

教给你编程起步的基本技能

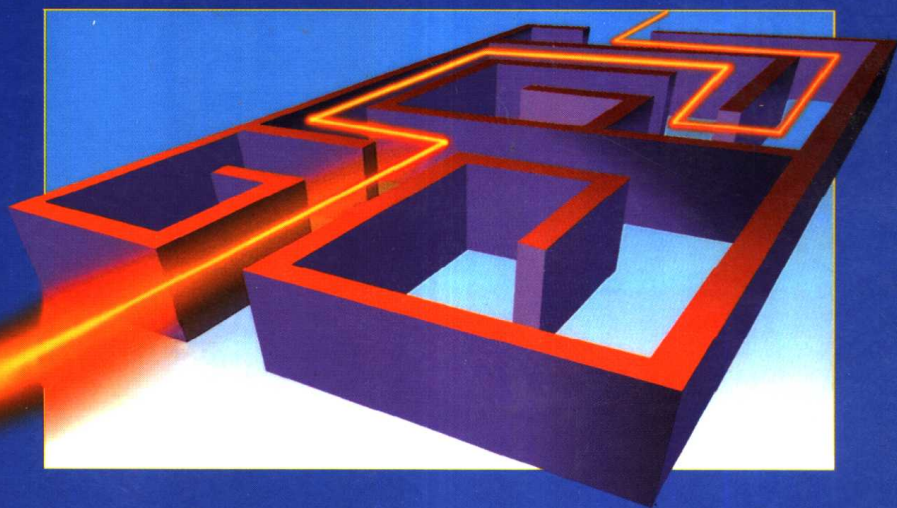
HTML

编程起步

- 采用真正的项目实例来学习HTML编程基础知识

- 格式化文本以在Web页上添加颜色、链接、图像和多媒体

- 为Web创建表格、框架、表单和图形



[美] Wendy Willard 著

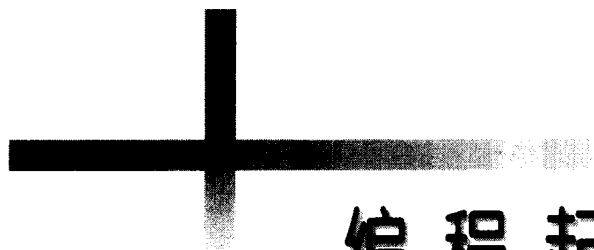
张力 姜洪 王洪涛 梁丽 译

人民邮电出版社
www.pptph.com.cn

麦格劳-希尔国际公司
www.mhhe.com

Mc
Graw
Hill

HTML



编程起步

[美] Wendy Willard 著

张力 姜洪 王洪涛 梁丽 译

 人民邮电出版社

麦格劳-希尔国际公司 

图书在版编目 (CIP) 数据

HTML 编程起步/(美)威拉德 (Willard,W.) 著;张力等译. —北京:
人民邮电出版社, 2001.9

ISBN 7-115-09557-4

I. H... II. ①威... ②张... III. 超文本标记语言 HTML—程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 051011 号

HTML 编程起步

- ◆ 著 [美] Wendy Willard
译 张 力 姜 洪 王洪涛 梁 丽
责任编辑 李 际
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@pptph.com.cn
网址 <http://www.pptph.com.cn>
读者热线 010-67129212 010-67129211(传真)
内蒙古人民邮电出版社印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 25.25
字数: 607 千字 2001 年 9 月第 1 版
印数: 1—4 000 册 2001 年 9 月内蒙古第 1 次印刷

著作权合同登记 图字: 01—2001—3051 号

ISBN 7-115-09557-4/TP·2406

定价: 40.00 元

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010)67129223

内容提要

本书按照由初级到高级，由简单到复杂的教学模式，深入浅出地讲解了 HTML 编程的所有相关知识。全书共分为三部分，第一部分共有 11 章，详细讲解了使用 HTML 编写网页的所有元素和语法，每章中含有一个或多个实际项目，手把手地教授所学知识；第二部分共有 4 章，详细讲解了几个与 HTML 编写网页相关的补充领域，这部分的每一章都含有“进一步学习”，提供了与该主题相关的补充学习内容；在第三部分，提供了与 HTML 有关的快速资源索引，并在明显的地方列出了初级和高级 HTML 代码中常用的信息。

本书可以作为 HTML 初级程序员的培训教材，也可以作为 HTML 资深程序员的完全参考手册。

版权声明

Wendy Willard: HTML: A Beginner's Guide

ISBN 0-07-213026-1

Copyright © 2001 by the McGraw-Hill Companies, Inc.

