

网页设计尖峰之旅丛书

网页设计
尖峰之
旅



蒋蔚青 温 谦 编著

Dreamweaver

3.0

实例教程

附赠： Dreamweaver 3.0、Flash 4.0、Fireworks 3.0 免费软件

针对本书内容的多媒体演示课件



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

URL: <http://www.phei.com.cn>

TP393.092
28D

网页设计尖峰之旅丛书

Dreamweaver 3.0 实例教程

蒋蔚青 温 谦 编著



电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

JS560/01

内 容 简 介

Dreamweaver 3.0 是美国著名的多媒体软件公司 Macromedia 推出的最新网页编辑软件。本书作者根据实践经验, 结合大量实例, 系统深入地介绍了 Dreamweaver 3.0 的使用方法。详细介绍了使用 Dreamweaver 3.0 制作、编辑网页, 在网页中加入文本、图像、表格、图层、框架、建立交互性以及制作 DHTML 动画的方法。本书风格活泼、通俗易懂, 在讲解时对每一个步骤都有详细的说明, 并配有适当的图形, 以帮助读者理解。此外, 本书还配备了一张光盘, 其中包括了完整的多媒体教程以及书中的所有实例。

本书适用于从事网站建设和网页设计制作的专业人士, 也可以作为广大普通网友的入门教材。

未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有, 翻版必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver 3.0 实例教程/蒋蔚青等编著. -北京: 电子工业出版社, 2000.6

(网页设计尖峰之旅丛书)

ISBN 7-5053-5979-7

I.D... II.蒋... III.主页-设计-应用软件, Dreamweaver 3.0-教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 61375 号

丛 书 名: 网页设计尖峰之旅丛书

书 名: Dreamweaver 3.0 实例教程

编 著 者: 蒋蔚青 温 谦

策 划: 吴剑锋

责任编辑: 张燕虹

排版制作: 电子工业出版社计算机排版室监制

印 刷 者: 北京大中印刷厂

装 订 者: 三河市金马印装有限公司

出版发行: 电子工业出版社 URL: <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 22.75 字数: 582 千字 附光盘: 1 张

版 次: 2000 年 6 月第 1 版 2000 年 6 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5053-5979-7
TP · 3143

印 数: 15000 册 定价: 46.00 元 (含光盘 1 张)

凡购买电子工业出版社的图书, 如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者, 请向购买书店调换。

若书店售缺, 请与本社发行部联系调换。电话 68279077

序 言

在当前掀起的互联网大潮中,网站是最炙手可热的明星。数字化生活、网络化生存已不仅是空谷足音的先行者们所关心的话题。时世造英雄,每一个互联网的弄潮儿都可能成为未来网络时代的英才。

全世界都在关注着中国互联网的发展。中国的互联网发展有着巨大的潜力,不仅市场巨大,而且,中国会成为互联网创新发展、开创未来、造福人类的重要源泉。可是,专业人才匮乏极大地阻碍了互联网的发展。除了编程开发、系统管理以外,网站推广策划与发展规划、电子商务基础与统筹等这些应用性很强的知识才能都需要从业者在校门外自学而成。先期网络人才的教育培植基础薄弱,导致了网络人才后天的资源性匮乏。由此可见,进行相关知识和技术的教育和培训非常重要。

通力公司一直本着“Bring life to Web, Make the Web for life(让网络世界绚丽多彩,赋予生活空间网络文化)”的宗旨,竭力把全球最好的互联网软件和技术推广到中国,希望有更多的人了解互联网、应用互联网,投身成为新网络一族。《网页设计尖峰之旅丛书》对培养和造就适应时代发展的新一代互联网专业技术人才必将起到积极的作用。

随着网站日益向品牌化和专业化方向发展,今后网页设计的关键就在于突出其个性魅力。要创建个性化的交互式网站,Macromedia 系列网页设计软件组合将成为您的最佳选择。它们之间的高效整合和充分兼容性能帮助每一个设计人员更高效地完成创作。对于其特有的交互性操作界面,无论是新手还是专家都可以自由发挥、创作无限,把一个个富有创意、动感强劲的站点充分展现出来。

