



全面掌握

Dreamweaver 4.0

可视化网页设计

甘登岱 王定 朱冬梅 主编



清华大学出版社

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



全面掌握 Dreamweaver 4.0 可视化网页设计

甘登岱 王 定 朱冬梅 主编

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 提 要

Dreamweaver 4.0 不仅提供了强大的网页编辑功能,而且提供了完善的站点管理机制。可以说,它是一个集网页创作和网站管理两大利器于一身的超重量级的创作工具。

全书全面介绍了 Dreamweaver 4.0 的使用方法。全书共分 19 章,分别介绍了网页设计基本常识, Dreamweaver 4.0 的界面组成,网站创建的一般步骤,站点创建、管理与发布,网页属性设置与网页文件操作,文本输入、编辑与格式编排,超链接设置,图像应用与调整,表格创建与编辑,利用层进行网页布局,利用时间线制作动画,表单网页、框架网页设计,利用行为制作交互式网页,模板与库的运用等。

本书的特点是使用图解和实例相结合的方法讲解了软件的各项功能,并通过思考与练习强化章节内容,从而较好地做到了既能使读者从整体上了解软件功能,又能通过具体实践加深理解所学的知识。总之,全书内容丰富、自成体系、实例丰富,是广大网页制作爱好者不可多得的一本好书。同时,本书也可供大专院校及各类培训班作为教材使用。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

书 名: 全面掌握 Dreamweaver 4.0 可视化网页设计
作 者: 甘登岱 王定 朱冬梅 主编
出 版 者: 清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮编: 100084)
<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>
责任编辑: 章忆文 王秀丽
印 刷 者: 清华大学印刷厂
发 行 者: 新华书店总店北京发行所
开 本: 787×1092 1/16 印张: 26.25 字数: 636 千字
版 次: 2001 年 8 月第 1 版 2001 年 8 月第 1 次印刷
书 号: ISBN 7-302-04604-2/TP·2727
印 数: 0001~5000
定 价: 36.00 元

前 言

随着网络技术的不断发展，网络带宽的不断提高，人们对静态的网页已经不满足了。在 1995 年，SUN 公司开发了 Java 程序，采用既定的 Applet 程序能够在网页上设计出动态的多媒体小程序，并在短时间内风行全球。

但是 Java 的专业性及设计上的局限性让网页设计者感觉到不能够充分反映自己的设计意愿，总有点美中不足，于是 Macromedia 公司这位多媒体制作的大哥专为网页制作开发了 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 三个网页设计软件。其中，Dreamweaver 用于网页编辑，Flash 用于矢量动画编辑，Fireworks 用于图形图像处理，它们三者被网页设计人员称为网页设计的“三驾马车”。

一般来说，创建一个站点的过程主要包括创建与设置站点、创建网页、测试与发布站点三个基本步骤。因此，本书就围绕这三个步骤全面介绍了使用 Dreamweaver 4.0 创建站点的方法，这也是本书的重点所在。

- 熟悉站点的创建、管理与发布：所谓创建站点实际上就是根据站点的特点（即所包括的内容）确定站点的目录结构。所谓站点发布，实际上就是将本地计算机中的站点文件夹全部复制到 Internet 上的某个服务器中，从而使该站点能被广大的 Internet 用户所访问。总的来说，站点的创建、管理与发布比较简单。
- 熟悉网页的基本创建方法：就网页创建而言，用户应熟悉网页属性设置，辅助设置网页的各种手段（包括标尺、网格与捕捉），超链接设置，文本的输入、编辑与格式化，图像的输入与调整，利用时间线创建简单的动态网页，利用行为创建交互式网页，以及模板和库的运用等。
- 熟练应用布局表格和层进行网页布局：在 Dreamweaver 4.0 中，用户可利用布局表格、布局单元格或层进行网页布局。
- 利用表单制作交互网页：如果用户希望通过站点收集一些信息，例如，了解浏览者对某个问题的看法、收集浏览者对站点的意见与建议等，就要使用表单了。从表面上看，表单和普通表格似乎没有什么两样，但实际上两者是根本不同的。当浏览者在网页的表单中输入数据后，单击“发送”按钮，这些数据将被发送给服务器。因此，服务器端要有相应的程序来处理这些数据，而这也正是包含表单的网页与普通网页的区别所在。
- 了解框架网页的特点、创建与调整：使用框架网页可以使用户在单击网页中某个超链接时，仅更新网页的部分内容。框架网页实际上包含了多个网页，一个是保存框架布局、各框架名称的主网页（或称为框架集），其他是与每个框架对应的网页。通过为超链接设置目标网页及所显示的框架，即可仅更新当前网页中的部分内容。

