



从开始



Dreamweaver

中文版 基础培训教程

老虎工作室

田博文 编著

人民邮电出版社
www.pptph.com.cn

从零开始——

Dreamweaver 中文版基础培训教程

老虎工作室 田博文 编著



人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

从零开始. Dreamweaver 中文版基础培训教程 / 田博文编著. —北京: 人民邮电出版社, 2002.1
ISBN 7-115-09861-1

I. D... II. 田... III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 090599 号

内 容 提 要

Dreamweaver 是网页制作专业人员和爱好者的首选软件, 其最新版本 Dreamweaver 4 的功能在前一版本的基础上又有所增强。

本书从 Dreamweaver 4 中文版的基本功能入手, 以制作网页的过程为主线, 将实例与功能巧妙地结合在一起, 系统地介绍了如何在网页中插入文本、图像等基本元素, 如何运用 HTML 样式、CSS 样式对网页的版面进行控制 and 美化, 如何运用表格、框架、层等工具对网页进行布局, 如何利用层和时间轴来制作滚动文本、动态图像等效果, 最后还介绍了行为功能、模板和库以及网页发布的方法。

本书特别适合作为网页制作爱好者的入门培训教材, 也可供专业设计人员及大学和高等专科学校的学生自学参考。

从零开始——Dreamweaver 中文版基础培训教程

◆ 编 著 老虎工作室 田博文
责任编辑 姚彦兵
执行编辑 李永涛

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@pptph.com.cn
网址 <http://www.pptph.com.cn>
读者热线 010-67129212 010-67129211(传真)
北京汉魂图文设计有限公司制作
北京顺义振华印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787 × 1092 1/16
印张: 20.75
字数: 495 千字 2002 年 1 月第 1 版
印数: 1-6 000 册 2002 年 1 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-09861-1/TP·2609

定价: 28.00 元

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010)67129223



老虎工作室

主 编： 沈精虎

编 委： 许曰滨 黄业清 姜 勇 刘培晨 宋一兵
宋雪岩 詹 翔 田 明 赵煜筠 姜继红
李 仲 王海英 高长铎 冯 辉 张艳花

内容和特点

随着 Internet 的迅速发展,越来越多的人开始从网络上获取信息。但从网络中获取信息是从一个个网页开始的,因此网页制作已成为一个热门行当,许多电脑爱好者也加入到了网页制作的队伍中。面对众多的网页制作软件,空有热情却没有实践经验的爱好者们往往会感到束手无策。俗话说:“工欲善其事,必先利其器。”因此,掌握一个得力的网页制作工具就是我们首先要做的事。

Dreamweaver 4 是一款功能强大的所见即所得的网页制作软件。由于它不但能够完成一般网页编辑器所能完成的工作,而且还能够制作出许多需要通过编程才能达到的效果,因此它一直以来是专业人士的首选。对于广大爱好者来说,熟练掌握该软件的使用,不但能够制作出高水平的网页,而且可以在专业制作领域有所成就。

本书从 Dreamweaver 4 中文版的基本功能入手,以制作网页的过程为主线,将实例与功能巧妙地结合在一起,系统地介绍了如何在网页中插入文本、图像等基本元素,如何运用 HTML 样式、CSS 样式对网页的版面进行控制和美化,如何运用表格、框架、层等工具对网页进行布局,如何利用层和时间轴来制作滚动文本、动态图像等效果,最后还介绍了行为功能、模板和库以及网页发布的方法。

读者对象

本书主要面向初学者,是理想的网页制作基础培训教程。读者只要有一般的计算机操作知识,并认真学完本书,就会成为有一定专业水平的网页制作者。

本书也可供专业设计人员及大学和高等专科学校的学生自学参考。

补充说明

本书各章节中的实例都是针对 Dreamweaver 4 中文版的具体功能而制作的,希望读者在实例练习的同时,能够举一反三,加深对 Dreamweaver 4 中文版各个功能的掌握和理解。至于实例中涉及到的图像文件,读者可以用手头已有的图像替代,也可以到老虎工作室网站去下载。

