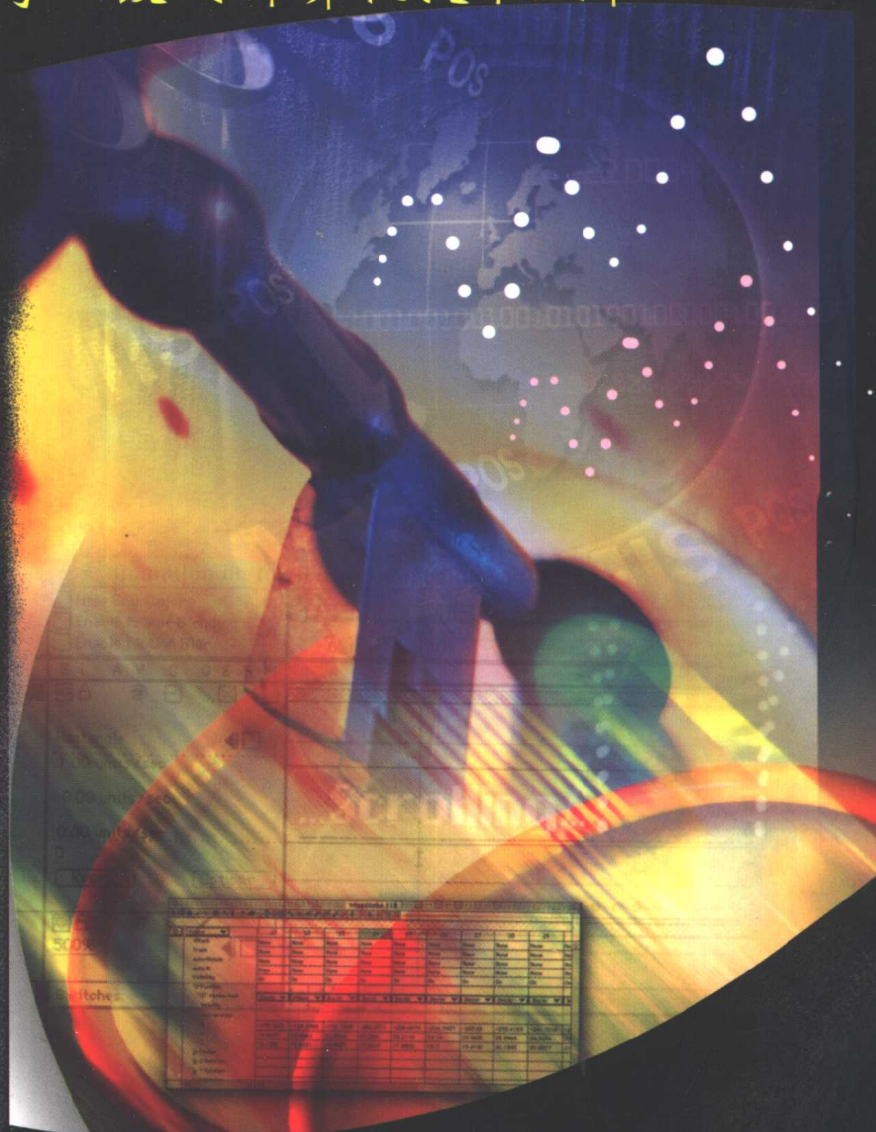


Que

北京科海培训中心

● 学以致用计算机技术丛书

Visual InterDev



实用 *Visual InterDev* 6

[美] Michael Amundsen 著

冯毅 张媛娟 等译

教程

清华大学出版社



• 学以致用计算机技术丛书

实用 Visual InterDev 6 教程

[美] Michael Amundsen 著

冯 毅 张媛娟 等译

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

著作权合同登记号:01-1999-3348

内 容 提 要

Visual InterDev 是当今网页设计和网站建设的主流工具,它不仅是一个性能优越、富有特色的 HTML 编辑器,而且还是一个高度集成、数据驱动的设计和开发环境。

本书从实用角度以大量实例,从 Visual InterDev 6 的工作环境和基本操作讲起,深入浅出、全面细致地剖析 Visual InterDev 6 的各种功能,包括网页的设计、VBScript 的运用、数据库与网络的连接、ActiveX 控件的使用,以及高级的动态服务器编程技巧。附录部分为学习网页设计工具提供了必要的补充和清楚的指引。

本书可以作为讲授和自学 Visual InterDev 6 的教材,也是 Visual InterDev 开发人员的参考手册。

Practical Visual InterDev™ 6

Copyright© 1999 by Que Corporation

All rights reserved. No part of this book shall be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise, without written permission from the publisher.