由通力公司授权,本书附带了各软件的试用版以及范例的光盘。旨在让每一个读者更好地学习软件,体验各软件带来的强劲功能,希望能满足专业设计人员和广大互联网爱好者的需求。

通力计算机通信技术(上海)有限公司
总经理 梁 钢

前 言

目前,全世界都在经历着一场前所未有的信息革命,我们幸运地成为了这场革命的最大受益者,Internet 无疑是这场革命的主角,本套丛书正是在这种背景下酝酿产生的。我们把这套丛书命名为《网页设计尖峰之旅》,就是希望我们都能永远站在时代的前沿,成为网络时代的弄潮儿。

继今年年初推出的《网页设计尖峰之旅丛书》(《Dreamweaver 2.0 实例教程》、《Fireworks 2.0 实例教程》和《Flash 4.0 实例教程》)之后,随着软件功能的改进和版本的更新,为满足广大网页设计者的需求,我们又推出《Fireworks 3.0 实例教程》和《Dreamweaver 3.0 实例教程》。由于 Flash 5.0 软件尚未推出,因而这套丛书的新版目前只有两册。

Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 这三个软件均为著名的多媒体软件公司 Macromedia 的产品,它们是专为网页制作开发的软件套件,三者可以无缝集成,被称为网页设计的“梦幻组合”,也有人称之为网页设计的“三驾马车”。其中, Dreamweaver 是网页编辑软件, Fireworks 是图形/图像处理软件, Flash 是矢量动画编辑软件。

Dreamweaver 3.0 在 2.0 版本的基础上,又增加了许多新功能,这无疑是网页设计人员的福音。本书全面深入地介绍了 Dreamweaver 3.0 的使用方法,详细介绍了使用 Dreamweaver 3.0 制作、编辑网页,在网页中加入文本、图像、表格、图层、框架、建立交互性以及制作 DHTML 动画的方法。

为了配合主要内容的讲解,我们在书中运用了大量的实例,此外,还精心地封装了若干便于练习的小实例,使初学者只需跟着做,便可对 Dreamweaver 3.0 的功能有大致地了解。此外,我们还制作了一张光盘,光盘中包括了一个多媒体教程以及书中的实例。

本书由蒋蔚青、温谦编著,参与本书编写的还有蒋国澄、招禄基、将晓红、孙高翔、李永光、杨欣、赵宇海、赵宇江、管永涛、金巍、巍琨、刘维佳、刘怡、顾楠、霍东、孙佳、孙瞳、李佳婧、温颜、白玉成、樊峰、丁一、温鸿钧等。在成书过程中,也得到了众多朋友和师长的热情关心和无私帮助,借此机会,向所有参与、关心我们前沿多媒体电脑工作室的朋友致以诚挚的谢意!

若想获得本书的最新消息,请访问我们的站点: <http://www.artech.com.cn>。由于时间仓促,错误之处也在所难免,欢迎您通过 Internet 给我们写信,我们的电子信箱是: towen@21cn.com。

编著者

目 录

第 1 章 Dreamweaver 3.0 简介	(1)
1.1 基本知识	(1)
1.1.1 万维网(WWW)	(1)
1.1.2 超级文本(Hypertext)	(1)
1.1.3 统一资源定位符(URL)	(1)
1.1.4 浏览器 (Browser)	(2)
1.1.5 Web 服务器(Server)	(2)
1.1.6 HTML 基础知识	(2)
1.1.7 JavaScript	(7)
1.1.8 Java	(8)
1.2 Dreamweaver 3.0 的新增功能	(8)
1.3 Dreamweaver 3.0 功能简介	(9)
1.4 Dreamweaver 3.0 操作界面简介	(11)
1.5 Dreamweaver 3.0 界面及默认值设置	(17)
第 2 章 站点管理与创建文档	(23)
2.1 建立本地站点	(23)
2.1.1 设置本地站点信息	(23)
2.1.2 设置 Web 服务器信息	(26)
2.2 站点文件的上传与下载	(28)
2.3 本地与远程站点文件同步	(29)
2.4 登记与注销文件	(31)
2.5 检查链接	(32)
2.6 本地与远程网站文件管理	(33)
2.7 网站图	(35)
2.7.1 查看网站图	(35)
2.7.2 修改网站图格式	(36)
2.7.3 在网站图中管理网页	(38)
2.7.4 在网站图中修改链接	(42)
2.7.5 使网站图中的文件显示或隐藏	(44)
2.7.6 查看网站图中的一个分支	(44)
2.7.7 保存网站图	(45)
2.8 创建文档	(45)

