

电脑平面设计与动画制作系列丛书

CorelDRAW 9.0

高级使用教程



林渊博 邢增平 主编

抖斗书屋 编写



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

URL: <http://www.phei.com.cn>

78
TP391.41

L636

电脑平面设计与动画制作系列丛书

CorelDRAW 9.0 高级使用教程

林渊博 邢增平 主编

抖斗书屋 编写

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

CorelDRAW 9.0 是 CorelDRAW 的最新版本,它被广泛地用于工业机械设计、广告制作等领域。本书共分四个部分,言简意赅、重点突出、图文并茂、形象直观,由浅入深地介绍了 CorelDRAW9.0 的新增功能、基本操作方法和技能、高级技巧,并通过制作实例使读者全面学习和掌握 CorelDRAW 9.0。

本书特别适用于对此感兴趣的初、中级读者,同时对高级读者也有很好的参考价值。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,翻版必究。

图书在版编目(CIP)数据

CorelDRAW 9.0 高级使用教程/林渊博主编. - 北京:电子工业出版社,2000.5

(电脑平面设计与动画制作系列丛书)

ISBN 7-5053-5926-6

I . C… II . 林… III . 图形软件,CorelDRAW 9.0-教材 IV . TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 07683 号

丛 书 名: 电脑平面设计与动画制作系列丛书

书 名: CorelDRAW 9.0 高级使用教程

主 编: 林渊博 邢增平

编 写: 抖斗书屋

责任编辑: 张 琛

特约编辑: 李 威

排版制作: 电子工业出版社计算机排版室监制

印 刷 者: 北京四季青印刷厂

装 订 者: 河北省涿州桃园装订厂

出版发行: 电子工业出版社 URL: <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 28 字数: 716.8 千字

版 次: 2000 年 5 月第 1 版 2000 年 5 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5053-5926-6
TP·3092

印 数: 6000 册 定价: 39.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者,请向购买书店调换;
若书店售缺,请与本社发行部联系调换。电话 68279077

前 言

近年来,随着计算机技术的飞速发展和应用水平的不断提高,许多人已经开始使用计算机来进行工作、学习。然而,市场上的软件,特别是图形的设计、处理软件,层出不穷、变幻莫测,所以,挑选一门方便、实用,又简单、易学的软件也就成了一道难题。

CorelDRAW 作为目前世界上最强大的图形处理软件之一,自从其问世以来,不知征服了多少图形处理专业人士,更不知有多少非专业读者借此成为图形设计、处理的高手。目前,CorelDRAW 被广泛应用于工业机械设计、广告制作、出版印刷、文件转换、位图编辑、网页制作(新增)等领域。CorelDRAW 9.0 作为目前 CorelDRAW 的最高版本,也将图形设计、处理的绝大多数功能囊括于其中,使读者能够将自己的想象发挥得淋漓尽致,“不用不知道,一用吓一跳”正是绝大多数刚刚接触 CorelDRAW 的读者发自内心的感叹,“没有做不到,只有想不到”也正是图形设计、处理人士对 CorelDRAW 的一句客观的评价。那么,什么原因使如此多的读者喜欢它,并且将有更多的读者加入其使用者的行列呢?本书就将带领您去领略 CorelDRAW 的无穷魅力。

CorelDRAW 于 1989 年首次问世,1991 年发布 2.0 版本,并分别于 1993 年和 1994 年推出了 3.0、4.0 版本。1996 年 10 月,Corel 公司正式推出 CorelDRAW 7.0,对 CorelDRAW 进行了“脱胎换骨”的改变,CorelDRAW 7.0 充分应用了 Intel MMX 技术。CorelDRAW 7.0 专为 Windows 95 和 Windows NT 设计,并开始包括 Corel PHOTO—PAINT 程序的部分功能,为读者提供了一个更顺畅的制作环境。1999 年 7 月,Corel 公司推出了 9.0 版本,进一步提升了 CorelDRAW 的总体性能,为读者提供了更加友好的界面和更加强大的交互式工具。

本书不是一本面面俱到的读者手册,也并非详解原理的功能指南,而是一本直接面向读者,独具时效的操作指导书,对于每个功能的讲解,力求应用实例和明确的步骤指导,一步步地教读者(当然,其中还穿插了一些思考的地方)学会实际操作。总之,学完本书,相信读者不但对 CorelDRAW 9.0 有更深入的认识和了解,更重要的是,在本书引导下,能掌握一种学习软件的方法,而这也正是本书的目的所在,毕竟,在信息急剧膨胀的当今社会,只有掌握了学习方法的人才能够在千变万化的信息社会中游刃有余。

此外,衷心地祝愿读者能够很快地驾驭 CorelDRAW 9.0,并不断地向自己的理想、目标奋进。

本书由中科辅龙计算机技术有限公司抖斗书屋策划,第一、二部分由林渊博编写,第三、四部分由邢增平编写,史惠康、杨桂莲统稿,徐平校排。在本书的编写的过程中得到了李杰、刘勇飞、潘冬、陈国海、许家磊、邬俊波、梅乐夫、石利文、郭美山、郑红、王艳燕、魏红、刘小华等同志的支持,在此表示由衷的感谢。

由于时间仓促、作者水平有限,本书错漏之处在所难免,欢迎广大读者批评指正。

对本书内容有疑问的读者可向抖斗书屋读者服务部提出咨询。

咨询电话:010 62565533-3301 E-mail 地址:Bookhouse@126.com

编 者

第一部分 粉墨登场

刚接触 CorelDRAW 的新读者和使用过旧版本的老读者，一定希望一睹 CorelDRAW 9.0 的芳容，本部分就充分满足读者的好奇：

★ CorelDRAW 9.0 入门

★ 统览 CorelDRAW 9.0 —— 一幅图例的制作

“CorelDRAW 9.0 入门”将向初级读者讲述 CorelDRAW 软件的概况和 Corel 公司的发展历史，并带领读者学习安装 CorelDRAW 9.0，对老读者，我们也有一份“厚礼”——全面介绍 CorelDRAW 9.0 的新增功能，使读者有一个全面的把握；“统览 CorelDRAW 9.0 —— 一幅图例的制作”将通过绘制一幅简单的广告宣传画使读者对统览 CorelDRAW 9.0 的新面孔和新本领有个大概的了解，为以后学习和掌握 CorelDRAW 9.0 打下良好的基础。

