

网站

雨人网络科技

YuRen

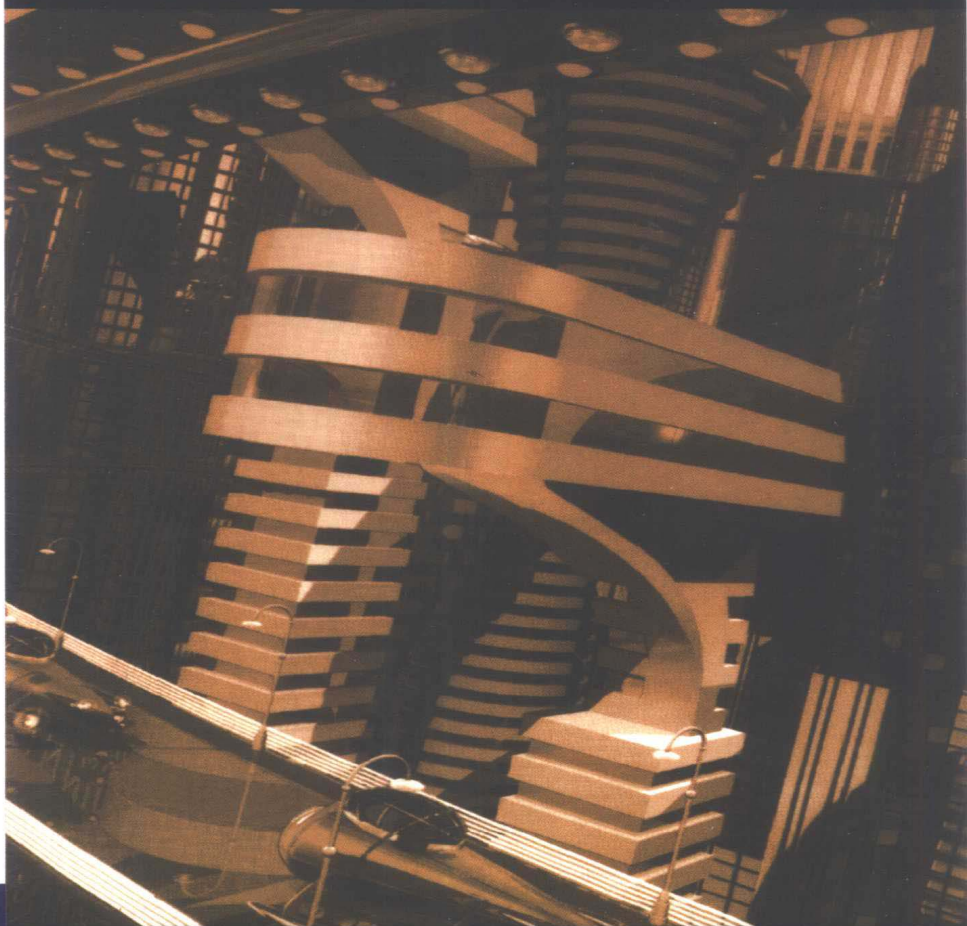
www.yurennet.com

架构与 美工 黄金组合



- 结合翔实的实例深入讲述
- 完美结合网页制作三剑客
- 中高级用户制作精美网页的宝典

天蓝工作室 编著
雨人网站建设小组 策划



人民邮电出版社
www.pptph.com.cn

网站建设完全手册系列图书

网站架构与美工

黄金组合

天蓝工作室 编著

雨人网站建设小组 策划

人民邮电出版社

内 容 提 要

本书首先介绍了网站设计软件（Dreamweaver、Fireworks 及 Flash）和进行网站制作的基础知识，然后结合实例讲解了如何运用这三种软件进行网站设计。

该书实例收录在配套光盘里，同时也可参考如下网址：

http://www.yurennet.com/products_support/books/WebManual.asp

的实际网上演示。

本书适合于广大网站制作者阅读使用，也可作为大专院校师生参考用书。

网站建设完全手册系列图书 网站架构与美工黄金组合

- ◆ 编 著 天蓝工作室
 策 划 雨人网站建设小组
 责任编辑 李振广
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
 邮编 100061 电子函件 315@ ptpsh.com.cn
 网址 <http://www.ptpsh.com.cn>
 北京顺义向阳胶印厂印刷
 新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
 印张: 26.25
 字数: 634 千字 2000 年 12 月第 1 版
 印数: 5 001—9 000 册 2001 年 3 月北京第 2 次印刷

