



计算机等级考试系列丛书

# 计算机等级考试 模拟试题大全

(适用一、二级考试用书)

主 编 吴洪森

浙江大学出版社

●计算机等级考试系列丛书

# 计算机等级考试模拟试题大全

(适用一、二级考试用书)

主 编 吴洪森

参编人员 (以姓氏笔划为序)

王玉巧 邢小良 吴洪森

张金德 张延瑞 夏超英

浙江大学出版社

(浙)新登字 10 号

## 内 容 提 要

本书系计算机等级考试系列丛书之一,全书以模拟试卷的形式出现,共包含了 56 套模拟试卷。

本书分上、下两篇,共 12 章。上篇为试卷篇,下篇为答案篇。内容涉及计算机应用基础知识、BASIC 语言、FORTRAN 语言、PASCAL 语言、C 语言、FoxBASE(dBASE)数据库语言。

为了便于教师教学和有利于学生自学、复习,书中给出了每个试题的详细答案,所列入的试题均按大纲要求筛选。本书可作为全国计算机等级考试(一、二级)的配套用书,也可作为非计算机专业学生学习相应计算机课程的复习用书。

计算机等级考试系列丛书  
**计算机等级考试模拟试题大全**

(适用一、二级考试用书)

主 编 吴洪森

责任编辑 陈晓嘉

\*

浙江大学出版社出版

浙江大学出版社电脑排版中心排版

浙江煤田地质局制图印刷厂印刷

浙江省新华书店发行

787×1092 16开 23 印张 583 千字

1995 年 7 月第 1 版 1995 年 7 月第 1 次印刷

印数: 00001—10000

ISBN 7-308-01367-7/TP · 124 定价: 23.00 元

# 计算机等级考试系列丛书

## 编 委 会

主任 潘云鹤

副主任 韩兆熊

编 委 (按姓氏笔划为序)

王玉巧 王光明 叶澄清 邢小良

吴志洪 吴洪森 金海卫 陈增武

张延瑞 张金德 韩兆熊 潘云鹤

责 编 应伯根 龚建勋 张 真 陈晓嘉  
李玲如 傅百荣 韩 东 孙海荣

版式设计 孙海荣

封面设计 金水棠 宋纪浔

# **计算机等级考试**

## **系列丛书目录**

**计算机应用基础级教程(一、二级)**

**计算机应用基础习题及解答(一、二级)**

**计算机等级考试模拟试题大全(一、二级)**

**BASIC 语言程序设计教程(二级)**

**FORTRAN 语言程序设计教程(二级)**

**PASCAL 语言程序设计教程(二级)**

**C 语言程序设计教程(二级)**

**数据库语言程序设计教程(二级)**

**微型计算机硬件系统及其应用(三级 A 类)**

**微型计算机软件及其应用(三级 B 类)**

# 序

随着计算机技术的发展与普及,计算机已经成为各行各业最基本的工具之一,而且迅速进入千家万户,有人还把它称为“第二文化”。因此,许多单位把具有一定计算机应用知识与能力作为录用、考核工作人员的重要条件。国家教委已批准决定举办全国计算机等级考试,采用全国统一命题,笔试与上机考试相结合。

为了适应这一形势,浙江大学出版社精心组织出版了计算机等级系列丛书。这套系列丛书明显体现了以下几个特点:

●丛书以国家教委考试中心编写的等级考试大纲为依据,内容的选择和章节的安排都从便于教学和实用的特点出发。

●丛书的作者都是长期从事高校计算机教学和科研的专家、教授,具有丰富的教学经验。他们都曾出版过多部计算机教学方面的教材和著作。这套丛书也是他们多年的心血的结晶,体现了浙大教学和科研的水平。

●丛书具有基本概念叙述严谨、清楚,理论性强;理论联系实际,实践性强;符合学生认识规律,精选习题,教学适用性强;吸收国内外最新成果,具有先进性等特色。

●这套丛书是实行计算机等级考试以来根据计算机等级考试大纲的基本要求和考试内容编写的第一套系列丛书。相信这套丛书的出版,定会大大地促进全国计算机应用知识与能力等级考试这项工作的开展。

●这套丛书可作为全国计算机等级考试教材,也可作为全国大专院校非计算机专业的计算机应用课程的教材,同时还可作为各类计算机应用培训班的实用教材。对各类管理干部和科技人员来说,是一本重要的计算机应用知识与能力的工具书。