第一章 CorelDRAW 9.0 入门

1.1 CorelDRAW 软件简介

Corel 公司在 PC 机的图形软件领域居于领先地位，而 CorelDRAW 是著名的 Corel 公司设计开发的一个功能强大的图形和出版软件包，CorelDRAW 是这套产品中的主流应用程序，是一个基于矢量绘图的复杂程序工具，这个软件包还包含了 Corel PHOTO-PAINT 9、Duplexing Wizard、Corel CAPTURE 9、Corel TRACE 9 等软件。这个软件包融合了功能很强大的图形绘制与处理、3D 处理、位图特殊效果处理、版面设计、图像数据库管理、动画制作等应用程序。

CorelDRAW 作为一个基于矢量的绘图程序，可轻而易举地创作专业级美术作品，无论是简单的图形对象，还是复杂的技术图例莫不如此。CorelDRAW 的加强型文字处理功能和写作工具亦不同凡响，使用户编排大文字量版面（如小册子和报告）比以往更加轻松自如。

CorelDRAW 也在不断地发展和完善，最新推出的 CorelDRAW 9.0 与以前的版本相比在功能上有极大的提高。初学者会发现它的新型交互式工具和该软件的反馈机制可使读者迅速达到熟练水平；使用过以前版本 CorelDRAW 的读者也会被它强大的新型工具及增强功能所深深打动。

1.2 CorelDRAW 发展史

Corel 公司一直以来，亦将继续成为世界上开发电脑绘图软件的前驱。Corel 公司短短十年的发展历程让我们看到了 Corel 公司积极进取的精神：

1987 年 9 月，Corel（当时的 Corel Systems Corporation）与 CorelDRAW 的四位组员，开始开发后来成为领导绘图软件业界的程序代码。此产品的原始代码名称为“WALDO”，其名字取自一条能模仿人手动作的机械手臂而非当时的卡通人物，销售量预计为二千份。软件开发初期，电脑绘图仍然不是一个普遍的领域，所以，CorelDRAW 的开发组员需要自己设计字体来拓展第一个版本的字体功能。

Corel 公司现任的总工程师 Pat Beirne，是 CorelDRAW 原始开发组员之一，他表示：“第一个正式使用 CorelDRAW 绘制的图形其实只包含几百个长方形而已，后来逐渐演变为桌面上的台球、维纳斯透视画、铅笔人、镜子前面的女孩等。这些作品大部分都已失传，但软盘考古学家仍然不住努力，希望恢复他们昔日的光彩。

1989 年春，CorelDRAW 第一版正式面世，它当时是专为 Microsoft 而设的，但以今天的眼光来看，还是颇为原始。一年后，开发组员推出了内含滤镜、能兼容其他绘图软件的 CorelDRAW 1.01 版，可在配置有 40 MB 硬盘和 2 MB 内存的 IBM 286 个人电脑上运行。

CorelDRAW 2 于 1991 年秋季正式推出, 提供了多个非常先进的增强功能, 包括如封套、混色留影、立体和透视等从未在任何绘图软件中出现过的特别效果。

虽然 CorelDRAW 的第一和第二版都在绘图软件业树立了新标准, 但 CorelDRAW 3 才是 Corel 第一个里程碑, 它是今天功能齐全的绘图组合式软件的始祖, 也是第一套专为 Microsoft Windows 3.1 而设的绘图软件包。CorelDRAW 3.0 包括了 Corel PHOTO—PAINT、CorelSHOW、CorelCHART (自 3D Graphics 购入)、Mosaic 和 CorelTRACE。当 CorelDRAW 3.0 推出时, Corel 也是首家推广光盘技术的软件公司之一, 把光盘和磁盘一并包装出售。

CorelDRAW 4.0 于 1993 年 5 月推出, Corel PHOTO—PAINT 和 CorelCHART 的程序代码经过整理, 在外观和感觉上都紧贴 DRAW。此外, CorelDRAW 开发部门扩展成为更专门的开发小组, 专注发展个别的应用程序。

CorelDRAW 5.0 于 1994 年 5 月推出, 被公认为第一套功能齐全的绘图和排版软件包, 此版本包括了前版本所有的应用程序和实用程序, 以及广受欢迎的 Ventura 桌面排版应用程序。

CorelDRAW 6.0 是首套专为 Microsoft Windows 95 而设的绘图软件包, 再度跨越当时的绘图软件开发的界限, 充分利用 32 位元的能力, 提供用于三维动画制作和描绘的新应用程序, 以及用于商业和多媒体简报制作的 Corel PRESENTS。一年后, Corel 把 CorelDRAW 6.0 for Power Macintosh 和 Corel 连结起来, 开发了首套适用于 Power Macintosh 且功能齐全的绘图和文书处理组合式软件。

1996 年 10 月, Corel 正式推出 CorelDRAW 7.0, 是首套充分利用 Intel MMX 技术的软件包。专为 Windows 95 和 Windows NT 而设的 CorelDRAW 7.0, 开始在 CorelDRAW 应用程序中整合 Corel PHOTO—PAINT 程序, 提供了一个更顺畅的制作环境。

然后, Corel 推出了在 CorelDRAW 应用程序中结合了三维技术的 CorelDRAW 8.0。除了目前这个充分利用 MMX 技术的版本外, Corel 还计划推出一个可充分利用 Digital Electronic Corp. 新 Alpha 芯片技术的版本。此外, Corel 已于 1998 年初推出 Macintosh 版的 CorelDRAW 8.0, CorelDRAW 8.0 for Macintosh 将具备与 Windows 版 CorelDRAW 8.0 同样功能和文件兼容性。

1999 年 7 月, Corel 推出功能更加强大的 CorelDRAW 9.0, CorelDRAW 9.0 在位图的特殊效果、交互式工具、增强界面等方面较以往的版本有极大的提高, 使读者可以更加随心所欲地对绘图进行各种处理。

现聘有七十位开发员和十多位质量认证专家的 Corel, 将继续领导业界, 开发杰出的绘图软件。

1.3 安装 CorelDRAW 9.0

1.3.1 安装 CorelDRAW 9.0 所需的软硬件

为了尽可能地发挥 CorelDRAW 9.0 的功能,运行 CorelDRAW 9.0 需要以下必要的软硬件:

CPU : Pentium 166 以上。CPU 速度越快,运行 CorelDRAW 9.0 的效率越高,刷新率越高。

RAM: 至少 32MB,推荐使用 64MB。

硬盘: 至少需要 100MB 硬盘空间安装。

操作系统: 需要 Windows 95/98 或 Windows NT 4.0 以上。

显示器: 带 2MB 以上显存的 Super VGA 显示器才能表现绘图产生的多样效果。

显卡: 至少有 4MB 显存的基于 PCI 的加速视频卡。显存越大屏幕显示效果越好,能够更好地显示读者创作的特殊效果。

光驱: 至少 2 倍速光驱。

其他: 键盘、鼠标等硬件。

1.3.2 CorelDRAW 9.0 安装步骤

首先将 CorelDRAW 9.0 的一号光盘放入光驱,此时 Windows95/98 会自动执行光盘根目录下的一个 AUTORUN.INFD 的文件,该文件将指引系统打开 CorelDRAW 9.0 的安装程序,弹出 CorelDRAW 9.0 自动安装画面,如图 1-1 所示。

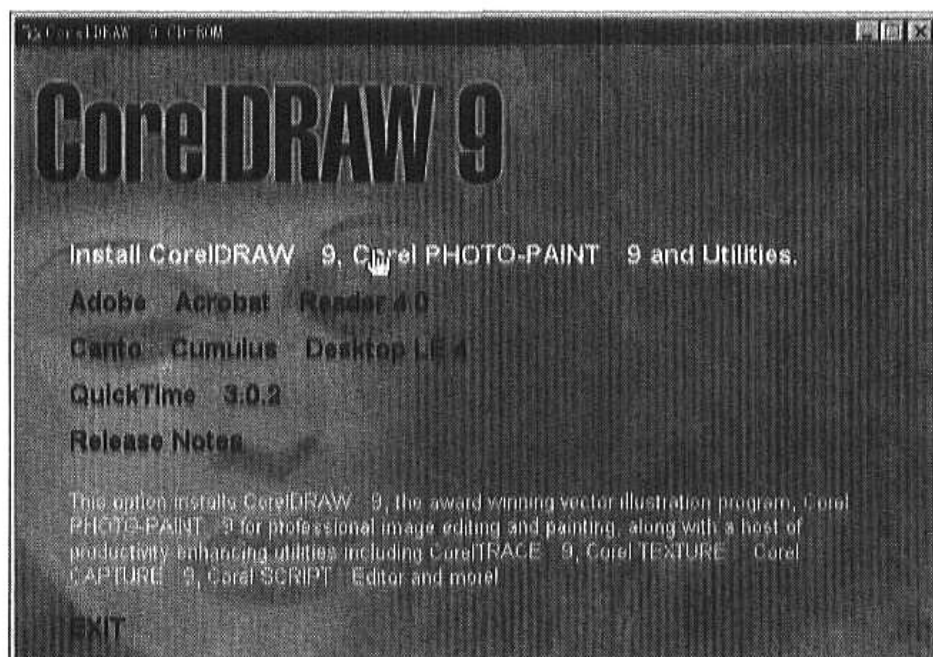


图 1-1 CorelDRAW 9.0 自动安装画面

单击“Install CorelDRAW 9.0, Corel PHOTO—PAINT 9 and Utilities”,将显示

