



autodesk® 多媒体分公司
discreet™ 指定认证培训教材

3DS MAX R4 升级教程

◎ 黄心渊 主编

独家
授权

.41

人民邮电出版社
www.pptph.com.cn

discreet™

TP391.41
H78
211

autodesk 多媒体分公司
discreet™ 指定认证培训教材

3DS MAX R4 升级教程

◎ 黄心渊 主编

本书附盘可从本馆主页 <http://lib.szu.edu.cn/>
上由“馆藏检索”该书详细信息后下载，
也可到视听部复制



A0982445

人民邮电出版社

图书在版编目(CIP)数据

3DS MAX R4 升级教程/黄心渊主编. —北京:人民邮电出版社,2001.5

autodesk 多媒体分公司 discreet 指定认证培训教材

ISBN 7-115-09277-X

I.3... II.黄... III.三维-动画-图形软件,3DS MAX R4-技术培训-教材 IV.TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 021837 号

autodesk®多媒体分公司 discreet™指定认证培训教材

3DS MAX R4 升级教程

◆ 主 编 黄心渊

责任编辑 潘春燕

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@ pptph.com.cn

网址 <http://www.pptph.com.cn>

读者热线:010-67129212 010-67129211(传真)

北京汉魂图文设计有限公司制作

北京顺义振华印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本:800×1000 1/16

印张:17

字数:322 千字

2001 年 5 月第 1 版

印数:1~6 000 册

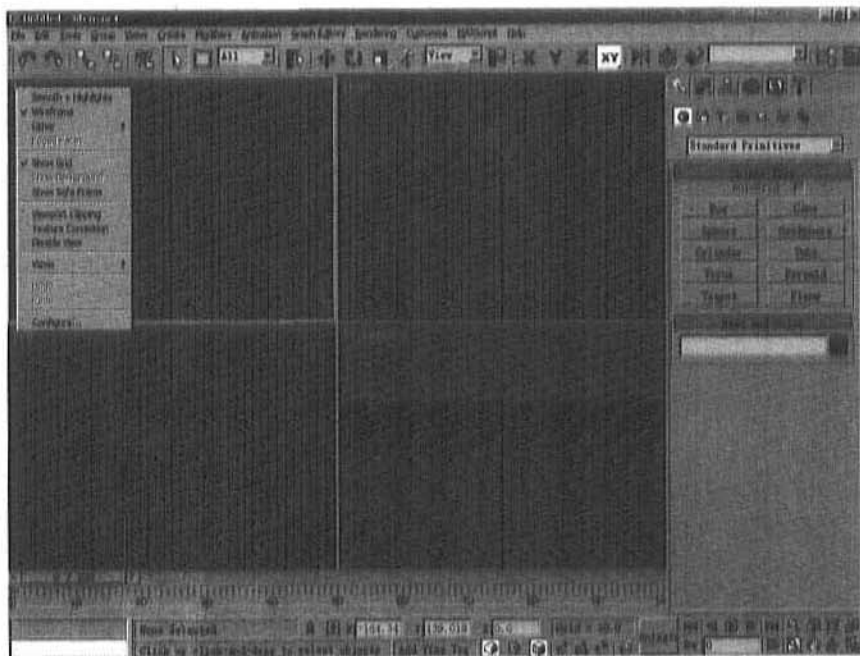
2001 年 5 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-09277-X/TP·2201

定价:34.00 元(附光盘)

3DS MAX R4的用户界面

第1章



本章将介绍如下内容：

- 3DS MAX R4 用户界面的改进。
- 对象过滤器的改进。
- 如何定制用户界面。

1.1 用户界面的改进

3DS MAX R4 在 3DS MAX 3.X 用户界面的基础上增加了很多新的内容, 这些改进将使用户方便地定制人性化的用户界面, 明显提高用户的工作效率。下面我们就介绍 3DS MAX R4 在用户界面方面的改进, 3DS MAX R4 的用户界面见图 1.1。