感谢您选择了本书,也希望您把对本书的意见和建议告诉我们。

老虎工作室网站 <http://www.laohu.net>, 电子函件 xyzy@263.net。

老虎工作室

2001 年 11 月

第 1 章 概述	1
1.1 Internet 及相关知识	1
1.1.1 Internet 的定义	1
1.1.2 Internet 的历史	2
1.1.3 什么是 WWW	2
1.1.4 超级文本	3
1.1.5 浏览器	4
1.1.6 FTP	5
1.1.7 URL	6
1.1.8 IP 地址	6
1.1.9 域名	7
1.1.10 什么是带宽	8
1.2 初识网页	8
1.3 建站的方式	10
1.4 Dreamweaver 4 中文版简介	11
1.4.1 系统配置要求	11
1.4.2 功能简介	11
1.5 Dreamweaver 4 中文版界面	13
1.5.1 文档窗口	13
1.5.2 对象面板	15
1.5.3 属性面板	16
1.5.4 启动面板	17
1.6 小结	19
1.7 习题	20
第 2 章 站点管理	21
2.1 站点管理窗口	21
2.2 定义新站点	22
2.2.1 本地信息	22
2.2.2 远程信息	24
2.2.3 设计备注	24
2.2.4 站点地图布局	25
2.2.5 文件视图列	26

2.3 创建目录和空白页面	28
2.3.1 创建目录	28
2.3.2 创建空白页面文件	29
2.4 其他功能	33
2.4.1 设计备注	33
2.4.2 保存站点地图	34
2.4.3 改变站点管理窗口的布局	35
2.5 小结	36
2.6 习题	36
第3章 文本	37
3.1 输入文本	37
3.2 设置页边距	40
3.3 设置文字大小	41
3.4 改变字体	41
3.5 改变字体组合列表	42
3.5.1 增加字体组合	43
3.5.2 删除字体组合	44
3.5.3 改变字体组合	45
3.6 改变文本颜色	46
3.6.1 改变整个页面的文本颜色	46
3.6.2 局部改变文本的颜色	47
3.6.3 恢复默认颜色	48
3.7 段落	48
3.8 对齐文本	50
3.9 HTML 样式	51
3.9.1 新建样式	51
3.9.2 应用 HTML 样式	53
3.9.3 清除 HTML 样式	54
3.9.4 在面板中处理样式	54
3.10 标尺和网格	55
3.10.1 标尺	55
3.10.2 网格	56
3.11 小结	57
3.12 习题	57
第4章 图像	59
4.1 网页中的颜色	59
4.2 网页中的图像格式	60

4.2.1	GIF 格式	60
4.2.2	JPEG	62
4.2.3	正确地使用 GIF 和 JPEG	63
4.3	网页中的图像	64
4.3.1	插入图像	64
4.3.2	图像属性参数	66
4.3.3	调整图像在网页中与文本的相对位置	67
4.3.4	改变图像的尺寸	68
4.3.5	编辑图像	69
4.4	设置网页背景	71
4.4.1	设置网页背景色	71
4.4.2	设置背景图像	72
4.5	在 Dreamweaver 中巧妙地处理图像	73
4.5.1	给图像加文字说明	73
4.5.2	制作低分辨率图像	74
4.5.3	图像映射	75
4.5.4	跟踪图像	76
4.6	小结	78
4.7	习题	78
第 5 章	链接	79
5.1	文本超级链接	79
5.1.1	添加文本链接	79
5.1.2	文本链接的状态	82
5.2	图像超级链接	83
5.3	电子邮件链接	84
5.4	锚点	85
5.5	空链接	87
5.6	鼠标经过图像	87
5.7	创建导航条	88
5.8	Flash 文本	90
5.9	Flash 按钮	92
5.10	小结	94
5.11	习题	94
第 6 章	表格	95
6.1	表格的组成	95
6.2	建立表格	95
6.3	表格属性	97