2.8.1	创建新的空白文档	(45)
2.8.2	在已有文件的基础上创建文档	(47)
2.8.3	设置页面属性	(47)
第 3 章 使用 HTML 标记格式化文本		(50)
3.1	用段落和标题标记格式化文本	(50)
3.2	改变字体和字号	(55)
3.3	改变字体组合列表	(58)
3.4	改变文本颜色	(63)
3.5	对齐文本	(64)
3.6	建立超级文本链接和建立并使用定位点	(64)
3.6.1	建立超级文本链接	(64)
3.6.2	建立并使用定位点	(66)
3.7	建立列表	(70)
第 4 章 使用样式表格式化文本及其网页		(74)
4.1	HTML 样式表	(74)
4.1.1	打开 HTML 样式表面板	(74)
4.1.2	在现有文本基础上建立 HTML 样式表	(75)
4.1.3	在现有 HTML 样式表基础上建立 HTML 样式表	(79)
4.1.4	查看 HTML 样式表	(79)
4.1.5	应用 HTML 样式表	(79)
4.1.6	删除用 HTML 样式表做的格式化	(80)
4.1.7	从 HTML 样式表面板上删除 HTML 样式表	(80)
4.1.8	编辑 HTML 样式表	(80)
4.2	层叠式样式表 (CSS)	(80)
4.2.1	层叠式样式表的原理、种类及样式冲突	(81)
4.2.2	建立和链接外部层叠式样式表	(83)
4.2.3	编辑外部层叠式样式表	(93)
4.2.4	建立内嵌式层叠式样式表	(94)
4.2.5	应用内嵌式层叠式样式表	(97)
4.2.6	层叠式样式表面板	(97)
4.2.7	编辑层叠式样式表对话框	(98)
4.2.8	样式定义文字面板	(99)
4.2.9	样式定义背景面板	(101)
4.2.10	样式定义文本块面板	(102)
4.2.11	样式定义容器面板	(105)
4.2.12	样式定义边框面板	(109)
4.2.13	样式定义列表面板	(110)
4.2.14	样式定义定位面板	(111)

4.2.15 样式定义扩展面板	(120)
第 5 章 在网页中使用图像	(128)
5.1 插入图片	(128)
5.2 建立翻转图	(130)
5.2.1 基本的翻转图	(130)
5.2.2 复杂的翻转图	(134)
5.3 修改图像属性	(136)
5.3.1 无缝拼接图像	(138)
5.3.2 调整图像在网页中与文本的相对位置	(140)
5.3.3 改变图片大小	(141)
5.3.4 图片超链接和建立映像图	(142)
第 6 章 在网页中使用表格	(145)
6.1 建立表格及表格基本操作	(145)
6.1.1 建立空白表格	(145)
6.1.2 在表格的单元格内嵌入表格	(147)
6.1.3 向空白表格中添入内容	(147)
6.1.4 选定表格元素	(148)
6.2 格式化表格	(151)
6.2.1 使用表格属性面板格式化表格	(151)
6.2.2 设置行列和单元格属性	(152)
6.2.3 用现成表格模板格式化表格	(153)
6.3 表格排序	(154)
6.4 表格和单元格缩放	(155)
6.4.1 使用拖放方法缩放表格和行列	(155)
6.4.2 使用表格属性面板改变列宽	(156)
6.4.3 清除列宽和行高	(156)
6.5 增删行列和拆分合并单元格	(156)
6.5.1 增删行列	(156)
6.5.2 单元格拆分与合并	(157)
6.6 单元格的复制与粘贴	(158)
6.7 利用表格定位页面元素	(160)
第 7 章 在网页中使用图层	(165)
7.1 建立图层	(165)
7.1.1 建立图层	(165)
7.1.2 嵌套图层	(169)
7.1.3 默认图层属性面板	(172)
7.1.4 图层属性面板	(173)
7.1.5 同时选定和修改多个图层属性	(173)

