

高等学校计算机教材

Visual FoxPro

实用教程

| 郑阿奇 主编 | 王洪元 等编著 |



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

URL: <http://www.phei.com.cn>

高等学校计算机教材

Visual FoxPro 实用教程

郑阿奇 主编

王洪元 王一莉 梁敬东 杨长春 编著

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书以 Visual FoxPro 6.0 中文版为语言背景,通过大量实例深入浅出地介绍了 Visual FoxPro 的基础知识、可视化编程工具与编程方法,系统介绍了创建数据库、表和索引、程序设计、表单、控件、类、查询与视图、菜单与工具栏、报表和标签设计。本书概念清楚、层次分明、例题丰富,适合教师课堂教学和自学。

书中每章均有习题和配套使用的上机实验指导,适合作为大学本科、专科、高职及各类学校的教材,也可作为初学编程人员的参考书。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,翻版必究。

图书在版编目(CIP)数据

Visual FoxPro 实用教程/郑阿奇主编 . - 北京:电子工业出版社,2001.4

高等学校计算机教材

ISBN 7-5053-6574-6

I . V… II . 郑… III . 关系数据库·数据库管理系统, Visual Foxpro 教材 IV . TP311.138

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 13862 号

丛 书 名: 高等学校计算机教材

书 名: Visual FoxPro 实用教程

主 编: 郑阿奇

编 著 者: 王洪元 王一莉 梁敬东 杨长春

责 任 编辑: 张荣琴

特 约 编辑: 许小重

排 版 制 作: 电子工业出版社计算机排版室

印 刷 者: 北京牛山世兴印刷厂

装 订 者: 三河市路通装订厂

出版发行: 电子工业出版社 URL:<http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 17.25 字数: 438 千字

版 次: 2001 年 4 月第 1 版 2001 年 4 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5053-6574-6
TP·3638

印 数: 8 000 册 定 价: 21.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者,请向购买书店调换;

若书店售缺,请与本社发行部联系调换。电话: 68279077

前　　言

本书系统地介绍了 Visual FoxPro 6.0 中文版创建数据库、表和索引、程序设计、表单、控件、类、查询与视图、菜单与工具栏、报表和标签设计。本书概念清楚、层次分明、例题丰富，适合教师课堂教学和自学。

全书通过大量应用实例介绍程序设计基础、面向对象程序设计的概念与方法，使读者轻松学会在 Windows 环境中的可视化编程。介绍例题是先给出设计目标，然后介绍其实现方法步骤，便于读者理解程序设计的思想和方法。一般来说，没有任何程序设计知识的基础，也可使用本书进行教学。

本教程分为三个部分。实用教程部分一般在讲解内容后紧跟实例，并且凡标有 [Ex-xxx] 的实例程序均上机调试通过；习题部分主要训练编程和弄清基本概念；上机操作指导部分通过实例一步一步引导读者进行操作、设计界面和编程，还提出问题让读者思考并在原来基础上让读者自己进行操作和编程练习。本教程各部分内容既相互联系又相对独立，并依据教学特点作精心编排，方便用户根据自己需要进行选择。

本书由王洪元(江苏石油化工学院)、王一莉(南京化工大学)、梁敬东(南京农业大学)、杨长春(江苏石油化工学院)编写，郑阿奇(南京农业大学)统编全书。杨丹丹做了一些校对工作。由于编者水平有限，书中错误之处难免，欢迎读者提出宝贵意见和建议。

