

电 脑 英 雄 三 部 曲

硅谷时代

方兴东 © 著

创造计算机生命的

英雄



<http://www>

电 脑 英 雄 三 部 曲

硅谷时代

方兴东 © 著

创造计算机生命的

英雄

图书在版编目(CIP)数据

硅谷时代:创造计算机生命的英雄/方兴东著. - 北京:中国友谊出版公司,1999.9

ISBN 7-5057-1535-6

I. 硅… II. 方… III. 计算机科学-科学家-传记-美国 IV. K837.126.1

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 44206 号

2000

564-659

106.5

0

书名	硅谷时代
著者	方兴东
出版	中国友谊出版公司
发行	中国友谊出版公司
经销	新华书店
印刷	北京忠信诚胶印厂
规格	850×1168 毫米 32 开本 14 印张 326000 字
版次	1999 年 9 月第 1 版
印次	1999 年 9 月北京第 1 次印刷
印数	1-10000 册
书号	ISBN 7-5057-1535-6/C·172
定价	26.00 元
地址	北京市朝阳区西坝河南里 17 号楼
邮编	100028 电话 (010)64668676



方兴东简介

1987~1994年就读于西安交通大学，获本科和大硕士学位；1996年3月考入清华大学，现攻读博士学位。《南方周末》、《计算机世界》、《个人电脑》、《中国青年报》、《电脑报》等媒体的专栏作家和特约记者。“数字论坛”发起成员，中国信息化专家论坛主要学者，被誉为“中国信息产业最具有冲击力的独立评论家”。1999年，他对微软“维纳斯计划”的批评及他提出信息时代“知识霸权”的概念，引发国内外的强烈争论。

个人著作有：

《起来—挑战微软霸权》

(合著，中华工商联合出版社，1999年)

《骚动与喧嚣—IT业随笔》

(数字论坛丛书之一，海洋出版社，1999年)

《数字论坛—计算机批判》

(数字论坛丛书之一，海洋出版社，1999年)

《你让我顺流漂去》

(诗集，青海人民出版社，1999年)

《还原—改变计算机命运的英雄》

(电子工业出版社，1999年)

5-1322/15-07

硅谷时代 丛书

《硅谷时代》

《新兴的数字经济》

《知本家风暴》

责任编辑 / 黄志平

封面设计 / 张朋 曹向晖

当你为这一个个赋予计算机生命的人物着迷、激动时，你会同意：“本书肯定是迄今为止国内最系统、最全面、最深入的IT业人物传记。而且文字中有着作者独到的透视和见解”。

中国工程院院士、软件联盟副理事长 —— 倪光南

阅读这部书，犹如观看一部壮丽的IT百年英雄史诗。

《电脑报》总编 —— 陈宗周

读电脑英雄三部曲，观时代风云，揽数字英雄。

金山公司总裁 —— 求伯君

一部信息超浓缩，文笔传神的人物传记。体现了典型的方兴东风格。

网易创始人、总经理 —— 丁磊

ISBN 7-5057-1535-6



9 787505 715356

ISBN 7-5057-1535-6/C·172 定价：26.00

硅谷时代丛书总序

汪道涵

01
2022/15

我们正迎来一个全新的时代——硅谷时代。硅谷已远远不是一个单纯的地理概念。它代表了一种崭新的商业模式和文明形态。正如工业革命不仅属于英国一样,硅谷所代表的也属于美国。硅谷是人类文明荟萃的产物。正视硅谷时代,研究并把握硅谷时代,是一次艰巨而光荣的历史使命。

硅谷时代是一个创新的时代。一部硅谷的创业史,就是一部信息技术的创新史。在这样一个时代,知识成为其中最为积极的因素,它在诸如风险投资等机制的有效推动下,进一步解放人的思想而产生巨大的生产力。在硅谷模式的带动下,全球已兴起信息技术革命的浪潮。许多国家把信息化建设提到重要的议事日程上来,把创建国家创新体系和信息高速公路作为

新一轮文明竞争的起点,迎接信息社会的全面到来。

硅谷时代是一个更自由的时代。硅谷精神就是生生不息的自由创新精神。任何僵化教条在硅谷时代都将荡然无存。硅谷时代对传统形成了巨大的冲击。全球范围内的文化平等交流与知识共享,已渐渐形成全球政治、经济的新格局。

