

Dreamweaver 4.0

动态网页制作精粹

制作动态网页

高云峰 夏金霞 编著

- 最佳工具
- 应用技巧
- 资料翔实



清华大学出版社
<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

Dreamweaver 4.0

动态网页制作精粹

高云峰 夏金霞 编著

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

Dreamweaver 4.0 是当前制作动态网页的最佳工具,也是 Dreamweaver 的最新版本。全书共 19 章,系统地介绍了应用 Dreamweaver 4.0 制作动态、交互式网页的技巧,特别是结合大量实例讲解了使用 JavaScript 和 ASP 配合 Dreamweaver 4.0 创作动态、交互式网页的方法。对于急需了解如何创造网页的读者,还可从本书中找到在一般网站中提供的登录系统、查询系统、留言系统等功能的设置方法。本书适用于网页制作的初学者和已经掌握使用 Dreamweaver 制作网页基本方法的用户。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 4.0 动态网页制作精粹/高云峰,夏金霞编著. —北京:清华大学出版社,2002.1
ISBN 7-302-05025-2

I. D... II. ①高...②夏... III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver 4.0 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 079812 号

出 版 者:清华大学出版社(北京清华大学学研大厦 A 座,邮政编码:100084)

责任编辑:孙宝寅

印 刷 者:北京市清华园胶印厂

发 行 者:新华书店总店北京科技发行所

开 本:787×1092 1/16 印张:27.75 字数:670 千字

版 本:2002 年 1 月第 1 版 2002 年 1 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-302-05025-2/TP·2930

印 数:0001—5000

定 价:39.00 元

2002/04

前言

Internet 的迅速发展,极大的改变了人们的生活,各种网站如同雨后春笋般的出现。随着网络技术的发展,宽带网络的出现,人们对于页面效果的要求越来越高,页面信息量也越来越大。如何将自己的网页设计得美观、实用、符合读者品位,成为每一个网络内容提供商和网络页面设计人员都十分关注的问题。

本书是一本系统介绍 Dreamweaver 4.0 在动态网页制作方面所使用的各种方法和技巧的参考书。

Macromedia 公司的 Dreamweaver 的出现,使网页制作者的创作工作变得更加轻松。Dreamweaver 4.0 提供了强大的设计工具,在不用书写源代码的情况下,就能够快速创建各种极具动态 HTML 特性的网页。此外,作为与 Dreamweaver 紧密配合的相关软件,Macromedia 公司推出的 Flash 和 Fireworks 支持 Dreamweaver 的工作,大大增强了网页设计工具的威力,使得网页的内容更加丰富多彩,尤其是极富动感且具有文件尺寸小、交互性强等诸多优点。Dreamweaver 已经成为网页制作的首选工具。

Dreamweaver 4.0 是 Macromedia 公司最新产品,同前面版本相比,它进行了多项改进,例如增强了 HTML 编辑功能;使页面布局的设计更加容易;改进了站点和资源的管理,指定了更紧凑和高效的工作流程;新增了集成功能,可以直接创建 Flash 对象;增加了代码与设计同屏显示功能,以及排版显示功能;适合大型团队协作等特点。

与其他讲解 Dreamweaver 4.0 使用方法的书籍不同,本书主要针对 Dreamweaver 4.0 如何制作动态、交互式网页进行了详细的介绍,并配合大量实例来说明各种动态网页效果的制作方法。除了详细说明 Dreamweaver 4.0 的制作工具外,本书还针对 Dreamweaver 4.0 具有与其他动态网页制作语言紧密配合、极强的协作性的特点,详细介绍了 JavaScript 和 ASP 配合 Dreamweaver 4.0 在动态交互式网页制作方面的使用方法,并列举了大量实例加以说明,期望可以向读者展现动态网页制作的奥秘和方法。对于急需了解如何制作各种动态交互网页的读者来说,可以从本书中找到一般网站中具备的登录系统、查询系统、留言系统等功能的制作方法。

相信通过本书的学习,读者所掌握的不再是如何制作由各种信息所堆积的静止的网页,而是真正学会如何使用 Dreamweaver 4.0 来制作具有交互效果的动态网页。

本书既可用于网页制作初学者学习 Dreamweaver 4.0 制作网页的基本方法,还适用于已经掌握了使用 Dreamweaver 进行网页制作的基本方法,但对制作各种动态网页效果比较陌生的中级用户。由于个人对动态交互式网页的理解以及作者水平所限,书中难免有疏漏和不当之处,敬请读者批评指正。