编者

2001 年 1 月

目 录

第1部分 Visual FoxPro 实用教程	(1)
第1章 Visual FoxPro 6.0 的环境	(1)
1.1 Visual FoxPro 6.0 集成环境	(1)
1.2 Visual FoxPro 6.0 菜单系统	(2)
1.3 工具栏	(5)
1.4 选项对话框	(6)
1.5 命令窗口	(7)
1.6 项目管理器	(7)
1.7 Visual FoxPro 应用程序开发	(9)
第2章 数据库、表和索引	(11)
2.1 数据库	(11)
2.2 表的结构	(12)
2.3 表的操作	(16)
2.4 表的索引	(20)
2.5 工作区	(24)
2.6 表的关系	(25)
2.6.1 永久关系	(25)
2.6.2 临时关系	(26)
2.7 数据库表的属性	(28)
2.8 多数据库操作	(32)
2.9 数据库表的增减	(33)
2.10 SQL 语句操作表	(33)
2.11 一个简单界面操作表实例	(36)
第3章 程序设计基础	(39)
3.1 数据类型	(39)
3.2 操作符和表达式	(42)
3.3 流程控制	(47)
3.3.1 顺序	(47)
3.3.2 条件分支	(47)
3.3.3 循环控制	(51)
3.4 过程和自定义函数	(53)
3.4.1 过程和自定义函数的定义	(53)
3.4.2 自定义函数和过程的调用	(54)
3.4.3 参数传递方法	(55)
3.5 变量的作用范围	(56)
第4章 表单	(58)
4.1 面向对象的程序设计	(58)

· I ·

4.2 创建表单	(65)
4.3 表单的属性、事件和方法	(69)
4.4 表单应用举例	(75)
第5章 控件	(76)
5.1 标签	(76)
5.2 文本框和编辑框	(78)
5.3 命令按钮和命令按钮组	(81)
5.4 列表框和组合框	(85)
5.5 选项按钮组	(88)
5.6 复选框	(90)
5.7 页框和页	(90)
5.8 表格	(93)
5.9 图像框和图片框	(97)
5.10 计时器	(98)
5.11 微调按钮	(99)
5.12 Active 控件	(100)
5.12.1 ActiveX 控件(OLEControl)	(100)
5.12.2 ActiveX 绑定控件(OLEBoundControl)	(102)
第6章 类的创建和使用	(103)
6.1 VFP 的类	(103)
6.2 用类设计器交互创建类	(103)
6.3 新定义类的使用	(108)
6.4 编程创建类和表单	(109)
第7章 查询和视图	(113)
7.1 查询的创建和使用	(113)
7.1.1 查询设计器	(114)
7.1.2 SELECT-SQL 查询语句	(123)
7.1.3 查询的应用	(128)
7.1.4 交叉表查询	(130)
7.2 视图的创建和使用	(130)
7.2.1 创建本地视图	(130)
7.2.2 视图使用	(134)
第8章 菜单和工具栏	(136)
8.1 菜单设计器	(136)
8.1.1 菜单设计器	(136)
8.1.2 创建主菜单	(140)
8.1.3 创建快捷菜单	(142)
8.2 在应用程序中使用菜单	(144)
8.2.1 启用和废止菜单项	(144)
8.2.2 配置系统菜单	(145)

8.2.3 程序调用菜单	(148)
8.3 创建自定义工具栏	(148)
8.3.1 创建工具栏类	(149)
8.3.2 将工具栏类连接到表单	(150)
8.3.3 协调菜单和自定义工具栏	(151)
第 9 章 报表和标签	(152)
9.1 创建报表	(152)
9.1.1 报表向导创建报表	(153)
9.1.2 快速报表	(155)
9.1.3 报表设计器创建报表	(156)
9.1.4 修改报表布局	(161)
9.1.5 报表预览和打印	(164)
9.1.6 报表调用	(166)
9.2 设计标签	(167)
9.2.1 标签向导	(167)
9.2.2 标签设计器	(169)
第 2 部分 习题	(170)
第 2 章 数据库、表和索引	(170)
第 3 章 程序设计基础	(175)
第 4 章 表单	(178)
第 5 章 控件	(180)
第 6 章 类的创建和使用	(182)
第 7 章 查询和视图	(184)
第 8 章 菜单和工具栏	(186)
第 9 章 报表和标签	(187)
第 3 部分 Visual FoxPro 上机操作指导	(188)
实验 1 Visual FoxPro 集成环境和项目	(188)
实验 2 数据库、表的创建和操作	(194)
实验 3 创建表的索引和表临时关系	(199)
实验 4 创建数据表字段属性、表的转换和 SQL	(203)
实验 5 程序设计	(206)
实验 6 表单	(213)
实验 7 控件	(218)
实验 8 类的创建和使用	(230)
实验 9 创建查询	(234)
实验 10 创建和使用本地视图	(242)
实验 11 创建菜单	(247)
实验 12 创建自定义工具栏	(255)
实验 13 报表设计	(259)
第 4 部分 附录 本书使用的数据库	(264)

