

高等美术院校电脑美术系列教材

首都师大高等美术教育研究中心 主编

第十册 黄刚 于林 编著

网页制作教程(1) DREAMWEAVER

UNIVERSITY TEXTBOOK SERIES ON COMPUTER AIDED ART DESIGN



北京希望电子出版社

Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

内 容 简 介

本书是高等美术院校电脑美术系列教材之一，是网页制作课程教材的第一册。

全书共分 18 章和 1 个附录，重点讲述了 Dreamweaver 的使用原理和技巧。其中包括 Dreamweaver 概述，文档、表格、窗体和动态 HTML 的创建，模板、框架及 Roundtrip HTML 的使用，站点计划编制及管理，文本格式的设置，插入图像和设置具有自我风格的 Dreamweaver 等内容，最后在附录中提供了各种快捷键的功能和使用说明。

对于网页设计初学者，本书提供了以实例详细操作步骤引入对软件开发应用的指导教学；对于熟练的网页制作人士，本书则提供了完备的 Dreamweaver 设计参数以供查阅。同时，本书对 Dreamweaver 全部界面词汇实现了本地化翻译，解决了由于 Dreamweaver 是英文软件给国人带来的不便。特别是本书配套的多媒体教学光盘，以生动、直观、可视的电子教学手段，给读者提供了立体的应教环境。

本书适用于高等美术院校、高等师范院校电脑美术专业教学，也适用于大中学美术教师资格培训及相关专业人员的培训。

本书光盘含与本书内容相匹配的教学软件和网页制作素材，可供读者辅助教学或自学。

书 名	高等美术院校电脑美术系列教材 第十册 《网页制作教程(1)DREAMWEAVER》
作 者	首都师大高等美术教育研究中心 主编 黄刚 于林 编著 北京海淀区西三环花园桥岭南路 9 号，首都师大南门西侧 电话：010-68482296，68482189 传真：010-68903827 邮编：100037 网址：ccuatc.cnu.edu.cn E-mail: ccuatc@mail.cnu.edu.cn
封面设计	首都师大高等美术教育研究中心平面设计教研室
责任编辑	马宏华
出版/发行	北京希望电子出版社 北京海淀路 82 号 (100080) 网址：www.bhp.com.cn E-mail: lwm@hope.com.cn 电话：010-62562329，62541992
经 销	各地新华书店、软件连锁店
CD 生产者	文录激光科技有限公司
印 刷	北京广益印刷厂
规 格	787 毫米×1092 毫米 16 开本 17.875 印张 396 千字
版次/印次	1999 年 12 月第 1 版 2000 年 3 月第 3 次印刷
印 数	10001-15000 册
本 版 号	ISBN 7-900024-79-4 / TP·79
定 价	55.00 元 (1CD，含配套书)

高等美术院校电脑美术系列教材编委会

顾 问：杨学礼 章瑞安 李春年

主 编：贾彤福

副主编：张春晖

编 委：(按姓氏笔画为序)

王 琦 许亚平 刘晓融 沈 鸿 陈邦本 陈 明

陈绿春 张春晖 李曼闻 罗 颖 战晓雷 贾彤福

栾 林 黄心渊 黄 刚 黄永生 谢明东

序

如果有人问道,预测 21 世纪,对人类社会产生巨大影响的是什么。那么,恐怕非电脑莫属。它的出现和发展,已大大改变了人类的社会生活,从物质到精神,从内容到形式。它已延伸到人类生活的各个领域和各个环节之中。以至人类不得不探讨“网上世界”与“现实世界”的关系了。有人说它是一所学校,其实,它比传统意义上的学校更具有影响力、诱惑力。

在计算机的应用方面,美术是与电脑最“有缘”的艺术门类,美术发展需要电脑,电脑也离不开美术。电脑不仅可以帮助美术进行设计,也可以进行艺术创作,从而介入美术的生产方式。电脑在社会上的应用,可以说是相当普遍。但对高等美术院校和高师美术专业来说,在教学中的作用和地位,还没有到位。它还没有形成一个“专业”,甚至于还不是一门独立的课程。它的内容、教学体系、教学手段等,还没有规范。教学还处于自发的状态。

由于我国中小学计算机没有普及,而且不会像发达国家,如美国那样,到 2000 年为所有的中小学校电脑上国际互联网。中国的国情是人多经济落后,在全国马上普及电脑,还不可能。但是中国电脑应用的发展极不平衡,沿海发达地区的发展是飞速的,据说 2000 年上海就要把计算机列入中小学必修课。教育部即将制订面向 21 世纪中小学艺术课程标准,极有可能将电脑美术列入美术课的学习内容。可以说,电脑美术的教学离我们已很近了。俗话说:“未雨绸缪”。对中小学美术教师进行电脑美术教学能力的培养和培训迫在眉睫。此时,首都师范大学高等美术教育研究中心,拟成立电脑美术专业,并组织从事美术艺术设计、计算机图形图像处理、文艺理论研究的博士、硕士和富有电脑美术教学经验的专家,编写了一套适合美术教师所需要的电脑教材,此举是十分及时的。它对于今后在高等美术院校、高等师范院校美术系专业和中小学美术课开设电脑美术教学,将会起到十分重要的促进作用。此套教材,较全面、科学地介绍了电脑美术的知识和技能。从电脑教室的设置,到艺术设计史论,从程序操作到软件使用,形成了系统的教学体系。具有较高的教学指导价值。相信它会受到广大美术教育工作者的欢迎。尤其会受到高等美术院校和师范院校美术专业师生的欢迎。当然,在教材使用过程中,不断改进完善,使之更适应教学需要,还是诸同仁的共同任务。感谢首都师大高等美术教育研究中心所作的努力。