Authorized translation from the English language edition published by McGraw-Hill, Inc.

All rights reserved.

本书中文简体字版由人民邮电出版社和美国麦格劳-希尔国际公司合作出版。未经出版者书面许可，不得以任何方式复制或抄袭本书的任何部分。

版权所有，翻印必究。

前言

在开始考虑写这本书时，我必须承认我是这么想的：“又一本 HTML 的书，我们需要多少本呢？”当仅有 Netscape 的一个版本时，我就凭经验学习了 HTML，离我看第一本 HTML 书籍有很长的一段时间。但在我研究了市场上其他 HTML 的书籍后，有一种责任感强迫我来写一本书，让读者用一种现实的、容易理解的方法来学习 HTML，同时提供真实的项目和在相关问题上的建议。

《HTML 编程起步》为你提供了实践的工具和知识，可以很容易地应用于不同的开发环境，没有烦人的修辞或冗长的技术细节。当你需要了解 HTML 的相关内容时，本书会告诉你所想知道的一切。

本书的适用对象

既然本书适合那些只具有很少或根本没有 HTML 知识的人，那么它对任何想学 HTML 的人都是很好的选择。无论你是想为家庭创建一个网站的家庭主妇，还是寻求网络发展技术的商务专业人员，只要你对学习 HTML 有兴趣，本书就适合你。

你不必为了学习 HTML 而去了解关于计算机编程或网络发展的知识，当然你也不需要从本书中了解那些知识。

本书覆盖的内容

本书分为 3 个不同的部分：HTML 基础知识、HTML 之外的知识和附录。

第一部分“HTML 基础知识”。这部分包含了你用 HTML 编写有效网页需要知道的所有知识。共有 11 章，知识被分为容易理解的块。每章中含有一个或多个循序渐进的项目，以便你实际操作学到的概念。

第 1 章“准备开始”。通过回答常见问题，比如“谁创建了 HTML?”，“谁维护 HTML?”，以及通过分析一个 Web 网站、网络浏览器和 XHTML 的结构来帮助理解网络。围绕着如何规划网站、利用 HTML 编辑器和从项目中进行学习来讨论问题。

第 2 章“基本的页面结构”。解释了基本术语，如标签、属性和嵌套，也描述了命名约定和适当的网页结构。

第 3 章“颜色”。详细讲解了如何在网页中使用颜色，同时讨论了十六进

制的颜色和 Web-safe 调色板。

第 4 章“操作文本”。教你如何 **HTML** 在网页中设计文本，包括改变字体类型或颜色，以及增加换行和进行强调。

第 5 章“使用链接”。讨论 **HTML** 的核心：超文本链接。本章详细讲解了如何在网页中增加和自定义链接，不管你是链接到另一个网页、同一网页的其他部分还是一个 email 地址。

第 6 章“使用图像”。帮助你在网页中使用图像，它描述了不同的图像类型，如何将它们加入到一个网页中，如何使它们和其他部分相互链接，同时提供了在网页中使用图像的其他提示。

第 7 章“使用多媒体”。解释了加入到网页中的多媒体的不同类型，并告诉你如何使之在不同的浏览器中正常工作。

第 8 章“创建列表”。教你如何创建和定义 **HTML** 中可用的 3 个不同类型的列表。

第 9 章“使用表格”。讲述了一些难度大但非常有用的关于 **HTML** 表格的内容。本章用循序渐进的方式，通过创立一个非常基本的表格结构，指导你为网页布局设计一个无缝嵌套表格结构。