7.2	图层面板	(175)
7.3	图层操作	(176)
7.4	移动图层	(179)
7.5	改变图层的 Z-顺序	(180)
7.6	改变图层的可见性	(181)
7.7	应用图层设计表格	(182)
第 8 章 在网页中使用框架		(188)
8.1	建立框架	(189)
8.1.1	建立框架	(189)
8.1.2	建立嵌套的框架系	(191)
8.1.3	删除框架	(194)
8.1.4	框架和框架系的文件保存方式	(195)
8.2	选取框架和框架系	(197)
8.2.1	选取一个框架	(197)
8.2.2	选取一个框架系	(198)
8.2.3	移动焦点	(198)
8.3	关于框架和框架系属性	(199)
8.3.1	框架属性	(200)
8.3.2	框架系属性	(200)
8.3.3	说明框架的大小	(201)
8.3.4	设置框架和框架系的边框	(202)
8.3.5	改变框架的背景色	(202)
8.4	用链接控制框架的内容	(203)
第 9 章 在网页中使用表单		(210)
9.1	建立表单	(210)
9.2	向表单添加对象	(211)
9.2.1	文本域属性	(213)
9.2.2	按钮属性	(214)
9.2.3	图片域属性	(215)
9.2.4	复选框属性	(215)
9.2.5	单选钮属性	(215)
9.2.6	列表/菜单域属性	(216)
9.2.7	文件域属性	(221)
9.2.8	隐藏域属性	(222)
9.2.9	建立弹出菜单	(223)
9.3	处理表单	(224)
第 10 章 Web 页面的可重用部件		(226)
10.1	建立库存部件	(226)

10.2	设置库存部件在文档窗口的显示颜色	(229)
10.3	在页面中添加库存部件	(230)
10.4	修改库存部件	(232)
10.4.1	编辑库存部件	(232)
10.4.2	更新网页中的库存部件	(235)
10.4.3	重命名库存部件	(236)
10.4.4	删除库存部件	(236)
10.5	使库存部件可编辑	(236)
10.6	为库存部件添加行为	(238)
10.7	库存部件属性	(244)
10.8	部件库面板	(244)
第 11 章	模板	(245)
11.1	建立模板	(245)
11.1.1	从现存网页文档建立模板	(245)
11.1.2	从空白网页文档建立模板	(246)
11.1.3	编辑模板	(247)
11.1.4	设置模板页面属性	(247)
11.2	定义可编辑区域	(247)
11.2.1	定义模板中的现存内容为可编辑区域	(248)
11.2.2	定义模板中的空区域为可编辑区域	(249)
11.2.3	模板的默认值设置	(250)
11.2.4	查看可编辑和锁定区域	(250)
11.2.5	查看可编辑和锁定区域的 HTML 文档	(250)
11.2.6	撤消可编辑区域	(252)
11.2.7	在模板中使用层叠式样式表、等时线和行为	(253)
11.2.8	模板面板	(253)
11.3	应用模板建立网页	(253)
11.3.1	使用模板建立新的网页	(253)
11.3.2	将模板应用于现存网页	(254)
11.3.3	查找网页文档的可编辑区域	(254)
11.3.4	网页文档与它应用的模板分离	(255)
11.4	修改模板并更新网站	(255)
11.4.1	打开当前网页所使用的模板	(255)
11.4.2	用最新版模板更新当前网页	(255)
11.4.3	更新整个网站或者所有使用了被修改模板的网页	(255)
第 12 章	行为	(257)
12.1	使用行为的总体方法	(257)
12.1.1	向网页元素添加行为的总体方法	(257)