本书中文简体字版由美国培生教育出版集团 Que 公司授权北京科海培训中心和清华大学出版社出版。

版权所有,盗版必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

书 名: 实用 Visual InterDev 6 教程

译 者: 冯毅 张媛娟等

出版者: 清华大学出版社(北京清华大学校内,邮编 100084)

印刷者: 北京朝阳科普印刷厂

发 行: 新华书店总店北京科技发行所

开 本: 16 印张:38.875 字数:948 千字

版 次: 2000 年 8 月第 1 版 2000 年 10 月第 2 次印刷

印 数: 5001~8000

盘 号: ISBN 7-302-03999-2/TP.2345

定 价: 62.00 元

译者序

随着历史的车轮向信息时代的迈进,因特网和局域网变得无处不在,网络与社会上企事业单位和个人也越来越接近。因为各地的中间管理者和 Web 拥有者对交互式站点、内联网和低消费管理网络的兴趣日益浓厚,所以“Web 应用程序”及“站点的开发”的概念开始深入到世界各地开发者的头脑中。如果你想在当今激烈的网络竞争中占有一席之地,那么你必然希望而且非常需要拥有一个功能强大而全面的开发利器,作为当今页面设计和站点筹建的主流工具,Microsoft 公司出品的 Visual InterDev 6 无疑是你的首选对象。

Visual InterDev 是当今领先的数据驱动的 Web 应用开发环境,它不仅是一个性能优越、富有特点的 HTML 编辑器,而且还是一个高度集成的设计和开发环境。它包括了图形站点设计器、所见即所得的页面编辑器、SQL 编辑器及样式表编辑器。它提供了智能敏感语句的续写功能,有非常优秀的调试排错能力,可以与客户端和服务端脚本、存储在 SQL Server 的进程无缝地协同工作。

本书共分为七大部分,从 Visual InterDev 6 的工作环境和基本操作讲起,深入浅出、全面细致地为你剖析 Visual InterDev 6 作为网络软件开发工具的种种功能,包括页面的设计、VBScript 的运用、数据库与网络的连接、ActiveX 控件的使用,以及高级的动态服务器编程技巧。附录部分则将为你的学习提供必要的补充和有力的指引。

本书最大的特色是各种各样生动而实用的例子遍布全书的各个章节,这不但可以让你的学习事半功倍,更能为你将来的开发工作提供参考;另一方面,作者是 Visual InterDev 6 应用方面的专家,为读者提供了大量宝贵的经验和有益的启发,这些以注释形式出现的警句,在全书中俯拾皆是。

怀石工作室的冯毅、张媛娟、肖雪莲、郭力真、赵瑛洁、陈昭颖参与了本书的翻译工作。我们竭尽所能,不但力求译词准确,还努力重现作者 Amundsen 先生简洁而生动的写作风格。我们和作者的心愿一致,希望本书能助你成为真正的网络编程高手。

译者

2000/1/7

关于作者

本书作者Michael Amundsen在 Design-Synergy 公司工作,是一位信息系统咨询与培训方面的专家。这家公司负责咨询及工程管理,重点在信息技术服务。Amundsen 先生周游美国和欧洲,就“Windows 的发展”这一主题讲学并提供咨询。

如果有什么问题,可以直接和 Michael 联系:

tysdbvb@amundsen.com

或访问他的网址:

www.amundsen.com.

其他作者

Steve Banick 是一个网络管理员兼图像设计师,现在是加拿大阿伯特 TELUS PLANet Internet Services 公司的客户端软件开发人员。

L. Michael Van Hoozer 是 BSI Consulting 公司的董事,有 10 年的系统开发经验,和 Microsoft 公司关系密切,曾参与了 Visual Basic、Visual InterDev 及其他的 Visual Studio 系列工具的 α 、 β 产品测试。

前言

网络的发展带来了新课题

如果你属于协同式开发人员,也许促使你拿起这本书的并不是那个“覆盖世界”的 Web,而是你专业领域的 Web——你们的企业内联网或是外联网。过去几年中,大家可以看到由协同式应用程序这个令人瞩目的新经济创建的“万维网之路”(Webway),在这里,瘦客户端服务器确实比标准的胖客户端服务器更好——特别是如果你很在意花费时。

