

电脑平面设计与网页动画系列

Dreamweaver 4

实例与技巧



计算机教育图书研究室 总策划
Computer Education Books

主 编 / 郭玲文 王伟英



航空工业出版社

Dreamweaver 4 实例与技巧

主 编 郭玲文 王伟英

编 委 郑秀琴 钱相云

李平文 刘广清

航空工业出版社

内 容 提 要

Dreamweaver 4 是 Macromedia 公司新近推出的网页制作软件,是一个所见即所得的网页编辑器,支持最新的 Web 技术,包含 HTML 检查、HTML 格式控制,支持可视化网页设计,能够处理 Flash 和 Shockwave 等媒体格式等。Dreamweaver 4 不仅提供了强大的网页编辑功能,而且提供了完善的站点管理机制。可以说,它是一个集网页创作和网站管理两大利器于一身的超重量级的创作工具。

本书全面介绍了 Dreamweaver 4 的使用方法。全书共分 12 章,分别介绍了创建网站的一般步骤及相关术语, Dreamweaver 4 的新特点与界面组成,站点创建、管理与发布,网页属性设置,文本输入、编辑与格式编排,链接与导航,图像应用与调整,表格创建与编辑,图层运用,框架网页设计,利用行为制作交互式网页,表单网页设计,模板与库的运用等,并在最后给出了一个网页设计实例。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 4 实例与技巧 / 郭玲文等编. — 北京:

航空工业出版社, 2001.8

ISBN 7-80134-872-9

I .D… II .郭… III.主页制作—应用软件, Dreamweaver 4
IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 036063 号

航空工业出版社出版发行

(北京市安定门外小关东里 14 号 100029)