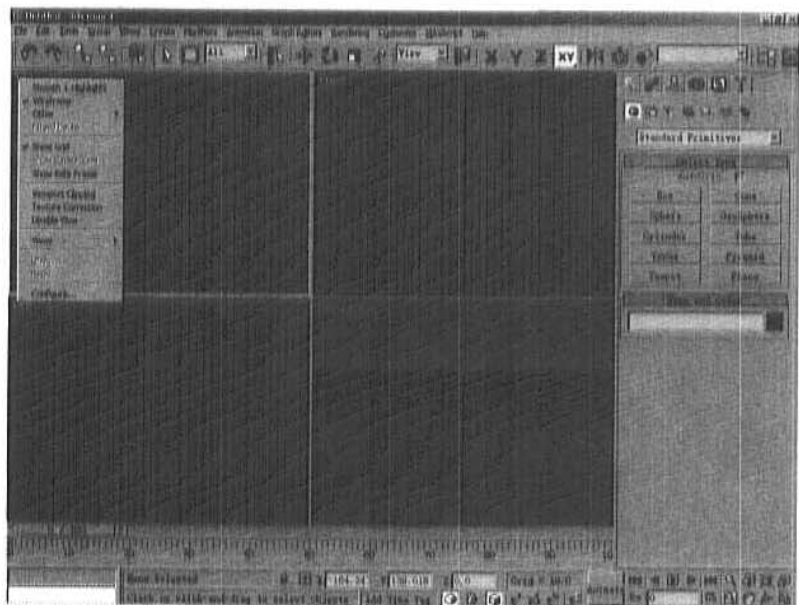


图 1.1

1.1.1 调整视口的大小

在 3DS MAX R4 中视口的大小是可以调整的, 此外, 还可以从 14 个预设的视口样式中选择你喜欢的样式。在任何一种样式中, 都可以调整视口的大小。

改变视口的大小

1. 从下拉式菜单中选取 Customize/Viewport Configuration (见图 1.2), 这时出现

Viewport Configuration 对话框，见图 1.3。

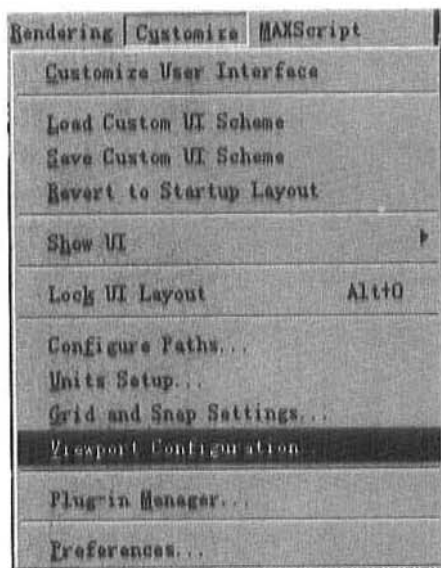


图 1.2

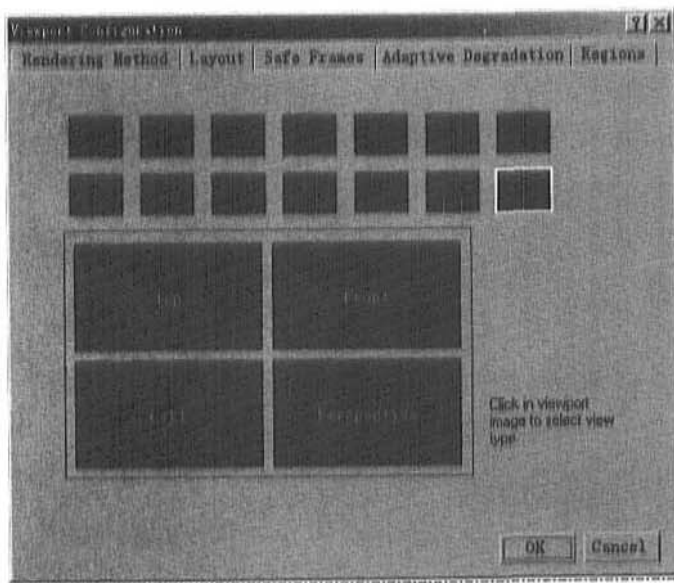


图 1.3

2. 在 Viewport Configuration 对话框中选择 Layout 标签，在该标签中显示出了 3DS

