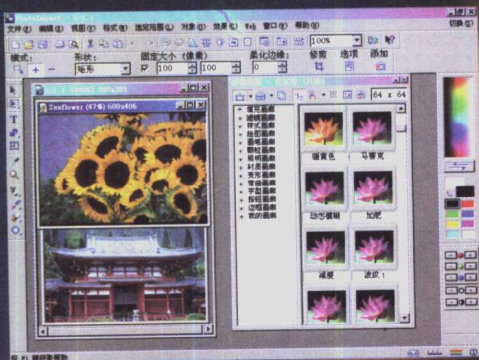




PhotoImpact



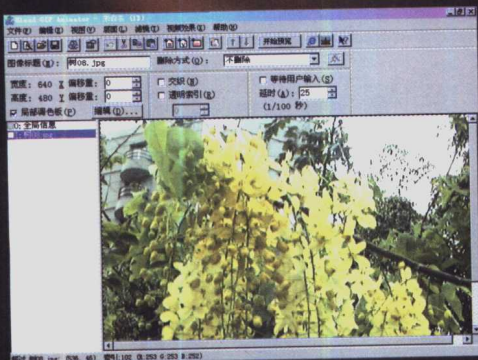
CorelDRAW



Ulead COOL 3D



Photoshop



Ulead GIF Animator



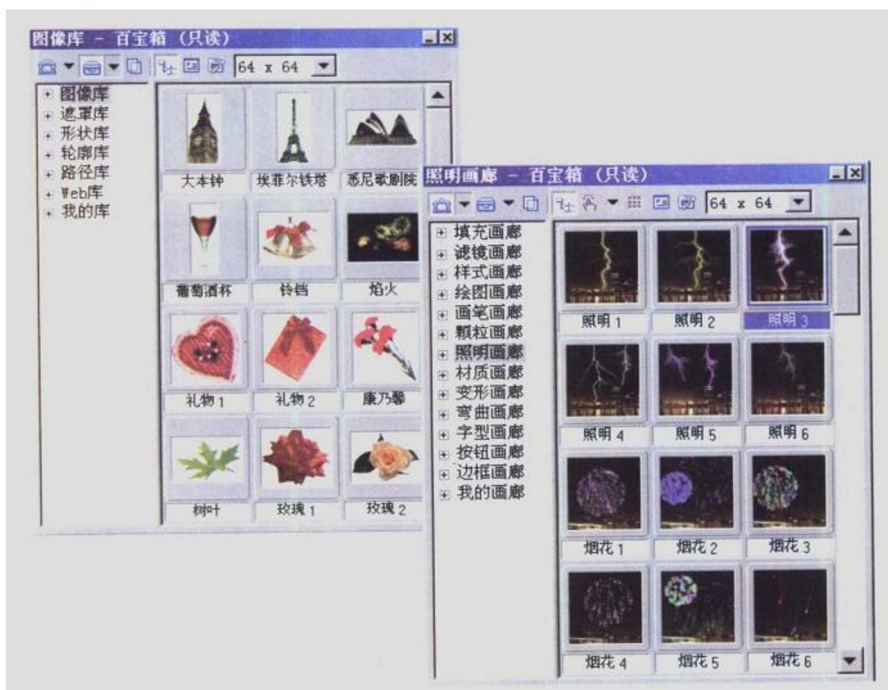
PhotoImpact 是台湾著名软件厂商【友立资讯】（Ulead）所制作的影像处理软件。