6.4 在表格内添加元素	97
6.4.1 添加文本	97
6.4.2 添加图像	98
6.4.3 添加内嵌入式表格	99
6.5 选定表格	99
6.5.1 选定整个表格	100
6.5.2 选定表格的行与列	100
6.5.3 选定一个单元格	101
6.5.4 选定不相邻的行、列或单元格	101
6.6 编辑表格	101
6.6.1 复制或剪切	101
6.6.2 粘贴表格	102
6.6.3 删除表格内容	105
6.7 增、删行列和拆分、合并单元格	105
6.7.1 增加行、列	105
6.7.2 删除行、列	106
6.7.3 合并单元格	106
6.7.4 拆分单元格	106
6.8 表格的缩放	107
6.8.1 用拖放方法缩放表格的大小	107
6.8.2 用表格属性面板改变表格尺寸	108
6.9 格式化表格	108
6.9.1 设置行、列或单元格的属性	109
6.9.2 表格模板	109
6.10 导入表格数据	111
6.11 表格排序	112
6.12 利用表格定位页面元素	113
6.13 小结	117
6.14 习题	117
第7章 框架	119
7.1 建立框架	120
7.1.1 建立框架	120
7.1.2 添加内容	120
7.1.3 保存框架	122
7.2 选取框架	124
7.2.1 选定一个框架	124
7.2.2 选取框架组	125
7.3 框架属性	125

7.3.1 框架属性	126
7.3.2 框架组属性	126
7.4 编辑框架	127
7.4.1 拆分框架	127
7.4.2 设置框架和框架组的边框	128
7.4.3 改变框架的大小	129
7.4.4 框架的页面属性	131
7.5 与框架有关的链接	131
7.6 小结	132
7.7 习题	132
第 8 章 表单	133
8.1 建立表单	135
8.2 向表单添加对象	136
8.2.1 文本域	136
8.2.2 按钮	137
8.2.3 复选框	138
8.2.4 单选按钮	139
8.2.5 列表/菜单	140
8.2.6 文件域	143
8.2.7 图片域	144
8.2.8 隐藏域	144
8.2.9 跳转菜单	145
8.3 综合实例	146
8.4 小结	151
8.5 习题	152
第 9 章 层	153
9.1 建立层	153
9.2 选定层	155
9.3 层属性	155
9.4 层的默认设置	156
9.5 层面板	157
9.6 层操作	157
9.6.1 缩放层	157
9.6.2 移动层	159
9.6.3 对齐层	159
9.6.4 改变层的可见性	160
9.6.5 改变层的 Z 轴顺序	161

9.6.6 嵌套层	163
9.7 应用层设计表格	164
9.7.1 层转换为表格	164
9.7.2 表格转换为层	166
9.8 小结	167
9.9 习题	167
第 10 章 时间轴动画	169
10.1 时间轴面板	169
10.2 创建时间轴动画	170
10.3 录制层路径	172
10.4 修改时间轴动画	173
10.4.1 控制动画播放时间	173
10.4.2 修改关键帧	174
10.4.3 添加、删除帧	174
10.5 用时间轴改变图像与层的属性	175
10.6 拷贝、粘贴动画	176
10.7 创建时间轴动画应注意的问题	177
10.8 实例——滚动公告牌	177
10.9 小结	180
10.10 习题	180
第 11 章 插入其他对象	181
11.1 插入网页修改日期	181
11.2 插入电子邮件链接	182
11.3 插入水平条	183
11.4 插入文件头标签	184
11.4.1 插入 Meta	185
11.4.2 插入关键字	186
11.4.3 插入描述	187
11.4.4 插入刷新	187
11.4.5 插入基本	188
11.4.6 插入链接	189
11.5 插入符号	189
11.6 插入 Server-Side Include (服务器端包含)	191
11.7 插入多媒体	192
11.7.1 插入 Flash 动画	192
11.7.2 插入 Shockwave 影片	194
11.7.3 插入 Generator 对象	195