本书共分 19 章，分别介绍了网页设计基本常识，Dreamweaver 4.0 的界面组成，创建网站的一般步骤，站点的创建、管理与发布，网页属性设置与网页文件操作，文本输入、编辑与格式编排，超链接设置，图像应用与调整，表格创建与编辑，利用层、布局单元和布局表格进行网页布局，利用时间线制作动画，表单网页、框架网页的设计，利用行为制作交互式网页、模板与库的运用等内容，并在最后给出了一个综合网站设计实例。

本书的最大特点是具有很好的可操作性，它使用图解和实例相结合的方法，详细讲解了 Dreamweaver 4.0 的各项功能，并通过每章结束的思考与练习强化章节内容，从而较好地做到了既能使读者从整体上了解软件功能，又能通过具体实践加深理解所学的知识。因此，读者完全可以边学习本书中的内容，边上机实践，从而以最快的速度、最高的效率来快速掌握使用 Dreamweaver 4.0 制作网页的方法。

本书由甘登岱、王定、朱冬梅主编，马婕、张瑞玲、乔俊玲、马建红、傅国兰、刘长明、钱相云、李平、刘广清、刘广瑞、赵永红、周云、周永发参与编写。尽管我们在编写本书时已尽了最大努力，但由于各种条件的限制，加之作者水平有限，仍可能存在这样或那样的问题，希望读者给我们提出宝贵意见。

编 者

2001 年 4 月

目 录

第 1 章 网页制作基础	1
1.1 网页制作须知	1
1.2 网页制作术语	2
1.2.1 服务器与客户机	2
1.2.2 代理服务器	3
1.2.3 防火墙	3
1.2.4 超链接、超文本与超媒体	4
1.2.5 HTML 文件	4
1.2.6 动态 HTML、XML、VRML、WML 与 SGML	4
1.2.7 脚本与脚本语言	5
1.2.8 样式表 CSS	5
1.2.9 CGI、ActiveX 控件、ASP 与 Perl	5
1.2.10 插件	6
1.2.11 Push 技术与频道	6
1.2.12 Cookie	7
1.2.13 SSL	7
1.2.14 虚拟主机	7
1.2.15 虚拟现实 VR	7
1.2.16 Hits 与 Pageview	8
1.2.17 Java applet	8
1.2.18 表单	8
1.2.19 表格与层	8
1.2.20 框架网页与框架	8
1.2.21 事件与行为	9
1.2.22 动画、帧、视频和电影	9
1.2.23 GIF、JPEG 与 PNG 图像	10
1.2.24 HTML 标记与 Meta 标记	10
1.2.25 书签	10
思考与练习	10
第 2 章 走进 Dreamweaver 4.0	11
2.1 Dreamweaver 4.0 的新功能	11
2.1.1 代码方面的改进	11

2.1.2	设计方面的改进	16
2.1.3	协作方面的改进	21
2.2	Dreamweaver 4.0 的操作界面	26
2.2.1	Dreamweaver 4.0 网页编辑器的组成	26
2.2.2	站点管理器的组成	30
2.3	Dreamweaver 4.0 基础知识	31
2.3.1	认识 Dreamweaver 4.0 中的不同视图	31
2.3.2	认识导航条	34
2.3.3	使用工具栏	36
2.3.4	使用上下文菜单	36
2.3.5	使用对象面板	36
2.3.6	使用属性面板	39
2.3.7	泊坞浮动面板	40
2.3.8	设置面板参数	41
2.3.9	使用历史面板	42
2.3.10	使用颜色	43
2.3.11	设置 Dreamweaver 工作参数	44
2.3.12	设置快捷键	45
2.4	Dreamweaver 4.0 应用举例	48
2.4.1	创建及设置站点	48
2.4.2	设置网页尺寸	54
2.4.3	设置网页布局——框架和层	56
2.4.4	保存网页并设置页面属性和框架属性	59
2.4.5	设置和编辑层窗口属性	61
2.4.6	创建新网页并运用模板	68
2.4.7	创建超级链接	72
2.4.8	在主页中增加计数器及其他必要内容	74
2.4.9	将选定网页设置为网站主页	77
2.4.10	网站发布	79
	思考与练习	79
第 3 章	规划和设计站点	81
3.1	站点规划和设计	81
3.1.1	决定站点目的	81
3.1.2	选择目标观众	81
3.1.3	为兼容的浏览器创建站点	82
3.1.4	组织站点结构	82
3.1.5	创建设计图	84

