



交互式教学  
CD-ROM

航线多媒体  
Skyway Multimedia

电脑设计

# 魔法书 之五

## 多媒体网站建设篇

Dreamweaver/FrontPage  
Flash/Photoshop

于 鹏 张洁彬 等编著

**多**媒体  
交互式教学

**数**字精英  
尽授心得

**实**践促进学习  
学习中不断实践

**全**面揭示专业  
幕后制作技术



北京 大学 出版社 出版

<http://cbs.pku.edu.cn>

电脑设计魔法书

# 多媒体网站建设篇

## Dreamweaver/Frontpage Flash/Photoshop

于 鹏 张洁彬 编著

本书附盘可从本馆主页 <http://lib.szu.edu.cn/>  
上由“馆藏检索”该书详细信息后下载,  
也可到视听部复制

北 京 大 学 出 版 社

北 京

## 第 1 章

# 多媒体网站开发综述

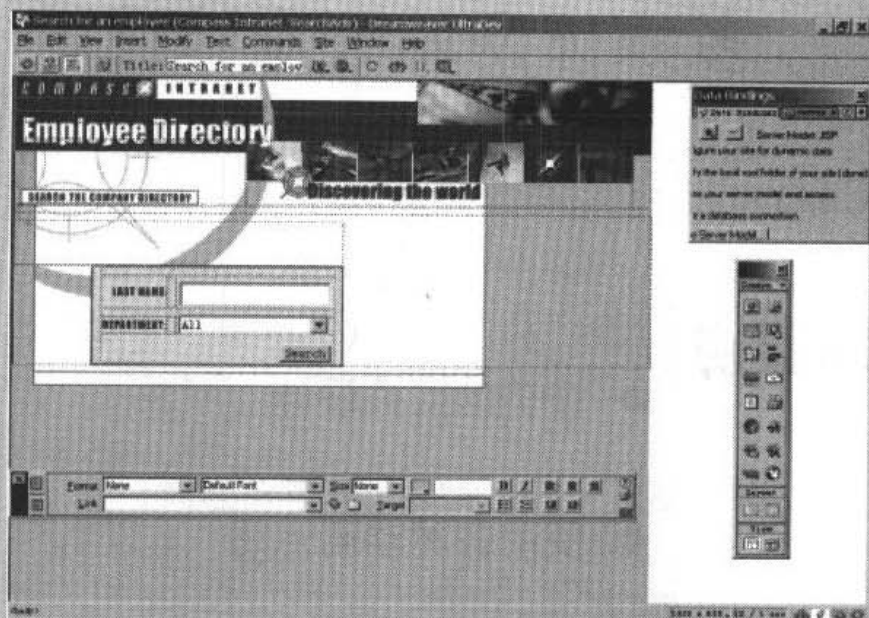
### 本章要点

- ◆ 精美的网页设计
- ◆ 使用各种动画点缀
- ◆ 提供动态交互方式
- ◆ 网络虚拟现实技术





# 多媒体网站开发综述



航线多媒体  
Skyway Multimedia

## 第1章 多媒体网站开发综述

网络与多媒体作为当今空前繁荣和不断发展的两大新兴技术，它们之间的差别已经越来越小。两种技术彼此融合、和不断彼此借鉴、共同发展。多媒体技术丰富了网络空间、加大了作为媒体形式的网络的传播功能，同时网络又为多媒体提供了更为广阔的发展空间。

现在提到网络，人们除了想到其巨大的信息容量与迅捷的传播速度之外，还想到的就是精美的画面、动听的音乐以及丰富多彩的动画效果。似乎一夜之间，网络中到处都遍布了多媒体的印记。多媒体技术在网络中的应用也逐渐深入人心，并成为了当今网络技术发展的一个显著特点。如图 1-1 所示，网站设计越来越追求精美的画面和丰富的动画效果。