MAX R4 的视口样式，单击 OK 关闭该对话框。

下面是在水平方向改变视口的大小：

3. 将鼠标光标移动到视口的水平分割线，待光标变成一个垂直箭头的时候，按下鼠标左键拖曳，以调整视口的水平分割线的位置，从而调整视口的大小，见图 1.4。

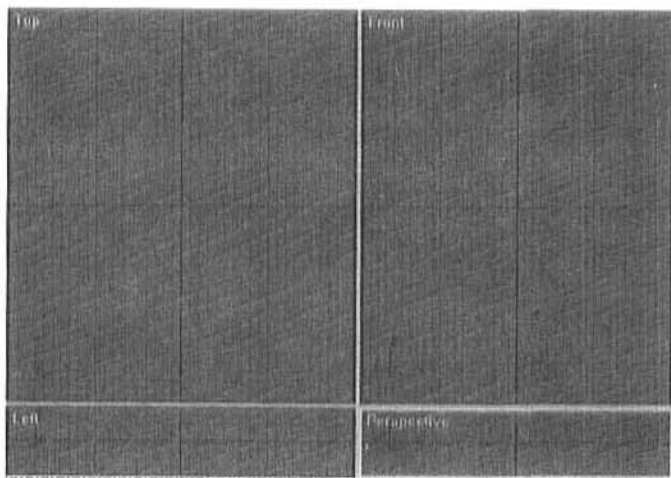


图 1.4

下面是在垂直方向改变视口的大小：

4. 将鼠标光标移动到视口的垂直分割线，待光标变成一个水平箭头的时候，按下鼠标左键拖曳，以调整视口的垂直分割线的位置，从而调整视口的大小，见图 1.5。

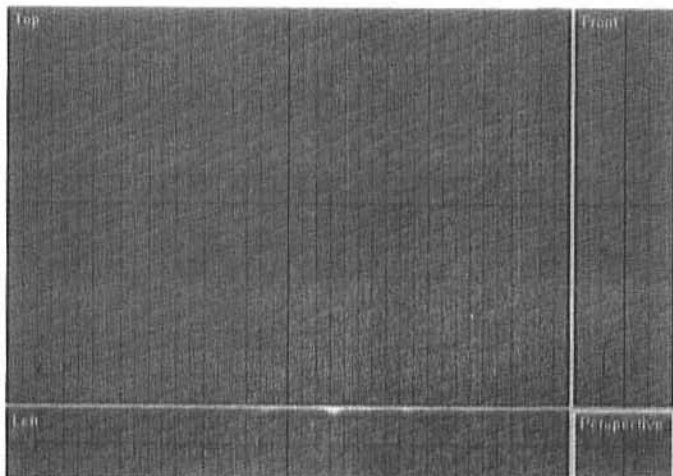
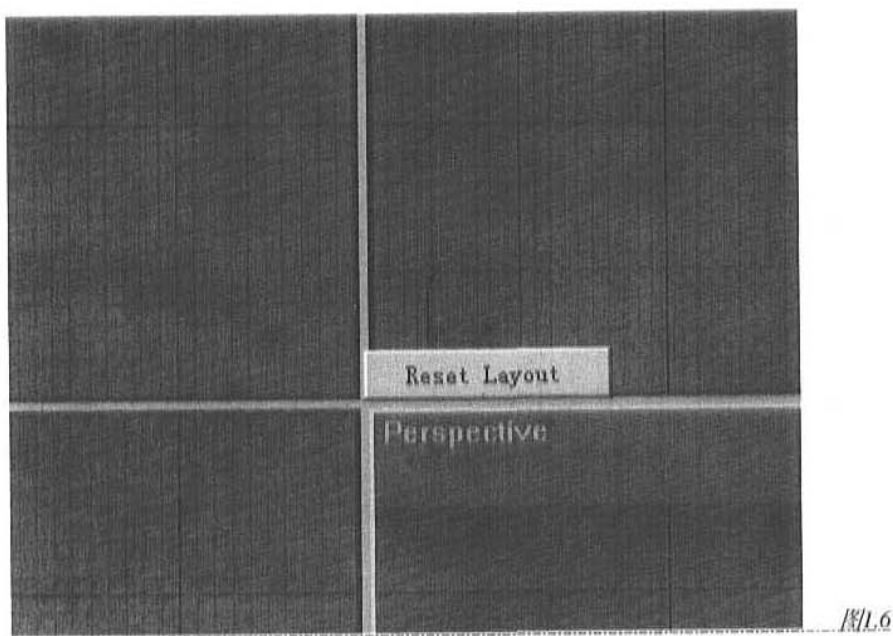