北京云浩印刷厂印刷

全国各地新华书店经售

2001 年 8 月第 1 版

2001 年 8 月第 1 次印刷

开本: 787×1092 1/16

印张: 18.25

字数: 383 千字

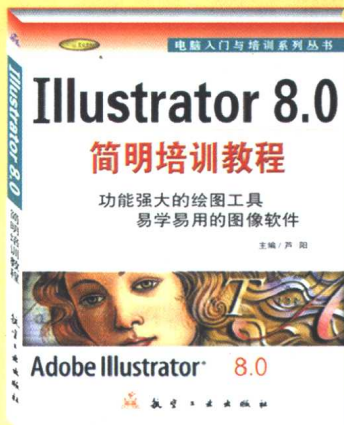
印数: 1-8000

定价: 25.00 元

本社图书如有缺页、倒页、脱页、残页等情况,请与本社发行部联系调换。联系电话: 010-65934239 或 64941995



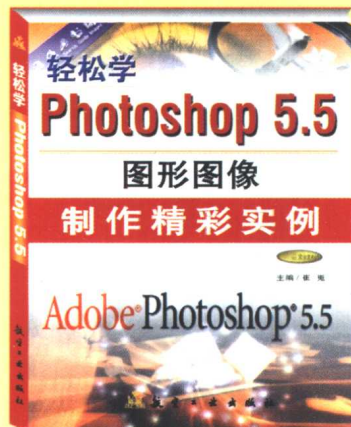
定价: 25.80 元



定价: 25.80 元



定价: 21.80 元



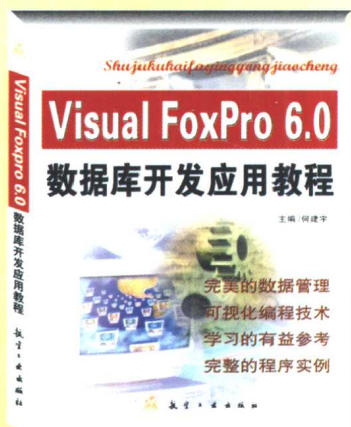
定价: 21.80 元



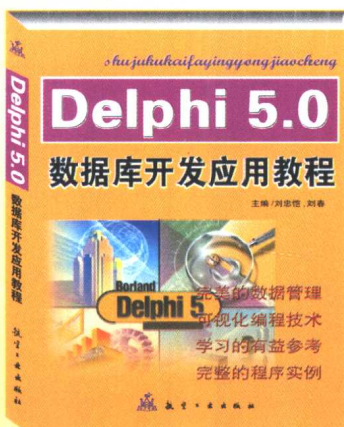
定价: 29.80 元



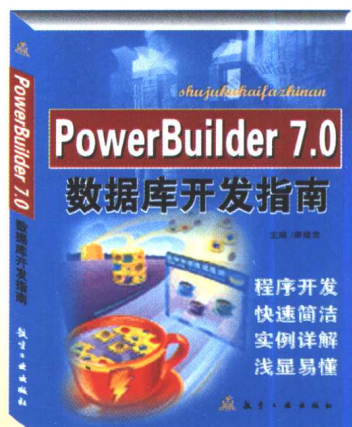
定价: 22.80 元



定价: 26.80 元



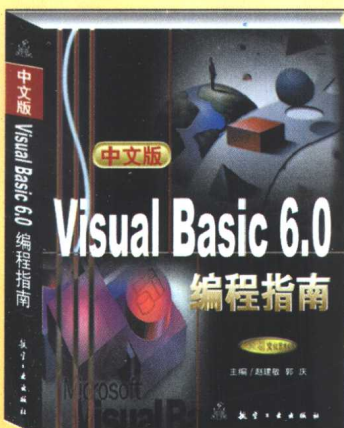
定价: 29.80 元



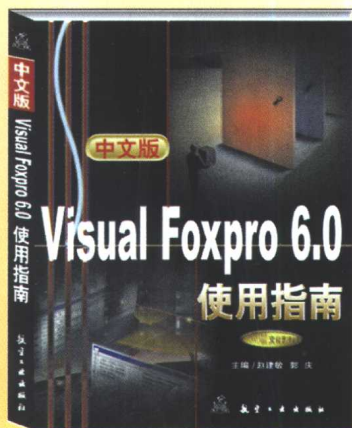
定价: 32.80 元



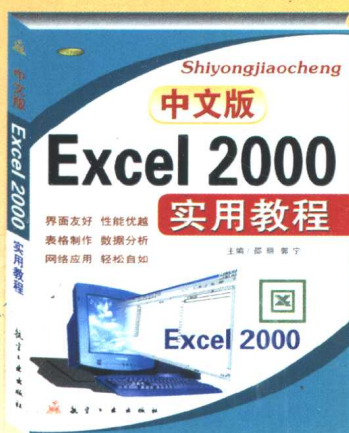
定价: 26.80 元



定价: 46.80 元



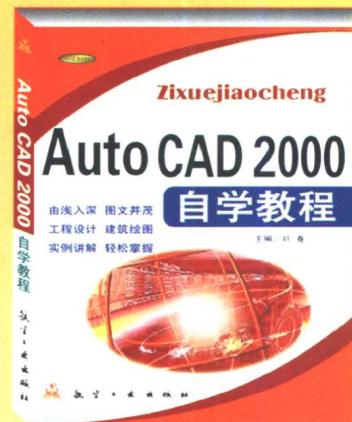
定价: 29.80 元



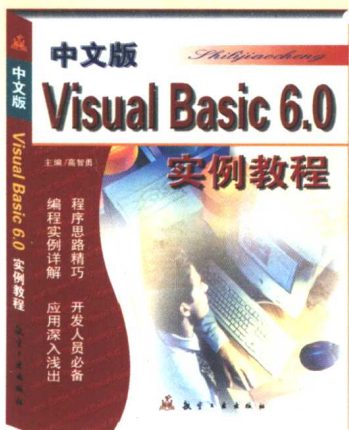
定价 :25.80 元



