



新网迷宝典

贾春红 编

网页制作

Dreamweaver
Fireworks
Flash

mac media
Engineering
Sports U
Gear for men and w

COMPANY
PRODUCTS
SUPPORT
SERVICES
LOCATIONS
NEWS



人民邮电出版社
POSTS & TELECOMMUNICATIONS PRESS

新网民宝典——网页制作

贾春红 编

人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

新网民宝典：网页制作/贾春红编. —北京：人民邮电出版社，2002.5

ISBN 7-115-10238-4

I. 新... II. 贾... III. 主页制作—应用软件—基本知识 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 019416 号

内 容 提 要

本书由基础知识入门，通过一个个生动而有针对性的实例，详细地介绍了当今最流行的主页制作工具 Dreamweaver、网页图像处理工具 Fireworks、网页动画制作工具 Flash。

本书共分三大部分。第一部分介绍如何使用 Dreamweaver 创建网站，除了介绍基本的网页组件制作方法之外，还重点讲解了动态网页的制作技巧，并对整个网站的建设和管理进行了详细的介绍，使网页制作更加专业。第二部分介绍如何使用 Fireworks 进行网页图像的创作和处理，主要包括网页基本图像、按钮、动作、简单动画的制作发布及其应用方法。第三部分着重介绍应用 Flash 进行网页动画设计的方法和技巧，讲解复杂的互动动画效果的制作方法。

本书所配的多媒体光盘内含三种软件的应用知识、实用技巧、实例的源文件及相关免费资源，使读者的学习更加有趣和有效。

本书既适合于初、中级网络爱好者学习使用，同时又适合作为广大网友的设计参考书。

新网民宝典——网页制作

编 贾春红

责任编辑 安 达

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

读者热线 010-67180876

北京汉魂图文设计有限公司制作

北京鸿佳印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本：787×1092 1/16

印张·16 75

字数：409 千字

2002 年 5 月第 1 版

印数 1-5000 册

2002 年 5 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-10238-4/TP·2837

定价：30.00 元（附光盘）

本书如有印装质量问题，请与本社联系 电话：(010)67129223

前言

随着计算机及网络通信技术的发展，因特网对许多人来说已经不再是陌生的名词，网页制作也不再是专业人员的专利。个人网站、公司网站如雨后春笋般地涌现出来；通过使用适当的网页制作工具，任何人都可以制作出专业级的网站。

当前网页制作技术日新月异，动态网页制作已经成为网页制作中必不可少的部分。图像一向是与网页密不可分的，建立网站通常需要进行大量的图像处理工作。网页动画不仅可以增加网页的可视性，而且可以极大地提高其交互性。因此要制作出专业级的网站，一定要将网页制作软件、图像处理软件、动画制作软件的优势结合起来。

Dreamweaver 是著名多媒体软件制作公司 **Macromedia** 推出的一款功能强大的网页制作软件。这个软件以其友好、简单易用的图形操作界面，强大全面的功能，成为各种网页制作软件中的佼佼者，成为网页创作的首选。

Fireworks 也是 **Macromedia** 公司推出的一款专门针对网页制作设计的图像处理软件。使用 **Fireworks** 处理图像的同时，可以方便地将其应用到网页中。**Fireworks** 恰如其分的功能使之成为网页制作所必备的助手。

Flash 同样是 **Macromedia** 公司推出的一款网页动画制作软件。由于制作生成的文件非常小巧，适合在网页中大量使用，所以 **Flash** 一经推出便得到了迅速普及和发展，成为当今网页制作的热门话题。

可以看到，以上三种软件覆盖了当前网页制作的大多数技术，并且由于它们都是由同一个公司推出的，它们之间的配合可以真正做到天衣无缝，只要熟练掌握这三种软件，便可以轻而易举地制作出专业级的网站。

本书共分三个部分。

第一部分介绍使用 **Dreamweaver** 创建网站。除了介绍文字、图像、表格、框架等基本的网页组件之外，还讲解了时间轴、层、动作、表单、**CSS** 等动态网页制作技巧，并对整个网站的建设和管理进行了详细的介绍。

第二部分介绍如何使用 **Fireworks** 进行网页图像的创作和处理。主要包括基本图像的制作、按钮、动作、图像特效的使用、简单动画的制作、图像的发布以及如何使用 **Fireworks** 方便地将图像应用到网页中去等。

