



电脑报 总策划



动态网页

Dreamweaver UltraDev 4

造

5D 多媒体 编著



精彩内容 (含 CD)

最优的可视化创作+专业级 Web 开发环境

从 Dreamweaver 平滑过渡到 UltraDev

是 Drumbeat? 还是 UltraDev!

客户端 / 服务器端网页制作基础

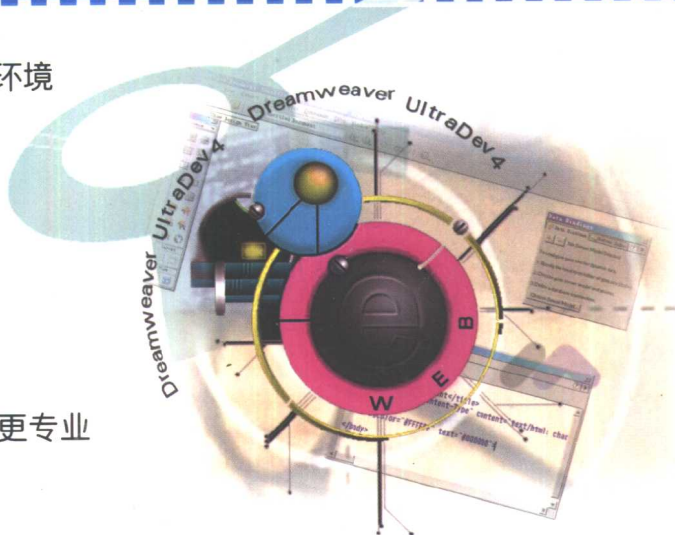
制作基于多种动态反馈技术的网页

服务器端数据库数据控制

精彩实例圆你交互式动态网站之梦 更专业

面向电子商务的 ColdFusion

过渡到更高端的开发



重庆出版社



CPCWPUB

www.itbook.com.cn

WANGYE ZHIZAO

网页制造

DONGTAI WANGYE DREAMWEAVER ULTRADEV 4 ZAO

动态网页 Dreamweaver UltraDev 4 造

5D 多媒体 编著

▲ 重庆出版社

图书在版编目(CIP)数据

动态网页 Dreamweaver UltraDev 4 造 / 5 D 多媒体编.
—重庆: 重庆出版社, 2001.5
(网页制造丛书)
ISBN 7-5366-5229-1

I. 动... II. 电... III. 主页制作 - 应用软件, Dre
amweaver UltraDev IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 13567 号

责任编辑: 王 灿
特邀编辑: 李 林 张晓梅
封面设计: 张晓梅
版式设计: 郑 兰

5D 多媒体 编著
网页制造
动态网页 Dreamweaver UltraDev 4 造

重庆出版社出版、发行
重庆科情印务有限公司印刷

*

开本: 787 × 1092 1/16 印张: 23.75 字数: 350 千字
2001 年 5 月第一版 2001 年 5 月第一次印刷
印数 1 - 5 000

*

ISBN 7-5366-5229-1/TP·59
定价: 32.00 元(含 CD)

网页制造，彰显风采（代序）

在这个崭新的世纪，互联网的迅猛发展无疑是最值得珍藏的事件。Yahoo、Amazon、AOL 等国际网络公司的迅速扩张，让世人又一次看到了知识英雄的神话。同时，新浪、搜狐、网易等国内著名网站活生生的发展历程，又令一个个胸怀抱负的年轻人激动不已。细看这些网络故事，我们仿佛回到了传奇辈出的战国时代，应该庆幸，我们能身处其中！

切入神奇的互联网领域，最基本的可能就是要先学会制作网页。当然，现在有了各种可视化制作工具，制作网页可以说已经是一件非常轻松愉快的工作。这其中最值得一提的就是 Macromedia 公司，它凭着自己多媒体领域的开发优势，率先进入了互联网这个新媒体领域。其 Dreamweaver、Flash、Fireworks、UltraDev 这几个软件无疑是各自领域内的顶尖产品，它们不仅仅自身功能强大，还表现出良好的协作和统一：Fireworks 负责制作网页图像，Flash 负责制作网络动画，Dreamweaver 负责各种媒体的网页整合，UltraDev 负责后台的可视化开发，而且任一款软件生成的文件，都可以方便地在其他软件中调用，软件间无缝组合的完美程度，在业界是首屈一指的。

