



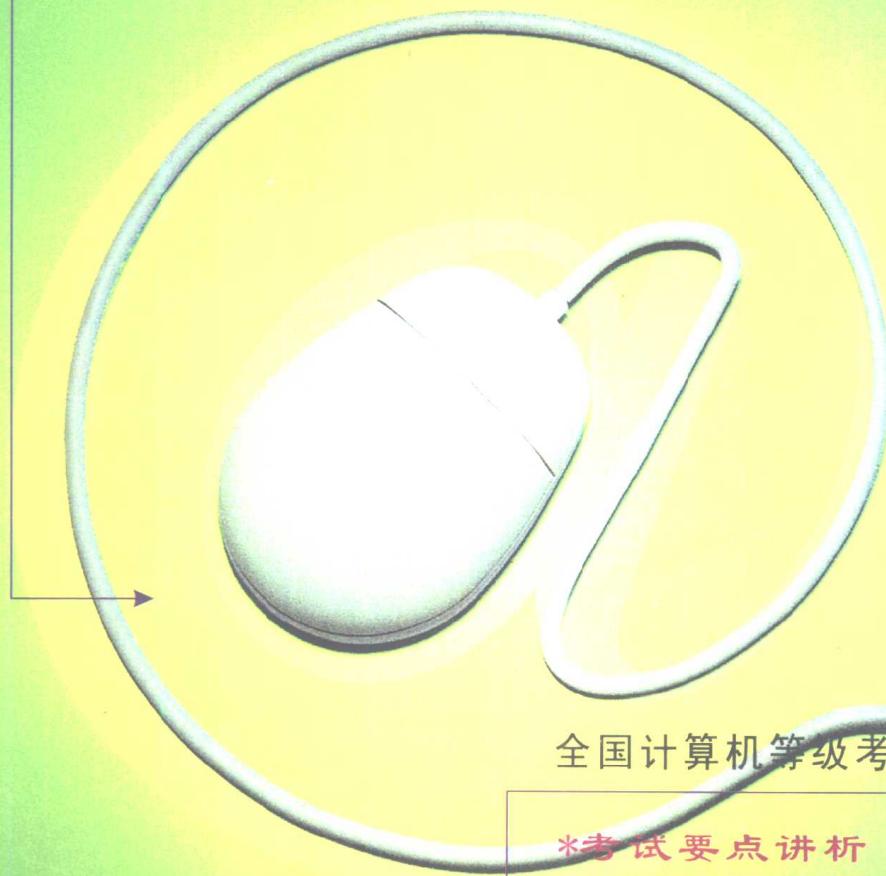
全国计算机等级考试完全版

教育部考试中心指定教材辅导书

二级教程

QBASIC语言程序设计

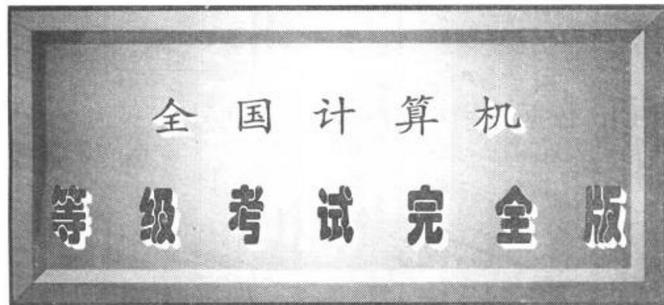
题解·全真训练



全国计算机等级考试命题研究组 编

- * 考试要点讲析
 - * 典型例题详解
 - * 教材同步训练
- (根据最新考试大纲编写)

教育部考试中心指定教材辅导书



二级 QBASIC 语言程序设计

教程·题解·全真训练

全国计算机等级考试命题研究组

珠海出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

全国计算机等级考试(二级)完全版 / 全国计算机等级考试命题研究组编。

珠海: 珠海出版社 2001. 10

ISBN7 - 80607 - 706 - 5

I. 全… II. 全… III. 电子计算机 - 水平考试 - 习题

IV. TP3 - 44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 50220 号

**全国计算机等级考试(二级)完全版—
《二级 QBASIC 语言程序设计教程·题解·全真训练》**

编 著: 全国计算机等级考试命题研究组

责任编辑: 孙建开

装帧设计: 冯建华

出版发行: 珠海出版社

地 址: 珠海香洲银桦新村 47 栋 A 座二层

电 话: 2515348 邮政编码: 519001

印 刷: 广东科普印刷厂

开 本: 787 × 1092 1/16

印 张: 150 字 数: 3000 千字

版 次: 2001 年 10 月第 2 版(第二次印刷)

