

益创教科所儿童智力专家组推荐读物

# 读名著 玩游戏

金色卷

## 布若门的音乐家 国王的驴耳朵

益创独角王动画 编绘



西苑出版社

玩中学  
学中玩



# 读名著 玩游戏

金色卷

## 布若门的音乐家



福建人民出版社  
福州新华出版公司

## 图书在版编目(CIP)数据

读名著·玩游戏·金色卷/益创独角F动画

编绘. —北京:西苑出版社,2002.1

ISBN 7-80108-577-9

I. 读… II. ①益…②独… III. 智力游戏—儿童读物 IV. G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2001)第090024号

总发行人:王庆

总策划人:陈大利

总监制人:文龙

责任编辑:张莘

## 读名著 玩游戏 金色卷

编 绘 益创·独角F动画

出 版 人 杨宪金

出版发行 西苑出版社

通讯地址 北京市海淀区阜石路15号 邮政编码 100039

电话:68247120 传真 68247120

网 址 www.xycbs.com E-mail aaa@xycbs.com

印 刷 四川新华印刷厂

经 销 四川新华书店集团有限责任公司

开 本 787毫米×1092毫米 1/16 印张 12

字 数 10千

2002年1月第1版 2002年1月第1次印刷

书 号 ISBN 7-80108-577-9/G·250

全四册定价:48.00元

(凡西苑版图书有缺漏页、残破等质量问题本社负责调换)





本书任何部分不得以任何方式被利用和复制，批评性和评论性的简短引言除外。

版权所有 盗版必究

# 新华卡通 童趣乐园

学中长知识 玩中长智慧

## 读名著 玩游戏

金色卷



12.00



选题策划：王 益  
责任编辑：张 苹  
封面设计：益创独角王动画

ISBN 7-80108-577-9



9 787801 085771 >

本册定价  
12.00元

ISBN 7-80108-577-9/G·250

全四册定价：48.00元



# 读名著 玩游戏

金色卷

## 布若门的音乐家



# 故事内容简介

## 布若门的音乐家

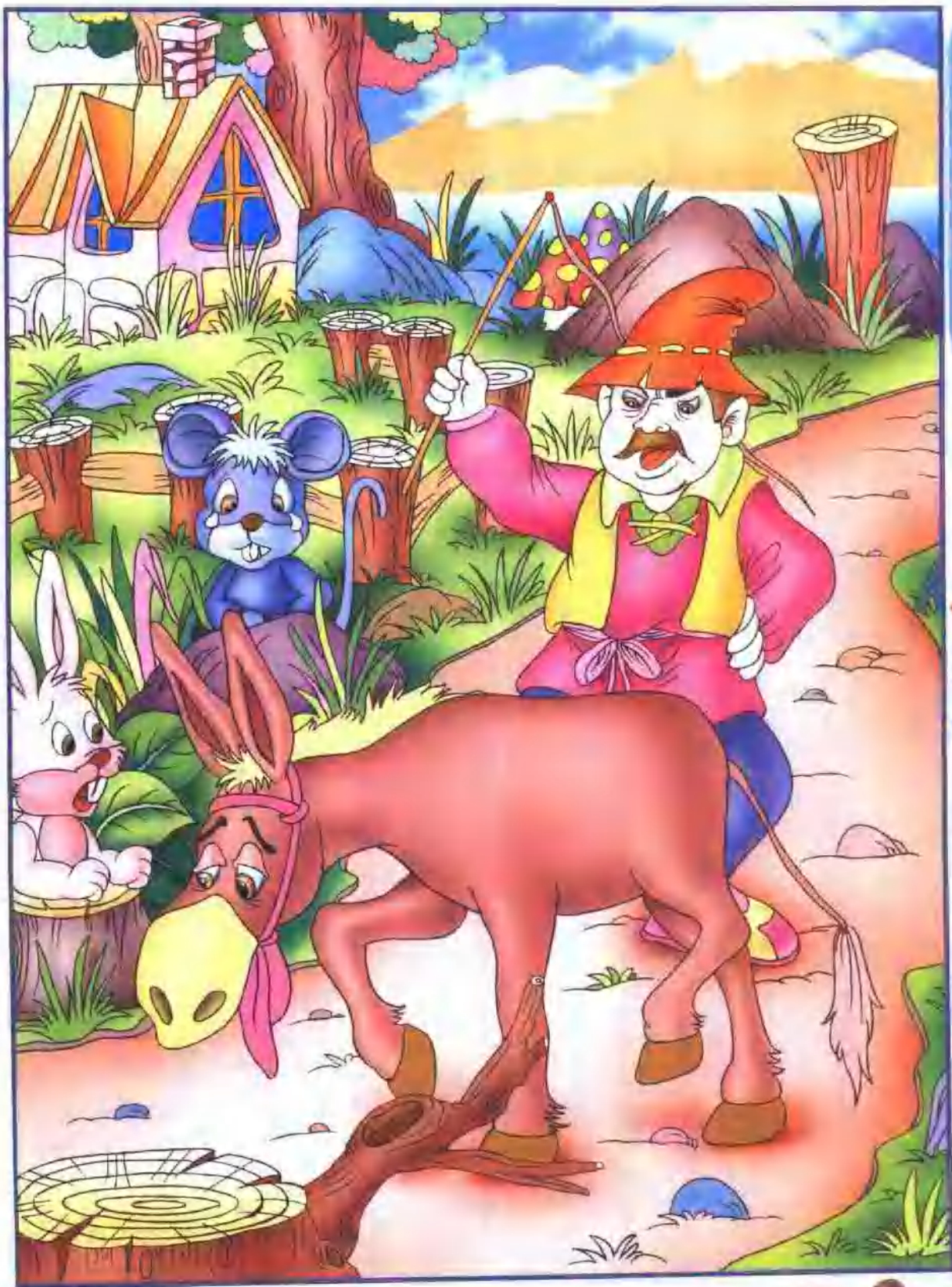
被主人赶出家门的驴、狗和老公鸡相遇了，它们决定一起到了布若门去当音乐家。途中，它们聪明地赶走了强盗，让强盗再也不敢来打扰它们平静的生活。从此，在那里过上了快乐的生活。