第 10 章“建立框架”。为你提供将网页分散到独立的窗口结构中的方法，每一个含有不同的内容。还介绍了标准的和内嵌式框架，及如何设置。

第 11 章“使用表单”。讨论了一个对大多数网站都很关键的组成部分——为客户提供通信方式的表单。本章将教会你如何使用不同类型的输入控件，包括文本域、选择框、文件上载、选择菜单和按钮，以及关于处理表单带有脚本和附加的格式化技术的信息。

第二部分“超越 **HTML**”。将你引入几个用 **HTML** 编写网页相关的补充领域。如果你只是对学习 **HTML** 有兴趣，则可以跳过这些部分，但如果你想知道学习 **HTML** 后所能做的事，我建议你阅读一下第二部分。这部分的所有章节都含有“进一步学习”一节，帮助你寻找与这个主题相关的补充资源。

第 12 章“创建 Web 图像”。含有对流行的 Web 图像软件的评论。以及为网页创建图像的技术，也讨论了关于影响设计决策和 Web 图像文件格式的问题。即使你没有图像编辑器，本章列出了几个网址，在那里你可以下载免费的演示版来实践所教的概念。

第 13 章“网页内容”。讨论了几种保证网页可读性以及创建有效链接和友好打印网页的方法。另外，本章提供了处理网页内容时必须做和不能做的事。

第 14 章，“JavaScript”，提供一个使用 Java 脚本的向导，Java 脚本是一种用于为静态 **HTML** 网页增加动态内容的技术。样例脚本允许你为一个网页加入目前的日期和时间，制作所需要的表单字段，当用户指向页面元素时，改变它们的组成。

第 15 章“级联样式表格”。引导你使用级联样式表格来控制页面布局和格式，讨论了必要的术语，并用一些详细的表格来说明不同的使用特性。

第 16 章“使页面可被他人浏览”。教你在作出重要决定之前如何准备在线发布网页，比如何处主控你的网站，选择哪个域名，以及如何上载。讨论了测试、提交给搜索引擎和目录以及通常的销售忠告等。

第三部分“附录”。提供了另外一些快速参考格式中的信息，在明显的地方列出了初级和高级 **HTML** 代码中常用的信息。

附录 A “HTML 4 参考表”。概述了本书中所提到的所有 HTML 标识符，以便于你阅读和参考其格式。

附录 B “特殊符号”。列出了用于在网页中嵌入特殊字符（比如版权符号和“&”符号）的字符实体。

附录 C “常见问题解答 (FAQ)”。为从初级到高级 HTML 的常见问题提供了答案。

附录 D “定位图像、剪贴画、多媒体和软件等”。包含了在网页中可使用的链接资源。

附录 E “文件类型”。包含了你创建网页时常常遇到的文件类型列表，及简短描述和 MIME 类型。

附录 F “小测验答案”。给出了在每一章中所提问题的答案。

如何阅读本书

本书内容是这样安排的，你可以根据需要去读单独的一个章节，也可以从头到尾阅读全文。尽管初学者应尽可能一章一章按顺序去读本书，但为了更有效地掌握所教授的概念，中级和高级用户可以把某一章节按参考资料去读。

每一章末尾的项目互为基础，如果你不按顺序阅读时，可以根据需要适当调整阅读顺序。如果你在教室里使用本书，一定要访问 <http://www.willardesigns.com/html> 来获得指导性提示和补充注释。

本书的特色

每章包括提示和注意事项来提供所需的补充参考信息。详细的代码列表包含在有灰底的框中，用标识符或强调的特征做更深入的解释。

许多章节含有“请教专家”的提问回答部分来对付潜在的疑难问题。每个章节中还有循序渐进的项目来给你实践所学概念的机会，这些项目基于现实世界中我在 Woolwich , Maine 中工作的 Woolwich Historical Society 的 Web 发展计划。

“小测验”在每章的末尾，给你另一个机会来复习在这一章中所学的概念，详细的答案在附录 F 中。

你可以从 Osborne 的站点: www.osborne.com 下载 Woolwich Historical society 项目的内容，或由相关网站下载本书的英文版 (www.willardesign.com/html)。附录 D 的升级版本和补充的疑难解答提示及公告板也可从配套书籍的站点上获得。