另一方面,如果你在开发面向公众的 Web,它也许是一个电子商务方面的警报呼叫(甚至火警)让你来读这本书。我现在并不是要谈论购物,而是你的站点必须为用户提供的全方位的、动态的、个性化的交互式界面,以促使他们反复访问。你必须熟悉你的访问者,并提供他们想要的内容。

不论是以上哪种情况,基本的技术挑战都是一样的:以一种对你和你的用户都有意义的方式把数据迅速送上 Web。可以说,你已经找对地方了。Visual InterDev 6.0 是现有的建立数据驱动的 Web 站点的最有力的工具。Visual InterDev 几乎不会在数据处理中出问题,可以对几乎所有的现有商用数据库进行处理。当然,也包括你的数据库。

本书是一本极好的、详细介绍 Visual InterDev 6.0 的工具书,面向合作开发者和公共站点开发者。你将学到用 Visual InterDev 6.0 建立站点的基本知识,更重要的是,你将学到怎样在 Web 站点上利用数据使你的 Web 站点真正为你工作。

本书简介

欢迎阅读《实用 Visual InterDev 6 教程》

欢迎阅读《实用 Visual InterDev 6 教程》。这本书专门用来帮助你学习如何使用 Visual InterDev 6.0 来编写强大的 Web 应用程序。为达到这个目的,本书根据相互关联的章划分成几部分。

第 1 部分:“Visual InterDev 基础”将帮助你很好地了解 Visual InterDev 6.0 的环境,掌握编写 Web 应用程序、在 Web 上增添和编辑文件,并在文件建立之后对它们进行管理的基本技能。

第 2 部分:“页面设计技术”重点在于如何建立有效的 Web 文件和输入格式,使用样式表、图像和其他媒体为你的 Web 应用程序建立一个完整的外观和风格。

第 3 部分:“使用 Visual Basic Script”回顾了 Microsoft Visual Basic Script 语言。这一部分为 Visual Basic Script 的初学者打下了一个良好的语言基础,还为那些有 Visual Basic Script 使用经验的人士深入开发提供了方便的指导。本部分包括了客户端和服务器的脚

本编写内容。

第4部分：“数据库与Web”介绍了 Visual InterDev 6.0 数据库的新特征。你将学习到如何使用数据环境、新的设计时控件(DTC)和 Visual Data Tools 来建立数据库表格、存储过程和查询。你还将学到使用 ActiveX Data Object 库来建立活动服务页面的解决方案。

第5部分：“使用 ActiveX 技术”提供了如何向你的 Web 应用程序添加报告、图形、活动内容和其他的基于组件的材料例子。

第6部分：“深入动态服务器编程”向你演示了如何管理基于服务器的文本文件，如何向你的 Web 应用程序添加安全和错误处理，以及怎样利用 DHTML 特征，如小脚本 (Scriptlet)、可视过滤器及其他 Microsoft Internet Explorer 技术。

额外章节

额外章节已经放到了《实用 Visual InterDev 6 教程》的相应页面上。网址在

<http://www.interdevsource.com/pui6>

“Creating Scriptlets for Microsoft Internet Explorer 4.0”包含了所有你需要的将小脚本合并到 Web 应用程序上的一切知识；“Applying Visual Filters and Transitions with DHTML”讲述了怎样在工具箱窗口设立自己的入口，怎样使用可视过滤器选择文本和图形，怎样使用 blendTrans 方法，怎样建立复杂的图像转换演示。

怎样使用本书

根据你现有的水平和需要，使用本书时有三种方法可供选择。书中的内容是根据其关联性和复杂程度分类的。最容易的内容出现在第1章，越高级的例子则越接近本书的结尾。

如果你是 Visual InterDev 6 的初学者，刚开始接触一般的网络编程，你可以从第1章开始阅读，按顺序通读全书。这将帮助你先熟悉 Visual InterDev 6 的环境，逐步通过简单的 HTML 例子、客户端和服务端脚本编写、数据库编码、基于组件的例子，最终学习高级客户端和服务端编码的例子。

如果你已经能熟练使用 Visual InterDev 6 并已有了网络编程的经验，你可能希望把重点放在你最感兴趣的地方。因为内容被分为相关的部分，你可以很容易的跳到数据库部分，再回头看编写脚本的章节，然后跳到 ActiveX 部分。你可能发现有些章节是假设你已经创建了前面的样本的；但是，没有一章要求你必须已经创建了其他内容。而且，你会发现每章都有针对书中其他章节的广泛的指导。当你跳过一部分又需要快点看看前面的内容时，这将对你很有帮助。