印 数: 5000 册 - 10000 册

ISBN 7 - 80607 - 706 - 5 / TP · 3

定 价: 28.00 元

版权所有 · 翻版必究

前 言

国家教育部考试中心推出的计算机等级考试是一种客观、公正、科学的专门测试非计算机专业人员计算机知识与技能的全国范围的考试。

参加全国计算机等级考试的许多人都普遍感到,这种考试与传统考试不同,除学习指定的教材外,还必须进行大量的习题强化练习。为此,为配合社会各类人员参加考试,并能顺利通过“全国计算机等级考试”,我们在对近几年的考题进行分析、研究的基础上,编写出这本指导应考者备考的辅导资料《二级 QBASIC 语言程序设计教程·题解·全真训练》。本书的特点是:以“1998 年全国计算机等级考试”新大纲为基础,以题解方式融相关知识、解题思路于一体,使应考者学习本书后,在短时间内,加深对应考内容的重点难点的理解,通过强化训练,达到增强能力,提高通过率的目的,而且还能在扩大计算机知识面的同时,提高实际操作能力。全书内容由以下部分组成:等级考试指南,从宏观上对考试目的、考试性质、考试要求、应考技巧等作一概要性介绍,使考生对参加该门课考试有个总体上的了解;每章综合复习题解,按照大纲顺序,首先对考核点进行提示,然后把大纲要求的重点及题眼用选择、填空等不同题型反映出来,供考生练习,以增强记忆,强化复习效果。所有习题均附参考答案供读者对照;模拟试卷及参考答案,为使考生对考试要求、考题题型、题量及其分布有所了解,提高考场实战能力,本书提供了依据最新大纲设计的模拟试卷,供考生进行考前自测和适应性训练。书后附有最新全国计算机等级考试试卷及参考答案。

《二级 QBASIC 语言程序设计教程·题解·全真训练》由李怀强、方雪琴任主编,张萍、张元平、郝尚田任副主编。

由于时间仓促,水平有限,不足之处在所难免,恳请广大读者批评指正。

编 者
2001 年 9 月

本书具备以下特点

▲**权威**:根据教育部制定的全国计算机等级考试新大纲编写。作者为全国计算机等级考试命题研究组。属教育部考试中心指定教材辅导书。

▲**经典**:所出题目紧扣大纲,并覆盖考试大纲全内容,具有典型性、知识性和启发性。附录题库涵盖全国计算机等级考试开考以来的全部内容。

▲**齐全**:不仅有各类试题,还有相关教程,考试大纲、考试承办中心电话、邮购信息、相关软件包、程序源代码、等考网址、等考各项问题解答、答题卡等等。

目 录

等级考试指南	(1)
一、考试概述	(1)
二、应试技巧	(2)
第一章 计算机基础知识	(17)
考试要求	(17)
综合复习题解	(18)
第二章 QBASIC 的基本概念	(37)
考试要求	(37)
综合复习题解	(37)
第三章 顺序结构程序设计	(46)
考试要求	(46)
综合复习题解	(46)
第四章 选择结构程序设计	(58)
考试要求	(58)
综合复习题解	(58)
第五章 循环结构程序设计	(66)
考试要求	(66)
综合复习题解	(66)
第六章 数 组	(97)
考试要求	(97)
综合复习题解	(97)
第七章 函数与子程序	(119)
考试要求	(119)
综合复习题解	(119)
第八章 字符处理	(152)
考试要求	(152)
综合复习题解	(152)
第九章 文 件	(168)
考试要求	(168)
综合复习题解	(168)
第十章 屏幕控制与作图	(177)
考试要求	(177)
综合复习题解	(177)