本书的目的自始至终就是为你提供简单的、容易理解的向导来编写 HTML，以帮助你快速进步。你将会听到，我会一再强调 HTML 并不困难，你一定可以学会它。我为你学习 HTML 而鼓掌，在学习过程和随之而来进行网络开发的强烈愿望中，鼓励你使用 Internet 潜在的所有资源。由本书中标明的链接，你可以获得其他的知识，别忘了用相关的内容进行你个人网站的建设。你会从中发现乐趣的，祝你好运！

目 录

第一部分 HTML 基础知识

第 1 章 准备开始	3
1.1 理解什么是媒体	4
1.1.1 剖析 Web 站点	4
1.1.2 Web 浏览器	6
1.1.3 展望未来	7
1.2 认真计划网站	8
1.2.1 确定好网站的访问对象	8
1.2.2 为网站定好目标	9
1.2.3 建立网站的结构	10
1.2.4 组织网站的内容	10
1.2.5 开发网站的导航系统	11
1.3 使用 HTML 编辑器	12
1.3.1 基于文本的 HTML 编辑器	12
1.3.2 所见即所得的 HTML 编辑器	13
1.3.3 哪个才是最好的	13
1.4 向高手学习 HTML 知识	14
1.4.1 项目 1-1: 开发一个 Web 站点	15
1.4.2 小结	16
1.5 小测验	16
第 2 章 基本的页面结构	19
2.1 命名规则	20
2.2 在浏览器中浏览页面	22
2.3 理解标签	22
2.3.1 标签的类型	23

2.3.2	属性	24
2.3.3	必需的标签	24
2.3.4	XHTML 的 3 种风格	25
2.3.5	大写	27
2.3.6	引号	27
2.3.7	嵌套	27
2.3.8	空格和间隔	28
2.4	使用特殊字符	30
2.5	加入注释	31
2.5.1	项目 2-1: 创建 Web 站点的首页	32
2.5.2	小结	34
2.6	小测验	34
第 3 章	颜色	35
3.1	理解十六进制颜色	36
3.1.1	使用颜色名	38
3.2	使用 Web 安全颜色	39
3.3	指定文档颜色	41
3.3.1	项目 3-1: 改变网页的颜色	42
3.3.2	小结	43
3.4	小测验	43
第 4 章	操作文本	45
4.1	格式化段落	46
4.1.1	段落空隔	46
4.1.2	换行	48
4.1.3	preformat	49
4.1.4	引用文本块	50
4.1.5	水平标准线	51
4.1.6	对齐	52
4.1.7	项目 4-1: 格式化段落以及页面元素	55
4.1.8	小结	58
4.2	使用头标	58
4.3	添加着重号	61
4.3.1	逻辑样式	61
4.3.2	物理样式	62
4.4	格式化字体	64
4.4.1	字体式样	65
4.4.2	字体尺寸	67

4.4.3	字体颜色	69
4.4.4	项目 4-2: 为 Web 页面加上样式属性	70
4.4.5	小结	71
4.5	小测验	72
第 5 章	使用链接	73
5.1	创建到其他网页的链接	74
5.1.1	绝对链接	76
5.1.2	相对链接	76
5.2	创建到同一网页中其他部分的链接	79
5.2.1	创建锚点	80
5.2.2	链接锚点	81
5.3	链接到其他文件类型	83
5.3.1	电子邮件地址	83
5.3.2	新闻组	84
5.3.3	FTP 及可下载文件	84
5.3.4	项目 5-1: 创建链接	85
5.3.5	小结	88
5.4	改变链接颜色	89
5.5	定制链接	90
5.5.1	Tab 顺序	90
5.5.2	键盘快捷键	91
5.5.3	目标窗口	92
5.5.4	项目 5-2: 定制链接	92
5.5.5	小结	94
5.6	小测验	95
第 6 章	使用图像	97
6.1	在前景中使用图像	98
6.1.1	图像文件的类型	98
6.1.2	使用已有的图片	99
6.1.3	创建自己的图片	100
6.1.4	项目 6-1: 在网页上添加一幅图像	100
6.1.5	小结	102
6.2	指定图像的高度和宽度	103
6.3	为图像提供替代文本	105
6.4	链接图像	106
6.4.1	链接整个图像	107
6.4.2	链接图像的一部分	107