图 1.5

5. 如果要在两个方向分割视口, 可以将鼠标光标移动到水平分割线和垂直分割线的交叉处, 待光标变成有四个箭头的形式时, 按下鼠标左键拖曳即可改变视口的大小。

恢复视口的设置方法

将鼠标移动到水平分割线和垂直分割线的交叉处, 待光标变成有四个箭头的形式时, 按下鼠标右键, 从弹出的菜单上选取 Reset Layout, 见图 1.6。



技巧: 用户也可以按第 1 步和第 2 步的操作从视口样式中选择合适的样式。

说明: 当前视口的大小随 MAX 文件一起保存。如果要在每次启动的时候都使用设置的大小, 可以将视口大小的设置保存在 maxstart.max 文件中。

1.1.2 菜单栏

3DS MAX R4 重新组织了下拉式菜单, 用户不但可以定制所有菜单项, 而且可以创建新的菜单。

定制菜单项的方法

1. 从下拉式菜单中选取 Customize/Customize User Interface, 见图 1.7。出现 Customize User Interface 对话框, 见图 1.8。在这个对话框中将会发现所有可以定制的选项都集成在一起, 而 3DS MAX 的早期版本则分散在 Preference 对话框中。

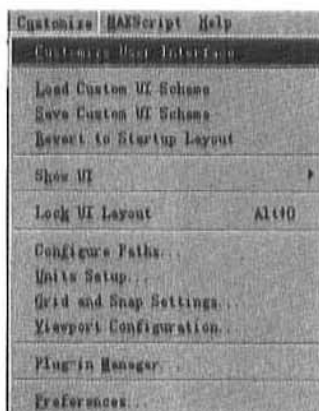


图1.7

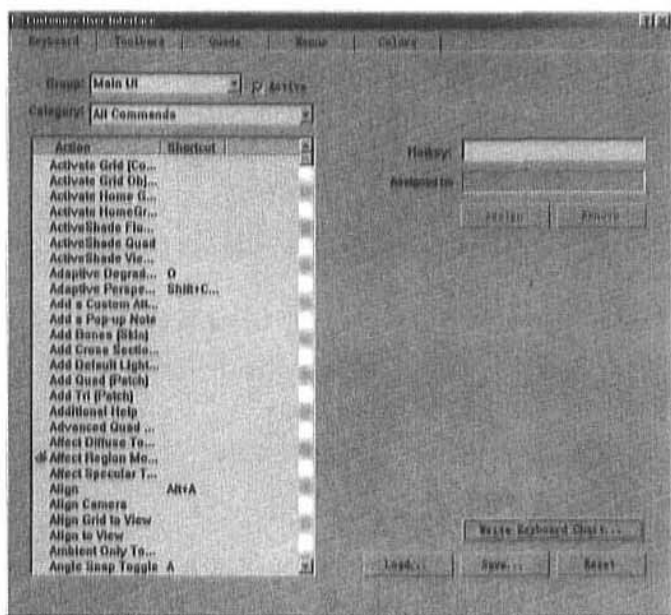


图1.8

2. 单击 **Menus** 标签, 对话框的内容见图 1.9。在该对话框中可以看到左边的 **Action** 项, 这些是可以通过用户界面访问的脚本和宏脚本。**Action** 项的下面是 **Menus** 列表, 它给出了所有当前可以使用的菜单, 还可以展开这些菜单显示其内容。

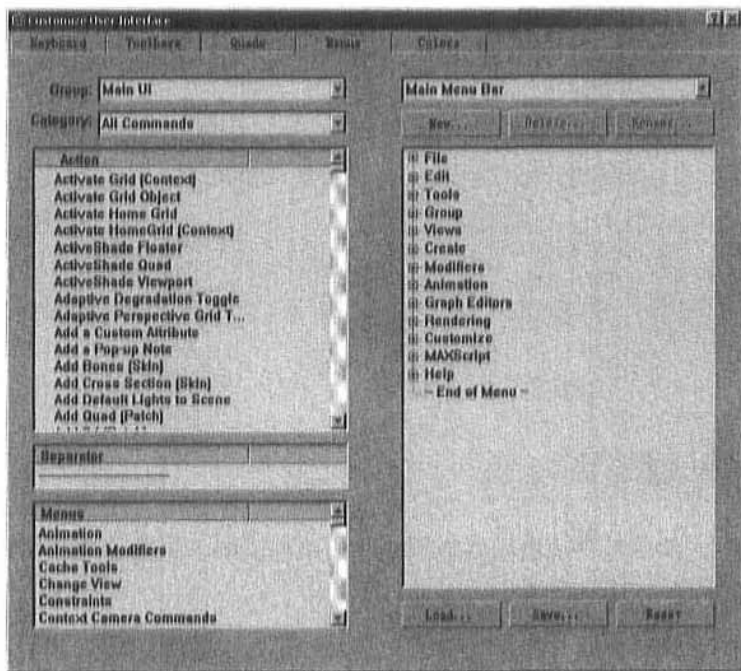


图 1.9

创建新菜单的方法

3. 在 **Menus** 标签中单击 **New** 按钮, 在弹出的对话框中将菜单命名为“我的新菜单”, 见图 1.10。单击 **OK** 按钮, 新的菜单出现在列表中, 见图 1.11。