11.7.4 插入 Applet	196
11.7.5 插入插件	197
11.7.6 插入 ActiveX	198
11.8 创建网站相册	199
11.9 小结	201
11.10 习题	201
第 12 章 CSS 样式	203
12.1 什么是 CSS 样式	203
12.2 CSS 的语法	204
12.3 CSS 样式面板	206
12.4 CSS 的属性	207
12.4.1 类型属性	208
12.4.2 背景	210
12.4.3 区块	211
12.4.4 盒子	212
12.4.5 边框	213
12.4.6 列表	214
12.4.7 定位	215
12.4.8 扩展	216
12.5 CSS 的另一类属性——滤镜	217
12.5.1 CSS 滤镜的构成	217
12.5.2 静态 CSS 样式表滤镜	217
12.5.3 CSS 的动态滤镜	220
12.5.4 可以被 CSS 滤镜应用的 HTML 标志	222
12.6 放置 CSS 代码	222
12.7 使用 Dreamweaver 4 中的 CSS 样式编辑器	223
12.7.1 为图像设置风吹过的 CSS 样式	224
12.7.2 设置链接文本的 4 种状态	226
12.7.3 消除超级链接文本的下划线	228
12.7.4 为一般性的文本设置 CSS 样式	230
12.7.5 使用 CSS 滤镜为网页设置渐变效果	232
12.8 小结	234
12.9 习题	234
第 13 章 模板和库	235
13.1 资源面板	235
13.2 Dreamweaver 4 中的模板	236
13.2.1 创建模板	237

13.2.2	编辑模板	238
13.2.3	使用模板	239
13.2.4	模板制作过程详解	240
13.3	Dreamweaver 4 中的库	251
13.3.1	什么是库	251
13.3.2	怎样使用库	251
13.4	小结	256
13.5	习题	256
第 14 章	行为	257
14.1	行为面板	257
14.2	事件	259
14.3	动作	260
14.3.1	播放声音	260
14.3.2	打开浏览器窗口	261
14.3.3	弹出信息	263
14.3.4	调用 JavaScript	264
14.3.5	改变属性	265
14.3.6	交换图像	269
14.3.7	恢复交换图像	270
14.3.8	检查插件	270
14.3.9	检查浏览器	271
14.3.10	检查表单	272
14.3.11	控制 Shockwave 或 Flash	274
14.3.12	转到 URL	275
14.3.13	设置导航条图像	276
14.3.14	设置文本	278
14.3.15	时间轴	280
14.3.16	跳转菜单	281
14.3.17	跳转菜单开始	283
14.3.18	拖动层	284
14.3.19	显示——隐藏层	286
14.3.20	预载入图像	289
14.4	小结	290
14.5	习题	290
第 15 章	网页发布	291
15.1	Internet 服务管理器 (IIS)	291
15.2	设置第 2 网页编辑器	295

15.3	检查站点范围的链接	297
15.4	改变站点范围的链接	297
15.5	查找和替换	298
15.6	报告	300
15.7	清理文档	301
15.8	远程设置	303
15.9	发布网页	305
15.10	同步	305
15.11	网站的宣传	307
15.12	小结	308
15.13	习题	308
附录	Dreamweaver 4 操作快捷键	309

第1章 概述

随着 Internet 的发展,诞生了许多新事物,如网络医院、网络大学、网络电影院、网上图书馆等等。这些新生事物给人们的生活、工作和学习带来了巨大的便利。计算机的网络化已经成为一种趋势,并且飞速地发展着。现代人掌握有关网络方面的知识不但是—种时尚,更是一种需要和—种基本的技能。对于—个网页制作的初学者来说,掌握与网络有关的基本知识尤其重要。

1.1 Internet 及相关知识

—开始接触网络,会遇到许多不明白的问题,大多数人会有—种无从下手的感觉,这非常正常。作为初学者,与网络有关的知识掌握得不多,对有些问题不太容易理解,这时,不妨从—些基础知识入手,先把—些基本的概念搞清楚了,再进一步学习。