运用 Macromedia 的系列软件制作网页，不仅仅是简单的软件使用，更重要的是各种软件的分工合作，各流程环节的组合完善。制作网页也从最初简单的手工作坊性质，朝向正规化、流程化、专业化的软件工程发展。为此，我们特邀国内著名的多媒体专业网站——5D 多媒体的资深成员，结合他们专业从事多媒体开发和网站建设数年的丰富经验，精心编写了这套“网页制造”丛书，包括《精彩网页 Dreamweaver 4 造》、《网页图形 Fireworks 4 造》、《酷炫动画 Flash 5 造》、《动态网页 Dreamweaver UltraDev 4 造》，旨在为您提供一套完整的网页制作学习方案，帮助您轻松实现 DWY (Do Web Yourself)。

针对目前市面上介绍网页制作的图书良莠不齐、鱼龙混杂，给读者选书造成一定困难的现实，本丛书在充分考虑读者实际需求的前提下，着重突出了以下几点特色：

1. 在介绍软件功能时注重系统性和完整性，以利于循序渐进深入学习；
2. 强调学以致用，注重结合实际项目来介绍作者的心得经验和使用技巧；
3. 完全站到网页制造的高度，注重系列软件之间的密切配合使用；
4. 提供与书本内容紧密结合的配套光盘，便于读者练习、实践。

如果您在本书阅读中有什么意见或者建议，欢迎登录 www.itbook.com.cn 讨论，我们一定认真听取您的意见，以便更好地改进以后的工作。如果您还需要在线的技术支持，可以到 www.5dbbs.com 论坛上与作者直接交流。

内 容 提 要

Macromedia 公司新推出的 Dreamweaver UltraDev 是基于 Dreamweaver 的新一代网页制作产品，它集成了 Dreamweaver 最优秀的可视化设计的特点，同时整合了服务器端最常用的数据库操作能力，使用户能在 Web 环境下轻松、快捷地开发出专业级的动态交互网页。

本书以大量交互式的大型实例为主线，全面详尽地讲解了 Dreamweaver UltraDev 的功能及应用技巧。第一、二章主要讲述了 Dreamweaver UltraDev 的新特性、安装设置、及客户端表单元素的运用；第三章至第六章围绕服务器端网页制作技术，详细讲解了典型样本页面的制作、多动态反馈网页制作、服务器行为与数据绑定、以及网页的编辑调试技术等等，是全书的重点。后续章节主要针对大型的商务应用数据库平台，讲解 Dreamweaver UltraDev 对应的环境设置与应用要点，从而把读者引向专业级的应用开发。随书配赠的光盘，包含了书中涉及的所有实例，以方便读者一边阅读，一边上机模仿。

本书实用性强，内容深入浅出，所选实例极具典型性，可使读者达到举一反三的效果，适合网站开发人员、网页制作爱好者阅读，也可供高端开发者参考。

“网页制造”丛书编委会名单

策 划：谢宁倡 李 林 余 飞

主 编：胡 海

成 员：毛璟骏 张家悦 张瑞敏 李 川 陈春良
陈彩霞 俞 韬 姚 炜 赵永贞 袁利民

（按姓氏笔划排序）



第一章 综述

1.1 软件功能和定位	1
1.2 Dreamweaver UltraDev 和 Drumbeat 的比较	5
1.3 安装特别提示	6
1.3.1 系统需求与软件的获得	7
1.3.2 根据需求表配置所需的软件	7
1.3.3 配置服务器软件	9
1.3.4 配置数据库	10
1.3.5 软件初始化设定	11