章瑞安

1999 年 5 月 4 日于北京

引言

对于喜爱上网的人士来说，拥有自己的网页，是多么令人向往的事情；对于专业的网页制作人员来说，设计出美仑美奂的网页吸引众多的浏览者竞相访问，又是多么令人神往的事情。在网络的世界中，每个成员都有发言的权利，都有为创建一席讲坛“开疆拓土”的自由。

Dreamweaver 就是这样一种在网络上“开疆拓土”的工具。Dreamweaver 并非全能，但是在网页设计这个领域，它确实做到了最好。它兼顾了初学者的需要，采用“所见即所得”的直观设计模式，充分尊重设计人员的原创意识和想象力。在 Dreamweaver 中，所能看到的只有它那类似“苹果”机的界面，剩下的空白，将由想象去填充。

权威的 *PC Magazine* 说，Dreamweaver 最强之处是它的高级设计功能。Dreamweaver 成功地将“高级”设计功能中的技术实现部分和想象力部分剥离了，用户所需要拥有的只是设计思想和主题，其余的东西 Dreamweaver 可以帮助完成。它的菜单、命令、选项概念清晰且明了，初学者经过一些学习和摸索就可以掌握。

除了直观可视的操作界面和高级设计功能之外，Dreamweaver 还有一个特点也是值得提及的：它可以控制和删除冗余代码，使制作出来的网页渲染速度极快。如果用户因为使用其它网页制作软件而饱受冗余代码之苦，则可以在 Dreamweaver 中打开该文件，Dreamweaver 将自动进行重新编写（当然，这一过程也是可控的），删除冗余代码。这样做并不会产生任何问题，唯一的结果是代码更干净，网页更快速地在浏览器中打开。

目前，国内掌握 Dreamweaver 的人还不太多。这方面的图书也比较少见。但是，Dreamweaver 确实是一款优秀的网页设计和整合软件，它和 Macromedia 公司的另外两个产品 Flash、Fireworks 结合在一起（Dreamweaver 和这两个产品合在一起称 DreamTeam），能有效地解决网络带宽问题，是设计动画网页和网络“流”媒体的最佳解决方案。

基于对本书的全面了解，我们提供了以下两种阅读建议，希望能对读者提高阅读和学习效率，更好地利用本书有所帮助：

- (1) 如果是对 Dreamweaver 不熟悉的初学者，那么在课堂教学之前可以“快速入门”

一下，我们建议专找那些有放映机图标  的地方阅读，因为它们全部是操作过程，只要照所描述的步骤去实践就行了。至于其中的理论知识，我们认为，只要将这些操作步骤掌握了，再通过可能的课堂教学，自然就可以拥有一定的基础知识。本书囊括了几乎所有的 Dreamweaver 常用操作，因此，如果读者在实践过程中遇上问题，相信从这些操作示例中就可以找到答案。

- (2) 如果是在网页制作方面已经很有经验的高手，那么我们建议翻一翻本书的理论知识部分，因为它包含了全部 Dreamweaver 参数详解，读者可以把它当作速查手册来使用。我们相信，全面系统地了解这些参数，可以更加熟悉 Dreamweaver，并从中获得启发。

除了操作步骤详尽、参数讲解全面之外，本书还有一个特点：全部界面词汇汉化。即按照英汉对照（界面词汇原词后面添加括号注解）的方法，详细解释界面词义，力求使读者在操作时没有语言障碍。作者在软件本地化领域颇有经验，所有界面词汇翻译均力求准确、权威、生动和易于理解。如能善加利用，对于英语欠佳人士本书对掌握计算机英语也会有一定帮助。

为便于阅读和理解，除插图外，本书还使用了统一的图示说明，大致有以下几种：



所有的操作步骤



提示信息



配套光盘资源



警告信息

注意 为了使文字叙述更加直观有效，本文使用插图帮助说明。但是，某些插图显示和文中的说明文字可能有些不一致，这是由于软件中的文字无法显示完全之故，而非说明和界面相左。

在设计制作网页时，我们提供以下若干注意要点，仅供参考：

- (1) 在创建站点之前，请进行认真的分析和规划，明确建设网站的目标和任务，考虑来访者的需要，在提供服务时尊重来访者的意愿。
- (2) 请确认页面功能在目标浏览器中和所希望的相同，而在其他非目标浏览器中，最好做到最低浏览效果；即在不支持样式、层或 JavaScript 的浏览器中，页面应该是简洁而实用的。因为某些页面在旧版本的浏览器中可能无法浏览，因此可以考虑使用 Check Browser（检查浏览器）行为自动将访问者重定向，转到其他的页面。
- (3) 检查站点中被中断的链接并进行修复。此外，在运行链接检查时，Dreamweaver 可以对外部站点的链接生成一个列表。最好能定期访问列表中的站点以确认它们仍然有效，因为这些站点也会有重新设计和组织的过程，链接到的某些页面可能会因为种种原因被移动或删除。
- (4) 在尽可能多的不同操作平台和浏览器中预览所制作的页面。这将有机会发现布局、颜色、字体大小和默认浏览器窗口大小等在目标浏览器中不容易被发现的问题。