最后，你在读完这本书之后，可以把它当成一本工具参考书。我们已经做了大量的工作来使你可以更迅速地找到所需的资料。每章中设置的“参考”，就文章中出现的內容给出其他建议和相关材料。

使用本书的必备条件

你需要一个运行在 Windows 95/98 或是 Windows NT (Workstation 或 Server 版本) 上的 Visual InterDev 6 版本。其说明要求 32MB 内存,但是我强烈建议你使用 64MB 或更多,特别是当你在这台装了 NT 的机器上和 SQL Server 一起运行时。总之,内存越大越好。

本书中几乎所有的例子都是使用 Visual InterDev 6 专业版。但是,在几个数据库章节中使用了只有在企业版中才有的特征。不过,即使你使用的是专业版,仍能从本书的这些章节中获益匪浅。

根据记录,本书是在一台 64MB 内存,4GB 硬盘的 P200 型膝上型计算机上完成的,操作系统是 Windows NT 4 Workstation (带有 Service Pack 3)。其他软件直接来源于 Visual Studio 6.0 光盘,其中包括 Personal Web Server, Visual InterDev 6.0 和所有其他的支持程序。

本书未涉及的内容

为使内容相对简单,只有 Visual Basic Script 语言贯穿了全书。你不会在这里发现任何 JScript 的例子。这不是因为 Visual Basic Script 更好,而是编写一本不包含太多内容的书相对来讲比较容易。如果你更喜欢 JScript,仍可以从本书中学到很多知识,将客户端的例子改成 JScript 形式不会很难。

虽然有几章关于数据库的内容,但本书并没有提供一个完全的数据库技术指南。关键在于怎样在你的 Web 应用程序中使用数据库。如果你想在数据库技术上深入研究,包括如何设计有效的表格和查询,则需要购买其他以数据库为目标的书籍。这里所有的例子都要用到 SQL Server 或 Microsoft Access 数据库格式。然而,这里没有任何例子是用到其他的格式的,包括 dBase、FoxPro、Oracle 等。

本书不提供安装 IIS4 和 Web 服务器其他部分的详细指导。如果你要负责安装或是支持一个服务器,则需要参考这方面的其他一些文献。

关于示例代码和更新

你应该注意到了本书没有配套光盘。但是,你仍然可以通过访问以下地址得到示例样本代码的电子版本:<http://www.interdevsource.com/pui6>。你还可以在这个站点找到任何对内容的修改或是重组。

该站点还提供了其他与 Visual InterDev 6 相关的、向读者提供专门服务的站点的链接。即使你不打算下载样本代码,可能仍想访问该站点以随时了解 Visual InterDev 6 本身或本书的变化情况。

最后谈几点想法

Visual InterDev 6.0 标志着 Microsoft 公司最重要的 Web 应用程序开发工具的一个重大进步。如果你已经使用过 Visual InterDev 1.0,你会发现它有许多变化。我很喜欢使用 Visual InterDev 6.0 而且在编写这本书的过程中找到了很多乐趣。希望你也喜欢读这本书。

我一直对读者的批评和建议很感兴趣。请发 email 和我联系：

uvi6@amundsen.com

或访问：

<http://www.interdevsource.com/pui6>.

目 录

第 1 部分 Visual InterDev 基础

第 1 章 使用 Site Designer 创建 Web 工程	(1)
1.1 定义一个新的 Visual InterDev 6 Web 工程	(1)
1.2 标识源代码的位置	(2)
1.3 选择 Web 服务器做 Web 工程的主机	(4)
1.3.1 设置公开发布的 Web 名字	(4)
1.3.2 建立第一个 Visual InterDev 6 工程	(5)
1.3.3 调整 Web 工程的属性	(7)
1.4 用站点图表构造 Web 工程	(9)
1.4.1 创建一个新的站点图表	(9)
1.4.2 向站点图表添加新的文档	(10)
1.4.3 将现存的 Web 文档加入到站点图表中	(11)
1.4.4 在站点图表中移动 Web 文档	(13)
1.4.5 从站点图表中删除文档	(13)
1.5 在 Web 工程中应用主题和版面布局	(15)
1.5.1 使用主题	(15)
1.5.2 使用页面的版面布局	(17)
1.6 自定义页面的版面布局	(19)
第 2 章 使用 Visual InterDev 6 编辑器	(22)
2.1 集成开发环境概述	(22)
2.1.1 主编辑窗口	(22)
2.1.2 使用编辑器模式	(24)
2.1.3 使用 Visual InterDev 6 可停靠窗口	(26)
2.1.4 堆放可停靠窗口	(29)
2.1.5 对 Visual InterDev 6 菜单的说明	(30)
2.2 使用 Visual InterDev 6 的工具栏	(32)
2.2.1 创建自定义工具栏	(33)
2.3 IDE 视图详解	(34)
2.3.1 使用现有视图	(34)
2.3.2 创建自定义视图	(37)
2.4 修改 IDE 设置	(37)
2.4.1 Environment 选项	(38)
2.4.2 Text Editor 选项	(39)
2.4.3 Data Tools 选项	(39)