硅谷不再是一个简单的产业概念,它已超越了信息技术本身,成为一种文明的模型。一个失去创新能力的民族必然是一个失去灵魂的民族。“周虽旧邦,其命维新”,中华民族是有创新能力的民族。硅谷也将为中国的现代化建设建立一个新的参照系,推动中国向新的文明迈进。

因此,每一个关注中国乃至全人类社会命运的人们自然要关注和研究硅谷。《硅谷时代》丛书的问世如《硅谷时代》杂志的创刊一样,将提供详实而丰富的资料,供大家研究、参考、借鉴。

我希望这一工作也成为“数字中国研究院”的常规工作,很好地开展下去。

目 录

我们的时代和英雄 (自序)	方兴东 (1)
---------------------	---------

硅谷英雄传

弗雷德里克·特曼 (Frederick Terman)	
硅谷之父	(9)
威廉·休利特和戴维·帕卡德 (William Hewlett、 Dave Parkard)	
HP 共同创始人	(20)
威廉·肖克莱 (William Shockely)	
晶体管之父	(32)
罗伯特·诺伊斯 (Robert Noyce)	
集成电路之父、英特尔共同创始人	(43)
杰里·桑德斯 (Jerry Sanders)	
AMD 创始人	(54)
查尔斯·E·斯波克 (Charles ·E· Sporck)	
国民半导体公司前主席兼 CEO	(67)

戈登·摩尔 (Gordon Moore)	
英特尔共同创始人	(77)
诺兰·布什内尔 (Nolan Bushnell)	
Atari 创始人、电子游戏机之父	(87)
亚当·奥斯本 (Adan Osborne)	
便携式计算机之父	(96)
司各特·库克 (Scott Cook)	
缔造财务软件新神话	(105)
路·普拉特 (Lewis Platt)	
HP 兼 CEO 主席	(118)
埃里克·本哈默 (Eric Benhamou)	
3Com 董事会主席兼 CEO	(126)

产业先驱传

小托马斯·沃森 (Thomas J. Watson, Jr.)	
IBM 前董事长	(139)
肯·奥尔森 (Ken Olsen)	
DEC 创始人、小型机之父	(152)
王安 (An Wang)	
王安公司创始人	(166)
保罗·艾伦 (Paul Allen)	
微软共同创始人	(177)
米切尔·卡普尔 (Mitch Kapor)	
Lotus、EFF 创始人	(185)
保罗·布莱内德 (Paul Brained)	
桌面出版之父	(193)

阿兰·舒加特 (Alan Shugart)	
硬盘业之父, 希捷公司创始人	(201)
戈登·贝尔 (Gordon Bell)	
小型机之父	(210)
吉恩·阿姆达尔 (Gene Amdahl)	
大型机之父	(218)
西摩·克雷 (Seymour Cray)	
超级计算机之父	(227)
爱德华·罗伯茨 (Edward Roberts)	
MITS 创始人、个人电脑之父	(239)
唐·埃斯特利奇 (Don Estridge)	
IBM PC 之父	(251)
贝尼·艾拉格姆 (Beny Alagem)	
Packard Bell 创始人、零售市场开拓者	(262)

技术天才传

阿兰·图灵 (Alan Turing)	
人工智能之父	(271)
冯·诺依曼 (John Von Neumann)	
电脑之父	(283)
约翰·阿塔纳索夫 (J. V. Atanasoft)	
真正的计算机之父	(296)
格蕾丝·赫柏 (Grace Murray Hopper)	
计算机程序之母	(306)
艾克特和莫齐利 (J. Presper Eckert、John Mauchly)	
世界第一台电子计算机 ENIAC 设计者	(314)

约翰·巴库斯 (John Backus)	
FORTRAN 之父	(329)
伊凡·苏泽兰 (Ivan Sutherland)	
虚拟现实之父	(338)
阿伦·凯 (Alan Kay)	
现代图形用户界面 (GUI) 之父	(348)
道格·恩格尔巴特 (Doug Engelbart)	
鼠标之父、ARC 创始人	(359)
特德·霍夫 (Ted Hoff)	
微处理器之父	(369)
加里·基尔代尔 (Gary Kildall)	
DOS 之父	(378)
斯蒂芬·沃兹尼克 (Steven Wozniak)	
苹果共同创始人	(389)
丹·布莱克林 (Dan Bricklin)	
电子表格软件之父	(400)
查尔斯·西蒙尼 (Charles Simonyi)	
Word 之父、微软首席建筑师	(408)
参考文献	(419)
附录	(423)