6.5	使用边界	112
6.6	对齐图像和文本	114
6.6.1	结束对齐功能	116
6.7	在图像周围添加空白	118
6.7.1	项目 6-2: 转换图像特性	119
6.7.2	小结	122
6.8	在背景中使用图像	122
6.8.1	项目 6-3: 添加背景图像	125
6.8.2	小结	127
6.9	小测验	127
第 7 章	使用多媒体	129
7.1	理解插件程序、ActiveX 控制器和帮助应用程序	130
7.1.1	查找计算机上的插件程序	130
7.1.2	决定文件类型、扩展名和适当的插件程序	131
7.2	链接多媒体	133
7.3	嵌入多媒体	134
7.3.1	使用嵌套	135
7.3.2	使用 object	139
7.3.3	同时使用 embed 和 object 标识符	141
7.3.4	Java 程序	142
7.3.5	项目 7-1: 在网页中嵌入声音	143
7.3.6	小结	144
7.4	小测验	145
第 8 章	创建列表	147
8.1	使用有序列表	148
8.2	使用无序列表	151
8.2.1	项目 8-1: 在网页上使用列表	151
8.2.2	小结	154
8.3	使用自定义列表	155
8.4	嵌套列表	156
8.4.1	项目 8-2: 在网页中使用两种不同类型的列表	158
8.4.2	小结	162
8.5	小测验	162
第 9 章	使用表格	163
9.1	理解表格	164
9.2	创建基本的表格	164

9.2.1	表格结构	165
9.2.2	单元格内容	166
9.3	编排表格格式	170
9.3.1	边框	170
9.3.2	cellpadding 和 cellspacing 属性	173
9.3.3	宽度和高度	175
9.3.4	对齐方式	179
9.3.5	颜色	179
9.3.6	背景图	180
9.3.7	标题	180
9.3.8	项目 9-1: 创建基本的表格	181
9.3.9	小结	183
9.4	编排表格单元中内容的格式	184
9.4.1	对齐方式	184
9.4.2	宽度和高度	186
9.4.3	颜色	187
9.4.4	禁止换行	190
9.4.5	跨列	191
9.4.6	跨行	191
9.4.7	项目 9-2: 编排单元格内容的格式	192
9.4.8	小结	195
9.5	使用更多的编排技巧	195
9.5.1	行的组合和对齐	195
9.5.2	列的组合和对齐	197
9.6	使用表格进行页面布局	199
9.6.1	无隙表格	201
9.6.2	嵌套表格	201
9.6.3	项目 9-3: 使用无隙表格和嵌套表格	203
9.6.4	小结	206
9.7	小测验	206
第 10 章	建立框架	207
10.1	理解框架	208
10.1.1	支持框架的浏览器	208
10.2	建立基本的框架设置	209
10.2.1	行与列	209
10.2.2	标识框架内容	212
10.3	格式化框架	213
10.3.1	命名	214

10.3.2	边框	214
10.3.3	页边空白的高度和宽度	215
10.3.4	滚动	216
10.3.5	调整大小	218
10.4	框架间的链接	219
10.4.1	目标	219
10.4.2	基本目标	220
10.5	嵌套框架	221
10.6	建立内嵌式框架	223
10.7	为非框架浏览器建立内容	224
10.7.1	项目 10-1: 建立一个基本的框架设置	225
10.7.2	小结	227
10.8	小测验	228
第 11 章	使用表单	229
11.1	理解什么是表单	230
11.2	创建基本的表单	230
11.2.1	文本输入	231
11.2.2	单选按钮	235
11.2.3	复选框	237
11.2.4	选择菜单	238
11.2.5	文件上载	240
11.2.6	隐藏区	241
11.2.7	按钮	241
11.2.8	项目 11-1: 创建一个基本的表单	244
11.2.9	小结	246
11.3	处理表单	247
11.3.1	Action 属性	247
11.3.2	Method 和 Enctype 属性	248
11.4	附加的格式化技术	249
11.4.1	表格	250
11.4.2	Tab 命令和快捷键	251
11.4.3	标签	251
11.4.4	分组	252
11.4.5	使表单元素丧失功能	254
11.4.6	项目 11-2: 格式化表单	255
11.4.7	小结	258
11.5	小测验	260