第三部分介绍应用 **Flash** 设计网页动画的使用方法和相关技巧。主要包括网页动画制作，元件、按钮、声音、层等基本知识，并讲解了复杂互动动画效果的制作方法。

本书讲解深入浅出，每个知识点都结合相应的实例，这些实例均是经过精心设计并挑选出来的，其中涵盖了相应软件的主要功能，具有举一反三的功效，同时知识点的各个部分又相互呼应，有很强的实用性，读者通过学习这些实例能够轻松掌握软件的使用方法。此外，本书所配的多媒体光盘不但为读者提供了书中典型实例的制作素材和源文件，而且还营造了

一个进行网页设计的模拟操作环境。相信通过对这本书的学习，读者可以在较短的时间里掌握制作专业级网站的技巧，成为一名真正的网页制作高手。

由于时间仓促，作者水平有限，本书错漏之处在所难免，欢迎广大读者批评指正。

作 者

2002.3

目 录

第一部分 主页制作篇

第 1 章 Dreamweaver 简介	1
1.1 定义站点	2
1.2 基本功能介绍	4
1.3 基本功能实例讲解	7
第 2 章 网页组件制作	11
2.1 创建链接的方法	12
2.2 创建表格	16
2.3 修改表格	17
2.4 删除表格	21
2.5 表格排序	22
2.6 建立框架	23
2.7 框架的保存方法	24
2.8 框架和框架集属性	25
第 3 章 动态网页制作	29
3.1 层的控制面板	30
3.2 层的操作	31
3.3 层和表格的转换	34
3.4 时间轴检查器	36
3.5 创建时间轴动画	37
3.6 表单使用方法	40
3.7 表单对象的属性设置	42
3.8 表单应用实例	45
3.9 行为查看器	47
3.10 事件的介绍	48
3.11 动作的说明	50
3.12 CSS 定义方法	61
第 4 章 模板	67
4.1 创建模板	68



4.2	编辑模板	69
4.3	保存模板	71
4.4	应用模板	72
4.5	修改模板和更新站点	74
第 5 章	库项目	76
5.1	创建库项目	77
5.2	添加库项目到页面	78
5.3	修改库项目	79
5.4	库面板和库属性	81
第 6 章	远程站点	83
6.1	站点管理窗口	84
6.2	建立远程站点	85
6.3	登记和注销	87
6.4	上传和下载	88

第二部分 图像处理篇

第 7 章	初识 Fireworks	94
7.1	Fireworks 的新特性	95
7.2	Fireworks 的操作环境	96
7.3	Fireworks 的两种编辑模式	99
第 8 章	基本图像处理	102
8.1	工具条	103
8.2	文字工具	110
8.3	实效	112
8.4	基本工具的应用	113
第 9 章	元件	120
9.1	图形元件	121
9.2	动画元件	124
9.3	按钮元件	127
第 10 章	热点和切片	133
10.1	热点	134
10.2	切片	135



10.3	图像翻转	137
10.4	弹出菜单	142
第 11 章	层	148
11.1	层	149
11.2	蒙板层	150
11.3	混色	155
11.4	帧	156
第 12 章	发布图像	160
12.1	导出图像	161
12.2	导出切片	162
12.3	导出图形的一部分	163

第三部分 动画制作篇

第 13 章	Flash 简介	164
13.1	特点	165
13.2	矢量图和位图	166
13.3	工作环境介绍	166
第 14 章	工具栏	176
14.1	工具使用方法	177
14.2	工具栏应用实例	180
第 15 章	动画	185
15.1	动画的基本类型	186
15.2	帧	186
15.3	创建连续帧动画	188
15.4	变形动画	189
15.5	运动动画	195
第 16 章	图层	198
16.1	创建图层	199
16.2	编辑图层	199
16.3	查看图层	200
16.4	重新命名图层	201
16.5	使用图层属性对话框	201



16.6	改变图层顺序	202
16.7	引导图层	202
16.8	遮罩层	206
第 17 章	元件和实例	211
17.1	元件类型和编辑方法	212
17.2	影片剪辑元件	214
17.3	按钮元件	217
17.4	实例	221
第 18 章	动作	227
18.1	动作的操作方法	228
18.2	动作的应用对象	230
18.3	动作语句的说明	231
第 19 章	声音	249
19.1	声音的操作方法	250
19.2	声音的应用	253
第 20 章	发布和导出	256
20.1	概述	257
20.2	发布影像	258
20.3	导出	259