12.1.2	修改行为	(261)
12.1.3	行为面板	(261)
12.2	应用 Dreamweaver 的自带行为	(263)
12.2.1	调用 JavaScript 程序(Call JavaScript)	(264)
12.2.2	改变网页元素属性(Change Property)	(266)
12.2.3	弹出消息(Popup Message)	(271)
12.2.4	在状态栏显示信息(Set Text of Status Bar)	(272)
12.2.5	跳转页面(Go To URL)	(273)
12.2.6	打开浏览器窗口(Open Browser Window)	(275)
12.2.7	显示隐藏图层(Show-Hide Layer)	(278)
12.2.8	翻转图(Swap Image)	(282)
12.2.9	检测浏览器 (Check Browser)	(285)
12.2.10	拖动图层 (Drag Layer)	(286)
12.2.11	验证表单 (Validate Form)	(289)
第 13 章	等时线	(291)
13.1	等时线面板	(291)
13.2	建立一个等时线动画	(293)
13.3	修改等时线	(296)
13.4	在等时线中使用行为	(298)
13.5	用行为动作控制等时线	(300)
第 14 章	辅助功能	(303)
14.1	快速 HTML 文档标记编辑器	(303)
14.1.1	在快速 HTML 文档编辑器中输入并编辑标记	(304)
14.1.2	选择当前标记的父标记和子标记	(304)
14.2	设计说明	(305)
14.2.1	为网站建立设计说明	(305)
14.2.2	为网页文档添加设计说明	(306)
14.2.3	为对象添加设计说明	(306)
14.2.4	使设计说明无效	(307)
14.2.5	仅在本地使用设计说明	(307)
14.2.6	删除站点中与文件不关联的设计说明	(307)
14.3	输入和优化 Word HTML 文档	(307)
14.4	历史面板	(308)
14.4.1	撤消操作步骤	(309)
14.4.2	使用历史面板建立新命令	(309)
14.4.3	重复操作步骤	(309)
14.5	输入表格数据	(310)
14.6	自定义菜单和快捷键	(311)

第 15 章 综合实例	(312)
15.1 为实例网站建立文件夹	(315)
15.2 定义本地站点	(316)
15.3 为 Scaal 网站建立主页	(317)
15.3.1 保存空白主页	(318)
15.3.2 定义主页标题	(318)
15.4 制作 Scaal 主页	(319)
15.4.1 添加图层	(319)
15.4.2 选择与操作图层	(320)
15.4.3 插入 Scaal 标志图片	(320)
15.4.4 插入导航图片	(321)
15.4.5 图片命名	(322)
15.4.6 向图层添加文本	(322)
15.4.7 格式化文本	(324)
15.4.8 向图层添加背景颜色	(324)
15.4.9 图层定位	(325)
15.4.10 图层转换表格	(328)
15.5 建立翻转图	(329)
15.6 使用 Word HTML 文档	(332)
15.7 使用 HTML 样式表格式化文本	(334)
15.7.1 应用 HTML 样式表	(334)
15.7.2 建立 HTML 样式表	(334)
15.8 建立网站图	(337)
15.9 建立链接	(339)
15.10 建立并使用模板	(341)
15.10.1 建立模板	(343)
15.10.2 修改模板	(344)
15.10.3 应用模板	(346)
15.10.4 编辑产品网页	(347)
15.11 建立下拉菜单	(349)
15.12 检查网站	(350)

第 1 章 Dreamweaver 3.0 简介

本章首先介绍与使用 Dreamweaver 3.0 制作网页相关的基本知识，如什么是 WWW、HTML 等，然后简介 Dreamweaver 3.0 的主要功能，最后介绍 Dreamweaver 3.0 的界面及设置方法。本章的目的是使读者初步认识 Dreamweaver 3.0 功能和基本界面。

1.1 基本知识

本节介绍几个与制作网页有关的基本概念和 HTML 的基础知识，了解这些基础知识可以增强对使用 Dreamweaver 3.0 建立管理网站、制作网页等原理的理解，还可以将手工编写 HTML 文件作为使用 Dreamweaver 3.0 制作网页的补充，对网页制作起到画龙点睛的作用。

1.1.1 万维网(WWW)

WWW 是“World Wide Web”的缩写，通常翻译为“万维网”，它是一个大型的文件集合，这些文件分布在世界各地的网站上，并按照相关关系链接起来。用户可以通过安装在计算机上的浏览器查阅文件中的信息，并通过链接从一个文件跳到另一个相关的文件。

