

揭开

雨人网络科技

YuRen

www.yurennet.com

网页制作 的面纱



- 提供精彩的实例和丰富的插图
- 融合FrontPage 2000制作网站技术
- 轻松愉快地制作Web站点
- 初级用户了解网站的最佳入门书籍

龙威 赵海涛 编著
雨人网站建设小组 策划



人民邮电出版社
www.pptph.com.cn

网站建设完全手册系列图书

高手

网页制作的面纱

- 网页制作入门知识
- 网页制作工具
- 网页制作案例
- 网页制作进阶知识
- 网页制作高级知识

作者：张三 李四
ISBN：978-7-111-12345-6

揭开网页制作的面纱

龙威 赵海涛 编著

雨人网站建设小组 策划

人民邮电出版社

内 容 提 要

本书分三部分介绍了使用 FrontPage 2000 制作网站的过程。第一部分为了使读者了解网站,介绍了万维网、Internet 上的各种服务、HTML 语言及 HTTP 协议等内容。第二部分详细介绍了如何制作网站。讲述了如何把文字、图片、超链接、表格及表单等元素添加到网页中;还简单介绍了交互式网页、FrontPage 组件、JavaScript 和向网页中添加多媒体以及自定义 FrontPage 的模板、对话框和网页向导等内容。最后一部分介绍了如何维护和管理网站。包括站点的分析、站点的发布和站点的管理。本书的特点是既有基础知识的介绍又有结合实际例子和丰富的插图。

该书实例收录在配套光盘里,同时也可参考如下网址:

http://www.yurennet.com/products_support/books/WebManual.asp
的实际网上演示。

本书适合广大网页设计的初学者阅读,也可供相关专业人员参考。

网站建设完全手册系列图书

揭开网页制作的面纱

- ◆ 编 著 龙 威 赵海涛
策 划 雨人网站建设小组
责任编辑 李振广
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ ppth.com.cn
网址 <http://www.ppth.com.cn>
北京密云春雷印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本:787×1092 1/16
印张:14.75
字数:352千字 2001年1月第1版
印数:5 001-10 000册 2001年2月北京第2次印刷
ISBN 7-115-09023-8/TP·1997

定价:33.00元

编委会

主 编：曾满平

副主编：刘 澎 石 磊 高 楠 邓晓云

编 委：罗 嘉 卢奇茂 刘国栋 王淑芬

龙 威 赵海涛 顾义华 徐 罕

吴玉新 施汝军 余 斌 杨连仲

焦 静

总 序

e 时代，在计算机与网络的烘托下，众星捧月般闪亮登场。虚拟社区、网络殿堂、电子商务、娱乐天堂、黄金书屋、个性小屋等网站如雨后春笋，激流涌出。

网站，这个 e 时代的“中心广场”，在为我们打造着美好的未来，营造着崭新的生活。但——

网站是由什么组成，它能干什么，谁都能制作它吗？

怎样制作“千姿百态”的页面，让人百看不厌？

又该如何开发功能强劲、变化万端的后台程序？

全面规划、纵深管理，深入维护是否难能把握？……

《网站建设完全手册》系列丛书将一一为您奉上答案。

丛书以建设一个综合大型网站为线索，按照了解网站基础知识、搭建框架美化页面、开发后台数据解决方案、全面规划维护管理等几个方面展开，每一本书都具有如下特点：

- ✓ 面对特定读者和实际需求；
- ✓ 经过精心挑选的软件组合；
- ✓ 先基础后实例交互式阐述；
- ✓ 相互配合又自成体系。

具体内容如下：

《揭开网页制作的面纱》，主要针对众多的对网站建设充满好奇、准备起步的朋友，使人初步了解网站的基础知识和网站的基本制作方法。

《网站架构与美工黄金组合》涵括 Flash、Firework 和 Dreamweaver 等流行软件，详细分析网站的架构和美工，让人轻松地搭建网站众多的版块，设计绚烂多姿的页面。

《网站 ASP 后台解决方案》、《网站 JSP 后台解决方案》和《网站 PHP 后台解决方案》三本书分别深入阐述各种操作系统下的常用后台数据库解决方案，以满足网站后台开发人员的需要。

《网站规划、维护与管理》包括网站的策划构思、软硬件选择、过程管理、电子商务方案配备、宣传推广、安全防护和更新升级等内容，重视对各种方案的比较分析，以满足网站策划和管理人员的需要。