第二章 客户端网页制作技术

2.1 从 Dreamweaver 到 Dreamweaver UltraDev	16
2.2 重要表单元素及其设定	19
2.2.1 正确运用文本框	21
2.2.2 深入理解下拉菜单选择框	29
2.2.3 关于单选框和复选框	37
2.2.4 解决多行文本框的问题	40
2.2.5 图像框和文件框	43
2.2.6 按钮、隐藏域、表单	51
2.3 两个综合运用客户端网页制作技术的例子	53
2.3.1 综合实例一：观察力、记忆力训练	53
2.3.2 综合实例二：动态题库完整解决方案	64
2.4 Dreamweaver UltraDev 学习指导	70
2.4.1 关于界面美化类软件	71
2.4.2 关于程序制作类软件	72
2.4.3 TDC 简明手册	73



第三章 服务器端网页制作基础

3.1 服务器网页制作前的数据库配置	82
3.1.1 系统环境初始化设置	84
3.1.2 Dreamweaver UltraDev 参数设置	85
3.1.3 建立站点	88
3.1.4 配置数据库	92
3.2 样本页面介绍和制作	104
3.2.1 服务器端网页一般解决的问题	104
3.2.2 制作搜索提交页	105
3.2.3 制作结果反馈页	116
3.2.4 制作结果详述页	120
3.2.5 数据修改页的制作	127
3.3 网络导航页面制作实例	132
3.3.1 明确设计目标	132
3.3.2 简单的搜索引擎实现	136
3.3.3 信息登录页面的实现	140
3.3.4 信息修改及删除页面的实现	149

第四章 数据查询与编辑技术

4.1 查询编辑基础和指针的概念	158
4.1.1 数据库	158
4.1.2 指针	160
4.1.3 数据操作的实现	160
4.2 服务器端数据库数据操作方法	164
4.2.1 Recordset 四种指针类型	164
4.2.2 Recordset 的方法	165
4.2.3 创建和设置 Recordset	167
4.2.4 运用 Recordset 访问数据	174
4.2.5 分页浏览的实现	178
4.2.6 关联浏览的实现	185



4.2.7 数据的插入、更新与删除·····	190
4.3 使用储存过程和 Command 对象·····	200
4.4 Dreamweaver UltravDev 中 SQL 语言的运用·····	204
4.4.1 了解 SQL·····	204
4.4.2 使用 SQL 进行查询·····	207
4.4.3 使用 SQL 进行高级排序、查询·····	211
4.4.4 使用 SQL 对多个数据库进行查询·····	217
4.4.5 SQL 扩展方法的使用·····	224
4.4.6 使用 SQL 语句和 Command 对象的实例·····	230

第五章 制作基于多种动态反馈技术的网页

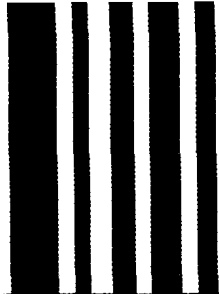
5.1 问题的引出和采用服务器动态反馈的好处·····	240
5.2 设置文字的动态反馈·····	242
5.3 设置图像的动态反馈·····	251
5.4 设置表单元素的动态反馈·····	254
5.5 Flash, Java Applet 等对象的动态反馈·····	265
5.6 制作基于多种反馈技术的页面·····	271

第六章 编辑和调试动态网页

6.1 基础页面编辑·····	284
6.2 实时数据调试环境下的编辑·····	297
6.3 本地和局域网上页面的综合调试·····	301

第七章 从 Drumbeat 过渡到 UltraDev

7.1 将 Drumbeat 文件移植到 UltraDev 上·····	306
7.2 采用 ASP 网页的安全性问题·····	308
7.3 轻松制作你的邮件订阅系统·····	320



第八章 过渡到更高端的开发

8.1 UltraDev 运行时可能碰到的问题	325
8.2 面向电子商务的 ColdFusion	330
8.3 关于 JSP	331
8.4 在 NT 上设置 JDBC 数据库的驱动	340
8.5 SQL SERVER 数据库和 Oracle 8i 数据库	343
8.6 利用客户端脚本减轻服务器负担	351