小朋友们，遇到困难一定要想办法哦！

故事中有许多好玩的游戏，请你边看故事边玩游戏。



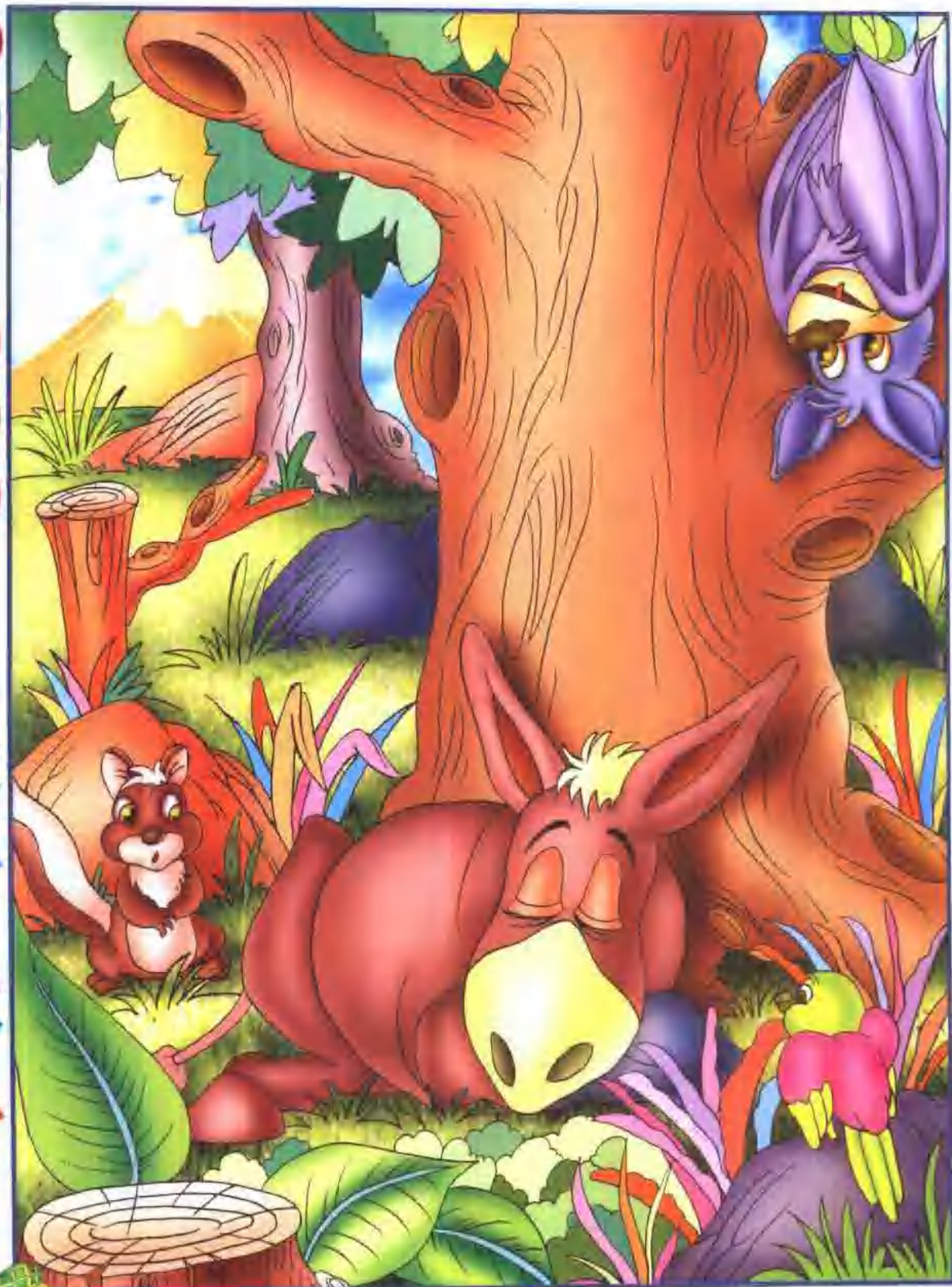




从前，有一个磨坊主有一头毛驴，毛驴老了，再也驮不起东西了。磨坊主觉得它已经没有用了，就把它赶出了家门。（旁边有哪些小动物在为老毛驴难过呢？）

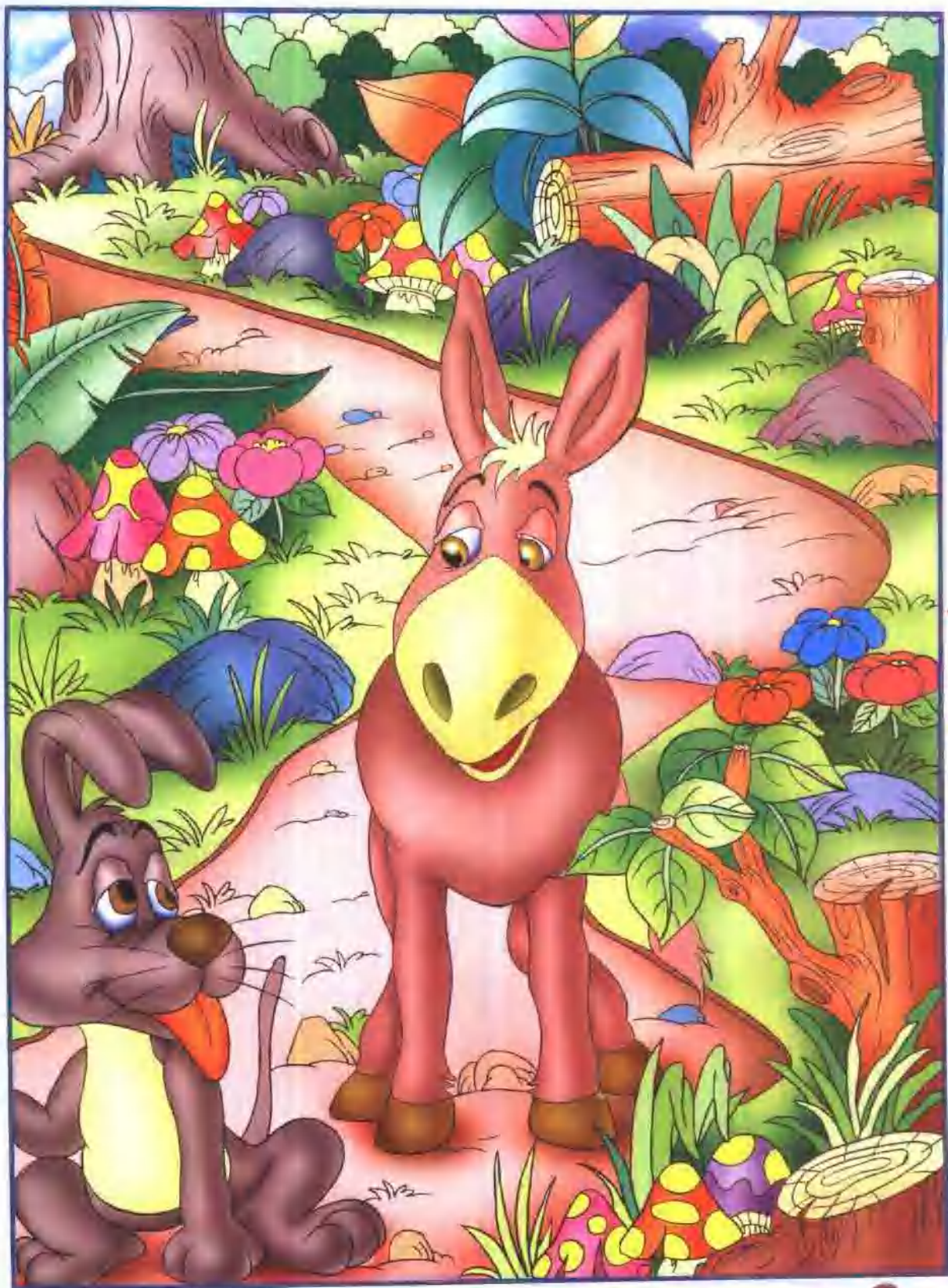