第 1 章 Dreamweaver 简介

主要内容

- 定义站点
- 功能介绍
- 实例讲解



作

为专业的网页设计软件，Dreamweaver 是当前最流行的软件之一，目前最新版本为 4.0，它与同为 Macromedia 公司出品的 Fireworks 和 Flash 一起，被誉为网页制作“三剑客”。Dreamweaver 的启动界面如图 1-1 所示。



图 1-1 Dreamweaver 启动界面

Dreamweaver 与其他同类软件相比主要有以下优点：

- ◆ 不生成冗余代码。可视化的网页编辑器，都要把使用者的操作转换成 HTML 代码。一般的编辑器都会生成大量的冗余代码，给网页以后的修改带来了极大的不方便，同时还增加了网页文件的大小。Dreamweaver 则在使用时完全不生成冗余代码，避免了诸多麻烦。而且通过设置，还可用 Dreamweaver 清除网页文件内原有的冗余代码。

- ◆ 方便的代码编辑。可视化编辑和源代码编辑都有其长处和短处，比如有的时候，直接用源代码编辑会很有效。Dreamweaver 提供了 HTML 快速编辑器和自建的 HTML 编辑器，能方便网页设计者在可视化编辑状态和源代码编辑状态之间自由切换。

- ◆ 强大的动态页面支持。Dreamweaver 的 Behavior 能在使用者不懂 JavaScript 的情况下，为网页加入丰富的动态效果。Dreamweaver 还可精确地对层进行定位，再加上 Timeline 功能，可生成动感十足的动态层效果。

- ◆ 操作简便。首先，Dreamweaver 提供的历史面板、HTML 样式、模版、库等功能避免了重复劳动，使用者不必重复输入相同的内容、格式。其次，Dreamweaver 能直接向页面中插入 Flash、Shockwave 等插件，经过设置后还可直接调用相应的软件对这些插件进行编辑。最后，Dreamweaver 与 Fireworks 集成紧密，可直接调用 Fireworks 对页面的图像进行修改、优化。

- ◆ 优秀的网站管理功能。在定义的本地站点中，如果改变文件的名称、位置，Dreamweaver 会自动更新相应的超级链接。其 Check in 和 Check out 功能可协调多个使用者对远程站点的管理。

- ◆ 便于扩展。使用者可为 Dreamweaver 安装各种插件，使其功能更加强大。使用者若有兴趣，还可自己为 Dreamweaver 制作插件，使 Dreamweaver 更适应个人的需求。

1.1 定义站点

1.1.1 建立一个新站点

在学做网页之前第一步就是要为自己的网页建一个“家”，即站点。一个站点是由许多

图片、网页文件甚至 Flash 动画组成的,如果不进行管理归档,而让它们分散在硬盘的各个地方,就无法进行网页发布了。因此建站点就是通过 Dreamweaver 对一个存放了相关网页和文件的目录进行管理和操作的过程。

下面我们就来看看如何利用 Dreamweaver 建立一个站点,本实例的相应内容参见配书光盘中: Dreamweaver->实例讲解->功能应用->建立一个站点,具体实现过程如下:

- (1) 要新建一个本地站点,首先点击 Dreamweaver 菜单栏“站点”中的“新建站点”,弹出新建站点对话框。
- (2) 在新建站点对话框的“站点名称”后填入这个站点的名称,我们可填入“网上安家”作为网站的名称。
- (3) 在“本地根目录”后面填入站点文件所在的文件夹,该文件夹模拟为本地站点的根目录。
- (4) 选中“自动更新本地文件列表”前的选框,则将新的文件复制到本地文件夹时, Dreamweaver 将对这个本地站点自动进行更新。
- (5) 在“HTTP 地址”后面填入这个站点的网址。选中“缓存”后的选框,则 Dreamweaver 会给这个本地站点设置一个缓存,以提高站点管理的速度。
- (6) 设置完毕后,点击“确定”按钮即可,新的本地站点设置完毕,如图 1-2 所示。