- (5) 顺便注意一下页面大小和所需的下载时间，如果页面中包含一个很大的表格或图像，那么在整个表格或图像被载入之前，来访者将什么也看不到。因此可以考虑将大表格或图像分割开。如果这也不行，那么就可以考虑将一条很小的内容——例如欢迎信息或广告横幅——放在页面上。这样，用户在等待下载的过程中就可以看到这些材料而不会因为空等而离去。

由于作者水平有限，书中错漏之处在所难免，欢迎批评指正。

作者

1999年10月19日

JS910/10

目 录

第 1 章 Dreamweaver 简介	1	3.3 设置参数	37
1.1 Dreamweaver 2 中的新功能	1	3.3.1 设置一般参数	37
1.2 系统需求	2	3.3.2 设置 Fonts/Encoding (字体/编码) 参数	37
1.3 安装 Dreamweaver	3	3.3.3 设置状态栏参数	38
第 2 章 Dreamweaver 一瞥	9	3.3.4 设置浮动工具栏参数	39
2.1 预览全部网站	9	3.3.5 设置 Highlighting (突出显示) 参数	39
2.2 定义本地站点	10	3.4 使用 Dreamweaver 和其他应用程序 协同工作	39
2.2.1 编辑站点主页	11	第 4 章 创建文档	41
2.2.2 定义背景颜色和图像	11	4.1 新建 HTML 文档	41
2.2.3 定义页面标题	14	4.1.1 打开已有的 HTML 文档	41
2.2.4 创建站点地图	14	4.1.2 创建空白 HTML 文档	42
2.3 创建链接	16	4.1.3 基于模板新建文档	43
2.4 创建复杂的页面布局	18	4.2 在设计过程中使用可视向导	44
2.4.1 将表格转换为层	18	4.2.1 重调 Document (文档) 窗口大小	44
2.4.2 添加底图引导您的布局	19	4.2.2 显示标尺	45
2.4.3 定位层	19	4.2.3 使用底图	46
2.4.4 添加新层	20	4.2.4 使用网格	48
2.4.5 添加图像	20	4.3 添加文本和插入对象	49
2.4.6 将层反向转换为表格	21	4.3.1 向文档中添加文本	49
2.5 编辑表格	21	4.3.2 向文档中插入表格、图像和其他 对象	49
2.5.1 设置表格格式	21	4.3.3 插入水平线	49
2.5.2 对表格进行排序	22	4.4 在 Document (文档) 窗口中选择 元素	50
2.6 使用自定义样式	23	4.4.1 关于不可见元素	51
2.7 应用模板	24	4.4.2 不可见元素的参数	51
2.8 给页面元素附加行为	25	4.5 文档的设置	52
2.9 添加 Flash 电影	26	4.5.1 改变页面标题	52
第 3 章 入门	28	4.5.2 定义背景图像或页面颜色	52
3.1 Dreamweaver 工作区	28	4.5.3 定义默认的文本颜色	53
3.1.1 Document (文档) 窗口	28	4.5.4 选择颜色	54
3.2 各种窗口元素	30	4.5.5 关于 Web 有效颜色	55
3.2.1 使用属性检查器	30		
3.2.2 使用装载器	30		
3.2.3 使用对象工具栏	30		
3.2.4 使用快捷菜单	34		
3.2.5 使用可固定的浮动	35		

