

张树兵 戴红 陈哲 编著 翁敬农 审

入门与提高

Visual Basic 6.0

中文版



清华大学出版社

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



软件入门与提高丛书

Visual Basic 6.0 中文版入门与提高

张树兵 戴 红 陈 哲 编著
翁敬农 审

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

Visual Basic 6.0 中文版是 Microsoft 公司最新推出的可视化开发工具,是 Visual Basic 语言的最新版本,与前期版本相比,增加了许多新的功能。本书以通俗、简明的语言由浅入深地讲解了如何使用 Visual Basic 6.0 开发 Windows 应用程序:从 Visual Basic 6.0 的安装到编写一个简单的应用程序;从基本控件的使用到高级控件的应用;从图形编程、文件使用到多媒体程序开发;从数据库编程到网络编程和 Internet 应用等。所有方面都结合实例予以具体介绍,力求内容全面、详略得当,突出了 Visual Basic 6.0 增强的网络等功能及 Internet 应用,使读者能快速掌握并充分运用 Visual Basic 6.0 中文版的编程技巧和最新功能,得心应手地解决实际问题。

不论是 Visual Basic 的初学者,还是曾使用过 Visual Basic 前期版本的中级用户,本书都是快速进入 Visual Basic 6.0 中文版之门并成为 Visual Basic 编程高手的最佳伴侣。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 6.0 中文版入门与提高/张树兵等编著. 北京:清华大学出版社,1999. 4
(软件入门与提高丛书)

ISBN 7-302-03489-3

I. V… II. 张… III. Basic 语言-程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 17145 号

出版者:清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮编 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

印刷者:北京市清华园胶印厂

发行者:新华书店总店北京发行所

开 本:787×1092 1/16 印张:27.5 字数:648 千字

版 次:1999 年 6 月第 1 版 2001 年 10 月第 12 次印刷

书 号:ISBN 7-302-03489-3/TP·1902

印 数:125001~140000

定 价:33.00 元

1590612

《软件入门与提高丛书》特色提示

- ☑ 精选国内外著名软件公司的流行产品,以丰富的选题满足读者学用软件的广泛需求
- ☑ 以中文版软件为介绍的重中之重,为中国读者度身定制,从而便捷地掌握国际先进的软件技术
- ☑ 紧跟软件版本的更新,连续推出配套图书,使读者轻松自如地与世界软件潮流同步
- ☑ 明确定位面向初、中级读者,由“入门”起步,侧重“提高”,愿新手老手都能成为行家里手
- ☑ 围绕用户实际使用之需取材谋篇,着重技术精华的剖析和操作技巧的指点,使读者深入理解软件的奥秘,举一反三
- ☑ 追求明晰精练的风格,用醒目的步骤提示和生动的屏幕画面使读者如临操作现场,轻轻松松地把软件用起来

丛书编委会

主 编 李振格

编 委 李幼哲 黄娟娟 周海鹏
许振伍 吕建忠 王 冬

《软件入门与提高丛书》序

使普通用户用电脑最关键也最头疼的恐怕就是学用软件了。软件范围之广，版本更新之快，功能选项之多，体系膨胀之大，往往令人目不暇接，无从下手；而每每看到专业人士在电脑前如鱼得水，把软件玩得活灵活现，一定又是惊美不已。

“临渊羡鱼，不如退而结网”。道路只有一条：动手去用！选择您想用的软件和一本配套的好书，然后坐在电脑前面，开机、安装，按照书中的指示去用、去试，很快就会发现您的电脑也有灵气了，您也是个出色的舵手，能自如地在软件之海中航行了。

《软件入门与提高丛书》的推出就是为了给您一套畅游软件之海的导航器。它是一套包含了现今主要流行软件的易学易用的使用指导书。既可循序学习，亦可随查随用，使您学有所依，用有所循，快速便捷地掌握软件的操作方法和编程技术，得心应手地解决实际问题。

让我们来看一下本丛书的特色吧。

■ 软件领域

本丛书所精选的软件皆为国内外著名软件公司的知名产品，也是时下国内应用面最广的软件，同时也是各领域令人瞩目的佼佼者。目前本丛书所涉及的软件领域主要有操作平台、办公软件、编程工具、数据库软件、网络和 Internet 软件、多媒体和图形图像软件等。本丛书还将密切注视新软件的面世，及时推出新软件以及虽然应用面稍窄但技术重要的软件产品的配套书。

