者能够将主要精力用来考虑编写程序的逻辑，而不必关心程序的界面如何。另一部分开发者则可以利用页面制作工具全力进行网页外观设计，而不必考虑访问数据库的编程。但是不管你将来偏重那一方面，两方面的知识都应该了解，否则网站的整体规划不可能合理。因此，本书将两方面知识做了有机结合。在编著过程中，我们既注意基本概念的介绍，也注重给出实例。本书第 2 章并不十分需要，不学习并不影响网页的制作，但我们认为，要成为一个优秀的网页设计师，深入了解 HTML 是非常有必要的，它可以将你真正带入网页设计的“自由王国”。所以我们还是将 HTML 语言专门列为一章。

全书共 10 章，第 1 章介绍 Web 基础知识；第 2 章为 HTML 标记语言；第 3 章是网页的规划和布局；第 4 章对几个网页制作工具作了简介；第 5 章对如何用 DreamWeaver 制作网页作了较详细的描述；第 6 章是美化网页；第 7 章讲了网页程序设计；第 8 章简介了网页动态功能扩展；第 9 章是网页数据库功能扩展；第 10 章是校园网站设计简例。

本书第 1 章、第 2 章、第 7 章、第 8 章、第 9 章和第 10 章由孟宪虎编著；第 3 章和第 4 章由王春红编著；第 5 章和第 6 章由赵润林编著。全书由孟宪虎主编并修改定稿。在编写过程中作者参考并引用了国内有关书刊和网上有关文章的部分成果，选用了部分网站的主页，在此一并予以感谢。限于作者学识水平，书中不足和错误之处，恳请读者给予批评指正。

本书中的程序由何志林和徐丽华进行了调试，在此表示衷心的感谢。

作 者  
2001 年 7 月

## 目 录

第 1 章 Web 基础知识 .....	(1)
1. 1 Internet 和 WWW .....	(1)
1. 1. 1 Internet .....	(1)
1. 1. 2 WWW 的技术基础 .....	(3)
1. 1. 3 网页的编写语言 -- HTML .....	(5)
1. 1. 4 构成网页的要素 .....	(5)
1. 2 关于动态网页 .....	(8)
1. 3 动态网页设计方法 .....	(9)
1. 3. 1 公网网关界面 (CGI) .....	(10)
1. 3. 2 互联网数据库接口 (IDC) .....	(10)
1. 3. 3 动态服务器页面 (ASP) .....	(10)
第 2 章 HTML 语言简介 .....	(12)
2. 1 HTML 语言的常用标记符 .....	(12)
2. 1. 1 HTML 的基本结构 .....	(12)
2. 1. 2 常用页面标记 .....	(13)
2. 1. 3 文本修饰标记 .....	(15)
2. 2 超级链接 .....	(17)
2. 2. 1 超级链接的基本概念 .....	(17)
2. 2. 2 链接到其它文件 .....	(18)
2. 3 设置图象 .....	(18)
2. 3. 1 HTML 中的图像标记 .....	(18)
2. 3. 2 图像的基本使用 .....	(18)
2. 3. 3 加入视频和声音 .....	(19)
2. 4 关于表格 .....	(19)
2. 4. 1 基本表格标记 .....	(19)
2. 4. 2 表头单元格标记 .....	(20)
2. 4. 3 表格设计实例 .....	(20)
2. 5 关于表单 .....	(22)
2. 5. 1 表单标记 .....	(22)
2. 5. 2 表单输入标记 .....	(23)
2. 5. 3 下拉式菜单标记和选项标记 .....	(26)
2. 5. 4 多行输入标记 .....	(27)
第 3 章 网页规划与布局 .....	(29)
3. 1 网页内容组织的一般结构 .....	(29)
3. 1. 1 顺序结构 .....	(29)
3. 1. 2 层次结构 .....	(29)
3. 1. 3 网状结构 .....	(30)