二级 QBASIC 语言程序设计教程 · 题解 · 全真训练

第十一章 上机指导	(190)
考试要求	(190)
考试环境	(190)
典型例题	(191)
综合复习题解	(197)
模拟试题(一)	(238)
模拟试题(一)参考答案	(250)
模拟试题(二)	(252)
模拟试题(二)参考答案	(261)
模拟试题(三)	(263)
模拟试题(三)参考答案	(274)
模拟试题(四)	(276)
模拟试题(四)参考答案	(288)
模拟试题(五)	(289)
模拟试题(五)参考答案	(299)
附录 1:1999 年 4 月全国计算机等级考试二级(QBASIC 语言程序设计)		
笔试试卷及参考答案	(300)
1999 年 9 月全国计算机等级考试二级(QBASIC 语言程序设计)		
笔试试卷及参考答案	(313)
2000 年 4 月全国计算机等级考试二级(QBASIC 语言程序设计)		
笔试试卷及参考答案	(329)
2000 年 9 月全国计算机等级考试二级(QBASIC 语言程序设计)		
笔试试卷	(345)
附录 2 二级 QBASIC 程序的使用技巧	(357)
附录 3 全国计算机等级考试答题卡样张	(365)
附录 4 二级 QBASIC 语言程序设计考试新大纲	(366)
附录 5 2001 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷及参考答案	(368)
全国计算机等级考试二级基础知识和 QBASIC 语言程序设计笔试试卷答案及评分标准	(379)

等级考试指南

一、考试概述

全国计算机等级考试是由教育部考试中心主办,用于测试应试人员计算机应用知识与能力的等级水平考试。

全国计算机等级考试实行考试中心、各省承办机构两级管理的体制。

教育部考试中心聘请全国著名计算机专家组成“全国计算机等级考试委员会”,负责设计考试,审定考试大纲、试题及评分标准。教育部考试中心组织实施该项考试、组织编写考试大纲及相应的辅导材料、命制试卷、研制上机考试和考务管理软件,开展考试研究等。教育部考试中心在各省(自治区、直辖市)设立省级承办机构,各省(自治区、直辖市)承办机构根据教育部考试中心的规定设立考点,组织考试。考生在考点报名、考试、获取成绩通知单和合格证书。

此项考试根据各工作岗位使用计算机的不同要求,目前暂定四个等级。一级分为 DOS 版和 Windows 版,考试应试者计算机基本知识和使用微机系统的初步能力。

二级考核应试者软、硬件基础知识和使用一种高级计算机程序设计语言(QBASIC、FORTRAN、Pascal、C、FoxBASE)编制程序、上机调试的能力。

三级分 A、B 类。三级 A 类考核计算机应用基础知识和计算机硬件系统开发的初步能力;三级 B 类考核计算机应用基础知识和计算机软件系统开发的初步能力。

四级考核计算机应用项目或应用系统的分析和设计的必备能力。

此外,教育部考试中心在北京、福建、河北面向当地省市系统干部、管理人员开考一级 B 类考试。一级 B 类考试水平与一级相当,考试内容更符合机关干部、企事业单位管理人员的需要,采用无纸化考试形式。考试合格者获得一级合格证书,证书上注明“B 类”字样。

考试方式采用全国统一命题、统一考试,笔试和上机操作考试相结合的形式。笔试时间一级为 90 分钟,二级、三级为 120 分钟,四级为 180 分钟,上机考试一级为 45 分钟,二级、三级、四级为 60 分钟。一级 B 类实行无纸化考试,全部在计算机上考试,时间为 90 分钟。

从 1997 年始,全国计算机等级考试每年考二次。上半年开考一、二、三级,下半年开考一、二、四级。上半年考试时间为 4 月第一个星期天上午(笔试),上机考试从笔试的下一天开始,由考点具体安排。

二级考试基本要求是:

1. 具有计算机基础知识。
2. 了解操作系统的基本概念,掌握常用操作系统的使用。
3. 掌握基本数据结构和常用算法,熟悉算法描述工具——流程图的使用。
4. 能熟练地使用一种高级语言或数据库语言编写程序、调试程序。

二、应试技巧

国家二级考试的 QBASIC 语言总体上分笔试试题和上机试题两类。其中笔试试题包括选择题和填空题两种，上机试题包括程序修改、调试运行和程序编制调试运行两种。

无论回答什么类型的问题，都要求对考试的知识有透彻的了解，而计算机语言又是一种实践性极强的课程，因此，考生必须多注意上机训练，在实践中理解和体会程序设计的内涵并将其融会贯通。实际上机编程是掌握编程语言并学会程序设计的最佳途径。