老驴到处流浪，不知该去哪里，饿了就吃些野草，累了就睡在树林里。老驴好伤心啊！（你能说出陪伴在老驴身旁的动物的名字吗？）

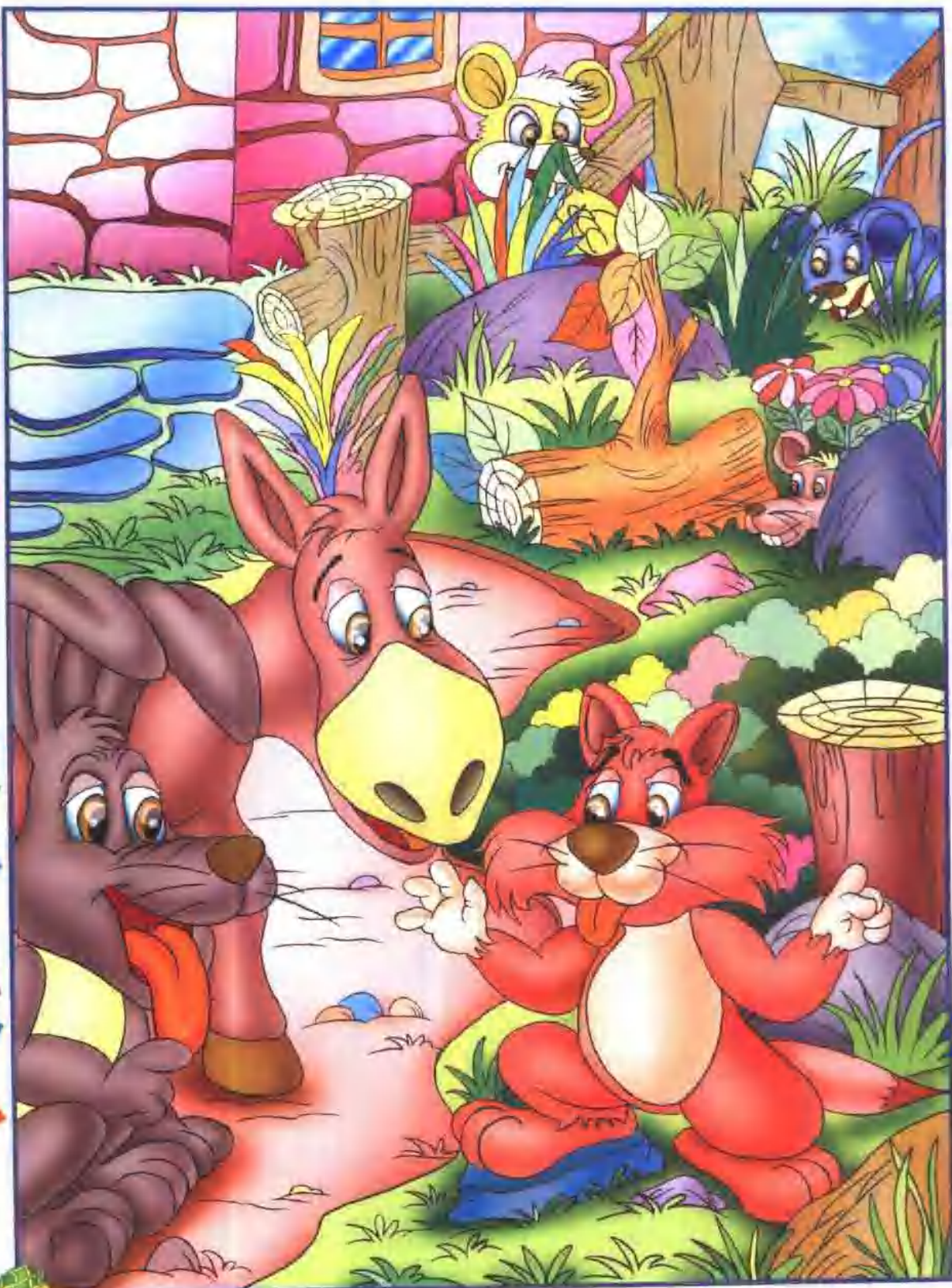




一天，老驴遇见了坐在路旁的老狗，原来老狗也和老驴有着相同的遭遇。于是，它们决定一起到布若门去当音乐家来养活自己。（请数一数画面上共有多少个树桩？）