3. 1. 4 复合结构 .....	(30)
3. 2 网页内容组织原则 .....	(31)
3. 3 网页设计流程 .....	(32)
3. 3. 1 确定网页目标和内容 .....	(32)
3. 3. 2 素材收集与处理 .....	(33)
3. 3. 3 规划网页设计风格 .....	(34)
3. 3. 4 开发网页 .....	(35)
3. 3. 5 测试网页 .....	(35)
3. 3. 6 宣传与推广 .....	(35)
3. 3. 7 反馈与评价 .....	(36)
3. 4 欣赏几个漂亮的首页 .....	(36)
<b>第4章 网页制作的常用工具 .....</b>	<b>(38)</b>
4. 1 网页页面制作工具 Dreamweaver .....	(38)
4. 1. 1 工作环境 .....	(38)
4. 1. 2 控制浮动面板 .....	(39)
4. 1. 3 状态行 .....	(43)
4. 1. 4 标尺和网格 .....	(44)
4. 1. 5 设置中文环境 .....	(45)
4. 2 图形图像制作工具 Fireworks .....	(46)
4. 3 动画元素制作工具 Flash .....	(46)
4. 3. 1 什么是 Flash .....	(46)
4. 3. 2 Flash 的特点 .....	(46)
4. 3. 3 Flash 工作环境 .....	(47)
4. 3. 4 部分功能简介 .....	(48)
<b>第5章 使用 Dreamweaver 进行页面制作 .....</b>	<b>(50)</b>
5. 1 快速入门 .....	(50)
5. 1. 1 显示站点窗口 .....	(50)
5. 1. 2 创建站点 .....	(51)
5. 1. 3 打开本地站点 .....	(52)
5. 1. 4 在网站中加入网页 .....	(52)
5. 2 站点管理 .....	(57)
5. 2. 1 打开本地站点 .....	(57)
5. 2. 2 编辑站点 .....	(58)
5. 2. 3 删除站点 .....	(58)
5. 2. 4 复制站点 .....	(58)
5. 2. 5 显示站点地图 .....	(59)
5. 2. 6 在站点地图中显示文件标题 .....	(59)
5. 2. 7 设置站点地图的参数选项 .....	(59)
5. 2. 8 站点文件的操作 .....	(60)
5. 3 网页文本的设计与制作 .....	(61)

5. 3. 1	创建空白网页文本 .....	(61)
5. 3. 2	打开现有网页文本 .....	(61)
5. 3. 3	基于模板创建网页文本 .....	(61)
5. 3. 4	存储文本 .....	(62)
5. 3. 5	关闭网页文本 .....	(62)
5. 3. 6	设置文本的页面属性 .....	(62)
5. 3. 7	添加文本 .....	(63)
5. 3. 8	插入对象 .....	(63)
5. 3. 9	水平线、特殊字符、日期的插入 .....	(64)
5. 3. 10	编辑网页的头部内容 .....	(65)
5. 3. 11	格式化文本 .....	(66)
5. 3. 12	创建主页 .....	(68)
5. 4	页面图形编辑 .....	(69)
5. 4. 1	插入图形 .....	(69)
5. 4. 2	图像属性设置 .....	(70)
5. 4. 3	编辑图形 .....	(70)
5. 4. 4	使图像与页面其它元素对齐 .....	(71)
5. 5	网页界面动态效果编辑 .....	(72)
5. 5. 1	创建轮换图像 .....	(72)
5. 5. 2	插入动画到网页中 .....	(73)
5. 5. 3	用时间轴创建动画 .....	(73)
5. 6	创建超链接 .....	(79)
5. 6. 1	超链接的概念 .....	(79)
5. 6. 2	超链接的类型 .....	(79)
5. 6. 3	关于文本路径 .....	(80)
5. 6. 4	创建链接的方法 .....	(80)
5. 6. 5	创建电子邮件链接 .....	(83)
5. 6. 6	设置锚点和创建锚点链接 .....	(84)
5. 6. 7	创建影像地图链接 .....	(85)
5. 7	表格的建立与应用 .....	(87)
5. 7. 1	创建表格 .....	(87)
5. 7. 2	表格的编辑 .....	(88)
5. 7. 3	设置表格属性 .....	(93)
5. 8	建立表单页面 .....	(98)
5. 8. 1	表单的基本概念 .....	(98)
5. 8. 2	创建表单 .....	(98)
5. 8. 3	设置表单属性 .....	(99)
5. 8. 4	给表单添加对象 .....	(99)
5. 8. 5	表单对象的属性设置 .....	(101)
5. 8. 6	表单应用：访客留言 .....	(106)