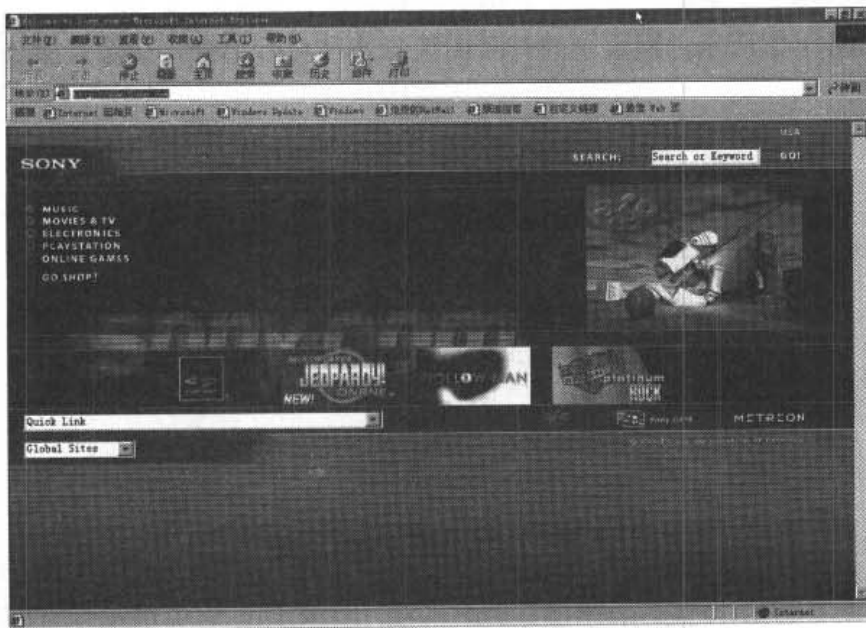


图 1-1 具有精美图片及动画效果的网站

### 1.1 网络多媒体技术面面观

网络中的多媒体技术种类很多，从广义上讲，凡是有别于传统的单一文字链接型的网

站都可以列为新型的多媒体网站范畴之内。这包括在网页设计中使用精美的图片、炫目的动画效果、动听的音乐、全新的交互方式、虚拟的三维技术等等。

## 1.1.1 网页设计追求精美

目前, Internet 上的各类网站数以百万计, 相同内容主题的网站到处都是。一个网站要想在众多的同类网站中脱颖而出, 拥有较大的访问量, 除了在网站本身的内容上下功夫外, 网页的美观与否也是增加访问量、提高知名度的重要因素。

在 Internet 上的众多网站里, 浏览者通常是走马观花, 只有极富特色、内容翔实的网站才能使其驻足浏览。一个网站能够使访问者来到时眼前一亮, 被网页新颖、独特的样式所吸引; 网页的构思、版式、色彩以及所使用的图像都体现设计者独具匠心, 给浏览者一个深刻的印象, 这就是成功的网页设计。

网页设计的方法千变万化, 寻求新颖的设计方法是网页设计人员所一直追求的目标。在摒弃了传统的以单一文字链接为主的网页形式之后, 精美图像与新颖版式成了网页设计的新亮点。如图 1-2 所示, 网页中的背景图像与文字巧妙结合, 图像直接表现了网站的主题内容。