ISBN 7-115-08996-5/TP·1977

定价: 49.00 元(含光盘)

编 委 会

主 编： 曾满平

副主编： 刘 澎 石 磊 高 楠 邓晓云

编 委： 罗 嘉 卢奇茂 刘国栋 王淑芬

龙 威 赵海涛 顾义华 徐 罕

吴玉新 施汝军 余 斌 杨连仲

焦 静

总 序

e 时代，在计算机与网络的烘托下，众星捧月般闪亮登场。虚拟社区、网络殿堂、电子商务、娱乐天堂、黄金书屋、个性小屋等网站如雨后春笋，激流涌出。

网站，这个 e 时代的“中心广场”，在为我们打造着美好的未来，营造着崭新的生活。但——

网站是由什么组成，它能干什么，谁都能制作它吗？

怎样制作“千姿百态”的页面，让人百看不厌？

又该如何开发功能强劲、变化万端的后台程序？

全面规划、纵深管理，深入维护是否难能把握？……

《网站建设完全手册》系列丛书将一一为您奉上答案。

丛书以建设一个综合大型网站为线索，按照了解网站基础知识、搭建框架美化页面、开发后台数据解决方案、全面规划维护管理等几个方面展开，每一本书都具有如下特点：

- ✓ 面对特定读者和实际需求；
- ✓ 经过精心挑选的软件组合；
- ✓ 先基础后实例交互式阐述；
- ✓ 相互配合又自成体系。

具体内容如下：

《揭开网页制作的面纱》，主要针对众多的对网站建设充满好奇、准备起步的朋友，使人初步了解网站的基础知识和网站的基本制作方法。

《网站架构与美工黄金组合》涵括 Flash、Firework 和 Dreamweaver 等流行软件，详细分析网站的架构和美工，让人轻松地搭建网站众多的版块，设计绚烂多姿的页面。

《网站 ASP 后台解决方案》、《网站 JSP 后台解决方案》和《网站 PHP 后台解决方案》三本书分别深入阐述各种操作系统下的常用后台数据库解决方案，以满足网站后台开发人员的需求。

《网站规划、维护与管理》包括网站的策划构思、软硬件选择、过程管理、电子商务方案配备、宣传推广、安全防护和更新升级等内容，重视对各种方案的比较分析，以满足网站策划和管理人员的需求。

本着“丛书在手，建设网站不愁”这个宗旨，我们将为读者提供：

✧ 内容丰富多彩的配套光盘

每本书都附赠一个配套光盘，光盘里包含了相关源代码、完整的演示实例，并包含相关技术支持的链接页面。

✧ 网站支持

从 http://www.yurennet.com/products_support/books/WebManual.asp 这个网址中可以找到该套丛书的具体实例的演示版。

另外，本网站就本丛书开设了专门的讨论版块，各种层次和不同兴趣的读者都可以自由参与相关讨论，具体情况请参见如上网址的公告。

同时，还将为志趣相投的读者建立书友，以促进书友之间的交流。

✧ E-mail 答疑服务

如果读者对本书的内容有疑问，可以按如下地址

books@yurennet.com

yurennet@263.net

发送邮件，我们承诺“在最快的时间作出最好的答复”。

✧ 后续版本的免费赠送

对于那些被该套丛书策划小组在后续版本制作过程中采纳的宝贵意见的提供者，我们将免费赠送后续版本。

雨人网站建设小组

前 言

网络已经来到了我们的身边，互联网向人们前面展示了一个丰富多彩的空间，网页在其中起着举足轻重的作用。网页设计不仅需要有很好的技术，还需要有良好的平面设计能力。成功的网页应该是一件艺术作品。

Macromedia 公司的产品做到了在网站的整体设计上的宏观控制，Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 的紧密结合可以让我们很容易地实现网页上的各种效果。

Dreamweaver 是针对专业网页设计者而特别开发的可视化网页设计工具，作为一个所见即所得的网页编辑器，Dreamweaver 为用户提供了方便快捷的属性工具条、对象工具条、站点管理窗口及快速工具条等工具，不仅使得制作过程更加直观，同时也大大简化了网页制作的步骤。