第九章 Dreamweaver UltraDev 扩展开发

9.1 安装 Dreamweaver UltraDev 的扩展包	359
9.2 利用对象模型 DOM 做开发	362
9.3 利用 Dreamweaver JavaScript API 开发	364
9.4 File I/O、Design Notes 及 HTTP API	365
9.5 了解其他的 API	367
9.6 采用 C 语言的开发	369
9.7 页面元素的开发	369



第一章

综

述



本章将通过对网页制作技术的讨论，确定 Dreamweaver UltraDev 软件的市场定位。通过和其它同类软件的比较，特别是与 Drumbeat 和 Dreamweaver 4 的比较，展示了 Dreamweaver UltraDev 突出的功能特点。在和 Drumbeat 软件的比较中，我们列出了 Dreamweaver UltraDev 提供的新特性，以便 Drumbeat 用户能很快地了解采用 Dreamweaver UltraDev 的优越性。在本章的最后，你还将了解到安装注意事项以及配置网络和数据库环境的知识，这可以减少你在工作中可能遭遇的诸多麻烦。学完本章后尽管你对 Dreamweaver UltraDev 软件只是一个初步、概括的了解，但你会发现 Macromedia 公司的这一软件佳作正是你梦寐以求的开发工具，一定会给你的设计工作带来意想不到的提升。

1.1 软件功能和定位

对 Web 技术贡献巨大的 HTTP（超文本传输协议），从诞生之日起至现在已有 20 个年头了。其间对于此协议的核心——HTML（超文本标识语言）已历经数代的发展和扩充，尤其是 1998 年制定的 XML（可扩充标识语言）更使网络浏览从基本的文字、图形图像和动态对象，扩展到了具有智能性、跨国界和专业定制型的多媒体浏览，极大地丰富了浏览的内容和形式。

术语：HTTP HTML 和 XML

HTTP (Hyper Text Transport Protocols 超文本传输协议) Web 浏览器遵守的公共语言 (协议), 详情访问网站 <http://info.cern.ch>。

HTML (Hyper Text Markup Language 超文本标识语言) www 网站用于创建和识别超媒体文档的标准语言。详情访问网站 <http://www.internic.net>

XML (Extensible Markup Language) 智能化的标识超媒体文档、数据和多种媒体格式的标准语言。详情访问网站 <http://www.xml.org.cn:8188/>

网络技术的发展, 造就了数以百万、千万计的 3W 网站。许多不同种类的优秀网站, 除了提供给了我们各具特色的服务外, 本身还可以说是一种艺术作品。为了制作这样的网站, 长时间来各软件开发商都试着开发具有“所见即所得”功能的网页制作软件, 从而彻底摒弃使用记事本等软件输入格式化文本来间接制作网页的方法。在这一点上, Microsoft 的 FrontPage 97 在我们看来是具有突破性的, 其全新的操作界面、制作方法, 使得新手制作网页也变得相当容易, 甚至简单到不用写任何的 HTML 文本。与之同期出现的许多软件也继承了 FrontPage 97 的风格, 如网景公司 (AOL) 和 IBM 出品的软件也都是相当好的所见即所得的产品。然而, 在 Macromedia 推出 Dreamweaver 后, 网页制作者们的注意力就一下子被吸引住了, Dreamweaver 单是使用其所见即所得的层技术和内置的 JavaScript 语言 (FrontPage 后续版本也具有, 但可见性不好), 就可以制作出以前只能由 JavaScript 高手人工添加代码才制作得出菜单的功能, 这已是 FrontPage 所望尘莫及的了。如果说 FrontPage 将大部分参与网页界面制作的 HTML 文本编写工作得以简化, 那么 Dreamweaver 就可以说除了完善了 FrontPage 提供的功能外, 还将许多用于制作网页动态界面和基本交互元素的 JavaScript 脚本语言的编写工作简化了。通过 Dreamweaver, 任何一个稍具有网页制作经验的人就能制作精美的具有动感的网页来。