5. 9	建立网页框架 .....	(107)
5. 9. 1	创建框架集 .....	(107)
5. 9. 2	框架和框架集文件及其保存方法 .....	(111)
5. 9. 3	框架和框架集属性 .....	(113)
5. 9. 4	框架应用例释 .....	(117)
5. 10	网站的发布与管理 .....	(119)
5. 10. 1	网页在服务器端的嵌入 .....	(120)
5. 10. 2	建立远程站点 .....	(124)
5. 10. 3	站点 FTP 参数设置 .....	(127)
5. 10. 4	登记/注销系统 .....	(129)
5. 10. 5	文件的下载、上传 .....	(130)
<b>第 6 章</b>	<b>美化网页界面 .....</b>	<b>(135)</b>
6. 1	使用 Fireworks 制作图形页面 .....	(135)
6. 1. 1	如何创建文件 .....	(135)
6. 1. 2	使用特效 .....	(137)
6. 1. 3	如何切图 .....	(137)
6. 1. 4	导入和导出图形 .....	(139)
6. 1. 5	图形按钮的制作 .....	(140)
6. 1. 6	羽化遮照效果 .....	(143)
6. 1. 7	GIF 动画图型制作 .....	(144)
6. 1. 8	圆形文字环绕实例 .....	(146)
6. 1. 9	将 Fireworks 制作的图片放到网页上 .....	(147)
6. 2	使用 flash 制做页面动画 .....	(148)
6. 2. 1	制做动画及设置属性 .....	(148)
6. 2. 2	在创作环境里预览动画: .....	(149)
6. 2. 3	测试动画 .....	(150)
6. 2. 4	落叶飘扬动画 .....	(150)
6. 2. 5	动感球体 .....	(154)
6. 2. 6	在页面中加入 FLASH 动画 .....	(156)
<b>第 7 章</b>	<b>网页程序设计 .....</b>	<b>(158)</b>
7. 1	关于脚本语言 .....	(158)
7. 2	VBScript 脚本语言编程 .....	(158)
7. 2. 1	几个简单概念 .....	(158)
7. 2. 2	VBScript 数据类型 .....	(159)
7. 2. 3	VBScript 变量 .....	(160)
7. 2. 4	VBScript 名字常量 .....	(163)
7. 2. 5	VBScript 条件语句 .....	(163)
7. 2. 6	VBScript 循环语句 .....	(165)
7. 2. 7	VBScript 过程 .....	(169)
7. 2. 8	VBScript 内置函数 .....	(170)