Fireworks 集合了矢量、位图绘图工具的优点，具有强大的 Web 绘图功能。从扫描图片到绘制矢量图，从修饰位图到输出风格各异的按钮和 Banner，从选择安全的调色板到优化图形，从分割图片到制作 Image Map，从制作特殊文字效果到创建复杂、鲜活的动画……以往需要多个软件才能完成的工作，Fireworks 统统都给解决了。

Flash 是专门用来开发网络动画的，它在制作网络动画方面确实有许多独到之处。用它做的动画非常小，这是其它格式的动画制作软件所不能比拟的。

本书作者具有丰富的网站设计经验，设计过多家的网站。本书从网站开发者的角度出发并结合实际应用，讲述了网页的设计和图片的制作与处理的全过程。

由于水平有限，书中难免有不妥之处，敬请读者批评指正。

编著者

目 录

第一篇 基础篇

第 1 章	Dreamweaver 3 新功能	3
第 2 章	初识 Dreamweaver 3	7
2.1	启动 Dreamweaver 3 程序	8
2.2	认识 Dreamweaver 3 的三个工具条	9
2.2.1	属性工具条 Properties	9
2.2.2	对象工具条 Objects	10
2.2.3	装载器工具条 Launcher	10
2.2.4	三个工具条的一些基本使用方法	11
2.3	Dreamweaver 3 菜单条简介	13
2.3.1	文件管理菜单 (File)	13
2.3.2	编辑菜单 (Edit)	14
2.3.3	查看菜单 (View)	15
第 3 章	Fireworks 3 新功能	17
第 4 章	初识 Fireworks 3	19
4.1	启动 Fireworks 3	20
4.2	浮动选项板含义简述	21
4.2.1	对象属性调整	21
4.2.2	颜色调整	21
4.2.3	图层及影格操作	22
4.2.4	事件行为定义及外部素材使用	22
4.3	Fireworks 3 中的工具栏 Toolbox	22
第 5 章	使用 Fireworks 3 的绘图工具	25
5.1	绘制规则图形	26
5.1.1	矩形绘图工具	26
5.1.2	绘制椭圆和多边形的工具	28
5.2	绘制曲线	29
5.2.1	自由绘图工具	29
5.2.2	钢笔工具	29

5.2.3	绘制任意形状的路径	30
5.2.4	基于 Path 的 Fireworks 矢量绘图	31
5.2.5	使用副选工具对图形进行编辑	31
5.3	对路径进行描边和填色	31
5.3.1	对图形的路径进行描边	32
5.3.2	对图形的路径进行填色	33
第 6 章	使用文字工具及文字特效	35
6.1	用文字编辑器输入文字	36
6.1.1	文字编辑器	36
6.1.2	定义单字属性	37
6.1.3	以路径形式保存文字	38
6.1.4	对文字填色	38
6.1.5	灵活的文字对齐方式	38
6.2	文字的特殊样式效果	40
6.2.1	样式的合成与分解	40
6.2.2	对样式进行自定义	41
6.3	Fireworks 3 的其他文字处理功能	41
6.3.1	文字环绕路径功能	41
6.3.2	强大的文字查找和替换功能	42
第 7 章	使用路径绘制图像	45
7.1	路径的原理	46
7.2	路径的绘制	47
7.2.1	延长和结束一条路径	47
7.2.2	节点性质的转换	48
7.2.3	钢笔工具的功能键	48
7.3	常见的路径编辑命令	48
7.3.1	结合两条路径	49
7.3.2	分开路径	50
7.3.3	接合路径	50
7.3.4	修改线条路径	52
第 8 章	预览输出图像的效果	57
8.1	图像格式设置面板	58
8.1.1	打开一个 PNG 格式的图形文件	58
8.1.2	输出预览面板	58
8.1.3	指定输出的文件格式	59
8.2	GIF 和 GIF 动画文件格式	60
8.2.1	GIF 和 GIF 动画两种图像格式	60
8.2.2	色深 (Bit Depth)	60