走着走着，它们遇到了一只老猫，原来老猫也被主人赶出了家门。老猫愿意和它们一起去布若门。（你能找出那些兴高采烈的老鼠吗？）

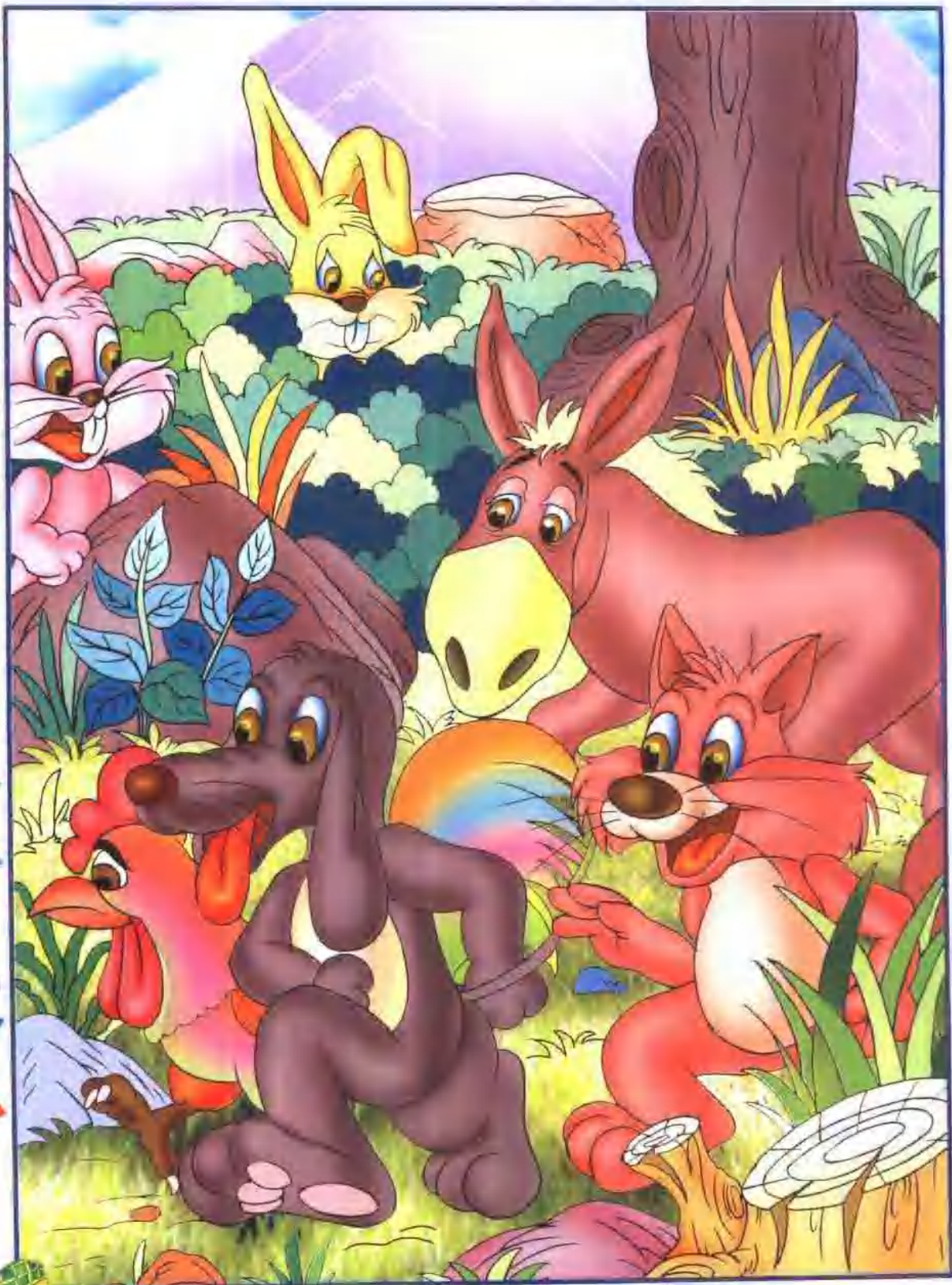




后来，它们又遇到了一只老公鸡，老公鸡悲伤地对老驴说：“我老了，再也不能打鸣了，所以被赶了出来。”老驴它们就让大公鸡和它们一同前往布若门。（你能找出鸡群中两只一样的鸡吗？谁正在美美地吃虫子呢？）