(一) 笔试选择题

这类题目每题包括四个选择项，即 A, B, C, D，但只有一个应该是应该选择的答案。

例(1)二进制数 11111111 对应的十进制数是()

- | | |
|--------|--------|
| A. 511 | B. 255 |
| C. 256 | D. 127 |

答：B

二进制数

$$(11111111)_2 = 1 \times 2^7 + 1 \times 2^6 + 1 \times 2^5 + 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 = 255$$

$$\text{或者 } = 1 \times 2^8 - 1 = 255$$

例(2)下列可选项，都是硬件的是()

- | | |
|------------------|---------------------|
| A. CPU、RAM 和 DOS | B. 软盘、硬盘和光盘 |
| C. 鼠标、WPS 和 ROM | D. ROM、RAM 和 Pascal |

答：B

A、C、D 各项中，A 中的 DOS, C 中的 WPS, D 中的 Pascal 不是硬件；只有 B 中的各项均为硬件。

例(3)一张软盘中原存的有效信息，在下列哪种情况下会丢失()

- A. 通过海关的 X 射线监视仪
- B. 放在盒内半年没有使用
- C. 放在强磁场附近
- D. 放在零下 10 摄氏度的库房中

答：C

海关的 X 射线监视仪通常不会损坏软盘中的信息；放在盒内半年没有使用也不会有问题；软盘在零下 10 摄氏度的库房存放，也不会影响软盘的性能。

由于软盘表面涂有磁性材料，软盘中的信息是以磁化状态的不同来确定所存信息的性质的，在强磁场环境下，将会改变磁介质的磁化状态，所存放信息会因遭到破坏而丢失。

因此，本题正确答案为 C。

例(4)在微机内部，用来传送、存储、加工处理的信息表示形式是()

- A. 拼音简码
- B. ASCII 码
- C. 八进制码
- D. 二进制码

答：D

在计算机内部，用来传送、存储、加工处理的信息是用二进制码来表示的。

例(5)一个完整的微型计算机系统应包括()

- A. 计算机及内外部设备
- B. 主机箱、键盘、显示器和打印机
- C. 硬件系统和软件系统
- D. 系统软件和系统硬件

答:C

一个完整的微型计算机系统由硬件系统和软件系统两大部分组成,是缺一不可的。硬件系统由微处理器、储存器、输入输出接口和输入输出设备等部分组成;软件系统由系统软件和应用软件两部分组成。

答案 A、B、D 都是不准确的。这是因为,A 只说明了硬件,没说明软件;B 只看到了从外部看的几大部分,也只涉及了硬件;D 说明不准确,系统软件不含应用软件,系统硬件的说法也不明确。

因此准确的答案只能是 C。

例(6)目前,在微机上使用的软盘有 3.5 英寸和 5.25 英寸两种。容量为 1.2MB 的软盘属于()

- A. 5.25 英寸
- B. 3.5 英寸
- C. 5.25 英寸和 3.5 英寸
- D. 以上都不是

答:A

目前,在微机上使用的软盘有 3.5 英寸和 5.25 英寸两种规格,其中每种又有低密度和高密度之分。现在高密度软盘的应用较低密度软盘更为普遍。3.5 英寸高密度软盘格式化后的容量为 1.44MB;5.25 英寸高密度软盘格式化后的容量为 1.2MB。所以,本题准确答案应该为 A。

例(7)TCP/IP 是互联网络重要的通信协议,有许多实用程序基于此协议,下面()程序不在此列。

- A. 电子邮件
- B. 文件传输
- C. WWW 浏览
- D. 字处理

答:D

例(8)局域网中的计算机为了相互通信,必须安装()

- A. 调制解调器
- B. 网络接口卡
- C. 声卡
- D. 电视卡

答:B

例(9)运行下面的程序后,输出的结果是()

```
READ A,B  
RESTORE  
READ C,C,D,D  
PRINT A;B;C;D  
DATA 1,2,3,4,5,6  
END
```