2.4.4	Project 选项	(40)
2.4.5	其他选项页面	(41)
第3章 用 Page Designer 工具建立 Web 页面		(42)
3.1	创建一个模板文档	(42)
3.1.1	使用 HTML 的 TABLE 元素控制页面的版面布局	(42)
3.1.2	向模板添加图像	(46)
3.1.3	向模板添加样本文本	(49)
3.2	使用 PageNavbar 的设计时控件	(49)
3.2.1	添加样本站点图表	(50)
3.2.2	向模板文件添加横幅	(51)
3.2.3	向模板文档添加链接菜单	(52)
3.2.4	向模板添加全局链接	(55)
3.3	用模板文档创建一个样本 Web 站点	(56)
3.3.1	用模板文档创建页面	(56)
3.3.2	创建站点图表	(58)
3.4	使用 PageTransitions 设计时控件	(61)
3.4.1	向文档添加 PageTransition 控件	(61)
第4章 用 Visual InterDev 6 管理 Web 工程		(63)
4.1	用 Visual InterDev 6 支持开发小组的开发	(63)
4.1.1	创建一个共享的 Visual InterDev 6 工程	(63)
4.2	使用 Visual InterDev 的工程模型	(65)
4.2.1	Master 主模式	(65)
4.2.2	Local 模式	(66)
4.2.3	Offline 模式	(66)
4.2.4	为工程建立工作模式	(67)
4.2.5	使用工作模式进行有效的小组开发	(68)
4.2.6	与 Master 模式的比较	(69)
4.2.7	在隔离的状态下工作	(70)
4.3	用 Visual InterDev 6 的链接视图来验证链接情况	(70)
4.3.1	使用链接视图的特性管理站点	(71)
4.3.2	过滤链接视图	(72)
4.3.3	使用对象	(73)
4.3.4	在链接视图内部打开一个对象	(74)
4.3.5	检查外部链接	(75)
4.4	修补链接	(75)
4.5	配置完善的 Web 应用程序	(78)
4.5.1	拷贝一个站点	(78)

第 2 部分 页面设计技术

第 5 章 为 Web 设计质量输入表单	(81)
5.1 处理 HTML 显示区域	(81)
5.1.1 HTML 是自动套用格式的	(81)
5.1.2 HTML 表单是无状态的	(82)
5.1.3 大多数 HTML 表单是单一模式的文档	(82)
5.2 创建单一模式的 POST 表单	(83)
5.2.1 发送数据的细节	(84)
5.2.2 建立 POSTFORM.HTM 文档	(84)
5.2.3 加入 POSTVALUES.ASP 文档	(87)
5.3 建立单一模式的 GET 表单	(89)
5.3.1 使用 GET 来发送数据的原因	(89)
5.3.2 建立 GETFORM.HTM 文件	(90)
5.3.3 加入 GETVALUES.ASP 文档	(91)
5.4 使用表元素控制布局	(92)
5.4.1 建立 TABLEFORM.HTM 文档	(93)
第 6 章 用固有的 HTML 控件建立基本 Web 表单	(96)
6.1 什么是固有的 HTML 控件	(96)
6.1.1 HTML 固有控件的优点和缺点	(96)
6.1.2 使用<INPUT>标签编写代码	(97)
6.1.3 建立 INPUTS1 Web 工程	(97)
6.2 使用文本框输入控件	(98)
6.3 使用密码输入控件	(101)
6.4 使用复选框输入控件	(102)
6.5 使用单选输入控件	(106)
第 7 章 用固有的 HTML 控件建立高级 Web 表单	(111)
7.1 其他输入控件	(111)
7.1.1 创建 INPUTS2 Web 工程	(111)
7.2 使用 HTML 的 SELECT 元素创建下拉式和列表框元素	(112)
7.2.1 用 HTML SELECT 创建下拉式框	(112)
7.2.2 使用 HTML SELECT 创建列表框控件	(115)
7.3 用 HTML TEXTAREA 控件接收多行文本	(119)
7.4 使用 HTML FILE 型输入控件从客户方面收集文件名	(121)
7.5 使用 HTML IMAGE 型输入控件添加图形按钮	(124)
第 8 章 在页面中使用样式表	(127)
8.1 什么是样式表	(127)
8.1.1 样式表文件的格式	(129)
8.1.2 把样式表链接到文档上	(130)
8.1.3 在文件中应用样式	(130)