CorelDRAW 9.0 安装初始化画面, 如图 1-2 所示。

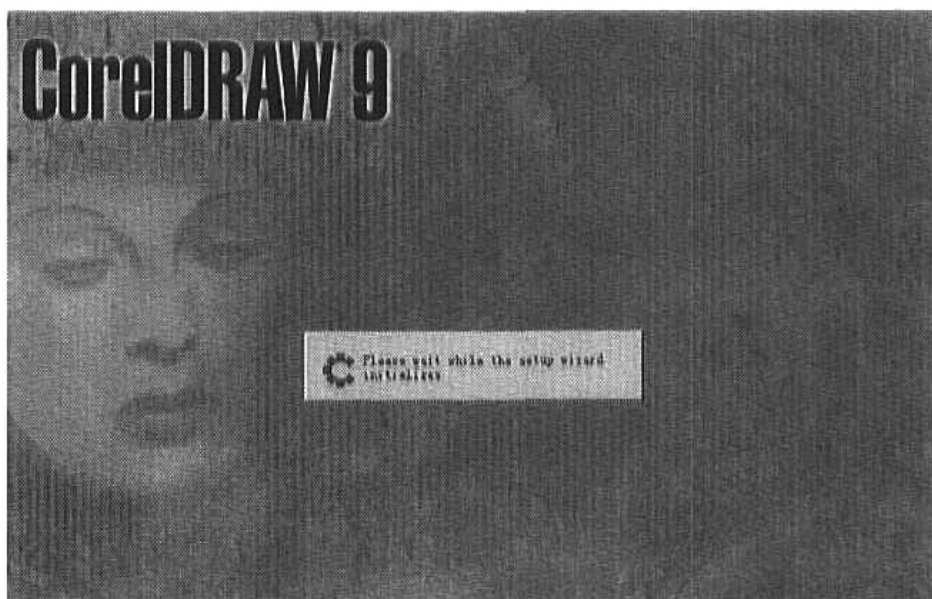


图 1-2 CorelDRAW 9.0 安装初始化画面

稍等片刻, 会出现“Corel 安装向导”(Corel Setup Wizard)对话框, 如图 1-3 所示。

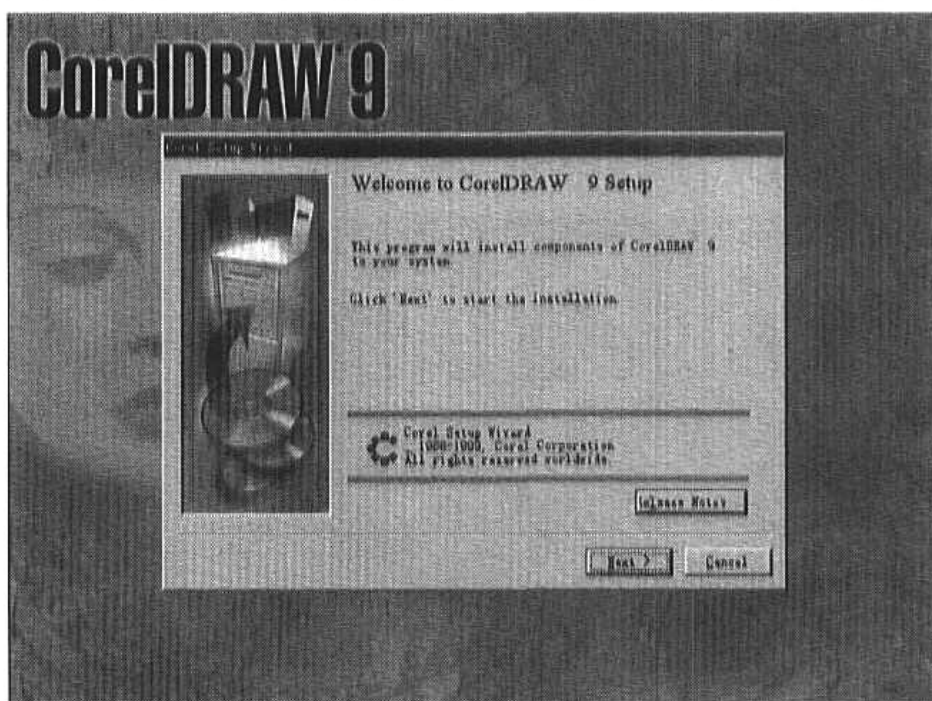


图 1-3 Corel 安装向导对话框

单击“下一步”(Next)按钮, 出现 CorelDRAW 9.0 许可协议对话框, 如图 1-4 所示。

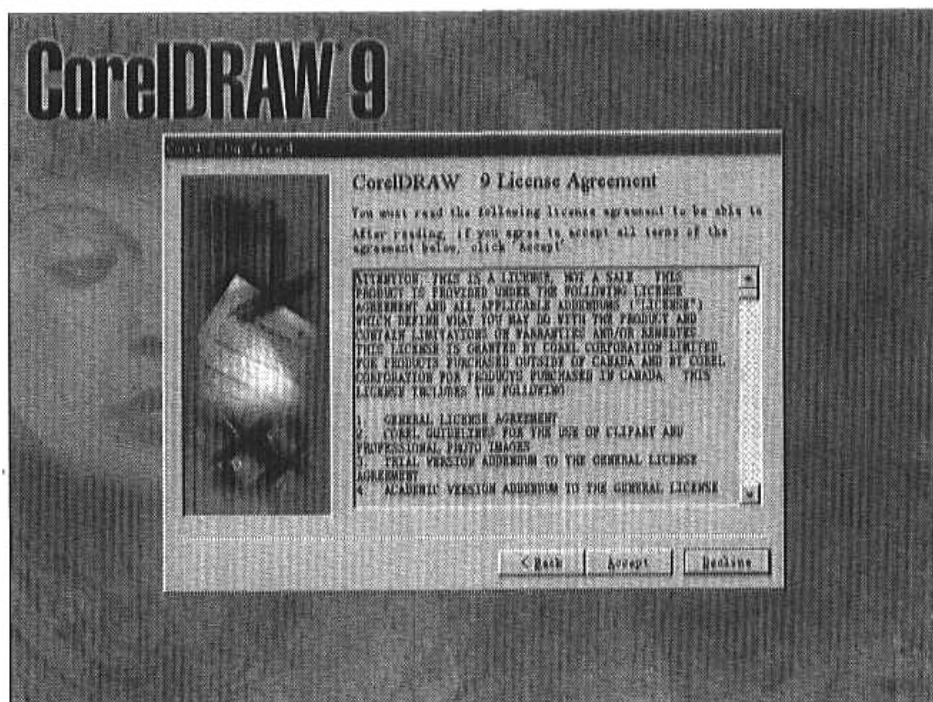


图 1-4 CorelDRAW 9.0 许可协议对话框

单击“接受”(Accept)按钮可继续安装,单击“取消”(Cancel)按钮将退出安装。单击“下一步”(Next)按钮后,出现 CorelDRAW 9.0 读者个人信息对话框,如图 1-5 所示。

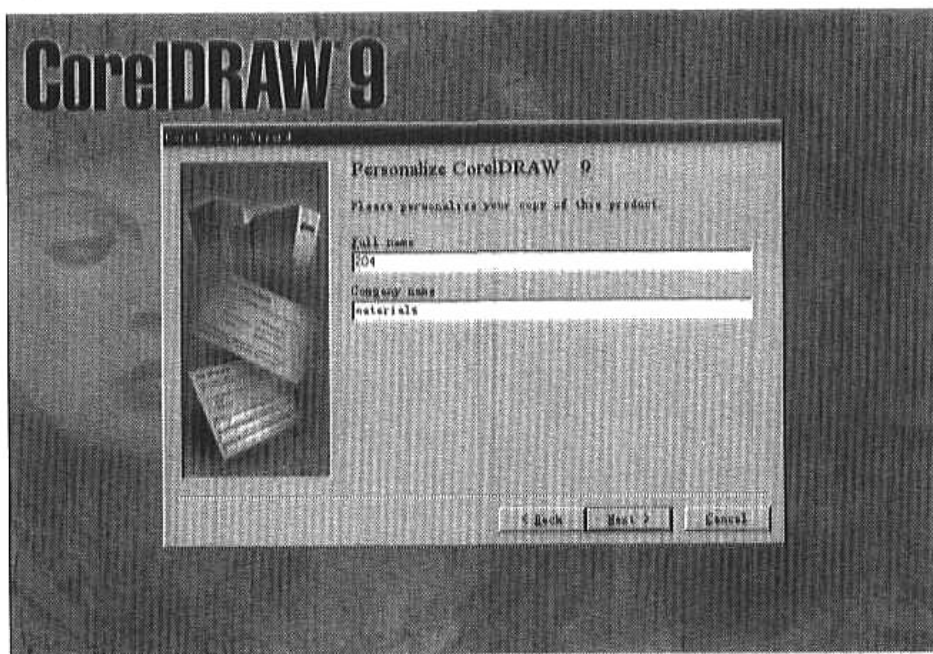


图 1-5 CorelDRAW 9.0 读者个人信息对话框

在读者“全名”(Full name)和“公司名称”(Company name)对话框中输入相应的信息,单击“下一步”(Next)按钮,出现输入产品序列号对话框,如图 1-6 所示。