术语：JavaScript

JAVA Script 是基于类似 JAVA 语言语法规则的脚本语言，一般用在客户端网页制作中用来编写响应鼠标等的基本交互内容或用来产生其它基本 HTML 不能达到的效果。由于其脚本具有较好的兼容性，使其比另一个具有相似功能的脚本语言 VB Script（基于 Visual Basic 语言）有更广的客户端使用。详情访问网站 <http://www.Netscape.com>。

有了 Dreamweaver 这样功能强大而又方便的客户端网页制作软件，我们应该很满足了。而针对服务器端的网页制作，长时间以来都是结合语言开发环境和客户端网页制作软件来完成的。事实上，目前大多数开发者出于对网络安全性和稳定性的考虑，仍然采用这种已经习惯的开发方式。我们一般所说的 CGI（通用网关接口）和 ISAPI/NSAPI 就是使用语言开发环境（主要是 C 语言）编译的可执行程序 and 动态链接库，将这些程序和动态链接库与客户端反馈网页相结合，就可制作出真正在服务器端和客户端交互的内容。至少在当前，基于 UNIX 系统的 CGI 程序还是承担了大部分服务器和客户端交互的任务（特别是访问量巨大的公共网站），他具有良好的稳定性和非常高的安全性，当然缺点是需要专门针对某个系统编写程序和配置数据库引擎，系统构建和维护成本相当高。

近年来，随着 Linux 和 NT Server 的广泛使用，一些新的网络构件模型被提了出来，如 ActiveX 和 Java Applet。伴随这些新的面向对象的构件，一批新的脚本语言规范也诞生了，这使得原来只用来在客户端运行的脚本扩展到了服务器端，并通过一定的规范调用网络组件从而完成面向对象的服务器端操作。因为大部分具有共性的网络构件可以被分别创建和发布（事实上最常用的数据访问组件对象 ADO 就是预先创建好的网络组件），这就大大降低了开发的复杂性能，容易保证应用的正确性，从而保持开发的高效率且方便维护。举个例子，你想让你公司的网页纪录客户的信息，不必再辛苦的为你公司的系统编写网络数据库通信程序了，只要购买或下载适合你公司网络服务环境的数据通信组件，并将其安装到你公司的服务器上，通过简单的脚本语言调用即可。这样做，也许你要支付购买组件的费用，但比起自主开发来还是要省很多钱（特别是现在的许多这样的组件是免费的），而更重要的是为你节省了时间。

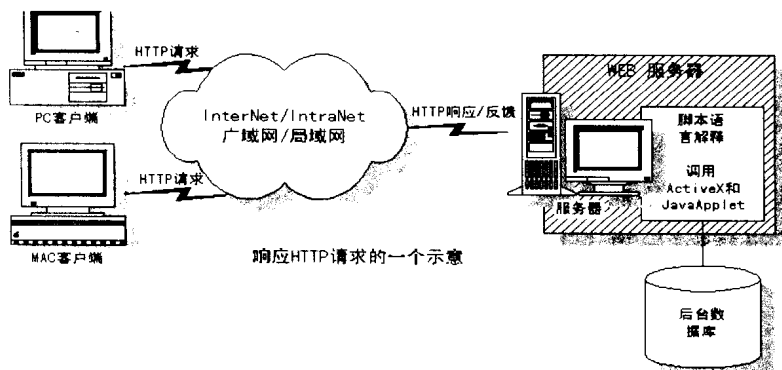


图 1-1

你一定想了解这样好的脚本规范到底是什么，其实她们就是现在网上最为火爆的 JSP 和 ASP 等，其使用的脚本语言多为 VB Script、Java Script 和 JAVA。有了这样的脚本规范，书写一个调用网络构件的文本就好像书写 HTML 文档一样简单，只不过它要求使用者具有一定的编程知识罢了。