7. 2. 9	VBScript 的输入输出 .....	(173)
7. 2. 10	VBScript 和 HTML 的结合 .....	(174)
<b>第 8 章</b>	<b>网页动态功能扩展 .....</b>	<b>(177)</b>
8. 1	ASP 基础 .....	(177)
8. 1. 1	ASP 的特点和功能 .....	(177)
8. 1. 2	ASP 模型与运行环境 .....	(178)
8. 1. 3	ASP Web 服务器 IIS .....	(178)
8. 2	ASP 语法 .....	(179)
8. 2. 1	分隔符 .....	(179)
8. 2. 2	Script 标志 .....	(179)
8. 2. 3	编写 . Asp 文件 .....	(180)
8. 3	ASP 内建对象 .....	(181)
8. 3. 1	Request 对象 .....	(181)
8. 3. 2	Response 对象 .....	(184)
8. 3. 3	综合举例 .....	(185)
8. 4	Application、Server 和 Session 对象 .....	(188)
8. 4. 1	Application 对象 .....	(188)
8. 4. 2	Server 对象 .....	(190)
8. 4. 3	Session 对象 .....	(192)
8. 4. 4	综合举例 .....	(194)
<b>第 9 章</b>	<b>网页数据库功能扩展 .....</b>	<b>(198)</b>
9. 1	ADO 原理 .....	(198)
9. 1. 1	基本的 ADO 原型顺序 .....	(198)
9. 1. 2	ADO 原型结构 .....	(199)
9. 2	SQL 语言简介 .....	(200)
9. 2. 1	SQL 语言的数据类型 .....	(200)
9. 2. 2	SQL 语言入门 .....	(201)
9. 3	开始使用 ADO .....	(206)
9. 3. 1	组件的说明与调用 .....	(206)
9. 3. 2	生成和数据库的连接 .....	(207)
9. 3. 3	在 ASP 中关闭打开的连接 .....	(210)
9. 3. 4	ADOVBS. INC 文件 .....	(210)
9. 4	ADO 的内部对象 .....	(211)
9. 4. 1	Connection 对象 .....	(211)
9. 4. 2	Command 对象 .....	(215)
9. 5	利用 Recordset 对象访问数据库 .....	(220)
9. 5. 1	Recordset 的简单介绍 .....	(220)
9. 5. 2	Recordset 对象的属性 .....	(224)
9. 5. 3	Recordset 对象的方法 .....	(229)
9. 6.	ADO 的实用技术 .....	(233)

9. 6. 1	分页技术 .....	(233)
9. 6. 2	错误处理 .....	(235)
9. 6. 3	多个记录集的处理 .....	(237)
9. 6. 4	不同数据库中的数据转换 .....	(238)
9. 6. 5	创建密码保护系统 .....	(241)
<b>第 10 章</b>	<b>校园网站设计简例 .....</b>	<b>(246)</b>
10. 1	整体规划 .....	(246)
10. 1. 1	收集整理资料 .....	(246)
10. 1. 2	准备素材 .....	(246)
10. 1. 3	内容规划 .....	(246)
10. 2	网页制作与设计 .....	(247)
10. 2. 1	静态网页制作 .....	(247)
10. 2. 2	整理站点 .....	(250)
10. 2. 3	网页上传发布 .....	(250)
10. 3	网页动态程序设计 .....	(251)
10. 3. 1	聊天室的设计 .....	(251)
10. 3. 2	设计 Web 应用系统 (网上选课) .....	(256)

# 第 1 章 Web 基础知识

我们的社会正以前所未有的速度向前发展, 无数新兴技术和新兴产业涌现出来, 强烈地冲击着我们整个社会。Internet 便是众多新兴事物中最杰出的例子之一。它将世界范围内许许多多计算机网络连接在一起, 成为全球信息资源网。目前, Internet 正迅速、广泛、深入地渗透到社会生活的方方面面, Internet 和普通用户的交流界面——网页越来越多地出现在人们的面前。Internet 将会改变人们的一生, 更确切地说, 是彻底改变人们的生活方式, 就像空气供我们呼吸, 电力供我们利用, 网络也会成为我们生活中必不可少的要素之一。这种表面上渐进的和缓的变革, 实际上预示着一种突进的激烈的真正的世界范围的革命, 这不仅仅是生活质量改善的问题, 而是一种生活理念革新的问题。把握 Internet 的内涵, 就等于把握了未来的商机。本章将对支撑网页的 Internet 和有关技术做简单介绍。

## 1. 1 Internet 和 WWW

Internet 即因特网, 专指全球最大的开放的、由众多网络互连而成的计算机网络, 该网络是世界上最大的信息资源宝库。WWW 中文译名为万维网, 是基于超文本 (Hypertext) 方式的信息查询工具, 通过它将位于全世界 Internet 上不同地点的相关数据信息有机地组织在一起, 用户只需提出查询要求, 而到什么地方查询以及如何查询由 WWW 自动完成。

### 1. 1. 1 Internet

Internet 是世界上规模最大、用户最多、影响最广的计算机互连网。Internet 的足迹已遍及全球, 广泛应用于教育和科研部门、政府、军事、娱乐、医疗的许多领域, 其商业领域的应用更是方兴未艾。可以说, Internet 正在进入世界的千家万户。