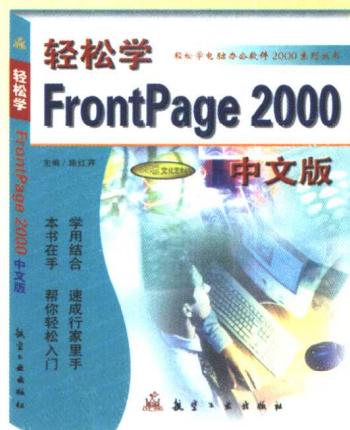
定价 :22.80 元



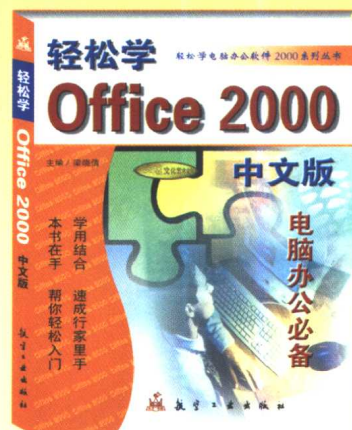
定价 :33.80 元



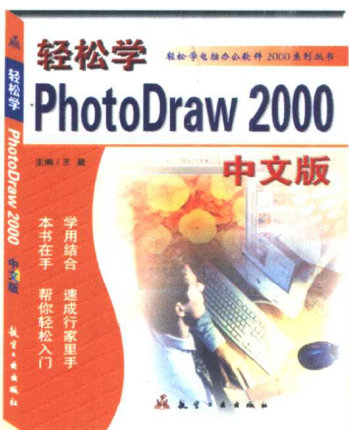
定价 :32.80 元



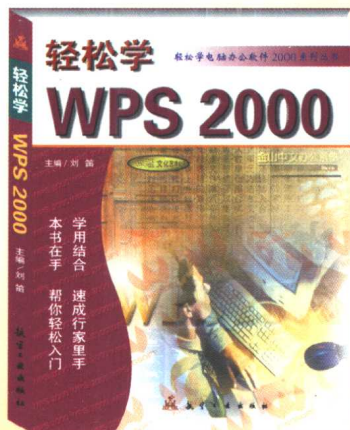
定价 :25.80 元



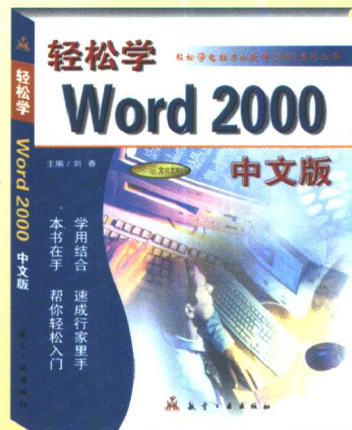
定价 :26.80 元



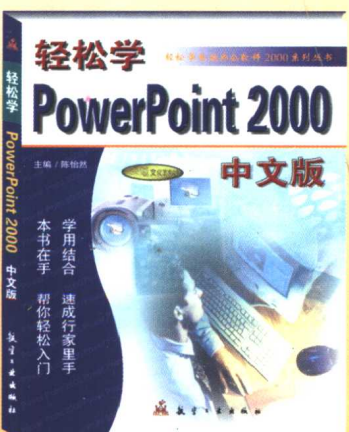
定价 :22.80 元



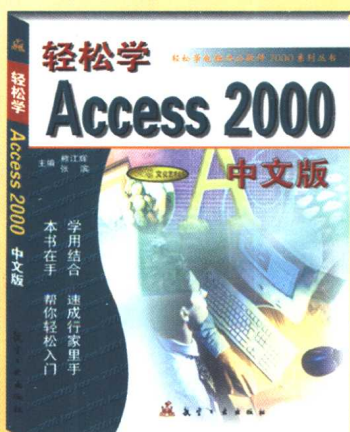
定价 :29.80 元



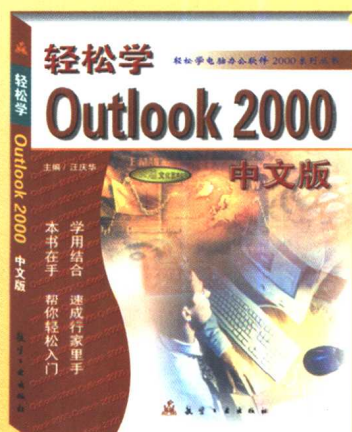
定价 :29.80 元



定价 :23.80 元



定价 :26.80 元



定价 :23.80 元

前 言

随着网络技术的不断发展以及网络带宽的不断提高，人们对静态的网页已经不满足了。在 1995 年，SUN 公司开发了 Java 程序，采用既定的 Applet 程序能够在网页上设计出动态的多媒体小程序，并在短时间内风行全球。但是 Java 的专业性及设计上的局限性让网页设计者感觉到不能够充分反映自己的设计意愿，总有点美中不足，于是 Macromedia 公司专为网页制作开发了 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 三个网页设计软件。其中，Dreamweaver 用于网页编辑，Flash 用于矢量动画编辑，Fireworks 用于图形图像处理，它们三者被网页设计人员称为网页设计的“三驾马车”。