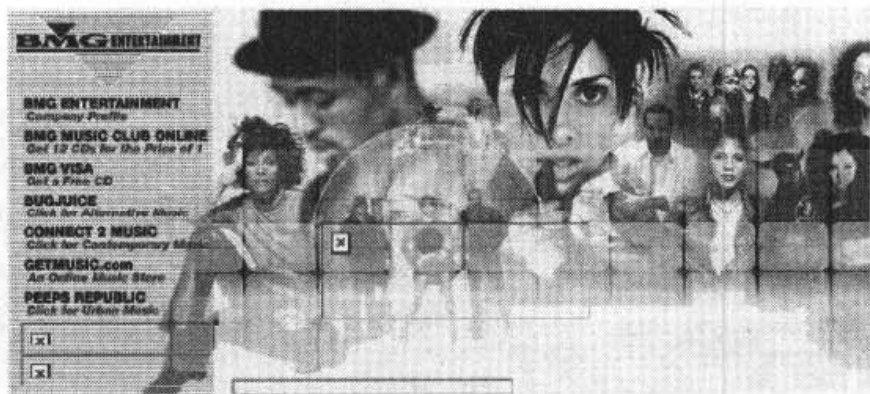


图 1-2 图像表现网站主题

网页中链接的方式也在发生着巨大的变化, 文字链接已经不再是唯一的链接方式。图像、动画等都可以具有链接功能, 而且使用这些链接方法更加直观。如图 1-3 所示, 网页中使用大量的图像链接

在处理网页图形的过程中, 设计者可以选用的工具也是各式各样的。各大软件公司不约而同地看好这一市场, 纷纷在自己的软件中增加网页图像处理功能。传统的如 Adobe 公司的 Photoshop, 在软件中加入了许多新的专门针对网页图像处理的功能, 如图 1-4 所示。

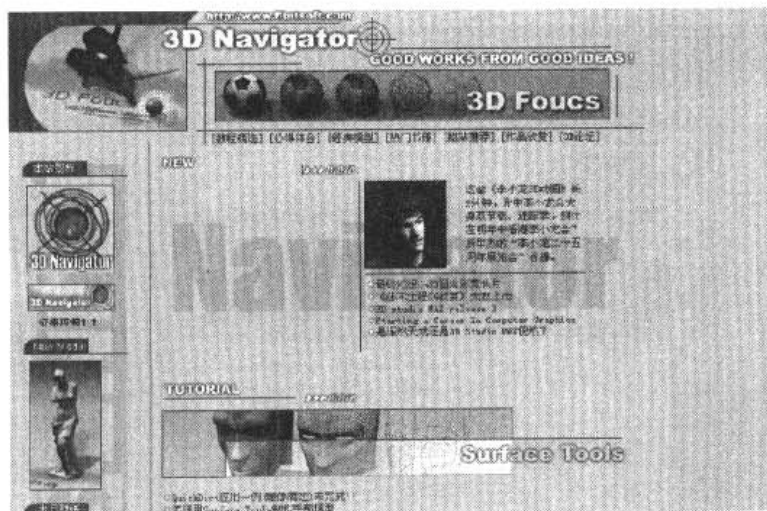


图 1-3 网页中大量使用图像链接



图 1-4 使用 Photoshop 处理网页图像

Macromedia 公司的 Fireworks 是该公司重点推出的网页图像处理软件，它与其它两个网页开发及动画软件 Dreamweaver、Flash 合称为网页制作三剑客，为网页设计人员提供了一套完整的解决方案。使用 Fireworks 处理网页图像如图 1-5 所示。