图 1.10

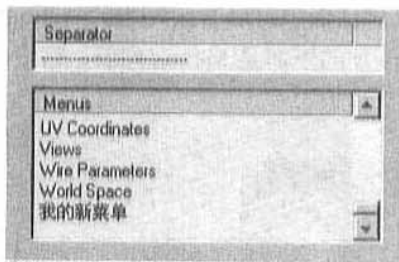


图 1.11

技巧：可以在菜单列表中选择任何一个菜单项，然后按鼠标右键，在弹出的菜单中选取 New Menu 项，见图 1.12。

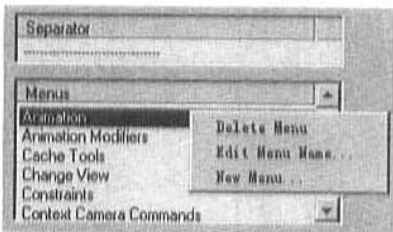


图 1.12

4. 选择“我的新菜单”，然后将它拖曳到右边一栏的菜单列表中，见图 1.13。在拖曳过程中蓝线代表新菜单的位置。

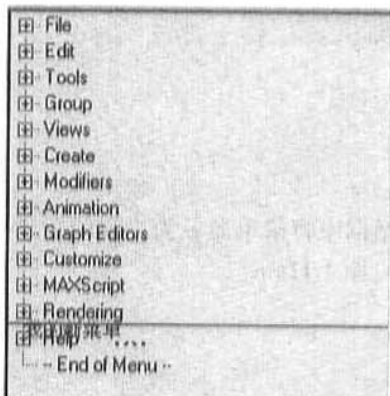


图 1.13

5. 释放鼠标左键，新菜单出现在菜单列表中，见图 1.14，下拉式菜单中也出现了新的菜单项，见图 1.15。

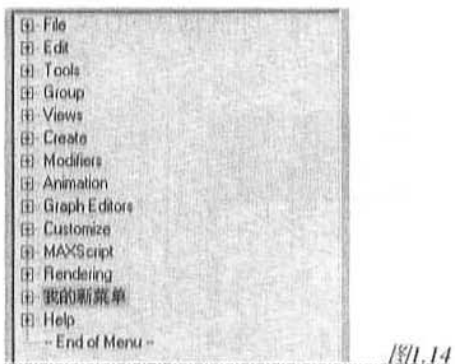


图 1.14

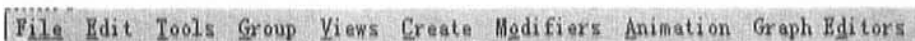


图 1.15

现在已经定义了新菜单，但它是空的。要给新菜单增加功能，可以将 Action 项拖曳到右边的菜单列表中，以便定义新菜单。

6. 返回到 Customize User Interface 对话框，通过单击“我的新菜单”旁边的“+”号将其打开。从 Action 列表中将 ActiveShade Floater 拖曳到右边新的菜单下，这样就给该菜单增加了一个菜单项，见图 1.16。