1.1.2 超级文本(Hypertext)

超级文本是一些特殊的文字，在这些文字上按一下鼠标时，你就被带到另一个网页，或者另一段文字、一个屏幕、一个对话框等。

1.1.3 统一资源定位符(URL)

每个站点以及站点上的每个网页都有一个唯一的地址，这个地址被称为统一资源定位符。向浏览器输入 URL，可以访问 URL 指出的 Web 网页，制作网页中的超级文本时也要用到 URL。

1.1.4 浏览器(Browser)

浏览器主要负责以下两项工作：

- 从服务器获取信息。给定浏览器 URL 后，它能访问该 URL 指出的网页。
- 对 Web 文件进行格式化和显示。每个 Web 网页都是一个用 HTML 语言编写的文件，浏览器从服务器获得并解释 HTML 文件，并将其显示成网页。

1.1.5 Web 服务器(Server)

Web 服务器是在 Web 站点上运行的程序，它负责处理浏览器的请求。当你用浏览器请求 Web 站点上的网页时，浏览器建立一个 Web 连接，服务器接受连接，向浏览器发送所要求的文件内容，然后关闭连接。

1.1.6 HTML 基础知识

HTML 是 HyperText Markup Language 的缩写，意为超级文本标记语言。Web 文件亦称 HTML 文件，就是用 HTML 语言编写的。产生 HTML 文件有两种方法，一种是手工编制，另一种是用网页编辑器产生。Dreamweaver 3.0 就是这样一个网页编辑器，用 Dreamweaver 3.0 制作网页的同时，Dreamweaver 3.0 产生该网页的 HTML 文件。当 Dreamweaver 3.0 不能实现用户的个别要求时，用户可手工修改此 HTML 文件。因此学习手工编制 HTML 文件很有必要，下面介绍手工编制 HTML 文件的基本知识。

HTML 文件包含两种信息：

- 页面本身的内容，如文本、图形等。
- 表示页面元素、结构、格式和其他超文本链接的 HTML 标记。

当浏览器读 HTML 文件遇到 HTML 标记时，它就将页面的内容按照标记定义的格式显示出来。HTML 标记的基本格式是：

〈标记〉页面内容 〈 / 标记〉

前面的标记表示所定义的格式的开始，后面的标记表示这种格式的结束。例如，“〈B〉你好! 〈 / B〉”表示用粗体字显示“你好!”。

现在常用的两种浏览器 Netscape Navigator 和 Internet Explorer 对 HTML 标记的解释不同，即同一个标记在不同浏览器显示的结果不同，两者是否能解释的标记也不同。同一种浏览器的不同版本也有此问题。因此，编制网页时需要注意这些问题，一般而言，常用的普通功能不会出现这种现象，新的、高级的功能才会出现这个问题。Dreamweaver 3.0 已经兼顾了这两种浏览器，并提供了一些处理这些问题的方法。

HTML 文件是纯文本文件，可用任何文字编辑器输入，如记事本。保存文件时，文件的扩展名必须使用“.HTML”或“.HTM”。

HTML 文件的整体结构如下：

<HTML>

```
<HEAD>
  <TITLE>...</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
  ...
</BODY>
</HTML>
```

下面说明 HTML 文件整体结构中的 HTML 标记。

- **<HTML>**: 每个 HTML 页面中的第一个 HTML 标记是<HTML>, 它说明文件内容是用 HTML 语言编写的, HTML 页面中的所有文本和 HTML 标记都包含在<HTML>...</HTML>开始和结尾标记之中。
- **<HEAD>**: <HEAD>标记表明包含在这一标记中的文本是文件中其他文本的序言, 通常只有很少的部分写在文件的<HEAD>部分。不应把页面内容的任何文本写在页头中。
- **<TITLE>**: 包含在<TITLE>标记之间的文本称页头标题。浏览器将页头标题放在页面窗口的标题栏中, 请参见下面的练习。
- **<BODY>**: HTML 页面的内容都包含在<BODY>标记中。