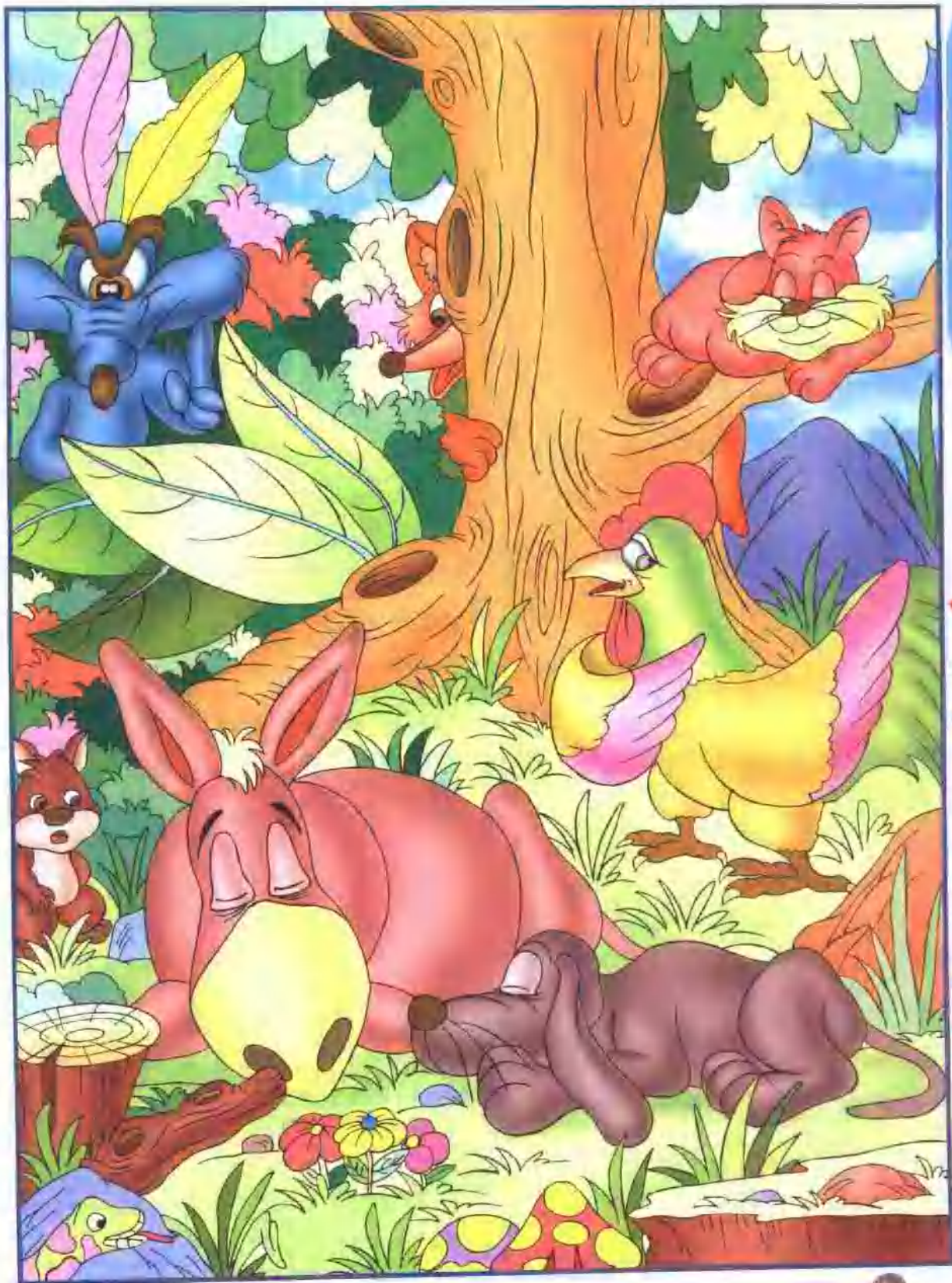






它们边走边说着悄悄话，朝布若门城边的山岗走去。走着，走着，天就快黑了。（旁边有两只可爱的兔子在为它们高兴，为它们加油。你能找到吗？）

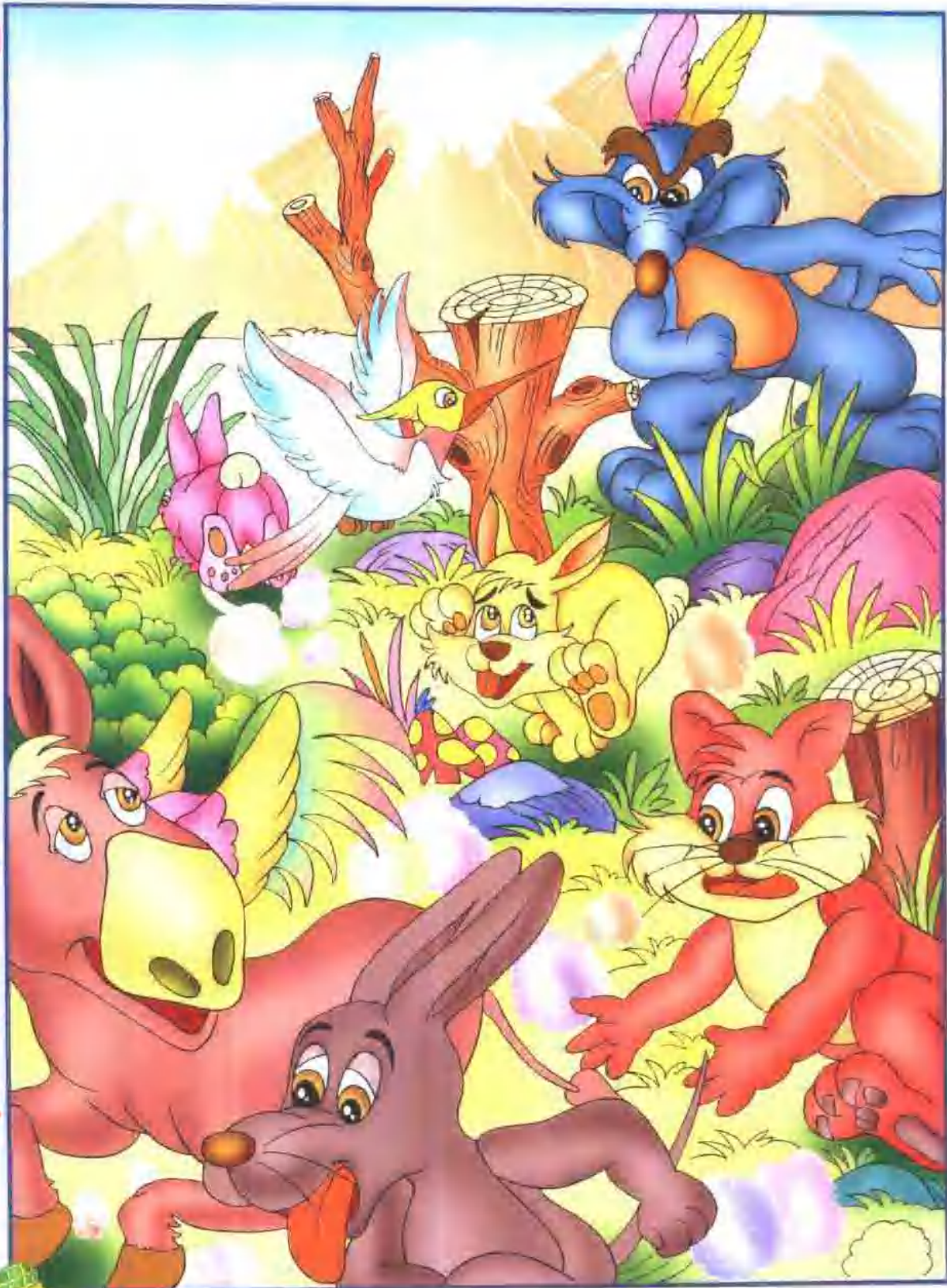