8.2.3	色盘面板（调色板）	61
8.2.4	混色效果	62
8.2.5	图像失真	62
8.2.6	色块显示和编辑	62
8.2.7	编辑颜色属性按钮	62
8.2.8	设置透明色的工具	62
8.2.9	设置背景透明色	63
8.3	JPEG 文件格式	63
8.3.1	图像品质	63
8.3.2	图像平滑	63
8.3.3	其他设置	64
8.3.4	启动转存向导	64
8.3.5	启动自动压缩程序	65
8.4	PNG 技术简介	66
8.4.1	兼容性	66
8.4.2	无损压缩	66
8.4.3	多种输出设置	66
8.4.4	Alpha 通道	67
8.5	其他属性设置	67
8.5.1	文件设置面板	67
8.5.2	动画面板	68
8.5.3	图像预览子窗口	69
8.6	输出图片	69
第 9 章	Fireworks3 中常用的杂项功能	71
9.1	几个特殊的图像导出功能	72
9.1.1	将图层、影格等对象输出到文件中	72
9.1.2	输出为 CSS 图层	73
9.1.3	输出连续图像	74
9.2	执行批处理	74
9.3	Fireworks 3 中的偏好设定	75
第 10 章	Flash 5 新功能	77
第 11 章	初识 Flash 5	79
11.1	Flash 5 的启动及其菜单条	80
11.1.1	文件（Files）菜单	81
11.1.2	编辑（Edit）菜单	81
11.1.3	查看（View）菜单	81
11.1.4	插入（Insert）菜单	82
11.1.5	修改（Modify）菜单	82

11.1.6	控制 (Control) 菜单	82
11.1.7	符号库 (Library) 菜单	82
11.1.8	窗口 (Window) 菜单	82
11.1.9	帮助 (Help) 菜单	83
11.2	Flash 5 动画的舞台	83
11.2.1	标尺 (Ruler)	84
11.2.2	网格 (Grid)	84
11.3	洋葱皮窗口	84
11.3.1	洋葱皮绘图原理	84
11.3.2	洋葱皮绘图演示	85
11.3.3	演示洋葱皮的多种显示功能	85
11.3.4	对整个序列中的对象进行修改	87
11.4	使用 Flash 中的图层	87
11.4.1	使用动画图层制作动画的原理	87
11.4.2	与图层有关的命令	88
11.4.3	图层的状态提示	88
11.5	Flash 5 程序窗口中的其他部分	91
11.5.1	场景/符号名称显示窗口	91
11.5.2	时间线窗口	91
11.5.3	时间线状态显示条	92
第 12 章	Flash 5 中的绘图工具	95
12.1	绘图工具栏	96
12.2	点选工具	97
12.2.1	自动捕捉 (Snap)	97
12.2.2	平滑 (Smooth)	97
12.2.3	修直 (Straighten)	98
12.2.4	旋转 (Rotate)	98
12.2.5	放缩 (Scale)	99
12.3	文字工具	99
12.3.1	字符属性窗口 (Character)	99
12.3.2	段落属性窗口 (Paragraph)	100
12.3.3	文本属性窗口 (Text Options)	101
12.4	其他绘图工具	102
12.4.1	铅笔工具 (Pencil Tool)	102
12.4.2	墨水瓶工具 (Ink Bottle)	102
12.4.3	笔刷工具 (Brush Tool)	102
12.4.4	油漆桶工具 (Paint Bucket Tool)	103
12.4.5	吸管工具 (Dropper Tool)	104

12.4.6 橡皮擦工具 (Eraser Tool)	104
12.4.7 套索工具 (Lasso Tool)	105
12.4.8 手掌工具 (Hand Tool)	106
12.4.9 放大镜 (Magnifier)	106
12.5 播放控制器	106
第 13 章 在 Flash 5 中调制色彩	109
13.1 笔画属性设置窗口	110
13.2 设置填色属性	111
13.2.1 使用单一的颜色进行填充	112
13.2.2 使用渐变色进行填充	113
13.3 混色器和色盘	114
13.3.1 混色器窗口	114
13.3.2 色盘窗口	115
13.4 色彩应用举例	116

第二篇 实战篇

第 14 章 图片和文字的排版	119
14.1 文字处理	120
14.1.1 新建文件	120
14.1.2 设置段落格式	121
14.1.3 设置字体	121
14.1.4 设置字体大小、对齐方式、字型	122
14.1.5 插入空格	122
14.1.6 设置字体颜色	123
14.1.7 设置列表格式	124
14.1.8 修改列表符号	125
14.1.9 定义文字的缩进	125
14.1.10 综合排版示例	126
14.2 HTML 源文件编辑器	127
14.2.1 使用自带的源文件编辑器	127
14.2.2 定义外部编辑器	128
14.2.3 使用外部编辑器	128
14.3 图文混合排版	130
14.3.1 插入图片	130
14.3.2 对齐图片	132
14.3.3 在浏览器中预览网页效果	132
14.3.4 移动图片	133