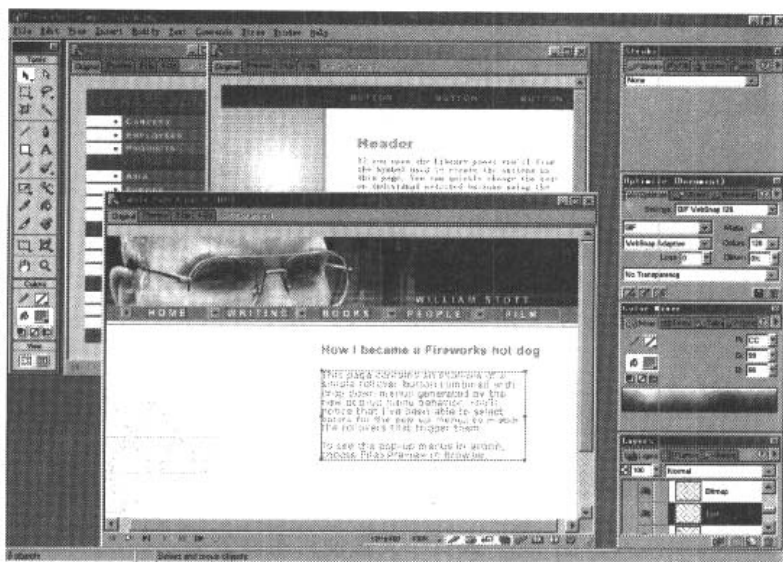


图 1-5 使用 Fireworks 处理网页图像

### 1.1.2 使用各种动画点缀

随着一些技术难关的突破以及网络硬件条件的改善,动画已经成为网页设计中必不可少的元素。早期的 GIF 动画、当今最为流行的 Flash 动画、甚至使用程序代码实现的动画效果,相继粉墨登场、各不相让。

GIF 动画是网页中较早采用的动画形式,它的原理是把使用诸如 Photoshop 等软件处理好的几幅图片按设计顺序和时间间隔循环播放,就形成了最简单的动画。一个典型的 GIF 动画如图 1-6 所示。

现在网页动画制作又有了新的突破, Sun 公司开发的 Java 程序设计语言使网页开发人员能够创建 Applet 应用程序,这些 Applet 能够从服务器下载到浏览器上,并可以在用户端的计算机上运行。使用 Java 程序能够创建生成可以调用图片和声音的多媒体应用程序。现在 Java 早已经风靡全球,众多的网页中纷纷出现诸如水面倒影、飘雪、滚动字幕等特殊的效果。

编写程序总给人以高深的感觉,一般的网页动画制作人员可不想为了一个动画大动干戈地去编写程序,因此 Macromedia 公司适时地推出了 Flash 动画制作软件。这是一个功能非常强大的动画软件,这是一种基于矢量图形的动画文件格式,可以随意放大而不失真。而且动画中可以包含声音以及交互功能。



Flash 采用了 Macromedia 通用用户界面使网页设计人员能够方便地、综合地把 Macromedia 网络发布的产品投入到现有的工作流程中去。Flash 制作动画的界面如图 1-7 所示。

[illegible]


电脑设计魔法书
▶▶▶▶▶ 7

现在，网上的 Flash 动画极多，甚至某些网站就是完全采用 Flash 来开发的。如图 1-8 所示，网站完全采用 Flash 动画以及 Actions 程序实现，动感十足，且极富现代气息。



图 1-8 完全采用 Flash 开发的网站

## 1.1.3 提供动态交互方式

动态的交互方式概念可以很广，一方面是指在视觉效果上，以极富变化的崭新交互形式代替原来简单的文字连接，如具有交互功能的 Flash 动画、编程实现的动态交互功能等；另一方面是指网页具有动态数据交换及更新的功能，用户与网站之间可以轻松地交换各种信息，提高了互动性，现在大量涌现的网上调查、网上投票以及电子商务等，都是动态交互方式的体现。典型的电子商务网站如图 1-9 所示。



图 1-9 典型的电子商务网站

#### 1.1.4 使用虚拟现实技术

虚拟现实是一种全新的三维技术，它使用计算机强大的计算能力模拟出一个逼真的现实世界。虚拟现实技术正广泛地应用于游戏娱乐、医疗、军事训练、事故分析等各个领域，同时在网上也开始大量使用虚拟现实技术，它可以全方位地展现设计者所要介绍的内容，使浏览者达到身临其境的效果。

现在，虚拟现实技术在网络中应用前景最广阔的就是网上购物，它可以将商品的方方面面真实地展示给顾客，是一种绝好的促销手段。

### 1.2 动态网页——梦想成真

在静态网页层出不穷的今天，越来越多的网页设计者已经着眼于动态网页的开发。动态网页制作可以使用许多大家现在熟知的各种编程语言，如 JavaScript、VBScript、Java 等来进行编写，也可以使用一些网页编辑工具中内置的 JavaScript 程序来自动生成。