■ 版本选择

本丛书对于软件版本的选择原则是：紧跟软件更新步伐，以最近半年推出和未来半年即将推出的最新版本为重点，充分保证图书的技术先进性；兼顾经典主流软件，给广受青睐、深入人心的产品以一席之地；对于兼有中西文版本的软件，尽量取中文版而舍西文版，以全力满足中国用户的需要。

■ 读者定位

本丛书明确定位于初、中级用户。不管您以前是否使用过本丛书所述的软件，这套书对您都非常合适。

本丛书名中“入门”的含义是指，对于每个软件的讲解都从必备的基础知识和基本操作讲起，新用户无需参照其他书即可轻松入门；老用户亦可从中快速了解新版本的新特色和新功能，自如地踏上新的台阶。至于书名中的“提高”，则蕴涵了图书内容的重点所在。以我们的经验，当前软件的功能日趋复杂，不学到一定的深度和广度是难以在实际工作中应付自如的。因此本丛书在让读者快速入门之后，就以大量明晰的操作步骤和典型的应用实例，教会读者更丰富全面地使用软件技术和应用技巧，使读者真正对所学软件融会贯

通、熟练在手。

📖 内容设计

本丛书内容设计的策略是在仔细分析用户使用软件的困惑所在并结合目前电脑图书市场现状的基础上确定的。简而言之，就是实用、明确和透彻。既不是面面俱到的“用户手册”，也并非详解原理的“功能指南”，而是独具实效的操作和编程指导书。一切围绕用户的实际使用需要选择内容，使读者在每个复杂的软件体系面前能“避虚就实”，直指目标；对于每个功能的讲解，则力求以明确的步骤指导和丰富的应用实例准确地指明如何去做，读者只要按书中的指示和方法做成、做会、做熟，再举一反三，就能扎扎实实地轻松过关。

📖 风格特色

本丛书在风格上力求文字精练、图表丰富、脉络清晰、版式明快。另外，在策划写作时还特别设计了一些非常有特色的段落，以在正文之外为读者指点迷津。这些段落包括：

- 💡 **注 意**——提醒可能出现的问题和容易犯的错误，以及如何避免，让您少一些傻眼的时刻和求救的烦恼。
- 📖 **提 示**——提示可以进一步参见的章节，以及有关某个内容的详细信息，使您可深可浅，收放自如。
- 🧠 **技 巧**——指点一些捷径，透露一些高招，让您事半功倍，技高一筹。
- 🔍 **试一试**——精心设计各种操作练习，只要照猫画虎，试上一试，就不仅能在您的电脑上展现出书中出现的美妙画面，还能了解书中未详述的其他实现方法和可能出现的其他操作结果。随处可见的“试一试”，让您边学边用，时有所得，常有所悟。

经过紧张的策划、设计和创作，本套丛书已陆续面市，市场反应良好。许多书在两个月内迅速重印，自面世以来，本丛书已累计售出近百万册。在大量的读者反馈卡和来信中给我们提出了很多好的意见和建议，使我们受益匪浅。严谨、求实、高品味、高质量，一直是清华版图书的传统品质，也是我们在策划和创作中孜孜以求的目标。尽管倾心相注，精心而为，但错误和不足在所难免，恳请读者不吝赐教和指正，我们定会全力改进，在后续工作中提高。

本丛书在创作过程中得到了微软中国公司产品部的大力支持，对于他们在软件和技术资料的提供及有关目录的审定方面所给予的协助，表示衷心的感谢。

《软件入门与提高丛书》编委会
1999年4月

目 录

引言	1
第 1 章 概述	3
1.1 Visual Basic 语言特点	4
1.2 Visual Basic 6.0 的新功能和新特点	4
1.3 Visual Basic 版本简介	5
1.4 安装 Visual Basic 6.0	6
1.4.1 安装 Visual Basic 6.0	7
1.4.2 软件卸载	8
1.5 本章小结	9
第 2 章 Visual Basic 6.0 中文版可视化集成开发环境	11
2.1 启动 Visual Basic 6.0 中文版	12
2.2 Visual Basic 6.0 的用户界面	12
2.3 使用菜单	21
2.4 使用工具栏	30
2.5 本章小结	31
第 3 章 建立一个简单的应用程序	33
3.1 简单应用程序设计	34
3.1.1 建立应用程序界面	34
3.1.2 设置界面对象属性	35
3.1.3 编写代码	36
3.1.4 保存文件	37
3.2 程序运行	38
3.3 编译应用程序	39
3.4 本章小结	39
第 4 章 Visual Basic 6.0 中文版编程基础	41
4.1 基本概念	42
4.2 变量、常量和数据类型	46
4.3 Visual Basic 6.0 中文版语句与控制流	56