本着“丛书在手，建设网站不愁”这个宗旨，我们将为读者提供：

◇ 内容丰富多彩的配套光盘

每本书都附赠一个配套光盘，光盘里包含了相关源代码、完整的演示实例，并包含相关技术支持的链接页面。

◇ 网站支持

从 http://www.yurennet.com/products_support/books/WebManual.asp 这个网址中可以找到该套丛书的具体实例的演示版。

另外，本网站就本丛书开设了专门的讨论版块，各种层次和不同兴趣的读者都可以自由参与相关讨论，具体情况请参见如上网址的公告。

同时，还将为志趣相投的读者建立书友，以促进书友之间的交流。

◇ E-mail 答疑服务

如果读者对本书的内容有疑问，可以按如下地址

books@yurennet.com

yurennet@263.net

发送邮件，我们承诺“在最快的时间作出最好的答复”。

◇ 后续版本的免费赠送

对于那些被该套丛书策划小组在后续版本制作过程中采纳的宝贵意见的提供者，我们将免费赠送后续版本。

雨人网站建设小组

前 言

计算机技术的发展，特别是网络技术的发展之快出乎人们的意料。几年前只有很少的一些高水平的计算机操作人员才能使用 Internet。现在随着计算机的普及和 WWW（World Wide Web）的出现，Internet 已经为全世界所知晓。从计算机专业人士到普通计算机用户，他们所希望的不仅仅是网上的冲浪，更想拥有的是一个独立的个人空间：一个属于自己的 Web 站点。有了 Microsoft 公司的最新 Web 开发工具 FrontPage 2000，使得 Web 的开发变得简单。用户不再需要任何 HTML 知识就可以使用 FrontPage 2000 来创建和管理一个精美的 Web 站点。

FrontPage 2000 作为 Microsoft 推出的网页制作工具的最新版本，相对于以前的版本有了较大的改进，它将 Explorer 和 Editor 合二为一，其操作界面与 Microsoft Office 其他办公软件风格一致，使用户更容易学习和使用。其功能强大，操作方便，是目前比较流行的网页制作和站点管理工具。

FrontPage 2000 的强大功能体现在以下几个方面：

- ❖ 操作界面。由于采用了图形化的界面以及“所见即所得”的方式编写网页，大大提高了专业网页制作人员的工作效率，同时也可以使广大非专业人员制作出专业级的网页，特别是在制作一些复杂的大型网页时，使用它显得尤为方便。
- ❖ 站点管理。FrontPage 2000 管理 Web 的功能也是十分强大的，它不仅可以新建一个站点，还可以导入、复制、删除和发布一个站点，FrontPage 2000 还具有对各种 Web 站点内部内容进行管理的功能，包括文件夹管理、报表管理、超链接管理和任务管理等。
- ❖ Web 数据库开发。FrontPage 2000 还增加了 Web 数据库的发布功能，用户可以通过 FrontPage 2000 非常简单地建立一个 ASP（Active Service Page）文件，并通过该文件实现一些简单的 Web 数据库功能。

FrontPage 2000 中还包含有许多其他强大的功能，包括文本的搜索、表单提交、CGI 脚本、Java 应用小程序、ActiveX 控件以及许多高级的 Web 技术。

本书讲解了如何利用 FrontPage 2000 创建、管理网页，对于刚开始学习和使用 FrontPage 2000 的用户来说，书中提供了循序渐进的示例和详细讲解，能够让用户独立地更加快速地完成站点设计。不论是建立个人 Web 站点，还是为企业的网站增加站点内容，本书都是用户的最佳的选择。

由于时间紧迫和水平有限，书中难免存在一些疏漏，衷心希望广大读者给予批评和指正。

编者
2000.9

目 录

第 1 章 步入网站和万维网的世界	1
1.1 Internet 和万维网	2
1.1.1 Internet 的概念	2
1.1.2 万维网简述	2
1.1.3 Internet 的地址	3
1.1.4 Internet 的协议	4
1.2 Internet 上的各种服务	4
1.2.1 电子邮件 (E-mail)	4
1.2.2 文件传输 (FTP)	4
1.2.3 远程登录 (Telnet)	5
1.2.4 电子公告板 (BBS)	6
1.2.5 网络新闻系统	6
1.2.6 专题讨论组	7
1.3 DNS 和 IP 之间的关系	8
1.3.1 什么是 IP 地址	8
1.3.2 什么是 DNS (域名系统)	9
1.3.3 DNS 与 IP 的关系	10
第 2 章 构建网站的基石	13
2.1 HTML 语言与网站的关系	14
2.1.1 什么是 HTML 语言	14
2.1.2 Web 网站	14
2.2 HTTP 协议	15
2.2.1 超文本和超媒体	15
2.2.2 统一资源定位器 URL	15
2.2.3 超文本传输协议	16
第 3 章 常用网页制作工具性	17
3.1 FrontPage 2000	18
3.1.1 FrontPage 2000 的特性	18
3.1.2 FrontPage 2000 的视图	20
3.2 Dreamweaver 3	23
3.2.1 Dreamweaver 3 的工作环境	23