天黑时，它们还没有到达布若门，只好在树林里过夜。除了大公鸡以外，大家都睡了。（你能找出对它们有威胁的动物吗？）

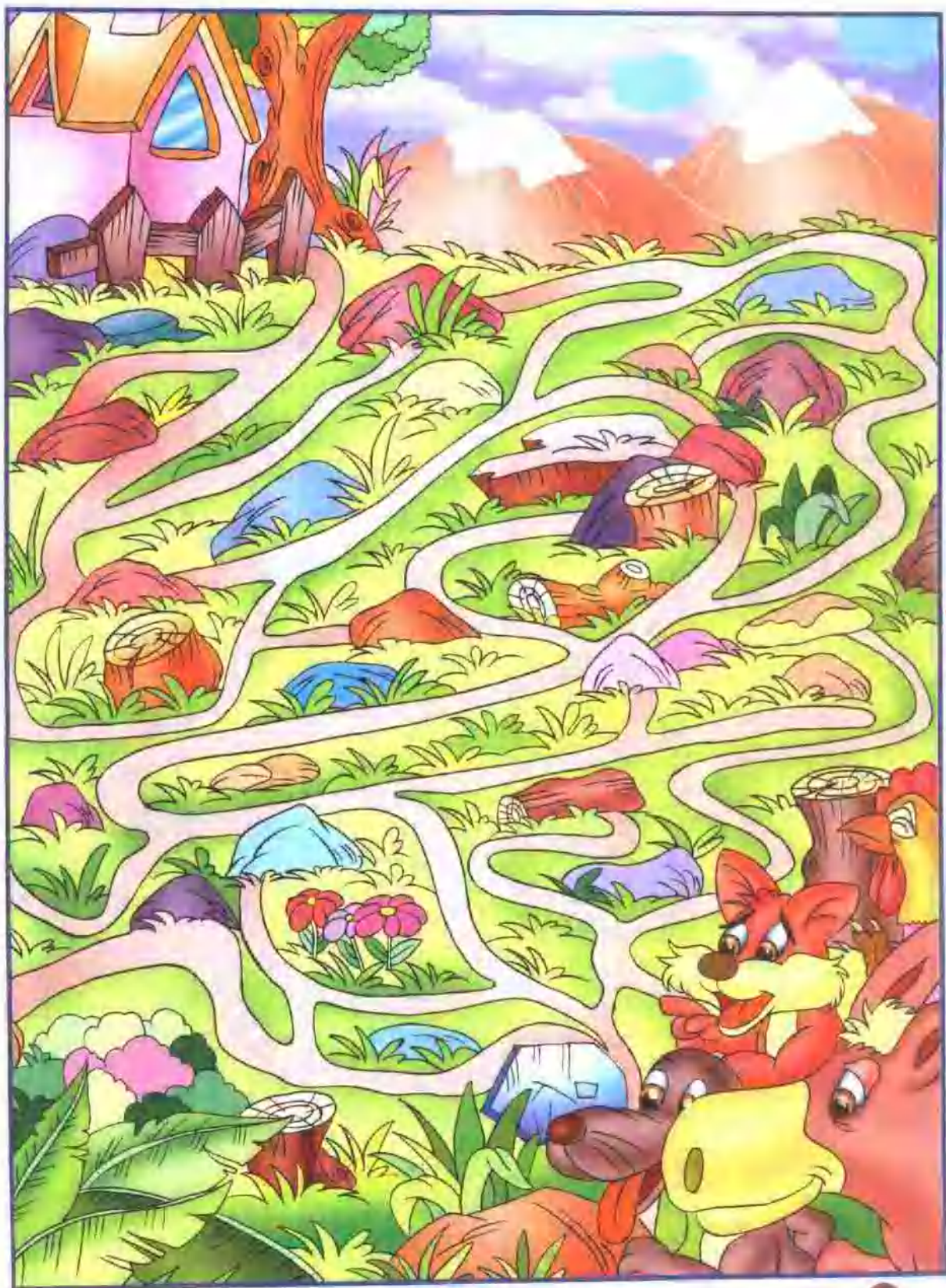






突然，大公鸡“喔—喔”直叫。原来，它发现不远处有一只狼正在慢慢靠近，大家吓得飞快地跑了。（你能找到那只狼吗？还有哪些动物也在跑呢？）





跑啊，跑啊，终于躲开了那只狼，大家都松了一口气。这时，大公鸡意外地发现前方不远处有灯光，它们兴奋地朝灯光处跑去。可是走哪一条路才能到达呢？（请帮它们找到正确的路线。）