3.1.6 设计导航条	84
3.1.7 计划和收集资源	84
3.2 使用 Dreamweaver 建立站点	85
3.2.1 创建新站点	85
3.2.2 编辑现有的 Web 站点	86
3.2.3 编辑远程站点	87
3.2.4 删除站点	88
思考与练习	88
第 4 章 站点管理	90
4.1 使用站点窗口	90
4.1.1 使用站点窗口工具栏	91
4.1.2 设置站点参数	92
4.1.3 查看本地站点	93
4.1.4 改变站点窗口布局	94
4.1.5 在站点文件视图中使用文件	94
4.2 管理站点地图	97
4.2.1 使用站点地图	97
4.2.2 修改站点地图布局	99
4.2.3 在站点地图中使用页面	100
4.2.4 显示和隐藏站点地图文件	102
4.2.5 从站点分支查看站点	103
4.2.6 保存站点地图	103
4.2.7 在站点窗口中查找文件	104
4.3 建立远程站点	104
4.3.1 使用本地站点关联远程服务器	105
4.3.2 确定远程站点主机目录	106
4.3.3 使用 WebDAV 协议	107
4.3.4 使用 SourceSafe 数据库	108
4.3.5 使用 Check In 和 Check Out	109
4.3.6 设置 Check In/Check Out 系统	109
4.3.7 Check In 和 Check Out 远程服务器上的文件	111
4.3.8 取消 Check Out 和 Check In 操作	112
4.3.9 Check In 和 Check Out 机制	112
4.4 创建注释	112
4.4.1 保存文件信息	113
4.4.2 使用文件视图列	116
4.4.3 在 Fireworks 和 Dreamweaver 中使用注释	117

4.4.4 使用报告改善工作流程	118
4.5 上传和下载文件	119
4.5.1 下载文件	119
4.5.2 上传文件	120
4.6 同步远程站点和本地站点上的文件	121
思考与练习	122
第 5 章 创建文档	123
5.1 创建、打开和存储 HTML 文档	123
5.1.1 创建空白 HTML 文档	123
5.1.2 打开现有 HTML 文档	123
5.1.3 使用模板创建新文档	124
5.1.4 保存文档	124
5.2 设置文档属性	125
5.3 在文档窗口中选择元素	126
5.3.1 选择元素	126
5.3.2 认识不可见元素	127
5.3.3 显示不可见元素	127
5.4 使用可视化向导设计网页	128
5.4.1 使用标尺、网格与捕捉	128
5.4.2 使用辅助设计图片	130
5.5 查看和编辑头部内容	131
5.5.1 显示文档头部中的元素	131
5.5.2 在文档头部插入和编辑元素	132
5.5.3 使用头部元素	132
思考与练习	138
第 6 章 设计页面布局	139
6.1 使用布局单元和表格	139
6.1.1 绘制布局单元和表格	140
6.1.2 为布局单元添加内容	141
6.1.3 清除自动单元高度	142
6.1.4 移动和调整布局单元和表格	142
6.1.5 格式化布局单元和表格	143
6.1.6 设置布局宽度	146
6.2 设置布局视图参数	147
思考与练习	147
第 7 章 使用表格	149
7.1 插入表格	149