同样，在 Dreamweaver 这样的客户端软件中，你要书写服务器端的脚本也必须通过文本输入，非常不便，而大部分的网络构件调用脚本是可以和网页（通常是反馈网页）整合在一起的，偷懒的初学者们就想着如果可以像编辑 HTML 文本一样，只要点击鼠标，选择选项就完成这样的脚本编写该多好。而事实证明，这并不是一个梦想，自从 Drumbeat 的推出，使我们第一次看到，一向要求严格的服务器端脚本也可不用完全自行编写冗长的程序，而简单的数据库操作甚至不需要编写任何脚本，这真是太方便了。

更让人激动的是：Macromedia 在 Dreamweaver 中加入并完善了 Drumbeat 的服务器端脚本编写功能。使原本优秀的客户端网页制作工具 Dreamweaver 变得异常的丰满，造就了我们今天的主角——当今最佳的服务器端和客户端双重网页制作软件 Dreamweaver UltraDev。就我个人认为，Dreamweaver UltraDev 将成为新一代主页制作的最佳工具，极有可能成为 Drumbeat 的替换产品，并可能最终成为新一代的主页制作标准。因此，Dreamweaver UltraDev 非常值得网站开发者花功夫去钻研、去掌握。



1.2 Dreamweaver UltraDev 和 Drumbeat 的比较

根据官方的资料,我们列出了 Dreamweaver UltraDev 相对于 Drumbeat 具有的新特性。

Macromedia 公司在设计 Dreamweaver UltraDev 的过程中特意加入了以下的功能(基于 2001 年 2 月以前的正式版本):

- ◆ 快速、方便地进行网络应用组件开发,免去复杂的对源代码的修改和编辑。
- ◆ 通过编辑预置的表格模型,能快速设计出你需要的表格,更可通过改变填充色和布局,设计出漂亮的具有浏览器兼容性的表格。
- ◆ 在设计服务器端数据库网页的时候,可以动态地显示数据库数据。
- ◆ 可方便地进行各种 ODBC、JDBC、ADO 的数据源连接,能浏览编辑各种工业标准的大型客户端-服务器数据库(如 Microsoft SQL Server, Oracle8i, Sybase, Informix 和 IBM DB2 数据库)。
- ◆ 可在同一个编辑环境中,编写具有 ASP、JSP 和 ColdFusion 脚本的服务器端网页。
- ◆ 协同作业特性包含 Check in/out 技术和设计记录。
- ◆ 为了最大限度的提高用户的效率,内置了很多服务器端的 Behaviors、HTML 表格模型, CSS 样式表和 History 面板。
- ◆ 使用 Dreamweaver UltraDev 内置的站点地图功能,可以方便地控制网站中现有的 HTML 文档和 ASP 脚本文档,还可以管理基于任意目录结构和网络结构的文档。
- ◆ 具有与 Microsoft Office, Macromedia 的 Fireworks、Flash, Shockwave 等许多业界优秀的标准软件良好的集成性。
- ◆ 使用 JavaScript 和 XML 定制整个软件,包括菜单命令等。
- ◆ 通过 UltraDev 集成的强大的 JavaScript API,扩展 UltraDev 的服务器端 Behaviors。

除此之外, Dreamweaver UltraDev 还可方便地将 Drumbeat 制作的网页移植到 Dreamweaver UltraDev 上来继续制作。

1.3 安装特别提示

软件安装虽然是老生常谈，但 Dreamweaver UltraDev 的安装，和其它软件有所不同，没有设置好使用环境并正确安装相关软件，就不能完全使用 Dreamweaver UltraDev 的所有功能。