- A. 1 2 3 4
- B. 1 2 2 4
- C. 1 2 4 5
- D. 1 2 4 6

答:B

例(10)下面的程序计算的数学式是()

```

INPUT "X = ";X
INPUT "N = ";N
T = 1 : S = 1 : P = 1
FOR I = 2 TO 2 * N STEP 2
    T = T * I
    P = P * X
    S = S + P/T
NEXT I
PRINT S
END
.. 1 + X/2! + X2/4! + X3/6! + ⋯ + XN/(2N) !
.. 1 + X/2 + X2/(2 × 4) + X3/(2 × 4 × 6) + ⋯ + XN/(2 × 4 × 6 × ⋯ × 2N)
.. 1 + X/2 + X2/4 + X3/6 + ⋯ + XN/(2N)
.. 1 + X2/2 + X4/(2 × 4) + X6/(2 × 4 × 6) + ⋯ + X2N/(2 × 4 × 6 × ⋯ × 2N)

```

答:B

例(11)运行以下程序后,输出的图形是()

```
CLS:SCREEN 1  
CIRCLE (100,100),50,, -1,-2.5  
END
```

- A. 一个扇形 B. 一段圆弧 C. 一个圆形 D. 一个椭圆

答:A

例(12)有如下程序,求半径为 10 的圆的面积。变量 ARER 为()

```
PI = 0.31415926D +01  
R = 10.0  
ARER = PI * R^2  
PRINT "圆面积 =", ARER  
END
```

- A. 整型变量
 - B. 长整型变量
 - C. 单精度实型变量
 - D. 双精度实型变量

答:C

例(13)下面程序的运行结果是()

```
FOR I = 1 TO 10
    READ X
    IF X/3 = INT (X/3) OR X/5 = INT (X/5) THEN
        S = S + X
    END IF
NEXT I
PRINT "S = "; S
```

```
DATA 1,3,5,7,9,11,13,15,17,19
```

```
END
```

A. S = 27

B. S = 20

C. S = 32

D. S = 37

答:C

例(14)阅读以下程序,执行该程序后,数组 A 和数组 B 的值是()

```
DIM A(100),B(100)
FOR I=1 TO 100:A(I):NEXT I
FOR I=1 TO 100
    B(I)=A(I)+A(I-1)
    PRINT B(I),
NEXT
END
```

A. 数组 A 和数组 B 各存储 1~100 的自然数

B. 数组 A 存储 1~100 的自然数,数组 B 存储 101~200 的自然数

C. 数组 A 存储 1~100 的自然数,数组 B 存储 2~200 的偶数

D. 数组 A 存储 1~100 的自然数,数组 B 存储 1~199 的奇数

答:D

例(15)运行以下程序后,显示的结果为()

```
DIM A(10)
FOR I=1 TO 10
    A(I)=2*I
NEXT I
PRINT A(A(2))
END
```

A. 2

B. 4

C. 8

D. 程序有错误语句

答:C

选择题型是按题目要求,在给出的多个答案中选取一个最符合题目要求的答案。该类题往往是用来考查应试者的记忆与理解能力,属于较易与中等难易的题目,一般是用来考核概念以及简单的应用问题,比较容易作答。与填空题一样都可能考教材中的理论章节。

由于这种题型题量往往较大,所以覆盖面很大,因此作答时要注意这样几点:

第一,要注意对概念的理解,在平时学习时,要把各种定义弄清、弄准确,不要含混地记忆。这种题的备选项中特别容易出现一些“想当然”的说法。

第二,正确使用排除法。这是应付所有选择型试题常用的方法。备选答案中除了出现“想当然”的说法外,较多出现的是前后章节中相似的、容易混淆的概念放在一起,容易扰乱视觉。把握不准时,不要匆忙作答,不妨逐个排除,选择把握性最大、最确切的答案。

解答该类题型的方法主要有两种:一是“认定法”,从备选答案中认定一个答案是正确的;二是“排除法”,从概念上、语法上、功能上排除明显错误的答案,直到只剩下一个答案为止。