我们的时代和英雄

(自序)

方兴东

信息产业是 20 世纪最壮观的情景剧。而且情节正值高潮之际，昂首跨入 21 世纪。回眸过去一个世纪来，计算机萌芽、诞生、发生、发展到爆发的历程，显得格外动人心魄。无论是技术、公司、产品和人物，一浪推动一浪，一波盖过一波，蔚为壮观。当然，其中最活跃、最具生命力、最具意味的还是人物。因为计算机历史不是机器的历史，甚至不是技术的历史，而首先是人的历史。

这个行业如此热火朝天，风云人物奋飞，富翁英雄扎堆。报刊杂志也从不吝惜版面，但是人们的笔墨从来只青睐商业方面的成功人士。作为高科技的象征，计算机业如此强烈的趋钱性和功利性是不相称的。特别是许多真正为计算机业发展作出巨大贡献的人，往往得不到应有的位置和基本的关注，他们也是真正的英雄。

天天沐浴在这个产业的灼热和喧嚣之中，却难以抚平自己心头两个长久的缺憾：一是一直想看一部系统、深入的计算机发展史；一是一直期待一本全景式介绍计算机历史中众多风云

人物的书。我本以为，只要走进书店，就可随手而得；本以为会有许多大手笔，正在梳理编撰。但等呀等，这样的书始终觅而不见。我翻遍了图书馆，也查询了国外出版情况，都无功而返。想想看，置身产业中心，指点江山，不通晓历史，何以 IT？不了解这部历史的重要主角——人物，只一味眺望遐想，何以 IT？计算机媒体层层累积，却少有人能静下心来整理史料。几年等下来，仍无着落，终于失望。看来与其等待，不如亲自动手。

人是产业中最活跃、最生动，也是最具人文和人性的因素，自己对人物始终有一种独特的偏好。于是，从 1998 年初着手准备，实施网络“大搜捕”和书籍“大通缉”，半年下来，战果颇丰：网上媒体查到的人物资料超过 800MB，几乎把所有相关的国内外媒体扫荡一遍，中文、洋文书籍百余本。渐渐地有了海洋的感觉，有了被淹没的感觉。于是自己再花了时间，遨游梳理，整出一部纵横近百年、大规模的计算机人物传记，能囊括这条历史长河中所有重要人物，为大家导游。

时不时逃脱现实的喧嚣，一头扎进资料的海洋，一头埋进历史精采的深处。这真是一段奇异的历史，一个又一个人物都让人着迷、激动。在这过程中，自己有时停伫长思，有时放怀大笑，有时感慨，被梳理的人物所一一感染。有一种从未预想过的兴奋支配了我，用朋友的话说，我是“鸦片似的上了瘾”。我喜欢这种“上瘾”的感觉。可以说，这是目前为止 IT 业给予我的最大的快乐。

的确，这是一部令人无比惊讶的历史。有着如此多成功的喜悦，如此多失败的忧伤；有多少人物被涂上厚厚的神话，就有多少人物被厚厚的灰尘埋没；有多少英雄被反复吹捧，就有

多少天才被时间卷走；有多少成败者被装入大量书籍，就有多少无名者被埋入纸堆。一开始，我就确立自己的标准，不局限于普通的编译，添加个人的视角，努力把倾斜的、以金钱作为砝码的历史天平，靠自己的笔墨能努力扭正一点。

因为，计算机业早已成为财富的竞技与游戏。浓郁的商业气息主导了人们的视野：金钱的尺度成了衡量的最高尺度。使我们常常一遍又一遍地咀嚼少数人的一言一行，而忽视许多真正的英雄和天才。我们以为自己懂得很多，可掰着指头也只能数出那么几个人。我们近视而健忘，过去的都成了古董。我们趋利又势利，计算机业只是成功者的天堂和失败者的地狱。

但是，计算机业远比商业市场更为博大，远比成败胜负更为精深，远比我们目之所及更为丰富多彩。因此要还原这部人的历史，必须深入近一个世纪的时间深度，必须总揽兴衰与成败、现实与历史。由此，我确立了整理的尺度：厚今人不薄旧人，厚成功不薄失败，厚商界不薄技术。对前者，要撇去过多的泡沫，以更犀利苛刻的笔触，还其本质；对后者，要掸去过多的灰尘，以客观和同情的笔调，还其真实。赋予更多的关注。