8.2 使用 Visual InterDev 6 的 Style Sheet Editor	(131)
8.2.1 启动 Style Sheet Editor	(133)
8.2.2 在 FIRST.HTM 文档中加入 FIRST.CSS 文件.....	(134)
8.2.3 定义字体样式	(135)
8.2.4 定义背景样式	(137)
8.2.5 定义边界、页边空白和填充样式	(141)
8.2.6 定义版面样式	(142)
8.2.7 定义列表样式	(144)
8.2.8 定义样式类	(146)
8.2.9 定义惟一的 ID 样式	(148)
第 9 章 在 Web 应用程序中加入多媒体	(152)
9.1 在 Web 应用程序中使用多媒体的利弊	(152)
9.2 添加音频和视频	(153)
9.2.1 在 Web 文件中添加音频	(153)
9.2.2 使用 ActiveMovie 控件来添加视频	(157)
9.3 使用 DirectX Animation 控件添加高级图像	(161)
9.3.1 在 Visual InterDev 6 中定位 DirectAnimation 控件	(162)
9.3.2 使用 Sprite 控件	(163)
9.3.3 用 Path 控件移动图像	(164)
9.3.4 用 Structured Graphics 控件绘制复杂的图形	(167)
第 10 章 创建和使用图像映射	(174)
10.1 什么是客户端图像映射	(174)
10.1.1 客户端图像映射的优点	(174)
10.1.2 客户端图像映射的缺点	(175)
10.2 创建一个客户端图像映射	(175)
10.2.1 在 Web 工程中输入一个图像文件	(175)
10.2.2 把图像放到 Web 文档中	(176)
10.3 向图像文件添加映射坐标	(178)
10.3.1 了解<MAP>标签和<AREA>标签	(178)
10.3.2 定义自己的图像映射	(179)
10.3.3 添加目标 HTML 文档	(181)
10.3.4 测试图像映射文档	(181)

第 3 部分 使用 Visual Basic Script

第 11 章 使用 Visual Basic 脚本语言编程	(182)
11.1 Visual Basic Script 快速入门	(182)
11.1.1 创建一个简单的 VBScript 应用程序.....	(183)
11.2 使用脚本变量	(186)
11.2.1 声明变量	(186)
11.2.2 VBScript 的变量类型	(187)
11.2.3 设置 VBScript 变量的作用域.....	(188)