从技术上看, Internet 是以计算机和通信技术为基础, 使用统一通信协议 TCP/IP, 将全球计算机相互连接起来的计算机网络。

从信息资源看, Internet 是将各个国家、各个部门、各个领域的信息资源通过网络联在一起, 供网上用户共享的信息资源网。

从社会角度看, Internet 是现实社会的延伸, 逐步形成了一个无国界的“虚拟社会”。

目前, Internet 主要提供两大类服务, 一类是提供通信服务的工具, 如 E-Mail, Telnet 等; 另一类是提供网络搜索服务工具, 如 FTP, WWW 等。

### 1. E - Mail

E - Mail 又称电子函件，是一种利用计算机和通信网络传递信息的现代化通信手段。一个 Internet 用户只要申请一个 E - Mail 地址，就可以从自己的计算机上向 Internet 网上任何拥有 E - Mail 地址的用户在数秒或数分钟内发送电子函件，而且价格非常便宜。E - Mail 是 Internet 上最早提供的服务之一，也是最基本的和用户最常用的服务之一。

使用电子函件可以事先在系统中安装函件的收发软件，例如 Outlook Express 等，也可以直接利用浏览器使用许多网站提供的免费函件收发方式。

### 2. Telnet

Telnet 的主要功能是让用户的本地计算机和远程主机连接，让本地的计算机成为远程主机的虚拟终端。通过 Telnet，本地用户可以利用远程主机的资源。利用 Telnet，可以远距离使用大型计算机和专用外围设备，可以检索 Internet 上的数据库，也可以访问世界上众多图书馆信息目录和其它信息资源。

访问 BBS 需要使用 Tenet 程序，在 Windows 的“运行”对话框中输入 Telnet: //BBS 服务器名，单击确定按钮就可以了，也可以在浏览器的地址栏中输入。事实上，对于普通用户来说，已经可以不直接使用 Telnet 去访问 BBS，而是在浏览器的地址栏中输入 HTTP: //BBS 站域名即可。例如，访问清华大学 BBS 站，可以输入 HTTP: //BBS. Tsing-hua. Edu. Cn.

### 3. FTP

FTP (File Transfer Protocol) 用于在主机间传送文件。主机的类型可以是相同的，也可以是不同的，其文件类型也不限。FTP 在传送文件之前必须登录到主机上。FTP 是 Internet 提供的基本服务之一，常用来传送大量的文件，其通信量在 Internet 的众多服务中一直处于领先地位。若用户从服务器获取信息资源，这种操作称为下载，用户将自己的文件存入服务器，叫做上载。

我们把网页设计好，要想放到网络上被别人看到，就需要用 FTP 上传到 Web 服务器。

使用 FTP 可以直接利用浏览器，在地址栏中输入 FTP: //服务器名就可以了。也可使用专门的软件进行传输。除了用以上方法外，还可以使用网页设计工具提供的“网站发布”功能来实现。

### 4. WWW

WWW (Word Wide Web) 是 Internet 上提供的一种信息查询服务，其查询技术有其独到之处。以前的信息查询采用的都是树型查询，操作时总是从主菜单开始搜索，一步一步地沿着子菜单往下，一般情况下这种信息搜索方法能够很好的工作。但如果在最终找不到所需信息，就必须又一步一步返回从头开始，这样会造成查询效率不高。

WWW 采用网型搜索，其信息结构像蜘蛛网一样纵横交错。其信息搜索能从一个地方到达网络的任何地方，网型结构能提供比树型结构更严密、更复杂的连接，因此建立

和保持其连接会更困难，但其搜索信息的效率会更高，这就是 WWW。

### 1. 1. 2 WWW 的技术基础

WWW 是目前 Internet 上一种用途最广的服务系统。它成功运用超级链接技术将分散在世界各地的超媒体资料融合在一起，所有访问 Internet 的用户都可以通过它来获取各种信息。也就是说，WWW 除可以浏览文本信息外，也可以通过相应的浏览器显示与文本内容相配合的图形、图像和声音等多媒体信息。能完成这些功能，需要以下技术支持。