作者 谨识

2001 年 5 月

目 录

第1单元 网站大厦构筑篇

第1章 万维网和网页的基本概念	3
1.1 万维网概述	3
1.1.1 Web 结构	3
1.1.2 HTML 语言	4
1.1.3 HTTP 协议	9
1.1.4 URL 地址	9
1.1.5 超文本链接	10
1.2 网站网页概述	10
1.2.1 网站的基本设计流程	10
1.2.2 网页制作基本要素	11
第2章 Dreamweaver 4.0 简介	13
2.1 网页制作工具概述	13
2.2 Dreamweaver 4.0 的新增功能	14
2.2.1 增强的代码编辑功能	14
2.2.2 改进的设计工具	15
2.2.3 更加便利与安全的团队管理功能	15
2.2.4 中文字体输入的不足之处	16
2.3 Dreamweaver 4.0 的工作环境	16
2.3.1 Windows 系统要求的基本配置	16
2.3.2 Macintosh 系统要求的基本配置	16
2.4 Dreamweaver 4.0 的安装	17
2.5 认识 Dreamweaver 4.0 的窗口结构	20
2.5.1 文档窗口	22
2.5.2 启动面板 (Launcher)	22
2.5.3 对象面板	23
2.5.4 属性面板	28
2.5.5 可停靠浮动面板	29
2.5.6 标题栏	30
2.5.7 菜单栏	31
2.5.8 状态行	39

第2单元 网页制作基础篇

第3章 网站的站点建设	43
3.1 站点知识概述	43

3.1.1	本地计算机和 Internet 服务器	44
3.1.2	网站的设计和发布流程	45
3.2	站点制作规划要点	45
3.2.1	规划站点结构	45
3.2.2	确定站点的整体风格	46
3.2.3	规划站点的浏览机制	47
3.3	创建本地站点	48
3.3.1	站点窗口操作	48
3.3.2	构建站点	49
3.3.3	站点的属性设置	51
3.4	站点中的文件操作	51
3.4.1	新建文件夹	52
3.4.2	创建文件	52
3.4.3	文件的移动和复制	53
3.4.4	删除文件	54
3.4.5	设置主页	54
3.4.6	编辑站点文件	54
3.4.7	刷新本地站点文件列表	55
3.5	站点窗口的其他相关操作	55
3.5.1	站点地图的操作	55
3.5.2	远程站点信息设置	58
3.5.3	站点地图的规划设置	59
3.5.4	设计记录 Design Notes 选项	60
3.5.5	站点窗口显示栏	61
第 4 章	文档的编辑	62
4.1	文档的基本操作	62
4.1.1	文档的创建	62
4.1.2	使用模板创建文档	63
4.1.3	文档的存储	63
4.1.4	关闭文档	64
4.2	在文档中插入对象	64
4.2.1	插入日期对象	65
4.2.2	插入特殊字符	66
4.3	文本格式化操作	67
4.3.1	格式化文本的方式	67
4.3.2	段落和字符	67
4.3.3	控制断行	74
4.3.4	使用 HTML 标记格式化文本	75
4.4	网页设计布局 Layout	78

4.5	设置字符格式	80
4.5.1	设置字体	80
4.5.2	设置字号	83
4.5.3	设置字符颜色	84
4.5.4	设置字符的常规样式	85
4.5.5	使用 preferences 参数选择设置字符格式	86
4.6	文档窗口中元素的定制	86
4.6.1	不可见元素	87
4.6.2	显示头部元素	88
4.7	编辑网页的头部内容	89
4.7.1	<meta>标记	90
4.7.2	<base>标记	92
4.7.3	<link>标记	93
4.7.4	<Keyword>标记	94
4.7.5	<description>标记	95
4.7.6	<Refresh>标记	95
4.8	文档的录制	96
4.8.1	录制命令	96
4.8.2	使用被录制的命令	97
4.8.3	将录制的命令存储为永久命令	97
4.9	使用历史浮动面板	98
4.9.1	启动历史浮动面板	98
4.9.2	清空历史面板中的内容	99
4.9.3	撤销	99
4.9.4	自动完成任务	99
4.10	查找和替换	102
4.10.1	查找文本的基本操作	102
4.10.2	文本的高级查找方式	103
4.10.3	搜索标记	105
4.10.4	存储搜索模式	105
4.11	英文的拼写查错	106
第5章	CSS 样式的使用	108
5.1	CSS 样式概述	108
5.1.1	CSS 样式的基本特点	108
5.1.2	CSS 样式分类	109
5.2	CSS 样式的一般使用方法	109
5.2.1	创建 CSS 样式	109
5.2.2	引用外部样式表文件	111
5.2.3	样式表文件的删除	113