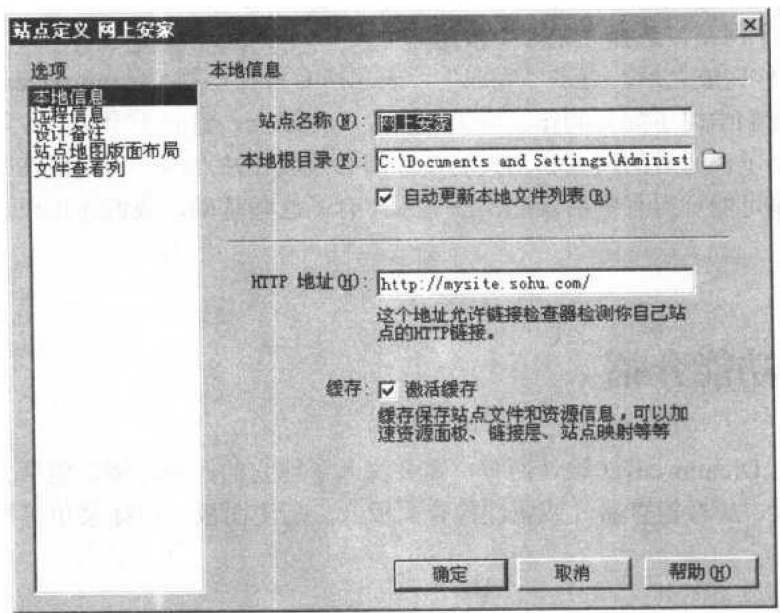


图 1-2 建立新站点

1.1.2 修改、复制、删除站点信息

在建好了一个站点后,我们可能会根据自己的需要对此站点进行必要的修改,在本节中,将讲解如何修改和删除站点信息。

- (1) 首先打开 Dreamweaver 编辑器,找到想要编辑的站点。鼠标点击“站点”菜单中的“定义站点”项,系统弹出定义站点对话框。



(2) 在弹出的“定义站点”对话框中，我们首先要选中需要操作的站点名称，如图 1-3 所示。

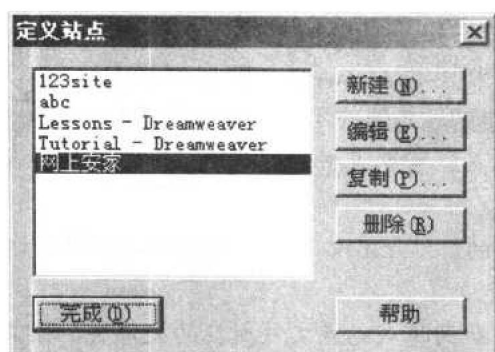


图 1-3 定义网站窗口

在其中我们可进行如下操作：

- ◆ 用鼠标点击窗口中相应的站点名称，然后选择右边相应的按钮。例如，如果我们想对“网上安家”这个站点的设置进行修改，那么在选中“网上安家”后，接着就可以点击“编辑”按钮。
- ◆ 如果想把一个网站信息复制下来，点击“复制”按钮即可。
- ◆ 删除一个网站，选择“删除”按钮即可。
- ◆ 所有操作完成之后，点击“完成”，表示所有操作均被 Dreamweaver 认可了。

在本节中我们学习了如何制作、编辑和删除一个站点。建立一个站点，简单地说就是构建一个网站的架子，所有的网页和相关的文件都必须放在站点内，网站所在的目录就是网站的根目录。大家可能觉得有些枯燥吧？没关系，有了这些基础，我们才可以进入到正式的网页制作中去。

1.2 基本功能介绍

要熟练应用 Dreamweaver 设计网页，需要深入了解它的操作环境，包括文档窗口、启动面板、对象面板、属性检查器（或属性检查面板）、历史面板、快捷菜单等等，以及一些相关操作技巧。

1.2.1 工作区

1. Dreamweaver 工作区

Dreamweaver 工作区是非常灵活的，用户可以根据自己的喜好来定制，因此它可以适应各种工作风格和使用层次，如图 1-4 所示。

常用的工作区组件包括：

- ◆ 浮动面板：浮动在主窗口上，可随意移动。两组浮动面板各含有四种样式，每次显示一种，可用鼠标点击面板的标题栏进行切换显示。还可用鼠标拖动各面板的标题栏，来分化、组合各组面板。每种面板均有不同的功能。