11.3 使用程序控制结构	(192)
11.3.1 使用“For...Next”循环结构	(192)
11.3.2 使用“Do...Loop”结构	(194)
11.3.3 使用“If...Then...Else”结构	(196)
11.3.4 使用“Select...Case...End”选择结构	(199)
第 12 章 使用内置的方法扩展脚本的功能	(201)
12.1 使用内置的方法	(201)
12.2 使用 VBScript 的数学方法	(202)
12.3 使用 VBScript 的字符串方法	(205)
12.4 使用 VBScript 的日期/时间方法	(210)
12.5 使用 VBScript 的数据转换方法	(214)
12.6 其他的 VBScript 方法	(217)
12.6.1 使用输出格式方法	(217)
12.6.2 使用用户输入输出方法	(219)
第 13 章 为 VBScript 添加事件处理	(223)
13.1 将 VBScript 与事件消息链接	(224)
13.1.1 使用内部事件声明	(224)
13.1.2 使用属性事件声明	(224)
13.1.3 使用外部事件声明	(225)
13.2 事件冒泡机制	(226)
13.3 建立可以进行事件处理的 Web 工程	(226)
13.4 使用窗口对象事件	(227)
13.5 使用文档对象事件	(231)
13.6 使用表单对象事件	(235)
13.7 使用元素对象事件	(241)
13.8 给链接元素添加事件代码	(245)
第 14 章 用 MSIE 对象模型编写客户端脚本	(248)
14.1 什么是客户端脚本	(248)
14.1.1 为什么使用客户端脚本	(249)
14.2 添加客户端脚本块	(249)
14.2.1 使用<SCRIPT>标签	(250)
14.2.2 加上处理事件的脚本块	(251)
14.2.3 通过 HTML 属性添加脚本	(252)
14.2.4 使用 FOR...EVENT 加入脚本	(253)
14.2.5 多脚本块和共享脚本块	(254)
14.3 使用 Microsoft Internet Explorer 对象模型	(255)
14.3.1 Microsoft Internet Explorer 对象层次结构	(256)
14.3.2 准备 DOCOBJ 工程	(257)
14.3.3 使用 Window 和 Frame 对象	(258)
14.3.4 使用 History,Navigator 和 Location 对象	(265)
14.4 Document 对象的探讨	(269)
14.4.1 使用 Link 对象	(275)

14.4.2 使用 Form 和 Element 对象	(276)
第 15 章 使用 ASP 内置对象编写服务器端脚本	(280)
15.1 什么是服务器端脚本	(281)
15.1.1 理解服务器端脚本的工作方式	(282)
15.1.2 运用 VBScript 创建一个简单的服务器端脚本	(284)
15.2 使用 Server 对象访问主服务器	(288)
15.3 使用 Application 对象在所有用户之间共享数据	(289)
15.3.1 使用 Application 对象进行编程的例子	(291)
15.4 使用 Session 对象跟踪用户的值	(294)
15.4.1 加入 Session 对象的示例页面	(295)
15.5 使用 Response 对象将输出结果传送给客户端	(297)
15.5.1 添加 Response 对象的示例页面	(299)
15.6 使用 Request 对象从客户端接收数据	(301)
15.6.1 设计 REQUEST.ASP 页面的版面	(303)
15.6.2 显示 Cookies 集合	(303)
15.6.3 显示 QueryString 集合	(304)
15.6.4 显示 Form 集合	(305)

第 4 部分 数据库与 Web

第 16 章 访问 Web 数据库	(306)
16.1 访问 Web 数据库的一般任务	(306)
16.1.1 OLE 的 DB 和 ADO	(307)
16.1.2 使用 SQL Server 和 Oracle 数据库	(307)
16.1.3 使用 Microsoft Access 数据库	(308)
16.2 使用 Data Environment Designer	(308)
16.2.1 建立 WEBDB 工程	(309)
16.2.2 互联网数据连接和 ODBC	(309)
16.2.3 建立数据连接	(313)
16.2.4 建立数据命令	(316)
16.3 使用 Query Designer Tool 编辑数据库的数据	(318)
16.3.1 使用 QDT 数据网格编辑表格	(319)
16.3.2 使用更新操作编辑现有的记录	(320)
16.3.3 使用插入数值操作添加新的记录	(321)
16.3.4 使用删除操作删除现有的记录	(322)
第 17 章 创建数据绑定的 Web 表单	(324)
17.1 设计高品质的数据绑定的 Web 表单	(324)
17.1.1 使用数据绑定的设计时控件	(324)
17.1.2 客户端与服务器端 DTC 脚本编辑	(327)
17.1.3 使用脚本对象模型	(328)
17.2 建立 DBFORM 工程并加入数据连结和数据命令对象	(329)
17.2.1 建立 DBFORM 工程	(329)