第1部分 Visual FoxPro 实用教程

第1章 Visual FoxPro 6.0 的环境

1.1 Visual FoxPro 6.0 集成环境

启动 Visual FoxPro 6.0 (简称 VFP) 后, 系统显示 Visual FoxPro 6.0 的集成环境, 如图 1.1 所示。

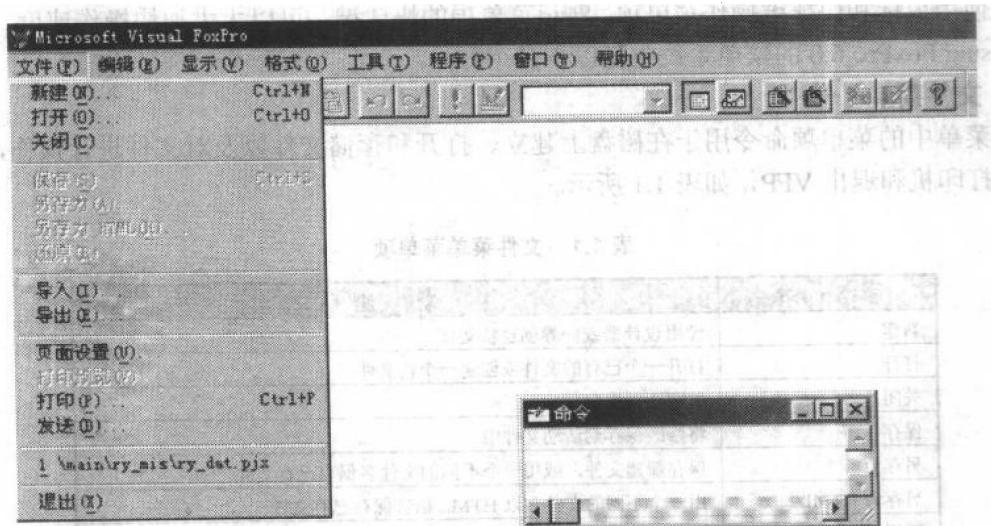


图 1.1 Visual FoxPro 6.0 的集成环境

Visual FoxPro 6.0 的集成环境大体上包括以下几个部分:

- 系统窗口

系统窗口包含系统主菜单栏、工具栏、主窗口、命令窗口、最大化/还原、最小化和关闭按钮。

- 主菜单栏

在主窗口的最上一行是主菜单栏, 通过它可以完成绝大部分操作。在默认情况下共有 8 个菜单, 但系统会随着用户操作功能的不同而自动增加或减少。

- 工具栏

在主菜单栏的下面是“常用”工具栏, 其中的按钮执行的操作对应于某个菜单命令。可

以根据自己的任务创建、编辑、隐藏和定制工具栏。

- 主窗口

在主菜单栏下面的窗口区域是主窗口，在主窗口中可以显示输出结果。

- 命令窗口

在命令窗口可以输入并执行单个的命令和函数。例如，如果想退出 VFP，可以在命令窗口中键入 `Quit`，然后按回车键。

- 状态栏

状态栏显示了 VFP 的当前状态，包括按钮或菜单的功能说明以及数据库名和记录状态等等。

1.2 Visual FoxPro 6.0 菜单系统

Visual FoxPro 6.0 的菜单系统提供了绝大部分的操作项，Visual FoxPro 6.0 的强大功能通过菜单系统充分体现出来。系统主菜单共 17 个，但在某一时刻仅显示 7~9 个。菜单系统中部分操作也可通过工具栏上的按钮完成。菜单和菜单中的菜单项会根据用户操作的不同而有所增减。