7.1.1 在网页中插入表格	149
7.1.2 在表格中添加内容	150
7.1.3 输入外部数据	151
7.1.4 选择表格元素	152
7.2 格式化表格	153
7.2.1 设置表格整体属性	153
7.2.2 格式化行、列或单元格	155
7.2.3 使用预置表格类型	156
7.3 编辑表格和单元格	158
7.3.1 调整表格的整体尺寸、列宽与行高	158
7.3.2 添加与删除行、列和表格嵌套	159
7.3.3 复制、粘贴与清除单元格	160
7.3.4 排序表格	160
7.3.5 导出表格数据	161
思考与练习	162
第 8 章 使用框架	164
8.1 使用框架	164
8.1.1 创建框架	165
8.1.2 选择框架集或框架	167
8.1.3 保存框架和框架集文件	168
8.2 设置框架和框架集的属性	169
8.2.1 设置框架属性	169
8.2.2 设置框架集属性	170
8.2.3 命名框架集页面	170
8.2.4 指定框架尺寸	171
8.3 使用链接控制框架内容	172
8.4 处理浏览器不能显示的框架	172
思考与练习	173
第 9 章 使用资源	175
9.1 使用资源面板	175
9.1.1 使用资源面板	175
9.1.2 在页面中添加资源	176
9.1.3 改变资源顺序	177
9.1.4 选择和编辑资源	178
9.2 使用自己喜欢的资源	178
9.2.1 在 Favorites 列表中添加资源	178
9.2.2 从 Favorites 列表中删除资源	178

9.2.3 为 Favorites 资源创建编号	179
9.2.4 在 Favorites 文件夹中分组资源	179
9.2.5 创建新颜色、URL 地址、模板或库项目	179
思考与练习	180
第 10 章 格式化文本	181
10.1 插入文本和对象	181
10.1.1 插入日期	181
10.1.2 插入特定的文本字符	182
10.1.3 复制和粘贴 HTML 源代码	183
10.2 设置字体、样式、颜色和对齐方式	183
10.2.1 设置字符格式	184
10.2.2 使用段落和标题	184
10.2.3 改变文本颜色	185
10.2.4 对齐文本	185
10.2.5 编辑字体组合	186
10.2.6 使用水平线	187
10.3 创建项目列表	188
10.3.1 认识无序项目列表和有序项目列表	188
10.3.2 创建新项目列表	189
10.3.3 创建嵌套项目列表	189
10.3.4 设置项目列表属性	190
10.4 使用 HTML 样式格式化文本	191
10.4.1 使用 HTML 样式	192
10.4.2 应用 HTML 样式	192
10.4.3 创建新样式	192
10.4.4 编辑、复制和删除样式	193
10.5 使用 CSS 样式	193
10.5.1 认识 CSS 样式	194
10.5.2 创建和链接外部 CSS 样式	195
10.5.3 创建 CSS 样式	197
10.5.4 设置 CSS 样式类型	199
10.5.5 设置 CSS 样式背景格式	200
10.5.6 设置 CSS 样式块格式	202
10.5.7 设置 CSS 样式框格式	203
10.5.8 设置 CSS 样式边框格式	204
10.5.9 设置 CSS 样式列表格式	205
10.5.10 设置 CSS 样式定位格式	206

10.5.11 设置 CSS 样式扩展格式	207
10.5.12 设置 CSS 样式参数	208
10.5.13 将 CSS 样式转换为 HTML 标记	209
10.5.14 CSS 样式与 HTML 标记之间的转换关系	209
10.5.15 CSS 样式冲突	210
10.6 检查拼写与查找替换	210
10.6.1 检查拼写	211
10.6.2 查找和替换文本、标记及属性	211
思考与练习	213
第 11 章 插入图像	214
11.1 插入图像并设置图像属性	214
11.1.1 插入图像	214
11.1.2 设置图像属性	215
11.1.3 对齐元素	216
11.1.4 调整图像大小	218
11.2 创建图像映射	219
11.2.1 创建客户端图像映射	219
11.2.2 修改图像映射	220
11.2.3 创建翻转图像	220
11.3 使用外部图像编辑器	221
11.3.1 设置外部图像编辑器参数	222
11.3.2 使用外部图像编辑器	222
思考与练习	223
第 12 章 使用 Fireworks	225
12.1 将 Fireworks 文件应用于 Dreamweaver 中	225
12.1.1 插入 Fireworks 图像	225
12.1.2 插入 Fireworks 的 HTML 代码	225
12.1.3 复制和粘贴 Fireworks HTML 代码	226
12.1.4 导出和粘贴 Fireworks HTML 代码	227
12.2 从 Dreamweaver 中启动 Fireworks	228
12.2.1 将 Fireworks 设置为 Dreamweaver 的主外部图像编辑器	228
12.2.2 设计注释和源文件	229
12.2.3 为 Fireworks 源文件指定启动和编辑参数	229
12.3 编辑 Dreamweaver 中的 Fireworks 文件	230
12.3.1 编辑 Fireworks 图像	230
12.3.2 编辑 Fireworks 表格	231
12.4 优化 Dreamweaver 中的 Fireworks 图像和动画	232