4.6 查看和编辑 Head 内容.....	55	6.3.3 使用站点文件.....	80
4.6.1 查看文档 Head 中的元素.....	56	6.3.4 创建站点地图.....	80
4.6.2 编辑 Head 部分的元素.....	56	6.3.5 修改站点地图版式.....	82
4.6.3 Head 部分的属性示例.....	56	6.3.6 在站点地图中处理页面.....	83
第 5 章 使用模板.....	60	6.3.7 在站点地图视图中创建和修改 链接.....	85
5.1 创建模板.....	60	6.3.8 显示和隐藏站点地图文件.....	85
5.1.1 将已有文档另存为模板.....	60	6.3.9 从分支查看站点.....	86
5.1.2 新建空白模板.....	61	6.3.10 保存站点地图.....	86
5.1.3 设置模板的页面属性.....	62	第 7 章 站点管理.....	88
5.2 定义模板的可编辑区域.....	62	7.1 定义站点.....	88
5.2.1 将已有内容定义为可编辑区域.....	62	7.2 设置 Site (站点) 窗口选项.....	91
5.2.2 定义新的可编辑区域.....	62	7.3 设置 Site FTP (站点 FTP) 参数.....	92
5.2.3 查看可编辑区域和锁定区域.....	64	7.4 使用登记/验证系统.....	93
5.2.4 查看可编辑区域和锁定区域 的 HTML.....	64	7.4.1 登记和验证远程服务器上的文件.....	94
5.2.5 取消区域标记.....	65	7.4.2 从远程服务器上获取文件.....	94
5.2.6 在模板中使用样式、时间线和 行为.....	65	7.4.3 将文件传送到远程服务器上.....	95
5.3 使用 Template (模板) 工具栏.....	65	7.5 查找和替换.....	95
5.4 基于模板创建文档.....	66	7.5.1 在 Document (文档) 窗口中查 找文本.....	97
5.4.1 查找文档的可编辑区域.....	66	7.5.2 在 HTML 源代码中查找文本.....	97
5.4.2 将文档从模板中分离出来.....	66	7.5.3 在指定标签之间查找文本.....	98
5.4.3 修改模板并更新站点.....	67	7.5.4 保存查找模式.....	99
5.4.4 导入和导出 XML 内容.....	68	7.5.5 关于常规语法.....	100
5.4.5 关于 XML 标签符号.....	69	7.6 管理链接.....	102
第 6 章 站点计划编制.....	70	7.6.1 改变链接的目标位置.....	102
6.1 创建本地站点.....	70	7.7 测试站点.....	104
6.2 创建链接.....	71	7.7.1 使用目标浏览器对页面作兼 容性检查.....	104
6.2.1 使用 Point-to-File (指向文件) 图标创建链接.....	71	7.7.2 检查文档之间的链接.....	106
6.2.2 链接到文档.....	72	7.7.3 修复被中断的链接.....	107
6.2.3 链接到命名书签.....	72	7.7.4 在浏览器中预览.....	108
6.2.4 创建电子邮件、Nowhere (无址) 和脚本链接.....	74	7.7.5 设置 Preview in Browser (在浏 览器中预览) 的参数.....	108
6.2.5 测试链接.....	75	7.7.6 检查下载时间和大小.....	109
6.2.6 关于相对路径和绝对路径.....	77	第 8 章 使用 Roundtrip HTML.....	110
6.3 在 Site (站点) 窗口中查看文件.....	78	8.1 使用 HTML 检查器.....	110
6.3.1 查看本地和远程站点.....	78	8.2 设置 HTML 源格式控制.....	111
6.3.2 改变站点显示.....	79		

8.2.1 设置 HTML Rewriting Preferences (HTML 重新编写参数)	111	9.3.9 从 CSS 样式转换为 HTML 标 记的转换表	147
8.2.2 设置 HTML Format Preferences (HTML 格式参数)	112	9.4 拼写检查	147
8.2.3 设置 HTML Colors Preferences (HTML 颜色参数)	114	第 10 章 插入图像	149
8.2.4 整理 HTML	115	10.1 插入图像	149
8.2.5 设置已有文档中的 HTML 源代 码格式	117	10.1.1 创建图像的变换效果	150
8.2.6 改正无效的标记	117	10.1.2 图像属性	151
8.3 使用其他 HTML 编辑器	117	10.1.3 对齐元素	152
8.3.1 和 Dreamweaver 一道使用外部 文本编辑器	117	10.1.4 重新调整图像和其他元素的 大小	153
8.3.2 启动外部编辑器	118	10.2 使用外部图像编辑器	154
8.3.3 插入脚本	118	10.3 创建图像映射	155
8.3.4 插入批注	120	第 11 章 创建表格	158
第 9 章 设置文本格式	121	11.1 创建表格	158
9.1 使用 HTML 标签设置文本格式	121	11.1.1 插入表格	158
9.1.1 应用 paragraph 和 heading 标签	121	11.1.2 嵌入表格	159
9.1.2 改变字体特征	122	11.1.3 填充表格内容	159
9.1.3 修改字体组合	123	11.1.4 选择表格元素	160
9.1.4 改变文本颜色	124	11.2 设置表格格式	161
9.1.5 将文本和元素对齐	125	11.2.1 关于表格标签	162
9.1.6 Text (文本) 属性	126	11.2.2 设置表格属性	162
9.2 创建列表	129	11.2.3 设置行和单元格属性	164
9.2.1 新建列表	129	11.2.4 使用预置的设计设置表格格式	165
9.2.2 创建使用已有文本的列表	130	11.2.5 对表格进行排序	166
9.2.3 创建嵌入式列表	130	11.3 重新调整表格和单元格大小	167
9.2.4 List (列表) 属性	130	11.3.1 改变列宽	168
9.3 使用样式表设置文本格式	131	11.3.2 清除列宽和行高	168
9.3.1 关于样式表	132	11.3.3 添加或删除行和列	168
9.3.2 创建或链接到外部样式表	132	11.3.4 分割和合并单元格	172
9.3.3 编辑外部样式表	133	11.3.5 复制或粘贴单元格	173
9.3.4 创建样式	133	第 12 章 使用层	176
9.3.5 应用自定义样式	134	12.1 创建层	176
9.3.6 关于冲突样式	135	12.1.1 创建嵌入式层	177
9.3.7 编辑样式	136	12.1.2 设置层参数	178
9.3.8 将级联样式表 (CSS) 样式转换 为 HTML 标记	145	12.1.3 设置层属性	179
		12.1.4 设置多个层的属性	181
		12.2 使用 Layer (层) 工具栏	182
		12.2.1 操纵层	183
		12.2.2 激活层	183