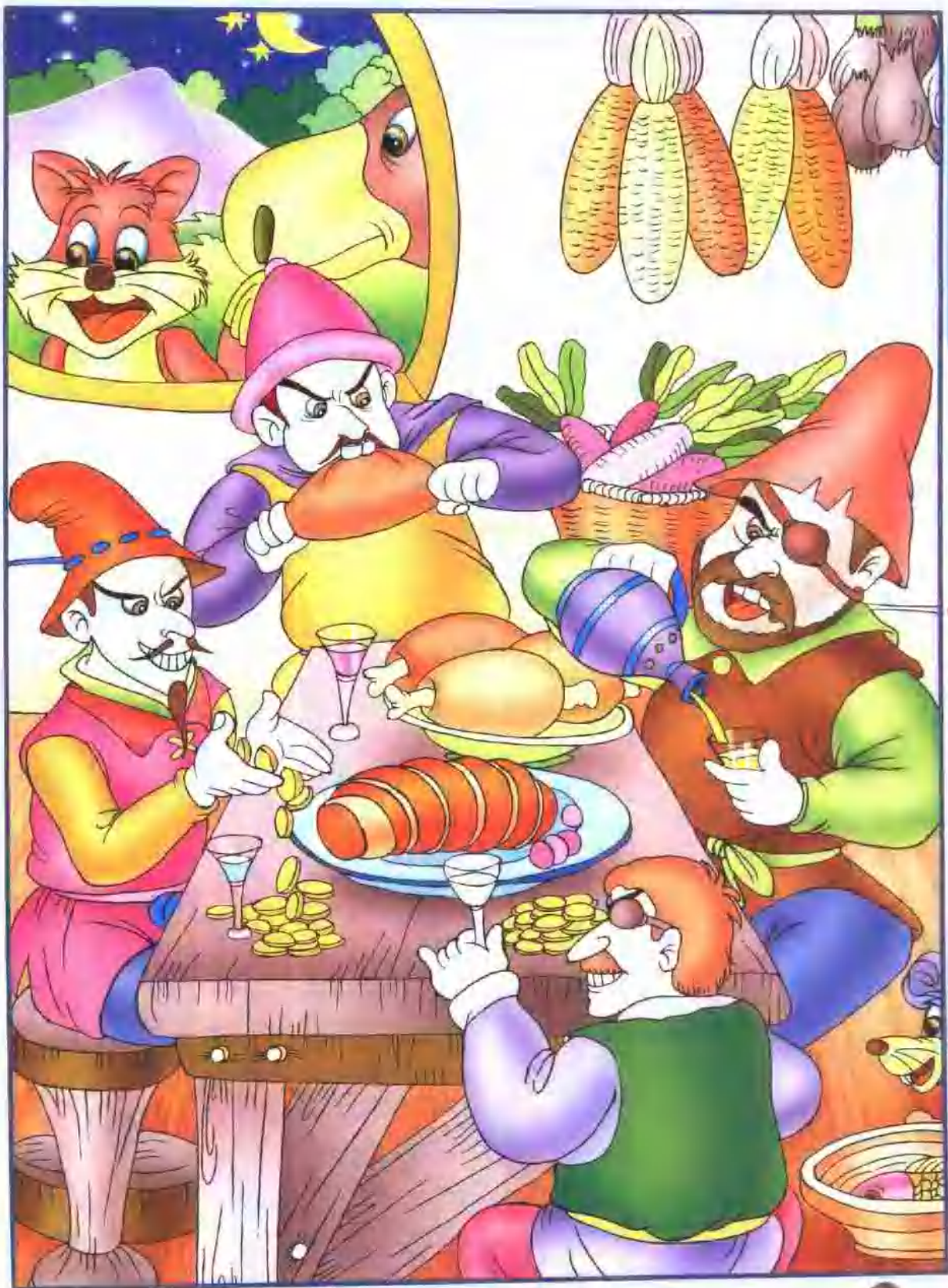






终于，它们走到了一座农舍前，隐隐约约地听见里面有说话声。（请找出农舍周围的一些小动物。）





它们从窗口往里一瞧，原来是一伙强盗正围在那儿边喝酒边数钱呢！于是，它们商量着如何赶走这些强盗。（你能找出动物们想吃的食物吗？那些贪嘴的小老鼠藏在哪儿呢？）