编写和出版这样一套系列丛书是一项复杂的系统工程,除了需要进行大量的组织、协调、编审工作之外,还需依靠多方面的大力帮助和支持。我真诚希望关心和使用这套丛书的单位和个人,对教材提出宝贵的批评和建议,以便今后修改时参考,使之更加适应全国计算机等级考试工作。

国务院学位委员会学科评议组成员 何志均  
浙江大学博士导师

1994年3月2日

# 目 录

## 上篇——试卷篇

### 第一章 计算机应用基础模拟试卷

模拟试卷一	(3)
模拟试卷二	(7)
模拟试卷三	(11)
模拟试卷四	(16)
模拟试卷五	(22)
模拟试卷六	(26)
模拟试卷七	(30)
模拟试卷八	(35)

### 第二章 BASIC 语言模拟试卷

模拟试卷一	(38)
模拟试卷二	(42)
模拟试卷三	(45)
模拟试卷四	(49)
模拟试卷五	(54)
模拟试卷六	(57)
模拟试卷七	(61)
模拟试卷八	(65)

### 第三章 FORTRAN 语言模拟试卷

模拟试卷一	(69)
模拟试卷二	(72)
模拟试卷三	(76)
模拟试卷四	(79)
模拟试卷五	(83)
模拟试卷六	(87)
模拟试卷七	(91)
模拟试卷八	(94)

模拟试卷九	(98)
模拟试卷十	(102)
<b>第四章 PASCAL 语言模拟试卷</b>	
模拟试卷一	(106)
模拟试卷二	(112)
模拟试卷三	(117)
模拟试卷四	(124)
模拟试卷五	(130)
模拟试卷六	(136)
模拟试卷七	(141)
模拟试卷八	(149)
模拟试卷九	(156)
模拟试卷十	(165)
<b>第五章 C 语言模拟试卷</b>	
模拟试卷一	(172)
模拟试卷二	(174)
模拟试卷三	(176)
模拟试卷四	(178)
模拟试卷五	(180)
模拟试卷六	(182)
模拟试卷七	(184)
模拟试卷八	(185)
模拟试卷九	(186)
模拟试卷十	(188)
<b>第六章 FoxBASE(dBASE) 语言模拟试卷</b>	
模拟试卷一	(190)
模拟试卷二	(195)
模拟试卷三	(198)
模拟试卷四	(202)
模拟试卷五	(207)
模拟试卷六	(210)
模拟试卷七	(213)
模拟试卷八	(217)
模拟试卷九	(220)
模拟试卷十	(223)

## 下篇——答案篇

### 第七章 计算机应用基础模拟试卷答案

模拟试卷一	(229)
模拟试卷二	(232)
模拟试卷三	(236)
模拟试卷四	(241)
模拟试卷五	(244)
模拟试卷六	(247)
模拟试卷七	(249)
模拟试卷八	(251)

### 第八章 BASIC 语言模拟试卷答案

模拟试卷一	(254)
模拟试卷二	(255)
模拟试卷三	(257)
模拟试卷四	(258)
模拟试卷五	(260)
模拟试卷六	(262)
模拟试卷七	(264)
模拟试卷八	(266)

### 第九章 FORTRAN 语言模拟试卷答案

模拟试卷一	(269)
模拟试卷二	(271)
模拟试卷三	(272)
模拟试卷四	(274)
模拟试卷五	(275)
模拟试卷六	(278)
模拟试卷七	(281)
模拟试卷八	(284)
模拟试卷九	(286)
模拟试卷十	(288)

### 第十章 PASCAL 语言模拟试卷答案

模拟试卷一	(292)
模拟试卷二	(294)
模拟试卷三	(295)
模拟试卷四	(298)
模拟试卷五	(300)

模拟试卷六	(302)
模拟试卷七	(303)
模拟试卷八	(306)
模拟试卷九	(308)
模拟试卷十	(310)

## 第十一章 C 语言模拟试卷答案

模拟试卷一	(314)
模拟试卷二	(316)
模拟试卷三	(318)
模拟试卷四	(319)
模拟试卷五	(320)
模拟试卷六	(321)
模拟试卷七	(323)
模拟试卷八	(323)
模拟试卷九	(324)
模拟试卷十	(325)