3.2.2 Dreamweaver 的特性	27
3.3 Fireworks 3.....	29
3.3.1 Fireworks 3 的工作环境	29
3.3.2 Firework 3 的特性	30
3.4 Flash 4.....	31
3.4.1 Flash 4 的工作环境	31
3.4.2 Flash 4 的特性	32
第 4 章 简单站点与网页的建立	33
4.1 Web 设计基础与原则	34
4.1.1 网站规划.....	34
4.1.2 页面设计准则.....	38
4.1.3 用 FrontPage2000 创建 Web 基础.....	39
4.2 动手制作第一个简单网页.....	43
4.2.1 创建新页面.....	43
4.2.2 文档标题.....	44
4.2.3 添加文本.....	45
4.2.4 在网页中插入特殊符号.....	46
4.2.5 文字的复制或移动.....	46
4.2.6 查找.....	47
4.2.7 替换.....	48
4.2.8 拼写检查.....	48
4.2.9 保存页面.....	49
4.2.10 预览页面.....	51
4.2.11 网页制作实例.....	52
4.3 用超链接使网页无处不在.....	53
4.3.1 超链接概述.....	53
4.3.2 创建超链接.....	55
4.3.3 编辑超链接.....	64
4.3.4 使用书签来建立页面内的链接	65
4.3.5 管理站点中的超链接.....	69
4.3.6 加入超链接的实例.....	71
4.4 功能强大的表格与表单.....	74
4.4.1 表格.....	74
4.4.2 表单.....	85
第 5 章 交互式网页	113
5.1 交互式网页原理概述.....	114

5.2 ASP 语言概述.....	115
5.3 创建 Active Server Page 页.....	116
5.3.1 加入 Script 命令.....	116
5.3.2 合成 HTML 和脚本命令.....	117
5.3.3 使用 ASP 指令.....	118
5.4 ASP 的内建对象和组件.....	119
5.4.1 ASP 的内建对象.....	120
5.4.2 ASP 的内建组件.....	125
5.4.3 ASP 的运行环境及安装.....	127
5.5 交互网页实例.....	127
5.5.1 登录过程概述.....	128
5.5.2 创建登录页面 login.htm.....	128
5.5.3 创建用户/密码数据库.....	130
5.5.4 登录处理程序 login.asp.....	133
5.5.5 运行、调试与验证.....	134
第 6 章 FrontPage 2000 组件.....	137
6.1 什么是 FrontPage 组件.....	138
6.2 使用 FrontPage 组件.....	139
6.2.1 横幅广告管理器.....	139
6.2.2 站点计数器.....	140
6.2.3 其他组件简介.....	141
第 7 章 让多媒体使网页更加精彩.....	143
7.1 加入动画.....	144
7.2 使用 GIF Construction Set 创建动画.....	146
7.2.1 Animation Wizard (动画向导).....	147
7.2.2 Banners.....	152
7.2.3 Buttons.....	153
7.2.4 LED signs.....	155
7.2.5 Spin.....	156
7.2.6 Transition.....	158
7.2.7 Wide Palette GIF Files.....	159
7.3 加入视频.....	161
7.3.1 视频的格式.....	162
7.3.2 把视频放到页面上.....	162
7.4 加入声音.....	164
7.4.1 声音格式.....	165

7.4.2 把声音嵌入页面的方法.....	165
7.5 使用 JavaScript.....	167
7.5.1 JavaScript 入门.....	167
7.5.2 JavaScript 语言.....	169
7.5.3 JavaScript 和浏览器.....	172
7.5.4 用 JavaScript 编写程序.....	172
第 8 章 自定义 Frontpag	177
8.1 自定义主题.....	178
8.1.1 主题定制的规则.....	178
8.1.2 更改主题颜色.....	178
8.1.3 更改主题图形.....	179
8.1.4 保存自定义主题.....	180
8.2 自定义模板.....	181
8.2.1 创建网页模板.....	181
8.3 自定义工作空间.....	183
8.3.1 自定义工具栏.....	183
8.3.2 移动命令项.....	184
8.3.3 使用“自定义”对话框.....	184
8.4 宏的使用.....	187
8.4.1 创建和编辑宏.....	188
8.4.2 探索 Visual Basic 编辑器.....	188
8.4.3 创建基本表单.....	189
8.4.4 创建宏过程.....	190
8.5 创建自定义网页和 Web 向导.....	195
第 9 章 站点的发布	199
9.1 发布站点.....	200
9.2 准备工作.....	201
9.2.1 检查拼写.....	201
9.2.2 删除孤立文件.....	202
9.2.3 无效的链接.....	202
9.2.4 无效的组件.....	203
9.3 发布 FrontPage 站点.....	204
9.3.1 用 HTTP 发布站点.....	204
9.3.2 用 FTP 发布站点.....	206
9.3.3 发布到基于磁盘的站点上.....	207
9.4 使用站点报表.....	208