跟我做练习

在这个练习中, 我们将制作一个网页, 在网页中显示“你好!”。通过这个练习可以学习如何用记事本输入 HTML 文件, 如何在浏览器中调出这个页面, 还可以看到 HTML 整体结构的实例, 并看到<TITLE>和<BODY>包含的文本显示在页面的什么位置。

下面介绍制作“你好!”网页的步骤。

- (1) 在记事本中输入如图 1.1 所示的 HTML 文件。

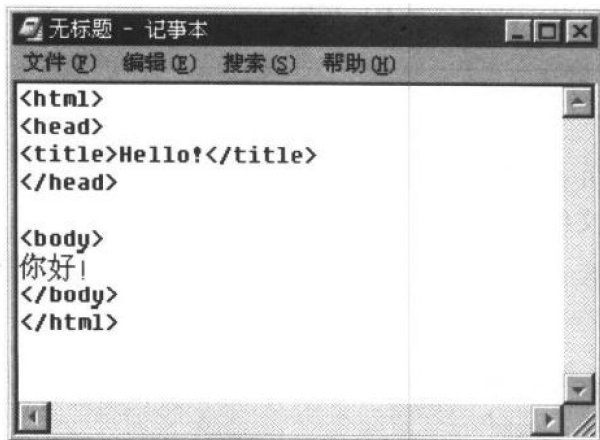


图 1.1 用记事本输入 HTML 文件

(2) 保存该 HTML 文件，随便起一个文件名，扩展名为“.HTML”。这里，我们为文件起名为“Hello.html”。

(3) 在浏览器 Internet Explorer 中浏览网页。方法是将 HTML 文件名及其路径输入到 Internet Explorer 的地址框内。此练习的路径为“c:\my documents\hello.html”，回车后立即显示“你好！”网页，如图 1.2 所示。<TITLE>包含的文本“Hello”显示在网页窗口的标题栏，<BODY>包含的内容“你好！”显示在网页中。

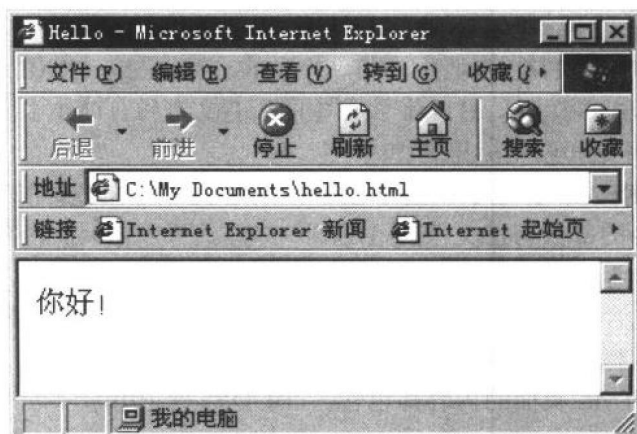


图 1.2 “你好！”网页

练习结束

下面再介绍几个基本的 HTML 标记。

1. 标题标记

标题标记的格式如下：

`<H1>我是 1 号字</H1>`

其中的数字表示标题的级别（从 H1 至 H6）。

跟我做练习

本练习制作显示 6 种字号的文字的网页，步骤如下：

(1) 输入 HTML 文件：

```
<html>
<head>
<title>Untitled Document</title>
</head>
<body>
<h1>我是 1 号字</h1>
```

```
<h2>我是 2 号字</h2>  
<h3>我是 3 号字</h3>  
<h4>我是 4 号字</h4>  
<h5>我是 5 号字</h5>  
<h6>我是 6 号字</h6>  
</body>  
</html>
```

(2) 显示网页，如图 1.3 所示。



图 1.3 用 6 种字号显示文字

练习结束

2. 颜色标记

我们举例来说明，下面的 HTML 语句表示用绿底黄字显示“颜色”两个字：

```
<body bgcolor=green>  
<font color=yellow>颜色</font>  
</body>
```

3. 段落标记

段落标记的格式为<P>自然段文本</P>，表示<P>之间的内容为一个自然段。

4. 对齐标记

下面的 HTML 文件表示文本“左对齐”、“居中”、“右对齐”的格式分别为左对齐、居中、右对齐，页面显示结果如图 1.4 所示。

```
<body >  
<div align="left">
```