## 第十二章 FoxBASE(dBASE)语言模拟试卷答案

模拟试卷一	(327)
模拟试卷二	(329)
模拟试卷三	(334)
模拟试卷四	(337)
模拟试卷五	(342)
模拟试卷六	(344)
模拟试卷七	(346)
模拟试卷八	(349)
模拟试卷九	(350)
模拟试卷十	(353)

## 后记

上 篇

# 试 卷 篇



# 第一章 计算机应用基础模拟试卷

## 模拟试卷一

### 一、解释下列各名词术语

外设：

主机：

软件：

字节：

DOS：

CAD：

CPU：

光标：

磁道：

RAM：

### 二、填空题

- 世界上第一台公认的电子计算机于\_\_\_\_年在\_\_\_\_诞生，它的组成元件是\_\_\_\_。虽然，以后计算机经历了多个发展阶段，但都基于同一个基本思想，这个思想是由\_\_\_\_最早提出的。

2. 计算机系统分\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_两大部分。硬件系统包括\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_五部分，其中\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_合称为计算机的中央处理器，或称\_\_\_\_\_。

3. 一个 360KB 字节的软磁盘可以存贮大约\_\_\_\_\_个西文字符，或者存贮\_\_\_\_\_个中文字符。

4. 1K 字节就是 2 的\_\_\_\_\_次方字节，即\_\_\_\_\_个字节；1M 字节就是 2 的\_\_\_\_\_次方字节，严格说并不等于 10 的\_\_\_\_\_次方字节。

5.

十进制	二进制	八进制	十六进制
	111111	77	
253		375	
		0.41	
		5	

### 三、简答题

1. 计算机内部为何采用二进制数？

2. ROM 和 RAM 有什么不同？

3. 系统软件与应用软件有何不同？

4. 计算机存贮系统通常包括哪两部分，各有什么特点和用处？

5. 人们平时称呼的 286、386、486 计算机是什么意思？

### 四、判断题(对在( )内画“√”，错画“×”)

1. 用高级语言编写的程序的优点是运行速度快。 ( )

2. 微机开机时，应先接通主机电源，后接通外设电源。 ( )

3. 对计算机的 RAM 和 ROM 中的信息进行读、写操作时，主机必须通电。 ( )

4. 计算机只要硬件设备齐全，就可以正常工作。 ( )

5. 计算机内部不能使用十进制，而只能使用二进制、八进制或者十六进制。 ( )

- 2
- 6. 因为 $(5)_{10} = (101)_2$ , 所以 $(0.5)_{10} = (0.101)_2$ 。 ( )
  - 7. 高级语言编制的程序输入任何计算机后均能被 CPU 直接执行。 ( )
  - 8. CPU 就是计算机的主机。 ( )
  - 9. 在不同的汉字输入方法中, 同一汉字的输入码及内部码都是不同的。 ( )
  - 10. UPS 的作用是保持电源电压的稳定。 ( )

## 五、选择填空

下列各题都提供了多个可能的答案, 但每个空格只有一个正确的答案。请在 \_\_\_\_\_ 中写上正确答案的标号。

- 1. 计算机由 \_\_\_\_\_ 各部分组成。
  - A. 控制器、显示器、打印机、主机、键盘
  - B. 控制器、运算器、存贮器、输入输出设备
  - C. CPU、主机、打印机、显示器、硬盘、键盘
  - D. 主机箱、集成块、显示器、键盘、电源
- 2. 计算机的内存贮器可分成 RAM 和 ROM, 而 RAM 又称 \_\_\_\_\_, ROM 又称 \_\_\_\_\_。
  - A. 只读存贮器
  - B. 硬盘存贮器
  - C. 随机存取存贮器
  - D. 软盘存贮器
- 3. 计算机能够直接执行的程序是 ①, 在机器内部是以 ② 编码形式表示的。通常人们称一个计算机系统是指 ③。
  - ① A. 源程序
  - B. 机器语言程序
  - C. BASIC 语言程序
  - D. 汇编语言程序
  - ② A. 汉字码
  - B. 五笔字型码
  - C. 二进制码
  - D. 条形码
  - ③ A. 所有硬件
  - B. 计算机的主机
  - C. 系统软件和数据库
  - D. 计算机的硬件和软件系统
- 4. 某微型计算机的地址总线为 16 位, 其最大寻址空间为 \_\_\_\_\_。
  - A. 256KB
  - B. 16KB
  - C. 64KB
  - D. 32KB
- 5. PC-DOS 的系统文件由 IBM3IO.COM, IBMDOS.COM 和 ① 组成, 其引导程序为 ②。
  - ① A. CONFIG.COM
  - B. AUTOEXEC.COM
  - C. COMMAND.COM
  - D. FORMAT.COM
  - ② A. ECHO OFF
  - B. CCLIB
  - C. FILEI
  - D. BOOT
- 6. 在 DOS 系统中, 一个完整的文件标识符形式应为 ①; 其中规定文件名由 ② 组成, 扩展名由 ③ 组成。
  - ① A. <文件名> <扩展名> <驱动器号> <路径>
  - B. <驱动器号> <文件名> <扩展名> <路径>
  - C. <驱动器号> <路径> <文件名> <扩展名>
  - D. <路径> <驱动器号> <文件名> <扩展名>