现在主流的网页设计软件都提供强大的数据库接口，如 Microsoft 公司的 FrontPage 以及 Macromedia 公司的 Dreamweaver UltraDev 等。使用这些软件可以快速地开发 JAP、ASP 和 Cold Fusion 等动态网页应用程序。

尤其是 Dreamweaver UltraDev 除了具备 Dreamweaver 的全部优秀特性之外，还能够灵活地连接数据库和维护、控制源代码等。用户通过添加一些服务器端的控制，就可以很容易地添加、删除和修改数据库中的记录，通过拖拽的方式就可以完成显示数据，而且这个拖拽动作的代码可以自动添加在 HTML 源代码中。

更为重要的是它具有极强的可扩展性，可以让那些传统的、对编程语言非常熟悉的用户通过 API 来添加 COM Objects、JavaBeans 等。使用 Dreamweaver UltraDev 开发动态网站如图 1-10 所示。

### 1.3 挑战“全能”网站设计师

开发一个成功的网站要求开发人员具备方方面面的知识，既要网页设计的美观大方，又要内容丰富翔实，而且还要功能强大、完善。也许制作一个综合的大型网站不是一两个人所能独立完成的，但不管从事何种工作分工，都要有一个全局的思想来指导。

网页页面设计人员除了要搞好平面设计工作之外，也要考虑他所制作的图像能否在所

有的浏览器中正常显示, 以及会不会给后台的程序开发人员造成不必要的麻烦。同样, 程序开发人员的程序编写得再好, 如果不符合网页总体设计的思路也是毫无用处的。

通过本书后面章节的学习, 相信读者会对网站开发的制作流程有一个总体性的认识, 对各方面的制作要求也将会把握得更加准确。

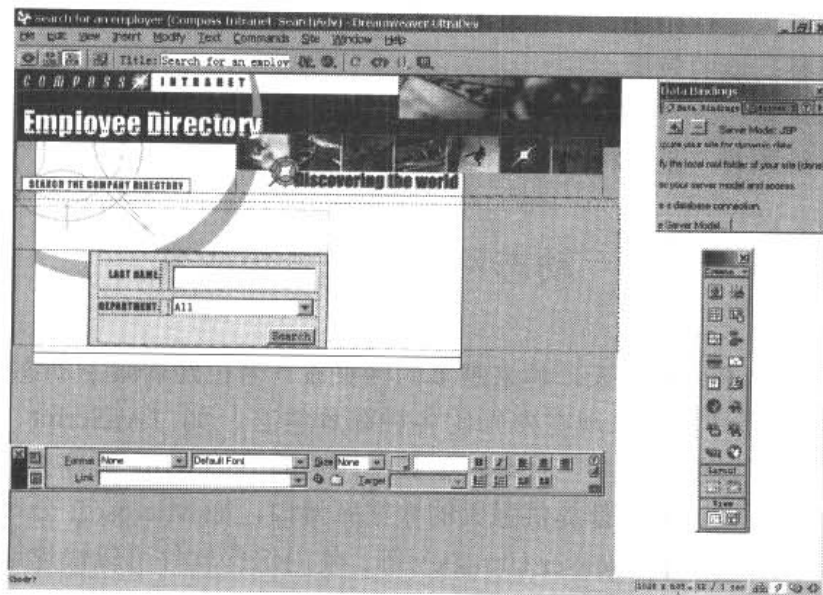
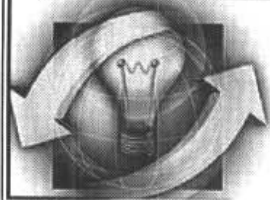