#### 1. 超文本 (Hypertext)

超文本是一种非线性结构。超文本文件是在文本上嵌入了许多“链接点”，这些“链接点”可以是一个词，一段文本，一个图标，甚至一幅图形或声音。当用户将光标移动到“链接点”上时，会看到它们的标记或颜色发生变化，通常鼠标的指针形状会变化为手形，单击鼠标就会像激活选单上的选项一样，屏幕上会出现窗口或者其它新的内容。这些新的内容就是 WWW 客户程序从本地的或异地的 WWW 服务器取来的信息。

一个真正的超文本系统应能保证用户自由地搜索和浏览信息，类似于人的联想式思维方式，超文本的基本思想是按联想跳跃式结构组织、搜索和浏览信息，以提高人们获取知识的效率。

#### 2. 超媒体

WWW 上的文件除了包含有文字信息外，还可以加入图片、动画及声音等多媒体，这些多媒体信息可以与超文本相连，也可以作为“链接点”。

#### 3. 超链接

在 WWW 浏览器中看到的网页，有些信息用鼠标一点，就可以跳到另一个页面。这种“链接点”就是超链接。

#### 4. 超文本标记语言 (HTML)

HTML (Hypertext Markup Language) 是一种专门用于 WWW 的编程语言，用来描述超文本各个部分的内容，告诉浏览器如何显示文本，怎样生成与别的文本或图像的链接点。

HTML 文档由文本、格式化代码和导向其它文档的超链接组成。

#### 5. 超文本传输协议 (HTTP)

HTTP (Hypertext Transfer Protocol) 是信息在 WWW 上传送时所用的通信协议。Internet 采用 TCP/IP 协议使得各种计算机能在同一个网络环境下运行。作为 Internet 上的一种服务形式，WWW 处理具体的文件内容，由于使用了 HTTP 协议，使得 Internet 上的各类

计算机都可以通过自己的浏览器访问共同的 Web 服务器，显现出共同的效果。

## 6. 统一资源定位器 (URL)

为了便于查找存储在各种不同服务器上的文件，WWW 系统使用了一种称为 URL 的特殊地址。每一个文件无论它以何种方式存在何种服务器上都有一个唯一的 URL 地址。因此可以把 URL 看作是一个文件在 Internet 网上的标准通用地址，只要用户正确地给出一个文件的 URL 地址，WWW 服务器就能准确无误地将它找到并且传送到发出检索请求的 WWW 客户上。

URL 的一般格式：<通信协议>：//<主机>/<路径>/<文件名>

其中<通信协议>指提供该文件的服务器的通信协议。

<主机>指所要访问的服务器主机的域名或 IP 地址。

<路径>指要访问的文件在该服务器上的路径。

<文件名>指要访问的文件名称。

例如：HTTP：//WWW. Microsoft. Com/IE/Index. HTML

其中 HTTP 是超文本传输协议，它是 WWW 服务器与 WWW 客户程序之间使用的通信协议。

## 7. 浏览器 (Browser)

WWW 浏览器是 WWW 的客户端程序。客户机上的用户通过它可以查询 WWW 信息和浏览超文本和超媒体。浏览器只允许用户查询、拷贝信息，不允许用户修改 WWW 服务器上的信息。

浏览器是目前 Internet 世界发展最快的工具。今天最流行的浏览器是 Netscape Navigator 和 Microsoft 公司的 Internet Explorer (IE)。

## 8. 网页 (Home Page)

用户使用 WWW 时首先看到网站的页面文本，称为网页，网站的第一个主要页面称为主页。图 1-1 所示是运城高等专科学校的主页。使用 WWW 的每一个用户都可以用超文本标记语言 HTML 建立自己的网页，并可以在该文本中加入表征用户特点的图形图象，列出一些常见的链接。网页是 WWW 服务器上最重要的服务界面。