第二部分 超越 HTML

第 12 章 创建 Web 图像	263
12.1 图像软件	264
12.1.1 Adobe	264
12.1.2 Macromedia	265
12.1.3 Jasc 的 Paint Shop Pro	266
12.2 影响设计决策的问题	266
12.2.1 操作平台	266
12.2.2 目标观众的人数统计	267
12.2.3 设计一个特定尺寸	267
12.2.4 HTML	268
12.2.5 浏览器	269
12.2.6 颜色	270
12.2.7 带宽	270
12.3 文件的格式	274
12.3.1 术语	274
12.3.2 GIF	276
12.3.3 JPEG	278
12.3.4 PNG	279
12.3.5 为工作选择最好的文件格式	279
12.3.6 项目 12-1: 保存网络图像	280
12.3.7 小结	281
12.4 小测验	281
12.5 进一步学习	282
第 13 章 网页内容	283
13.1 确保屏幕上的可读性	284
13.2 创建有效链接	285
13.3 提供打印友好页面	286
13.3.1 项目 13-1: 优化文本内容	287
13.3.2 小结	289
13.4 小测验	289
13.5 进一步学习	290
第 14 章 JavaScript	291

14.1	理解 JavaScript	292
14.1.1	解答 JavaScript	293
14.1.2	隐藏脚本	294
14.1.3	术语	294
14.1.4	JavaScript 的逻辑性	297
14.2	脚本示例	298
14.2.1	加入当前日期和时间	298
14.2.2	制作必要的表格字段	299
14.2.3	当用户指向页面元素时改变它们	300
14.2.4	格式化一个新窗口	302
14.2.5	项目 14-1: 使用 JavaScript 调用一个新的浏览器窗口	304
14.2.6	小结	305
14.3	小测验	305
14.4	进一步学习	306
14.4.1	在线参考和脚本	306
14.4.2	书籍	306
第 15 章	级联样式工作表	307
15.1	理解 CSS	308
15.1.1	CSS1 与 CSS2 相比较	309
15.1.2	选择器	309
15.1.3	特性	309
15.1.4	声明和规则设置	310
15.1.5	普遍的类	310
15.1.6	值的类型	312
15.1.7	结构	313
15.1.8	高级概念	314
15.2	格式化页面	315
15.2.1	文本显示	316
15.2.2	背景	317
15.2.3	表格	318
15.2.4	清单	318
15.2.5	控制空白区域	319
15.2.6	边框	319
15.2.7	定位和页面布局	320
15.2.8	对其他的媒体进行格式化	320
15.2.9	项目 15-1: 创建一个样式表格	321
15.2.10	小结	322
15.3	小测验	323

15.4 进一步学习	323
第 16 章 使页面可被他人浏览	325
16.1 域名	326
16.2 寻找主机供应商	326
16.2.1 个人网站服务	327
16.2.2 商业网站服务	327
16.3 搜索引擎和搜索目录	329
16.3.1 为你的站点发布做好准备	329
16.3.2 项目 16-1: 添加 meta 标签	331
16.3.3 小结	331
16.4 上载你的页面	332
16.4.1 Windows 的 FTP 程序	332
16.4.2 Macintosh FTP 程序	334
16.4.3 基于网络的 FTP	335
16.5 测试你的站点	336
16.6 提交你的站点	337
16.7 市场策划提示	338
16.8 使你的网站生机勃勃	338
16.8.1 小结	339
16.9 小测验	339
16.10 进一步学习	339
16.10.1 搜索引擎和搜索目录	340

第三部分 附录

附录 A HTML 4 参考表	343
附录 B 特殊符号	357
附录 C 常见问题解答 (FAQ)	363
附录 D 定位图像、剪贴画、多媒体和软件等	371
附录 E 文件类型	375
附录 F 小测验答案	379