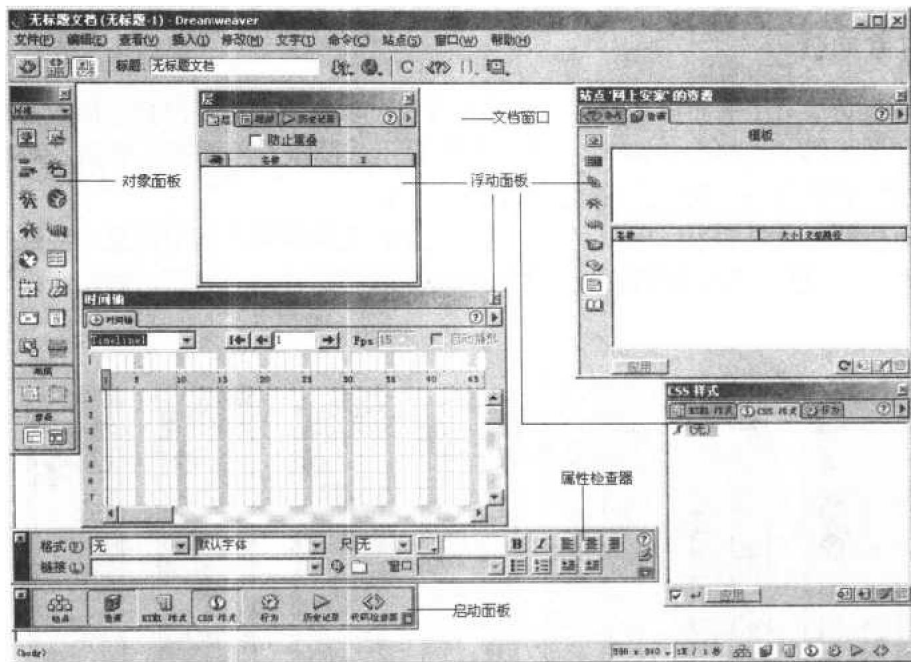


图 1-4 Dreamweaver 操作环境

- ◆ 文档窗口：用于显示所创建或编辑的当前文档。

- ◆ 启动面板：包含一些打开和关闭常用的检查器和面板的按钮。启动面板中的图标被重复显示在文档窗口底部的小型启动面板中，这是为了在启动面板关闭时便于访问这些图标。可以通过参数选择对话框设置浮动面板，确定哪个图标显示在启动面板中。

- ◆ 对象面板：包含一些用于创建不同类型对象（如图像、表格和层等）的按钮。

- ◆ 属性检查器：显示选定对象或文本的属性，并可以用它来修改这些属性。

2. 文档窗口

文档窗口大体上像在浏览器中一样显示当前文档。文档窗口的标题栏显示的是页面标题，如果文件中包含未保存的修改，则标题栏中还将在圆括号中显示文件名和星号。

文档窗口的状态栏有以下一些组成部分：

- ◆ 标记选择器：控制选定文本或对象的标记将出现在文档窗口底部左边的标记选择器中。单击这些标记，可以在文档窗口高亮显示它的内容。单击<body>标记可选择文档的全部正文。

- ◆ 小型启动面板：文档窗口底部右边的一组按钮称为小型启动面板。小型启动面板上默认显示的按钮与启动面板上显示的相同，这些按钮用来浮动显示面板。

- ◆ 文档大小和下载时间：在小型启动面板左边显示的是估计文档大小和页面的下载时间（包括所有独立文件，如图像和 Shockwave 动画），下载时间默认是以 28.8Kbit/s 来估算的。

3. 重置文档窗口大小

文档窗口的当前大小（以像素为单位）显示于本窗口的状态栏中。单击窗口大小，弹出窗口大小弹出菜单，通过此菜单可以设置窗口的大小，使之与常用的显示器大小相适应，以期获得外观较好的网页。



1.2.2 对象面板

对象面板是最常用的面板之一。通过对象面板可以很方便地在网页中插入各种对象，如表格、层和图像等。选择窗口>对象命令，可以显示或隐藏对象面板。要插入对象，单击对象面板中相应的按钮或拖曳按钮图标到文档窗口中。

对象面板默认包含 7 个嵌板：字符、常用对象、表单对象、框架对象、特殊对象、文件头对象和不可见对象。可以修改面板中的任何对象或创建自己的对象，对象面板如图 1-5 所示。