图 1-1 网站主页部分

目前呈几何增长的互联网网页中，但有相当一部分固守“静态”，明显落后于时代的步伐。所谓“静态”指的是网页内容“固定不变”，当用户浏览器通过互联网的 HTTP 协议向 Web 服务器请求提供网页内容时，服务器仅仅是将原已设计好的静态 HTML 文档传送给用户浏览器。其页面的内容使用的仅仅是标准的 HTML 代码，最多再加上几个动态图片。若要更新网页的内容，就必须人工地来更新其所有的 HTML 文档。

网页的开发和利用目前已成为 WWW 网上使用者和开发者最热门的课题。本书以下章节在简介 HTML 和利用工具设计制作网页基础上将介绍如何实现动态网页的制作，使 WWW 客户与 WWW 服务器具有较强的交互性。

### 1.1.3 网页的编写语言——HTML

网页怎么制作呢？目前有两种方法：一种是利用网页制作工具进行制作，如使用 FrontPage、Dreamweaver 等，另一种是采用 HTML 超文本标识语言的专用格式语言来进行编制的。实际上，利用工具制作的网页，其生成的源码仍然是 HTML 文档。所以，目前制作网页归根结底是采用 HTML 超文本标识语言。这种语言能够对网页内容、页面的格式以及超链接进行描述，形成 HTML 文档。HTML 类似于用来编制应用程序的编程语言，所不同的是这种语言专门用来制作网页，图 1-2 所示就是上述主页的部分 HTML 文档。浏览器相当于一个翻译程序，它将用 HTML 编写的网页内容进行解释，生成人们在屏幕上看到的网页。鉴于 HTML 的重要，我们在后续章节对此将做专门介绍。

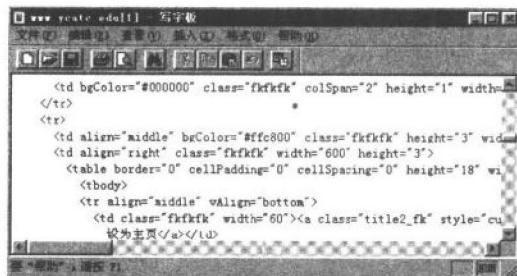


图 1-2 主页的部分 HTML 文档

### 1.1.4 构成网页的要素

大家知道，报刊的版面是由文字、图形图像和一些线条花边构成。线条花边仅仅是为了装饰，真正反映报刊内容的是文字、图形和图像，因此，构成报刊的要素是两个，文字和图形图像。因特网是继报刊、广播、电视后一个全新的媒体，它独有的可以和浏览者进行交互信息的功能使人们对它无比青睐。能提供这种信息的正是网页。网页的制作具有和报刊相似的原理，但其难度和复杂性却要比报刊的设计大的多，这是因为通过浏览器展现出来的网页除了文字图形图像，可能还会有视频、音频等多媒体信息以及经由 Vb、Java、Asp 等程序制作出的交互功能，同时，网页还具有随时从一处链接到另一处的功能。由此可见，构成网页的要素应该比报刊多得多。对于静态网页来说，文字和图形是它得基本要素，但对于动态网页来说，光有这两项是不够的，从根本上讲，还应有交互功能。另外，不管是静态还是动态网页，还有一项基本要素是其它媒体所不具

备的，既 WWW 的最大特色超链接。

## 1. 文字

文字是网页发布信息所用的主要形式，由文字制作出的网页占用空间小，因此，当用户浏览时，可以很快的展现在用户面前。另外，文字性网页还可以利用浏览器中文件菜单下的另存为功能将其下载，便于以后长期阅读，也可对其进行编辑打印。但是没有编排点缀的纯文字网页，又会给人带来死板不活泼的感觉，使得人们不愿意再往下浏览。所以，文字性网页一定要注意编排，包括标题得字型字号，内容的层次样式，是否需要变换颜色进行点缀等等。