答题时要注意理解题目的要求,有些题目要求选取正确的,有些题目要求选取错误的。

(二) 填空题

例(16)结构化程序设计所规定的三种基本控制结构是_____结构、选择结构和循环结构。

答:顺序结构

例(17)在七位 ASCII 码中,除了表示数字、英文大小写字母外,还有_____个其它符号。

答:66

例(18)在图形方式下,不使用 VIEW 语句时,图形显示窗口为_____①;不使用 VIEW SCREEN 语句时,文本显示窗口为_____②。

答:①整个屏幕 ②整个屏幕

例(19)按从小到大的顺序输入三角形的三条边 A、B、C,根据 A、B、C 的数值判断三角形的性质,并给出信息:(1)等边三角形;(2)等腰三角形;(3)任意三角形;(4)不能构成三角形。

```
INPUT "A,B,C = ";A,B,C
IF      ①      THEN
    P$ = "等边三角形"
ELSEIF  ②      THEN
    P$ = "等腰三角形"
ELSEIF A + B < C THEN
    P$ = "不能构成三角形"
ELSE
    P$ = "任意三角形"
END IF
PRINT P$
END
```

答:① $A = B \text{ AND } B = C$

② $A = B \text{ OR } B = C \text{ OR } C = A$

例(20)以下是一个口令程序,要求输入一串由 5 个字符组成的密码,允许有三次输入密码的机会。如果密码正确,显示“Good!”;如果密错误,显示“Try again!”;如果三次输入都错误,最后显示“Wrong!”。

```
CLS
READ pword$
FOR i = 1 TO 3
LOCATE 10,30:PRINT "Enter password"
x$ = _____①_____
x$ = LCASE$(x$)
IF x$ = pword$ THEN
```

```

CLS
LOCATE 10,30:PRINT "Good!"
②
ELSE
LOCATE 10 + i,30:PRINT _____ ③
END IF
NEXT i
IF i > 3 THEN
CLS
LOCATE 10,30
PRINT _____ ④
END IF
END

```

DATA abcde

答: ①INPUT \$ (5) ②EXIT FOR
③"Try again!" ④"Wrong!"

例(21)下列所给程序输出如下图案,请填写正确内容。

```

1 2 3 4 5
2 3 4 5 1
3 4 5 1 2
4 5 1 2 3
5 1 2 3 4
CLS:DIM a(5,5)
FOR i=1 TO 5:a(1,i) = _____ ① :NEXT
FOR i=2 TO 5
FOR j=1 TO 4
IF j=5 THEN
k = 1
ELSE
k = j + 1
END IF
a(i,j) = a(_____,_____) ②
NEXT j
NEXT i
FOR i=1 TO 5
FOR j=1 TO 5
PRINT a(i,j);
NEXT j

```

二级 QBASIC 语言程序设计教程·题解·全真训练

③

```
NEXT i  
END
```

答: ①i ②i - 1, k ③PRINT

例(22)将一个给定的字符串中的字符,按字典顺序排队。

REM 交换排序法

CLS

OPTION BASE 1

DIM A\$(80)

INPUT "输入字符串 X\$ ="; X\$

FOR I=1 TO LEN(X\$)

 A\$(I) = _____ ①

NEXT I

REM 排序

FOR I = _____ ②

 FOR J = _____ ③

 IF = _____ ④ THEN SWAP A\$(I), A\$(J)

 NEXT J

NEXT I

FOR I=1 TO LEN(X\$)

 PRINT A\$(I)

NEXT I

END

答: ①MID\$(X\$, I, 1) ②I TO LEN(X\$) - 1

③I + 1 TO LEN(X\$) ④A\$(I) > A\$(J)

例(23)从键盘上输入一段文字,要求加密后存储到一个顺序文件中。加密的方法是把每一个字符的 ASCII 加上(或减去)一个 1 ~ 254 之间的随机常数,再把加密后的 ASCII 码存储起来。

```
LINE INPUT "enter a string:"; old$  
INPUT "filename:"; wj$  
RANDOMIAE  
nu$ = ""; m = INT(RND * 254 + 1)  
OPEN wj$ FOR _____ ① AS #1  
FOR i=1 TO LEN (old$)  
  a$ = MID$(old$, i, 1)  
  code = ASC(a$) + m  
  _____ ②  
NEXT i
```

```
CLOSE #1
```

```
END
```

答:①OUTPUT ②WRITE #1, code

例(24)从键盘上输入三角形三条边的长度,计算三角形的面积,其程序如下。

```
INPUT "输入三角形三条边 a,b,c 的长度 =";A,B,C
```

```
IF _____ ① THEN
```

```
  IF _____ ② THEN
```

```
    S = 0.5 * ( A + B + C )
```

```
    S = SQR( S * ( S - A ) * ( S - B ) * ( S - C ) )
```

```
    PRINT "三角形三条边 a,b,c 的长度 =";A,B,C
```

```
    PRINT "三角形的面积 S =";S
```

```
  ELSE
```

```
    PRINT "输入的三个数不能构成一个三角形"
```

```
  END IF
```

```
ELSE
```

```
  PRINT "输入的三个数不能构成一个三角形"
```

```
END IF
```

```
END
```