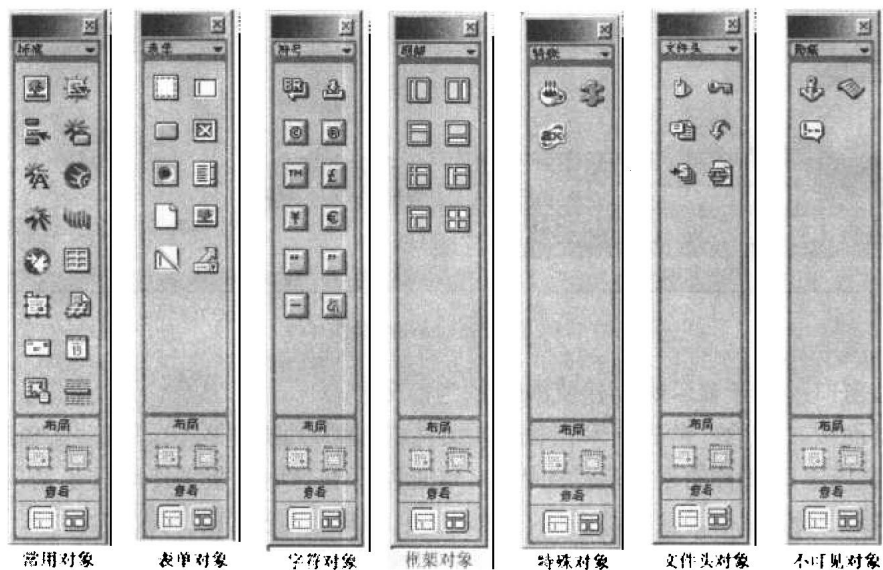


图 1-5 对象面板

- ◆ 常用对象嵌板包含最常用的对象，如图像、表格和层。
- ◆ 字符嵌板包含特殊字符，如版权符号、弯曲的双引号和商标符号。
- ◆ 表单嵌板包含创建表单和表单元素的按钮。
- ◆ 框架嵌板包含常用帧集结构。
- ◆ 特殊对象包含一些特殊的控件。
- ◆ 文件头对象嵌板包含用于添加不同头部元素的按钮标记，如 META、KEYWORDS 和 BASE 标记。
- ◆ 不可见对象嵌板包含创建文档窗口中不可见对象（如命名锚点）的按钮。选中“查看”中“可视化助理”的“隐藏元素”项，可显示标记这些对象位置的图标。

1.2.3 启动面板

假设我们使用 Dreamweaver 从头开始设计网站，通常是先从定义站点开始，然后逐步给网站增添网页。此时，单击启动面板的“站点”按钮，即可打开站点管理窗口，在站点管理窗口中可以打开或创建新的网页，使用起来非常方便。

要使启动面板由横向显示变为纵向显示（或反之），可通过单击右下角的方向图标来实

现。

因为启动面板使用频繁，所以 Dreamweaver 还把启动面板小型化，显示在文档窗口的右下角。这样，即使关闭了启动面板，也可以通过小型启动面板达到同样的目的。

1.2.4 属性检查器

从“窗口”菜单上选择“属性”，可以打开属性检查器（或称属性检查面板）。属性检查器显示当前被选定的页面元素（如页面上的文本、图像、表格、层等等）的属性值。

- ◆ 选取的页面元素不同时，属性检查器的显示内容也跟着发生变化。
- ◆ 通过属性检查器，可以检查和修改当前选定页面元素的属性。
- ◆ 属性检查器初始显示选定元素的最常用属性。单击属性检查器右下角的扩展箭头，可以看到选定元素更多的属性。单击恢复箭头，属性检查器恢复为原来的大小。

