

高职高专计算机类规划教材

Dreamweaver 4.0 网页设计教程

邱炳城 主编



机械工业出版社
China Machine Press

高职高专计算机类规划教材

Dreamweaver 4.0 网页设计教程

主编 邱炳城

参编 陶 恽

梁超雄

主审 王 敏



机械工业出版社

本书全面地介绍了 Dreamweaver 4.0 的各项功能，并通过大量实例详细地说明了 Dreamweaver 4.0 在网页制作以及网站管理方面的强大功能。其中有针对初级用户的简单实例，也有针对高级用户的技巧性较强的实例。

本书内容丰富，概念清楚，深入浅出。在内容编排上，循序渐进，明晰易懂，便于读者自学；在内容组织上，由浅入深，点面结合，可供不同专业的学生使用。各章后面均附有习题，供读者练习，以巩固、加深对课程的理解。

本书为高职高专计算机专业教材，也可作为中专计算机专业教材，同时也是网页制作者理想的参考书。

图书在版编目（CIP）数据

Dreamweaver 4.0 网页设计教程/邱炳城主编. —北京：机械工业出版社，2002.1

高职高专计算机类规划教材

ISBN 7-111-09603-7

I .D... II .邱... III .主页制作—应用软件，Dreamweaver 4.0—高等学校：技术学校—教材 IV .TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2001）第 084367 号

机械工业出版社（北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037）

责任编辑：王小东

封面设计：姚毅 责任印制：郭景龙

北京京丰印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行

2002 年 1 月第 1 版第 1 次印刷

1000mm×1400mm B5 · 8.75 印张 · 339 千字

0 001 · 5 000 册

定价：21.00 元

凡购本书，如有缺页、倒页、脱页，由本社发行部调换

本社购书热线电话（010）68993821、68326677-2527

前　　言

网页制作集成工具 Dreamweaver 4.0 是 Macromedia 公司出品的三大网页制作工具 (Dreamweaver、Flash、Fireworks) 之一，它以强大的功能和友好的操作界面，在网页制作及网站管理的领域里得到了广泛应用。

Dreamweaver 4.0 是一个所见即所得的网页编辑器。在 4.0 版中修改了上一版本中存在的许多错误，而且在表格控制、站点管理、JavaScript 控件方面以及多媒体插件方面，都有了较大的改善和增强。特别是，它支持最新的 DHTML 和 CSS 标准，可以用它设计出生动的 DHTML 动画、多层次 (Layer) 的页面以及 CSS 样式表。其排版化的网页制作工具 Layout View，可以帮助使用者像在使用排版软件一样制作和设计网页。通过 Dreamweaver 4.0 的站点管理功能，可以方便地设计和管理多个站点，实现站点的协同工作。它的插件管理器 (Extension Manager) 及其新增的资源管理器 (Assets)，使得管理整个网站及管理外加插件变得方便轻松。尽管 Dreamweaver 对中文操作系统的支持还不是十分理想，但一点也不影响它成为中文网页制作的流行工具。

本书全面介绍了 Dreamweaver 4.0 的各项操作和功能特性，几乎所有的功能和使用方法都是通过详尽的实例进行讲解的。其中不仅包含了操作方法，同时也通过分析常见问题和实例介绍了网页制作的高级技巧，如在网页中插入视音频、使用 Layout 进行页面排版等。本书还着重介绍了 Dreamweaver 4.0 的一些扩展功能，如插件管理器 (Extension Manager)、功能强大的 CourseBuilder 插件以及其它类型的各种插件等等。

本书是根据机械职业教育计算机专业教学指导委员会审定的《Dreamweaver 4.0 网页设计教程》课程教学大纲进行编写的，由该教学指导委员会高职高专工作组审定并推荐出版。书中实例丰富、操作简练、内容翔实，既可作为

高职高专计算机专业教材，同时也是网页设计专业人士理想的参考书。

全书由邱炳城、陶恂、梁超雄编写，邱炳城统稿，广东轻工职业技术学院王敏副教授主审。其中第1、2章及第9~12章由邱炳城编写，第3~6章由陶恂编写，第7、8章由邱炳城和梁超雄编写。

由于编者水平有限，加上时间仓促，缺点错误在所难免，恳请广大读者批评指正。

编者

2001年9月

gzqbc@sina.com

目 录

前言

第1章 概述	1
1.1 网站基础知识	1
1.1.1 网站的分类	1
1.1.2 网站的建立过程	1
1.1.3 HTML 简介	3
1.2 Dreamweaver 简介	4
1.2.1 网站管理功能	5
1.2.2 友好的工作界面	6
1.2.3 图像处理工具	7
1.3 Dreamweaver 4.0 的新增功能	7
1.3.1 界面的改变	8
1.3.2 Assets 资源管理器	8
1.3.3 方便的代码编辑调试器	9
1.3.4 统一的颜色吸管	9
1.3.5 Layout 排版化的网页制作	10
1.3.6 方便的在线 O'REILLY 语法参考手册	10
1.3.7 真正自定义的快捷键	11
1.3.8 直接插入 Flash 按钮和 Flash 文字	11
1.3.9 增强的模板管理	11
习题	11
第2章 Dreamweaver 4.0 的工作环境	12
2.1 Dreamweaver 4.0 的安装与启动	12
2.2 Dreamweaver 4.0 工作环境	13
2.2.1 Dreamweaver 4.0 工作环境的组成	13
2.2.2 Dreamweaver 4.0 各工作窗口和面板的功能	13
2.3 Dreamweaver 4.0 的菜单	21
2.3.1 File 菜单	21