Dreamweaver 4 是 Macromedia 公司于 2000 年推出的最新版本，是一个优秀的可视化网页设计和站点管理工具，其主要特点如下：

- ✱ 支持最新的 Web 技术，例如，支持 HTML 检查、HTML 格式控制与 HTML 格式化选项等。

- ✱ 支持全局查找/替换与全局 FTP 功能。

- ✱ 能够处理 Flash 和 Shockwave 等媒体格式。

- ✱ 能够制作动态 HTML 和基于团队的 Web 创作。

- ✱ 提供了更加强大的代码调试能力。

- ✱ 通过提供布局视图，使网页布局更加方便。

- ✱ 提供了与 Fireworks 和 Flash 的强大的交互操作能力。

- ✱ 可以完全定制，用户可以创建自己的对象和命令，修改菜单和快捷键，甚至可以通过自己书写 JavaScript 代码来为 Dreamweaver 创建新的行为和属性面板，以增强 Dreamweaver 4 本身的能力。

本书全面介绍了 Dreamweaver 4 的使用方法。全书共分 12 章，分别介绍了网页制作基本常识，Dreamweaver 4 的新特点与工作界面，网页制作与编辑，动态网页、交互式网页与框架网页的制作方法，网站管理等。

本书由郭玲文、王伟英主编，由甘登岱审校。此外，郑秀琴、钱相云、李平文、刘广清、刘广瑞、赵永红、周乾坤、周永发也参与编写了部分内容。

编 者

2001 年 5 月

目 录

第 1 章 初识 Dreamweaver 4	1
1.1 网页制作基础	1
1.1.1 网页制作新手须知	1
1.1.2 与网页制作相关的一些术语	2
1.2 Dreamweaver 4 功能概览	9
1.2.1 代码方面的改进	9
1.2.2 设计方面的改进	14
1.2.3 协作方面的改进	18
1.3 认识 Dreamweaver 的操作界面	23
1.3.1 网页编辑器的组成	23
1.3.2 站点管理器的组成	25
1.4 网站制作示例	25
1.4.1 创建及设置站点	25
1.4.2 设置网页尺寸	32
1.4.3 设置网页布局——框架和运用层	33
1.4.4 保存网页并设置页面属性、框架属性	35
1.4.5 设置和编辑层窗口属性	38
1.4.6 创建新网页并运用模板	44
1.4.7 创建超级链接	48
1.4.8 在主页中增加计数器及其他必要内容	50
1.4.9 将选定网页设置为网站主页	53
1.4.10 网站发布	55
第 2 章 网站管理与页面设置	56
2.1 网站管理	56
2.1.1 建立网站	56
2.1.2 打开、删除、复制与重定义网站	57
2.1.3 新建、打开、删除、重命名文件和文件夹	58
2.1.4 打开、显示与调整站点地图	58
2.1.5 新建、修改、删除与更新网页链接	60
2.1.6 下载、上传与同步更新文件	61
2.2 页面基本设置	61
2.2.1 使用标尺、网格与捕捉	62

2.2.2	使用跟踪图片功能设计页面	63
2.2.3	改变系统缺省设置	64
2.2.4	设置页面属性	65
2.2.5	选取颜色及 Web 安全色	66
2.3	使用布局视图设计页面布局	66
2.3.1	布局单元和表格	67
2.3.2	绘制布局单元和表格	68
2.3.3	为布局单元添加内容	69
2.3.4	清除自动单元高度	69
2.3.5	移动和调整布局单元和表格	70
2.3.6	格式化布局单元和表格	71
2.3.7	设置布局宽度	73
2.3.8	设置布局视图参数	74

第 3 章 网页基本编辑功能

3.1	设置文字格式及运用样式	76
3.1.1	手工设置文字格式	76
3.1.2	使用文本断行	77
3.1.3	使用 HTML 标记设置文本格式	77
3.1.4	使用 HTML 样式格式化文本	78
3.1.5	使用 CSS 样式表格式化文本	79
3.2	链接与导航	81
3.2.1	绝对路径与相对路径	81
3.2.2	创建通用链接的方法与步骤	82
3.2.3	与文档中命名位置链接的方法	83
3.2.4	创建 E-mail 链接	84
3.2.5	创建虚拟链接及脚本链接	85
3.2.6	创建跳转菜单	85
3.2.7	使用导航条	87
3.3	在网页中插入水平线、日期对象及图片	89
3.3.1	使用水平线	90
3.3.2	插入日期对象	90
3.3.3	插入图片对象	91
3.3.4	插入 Rollover 图片对象	95
3.3.5	使用图片映射	95
3.3.6	用于图像的行为	96
3.4	使用表格	97
3.4.1	在网页中插入表	97
3.4.2	在表元中增加内容	98