可使用鼠标和快捷键操作菜单项，熟记菜单项的快捷键，可以大大加快操作速度。

Visual FoxPro 6.0 的菜单系统包括以下几个方面：

1. 文件菜单

该菜单中的菜单项命令用于在磁盘上建立、打开和存储文件以及对文件进行操作，还可以设置打印机和退出 VFP，如表 1.1 所示。

表 1.1 文件菜单菜单项

菜单项	功能
新建	使用设计器或向导创建新文件
打开	打开一个已有的文件或创建一个新文件
关闭	关闭活动窗口
保存	将修改保存到活动文件中
另存为	保存新建文件，或用一个不同的文件名保存已有文件
另存为 HTML	用一个不同的文件名以 HTML 语言保存已有文件
还原	将表单或在表单上选择控件作为一个类定义保存
导入	将其他类型的文件导入到 Visual FoxPro 表中
导出	将 Visual FoxPro 表中的数据导出到其他类型的文件中
页面设置	调整报表或标签的列宽度和页面布局
打印预览	预览打印效果，但不真正打印
打印	打印文本文件、报表、标签、命令窗口或剪贴板的内容
发送	运行电子邮件软件
退出	退出 Visual FoxPro

其中的“新建”和“打开”命令可以创建或打开各种文件。选择不同文件类型的文件，就会进入不同的文件的操作环境。

有时，某些菜单项命令是灰色的，这表明这些命令的功能暂时还不能用。例如，只有当编辑报表或标签时，才能选取“页面设置”和“打印预览”。

2. 编辑菜单

该菜单中的命令用于对文本或其他对象进行编辑，包括“剪切”、“复制”、“粘贴”等一般的编辑选项，也包括对象的插入和链接等高级功能，如表 1.2 所示。

表 1.2 编辑菜单菜单项

菜单项	功能
撤销	撤销最后一次编辑命令所做的修改
重做	重做最后一次撤销的命令
剪切	删除选择的内容，并将它放到剪贴板上
复制	读取选择的内容，并将它放到剪贴板上
粘贴	将剪贴板上的内容放入插入点处
选择性粘贴	链接或嵌入剪贴板上的 OLE 对象
清除	删除窗口，并且不在剪贴板上放入任何内容
全部选定	选择活动窗口中所有的对象或文本
查找	显示“查找”对话框，从中可以搜索文本
再次查找	从当前位置按“查找”条件继续找下一个
替换	搜索并替换当前文件中指定的文本
转到行	将插入点移到文本、程序文件或命令窗口的指定行
插入对象	向通用字段中链接或嵌入一个 OLE 对象
对象	在创建 OLE 对象的应用程序中打开这个对象
链接	修改或断开一个链接

3. 查看菜单

在没有打开文件的情况下，查看菜单只有“工具栏”一个命令，如表 1.3 所示。该菜单中的菜单项会根据用户操作的不同而有所增减。例如，如果打开了一个表，则查看菜单会自动增加许多操作表的菜单项。

表 1.3 查看菜单菜单项

菜单项	功能
工具栏	创建、编辑、隐藏以及定制工具栏

4. 格式菜单

该菜单中的命令可以控制窗口中文本或其他对象的显示效果，如表 1.4 所示。

表 1.4 格式菜单菜单项

菜单项	功能
字体	控制字体的类型、字形和大小
放大字体	将字体增大到更大的可用尺寸
缩小字体	将字体减小到更小的可用尺寸
一倍行距	显示文本时文本行之间加空自行
1.5 倍行距	以 1.5 倍行间距显示文本
两倍行距	以 2 倍行间距显示文本
缩进	将选定的行缩进一个 Tab 键宽度
取消缩进	一次删除一个先前插入的缩进

5. 工具菜单

该菜单中列出了系统提供的辅助工具，如表 1.5 所示。其中，向导是 VFP 提供的工具，只要回答一系列的问题，就可以很方便地完成某些任务。例如，创建表、表单、报表等。在新建某些类型的文件时，可以选择“向导”按钮，也可以在“工具”菜单中选择“向导”子菜单中的各种向导。“拼写检查”在编辑文本时才能使用。“选项”命令将在本章稍后介绍。