在本书中，我们所使用的是 PhotoImpact 5 中文版，如下图所示，即是 PhotoImpact 5 中文版的画面：

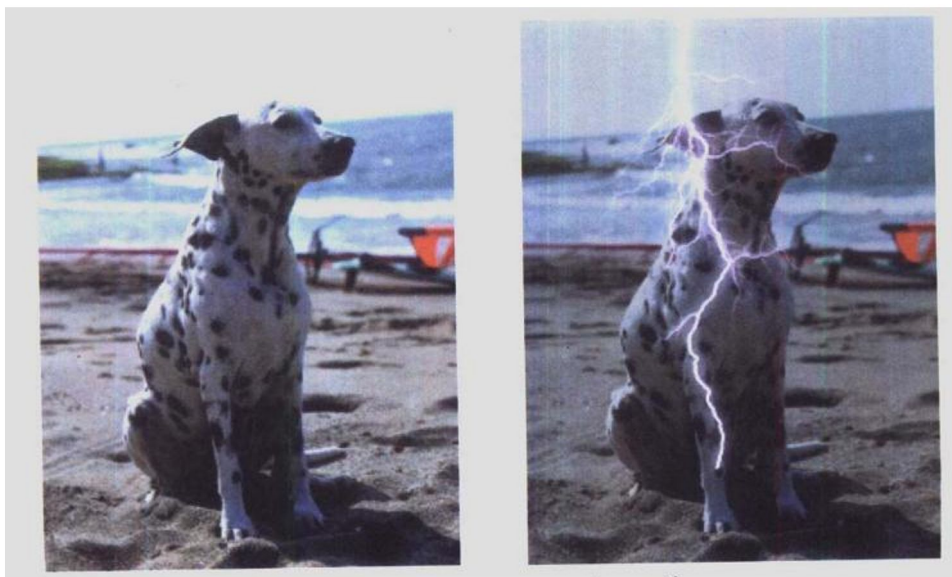


PhotoImpact 最大的特色，就是易学易用。而其中最重要的，就是它所提供的【百宝箱】。在【百宝箱】中，不仅提供了各种特效供使用者使用，还提供了各种影像路径、轮廓、遮罩，让使用者直接套用到影像之中。

要使用【百宝箱】的设计，你只要将需要的【百宝箱】特效或物件图案，拖曳到影像之中就可以了，如接下来的两张图所示，即是 PhotoImpact 的【百宝箱】，其中左上方的图是【百宝箱】的【图像资料库】，而右下方的图则是【百宝箱】的【动画图库】。



如接下来的两张图所示，即是在 **PhotoImpact** 中，套用【照明 3】特效前后的比较。其中左方的图是原来的影像，右方的图，则是套用【照明 3】特效后所呈现的结果，而【照明 3】特效正是【百宝箱】所提供的特效之一。



除了【百宝箱】之外，在 PhotoImpact 的【效果】功能表中，还提供了许多【效果】供使用者使用，就像是【资讯】、【自然绘图】、【视频】等等，套用这些特效，可以让影像呈现出各种特殊的效果。



如下面两张图所示，左上方的图是原来的影像，而右下方的图，即是使用【效果／二维／波纹】指令，套用【波纹】特效后的影像：

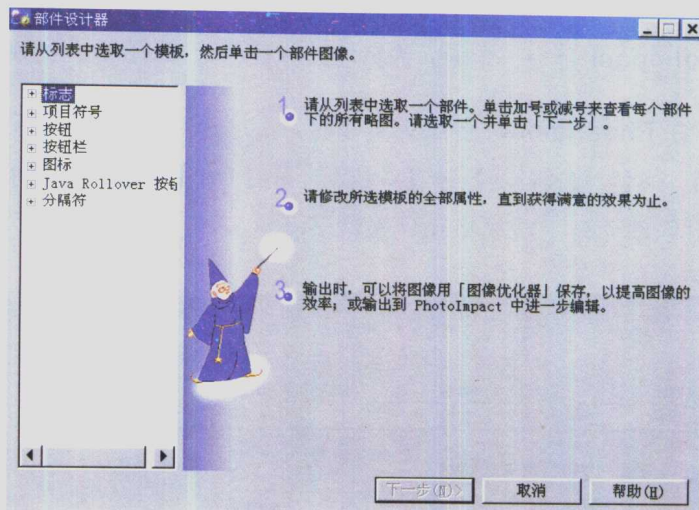


此外，**PhotoImpact** 还有一个很大的特色，那就是支持网页物件的制作。

如下图所示，在 **PhotoImpact** 的【Web】指令功能中，提供了许多指令，像是【部件设计器】、【背景设计器】、【按钮设计器】、【HTML Assistant】等等，让使用者设计网络元件，或是将物件张贴至网络。



如接下来的这张图所示，即是我们在 **PhotoImpact** 中按了【Web / 部件设计器】指令后，所打开的【部件设计器】。在【部件设计器】中，你可以轻易地设计出各式各样的网络元件图案，像是按钮、分隔符、标志、项目符号、按钮栏、Java Rollover 按钮等等。