- ② A. 0~8 个字符      B. 1~8 个字符  
C. 1~4 个字符      D. 任意个字符  
③ A. 1~3 个字符      B. 3 个字符  
C. 0~3 个字符      D. 任意个字符

7. 程序段

```
STORE 1 TO N
DO WHILE N<100
    IF N/2=INT(N/2)
        ? N
    ENDIF
    STORE N+1 TO N
ENDDO
```

执行的结果为\_\_\_\_\_。

- A. 输出 100 以内(含 100)的奇数  
B. 输出 100 以内(含 100)的偶数  
C. 输出 100 以内(不含 100)的偶数  
D. 输出 100 以内(不含 100)的奇数

8. 在 WPS 系统中,可以同时编辑多个文件,这时就要用到多窗口编辑,最多为①个窗口。当进入编辑状态时,如果要增加第二个窗口,则需键入②或③。

- ① A. 一      B. 二      C. 三      D. 四  
② A. ^ K:Z      B. ^ K      C. ^ Z      D. ^ ZK  
③ A. F6      B. F5      C. F4      D. F3

9. 在 dBASE III 中,打开索引文件的方法有两种:一种是数据库文件尚未打开时用命令①,另一种是数据库文件已打开时用命令②。

- ① A. USE <库文件名>.AND. <索引文件名>  
B. USE <库文件名> INDEX TO <索引文件名>  
C. USE <库文件名>.OR. <索引文件名>  
D. USE <库文件名> INDEX <索引文件名>  
② A. USE <索引文件名>  
B. SET INDEX TO <索引文件名>  
C. INDEX WITH <索引文件名>  
D. INDEX ON <索引文件名>

10. 在 dBASE III 中,每一种类型的文件均有各自特定的后缀名,索引文件的后缀名为①,程序文件的后缀名为②。

- ① A. DBT      B. DBF      C. NDX      D. PRG  
② A. NDX      B. PRG      C. FMT      D. TXT

## 模拟试卷二

### 一、解释下列各名词术语

硬件：

UPS：

VGA 卡：

ROM：

操作系统：

热启动：

文件：

虚拟盘：

当前驱动器：

DOS 分区：

### 二、填空题

1. 在微型计算机中是采用总线结构的，总线可分成 \_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_ 和 \_\_\_\_\_ 三条总线。
2. 一个字节所表示的二进制数最小是 \_\_\_\_\_，最大是 \_\_\_\_\_，总计有 \_\_\_\_\_ 个数。
3. 一个字节由 \_\_\_\_\_ 个二进制位组成，每个二进制位只有 \_\_\_\_\_ 种状态。
4. 翻译程序的作用是把高级语言编写的源程序翻译成机器语言的目标程序，其执行方式通常有两种：一种是 \_\_\_\_\_，另一种是 \_\_\_\_\_。
5. 当几种数制混合使用时，为了区别不同进制的数，常常在一个数的后面带一个表示进制的大写英文字母。规定二进制用字母 \_\_\_\_\_ 表示，十进制用字母 \_\_\_\_\_ 表示，八进制用字母 \_\_\_\_\_ 表示，十六进制用字母 \_\_\_\_\_ 表示。
6. 将十进制整数化成二进制数时，应采用 \_\_\_\_\_；而将十进制小数转换成二进制数时，应采用 \_\_\_\_\_。