表 1.5 工具菜单菜单项

菜单项	功能
向导	显示一个子菜单，其中包含了所有的向导
拼写检查	运行拼写检查器
宏	定义可以执行一组命令的组合键
类浏览器	打开类浏览器
组件管理器	打开组件管理器
代码范围分析器	打开代码范围分析器
修饰	打开修饰对话框
运行	运行
Active Document	Active Document
调试器	打开调试窗口，从中可以监控程序中的值
选项	设置 Visual FoxPro

6. 程序菜单

该菜单用于对应用程序进行操作，如表 1.6 所示。

表 1.6 程序菜单菜单项

菜单项	功能
运行	指定要执行的程序文件
取消	中止一个挂起的程序文件的执行
继续执行	在程序被挂起的程序行处继续执行该程序
挂起	中止程序的运行，但使该程序保持打开状态
编译	编译程序、菜单或查询文件

7. 窗口菜单

通过该菜单，用户可以管理多个窗口，如表 1.7 所示。

表 1.7 窗口菜单菜单项

菜单项	功能
全部重排	显示全部打开的窗口使其不重叠
隐藏	从视野中移去活动窗口，但不将它关闭
清除	从主窗口中清除所有的文本
循环	把打开的活动窗口依次置前
命令窗口	显示命令窗口
数据工作期	打开数据工作期对话框

8. 帮助菜单

在该菜单中，可以得到对各种问题的帮助，可以通过逐渐打开目录找到有关内容，也可

以直接搜索某个主题，如表 1.8 所示。

表 1.8 帮助菜单菜单项

菜单项	功能
Microsoft Visual FoxPro 帮助主题	
目录	显示联机帮助的目录表
索引	使用关键字搜索帮助主题
搜索	
技术支持	显示与微软产品支持服务有关的信息
Microsoft on the Web	
关于 Microsoft Visual FoxPro	显示版本信息

VFP 除了上述系统主菜单及其菜单项外，在某个对象上单击鼠标右键可显示快捷菜单。其中的菜单命令表示能对该对象所做的操作以及该对象的帮助信息。快捷菜单使得对象操作变得更加简捷。

1.3 工具栏

工具栏上的按钮对应于最经常使用的菜单命令，所以使用工具栏可以加快某些任务的执行。

1. 改变工具栏的外观

将鼠标指针指向工具栏但不要放在按钮上，按住鼠标左键，移动鼠标，将工具栏“拖”下来。可以四处拖动工具栏，将它放在主窗口的各种位置。将工具栏放在窗口四周的动作称为“停放（Dock）”。将鼠标放在某个按钮上停一会儿，就会出现该按钮的说明文字，称为工具提示（Tooltip），如图 1.2 所示。

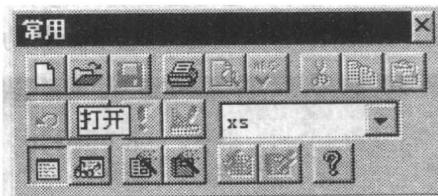


图 1.2 工具栏的窗口形式

2. 打开其他工具栏

Visual FoxPro 6.0 提供了 11 个工具栏。用户可以随时打开每个工具栏，但是工具栏和某些按钮只有在执行特定的任务时才能使用。例如，如果不是在设计报表，则“报表控件”和“报表设计器”工具栏上的按钮呈灰色，表示不可用。