4.4	过程	60
4.4.1	Sub 过程	60
4.4.2	Function 函数	61
4.4.3	Property 属性过程和 Event 事件过程	62
4.5	常用函数	62
4.5.1	数学函数	62
4.5.2	字符串函数	63
4.5.3	转换函数	64
4.5.4	判断函数	64
4.5.5	其他函数	65
4.6	本章小结	65
第 5 章	设计用户界面	67
5.1	用户界面	68
5.1.1	概述	68
5.1.2	用户界面类型	68
5.2	窗体	70
5.2.1	生成窗体	70
5.2.2	设置窗体属性	70
5.3	按钮	76
5.3.1	引入控件	77
5.3.2	设置控件属性	77
5.3.3	向按钮添加代码	78
5.4	文本框	80
5.4.1	文本框常用属性	80
5.4.2	引入文本框控件并设置其属性	81
5.5	标签	82
5.5.1	标签控件中常用的属性	82
5.5.2	设置标签属性	82
5.6	框架	83
5.6.1	框架的基本属性	83
5.6.2	构造一个框架组	84
5.7	列表框	84
5.7.1	列表框的主要属性	85
5.7.2	设置列表框属性	85
5.7.3	添加程序代码	86
5.8	时钟控件	87
5.8.1	时钟控件的常用属性	87
5.8.2	构造显示时间框架	88

5.8.3 添加程序代码	88
5.8.4 使控件位置随窗体尺寸变化而变化	90
5.9 复选框	91
5.9.1 引入复选框并设置属性	91
5.9.2 添加程序代码	92
5.10 驱动器列表框、目录列表框和文件列表框	93
5.10.1 各列表框的主要属性及相关事件	93
5.10.2 引入控件并设置属性	93
5.10.3 添加代码	94
5.11 输入框和输出框	96
5.11.1 输入框	96
5.11.2 输出框	98
5.12 组合列表框、水平滚动条和垂直滚动条	100
5.12.1 组合框	100
5.12.2 滚动条	101
5.12.3 引入控件并设置属性	101
5.12.4 添加程序代码	102
5.13 用户界面的基本设计原则	103
5.14 本章小结	105
第 6 章 菜单设计	107
6.1 【菜单编辑器】窗口简介	108
6.2 建立菜单	110
6.2.1 建立菜单	111
6.2.2 把代码连接到菜单上	112
6.3 测试菜单命令	114
6.4 快捷菜单	115
6.5 本章小结	116
第 7 章 高级用户界面设计	117
7.1 高级控件简介	118
7.2 添加高级控件	118
7.3 使用图像列表控件	120
7.3.1 ImageList 的属性和方法	120
7.3.2 ListImage 对象的属性	120
7.3.3 ListImages 集合的属性和方法	120
7.3.4 设置 ImageList 控件的属性	121
7.4 使用工具栏控件	123
7.4.1 工具栏控件常用属性和事件	123

7.4.2	设置工具栏属性	124
7.4.3	将工具栏中各按钮和代码相连	126
7.4.4	运行程序	128
7.5	使用状态栏控件	129
7.5.1	状态栏控件常用的属性和事件	129
7.5.2	引入状态栏并设置属性	130
7.5.3	添加代码	131
7.5.4	运行程序	132
7.6	使用 ListView 控件	132
7.6.1	ListView 控件常用属性和事件	133
7.6.2	设计【控制面板示例】	134
7.6.3	添加程序代码	137
7.6.4	运行程序	138
7.7	使用 TabStrip 控件	139
7.7.1	TabStrip 控件常用属性和方法	139
7.7.2	设计【显示器属性】对话框	139
7.7.3	添加程序代码	141
7.7.4	运行程序	142
7.8	使用 TreeView 控件	142
7.8.1	TreeView 控件的属性和事件	142
7.8.2	引入 TreeView 控件并添加程序代码	143
7.9	使用进程条控件	146
7.10	使用 Slider 控件	146
7.11	使用公用对话框	147
7.11.1	显示【打开】和【另存为】对话框	148
7.11.2	使用【颜色】对话框	149
7.11.3	使用【字体】对话框	150
7.11.4	使用【打印】对话框	151
7.11.5	使用 ShowHelp 方法显示帮助文件	152
7.12	使用 CoolBar 控件	153
7.12.1	CoolBar 控件的常用属性和事件	153
7.12.2	CoolBar 控件应用示例	154
7.13	使用 FlatScrollBar 控件	155
7.14	使用 ImageCombo 控件	156
7.15	添加 MDI 窗体	156
7.15.1	MDI 窗体的特性	157
7.15.2	构造程序界面	158
7.15.3	设置各窗体属性	158
7.15.4	编写程序代码	159