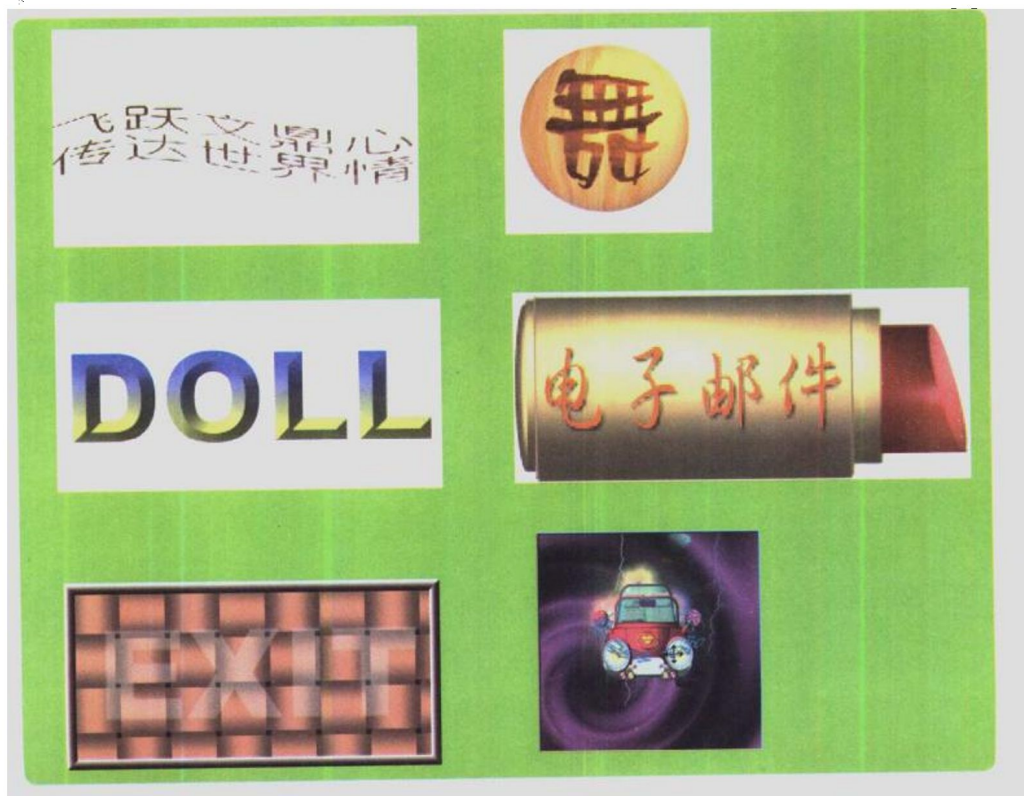
而下图则是按了【Web / 按钮设计器 / 任意形状】指令后，所打开的【按钮设计器】，在这里，你可以制作出自己所需要的按钮。