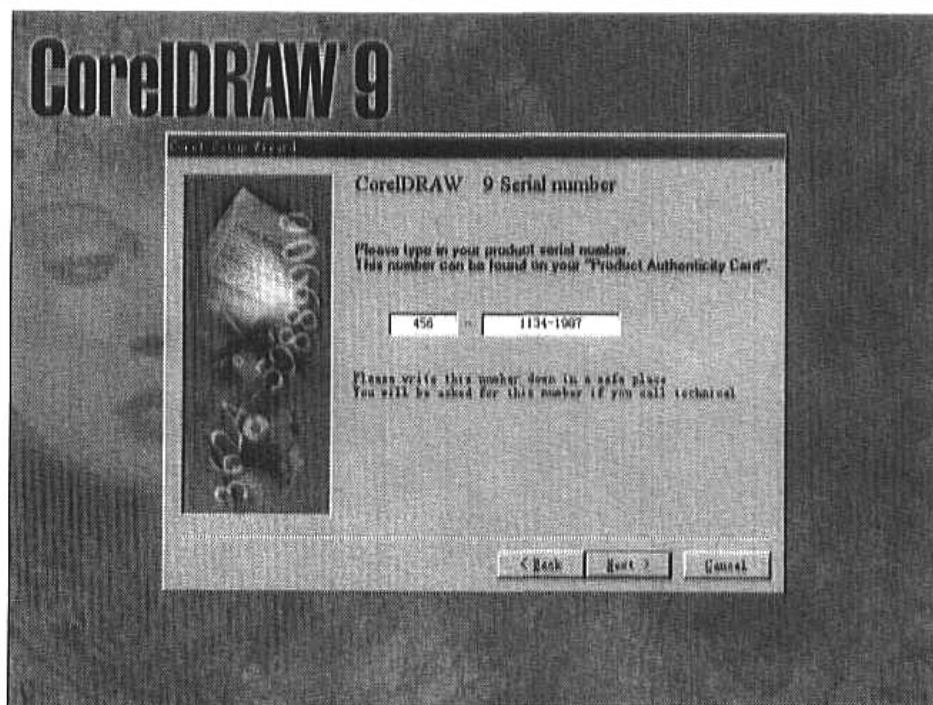


图 1-6 CorelDRAW 9.0 产品序列号对话框

在对话框中输入序列号，单击“下一步” (Next)按钮，出现 CorelDRAW 9.0 安装模式选择对话框，如图 1-7 所示。

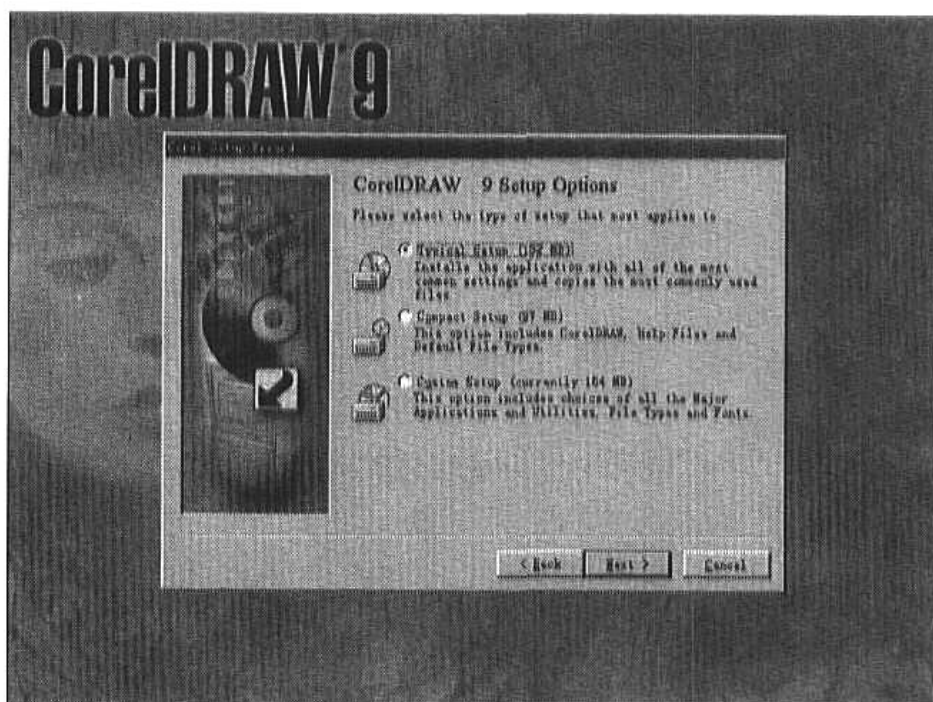


图 1-7 CorelDRAW 9.0 安装模式选择对话框

在此对话框中可以进行 CorelDRAW 9.0 安装模式的选择。CorelDRAW 9.0 提供了三个选项供读者选择，读者可以根据自己 PC 机的硬盘空间和实际需要选择安装模式，下面

简要介绍各种模式的内容和要求：

- “典型安装”(Typical Setup)

该模式需要硬盘空间：182MB。

该模式将安装所有最常用的组件(例如：CorelDRAW、Corel PHOTO—PAINT、Corel TRACE、Corel CAPTURE 等实用程序)并拷贝最通用的文件到硬盘。

- “压缩安装”(Compact Setup)

该模式需要硬盘空间：97MB。

该模式将安装 CorelDRAW、帮助文件和默认文件到硬盘。

- “自定义安装”(Custom Setup)

该模式需要硬盘空间：当前 184MB。

可以根据自己的需要选择安装内容，选项包括所有的主要应用程序、实用程序、文件类型和字体。

一般情况下，选择“典型安装”模式，如果读者以后需要额外的工具时，可以添加组件，方法是打开 Windows“开始”，在“程序”中打开“CorelDRAW 9.0”→“Setup and Notes”→“Corel Setup Program”。