12.5 更新 Dreamweaver 中的 Fireworks HTML 文件	234
12.6 创建 Web 照片集	235
思考与练习	237
第 13 章 插入媒体对象	238
13.1 插入媒体对象概述	238
13.1.1 在页面中插入媒体对象	238
13.1.2 启动外部编辑器	238
13.1.3 为媒体对象添加设计注释	239
13.2 插入 Flash 对象	239
13.2.1 使用 Flash 按钮对象	239
13.2.2 使用 Flash 文本对象	241
13.2.3 设置 Flash 对象属性	243
13.2.4 插入 Flash 电影	244
13.3 插入 Generator 对象	245
13.4 插入 Shockwave 电影	246
13.4.1 插入 Shockwave 电影	246
13.4.2 设置 Shockwave 对象属性	247
13.5 插入 Netscape Navigator 插件	248
13.5.1 插入 Navigator 插件内容	248
13.5.2 设置 Netscape Navigator 插件属性	248
13.5.3 播放文档窗口中的 Netscape Navigator 插件	249
13.5.4 解决 Navigator 插件冲突问题	249
13.6 插入 ActiveX 控件和 Java 程序	250
13.6.1 插入 ActiveX 控件内容	250
13.6.2 设置 ActiveX 控件属性	250
13.6.3 插入 Java 程序	251
13.6.4 设置 Java 程序属性	251
13.7 添加声音文件	252
13.7.1 了解声音文件的格式	252
13.7.2 链接声音文件	253
13.7.3 嵌套声音	253
思考与练习	254
第 14 章 创建链接和导航条	255
14.1 了解链接路径	255
14.1.1 认识绝对路径	255
14.1.2 认识相对路径	255
14.1.3 基于根目录的路径	256

14.2 创建超链接	256
14.2.1 使用属性面板和点到文件图标创建链接文档	257
14.2.2 链接到文档的指定位置	259
14.2.3 创建 E-mail 链接	261
14.2.4 创建虚拟链接及脚本链接	262
14.3 创建跳转菜单	262
14.3.1 插入跳转菜单	263
14.3.2 编辑跳转菜单	265
14.4 创建导航条	265
14.4.1 插入导航条	265
14.4.2 编辑导航条	266
思考与练习	266
第 15 章 使用模板和库	267
15.1 创建模板	267
15.1.1 将现有文档保存为模板	267
15.1.2 创建空白模板	268
15.1.3 编辑模板	269
15.2 定义模板的可编辑区域	270
15.2.1 定义现有模板内容作为可编辑区域	270
15.2.2 设置模板参数	271
15.2.3 查看可编辑区域和锁定区域	272
15.2.4 查看可编辑区域和锁定区域的 HTML 源代码	273
15.2.5 锁定可编辑区域	274
15.2.6 在模板中使用样式、时间线、行为和头标记	274
15.3 创建基于模板的文档	275
15.3.1 创建基于模板的文档	275
15.3.2 在现有文档上应用模板	275
15.3.3 查找文档的可编辑区域	276
15.3.4 从模板中分离文档	277
15.3.5 更新基于模板的页面	277
15.4 导入和导出 XML 内容	278
15.4.1 将文档中的可编辑区域导出为 XML	279
15.4.2 导入 XML 内容	280
15.5 创建、管理和编辑库项目	280
15.5.1 创建库项目	280
15.5.2 使用与管理库项目	281
思考与练习	284