14.3.5	设定图像的尺寸	133
14.3.6	改变图片和文字之间的间隔	134
14.3.7	定义图片的外部编辑器	134
14.3.8	快速下载图像	136
14.3.9	设置图片的边框	136
14.4	在浏览器中预览网页	137
14.4.1	编辑浏览器列表	137
14.4.2	预览结果	138
第 15 章	合理使用表格	141
15.1	本章制作的最终效果预览	142
15.2	向网页中插入表格	143
15.2.1	打开“插入表格”对话框	143
15.2.2	设置插入表格的行和列	143
15.2.3	设置表格的边界属性	143
15.2.4	向表格中插入图片	144
15.3	选定表格	145
15.3.1	选定整个表格	145
15.3.2	选中表格的一行或一列	145
15.3.3	选中单元格	146
15.4	调整表格的属性	147
15.4.1	设置单元格的属性	147
15.4.2	设置表格的背景色	148
15.4.3	向表格中插入表格	149
15.4.4	合并单元格	150
15.4.5	拆分单元格	151
15.4.6	改变表格边框颜色	151
15.4.7	修改单元格边框颜色	152
15.4.8	使表格边框立体化	153
15.4.9	设置表格的对齐属性	154
15.4.10	设置页面的其他属性值	154
15.4.11	设置背景图片	155
15.4.12	去掉单元格中的空格	156
15.4.13	最终的界面	156
第 16 章	超链接、动态按钮和影像地图	159
16.1	建立文字的超链接	160
16.1.1	创建新的文件	160
16.1.2	建立指向一个 Internet 站点的链接	163
16.1.3	改变连接文本的颜色设置	163

16.1.4	选用 Dreamweaver 提供的颜色组合	164
16.1.5	检验链接	164
16.1.6	插入 E-mail 链接	165
16.2	使用书签	166
16.2.1	建立书签	166
16.2.2	建立指向书签的链接	167
16.2.3	预览使用书签的效果	167
16.3	建立图片的超链接	168
16.3.1	打开需要建立链接的文件	168
16.3.2	建立图片的超级链接	169
16.3.3	预览图片超链接的效果	169
16.4	制作图片的翻转效果	170
16.4.1	向网页中插入图片	170
16.4.2	添加交互行为	170
16.4.3	使用“插入翻转图”按钮	173
16.4.4	加入其他的鼠标、键盘事件和行为	173
16.4.5	简述鼠标和键盘事件及其响应	174
16.4.6	存盘预览	175
16.5	利用影像地图建立超级链接	175
16.5.1	打开想要建立影像地图的网页	176
16.5.2	打开图片属性选项板	176
16.5.3	添加矩形热点	177
16.5.4	调整热点区域的大小和位置	177
16.5.5	设置热点链接的属性	178
16.5.6	绘制圆形热点	178
16.5.7	绘制多边形热点	179
16.5.8	调整和删除热点区域	180
16.5.9	预览影像地图的效果	180
第 17 章	进行全网站管理	183
17.1	进入站点管理	184
17.1.1	打开站点管理窗口	184
17.1.2	远程站点管理	185
17.2	编辑站点属性	186
17.2.1	打开站点编辑窗口	187
17.2.2	设置本地信息属性	187
17.2.3	设置 Web 服务器信息	188
17.2.4	利用 FTP 进行网站内容的修改和传输	189
17.2.5	检查下载/上传	190