12.2.3 选择层	183	15.2.1 编辑库项目	211
12.3 层的基本操作	184	15.2.2 重命名库项目	212
12.3.1 重调层的大小	184	15.2.3 删除库项目	213
12.3.2 移动层	184	15.2.4 设置库项目属性	214
12.3.3 对齐层	185	15.3 使用 Library (库) 工具栏	214
12.3.4 将层对齐网格	186	第 16 章 添加网页的交互性	216
12.3.5 改变层的叠放顺序	188	16.1 Behaviors (行为) 概述	216
12.3.6 改变层的可见性	188	16.1.1 附加行为	216
12.3.7 使用层设计表格	188	16.1.2 修改行为	217
12.3.8 防止发生层重叠现象	190	16.1.3 创建新动作	218
12.3.9 在 3.0 和 4.0 版浏览器之间 转换	191	16.1.4 Behavior (行为) 检查器	218
第 13 章 使用框架	192	16.2 Dreamweaver 自带的行为动作	219
13.1 创建和删除框架	192	16.2.1 Call JavaScript (调用 JavaScript) 动作	220
13.1.1 新建框架	192	16.2.2 Change Property (改变属性) 动作	221
13.1.2 删除框架	192	16.2.3 Check Browser (检查浏览器) 动作	222
13.1.3 创建嵌入式框架集	192	16.2.4 Check Plugin (检查插件) 动作	223
13.1.4 查看框架集的 HTML 代码	193	16.2.5 Control Shockwave or Flash (控 制 Shockwave 或 Flash 电影) 动作	224
13.1.5 保存框架和框架集中的文件	194	16.2.6 Control Sound (控制声音) 动作	225
13.1.6 框架检查器	195	16.2.7 Display Status Message (显示状 态信息) 动作	226
13.2 选择框架或框架集	195	16.2.8 Drag Layer (拖动层) 动作	227
13.3 关于框架和框架集属性	196	16.2.9 Go To URL (转到 URL) 动作	230
13.3.1 框架属性	198	16.2.10 Open Browser Window (打开 浏览器窗口) 动作	231
13.3.2 设置框架集属性	199	16.2.11 Popup Message (弹出消息) 动作	232
13.3.3 指定框架大小	200	16.2.12 Preload Images (预先载入图 像) 动作	232
13.3.4 设置框架和框架集边框	200	16.2.13 Show-Hide Layers (显示/隐 藏层) 动作	233
13.3.5 改变框架的背景颜色	201	16.2.14 Swap Image (变换图像) 动作	234
13.3.6 使用链接控制框架内容	201	16.2.15 Swap Image Restore (变换图像 还原) 动作	235
13.3.7 创建 NOFRAMES 内容	201		
第 14 章 创建窗体	204		
14.1 创建窗体	204		
14.2 向窗体中添加对象	205		
14.3 处理窗体	207		
第 15 章 重复使用页面元素	208		
15.1 使用库项目	208		
15.1.1 创建库项目	208		
15.1.2 设置库项目参数	209		
15.1.3 将库项目添加到页面上	210		
15.2 修改库项目	211		

16.2.16	Validate Form (验证窗体) 动作.....	235	17.4	添加电影、JAVA 小程序和其他 多媒体元素	247
16.2.17	Play Timeline (播放时间线) Stop Timeline (停止播放时间 线) 动作	237	17.4.1	插入 Shockwave 电影	247
16.2.18	Go To Timeline Frame (转到 时间线帧) 动作	237	17.4.2	插入 Flash 电影	249
第 17 章 创建动态 HTML 动画..... 239			17.4.3	插入和编辑 Aftershock 对象...	250
17.1	使用时间线创建动画	239	17.4.4	Netscape 插件属性	251
17.1.1	Timeline (时间线) 检查器	239	17.4.5	在 Document (文档) 窗口中 播放插件	252
17.1.2	创建时间线动画	240	17.4.6	ActiveX 属性	252
17.1.3	通过拖动路径创建时间线.....	242	17.4.7	Java 小程序属性	253
17.2	修改时间线	243	17.4.8	关于参数	254
17.3	使用时间线改变图像和层的属性	244	第 18 章 设置具有自我风格的 Dreamweaver..... 255		
17.3.1	使用多个时间线	244	18.1	改变 Object (对象) 工具栏 和 Insert (插入) 菜单	255
17.3.2	复制和粘贴动画	245	18.1.1	改变 Insert (插入) 菜单	255
17.3.3	对不同对象应用动画顺序.....	245	18.1.2	创建简单的对象	256
17.3.4	在时间线中使用行为	246	18.2	编辑 HTML 源格式配置文件	257
17.3.5	控制时间线的行为动作	246	18.3	创建和编辑浏览器配置文件	258
17.3.6	重命名时间线	246	附录 快捷键		
17.3.7	使用时间线创建动画的要诀.....	247	262		