打开工具栏可在“视图”菜单中选择“工具栏”菜单项，在窗口中选择所需的工具栏；也可将鼠标放在某个工具栏上，单击鼠标右键，再从快捷菜单中选择。

3. 定制工具栏

工具栏上的按钮是由 VFP 系统提供的，不能删除或添加这些按钮，但是可以按任务的需要将它们重新组合，创建满足自己需要的工具栏。

在“显示”菜单中选择“工具栏”菜单项后，系统打开“工具栏”对话框，如图 1.3 所示。

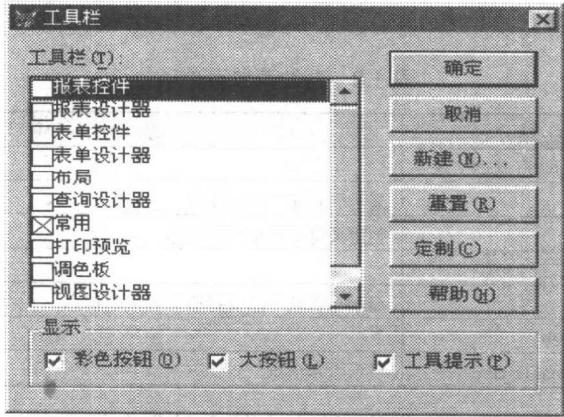


图 1.3 “工具栏”对话框

选择“新建”按钮，在“新工具栏”对话框中输入新工具栏的名称，例如“我的工具栏”，选择“确定”。找到合适的按钮，将它拖动到“我的工具栏”中。最后选择“关闭”。这样，“我的工具栏”就出现在“工具栏”对话框中。

1.4 选项对话框

VFP有很多设置项，启动时按系统的默认状态配置系统的初始环境。用户可以通过选择“工具栏”菜单、“选项”菜单项改变这些设置，使VFP系统环境配置成用户所需要的状态，例如修改主窗口标题、默认目录、临时文件的存放位置等。

除了使用“选项”对话框，也可以通过SET命令或给系统变量赋值修改选项卡上显示的大多数选项。下面只介绍常用的几项设置。

在“工具”菜单中选择“选项”命令，这时会出现“选项”对话框，其中包含12个选项卡，对应于不同种类的设置，如图1.4所示。各选项卡及其功能如表1.9所示。

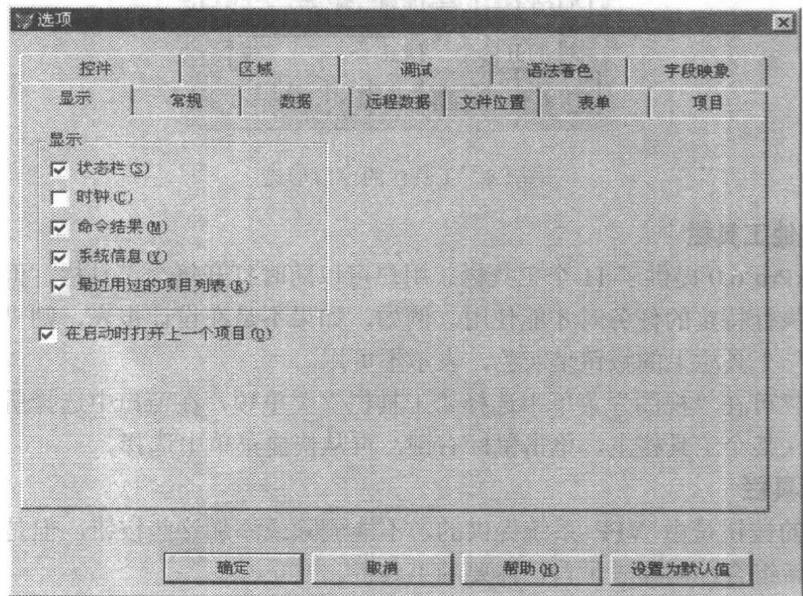


图 1.4 “选项”对话框

表 1.9 “选项”选项卡及其功能

选 项 卡	访 问 功 能
显示	界面选项
常规	数据输入和程序设计选项
数据	表选项
远程数据	远程数据访问选项
文件位置	默认的目录、路径和文件位置选项
表单	表单设计器选项
项目	项目管理器选项
控件	“表单控件”工具栏选“查看类”按钮时可列出的可视类库和 Active 控件选项
区域	日期、时间、货币和数值型格式选项
调试	调试器的显示和跟踪选项
语法着色	用以区分程序元素(如关键字、注释)等的字体和颜色
字段映像	当从“数据环境设计器”、“数据库设计器”或“项目管理器”中向表单拖放表和字段时创建的控件类型选项

如果选择了“设置为默认值”按钮，则所作的设置在下次启动 VFP 时仍然起作用；如果只选择了“确定”按钮，则所作的设置在下次启动 VFP 时不起作用；如果按住 Shift 键，再按“确定”按钮，则当前设置会显示在命令窗口中，可以将它们复制到程序中。