在确定安装模式后，单击“下一步”(Next)按钮，出现 CorelDRAW 9.0 写作工具语言选择对话框，如图 1-8 所示。

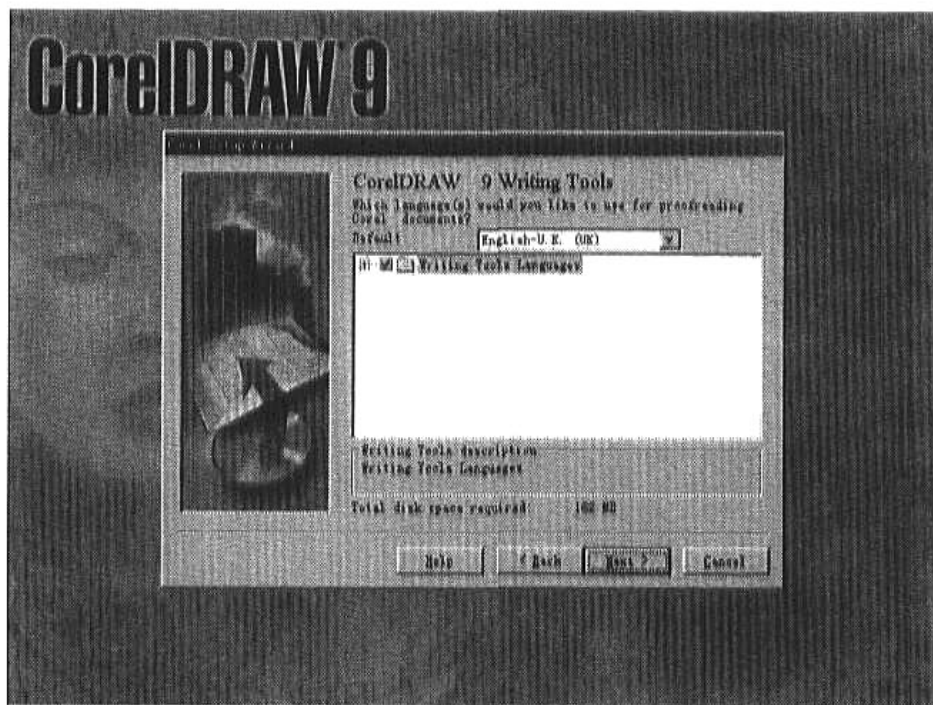


图 1-8 CorelDRAW 9.0 写作工具语言选择对话框

选择字体后单击“下一步”(Next)按钮，出现 CorelDRAW 9.0 选择安装的目标目录对话框，如图 1-9 所示。

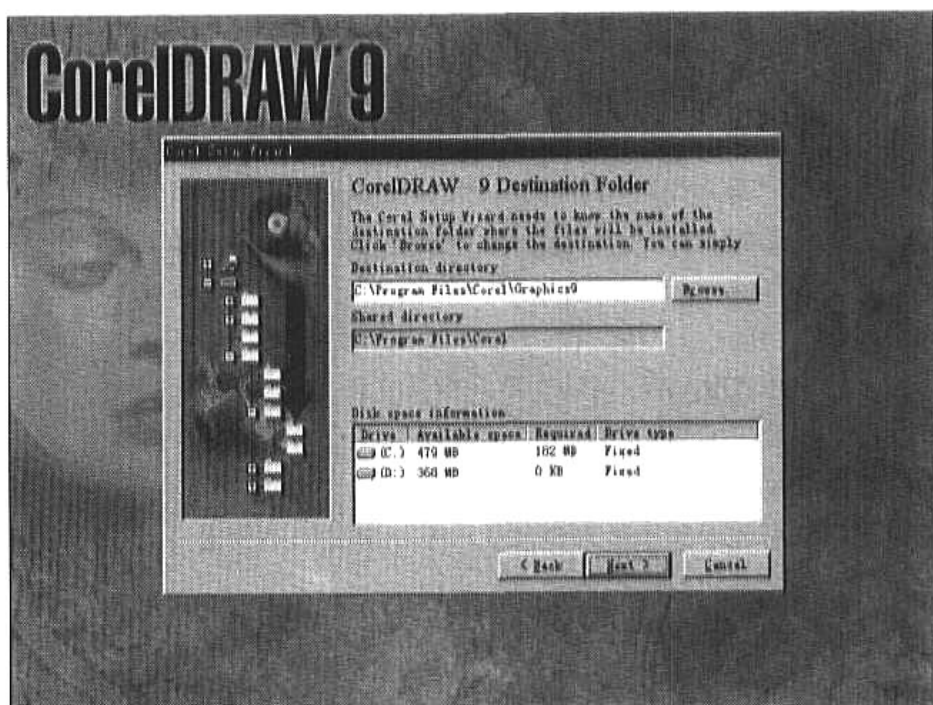


图 1-9 选择安装的目标目录对话框

选择安装的目标目录后，单击“下一步”(Next)按钮，出现提示安装对话框，如图 1-10 所示。

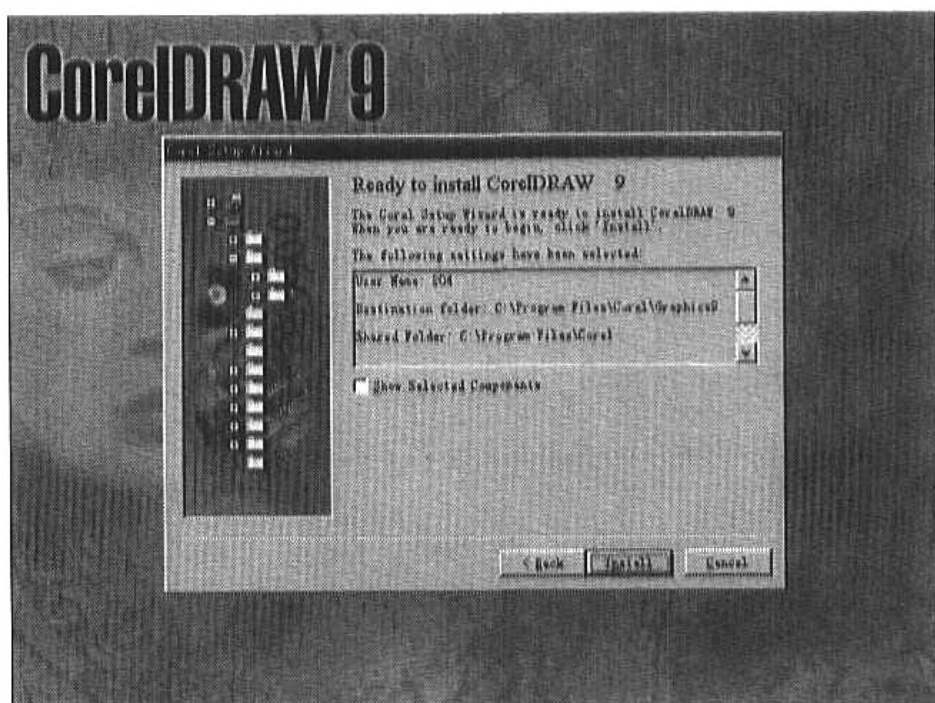


图 1-10 提示安装对话框

此时，系统已经准备好安装 CorelDRAW 9.0 的各项设置，单击“安装”(Install)按钮，就可以安装，此时会出现安装过程图，如图 1-11 所示。

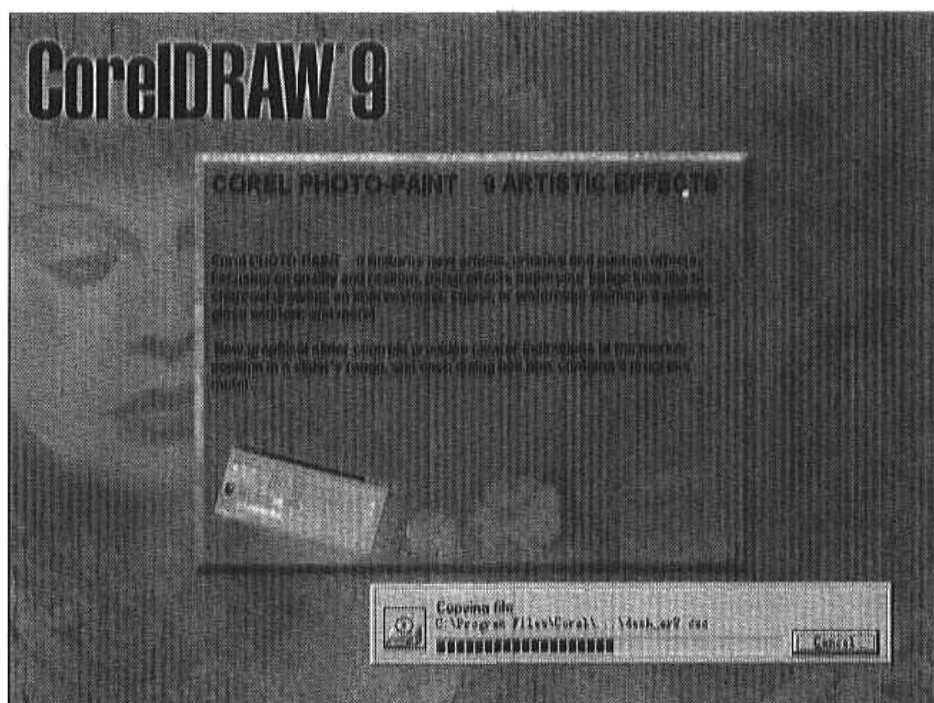