5.2.4	CSS 样式的设置	113
5.3	样式表的属性	114
5.3.1	背景属性	114
5.3.2	文本属性	114
5.3.3	字体属性	115
5.4	样式表的定位属性	117
5.5	滤镜的参数及其作用	118
5.5.1	Alpha 滤镜	118
5.5.2	BLUR 滤镜	119
5.5.3	DropShadow 滤镜	120
5.5.4	Glow 滤镜	121
5.5.5	Chroma 滤镜	121
5.5.6	FlipH 滤镜	122
5.5.7	FlipV 滤镜	122
5.5.8	Wave 滤镜	123
5.5.9	Shadow 滤镜	123
5.5.10	Mask 滤镜	124
5.5.11	Light 滤镜	124
5.5.12	Gray 滤镜	124
5.5.13	Invert 滤镜	125
5.5.14	Xray 滤镜	125
5.6	CSS 样式表转换为 HTML 标记	125
5.7	样式表文件的导出 (Export CSS Styles)	126
5.8	CSS 样式表应用实例	127
5.8.1	去除超链接的下划线	127
5.8.2	改变链接时的变色	128
5.8.3	创建可反复使用的外部 CSS 样式表	129
5.9	CSS 的高级应用——滤镜	130
5.9.1	CSS 滤镜功能简介	131
5.9.2	Alpha 滤镜的应用	133
5.9.3	Blur 滤镜的应用	135
5.9.4	FlipH, FlipV 滤镜的应用	135
5.9.5	Chroma 滤镜的应用	136
5.9.6	DropShadow 滤镜的应用	137
5.9.7	Glow 滤镜的应用	138
5.9.8	Gray、Invert、Xray 滤镜的应用	138
5.9.9	Shadow 滤镜的应用	140
5.9.10	Wave 滤镜的应用	140
5.9.11	Light 滤镜的使用	141

第 6 章 页面布局	143
6.1 布局表格和单元格	143
6.1.1 布局表格和单元格基本操作	143
6.1.2 布局表格和单元格的高级操作	147
6.2 设计布局参数	149
第 7 章 框架	151
7.1 框架概述	151
7.2 创建框架	152
7.2.1 使用预定义框架	152
7.2.2 保存框架和框架集	154
7.3 设置框架和框架集属性	154
7.3.1 框架属性及其设置方法	155
7.3.2 框架集属性及其设置方法	156
7.4 改变框架的页面属性	158
7.5 框架应用实例	158
7.6 与框架相关的行为	162
第 8 章 图像	164
8.1 图像的简单介绍	164
8.2 插入图像	164
8.2.1 插入一般图像	165
8.2.2 插入轮换图像	166
8.2.3 使用附加行为创建轮换图像	167
8.3 修改图像属性	169
8.4 调整图像和其他元素的大小	171
8.5 使图像与页面其他元素对齐	171
8.6 创建影像地图	172
8.7 插入 Fireworks 图片	175
8.7.1 粘贴 Fireworks 图片	175
8.7.2 插入 Fireworks HTML 图片	177
第 9 章 表格	179
9.1 表格的创建	179
9.1.1 插入表格	179
9.1.2 导入行列数据 Tabular Data	181
9.1.3 表格元素操作	185
9.2 设置表格属性	187
9.2.1 设置整个表格的属性	187
9.2.2 设置列、行和单元格属性	190
9.2.3 用预置表格设计格式化表格	192
9.3 表格的其他操作	194