第1章 Dreamweaver 简介

Dreamweaver 是创建和管理网页的专业化可视编辑器。使用 Dreamweaver 可以轻松创建跨平台、跨浏览器的页面。Macromedia 的 Roundtrip HTML™ 技术可以使您随意导入 HTML 文档而无需重新设置代码格式。

想使用动态 HTML 功能（例如具有动画效果的层和行为）却不需写一行代码吗？Dreamweaver 便可以为您的做到，它甚至还可以检查您的工作成果在所有流行的平台和浏览器中可能发生的错误。

在使用 Dreamweaver 的过程中，您经常可以看到它那富有动感和视觉冲击力的标志性画面，如图 1.1 所示。



图 1.1 Dreamweaver 独特的面孔

1.1 Dreamweaver 2 中的新功能

Dreamweaver 2 提供的若干新功能将使您在开发 Web 站点时效率更高（如果您以前没有使用过 Dreamweaver，那么我们建议您直接跳过本节）。

动态内容发布 使您在更新网页内容时更快、更轻松。

- 使用模板将设计和内容分离开来，可使您更快地转向 Web。
- 在 Document（文档）窗口中直接查看服务器端包含的页面元素。

站点地址编辑 帮助您管理大型站点。

- 创建可视的分层站点地图。无论是对站点结构管理还是向客户机演示观点都非常有用。
- 支持文件的拖放操作，简单指向文件就可以创建链接。
- 使用链接管理工具使链接在移动、重命名和删除文件时可同步更新。

- 使用站点地址、多文件搜索和替换可以对您的站点作全局性的改变。
- 利用软件可识别 HTML 的优点对 HTML 标签和属性进行搜索和替换。您还可以使用常见表达式使搜索功能更强大。

图形艺术工具 它将使您向图形设计师迈进。

- 使用层可以设计复杂的、以像素为精度的作品，并可将层转换为表格以创建在所有浏览器中都有效的页面。
- 从计算机桌面上的任何地方拾取颜色，然后使用 Web 有效颜色滴管将其取为最相近的 Web 有效颜色。
- 参照使用其他设计师设计好的底图快速建设页面。

增强的表格编辑功能 使您在 HTML 中轻松创建漂亮的表格。

- 更容易地剪切、复制和粘贴多个单元格、行和列。
- 更容易地选择多个表格单元格并修改其属性。
- 将任何表格单元格分割为多个单元格。
- 使用预置的设计快速设置表格的格式。
- 按行或列对表格进行字母顺序排序和数字顺序排序。

完善的高效特点 使您的工作更快、更出色。

- 通过将调色板和检查器合并为单个可选调色板，自定义您的工作空间。
- 即时将 Document（文档）窗口重新调整为预置或自定义大小。
- 使用快捷菜单快速执行常用命令。
- 查看和操纵 Document（文档）窗口中 Head 部分的内容。
- 在 Dreamweaver 的 Document（文档）窗口中正确地播放插件。

可扩展环境 给予您自定义和扩展能力，以使 Dreamweaver 适应您的工作方式。

- 使用命令执行当前文档的编辑工作。例如，对表格进行排序或整理 HTML 源代码。
- 编写您自己的命令，赋予对象或添加行为动作。
- 在 Document（文档）窗口中给自定义标签提供可视化的表现，并为之创建属性检查器，使您可以轻松设置其属性。
- 编写您自己的数据翻译程序以查看 Document（文档）窗口中的服务器处理结果。

1.2 系统需求

以下是运行 Dreamweaver 的硬件和软件需求：

- Intel Pentium® 90 或与其性能相当的处理器。操作系统为 Windows 95、Windows 98、Windows NT 4.0 或其后续版本。
- 16 MB 内存，20 MB 可用硬盘空间。
- 800×600（像素）分辨率的彩色显示器。
- CD-ROM 驱动器。

重要说明 虽然 Dreamweaver 也可以在 Macintosh 系统上运行，但是由于本书主要讲解在 PC 机系统上操作 Dreamweaver，所以对在 Macintosh 系统上运行 Dreamweaver 的情况不作讨论。

1.3 安装 Dreamweaver

要安装 Dreamweaver，请执行以下操作：



- (1) 将 Dreamweaver 光盘插入计算机的 CD-ROM 驱动器中。
- (2) 选择“开始”>“运行”。如图 1.2 所示。
- (3) 在“运行”框中输入“f:\setup.exe”（其中，f 为光驱盘符）或单击“浏览”从 Dreamweaver 光盘中选择 Setup.exe 文件，然后单击“运行”对话框中的“确定”开始安装。如图 1.3 所示。