答:① $A > 0 \text{ AND } B > 0 \text{ AND } C > 0$

② $A + B > C \text{ AND } B + C > A \text{ AND } C + A > B$

例(25)以下自定义函数把任意一个极坐标转换为直角坐标,其中 R 是半径,A 是角度。

```
DEF FNXY $ (R,N)
```

```
  A = _____
```

```
  X = CINT( R * COS(A) * 100 ) / 100
```

```
  Y = CINT( R * SIN(A) * 100 ) / 100
```

```
  FNXY $ = STR $ ( X ) + "," + STR $ ( Y )
```

```
END DEF
```

答:① $A * 3.14 / 180$

(三) 上机考试

二级考试的上机考试有三种题型:

(1) 操作系统考试题(共有 6 道 DOS 命令,共 30 分)

根据历届考试试题来看,考生必须掌握的命令是:

①MD 建立子目录命令

命令类型:内部命令。

使用格式:MD [盘符][路径]

命令功能:在指定磁盘指定的目录上建立新的子目录。

注意:新子目录名不能同现有文件或子目录同名。根目录不能用 MD 命令建立。

命令举例：

a. 在考生目录下的 HAPPY\SAD 子目录中建立一个新的子目录 LAZY。

答：MD HAPPY\SAD\LAZY 或 MKDIR HARRY\SAD\LAZY。

b. 在考生目录下的 SEASON\WIND 子目录中建立一个新的子目录 RAIN。

答：MD SEASON\WIND\RAIN 或 MKDIR SEASON\WIND\RAIN。

分析：请注意，题中的考生目录以及路径中的分隔符采用的是“\”。当考生做完此题后，可用 DIR 命令在指定的目录中查看被操作的目录是否存在。若目录存在，则考生此题操作正确。

②REN 文件更名命令

命令类型：内部命令。

使用格式：REN [盘符][路径] <文件名> <新文件名>

命令功能：将指定磁盘上的指定目录中的一个或一批文件的文件名更改为新文件名。

注意：在“新文件名”前不可加上盘符及路径，并且被更改的只是文件名而不是文件内容。

命令举例：

a. 将考生目录下的 REVO\HUND 子目录中的文件 TITLE.INI 更名为 ARTICLE.FOX。

答：REN REVO\HUND\TITLE.INI ARTICLE.FOX 或 RENAME REVO\HUND\TITLE.INI ARTICLE.FOX。

b. 将考生目录下的 WAN\WAIS 子目录中的文件 UCP.PAS 更名为 WHIS.FOR。

答：REN WAN\WAIS\UCP.PAS WHIS.FOR 或 RENAME WAN\WAIS\UCP.PAS WHIS.FOR。

分析：请注意，题中的考生目录以及路径中的分隔符采用的是“\”。当考生做完此题后，可用 DIR 命令在指定的目录中查看被操作的新文件名的文件是否存在。若文件存在，则考生此题操作正确。

③DEL 文件删除命令

命令类型：内部命令。

使用格式：DEL [盘符][路径] <文件名>

命令功能：删除指定磁盘上的指定路径下的一个或一批文件。

注意：DEL 命令不能删除子目录及具有只读、隐含、系统属性的文件。

命令举例：

a. 将考生目录下的 LADY\GIRL 子目录中的文件 SUSAN.BAS 删除。

答：DEL LADY\GIRL\SUSAN.BAS 或 ERASE LADY\GIRL\SUSAN.BAS。

b. 将考生目录下的 EAT\DRINK 子目录中的文件 WATER.BAS 删除。

答：DEL EAT\DRINK\WATER.BAS 或 ERASE EAT\DRINK\WATER.BAS。

分析：请注意，题中的考生目录以及路径中的分隔符采用的是“\”。当考生做完此题后，可用 DIR 命令在指定的目录中查看被操作的文件是否存在。若文件不存在，则考生此题操作正确。

④COPY 文件复制命令

命令类型：内部命令。