9.4.1 “站点总览”报表.....	208
9.4.2 详细报表.....	209
9.4.3 设置报表视图的选项.....	210
第 10 章 讨论站点.....	213
10.1 创建讨论站点.....	214
10.2 使用讨论站点.....	217

第1章

步入网站和万维网的世界

Internet 和万维网
Internet 上的各种服务



随着人类进入信息时代，信息的交互变得越来越重要，作为人类信息交互的高速公路 Internet 应运而生。而在 Internet 所提供的各项服务中，最为广泛使用的当属万维网。

1.1 Internet 和万维网

1.1.1 Internet 的概念

Internet（因特网）是一项由美国开始研究发展的互联网络工程。从分布的距离看，计算机的网络可以分为局域网（LAN）、城域网（MAN）和广域网（WAN）。LAN 的分布范围一般为几公里，例如一片住宅区内，数据传输速率为 4Mbit/s~2Gbit/s（bit/s 即比特/秒，又称波特率），它是最常见的计算机网络。MAN 的分布范围通常为几十公里，其规模相当于一个大城市，数据传输速率为 1Mbit/s 以上，是一种新的物理网络。WAN 的分布范围为几百公里或更远，可以相当于一个国家。一般来说城域网和广域网是由不同的局域网通过路由器连接起来的。所谓路由器是专用于网络通信的计算机，它只为传输的信息选择经过的路径，不再承担其他数据处理任务。而 Internet 是把不同的 LAN 与 LAN、LAN 与 MAN、WAN 与 WAN 通过路由器连接起来的网络，因此被称作互联网络。

Internet 为人们提供了信息化社会中各种生活方式的实验场所，正朝着全球信息高速公路发展。因此，也常常把 Internet 看作是信息高速公路的原型。

超文本浏览是 Internet 上最具特色的查询方式，也是目前在 Internet 上发展最快的一部分。利用超文本浏览 Internet 时，可以发现很多精彩的画面，使 Internet 变得更加生动和友好。

1.1.2 万维网简述

WWW 是 World Wide Web 的缩写，也可简称为 Web，中文称作万维网。WWW 是欧洲核子物理研究中心在 1989 年研制成功的，是一种网络传输协议。原本传输协议及其文档只在少数学术单位和研究人员之间流传，直到 1993 年发表了 Mosaic 后，WWW 才开始正式在整个 Internet 上传播。现在 Internet 发展最快速的部分就是 WWW，浏览 Web 也就成为当今 Internet 上最主要的服务。万维网只是 Internet 的一个部分，因特网还包括 BBS、FTP 等其他部分。

万维网能够处理文字、图像、声音及视频等多媒体信息，它提供了大量内容丰富的信息资源，这些信息分门别类地放在各个服务器上，浏览者可以根据个人的兴趣选择阅读。

现在也可以通过浏览 Web 的方式得到几乎所有的 Internet 服务，包括收发电子邮件、下传文件、查看新闻组和参与 BBS 讨论等。所谓在 WWW 上冲浪，就是向 WWW 中的多个服务器发出申请，获得有效的信息。

1.1.3 Internet 的地址

为了实现 Internet 上不同计算机间的通信, 每台计算机都必须有一个不与其他计算机重复的地址。它相当于通信时所使用的计算机名字。在使用 Internet 过程中遇到的地址有: IP 地址、域名地址和统一资源地址等。这里只对其中几种作简要的介绍。