在标准的已连接 Internet 的 PC 机上安装，遵循后面的流程。

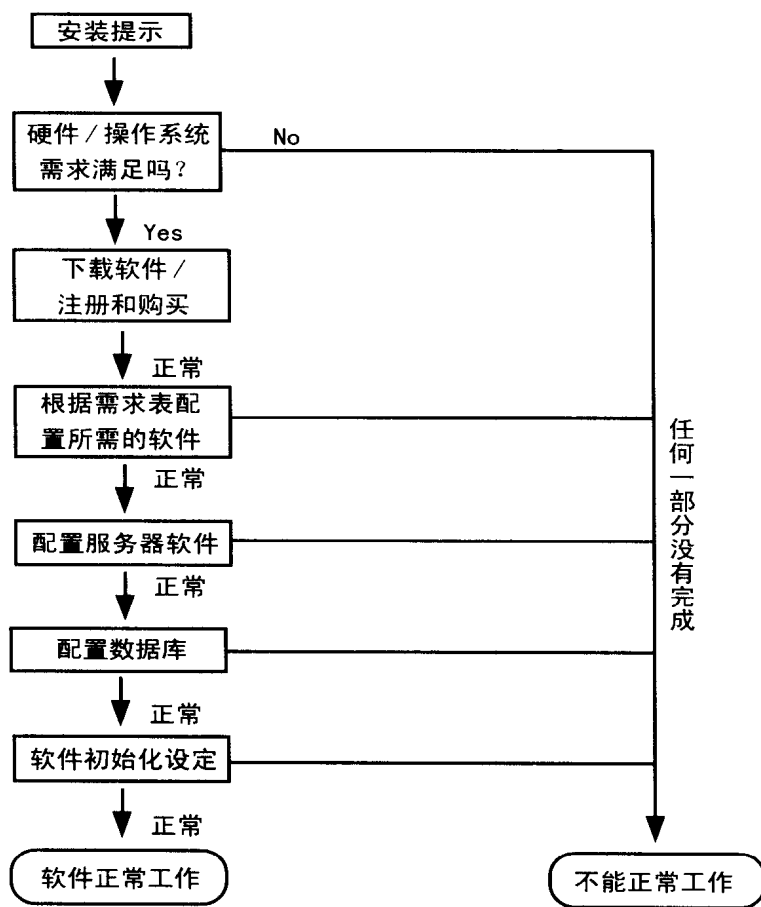


图 1-2



1.3.1 系统需求与软件的获得

Dreamweaver UltraDev 能在安装有 Windows 类操作系统的 PC 机上正常的运行 (包括 Windows 9X, Windows NT 和 Windows 2000 或它们的后续版本), 但要发挥其功能, 还应保证硬件至少有 P166 MMX、64MB RAM 的档次。如果你的硬件系统不具有以上档次, 你最多使用 Dreamweaver UltraDev 的客户端网页制作功能, 对于数据库以及服务器端的程序运行将受到较大影响, 甚至根本就不可以使用。

注意：系统需求

在使用如 Jbuilder4 进行 JAVA 扩展的开发时将要求更高, 最好有 256MB 的 RAM, 没有足够的 RAM 将使你的 JAVA 开发变得效率低下, 严重时会发生死机现象。

如果不能直接在附近的软件专卖点购买到 Dreamweaver UltraDev 软件, 你可以上网拜访 Macromedia 公司的官方网站: <http://www.macromedia.com> 能很方便的找到下载的信息并进行下载, 大小为 29.1MB。没有注册和购买的用户将具有 30 天的试用期。对英文不熟悉的用户可以通过中文 Yahoo (<http://cn.yahoo.com>) 查找相应的汉化包。本书为了使读者对软件中的术语有统一正确的认识, 并方便读者对今后其他类似软件的学习, 只介绍其官方英文版本 V4.0。