1.5 命令窗口

命令窗口用于接受用户输入命令，因此这是与 VFP 进行交流的主要界面。另一个重要的进行交流的界面是主菜单。主菜单提供的菜单项绝大部分都可以通过命令完成，但是命令提供的功能却远远超过主菜单，因为主菜单只列出了最常用的功能。

在选择主菜单的菜单项时，所对应的命令就会显示在命令窗口中。可以在命令窗口中将光标移动到某个命令上(不一定在命令的末尾)，按下 Enter 键，该命令就会重新执行。也可以在命令窗口中修改某个命令，然后再执行。另外，还可以将命令窗口中的命令剪切并复制到程序中。

1.6 项目管理器

项目管理器是 VFP 中处理数据和对象的主要的组织工具。项目是文件、数据、文档和 VFP 对象的集合，以 PJX 扩展名文件保存。建立一个项目可以帮助您方便地组织文件和数据。在项目管理器中只需单击几次鼠标按钮，就可以方便地组织相关的表单、报表、标签、代码、位图和其他文件。

项目管理器为数据提供了一个组织良好的分层结构视图。若要处理项目中某一特定类型的文件或对象，可选择相应的选项卡，如图 1.5 所示。

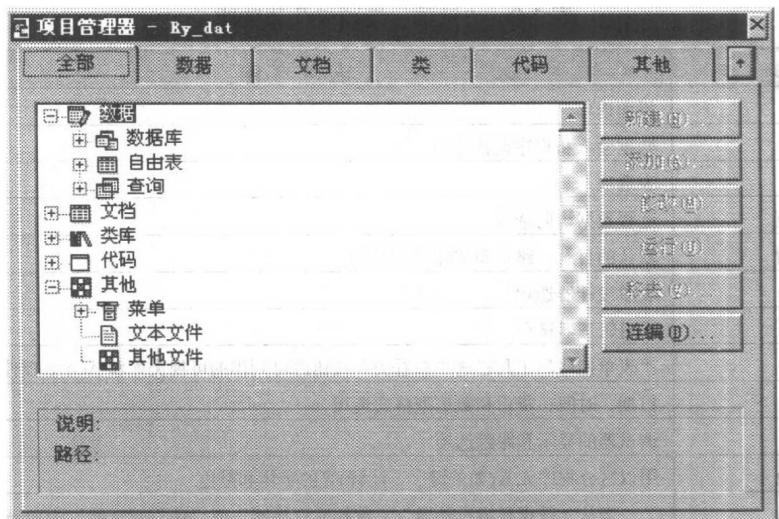


图 1.5 “项目管理器”对话框

1. 创建一个项目

可以通过界面操作来创建项目，也可以使用 CREATE PROJECT 命令创建一个项目。步骤如下：

- (1) 在“文件”菜单中选择“新建”；
- (2) 选择“项目”，选择“新建文件”按钮；
- (3) 在“创建”对话框中输入项目的名称，并选择保存项目的文件夹；
- (4) 选择“创建”。

2. 查看一个项目的内容

项目管理器中的项是以类似于大纲的结构来组织的，可以将其展开或折叠，以查看不同层次中的详细内容。

如果项目中具有一个以上某一类型的项，其类型符号旁边会出现一个“+”号。单击符号旁边的“+”号可以显示项目中该类型项的名称，单击项名称边的“+”号可以看到该项的组件。若要折叠已展开的列表，可单击列表旁边的“-”号。

3. 定制项目管理器

项目管理器显示为一个独立的窗口，可以移动它的位置、改变它的大小或者将它折叠起来只显示选项卡标题。

折叠项目管理器可单击项目管理器右上角的上箭头。折叠项目管理器后，可以拖开选项卡，并根据需要重新安排它们的位置。选定一个选项卡，拖开某一选项卡后，它可以在 Visual FoxPro 的主窗口中独立移动。还原项目管理器可单击右上角的下箭头。

当选项卡处于浮动状态时，通过在选项卡中单击鼠标右键可以访问快捷菜单中的菜单项。如果您希望选项卡始终显示在屏幕的最表层，可以单击选项卡上的图钉图标，这样，该选项卡就会一直保留在其他 Visual FoxPro 窗口的上面。可以使多个选项卡都处于“顶层显示”的状态。再次单击图钉图标可以取消选项卡的“顶层显示”设置。要还原选项卡，单击选项卡上的“×”按钮，或者将选项卡拖回到项目管理器。