图 1-11 安装过程图

安装完成后，会出现提示安装完成的对话框，如图 1-12 所示。

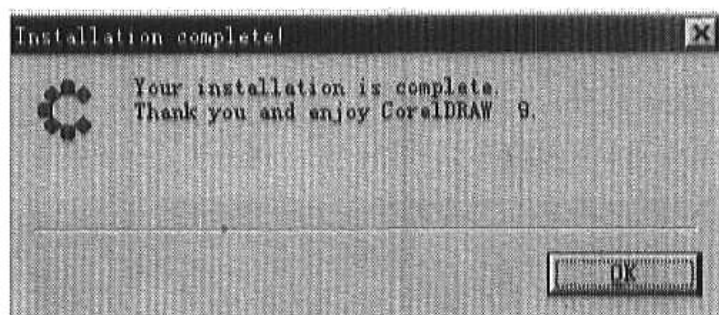


图 1-12 安装完成对话框

单击“确定”(OK)按钮，完成安装过程，此时系统将提示读者是否马上重新启动计算机，出现如图 1-13 所示的对话框。CorelDRAW 9.0 必须在安装后重新启动计算机才能有效，单击“是”按钮，将重新启动计算机，系统更新配置使程序生效。

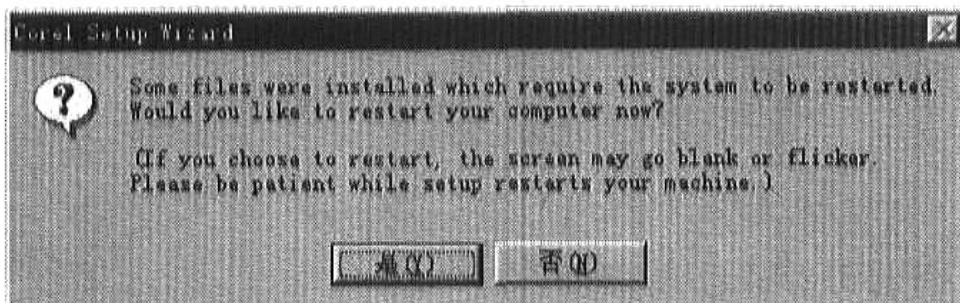


图 1-13 提示重启对话框

1.4 进入 CorelDRAW 9.0

经过漫长的安装过程，读者终于可以一睹 CorelDRAW 9.0 的庐山真面目：首先单击任务栏上的“开始”按钮，在打开的开始菜单中单击“程序”选项，然后在弹出的程序菜单中选取“CorelDRAW 9.0”，最后在弹出的子菜单中选取“CorelDRAW 9.0”，即可启动 CorelDRAW 9.0，如图 1-14 所示。