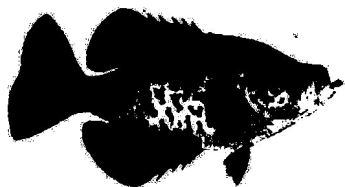


此外，在 **PhotoImpact** 中要制作文字，必须使用【工具箱】中的  【文本工具】按钮。如下图所示，下图中红色框线所框起来的工具，就是【文本工具】：



而在本书中，我们将在第二章及第三章，介绍如何使用 **PhotoImpact** 制作下列的文字，并且如何将制作好的文字输出为各种格式。





1-2

CorelDRAW

CorelDRAW 是 Corel 公司所制作的向量绘图软件，同时也是目前个人电脑（PC）上，最常为人所使用的向量绘图软件。

在本书中，我们所使用的是 CorelDRAW 9 中文版，如下图所示，即是 CorelDRAW 9 中文版的画面：



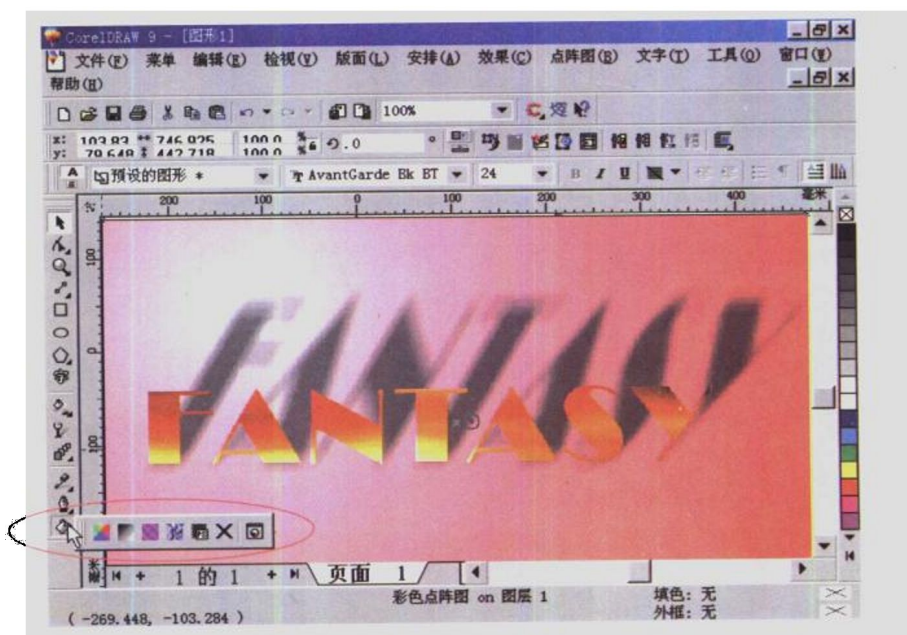
在 CorelDRAW 中，要制作文字，最主要的工具为【工具箱】中的  【文字工具】，使用这项工具，我们就可以在文件中输入文字。

如接下来的图所示，图中红色框线所框起来的工具就是【文字工具】。



在 CorelDRAW 中使用【文字工具】输入文字后，你可以使用【工具箱】中的其它工具更改文字的格式，比如说，你可以使用【工具箱】中的【填色工具】，为文字填上色彩。

如下图所示，下图中红色框线所框起来的工具，就是【填色工具】：



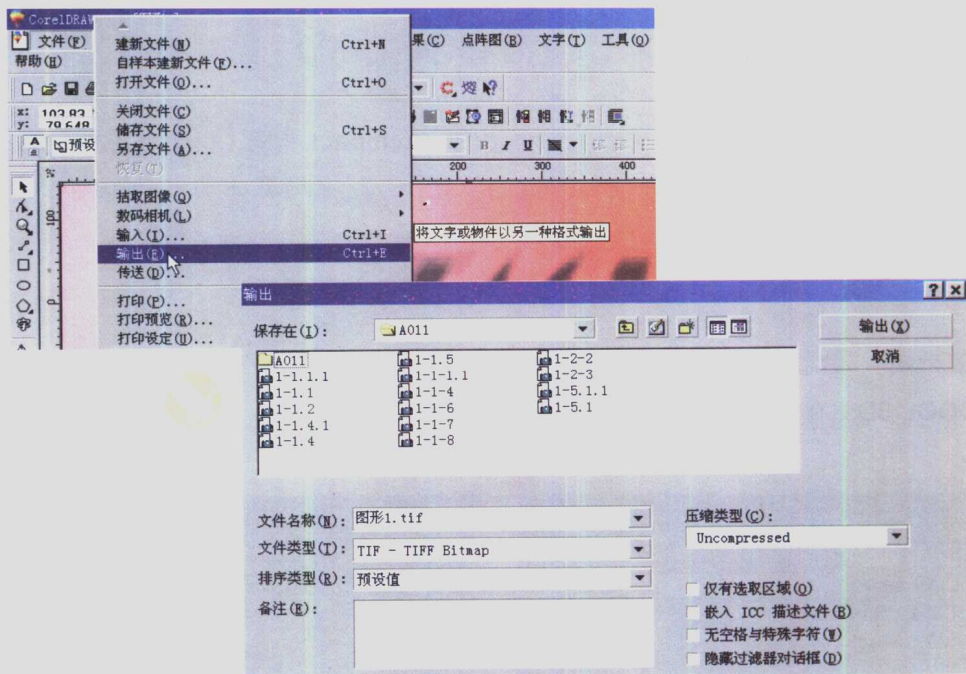
或者，你也可以在输入文字后，按指令功能表中的【文字】指令，打开【文字】指令功能表，在这个功能表中，也有许多指令可以让你设定文字的格式，或是完成特殊的文字效果。