1.1.1 Internet 的定义

我们先从最基本的定义开始学习。现在,Internet 已不再是挂在人们嘴边的一句时髦的外来词,而是一个进入寻常百姓生活的普通事物。不过要给 Internet 下一个准确的定义是非常难的,因为它的内涵实在是太丰富了。我们把 Internet 翻译成中文为“国际互联网络”(简称互联网),它事实上是由成千上万个网络以及上亿台计算机相互连接而成的,是具有提供信息资源查询和信息资源共享的全球最大的信息资源平台。这种描述比较好理解,但是这种描述并不是唯一的,还有许多关于 Internet 的描述。

- Internet 是一个基于 TCP/IP 协议的网络,通过 TCP/IP 协议,实现了不同品牌、不同性能、使用不同操作系统的计算机之间的通信。
- Internet 是一个虚拟的社会或是国家,与现实社会有很大的不同,它有着自己的法律和道德。
- Internet 是一个没有警察、没有法律、没有国界,也没有领袖的自由的计算机网络空间。

以上 3 种说法是从不同的角度来描述 Internet,都各有道理。其实不管我们将 Internet 描述成什么样子,人们还是注重它的实用价值,而不是它有一个什么样的定义。相信图解比文字更能清楚地表达—件事物,Internet 可用图 1-1 来描述。

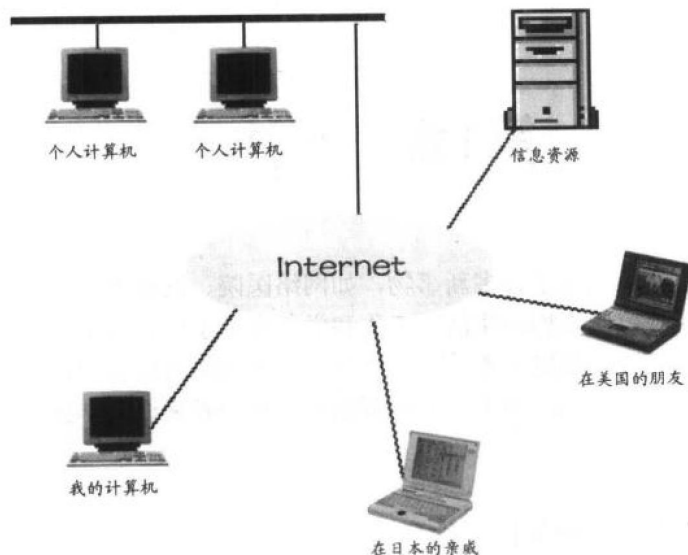


图1-1 关于 Internet 的图解

1.1.2 Internet 的历史

我们要了解一事物，首先要了解它的历史。Internet 的历史并不长，应该说最初的 Internet 并不是以现在的身份出现的，它的前身是 ARPAnet（阿帕网），是一个军用实验网络，是由美国国防部高级研究计划管理局在 1969 年创建的。ARPAnet 建立的初期只有 4 台主机，设计 ARPAnet 是为了在意外情况下，如断电、通信线路中断以及遭到敌方核子攻击时，网络始终能够正常运行，确保军方的通信畅通。

后来，美国国防部通信局和高级研究计划管理局共同组织，成功研制了用于异构网络的 TCP/IP 协议。国防部高级研究计划管理局在 1983 年年初要求所有与 ARPAnet 相连的主机采用 TCP/IP 协议。当不同的计算机系统都采用了 TCP/IP 协议之后，计算机之间就可以实现跨平台的联络，一种新的联络方式诞生了，这是 Internet 发展过程中值得记录的一件大事。TCP/IP 协议就仿佛是计算机网络的“世界语”，使全世界不同国籍、不同民族、使用不同语种的人们可以很好地交流和沟通。

20 世纪 80 年代末期，Internet 有了长足的发展，Internet 不再是学术界的特权，它的触角延伸到了办公室甚至家庭里。1987 年与 Internet 相连的主机数突破 1 万台，1989 年主机数突破 10 万台，1992 年主机数突破 100 万台。在短短的 5 年时间内与 Internet 相连的主机数增加了 100 倍！这是任何其他网络所望尘莫及的。现在 Internet 的用户数量正在飞快地增长着。Internet 在人们的生活、工作和学习中将扮演着举足轻重的角色。