图 1-10 使用 Dreamweaver UltraDev 开发动态网站

## 课后笔记





## 第2章

# 规划“藏经阁”站点

### 本章要点

- ◆ 规划站点结构
- ◆ 创建本地站点
- ◆ 创建主页文件
- ◆ 管理站点地图



# 『藏经阁』网站



航线多媒体  
Skyway Multimedia

## 第2章 规划“藏经阁”站点

个人主页是所有初学者最想制作的作品，将自己的兴趣、爱好发布在网上，与所有朋友一起分享、交流，这就是对一个网页制作人员最好的奖赏。本章将主要介绍一个功能完善的个人主页“藏经阁”站点的创建及规划方法，为后面具体的页面制作做好准备。

### 2.1 规划站点结构

站点的结构包括两方面，一是网站的链接结构，另一个是网站的目录结构。

网站的链接结构是指页面之间的链接关系，作为“藏经阁”个人主页，其内容是有限的，因此链接也就比较简单。安排链接的原则一是要符合浏览者的思维习惯，一是要使网站中最重要的信息有最多的机会与浏览者见面。

“藏经阁”网站内容比较简单，主要由“最近新书”、“经典回顾”、“酷站推荐”“我要留言”、“发送邮件”、“畅所欲言”等六大部分组成，另外在网站开始还有一个封面。

“藏经阁”网站采用星状链接结构，这种结构类似网络服务器的链接。在每个页面设置一个共同的链接枢纽，使所有的页面都可以通过枢纽保持链接，也就是说链接枢纽是所有页面的入口。它的优点是浏览方便、随时可以切换到自己想看的页面。网站链接示意图如图 2-1 所示。

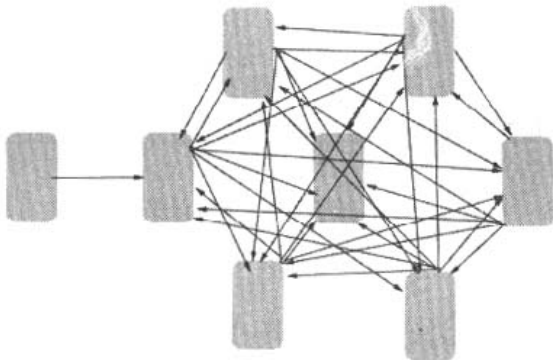


图 2-1 “藏经阁”网站的结构

网站的目录是指建立网站时创建的路径，它们通常以文件夹的形式表现。目录结构是一个容易忽视的问题，目录结构的好坏对浏览者来说并没有什么太大的感觉，但是对网站本身的创建、维护、未来内容的扩充都有着重要的影响。在建立目录结构的过程中要注意以下几个方面的问题。

- 合理安排文件目录，不要将所有文件都存放在根目录下。
- 按栏目内容建立子目录
- 在每个一级或二级目录中建立独立的 Image 子目录

根据这一原则，我们在网站根目录中创建了7个子目录，分别为“rmxs”（热门新书）、“jdhg”（经典回顾）、“kztj”（酷站推荐）、“wyly”（我要留言）、“fsyj”（发送邮件）、“csyy”（畅所欲言）以及存放图像文件的“image”目录，另外在每个栏目的子目录中也分别创建了一个 Image 子目录，以存放相应栏目页面的图像文件，如图 2-2 所示。