1.3 基本功能实例讲解

1.3.1 文本操作

打开 Dreamweaver，就可直接在其中的窗口输入文字。本节首先介绍文本的属性检查器，然后说明在文本操作中怎样实现换行和插入空格。

1. 文本的属性检查器

选中所要编辑的文字，即可利用属性面板进行文本属性编辑。

文本属性检查器如图 1-6 所示。

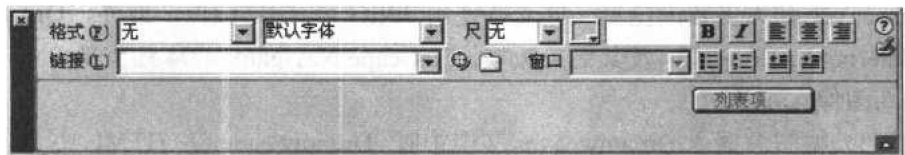


图 1-6 文本属性检查器

◆ “格式”是用来设置文本的格式的。其后面的下拉选框有 9 个选项，可以根据自己的需要进行选择，默认的情况下格式为“无”。

◆ 旁边的下拉选单是文字字体。Default Font 表示使用浏览器默认字体，中文的浏览器默认字体一般为宋体。也可以使用“编辑字体列表”功能选择字体，方法是选择该下拉选框里的最后一个选项“编辑字体列表”，在弹出的对话框中进行设置。

◆ “尺”即为文字的字号大小，选择后面的下拉选框来确定字体的大小。例如，5 表示 5 号字，+3 表示默认字号大小加上 3，-2 表示默认字号大小减去 2。

◆ 接下来是文本的颜色设置。可填入以#开头的十六进制 RGB 颜色，或填入特定的表示颜色的英文单词，也可以在调色板中选择。

◆ 然后是“B”和“I”两个按钮。点击“B”按钮是将选定的文本以粗体显示，点击“I”按钮是将选定的文本以斜体显示。



◆ 属性检查器右方并排的三个按钮是三种对齐方式。 是左对齐， 是居中对齐， 是右对齐。

◆ 文本编辑还有一种格式叫块引用。使用一次块引用，则该区域首尾缩进两个汉字的位置。同一文本可使用多层块引用。点击属性检查器面板右下方的按钮即为添加一层块引用，点击属性检查器面板右下方的按钮即为退出一层块引用。按钮为有序列表，按钮为无序列表。按钮用来进行文字凸排，当对被选中的文本实施此功能时，文本向前移动两个汉字的位置；按钮则是进行文字缩进，当对被选中的文本实施此功能时，文本向后移动两个汉字的位置。

2. 文本的换行和空格

用键盘操作换行有两种方法：用[Enter]键或用[Enter+Shift]组合键。用[Enter]键，换行的行距较大（2 倍行距）。一般换行使用[Enter+Shift]组合键，这样换行才是正常行距（单倍行距）。此外，还可使用对象面板的符号嵌板来实现换行。点击其上的图标即可换行，相当于使用[Enter+Shift]组合键。

Dreamweaver 的文本空格和普通文本编辑软件不同，即不能直接使用空格键。如果要在文本之间插入空格，可使用对象面板的符号嵌板，点击嵌板上的图标即可。这种插入空格的方式可在同一地点多次插入空格，这与用空格键不同。应该注意的是，用这种方法加入的空格，在 Dreamweaver 编辑器中看不到效果，只有用浏览器预览才能看到效果。因此，插入时一定要注意，且应随时预览网页效果。

1.3.2 插入图像

图像和文字是网页中最重要的两种元素。在网页设计中恰当运用图像，可以体现出一个网站的风格和特色。

Dreamweaver 和大多数浏览器一样支持使用 JPEG 和 GIF 图像，此外，Dreamweaver、Microsoft Internet Explorer 4.0 及其更高版本、Netscape Navigator 4.04 还支持 PNG 图像。

1. 插入图像

当我们把一幅图像插入 Dreamweaver 文档中时，Dreamweaver 在 HTML 中会自动产生对该图像文件的引用。要确保这种引用正确，该图像文件必须位于当前站点之内。如果不在，Dreamweaver 会询问是否要把该文件拷贝到当前站点内的文件夹中。

插入图像的操作方法如下：

- (1) 点击常用对象面板中“插入图像”图标。
- (2) 在弹出的对话框中，选择想要插入的图像文件。
- (3) 选择完毕后，点击“选定”按钮。

2. 修改图像属性

在属性检查器中可以查看图像的所有属性，并对其进行修改。选择 Window>Properties（窗口>属性），可以打开属性检查器。在文档窗口中选择一幅图像，属性检查器显示常用的图像属性。单击属性检查器右下角的扩展箭头，可以查看所有图像属性。

3. 调整图像和其他元素的大小

在 Dreamweaver 文档窗口，可以可视化地重新调整图像和其他元素的大小（如图像、插件、Shockwave 电影或 Flash 电影和 ActiveX 控件等），使布局更加合理、美观。