1.1.3 什么是 WWW

WWW 是 World Wide Web 的缩写，直译为“万维网”，也有译为“环球网”的，它是一个基于超级文本（Hyper-text）的信息查询工具。WWW 于 1990 年诞生在位于瑞士日内瓦的

欧洲核子物理研究中心，其发明者为 Tim Berners Lee 和 Robert Cailliau。前面我们讲到了 TCP/IP 通信协议，WWW 是在 Internet 的 TCP/IP 通信协议的基础上，由自愿加入的各计算机节点上的 WWW 软件和超级文本格式的信息文件组成。这些节点被称为 WWW 服务器，简称 Web 服务器，信息就一页一页分门别类地存放在服务器上。用户使用 WWW 时只需提出查询要求，到何处查询及如何查询则由 WWW 自动完成。

许多人可能将 Internet 与 WWW 混淆，其实 WWW 只是 Internet 中的一部分，Internet 还包括许多技术，如 Telnet、FTP、Archie、WAIS 等。虽然这些功能都很强，但由于其使用起来较复杂，必须具备一定的计算机知识，有的还需要用户通过键盘输入命令来完成操作（如 Telnet），这就使许多初级用户望而却步。而 WWW 采用的是窗口技术，人们只需操纵鼠标，通过“Windows”界面下的 WWW 软件和超级文本，就可以完成浏览、查询、下载等各项功能，就可以通过 Internet 得到所需要的文本、图像（包括活动影像）和声音信息。可以说 WWW 的诞生使人们从繁杂的操作中解脱出来，充分享受计算机给人们带来的便利。如果把 Internet 比喻成浩瀚的宇宙，那么 WWW 就是这宇宙中最耀眼的星辰，这也是 WWW 日渐流行起来的原因。

1.1.4 超级文本

在 1.1.3 小节中我们提到过“超级文本”这个概念，超级文本是一种更复杂、更高级的文本显示方式，通过对有关词汇进行索引链接，使得这些带链接的词汇或语句指向文本中其他的有关段落、注解或其他文本。例如，Windows 操作系统中的帮助功能使用的就是超级文本的形式，如图 1-2 所示。

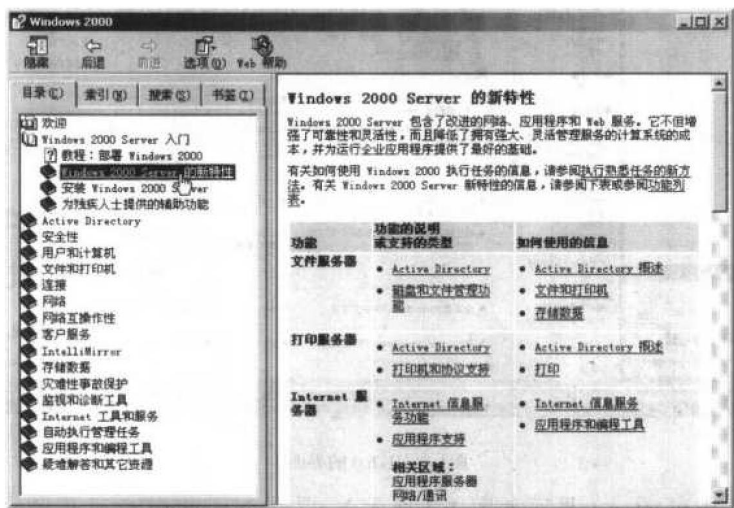


图1-2 Windows 2000 中的帮助所使用的超级文本形式

在图 1-2 中，通过点击“Windows 2000 Server 的新特性”文本后，在右边的窗口中显示出与该文本链接的文本内容。在链接的帮助下，用户可以沿着超级文本中的索引链接跳转阅读，也可以在任何时候返回到原来的阅读之处。超级文本的出现，使得用户与计算机之间的交流更加快捷。