如下图所示，即是在 CorelDRAW 中打开【文字】指令功能表的情形：

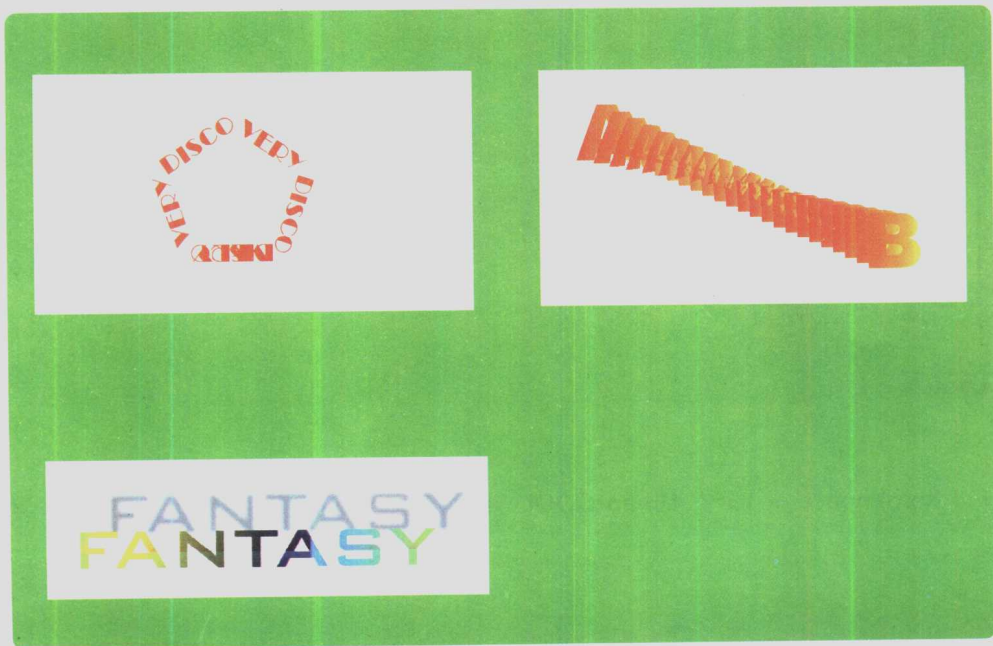


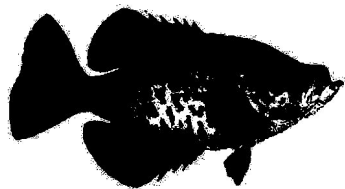
此外，由于 CorelDRAW 所制作出来的文字或图形为向量图形，因此我们大多需要将图形以输出的方式，输出成其它的格式，像是 WMF、JPG、TIF、BMP 等等，才可以将图形应用在其它的应用软件中。

如接下来的两张图所示，即是在 CorelDRAW 中按了【文件/输出】指令后，打开【输出】对话方块的情形。使用【文件/输出】指令，就可以将 CorelDRAW 所制作出来的图形，以其它的格式进行保存。