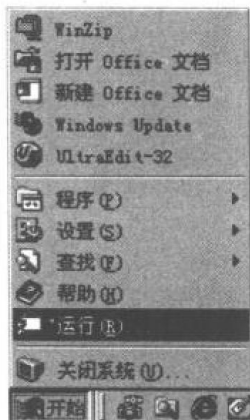


图 1.2 单击“运行”以运行安装程序

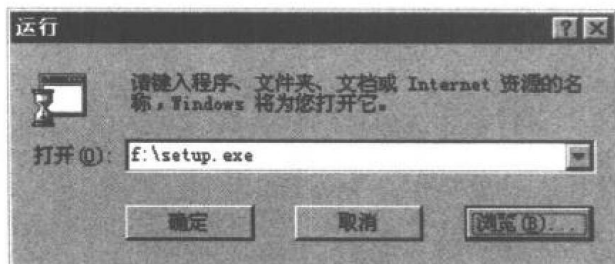


图 1.3 运行安装程序

- (4) 安装程序将开始解开压缩文件包。如图 1.4 所示。

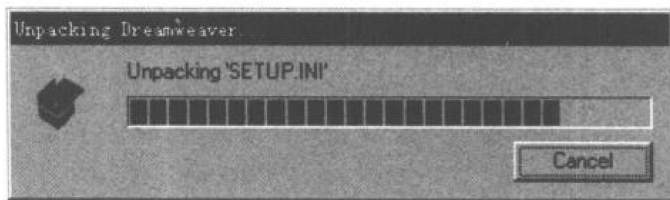


图 1.4 Dreamweaver 安装程序解开压缩文件包

- (5) 程序包解压缩之后，安装程序会先复制一些文件到计算机上，以设置安装的初始环境，然后弹出如图 1.5 所示的欢迎画面。
- (6) 在此过程中，安装程序建议您退出所有已经运行的程序，以避免发生安装困难和问题。您可以使用 Alt+Tab 组合键切换，关闭所有其他程序，然后单击 Next（下一步）按钮。按 Cancel（取消）将退出安装程序。
- (7) 单击 Next（下一步）按钮之后，安装程序将显示软件许可协议。这是几乎每个软件都有的。只有单击 Yes 按钮同意协议条款才能继续安装。如图 1.6 所示。
- (8) 为验证软件使用者的合法性，在本步骤中，Dreamweaver 将要求您“个性化”本程序，即输入软件使用者的姓名、单位和序列号。使用者姓名和序列号必须输入，否则安装程序无法继续。如图 1.7 所示。
输入完成之后，单击 OK 确定。