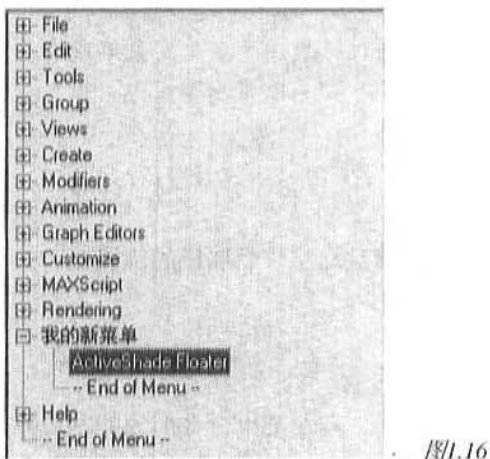


图 1.16

7. 单击“保存”按钮，覆盖存在的 MNU 文件，或者创建一个新的 MNU 文件，见图 1.17。



图 1.17

8. 关闭 Customize User Interface 对话框，单击“我的新菜单”，出现菜单项 ActiveShade Floater（见图 1.18）。该菜单项是可以使用的。



图 1.18

技巧：可以在 Customize User Interface 对话框中通过拖曳的方法改变菜单或者菜单项的位置。

1.1.3 调整命令面板

3DS MAX R4 命令面板可以随意展开，并且可以随意地安排卷展栏的位置。

改变命令面板的大小

1. 启动或者重新设置 3DS MAX。单击 Sphere 按钮，向左拖曳命令面板的左边界来扩展观察区域，见图 1.19。

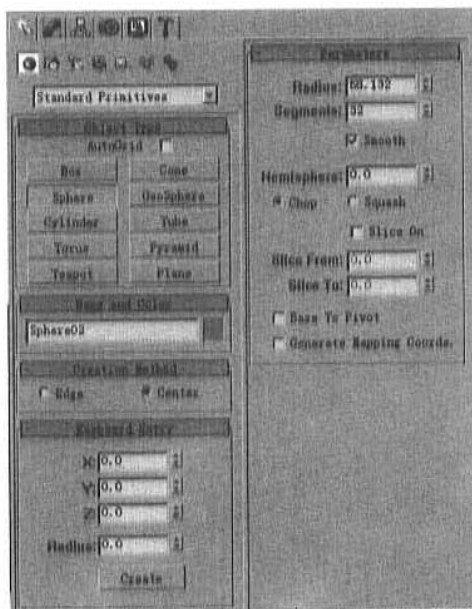


图 1.19

改变卷展栏的位置

2. 单击 Sphere 按钮，在场景中创建一个球，然后单击 Modify 按钮 ，进入修改面板。
3. 从编辑修改器列表处选择 Mesh Select，见图 1.20。这时的命令面板见图 1.21。