17.2.2 加入数据连接	(330)
17.2.3 添加数据命令	(331)
17.3 利用 DTC 建立数据绑定的登记表单	(334)
17.3.1 建立一个简单的数据绑定的表单	(335)
17.3.2 创建一个完整的数据登记表单	(342)
第 18 章 创建 Web 数据库	(355)
18.1 使用 Visual InterDev 6 创建数据库项	(355)
18.1.1 使用 Visual InterDev 6 数据工具的功能范围	(356)
18.1.2 使用 ISQL 创建新的设备和数据库	(357)
18.1.3 使用 Visual InterDev 6 创建新的数据库工程	(358)
18.2 在原有的数据库中添加表格	(359)
18.2.1 使用数据库图表加入 Customers 表格	(360)
18.2.2 在 Customers 表格中加入触发器	(362)
18.2.3 使用 Query Designer 增加 Sales 表格	(364)
18.2.4 使用表格脚本增加 Products 表格	(365)
18.2.5 使用数据库图表定义表格关系	(367)
18.3 使用 Visual InterDev 6 数据工具加入数据库记录	(368)
18.3.1 使用 Query Designer 窗格输入记录	(368)
18.3.2 使用脚本模板创建 SQL 插入脚本	(369)
18.3.3 使用查询设计工具创建一个插入查询	(371)
18.4 向已有的数据库中加入新的视图	(372)
18.4.1 使用 Query Designer 加入 TotalSales 视图	(372)
18.4.2 使用视图脚本加入 ProductSales 视图	(373)
18.5 在 SQL Server 数据库中加入存储过程	(374)
18.5.1 使用 Visual InterDev 6 的数据工具执行存储过程	(375)
第 19 章 使用 ActiveX 数据库对象(ADO)	(377)
19.1 ActiveX 数据对象的基础	(377)
19.1.1 ActiveX 数据对象模型	(377)
19.2 ADO 的特殊属性	(378)
19.2.1 连接串(ConnectionString)	(379)
19.2.2 命令文本(CommandText)	(379)
19.2.3 命令类型(CommandType)	(380)
19.2.4 指针位置(CursorLocation)	(380)
19.2.5 指针类型(CursorType)	(381)
19.2.6 锁定类型(LockType)	(382)
19.2.7 模式(Mode)	(382)
19.3 创建 ADODB Web 工程	(383)
19.3.1 创建 ADODB 工程	(383)
19.3.2 使用 ADOVBS.INC 包含文件	(384)
19.3.3 在 ADOSTUFF.INC 文件中创建 ADO 编程对象	(386)
19.3.4 在 ADOSTUFF.INC 文件中加入支持方法	(387)
19.4 通过连接对象与数据库相连	(388)

19.4.1 使用服务器端的 ADO 打开数据连接	(389)
19.5 使用记录集对象收集记录	(391)
19.5.1 使用文本记录集	(391)
19.5.2 使用表格命令类型	(392)
19.6 使用命令对象设置执行规则	(394)
19.6.1 使用命令对象创建更新(UPDATE)查询	(394)
19.6.2 使用命令对象创建插入(INSERT)和删除(DELETE)查询	(396)
19.7 使用参数对象运行参数查询	(397)
19.7.1 执行文本查询语句	(398)
19.7.2 执行 Microsoft Access Parameter QueryDef	(399)
19.7.3 执行 Microsoft SQL 服务器参数存储过程	(401)

第 5 部分 使用 ActiveX 技术

第 20 章 利用 DHTML 使用可视滤镜和渐变	(404)
20.1 在文本和图像中应用滤镜	(404)
20.1.1 DHTML 滤镜的基础知识	(405)
20.1.2 在工具箱窗口中创建自己的定位元素(SPAN)	(405)
20.1.3 为 FILTER.HTM 文档设计版面布局	(406)
20.1.4 加入 Visual Basic 脚本以使用可视滤镜	(408)
20.1.5 将可视滤镜串连起来	(410)
20.2 使用渐变来融合图像	(411)
20.2.1 实现 blendTrans 方法	(411)
20.2.2 创建 SIMPLEBLEND.HTM 文档	(412)
20.3 使用 revealTrans 方法实现高级的渐变	(414)
20.3.1 创建 REVEAL.HTM 文档	(417)
第 21 章 在 Web 应用程序中添加报表和图形	(421)
21.1 报表的优点	(421)
21.1.1 使用列式报表	(421)
21.1.2 使用行式报表	(422)
21.1.3 使用图表	(423)
21.2 创建报表示例的预备知识	(424)
21.3 用 HTML 表格创建格式化的列式报表	(424)
21.3.1 添加数据连接对象	(425)
21.3.2 用 VBScript 和 ASP 访问 SQL Server 数据	(426)
21.3.3 生成报表头并循环输出报表体	(428)
21.3.4 用 HTML 表格显示详细的数据内容	(429)
21.4 用 REPORT.ASP 文档建立行式报表	(430)
21.4.1 REPORT.ASP 概述	(431)
21.4.2 创建自己的报表信息文件	(432)
21.5 用 ASPChart 显示数据库的记录集	(435)
21.5.1 安装 ASPChart	(436)