3.4.3	输入外部数据	99
3.4.4	表元素的选择方法	99
3.4.5	格式化表格	100
3.4.6	单元格的复制、粘贴与清除	103
3.4.7	调整表格的整体尺寸、列宽与行高	103
3.4.8	行、列的增加、删除与表格嵌套	104
第 4 章	使用层	105
4.1	创建和使用层	105
4.1.1	创建层和嵌套	105
4.1.2	显示层面板	106
4.1.3	设置层参数	107
4.1.4	选择层	108
4.1.5	调整层的大小	109
4.1.6	移动层	109
4.1.7	对齐层	110
4.1.8	设置层的属性	110
4.1.9	改变层的重叠顺序	111
4.2	转换表格和层	111
4.2.1	将表格转换为层	111
4.2.2	将层转换为表格	112
4.2.3	防止层的重叠	114
4.2.4	创建与 3.0 版本兼容的文档	114
4.3	使用层创建动画网页	115
4.3.1	认识时间线面板	115
4.3.2	创建时间线动画	116
4.3.3	通过拖动路径来创建时间线	118
4.3.4	修改时间线	119
4.3.5	使用时间线改变图像和层属性	121
4.3.6	复制和粘贴动画	121
4.3.7	将动画序列应用到不同的对象	122
4.3.8	控制时间线的行为	122
第 5 章	制作框架网页	123
5.1	使用框架	123
5.1.1	创建框架	123
5.1.2	选择框架集或框架	126
5.1.3	保存框架和框架集文件	127
5.2	设置框架和框架集的属性	128

5.2.1	设置框架属性.....	128
5.2.2	设置框架集属性.....	129
5.2.3	命名框架集页面.....	129
5.2.4	指定框架尺寸.....	130
5.3	使用链接控制框架内容.....	130
5.4	处理浏览器不能显示的框架.....	131
第 6 章	使用行为制作交互式网页.....	132
6.1	认识行为和事件.....	132
6.1.1	认识行为面板.....	132
6.1.2	认识事件.....	132
6.1.3	认识动作.....	134
6.1.4	为对象附加行为.....	135
6.1.5	为文本附加行为.....	136
6.1.6	为时间线附加行为.....	137
6.2	使用 Dreamweaver 的内置行为.....	137
6.2.1	调用 JavaScript.....	137
6.2.2	改变属性.....	138
6.2.3	检查浏览器.....	138
6.2.4	检查插件.....	140
6.2.5	控制 Shockwave 或 Flash.....	141
6.2.6	拖动层.....	142
6.2.7	跳转到 URL.....	144
6.2.8	使用跳转菜单.....	144
6.2.9	使用跳转菜单 Go.....	145
6.2.10	打开浏览器窗口.....	145
6.2.11	播放声音.....	146
6.2.12	弹出信息.....	147
6.2.13	预载图像.....	148
6.2.14	设置导航条图像.....	149
6.2.15	设置框架文本.....	150
6.2.16	设置层文本.....	151
6.2.17	设置状态行文本.....	151
6.2.18	设置文本编辑区中的文本.....	152
6.2.19	显示-隐藏层.....	153
6.2.20	替换图像.....	154
6.2.21	替换图像恢复.....	155
6.2.22	使表单生效.....	155
6.2.23	跳转到时间线帧.....	157

6.2.24 播放时间线	157
6.2.25 停止时间线	158
第 7 章 在网页中插入媒体对象	159
7.1 插入媒体对象	159
7.1.1 在页面中插入媒体对象	159
7.1.2 启动外部编辑器	159
7.1.3 为媒体对象添加设计注释	160
7.2 插入 Flash 对象	160
7.2.1 使用 Flash 按钮对象	160
7.2.2 使用 Flash 文本对象	162
7.2.3 设置 Flash 对象属性	163
7.2.4 插入 Flash 电影	164
7.3 插入 Generator 对象	165
7.4 插入 Shockwave 电影	167
7.4.1 插入 Shockwave 电影	167
7.4.2 设置 Shockwave 对象属性	168
7.5 插入 Netscape Navigator 插件	168
7.5.1 插入 Navigator 插件内容	168
7.5.2 设置 Netscape Navigator 插件属性	169
7.5.3 播放文档窗口中的 Netscape Navigator 插件内容	169
7.5.4 解决 Navigator 插件冲突问题	170
7.6 插入 ActiveX 控件和 Java 程序	170
7.6.1 插入 ActiveX 控件	170
7.6.2 设置 ActiveX 控件属性	171
7.6.3 插入 Java 程序	171
7.6.4 设置 Java 程序属性	172
7.7 添加声音文件	172
7.7.1 了解声音文件的格式	172
7.7.2 链接声音文件	173
7.7.3 嵌套声音文件	173
第 8 章 制作表单网页	174
8.1 使用表单	174
8.1.1 了解表单对象	174
8.1.2 创建表单域	175
8.2 创建文本域、文件域和隐藏域	176
8.2.1 创建文本域	176
8.2.2 创建文件域	178