(1) IP 地址

在使用 TCP/IP 协议进行通信时, 每台主机都必须有一个 IP 地址, 以标明该主机在网络上的位置。IP 地址是数字型的, 它由两部分组成, 前面的部分是网络标识, 后面的部分是主机标识。目前使用的 IP 协议版本规定 IP 地址的长度是 32 位 (bit)。每个 IP 地址由四个 8 位二进制数组成, 每个 8 位数之间由圆点隔开。由于二进制数不易记忆, 通常采用四组三位的十进制数表示, 中间用圆点隔开, 每组十进制的取值范围在 0~255 之间, 这种表示方法称作简短十进制计数。例如中国教育科研网的地址为 202.112.*.*。IP 地址可以分成 A、B、C 三类。

(2) 域名地址

由于用数字描述的 IP 地址难以记忆, 使用不便, 因而出现了用字符描述的地址, 这种地址叫做域名。域名是分层次的, 一个域名最多由 25 个子域名组成, 每个子域名之间用圆点隔开。一台主机域名结构为: 主机名.机构名.网络名.最高层域名。例如广州华南 BBS 为 bbs.gznet.edu.cn。域名可以使用字母、数字和连字符, 但必须以字母或数字开头与结尾。域名的总长度不得超过 255 个字符。

(3) 统一资源地址

在 Web 上的每个文件用统一资源定位器 (URL) 标识, URL 是它的地址, 也是 Web 上的地点。URL 以 URL 服务器所用的协议名开头。超级文本传送协议 (HTTP) 是为 WWW 设计的协议。该协议后面跟着冒号、两个反斜杠和站点类型。站点类型通常是 WWW, 但应当是文件传送协议 FTP 或 Gopher。站点类型后面跟主计算机的地址, 称作域地址。域地址包括站点名, 后面跟域, 它表示拥有服务器的机构类型。例如:

`http://www.yahoo.com`

http 是服务器的协议; www 是站点类型; yahoo 是站点名; com 是域。

迄今为止, 在美国只使用六个域名:

- COM (商业系统)
- EDU (教育系统)
- GOV (联邦、州和地方政府)
- MIL (国防系统)
- NET (管理或提供对 Internet 访问的网络管理部门)
- ORG (非商业机构)

美国以外的国家使用两个字母的代码作为域名: 例如, UK 为英国, CN 为中国, JP 为日本。

1.1.4 Internet 的协议

虽然 Internet 是一个网络，但并不是一个单一的网络。它其实包括一大批难以计数的小网络，所有的小网络都按照统一的协议标准发送和接受数据，以便经由 Internet 通信。

传输控制协议/网际协议（也称为 TCP/IP 协议）是计算机网络通信的工具。TCP 规定信息如何拆分成包来传送。IP 为寻址包，它负责将信息包路由到目的地。正是有了组合的 TCP/IP 协议，才使 Internet 网络化，因为 Internet 允许使用 TCP/IP 协议的任何计算机或网络，访问其他使用 TCP/IP 的计算机并与它们交换数据。

1.2 Internet 上的各种服务

Internet 为用户提供了很多种服务，下面介绍几种最常见和最基本的服务。

1.2.1 电子邮件（E-mail）

电子邮件是指计算机之间通过网络即时传送信件、文档或图形等各种信息。它提供了一种简便而又迅速的通信方式，加速了信息的交流与传递，是 Internet 上使用得最多的一种服务。

为了接受电子邮件需要有运行电子邮件服务程序的计算机，这样的计算机称为服务器。为了保证随时接受电子邮件，服务器一般应该 24 小时一直运行。服务器上的存储区称作信箱，每一个信箱有一个信箱地址称作 E-mail 地址。发送 E-mail 的计算机运行着电子邮件应用程序。电子邮件应用程序具有文字处理功能，以使用户组织编辑信件。发送方利用电子邮件应用程序编辑好邮件后，根据收信人的 E-mail 地址来确定向哪一台服务器发送电子邮件，服务器收到电子邮件后，将其存放到收信人的信箱中。为了保证 E-mail 的可靠递交，在传送过程中，发送方保留信件的一个副本，当服务器通知客户已收到信件并存盘后，客户才将副本删除。

当用户打开计算机运行电子邮件应用程序后，用户就可以查看目前信箱中有哪些信件。通常每个电子邮件的信息包括：收信人的姓名、收到日期、信件长度以及信件提要等信息。用户从中选择要看的信件后，E-mail 系统将会显示其内容供用户阅读。阅读之后，可以回信、转发或删除，为了便于以后阅读，也可以把它放在一个文件中长期保存。

一个电子邮件可以同时发送给多个收信人，这时只要在指定收信人的 E-mail 地址处填写多个信箱地址后发送即可。

1.2.2 文件传输（FTP）

文件传输是用户将一台计算机上的文件传送到另一台计算机上去。在 Internet 上实现