9.3.1	改变表格的大小	194
9.3.2	添加和删除行或列	195
9.3.3	删除行或列	196
9.3.4	拷贝和粘贴表格单元	197
9.3.5	表格排序	199
9.4	导出表格数据	201
9.5	表格在布局视图中的使用	202
9.5.1	层转换为表格	202
9.5.2	表格转换为层	205
9.5.3	防止层重叠	206
第 10 章	层操作	207
10.1	层的基础知识概述	207
10.1.1	层的概念	207
10.1.2	层的分类	208
10.2	层的创建	208
10.3	层面板	211
10.4	层的属性设置	214
10.4.1	层属性及其检查器	214
10.4.2	层参数设置	217
10.5	层的操作	218
10.5.1	激活层	218
10.5.2	选择层	218
10.5.3	调整层大小	220
10.5.4	移动层	221
10.5.5	对齐层	222
10.5.6	吸附层到网格	222
10.5.7	层和表格的转换	224
10.5.8	嵌套层	224
10.6	在层中插入元素	225
第 11 章	超链接	227
11.1	超链接知识概述	227
11.1.1	URL (统一资源定位器)	227
11.1.2	URL 类型	228
11.1.3	超文本链接	229
11.1.4	超链接设置的合理性	230
11.2	超链接的创建	231
11.2.1	使用属性检查器创建链接	231
11.2.2	使用指向文件图标创建超链接	233
11.2.3	直接为页面元素创建链接	234

11.2.4	给站点地图上的文件创建链接.....	235
11.3	影像地图中链接的创建.....	236
11.4	创建锚点	239
11.5	创建电子邮件链接	241
11.5.1	插入邮件链接	241
11.5.2	使用属性面板创建邮件链接.....	242
11.5.3	在源代码中加入邮件链接.....	243
11.6	链接设置的检查	243
第 12 章	表单.....	247
12.1	表单知识概述	247
12.2	创建表单	247
12.2.1	使用菜单命令插入表单	248
12.2.2	使用对象面板创建表单	249
12.3	插入表单对象	249
12.4	表单对象的属性设置	252
12.4.1	文本域的属性设置	252
12.4.2	按钮的属性设置	253
12.4.3	复选框的属性设置	254
12.4.4	单选钮的属性设置	254
12.4.5	列表/菜单的属性设置	255
12.4.6	文件域的属性设置	256
12.4.7	图像域的属性设置	257
12.4.8	隐藏域的属性设置	258
12.4.9	跳转菜单的属性设置	258
12.5	表单应用实例	261

第 3 单元 动态网页制作高级篇

第 13 章	时间线.....	269
13.1	时间线知识概述	269
13.2	时间线控制面板	270
13.3	使用时间线创建动画	272
13.3.1	使用关键帧创建层动画	272
13.3.2	拖动层创建层动画	275
13.4	设置时间线及对象属性	277
13.4.1	时间线的设置	277
13.4.2	修改时间线上对象的属性	280
第 14 章	行为和对象.....	282
14.1	行为概述	282

14.2	添加行为	283
14.3	修改行为属性	286
14.4	添加新的动作和对象到行为对象库中	287
14.4.1	Configuration 目录中的插件	287
14.4.2	添加新的动作到行为库中	288
14.4.3	添加新的对象到对象库中	291
14.5	事件和行为类型简介	295
14.5.1	事件类型	295
14.5.2	行为类型	297
14.6	对象	315
14.6.1	插入 Flash 动画对象	316
14.6.2	插入 Flash 按钮对象	319
14.6.3	插入 Flash 文本对象	321
14.6.4	插入 Shockwave 动画对象	323
14.6.5	插入 Applet 对象	325
14.6.6	插入 Plugin 对象	327
14.6.7	插入 ActiveX 对象	330
14.6.8	插入 Generator 对象	331
14.7	行为应用实例	333
14.7.1	自动识别浏览器网页的制作	333
14.7.2	显示隐藏层的网页制作	335
14.7.3	带音乐和拼图游戏的网页制作	338
第 15 章	模板和库	345
15.1	模板的使用	345
15.1.1	模板概述	345
15.1.2	模板的创建	345
15.1.3	模板的属性和参数设置	348
15.1.4	模板的编辑	350
15.1.5	使用模板	352
15.1.6	模板的修改	355
15.2	库的使用	357
15.2.1	库概述	357
15.2.2	库面板及其内容	357
15.2.3	库的创建	359
15.2.4	在网页中添加库项目	360
15.2.5	设置库项目的属性	361
15.2.6	库的修改	362
第 16 章	资源	365
16.1	资源概述	365