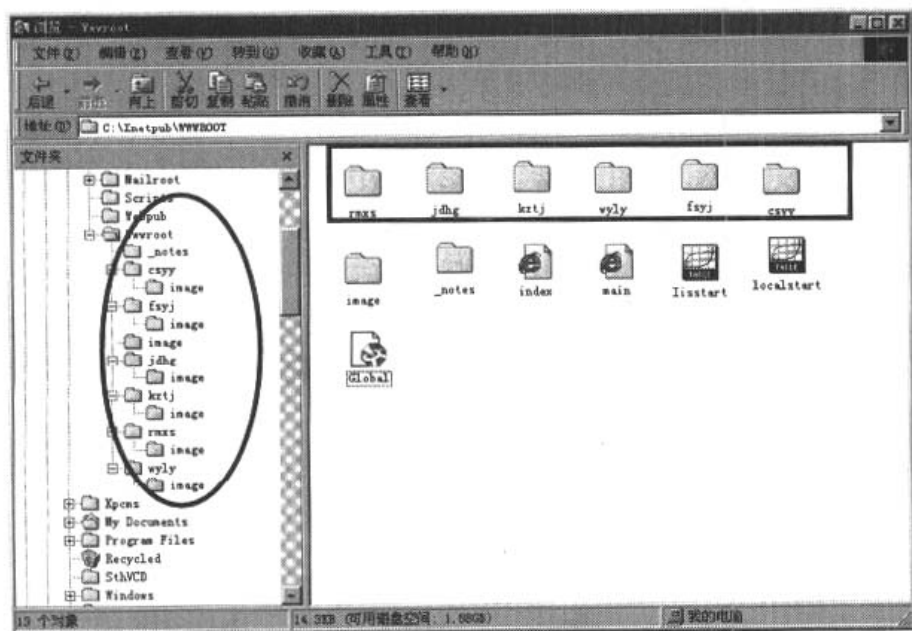


图 2-2 “藏经阁”网站目录结构

## 2.2 创建本地站点“藏经阁”

首先，创建本地站点“藏经阁”。由于我们创建的网站中包含有留言本、发送邮件以



及 BBS 论坛等功能,因此这里采用 Dreamweaver UltraDev 进行网站的开发。不管制作何种类型的网站都必须首先在本地的计算机内进行开发,等全部开发并调试通过后再上传到网络上。因此我们首先创建一个本地的站点。

**Step 1** 打开 Dreamweaver UltraDev,选择 Site 菜单中的 New Site 命令进入 Site Definition 对话框,如图 2-3 所示。

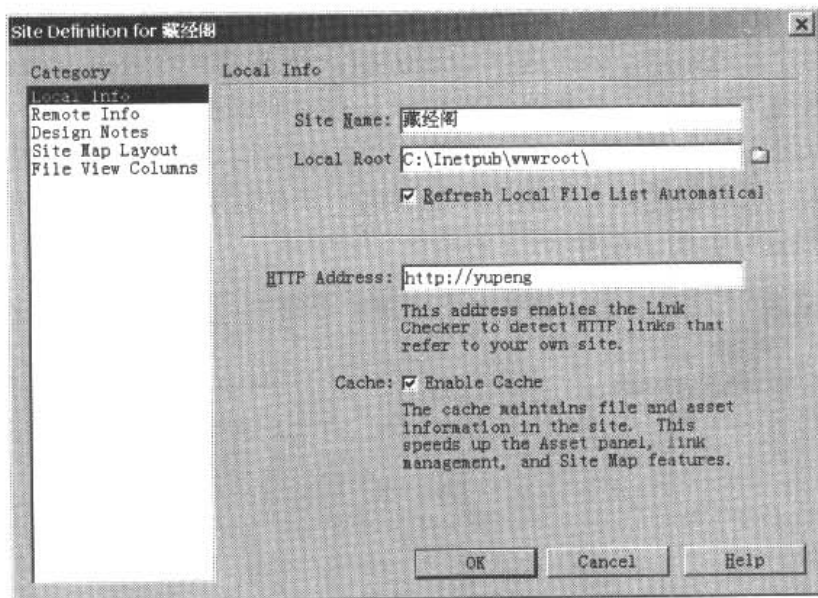


图 2-3 Site Definition 对话框

**Step 2** 在 Site Name 文本框中键入网站的名字,这里键入“藏经阁”,然后单击 Local Root 文本框右边的文件夹图标,启动“打开文件”对话框,选择准备存放网站相关文件的目录,这里选择 C:\inetpub\wwwroot。或直接在 Local Root 文本框中键入文件夹的路径。

### 注意



对于首次创建的网站最好选用空文件夹,以避免不必要的文件占用你的网站空间并造成网站管理的混乱。