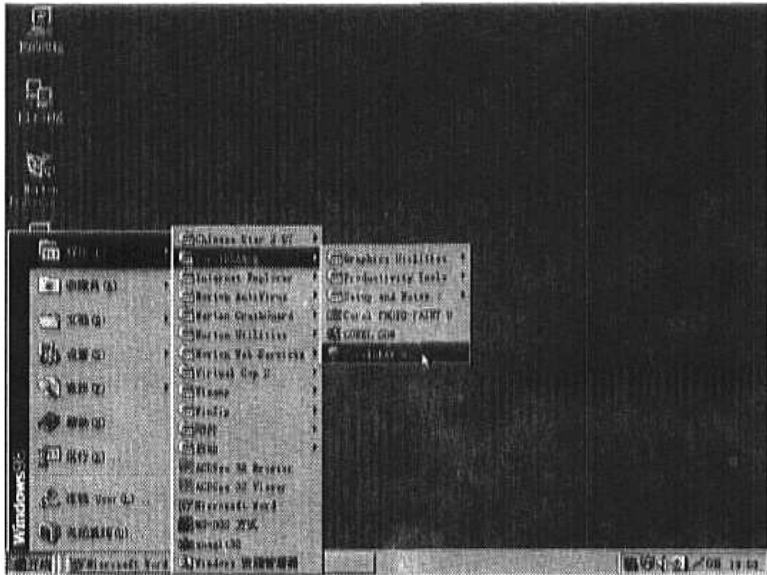


图 1-14 进入 CorelDRAW 9.0

CorelDRAW 9.0 经过初始化等一系列操作后，将出现一个欢迎窗口，如图 1-15 所示。

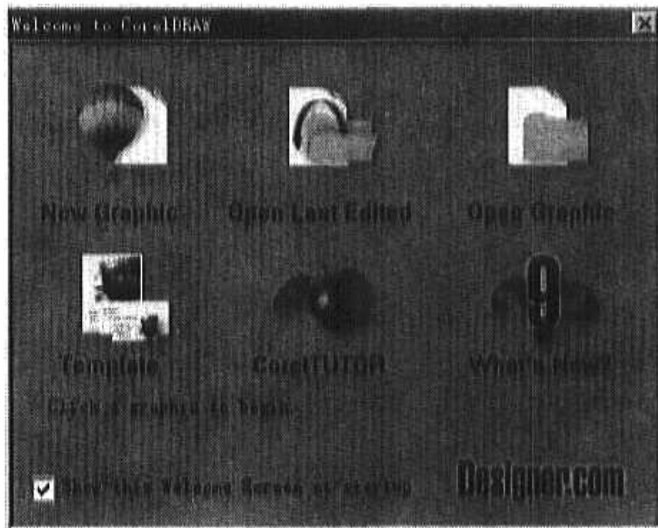


图 1-15 CorelDRAW 欢迎画面

欢迎窗口中有六个选项，它们的功用分别如下：

(1) “新图形” (New Graphic)：选择该项后，CorelDRAW 9.0 将使用当前默认设置自动创建一个新的图形文件。

(2) “打开上次编辑的图形”(Open Last Edited): 选择该项后, CorelDRAW 9.0 将打开以 cdr 为后缀名的文件, 继续上一次的编辑工作, 如果读者第一次使用 CorelDRAW, 或上一次未对图形进行过保存操作, 则此选项无效。

(3) “打开图形”(Open Graphic): 选择该项后, CorelDRAW 9.0 将打开一个已经存在的文件。

(4) “模板”(Template): 可以选择一种模板来创建新图形, CorelDRAW 提供了许多专业级水平的设计模板供读者选择。

(5) “CorelTUTOR”: 选择该项后, CorelDRAW 9.0 将指导读者一步步完成从创建对象到打印作品等几十个操作。

(6) “新增功能”(What's New): 可以通过该选项对 CorelDRAW 9.0 的新增功能有一个大致的了解。

1.5 CorelDRAW 9.0 工作环境

开始进行图形编辑时, 将面对 CorelDRAW 9.0 的工作窗口。为使读者更好地使用本书及对 CorelDRAW 9.0 有一个初步了解, 笔者认为很有必要在此对 CorelDRAW 9.0 的工作环境作一介绍。

CorelDRAW 9.0 的工作窗口包括标题栏、控制栏、菜单栏、工具栏、属性栏、泊坞窗、工具箱、绘图窗口、工作区、调色板、标尺、状态栏、页面控制区、滚动条, 如图 1-16 所示。

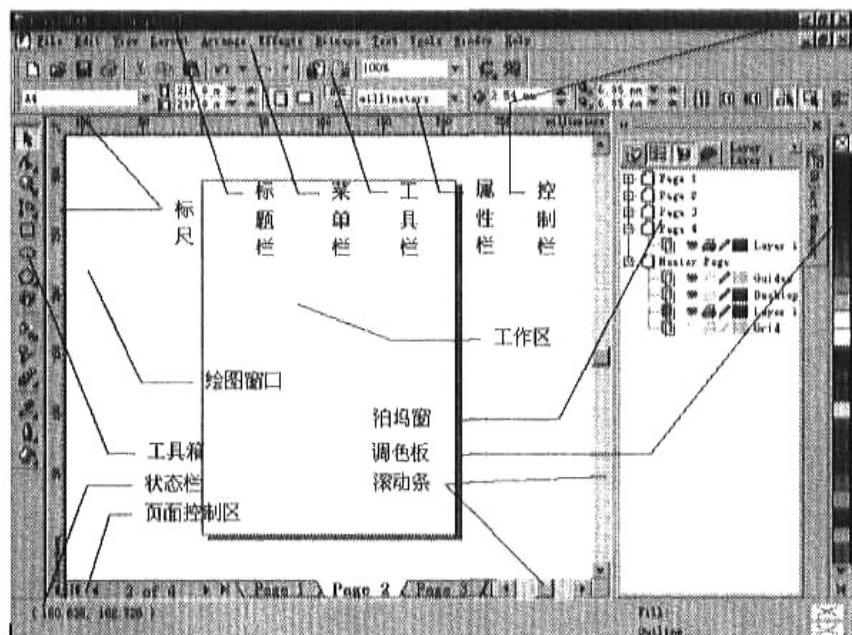


图 1-16 CorelDRAW 9.0 的工作环境

下面简要介绍各部分的组成:

标题栏: 说明使用软件的版本和当前图形文档的名称。