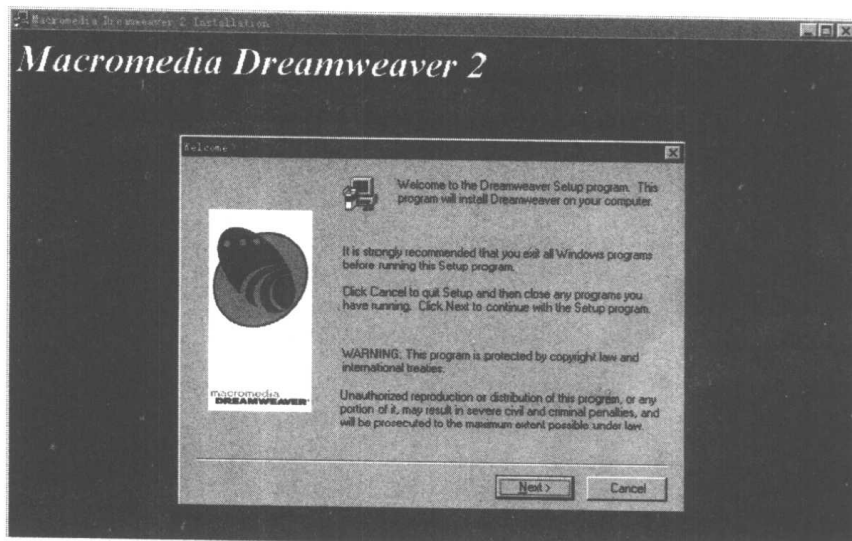


图 1.5 安装程序欢迎画面

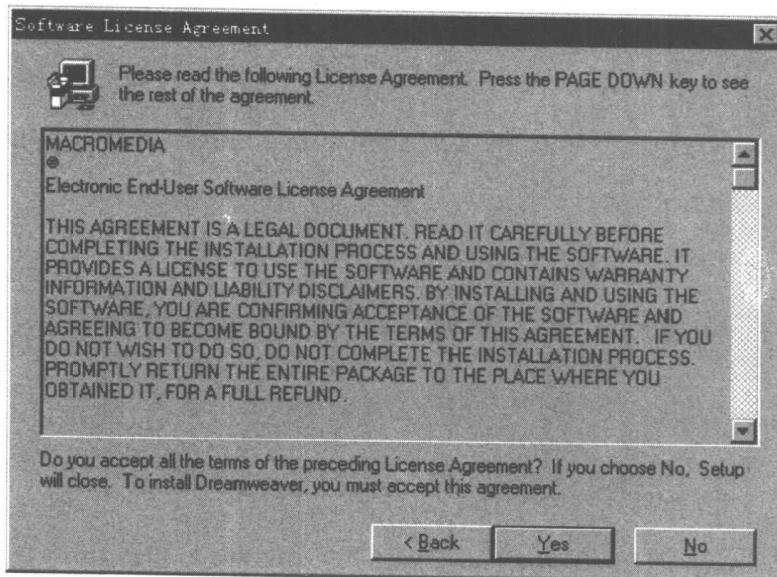


图 1.6 软件许可协议

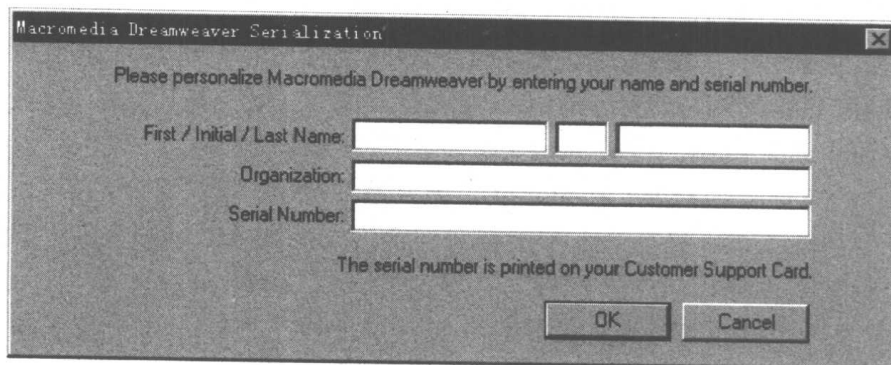


图 1.7 输入安装序列号

(9) 在复制文件之前，Dreamweaver 安装程序还会提示安装路径。默认的安装位置为：

C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 2。如图 1.8 所示。

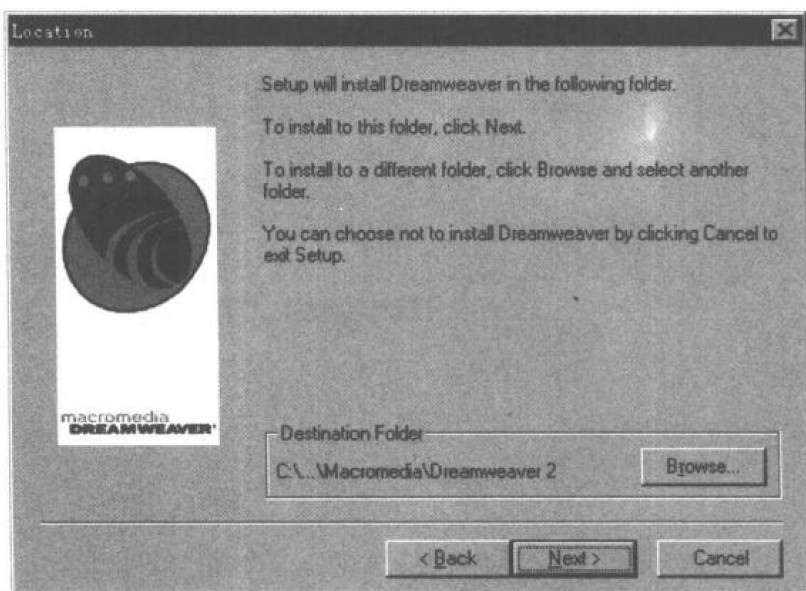


图 1.8 确认安装路径

- (10) 如果要改变安装路径，可以单击 **Browse** 按钮定位其他目录。定位的方法如图 1.9 所示。

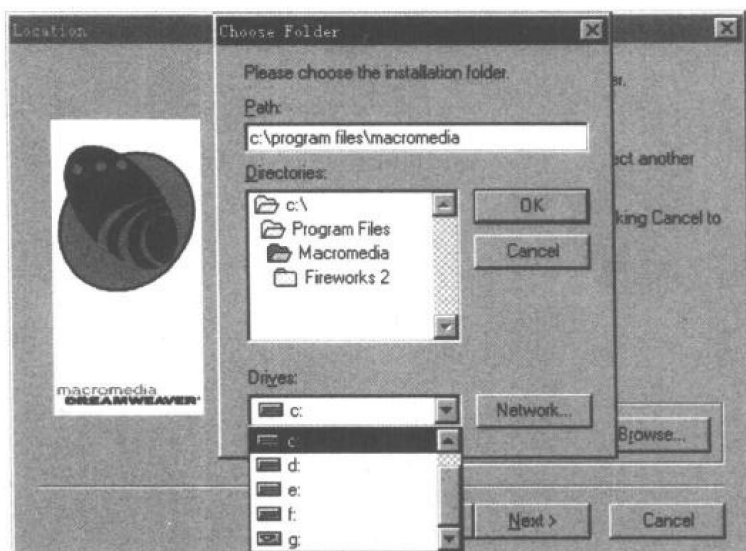


图 1.9 选择文件夹

- (11) 您可以单击 **Drives**（驱动器）选择其他路径，甚至可以单击 **Network...** 安装到某个网络位置（前提是您对该网络位置有写权限）。定位完成之后，单击 **OK** 即可进入下一步。
- (12) 安装位置确定以后，您还将被提示 **Dreamweaver** 在“开始”程序菜单中的位置。您可以将其放在启动组中，也可以作为单独的程序项。如图 1.10 所示。
- 在 **Program Folders:**（程序文件夹）框中的就是 **Dreamweaver** 在“程序”菜单中的默认名称，您可以按自己的需要修改，一般按默认名称即可。单击 **Next**（下