7.15.5 运行程序	160
7.15.6 用 QueryUnload 卸载 MDI 窗体	161
7.16 利用【VB 应用程序向导】自动生成应用程序	161
7.16.1 制作多文档应用程序界面	162
7.16.2 运行应用程序	165
7.16.3 修改应用程序界面	166
7.16.4 生成应用程序菜单	168
7.16.5 生成应用程序自定义工具栏	168
7.16.6 修改程序代码	169
7.17 本章小结	170
第 8 章 调试与错误处理	171
8.1 程序错误	172
8.2 程序调试	175
8.2.1 Visual Basic 调试工具	175
8.2.2 调试示例	175
8.3 错误捕获及处理	183
8.3.1 On Error Goto...Resume 结构	183
8.3.2 On Error Goto...Resume Next 语句	184
8.3.3 Resume 与 Resume Next 的区别	185
8.4 条件编译	186
8.4.1 条件编译语句	186
8.4.2 使用条件编译	187
8.5 本章小结	188
第 9 章 为应用程序提供帮助	189
9.1 添加工具提示帮助	190
9.2 添加 WinHelp 帮助	191
9.2.1 帮助主题文件的创建	191
9.2.2 创建帮助项目文件	194
9.2.3 编译帮助项目文件	200
9.2.4 显示帮助文件	201
9.3 添加“这是什么(What's This)?”帮助	202
9.4 基于 HTML 的帮助	203
9.5 本章小结	205
第 10 章 设计图形应用程序	207
10.1 坐标系统和颜色	208
10.2 线条和形状控件	209
10.3 图像框(Image)控件	213

10.4	图片框(Picture Box)控件	217
10.5	本章小结	222
第 11 章	创建文件应用程序	223
11.1	File System Object 模型	224
11.1.1	简介	224
11.1.2	文件系统对象	224
11.2	FSO 对象模型编程	225
11.2.1	创建 FileSystemObject 对象	225
11.2.2	使用适当的方法	226
11.2.3	访问已有的驱动器、文件和文件夹	226
11.2.4	访问对象的属性	226
11.2.5	使用驱动器和文件夹	227
11.2.6	使用 CurDir, ChDrive, ChDir 或 App.Path	228
11.2.7	使用文件夹	229
11.2.8	使用文件	230
11.3	用传统的文件 I/O 语句和函数处理文件	233
11.3.1	概述	233
11.3.2	顺序文件访问	234
11.3.3	随机文件访问	236
11.3.4	二进制文件访问	237
11.4	Visual Basic 中同文件操作相关控件的介绍	238
11.5	本章小结	239
第 12 章	开发多媒体应用程序	241
12.1	Visual Basic 的多媒体程序控件	242
12.1.1	多媒体控件的引入和外观	242
12.1.2	多媒体控件 Multimedia MCI 简介	242
12.1.3	多媒体控件的常用命令	245
12.1.4	多媒体控件的常用属性和事件	246
12.2	利用 MMControl 制作【VCD 播放器】	246
12.2.1	构造用户界面	246
12.2.2	编写程序代码	248
12.2.3	运行【VCD 播放器】	252
12.3	制作【CD 播放器】	253
12.3.1	构造应用程序界面	253
12.3.2	设置各控件属性	254
12.3.3	添加程序代码	254
12.3.4	运行【CD 播放器】	256