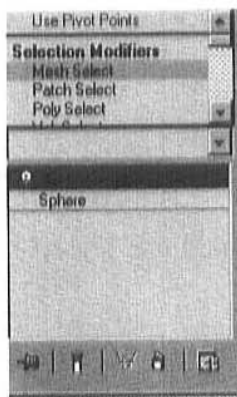


图 1.20

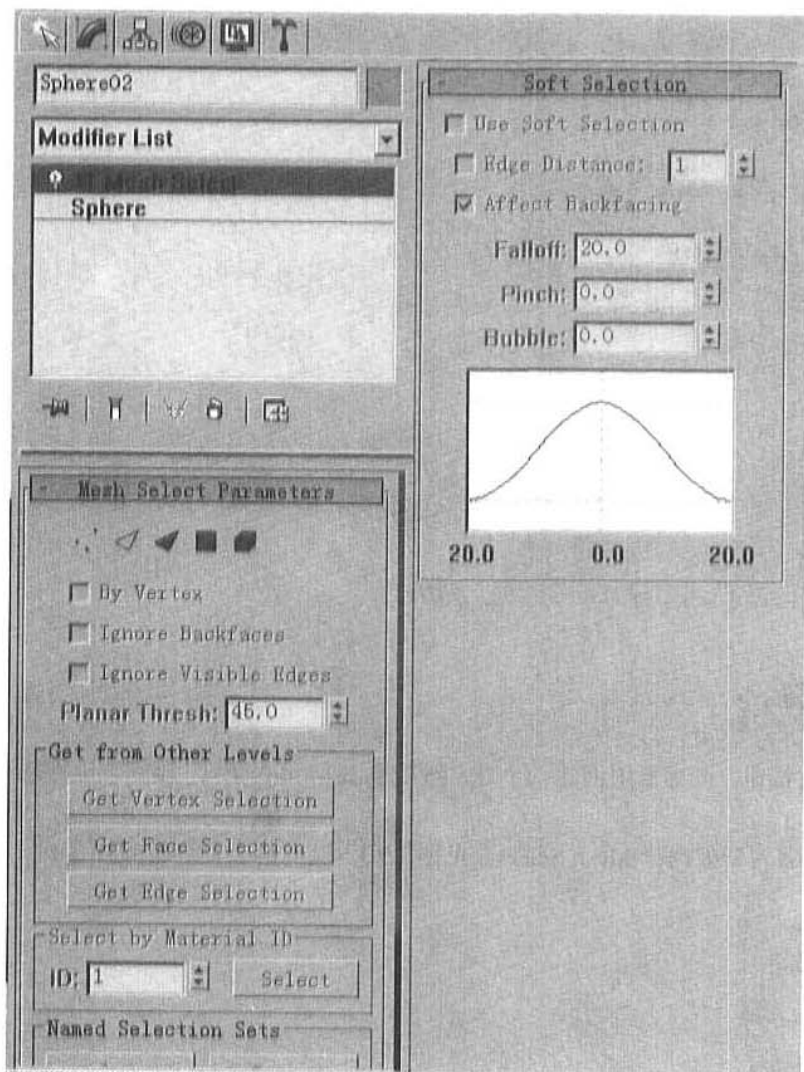


图 1.21

4. 在 Mesh Select Parameters 卷展栏的标题栏按下鼠标左键，并拖曳到命令面板的 Soft Selection 卷展栏的下边。图中的蓝线将指明卷展栏的新位置。