在本书第四章中，我们要学习如何在 CorelDRAW 中制作底下三种文字特效，并且要学习如何将制作好的特效，以其它的文件格式进行输出：



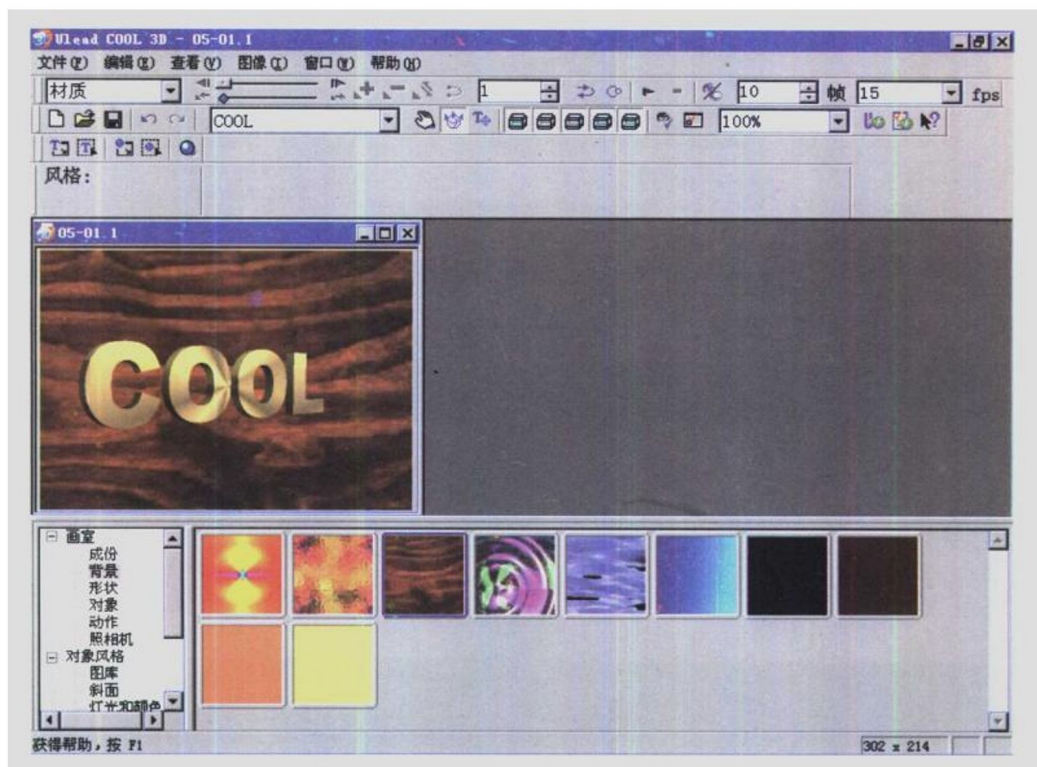


1-3

Ulead COOL 3D

Ulead COOL 3D 和之前我们所介绍过的 PhotoImpact 相同，也是由【友立资讯】（Ulead）公司所制作，使用 Ulead COOL 3D，可以制作各种立体效果的文字影像或文字动画，然后将制作的结果输出为动画，影像或是应用在其它的应用软件之中。

在本书中，我们所使用的是 Ulead COOL 3D 3.0 中文版，如下图所示，即是 Ulead COOL 3D 3.0 中文版的画面：

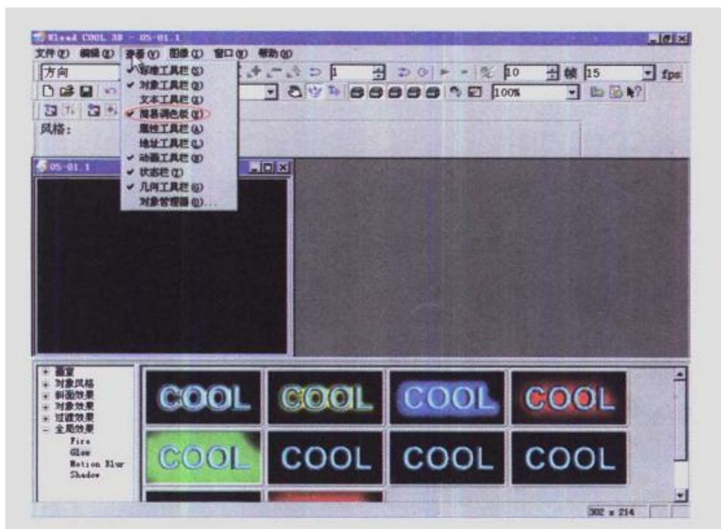


和 PhotoImpact 一样，在 Ulead COOL 3D 中有一个【简易调色板】，使用者只要将【简易调色板】中的效果拖曳图案到影像上，就可以套用该项效果。

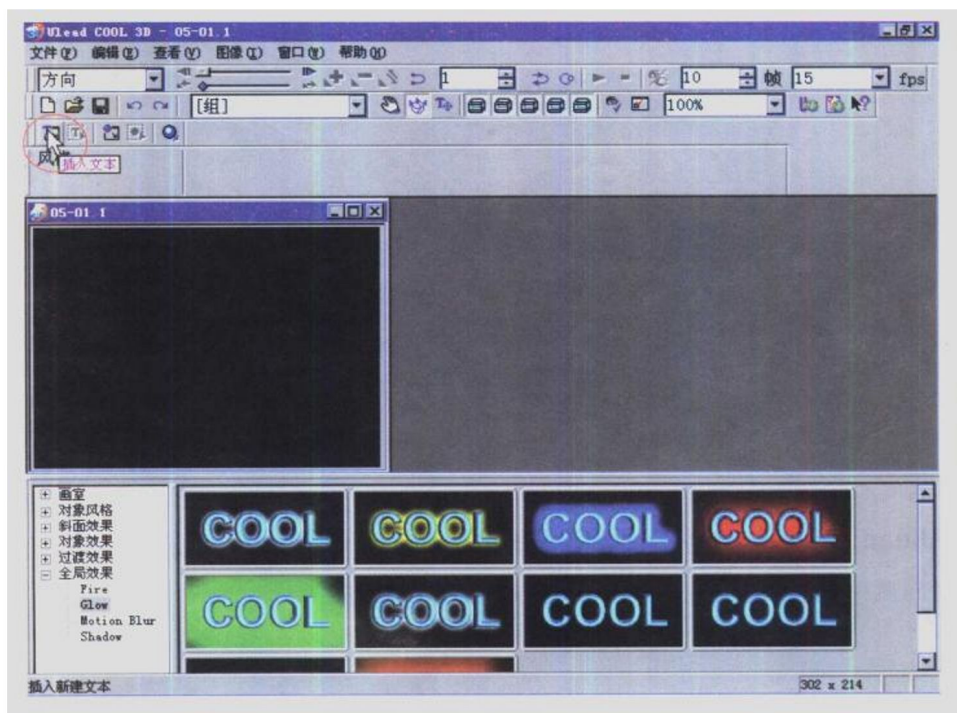
如下图所示，红色框线所框起来的部分，即是 Ulead COOL 3D 的【简易调色板】。