- 关于标题

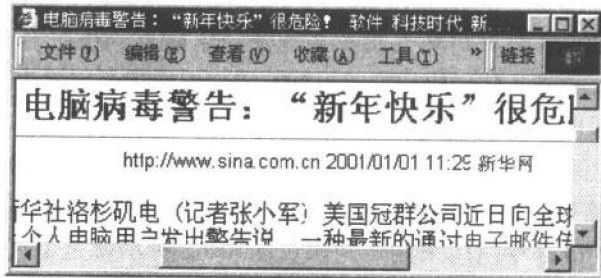


图 1-3 纯文字性网页样例

一个网页通常都有一个标题，表明本网页的主要内容。标题是否醒目，是吸引浏览者能否注意的一个关键，因此对标题的设计是很重要的。图 1-3 所示的网页中的标题字号就比正文字号大，给人以突出明显的感觉。

- 关于字号

网页中的文字不能太大或太小。太大使的一个网页信息量变小，太小又使人们浏览时感到费劲。一个优秀网页中的文字，应统筹规划，大小搭配适当，给人以生动活泼之感觉。

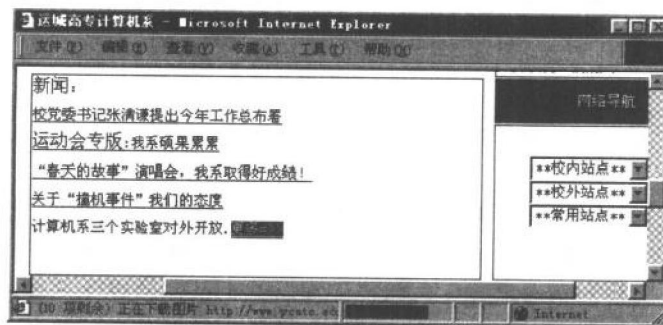


图 1-4 关于网页中字号

- 关于字型

在网页适当的位置采用不同的字体字型，也能使网页产生吸引人的效果。应该注意的是在报刊上变换字体字型非常普遍，它可以在不同的地方使用不同的字型。但在网页制作上却要慎重。因为有些美丽的字型在你制作网页的计算机上有，但将来别人浏览你的网页时，它的计算机上未必安有这种字体。这样浏览者就无法得到你预想的浏览效



果，甚至适得相反。



图 1-5 关于网页中字型

如果只是标题或少量的文字，可以将采用的特殊字体制作成图形方式，如图 1-5，就可避免其他浏览者看不到的尴尬景象了。

## 2. 图形

这里的图形概念是广义的，它可以是普通的绘制图形，可以是各种图像，还可以是动画。一幅优秀的网页除了能吸引浏览者的文字形式和内容外，图形的表现功能是不能低估的。网页上的图形格式一般使用 Jpg 和 GIF，这两种格式具有跨平台的特性，可以在不同操作系统支持的浏览器上显示。GIF 格式的动画可以使用 Flash 制作。图形在网页中通常有如下应用。

### • 菜单按钮

网页上的菜单按钮有一些是由图形制作，通常有横排和竖排两种形式，由此可以转入不同的页面。如图 1-6 所示。

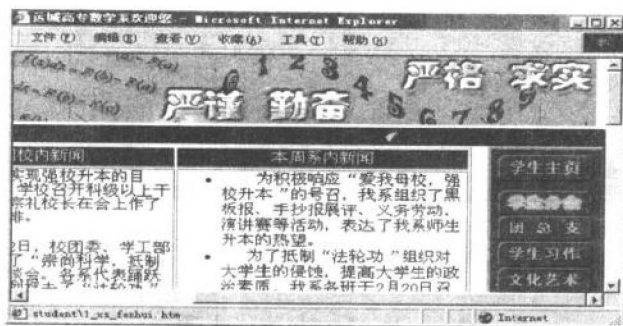


图 1-6 网页中图形菜单按钮

### • 背景图形

为了加强视觉效果，有些网页在整个网页的底层放置了图形，我们称作背景图。背景图可以使网页更加华丽，使人感到界面友好。但由于这是一个比较大的图形，需要占据较大的空间，致使网页的显示速度明显变慢，所以，近期的网页以及比较著名的访问量比较大网站一般都不设置背景图形。

## 3. 链接标志

链接是网页中一种非常重要的功能，通过链接可以从一个网页转到另一个网页，也