12.4 多媒体集成控件 MCIWnd	256
12.4.1 MCIWnd 控件的属性和事件	256
12.4.2 使用 MCIWnd 控件制作播放器	257
12.4.3 完善媒体播放器	258
12.4.4 用户化 MCIWnd 控件	258
12.5 使用 Animation 控件	261
12.5.1 Animation 控件的相关属性和事件	261
12.5.2 使用 Animation 播放 AVI 文件的方法	261
12.6 利用 API 函数编写多媒体应用程序	262
12.6.1 如何添加 API 函数	262
12.6.2 利用 mciExecute 函数建立简单的多媒体程序	264
12.7 本章小结	264
第 13 章 数据库技术	265
13.1 数据控件的使用	266
13.1.1 数据控件常用属性	266
13.1.2 数据绑定控件常用属性	268
13.1.3 使用数据控件操作数据库中的数据	268
13.2 可视化数据管理器 VisData 的使用	275
13.2.1 创建新的数据库及表	276
13.2.2 数据库操作	279
13.2.3 【数据窗体设计器】的使用	280
13.3 用程序代码建立数据库	282
13.3.1 数据库创建语言	282
13.3.2 建立用户自定义结构数据库	286
13.4 SQL 语言	290
13.4.1 SQL 语言的组成	290
13.4.2 SQL 语句使用举例	292
13.4.3 在应用程序中使用 SQL 语句	293
13.5 查询生成器	294
13.6 本章小结	296
第 14 章 开发 DDE 应用程序	297
14.1 DDE 概述	298
14.1.1 引言	298
14.1.2 DDE 术语	298
14.2 Visual Basic 中的 DDE	299
14.2.1 Visual Basic 中的 DDE 元素	299
14.2.2 建立 DDE 应用程序	304

14.3 本章小结	313
第 15 章 定制 ActiveX 控件	315
15.1 ActiveX 部件	316
15.2 用 ActiveX 控件界面向导创建 ActiveX 控件	317
15.2.1 创建 ControlDemo 工程	317
15.2.2 添加 TestCtlDemo 工程	318
15.2.3 用 ActiveX 控件界面向导创建 ShapeLabel 控件接口	319
15.2.4 测试生成的 ShapeLabel 控件	321
15.2.5 增强 ShapeLabel 控件	324
15.2.6 为 ShapeLabel 控件增加属性页	325
15.2.7 编译 ControlDemo 组件	326
15.3 ActiveX 控件深入编程	327
15.3.1 ActiveX 控件编程基础	327
15.3.2 ActiveX 控件与容器的交互	332
15.3.3 Visual Basic ActiveX 控件特点	334
15.3.4 绘制 ActiveX 控件	341
15.3.5 在控件中添加属性	344
15.3.6 在控件中添加方法	349
15.3.7 在控件中产生事件	349
15.3.8 调试 ActiveX 控件	352
15.3.9 发布 ActiveX 控件	352
15.4 为 ActiveX 控件添加属性页	354
15.4.1 属性页工作机制	354
15.4.2 属性页与控件连接	356
15.4.3 属性和属性页连接	357
15.4.4 使用标准属性页	357
15.5 本章小结	358
第 16 章 使用 Winsock 控件编写网络程序	359
16.1 Winsock 编程基础	360
16.2 Winsock 控件介绍	360
16.3 用 Winsock 控件编写 TCP 应用程序	364
16.4 用 Winsock 控件建立 UDP 程序	373
16.5 本章小结	375
第 17 章 Internet 编程	377
17.1 Internet 简介	378
17.2 建立 ActiveX 文档	379
17.3 使用 Internet Transfer 控件	382

17.3.1	属性	382
17.3.2	方法	384
17.3.3	事件	386
17.4	使用 Microsoft Internet 控件	389
17.5	编写 DHTML 应用	391
17.5.1	DHTML 简介	391
17.5.2	Visual Basic 中的 DHTML	392
17.5.3	设计 DHTML 页面	394
17.5.4	为 DHTML 编码	401
17.5.5	编译、测试和发布 DHTML 应用	406
17.6	IIS 应用程序开发	407
17.6.1	IIS 应用简介	407
17.6.2	IIS 应用开发的一般步骤	410
17.6.3	IIS 应用例程 WCDEMO	410
17.7	本章小结	418

引 言

1. Visual Basic 6.0中文版简介

Visual Basic 是在原有 Basic 语言基础上的进一步发展，它包含了数百条语句、函数及关键词，其中很多与 Windows GUI 有直接的关系。Visual Basic 语言简单易学，只要稍有语言基础就可以很快掌握并进而精通。可视化的用户界面设计功能，把程序设计人员从繁琐复杂的界面设计中解脱出来；可视化编程环境的“所见即所得(WYSIWYG)”功能，使界面设计如积木游戏一般，编程变成了一种享受；强大的多媒体功能可轻而易举地开发出集声音、动画、影像和图片于一体的多媒体应用程序；新增的网络功能提供了编写 Internet 程序的能力。Visual Basic 6.0 中文版还支持用户自己开发 ActiveX 控件和制作 ActiveX 文档。