在 Ulead COOL 3D 中，只要按【查看/简易调色板】指令，就可以打开或关闭【简易调色板】，就如下图所示，红色框线所框起来的指令。



在 Ulead COOL 3D 中，要制作 3D 文字，最主要所使用的工具为【对象工具栏】的  【插入文本】工具。我们只要如下图所示，按一下【插入文本】按钮，就可以打开对话方块，在影像中插入文字。

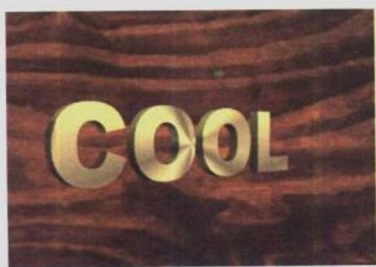


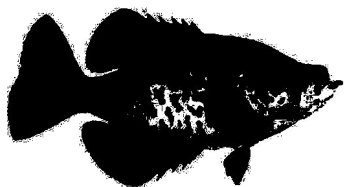
此外，在 Ulead COOL 3D 中，如果你希望将制作好的文字特效，以其它的影像格式，像是 BMP、GIF、JPEG、TGA 档输出，以便应用在其它的应用软件的话，可以按【文件／创建图片文件】指令，打开【创建图片文件】副功能表，在其中，你可以选择影像的输出格式。

如接下来的这张图中，我们所按的【文件／创建图片文件／JPEG 文件】指令，就可以将在 Ulead COOL 3D 中所制作好的影像，以 JPEG 文件的格式进行输出来。



在本书的第五章，第六章两章中，我们将介绍如何使用 Ulead COOL 3D，制作下面的几种 3D 文字，并且介绍，如何将 Ulead COOL 3D 制作好的成果，以其它的影像或动画格式进行输出。





1-4

Photoshop

Photoshop 是 Adobe Systems Incorporation 所制作的软件，是目前世界上，使用者最多的影像处理软件。

在本书中，我们所使用的是 Photoshop 5 中文版，如下图所示，即是 Photoshop 5 中文版的画面：



【滤镜】是 Photoshop 最大的特点，如接下来的这张图所示，即是在 Photoshop 中按了指令功能表中的【滤镜】指令后，所打开的【滤镜】指令功能表。



如上图所示，在 **Photoshop** 的【滤镜】指令功能表中，共有十三种类别的滤镜供使用者使用，而每一种滤镜类型，还细分成好几种滤镜。比如说，如果你按一下【滤镜／杂色】指令，打升【杂色】副功能表的话，在副功能表中就有【中间值】、【去斑】、【蒙尘和划痕】及【添加杂色】等四种滤镜，如果可以善用各项滤镜的话，即使是初学者，也可以制作出不输专业摄影师的影像效果。

此外，如果你觉得 **Photoshop** 所提供的滤镜效果还不能满足需要的话，**Photoshop** 还允许你外挂各类第三厂商滤镜，像是 **KPT**、**Alien Skin** 等等，善加使用这些滤镜的话，将使你的 **Photoshop** 功能更加强大。

如接下来的这张图所示，即是在 **Photoshop** 中按了【滤镜／扭曲／玻璃】指令后，所打开的【玻璃】对话方块。而大部分的 **Photoshop** 滤镜都和【玻璃】滤镜相同，提供了许多选项供使用者选择，通过各种选项的调整，你就可以制作出各种不同的影像效果。