17.2.6	站点地图布局	192
17.2.7	完成站点的定义并创建新的站点	194
17.3	文件中单词搜索	194
17.3.1	例示在一个文件夹中进行查找	194
17.3.2	选择要查找的文件夹	195
17.3.3	选择查找方式	195
17.3.4	选择查找范围	195
17.3.5	查找结果显示	196
17.4	其他站点管理功能	197
17.4.1	检查目标浏览器兼容性	197
17.4.2	全网站范围内改变链接	198
17.4.3	保持文件同步	198
第 18 章	利用图层进行绝对定位	201
18.1	向页面中添加图层	202
18.1.1	向页面中添加一个图层	202
18.1.2	设置图层的属性	203
18.1.3	向这个图层中插入标题图片	204
18.1.4	图层管理窗口	204
18.1.5	图层和表格之间的互相转换	205
18.2	制作十二生肖的显示效果	207
18.2.1	插入表格和图层	207
18.2.2	添加文字的行为	207
18.2.3	在 Dreamweaver 3 中预览网页效果	208
18.2.4	在浏览器中预览显示效果	210
18.3	使用图层的隐藏/显示行为	210
18.3.1	添加显示隐藏图层的行为	210
18.3.2	预览显示图层的效果	211
第 19 章	创建和校验表单	213
19.1	表单 Forms 组中包括的各种表单元素	214
19.2	使用表单元素创建一个实际的表单	215
19.2.1	创建一个空表单	215
19.2.2	设置表单属性	216
19.2.3	输入姓名和密码	217
19.2.4	插入按钮	218
19.2.5	预览显示效果	218
19.2.6	调整页面结构	219
19.2.7	插入多种表单元素后的页面	219
19.2.8	插入列表或菜单	220

19.2.9	插入单选框	222
19.2.10	添加复选框	223
19.2.11	插入表单组中的隐藏元素	223
19.2.12	插入文本区域	224
19.3	预览完成的表单	224
19.4	校验表单	225
19.4.1	配置表单	225
19.4.2	打开校验表单对话框	226
19.4.3	设置必填域的校验	227
19.4.4	设置电子邮件的校验	227
19.4.5	设置数值域的校验	227
19.4.6	设置交互行为的事件	228
19.4.7	设置提示信息	228
19.5	预览校验效果	229
19.5.1	空输入时的报错信息	229
19.5.2	电子邮件域的警告	229
19.5.3	数值域中的警告信息	230
19.5.4	设置即时校验	230
19.5.5	设置交互行为的事件	231
第 20 章	在网页中使用 CSS	233
20.1	预览 CSS 排版效果	234
20.2	定义新的样式	235
20.2.1	打开样式窗口	235
20.2.2	编辑样式表窗口	235
20.2.3	新建样式窗口	236
20.2.4	样式定义窗口	237
20.2.5	编辑边框属性	238
20.2.6	预览图片边框效果	239
20.3	重新定义 HTML 中的标签	240
20.3.1	新建一个可编辑的样式	240
20.3.2	对超级链接的标签进行重定义	240
20.3.3	定义超级链接的背景	241
20.3.4	查看定义的内容	242
20.3.5	重新定义图片的标签	243
20.3.6	重新定义单元格的标签	244
20.4	使用 CSS 样式选择器进行编辑	246
20.4.1	新建一个使用 CSS 选择器的样式	246
20.4.2	定义鼠标滑过时的超级链接样式	246

20.4.3	在浏览器中预览定义的效果	247
第 21 章	在网页中使用框架	249
21.1	创建一个新的框架页	250
21.1.1	打开框架窗口	250
21.1.2	创建框架	251
21.1.3	改变框架分割线位置	252
21.1.4	分割子框架	252
21.1.5	将框架分割方法存盘	253
21.2	编辑各个框架的属性	253
21.2.1	为框架命名	253
21.2.2	将各个框架页存盘	255
21.2.3	在框架中打开已经存在的网页	255
21.2.4	预览框架页效果	255
21.2.5	在浏览器中调整框架页大小	256
21.2.6	设置框架页的边框	256
21.2.7	在浏览器中预览	257
21.2.8	设置框架页的主题	257
21.3	直接在框架中编辑网页	258
21.3.1	设置框架中的超链接	258
21.3.2	设置框架的背景色	259
21.3.3	预览编辑效果	259
第 22 章	利用时间线实现动画技术	261
22.1	添加制作动画的元素	262
22.1.1	打开一个网页	262
22.1.2	插入一个图层	263
22.1.3	插入动画内容	263
22.2	使用时间线窗口编辑动画	264
22.2.1	打开时间线窗口	264
22.2.2	添加动画对象	264
22.2.3	设置动画的长度	265
22.2.4	设置动画运动的始终点	265
22.2.5	添加关键帧	266
22.2.6	设置关键帧位置	267
22.2.7	设置时间线播放属性	267
22.2.8	最后时间线窗口中的设置	268
22.2.9	预览时间线动画效果	269
22.3	制作更复杂的动画	269
22.3.1	插入图层	269