作为高质量的开发软件，Visual Basic 6.0 中文版有如下优点：

- 完全中文化的环境使用户更容易操作，用户在几分钟内，就可以熟悉 Visual Basic 6.0 的开发环境。
- 语句生成器和快速提示帮助用户不必记忆成千上万的属性和方法，在较短的时间内就能开发出功能强大的应用程序。
- 在 Visual Basic 6.0 中，Internet 应用程序的开发功能更加强大和容易。在应用程序内可以通过 Internet 或 Intranet 访问其他计算机中的文档和应用程序；可以创建 Internet 服务器应用程序，包括 IIS 应用程序；支持动态 HTML 技术(DHTML) 的应用程序；具有 Web 应用程序发布功能等。
- 种类繁多、功能强大的多媒体控件，能帮助用户在较短时间内用较少的语句编写出图文声像并茂的多媒体程序。
- Visual Basic 6.0 在数据库处理功能上有较大增强，能对多种数据库进行读写操作。另外它所提供的【可视化数据管理器】能帮助用户构造多种类型的数据库，同时提供了能自动生成 SQL 语句的功能和新的 ActiveX 数据对象 ADO。
- 新的语言特征包括：用户自定义类型可以作为参数或作为公共属性和方法的返回值；函数可以返回数组变量；动态数组可以赋值；文件系统对象；按名调用(CallByName)；增强的创建对象函数(CreateObject Function Enhancements)；增强的 StrConv 函数。
- 【应用程序安装向导】能帮助用户自动生成具有一定功能的应用程序，大大加快了程序的开发速度。增强的向导有：安装程序向导、数据窗体向导、应用程序向导和类生成工具。新的向导有：数据对象生成向导和工具条向导。

2. 本书阅读指南

本书面向初、中级用户，全面系统地介绍了 Visual Basic 6.0 中文版的特点、基础知识

和具体的应用。对于 Visual Basic 6.0 增强的图形、多媒体、网络和数据库、Internet 应用方面，都进行了详细介绍。

全书共分 18 章，从 Visual Basic 6.0 中文版的基础知识到高级应用，由浅入深地逐一介绍。

第 1 章 介绍 Visual Basic 6.0 中文版的特点、运行环境和 Visual Basic 6.0 中文版软件的安装和卸载过程。

第 2, 3 章 介绍 Visual Basic 6.0 中文版的编程环境，结合实例讲述 Visual Basic 6.0 的基本使用。

第 4 章 介绍 Visual Basic 6.0 语言的语法。

第 5, 6 章 介绍 Visual Basic 6.0 中文版常用控件的使用，如按钮、文本框、框架、复选框、列表框等，并讲述了菜单的建立和使用。

第 7 章 介绍一些高级控件(图像列表框、工具栏控件、状态栏控件等)的属性和使用方法。

第 8 章 介绍 Visual Basic 6.0 中文版的调试环境，讲述调试工具的使用和错误处理过程。

第 9 章 介绍如何为 Visual Basic 6.0 应用程序提供帮助，主要讲述了一个应用程序帮助系统的制作方法和步骤。

第 10 章 介绍 Visual Basic 6.0 的图形应用，主要讲述 Visual Basic 6.0 的图形、图像控件的属性和建立图形应用程序的方法。

第 11 章 介绍 Visual Basic 6.0 的文件系统。

第 12 章 介绍使用 Visual Basic 6.0 进行多媒体开发。

第 13 章 介绍 Visual Basic 6.0 的数据库应用。

第 14 章 介绍 Visual Basic 6.0 的 DDE 功能和建立 DDE 应用程序的方法。

第 15 章 介绍定制 ActiveX 控件的方法和过程。

第 16 章 介绍 Visual Basic 6.0 对 Windows 网络编程的支持，包括 DHTML 技术和 IIS 应用等。

第 17 章 介绍 Visual Basic 6.0 对 Internet 的支持。通过本章的学习，用户可以进行网络程序设计和 Internet 应用开发。

本书在内容编排上，本着从入门到精通的原则，内容合理、语言通俗易懂、举例丰富，适合初学者学习。在学习过程中如能结合上机实践，就会收到更好的效果。

3. 本书约定

为便于阅读理解，本书作如下约定：

- “【文件】|【另存为】”表示先选择【文件】菜单，再选择【另存为】菜单项。
- 所有中文屏幕项皆用【】括起来，以示区分。
- 用+号连接的组合键，表示同时按下所有键，比如，Ctrl+V 表示按下 Ctrl 键的同时按下 V 键。
- 在没有特指时，单击、双击、拖动均指用鼠标左键进行的操作。