8.2.3	创建隐藏域.....	179
8.3	创建复选框和单选按钮.....	180
8.3.1	创建复选框.....	181
8.3.2	创建单选按钮.....	181
8.4	创建列表和菜单.....	182
8.4.1	创建滚动列表.....	182
8.4.2	创建下拉列表框.....	184
8.5	创建表单按钮.....	184
8.5.1	创建文本表单按钮.....	184
8.5.2	创建图形提交按钮.....	185
第 9 章	使用模板和库.....	187
9.1	创建模板.....	187
9.1.1	将现有文档保存为模板.....	187
9.1.2	创建空白模板.....	188
9.1.3	编辑模板.....	189
9.2	定义模板的可编辑区域.....	190
9.2.1	定义现有模板内容为可编辑区域.....	190
9.2.2	设置模板参数.....	191
9.2.3	查看可编辑区域和锁定区域.....	192
9.2.4	查看可编辑区域和锁定区域的 HTML 源代码.....	193
9.2.5	锁定可编辑区域.....	194
9.2.6	在模板中使用样式、时间线、行为和头部标记.....	194
9.3	创建基于模板的文档.....	194
9.3.1	创建基于模板的文档.....	194
9.3.2	在现有文档上应用模板.....	195
9.3.3	查找文档的可编辑区域.....	196
9.3.4	从模板中分离文档.....	196
9.3.5	更新基于模板的页面.....	197
9.4	导入和导出 XML 内容.....	198
9.4.1	将文档中的可编辑区域导出为 XML.....	198
9.4.2	导入 XML 内容.....	199
9.5	创建、管理和编辑库项目.....	199
9.5.1	创建库项目.....	199
9.5.2	使用与管理库项目.....	200
第 10 章	与 Fireworks 协同工作.....	203
10.1	将 Fireworks 文件应用于 Dreamweaver 中.....	203
10.1.1	插入 Fireworks 图像.....	203

10.1.2	插入 Fireworks 的 HTML 代码	203
10.1.3	复制和粘贴 Fireworks HTML 代码	204
10.1.4	导出和粘贴 Fireworks HTML 代码	205
10.2	从 Dreamweaver 启动 Fireworks	206
10.2.1	将 Fireworks 设置为 Dreamweaver 的主外部图像编辑器	206
10.2.2	设计注释和源文件	207
10.2.3	为 Fireworks 源文件指定启动和编辑参数	207
10.3	编辑 Dreamweaver 中的 Fireworks 文件	208
10.3.1	编辑 Fireworks 图像	208
10.3.2	编辑 Fireworks 表格	209
10.4	优化 Dreamweaver 中的 Fireworks 图像和动画	210
10.5	更新 Dreamweaver 中的 Fireworks HTML	212
10.6	创建 Web 照片集	213
第 11 章	资源的使用与管理	215
11.1	使用资源面板	215
11.1.1	使用资源面板	215
11.1.2	在页面中添加资源	216
11.1.3	改变资源顺序	217
11.1.4	选择和编辑资源	217
11.2	使用自己喜欢的资源	218
11.2.1	在 Favorites 列表中添加资源	218
11.2.2	从 Favorites 列表中删除资源	218
11.2.3	为 Favorites 资源创建别名	219
11.2.4	在 Favorites 文件夹中分组资源	219
11.2.5	创建新颜色、URL 地址、模板或库项目	219
第 12 章	网站制作综合实例	221
12.1	主要网页画面	221
12.2	规划网站目录结构与主页布局	223
12.3	制作主页	227
12.3.1	利用 Fireworks 制作公司标志	227
12.3.2	利用 Fireworks 制作导航条	229
12.3.3	利用 Fireworks 制作背景图片	236
12.3.4	使用 Fireworks 制作网页标题动画	237
12.3.5	使用 Flash 制作网页动画	242
12.3.6	制作主页	244
12.4	制作“总裁致辞”网页	249
12.5	制作“新书介绍”网页	254