还可以“停放”项目管理器，使它像工具栏一样显示在 Visual FoxPro 主窗口的顶部。

停放项目管理器后，它就变成窗口工具栏区域的一部分。项目管理器处于停放状态时，不能将其展开，但是可以单击每个选项卡来进行相应的操作。对于停放的项目管理器，同样可以从中拖开选项卡。

4. 为文件添加说明

创建或添加新文件时，可以为文件加上说明。这样，当文件被选定时，说明将显示在项目管理器的底部。为文件加上说明，可先在项目管理器中选定文件，从“项目”菜单中选择“编辑说明”，在“说明”对话框中键入对文件的说明，选择“确定”。

1.7 Visual FoxPro 应用程序开发

创建一个简单的应用程序的主要步骤如下：

(1) 创建应用程序界面

应用程序的界面一般由菜单、表单、控件对象等构成。根据程序的功能要求和用户与程序之间的信息交流的需要来确定需要哪些对象，规划界面的布局。可创建一个项目来管理这些文件和数据。

(2) 设置界面上各个对象的属性

根据规划的界面要求设置各个对象的属性，比如对象的外貌、名称、颜色、大小等。

大多数属性取值既可以在设计时通过属性窗口来设置，也可以在程序代码中通过编程在程序运行时设置修改。

(3) 编写对象响应的程序代码

界面仅仅决定了程序的外观，设计完界面后就要为对象的事件添加代码，实现一些在接受外界信息后作出的响应、信息处理等任务。

(4) 调试程序

运行程序，当出现错误时系统会显示出错信息或运行结果，用户据此查找和排除错误。

(5) 生成可执行程序

为了使程序可以脱离 VFP 环境，在程序运行正确后对其进行编译，生成可执行程序。再通过安装向导将所有相关文件打包，就可以作为一个软件产品在 Windows9x/2000 环境下安装后独立运行。

【例 Ex_CircleA】计算圆面积。

(1) 设计界面

选“文件”菜单→“新建”菜单项→文件类型→选“表单”→“新建文件”→系统显示空白表单。

选择“表单”工具条上的“标签”控件，单击表单，表单上显示标签控件 Lable1，照此再做 Lable2。选择“表单”工具条上的“文本框”控件，单击表单，表单上显示文本框控件 Text1，照此再做 Text2。选择“表单”工具条上的“命名按钮”控件，单击表单，表单上显示命名按钮控件 Command1。界面如图 1.6 所示。

(2) 设置对象属性

对象属性如表 1.10 所示。

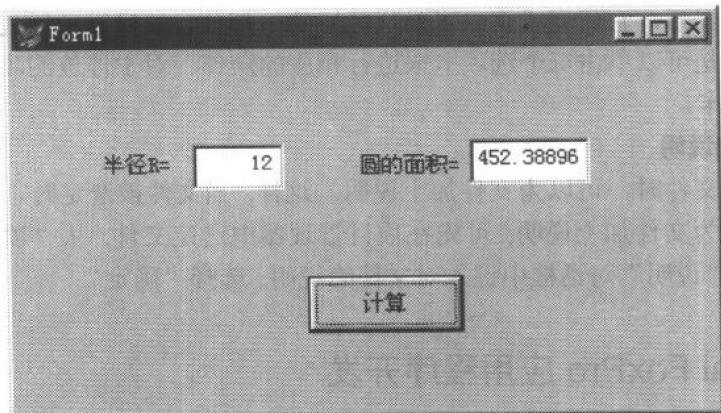


图 1.6 计算圆面积界面

表 1.10 对象属性

对 象	属 性 名	属 性 值
Lable1	Caption	半径 R=
Lable2	Caption	圆的面积=
Text1	Value	0
Command1	Caption	计算

(3) 编写事件代码

“计算”命令按钮 Command1 的 Click 事件代码如下：

```
R=THISFORM.TEXT1.VALUE  
THISFORM.TEXT2.VALUE=3.14159*R*R
```