16.2	资源控制模板的操作	365
16.2.1	打开资源控制模板	365
16.2.2	资源控制模板的类型	366
16.2.3	站点列表类型的使用	367
16.2.4	收藏夹类型的使用	368
16.3	资源在网页制作中的应用	370
16.4	在资源面板中操作站点文件	371
第 17 章	在网页制作中使用 JavaScript	373
17.1	JavaScript 概述	373
17.1.1	JavaScript 的定义	374
17.1.2	JavaScript 的基本特点	374
17.2	JavaScript 基本数据结构	375
17.2.1	JavaScript 数据与变量类型	375
17.2.2	常量、变量、表达式和运算符	375
17.2.3	HTML 中 JavaScript 代码的加入	379
17.3	JavaScript 程序构成	379
17.3.1	控制语句	379
17.3.2	函数	380
17.3.3	事件驱动及事件处理	381
17.3.4	JavaScript 程序中的对象	383
17.3.5	窗口及输入输出	385
17.4	JavaScript 制作动态网页实例	386
17.4.1	在网页中添加动态时钟	386
17.4.2	根据时间自动更新显示内容网页的制作	388
17.4.3	带记事本的日历页面	389
17.4.4	自动添加网页到收藏夹	395
17.4.5	跟随屏幕移动的图像	396
17.4.6	为网页源代码加密	400
17.4.7	使用 JavaScript 制作搜索引擎	401
第 18 章	ASP 在网页制作中的使用	408
18.1	ASP 概述	408
18.1.1	ASP 的工作原理	409
18.1.2	ASP 的工作条件	409
18.1.3	Internet 服务程序简介	409
18.2	ASP 编程语言介绍	410
18.3	ASP 与数据库	410
18.3.1	在 ASP 中使用 ACCESS 的“存储过程”技术	411
18.3.2	ASP 写入数据库	412
18.4	使用 ASP 制作网站实例	413

第 19 章 站点测试与网站的发布	420
19.1 站点的测试	420
19.1.1 站点中链接的测试	420
19.1.2 浏览器兼容性测试	422
19.2 JavaScript 脚本调试	423
19.3 站点的上传	424
19.3.1 站点 FTP 功能的使用	424
19.3.2 同步站点文件的上传	427
19.4 在本地计算机上发布网站	427
19.4.1 Web 服务程序简介	427
19.4.2 IIS 的安装	428

第 1 单元 网站大厦构筑篇

基础知识:

Dreamweaver 4.0 是 Macromedia 公司推出的最新多媒体制作软件。用户使用这个软件可以随心所欲的创作精美的网页。Dreamweaver 4.0 功能强大, 效果精美, 使用简单方便, 具有站点结构建设、版式布局、层操作以及样式模板功能等特点, 深受网页制作者的青睐。本单元的主要内容将帮助您在实际使用 Dreamweaver 4.0 前扫清概念上的障碍。

主要内容:

- 万维网基本概念
- 网站制作基本流程
- 网页制作基本要素
- Dreamweaver 4.0 简介

第 1 章 万维网和网页的基本概念

本章重点:

主要介绍有关网络的一些基本概念、网站及网页制作的一些基本内容。

本章内容:

- 万维网概述
- 网站网页概述

因特网是人类历史发展中的一个伟大的里程碑,借助于网络的帮助,人类正进入一个前所未有的信息化社会;Internet 正向全世界每个角落延伸和扩展,成为世界上覆盖面最广、规模最大、信息资源最为集中和丰富的信息网络。

本章将简要介绍 Internet 提供的风靡全世界的 WWW 服务,介绍 WWW 的基本知识和重要的概念,这些将是您使用 Internet 以及学习本书后续章节的基础。

1.1 万维网概述

万维网(World Wide Web, 又称 WWW、3W)是 Internet 世界最为重要的成员之一,它是一个基于超文本(Hypertext)方式的信息检索服务工具。超文本通过链接或引用其他文本的方式突破了线性方式的局限性。超文本是超媒体(包括文本、图片、音频、视频等)系统的一部分,而超媒体则通过非线性的方式与其他媒体相链接。

WWW 制定了一套标准的且容易被人们所掌握的超文本开发语言 HTML、统一资源定位 URL 和超文本传输协议 HTTP,使得大家共同遵守这些协议来使用 Internet。

1.1.1 Web 结构

同其他网络结构类似,Web 结构同样由客户端和服务端组成。Web 上的所有数据都存储于 Web 服务器上,而一般用户机作为客户端,通过联网来访问 Web 服务器上的数据,并获得信息,然后通过浏览器显示在用户机的显示器屏幕上,这就是我们平时所说的“上网”过程。

由上面的过程可以看出,为了浏览 Web 服务器的信息,必须满足以下条件:

- 必须实现服务器端与客户端的链接,即“联网”;
- 客户端必须有浏览器软件,即所谓的客户端软件,例如 IE、Netscape 等。