12.6	制作“新书查询”网页	257
12.6.1	创建数据库并输入数据	257
12.6.2	安装 PWS Web 服务器及设置 ODBC 数据源	259
12.6.3	创建输入表单及服务器端 ASP 脚本文件	263
12.7	制作“图书订购”网页	265
12.7.1	创建表	265
12.7.2	创建网页	266
12.7.3	创建客户端 JavaScript 程序	267
12.7.4	创建服务器端 ASP 脚本文件	270

第1章 初识 Dreamweaver 4

在网络日益火热的时代，Macromedia 公司借助 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 这三个利器，控制了网页制作、网页图形处理以及矢量动画这三个主要的网络创作领域。当用户要制作网页时，Dreamweaver 即成为他们首选的网页制作软件。下面，让我们一起感受一下 Dreamweaver 的网络梦幻空间吧！

1.1 网页制作基础

从大的方面讲，网页制作实际上涉及网站维护及网页制作两大任务。由于我们需要不断地更新网站内容，因此网站维护实际上就是一个不断更新网页内容以及制作新网页的过程。

单就网页制作本身而言，其过程大致包括三步，首先是规划网页的功能及布局，其次是准备素材，最后是制作网页。

1.1.1 网页制作新手须知

假如您从来没有制作过网页，现在希望尝试一下制作网页带来的快乐，那么，您的工作步骤通常包括如下几步：

(1) 使用 Windows “资源管理器”规划网站的目录结构。例如，假定希望创建一个个人站点，其中大致包括了个人兴趣、爱好、自我简介等内容。那么您的目录结构可以按图 1-1-1 所示进行安排。

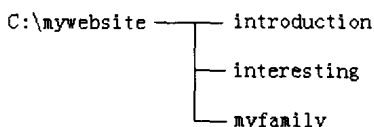


图 1-1-1 网站目录规划示例

因此，规划站点目录结构实际上是一个信息分类管理的过程，用户完全可以自由安排。不过此时应特别注意三个问题：

- ★ 首先，最好在驱动器根目录下创建站点文件夹。
- ★ 其次，文件夹名称（包括其中的文件名称）最好不要使用大写及中文。这是由于很多网站使用的都是 Unix 操作系统，该操作系统对大小写敏感，且不能识别中文文件名。
- ★ 最后，请不要将与网页制作无关的文件放置在该文件夹中。

(2) 使用 Dreamweaver 配置站点。由于将来必须将上面创建的文件夹结构及以后制作网页时所产生的 HTML 文件及各种图片文件全部发送到某个 ISP 处，并且要不断更新文件，因此，用户必须让 Dreamweaver 了解您的网站配置情况，以便能够替您自动完成这些工作。

(3) 制作网页并将某个网页作为网站的入口网页，即主页。尽管在 Dreamweaver 中，用户可将任何一个网页设置为主页，但是，由于很多 ISP 要求将主页命名为 index.htm，因此，用户最好遵守此规定。

(4) 在某个 ISP 处申请一块“地皮”，这样您就有了自己的域名。此时，请您留意 ISP 授予的 FTP 服务器名称、用户名、口令。

(5) 利用 Dreamweaver 将本计算机上的站点内容上传到所申请的“地皮”。

以后的工作就是网站维护了，其工作大致包括改进已创建的网页、制作新网页、同步更新网站内容等，这也是网站内容不断充实的过程。

1.1.2 与网页制作相关的一些术语

当用户制作网页时，经常会碰到一些术语，如 CGI、ASP、计数器、留言板、服务器、客户端、框架、表单、行为、交互等等。如果对这些术语不了解的话，在制作网页时将会遇到不少问题。

1. HTML 文件

用户通过 Dreamweaver、FrontPage 等软件设计的网页实际上包括了两类文件，一类为 HTML 文件，一类为网页中使用的图像文件。HTML 文件定义了网页中各种元素（如文字、图片等）的位置和外观，图像文件则是网页的素材。

网络浏览者在浏览网页时实际上是将 HTML 文件及相关图像文件下载到自己的计算机中，然后由浏览器程序对 HTML 文件进行解释，从而显示网页。因此，用户在制作网页时实际上也涉及了这两类文件。

2. 服务器与客户端

当用户在浏览网页时，实际上是由自己的计算机向存放网页的计算机发出一个请求。对方的计算机在收到请求后，将所需内容发送给发出请求的计算机。相对地，本地计算机被称为客户计算机，对方的计算机被称为服务器（参见图 1-1-2）。