5. 释放鼠标左键，命令面板将变成图 1.22 所示的样子。

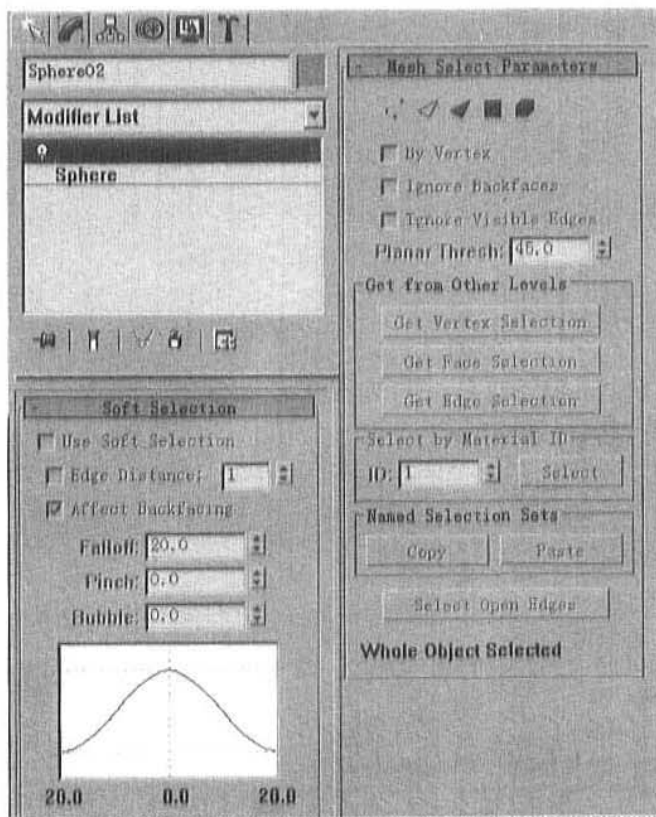


图 1.22

将命令面板恢复到原始状态

6. 单击并向右拖曳命令面板的左边界来恢复命令面板。

技巧：堆栈中的编辑修改器也可以拖放，而且可以直接拖放到视口中的其它对象上。

1.1.4 Discreet 的颜色方案

本节我们来讨论 Discreet 的颜色方案。

1. 正如本章前面所讨论的一样，可以通过下拉式菜单 Customize/Customize User Interface，弹出 Customize User Interface 对话框中选择 Colors 标签来改变颜色。见图 1.23。

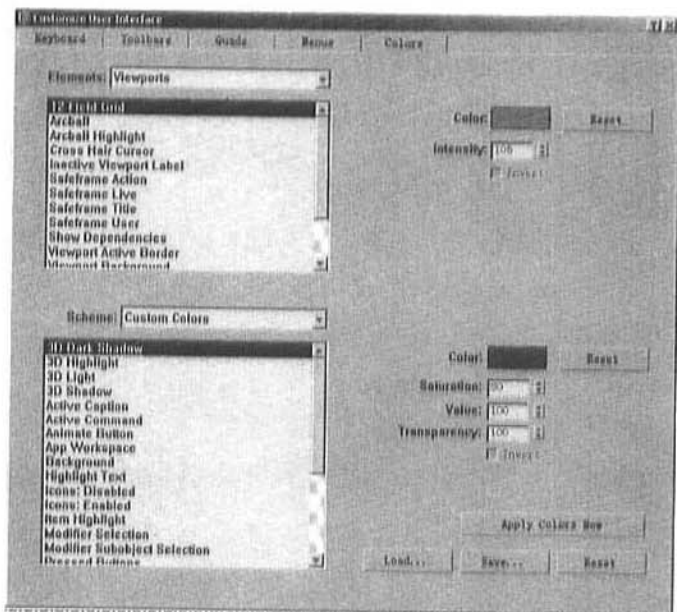


图 1.23

2. 选择 Load 并选取一个可以使用的预设的颜色方案。图 1.24 给出的方案是 discreet-dark。



图 1.24