这些人物包括有计算机科学奠基者、产业先驱、硅谷传奇人物、技术天才、PC 巨头、软件精英、网络先驱、网络天王等各色各样最具影响力的人物。数量初步确定为 50 位。但很快将名单扩大至 100 人。每人篇幅相当，试图以最浓缩的笔调概括一生，并以较强的故事性，努力深入个性和内心，提炼成功经验，描绘出每个人的特色。在作者眼中，以失败告终的奥尔森不逊于功成名就的格罗夫；富可敌国的比尔·盖茨也不比未发一笔横财的里奴斯·托瓦斯(Linus)多占页码……只有这样，这部历史才能完整，才能丰满，才真正成为一部人的历史，而不

仅仅是一部偶然的发家史和疯狂的现代淘金史。

梳理人物，主要是来料加工，体力活为主。看的是总体把握的能力和勤奋的程度。由于时间仓促，每个人的内容又取决于资料的多少和优劣。而每个人现有的素材就像他们的财富一样，贫富差距悬殊。因此难免有一些参差。做一部对得起读者，对得起历史，对得起自己的历史人物画卷远比设想的要艰难百倍，也非一人之力所能完善。每一篇完成的文字都是一个新添的缺憾。同时，它也吸取了包括蒋涛、赵奂辉、王明伟等许多朋友的劳动成果。我想这本书将来是应该不断升级的，而且不是自己一个人来完成。可以由更多的人来一起升级。但本书肯定是迄今为止国内最系统、最全面、最深入的 IT 业人物传记。而且据我广泛了解，目前国外也还没有类似规模的 LT 人物传记。书中文字综合了无数人的成果，也集成了作者对整个产业独到的把握和透视，并在人文和思想方面也提供了自己的见解。相对于这个喧哗、浮华的行业，这本书肯定值得每一个人好好阅读。

可以说，耗时一年多的搜集和梳理过程，是自己对产业理解和把握的一次提升，也是自己心灵的一次洗礼。如果你热爱这个产业，那么我建议你从眼前的喧嚣中时不时解脱出来，时不时从现实的阵营中拔出脑袋来，认真走进历史，走进人物深处，去把握产业深处真正富有生命的脉动，去触摸真正能够与我们心灵沟通和交流的底蕴，去领悟 IT 业英雄们成功的诀窍，去品味 IT 业真正富有人性的魅力，去真正体会这个领域令人肃然起敬的内在的敬畏感，从而获得豁然开朗的愉悦。毕竟，我们在历史中能看得多深，也决定了我们在现实中能看得多深；在历史中能看得多远，也决定了我们在未来能看得多远。毕竟，

任何人和事，面对浩浩荡荡的历史大潮，都只有一部分的辉煌可以沉淀在纸上，大部分都将灰飞烟灭。我们打开历史，深入历史，至少有助于预防和治疗这个时代的“近视和色盲”。

尽管努力提炼和浓缩，但百名人物还是无法在一本书中装进去。自己也无法一气呵成。因此，最终就成了“电脑英雄三部曲”，各有侧重。《硅谷时代——创造计算机生命的英雄》主要讲述神话般的硅谷英雄、计算机天才和产业先驱，更具历史感。与本书互补的姊妹篇《还原——改变计算机命运的英雄》由电子工业出版社同期出版，该书主要关注20年来轰轰烈烈的两场革命：PC革命和互联网革命，有浓郁的现实感。另外一本《颠覆计算机使命的英雄》，还在挖掘和写作之中，重点讲述计算机思想家、媒体精英、黑客等另类英雄和产业的未来英雄。

产品、技术总在升级，公司、人物也在更替，但是人的本性和德性永远无法升级的。这也是本书写作的基本宗旨。克罗齐说：“每一部真正的历史都是当代史。”的确，书写历史是为了让当代人以及后来人阅读的，体现的是现代视角和观点。克罗齐又说：“精神就是历史。”历史之中最本质的东西就是一个时代的精神，对于计算机历史来说，这个精神尤为突出，值得业内、业外每一个人回味咀嚼。克罗齐还说：“历史是生活的老师。”我想，这更无须多说。

198860