第 16 章 使用动态层	285
16.1 创建和使用层	285
16.1.1 创建层和嵌套	286
16.1.2 显示层面板	286
16.1.3 设置层参数	287
16.1.4 选择层	288
16.1.5 调整层的大小	289
16.1.6 移动层	290
16.1.7 对齐层	290
16.1.8 设置层的属性	290
16.1.9 改变层的重叠顺序	291
16.2 转换表格和层	291
16.2.1 将表格转换为层	292
16.2.2 将层转换为表格	293
16.2.3 防止层的重叠	294
16.2.4 创建 3.0 版本兼容文档	295
16.3 使用层创建动画网页	295
16.3.1 认识时间线面板	295
16.3.2 创建时间线动画	297
16.3.3 通过拖动路径来创建时间线	299
16.3.4 修改时间线	300
16.3.5 使用时间线改变图像和层属性	301
16.3.6 复制和粘贴动画	302
16.3.7 将动画序列应用到不同的对象	302
16.3.8 控制时间线的行为	303
思考与练习	303
第 17 章 设置对象的行为	305
17.1 认识行为和事件	305
17.1.1 认识行为面板	305
17.1.2 认识事件	306
17.1.3 认识动作	307
17.1.4 为对象附加行为	308
17.1.5 为文本附加行为	310
17.1.6 为时间线附加行为	310
17.2 使用 Dreamweaver 的内置行为	310
17.2.1 Call JavaScript (调用 JavaScript)	310
17.2.2 Change Property (改变属性)	311

17.2.3	Check Browser (检查浏览器)	312
17.2.4	Check Plugin (检查插件)	313
17.2.5	Control Shockwave or Flash (控制 Shockwave 或 Flash)	315
17.2.6	Drag Layer (拖动层)	315
17.2.7	Go to URL (跳转到 URL)	317
17.2.8	Jump Menu (跳转菜单)	318
17.2.9	Jump Menu Go (设置跳转菜单的 Go 按钮)	318
17.2.10	Open Browser Window (打开浏览器窗口)	319
17.2.11	Play Sound (播放声音)	320
17.2.12	Popup Message (弹出信息对话框)	321
17.2.13	Preload Images (预载图像)	321
17.2.14	Set Nav Bar Image (设置导航条图像)	322
17.2.15	Set Text of Frame (设置框架文本)	324
17.2.16	Set Text of Layer (设置层文本)	325
17.2.17	Set Text of Status Bar (设置状态文本)	325
17.2.18	Set Text of Text Field (设置文本编辑区文本)	326
17.2.19	Show-Hide Layers (显示-隐藏层)	327
17.2.20	Swap Image (翻转图像)	328
17.2.21	Swap Image Restore (替换图像恢复)	329
17.2.22	Validate Form (表单有效性)	329
17.2.23	Go to Timeline Frame (跳转到时间线帧)	331
17.2.24	Play Timeline (播放时间线)	331
17.2.25	Stop Timeline (停止时间线)	332
	思考与练习	333
第 18 章	创建表单对象	334
18.1	使用表单	334
18.1.1	了解表单对象	334
18.1.2	创建表单域	335
18.2	创建文本域、文件域和隐藏域	336
18.2.1	创建文本域	336
18.2.2	创建文件域	338
18.2.3	创建隐藏域	339
18.3	创建复选框和单选按钮	340
18.3.1	创建复选框	340
18.3.2	创建单选按钮	342
18.4	创建列表和菜单	343
18.4.1	创建滚动列表	343

18.4.2 创建弹出式菜单	344
18.5 创建表单按钮	345
18.5.1 创建文本表单按钮	345
18.5.2 创建图形提交按钮	346
思考与练习	347
第 19 章 网站制作综合示例	348
19.1 预览主要网页画面	348
19.2 规划网站目录结构与主页布局	351
19.3 制作主页	355
19.3.1 利用 Fireworks 制作公司标志	355
19.3.2 利用 Fireworks 制作导航条	356
19.3.3 利用 Fireworks 制作背景图片	363
19.3.4 使用 Fireworks 制作网页标题动画	364
19.3.5 使用 Flash 制作网页动画	370
19.3.6 制作主页	372
19.4 制作“总裁致辞”网页	377
19.5 制作“新书介绍”网页	382
19.6 制作“新书查询”网页	385
19.6.1 创建数据库并输入数据	385
19.6.2 安装 PWS Web 服务器及设置 ODBC 数据源	388
19.6.3 创建输入表单及服务器端 ASP 脚本文件	392
19.7 制作“图书订购网页”	394
19.7.1 创建表	394
19.7.2 创建网页	395
19.7.3 创建客户端 JavaScript 程序	396
19.7.4 创建服务器端 ASP 脚本文件	399
思考与练习	401