1.3.2 根据需求表配置所需的软件

在安装完 Dreamweaver UltraDev 之后, 一般情况下系统会打开浏览器, 提示你需要完全使用 Dreamweaver UltraDev 软件所有功能还缺少的软件, 如果你关闭了浏览器而忘记了这一提示, 请使用浏览器打开 Dreamweaver UltraDev 安装文件夹 (如 C:\Program files\Macromedia\Dreamweaver UltraDev) 下的 ResourcesOfInterest.html 文件, 此文件即包含了你需要的提示信息。虽然按照提示配置软件环境极有可能意味着你可能还要花费较长的上网时间, 但强烈建议你必须这样做, 只有配置好了软件环境才有可能进行真正的工作。图 1-3 是笔者安装 Dreamweaver UltraDev 后, 程序提示笔者还需安装的软件 (在低版本的操作系统中, 安装



Dreamweaver UltraDev 1.0 版本容易出现以下的内容, 图片为 V1.0 版仅供参考):

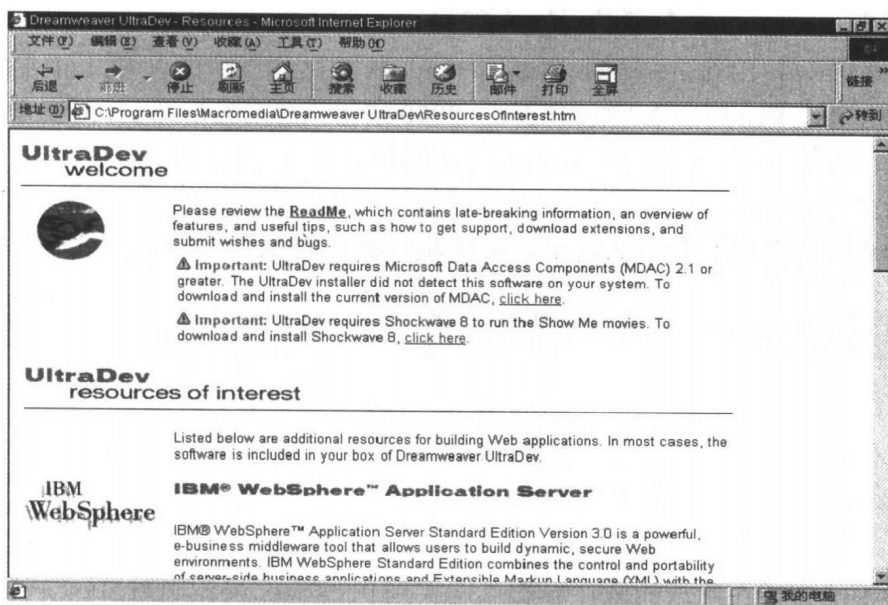


图 1-3

图中, 以图标▲ Important: Important表示的即为需要安装的软件, 点击click here即可完成下载, 下载后安装相应软件即可。以下为下载 Shockwave 8 浏览器插件。

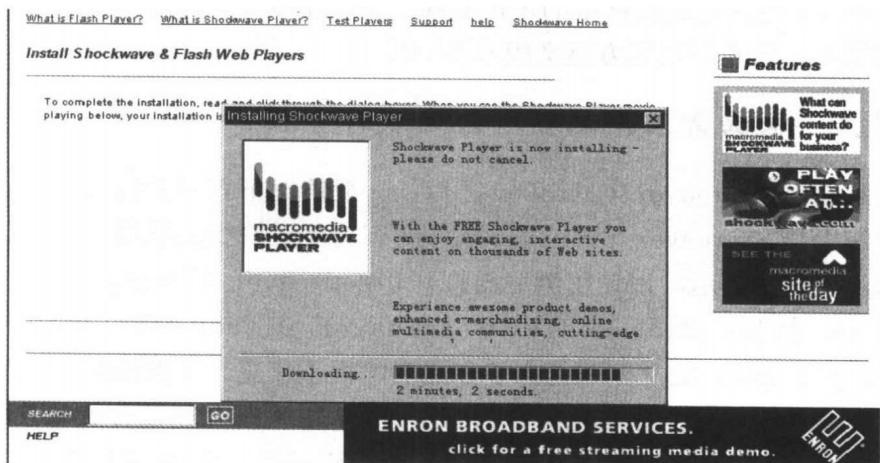


图 1-4