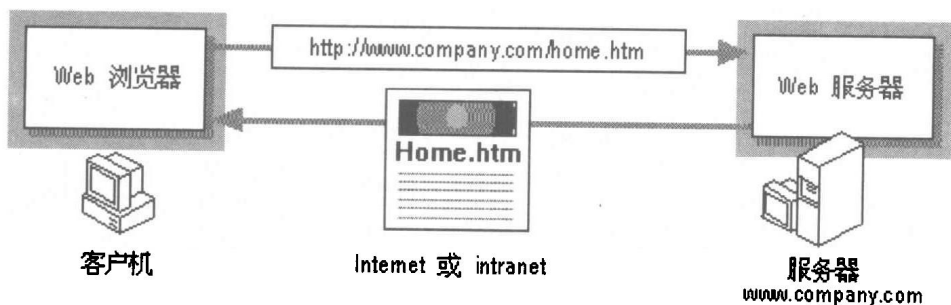


图 1-1-2 客户机与服务器

此外，在包含各种表格的所谓动态页面中，Web 浏览器可以收集用户的填表信息。当用户单击表格上的某个按钮（通常是“发送”）时，表格中的数据便发送到 Web 服务器，服务器或者将数据传送到要被处理的脚本或应用程序，或者向数据库查询数据或将数据投递到数据库。最后，服务器将结果返回给 HTML 页面中的用户（参见图 1-1-3）。

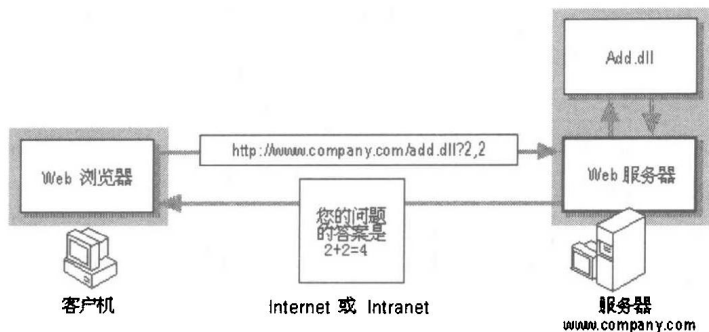


图 1-1-3 动态页面

根据服务器上运行的程序类型，以及服务器与客户端所使用的通信协议不同，服务器又有所谓的 Web 服务器、FTP 服务器、Gopher 服务器之分。不过，如果服务器程序同时支持多种协议，该服务器也就可以同时成为多种服务器（例如，同时作为 Web 服务器及 FTP 服务器等）。

实际上，所谓客户机与服务器只是一个运行了某种程序的计算机。例如，如果用户在自己的计算机中安装并运行了某个服务器程序，那么，您的计算机也就变成了一个简单的服务器。实际工作时，用作服务器的计算机通常都有一定的要求，例如，要求较快的运行速度、更大的内存、更高的可靠性，要求运行 Unix、Novell 或 Windows NT/2000 等网络操作系统。

3. 代理（Proxy）服务器

代理服务器在互联网上用于完成“跑腿”服务。当你在浏览器中设置了某个 Proxy 服务器之后，由你的浏览器所发出的任何要求，都会被送到 Proxy 服务器上去，由这台 Proxy 服务器代为处理。

设置 Proxy 服务器的最大好处是可以加速网络的浏览速度。这是因为，当许多人都把 Proxy 服务器指向同一台时，所有的需求都会经由这台 Proxy 服务器来代为处理，当有人在网址上看过某一个 Web 页面时，这些内容都会被记录在 Proxy 服务器的硬盘缓冲区（Cache）中。等到下一次你要浏览相同的网页时，这些文件即可直接由 Proxy 服务器送到你的电脑。

设置 Proxy 服务器的另一个好处是：若你没有指定 DNS（域名服务器）时，它也能解决 IP 地址的对应问题。

4. 防火墙

在互联网上，每个 Unix 高手都有办法让网络管理员的日子过得很凄惨，黑客们只需有个人电脑、调制解调器和足够的时间就可以“兴风作浪”。互联网上信息的价值和使用者承受的伤害之间并没有明显的直接关系，但奇怪的是黑客族、小偷和破坏者都以侵入他人电脑为乐。

让恶作剧的人和小偷无法进入办公室，你得使用安全门锁；想隔离互联网上的破坏者，则必须考虑使用防火墙，防火墙是连接区域网络和互联网供应商路由器的“桥梁”电脑。这些硬件专门设计用来拦截并过滤信息，只让符合严格安全标准的信息通过。防火墙一般可以分为两大类：网络层级和应用程序层级。