2.3.2 Edit 菜单	22
2.3.3 View 菜单	24
2.3.4 Insert 菜单	25
2.3.5 Modify 菜单	27
2.3.6 Text 菜单	28
2.3.7 Commands 菜单	29
2.3.8 Site 菜单	30
2.3.9 Window 菜单	31
2.3.10 Help 菜单	32
2.4 Dreamweaver 4.0 的选项设置	33
2.4.1 一般选项	34
2.4.2 代码颜色选项	34
2.4.3 设置 HTML 源代码格式控制器	35
2.4.4 代码改写选项	36
2.4.5 样式表格式选项	37
2.4.6 文件类型编辑器选项	37
2.4.7 字体/编码选项	38
2.4.8 区域颜色选项	39
2.4.9 不可视元素选项	39
2.4.10 层选项	40
2.4.11 排版选项	41
2.4.12 浮动面板选项	42
2.4.13 在浏览器中预览的选项	42
2.4.14 设置快速标签编辑器选项	43
2.4.15 站点选项	44
2.4.16 状态栏选项	45
2.5 Dreamweaver 4.0 的编程调试环境	45
2.5.1 在 Dreamweaver 4.0 中用 Debug 调试代码	46
2.5.2 使用 Dreamweaver 4.0 内建的参考书面板	49
习题	51
第 3 章 网页设计的基本操作	52
3.1 网站建设初步	52
3.1.1 网站规划的一般方法	52
3.1.2 建立本地网站	54

3.2 创建和编辑网页	55
3.2.1 页面的创建与保存	56
3.2.2 添加、编辑文本	58
3.2.3 插入对象	60
3.2.4 设置网页的格式	61
3.2.5 设置页面属性	65
3.2.6 预览页面	67
3.3 图像的插入和编辑	67
3.3.1 图像的格式	67
3.3.2 插入图像	67
3.3.3 设置图像的属性	68
3.4 使用 Assets 资源管理器	71
3.4.1 查看站点资源	71
3.4.2 插入图片	71
3.4.3 应用站点中的颜色	72
3.4.4 应用链接	72
3.4.5 应用其它资源	73
3.4.6 收藏夹	73
习题	74
第 4 章 链接	76
4.1 创建链接	76
4.1.1 路径	76
4.1.2 使用 Point to 图标创建链接	77
4.1.3 使用 Link 创建链接	79
4.1.4 使用命名锚点创建链接	80
4.1.5 创建 E-mail 链接	81
4.1.6 创建 No Where 链接	82
4.1.7 脚本链接	82
4.1.8 映像图链接	82
4.2 链接的管理	83
4.2.1 查看站点地图 Site Map	83
4.2.2 修改和管理链接	87
4.2.3 创建网站导航条	89
习题	92

第 5 章 表格	93
5.1 创建表格	94
5.1.1 创建新表格	94
5.1.2 表格的导入与导出	95
5.1.3 表格的嵌套	99
5.2 表格的操作	99
5.2.1 选取表格的元素	99
5.2.2 修改表格	100
5.2.3 修饰表格	102
5.2.4 表格的排序	106
5.3 使用 Layout 表格模式进行排版	107
5.3.1 使用布局视图	107
5.3.2 绘制布局表格和单元格	108
5.3.3 移动和缩放布局表格和单元格	109
5.3.4 设置布局表格和单元格的属性	110
5.3.5 使用间隔图像	110
习题	112
第 6 章 框架	114
6.1 创建框架	114
6.1.1 插入预定义的框架	115
6.1.2 创建自定义的框架	116
6.2 编辑框架	116
6.2.1 框架的选择	116
6.2.2 在框架中添加内容	117
6.2.3 框架的保存	118
6.2.4 框架的编辑和删除	119
6.3 设置框架的属性	119
6.3.1 设置框架特性	119
6.3.2 设置框架结构的特性	120
6.4 框架的链接	121
6.4.1 框架内的链接	121
6.4.2 关键字链接	122
习题	123
第 7 章 交互式表单	125

7.1	创建表单	125
7.1.1	插入表单域	125
7.1.2	设置表单域属性	126
7.1.3	删除表单域	127
7.2	插入文本框和按钮	127
7.2.1	插入文本框	127
7.2.2	插入选择按钮	128
7.2.3	插入命令按钮	129
7.3	列表与菜单	131
7.3.1	建立列表/菜单框	131
7.3.2	建立跳转菜单框	133
7.4	表单数据的有效性验证	134
7.4.1	使用行为	135
7.4.2	使用脚本	136
	习题	138
第8章	样式表	139
8.1	样式表概念	139
8.2	CSS 样式	139
8.2.1	创建样式表	140
8.2.2	管理及应用样式表	146
8.3	HTML 样式	149
8.4	CSS 滤镜的应用	152
8.4.1	对文字使用滤镜	152
8.4.2	对图像使用滤镜	153
	习题	156
第9章	动态网页设计	157
9.1	使用翻转图	157
9.2	插入 Flash 对象	158
9.2.1	插入 Flash 动画	158
9.2.2	插入 Flash 文本	160
9.2.3	插入 Flash 按钮	161
9.3	插入其它多媒体对象	163
9.3.1	插入 Shockwave	163
9.3.2	插入 AVI	163

9.3.3 插入 RealVideo	165
9.3.4 添加声音	166
9.4 使用层	167
9.4.1 创建层	167
9.4.2 层的设置	168
9.4.3 向层添加对象	170
9.4.4 层的管理	170
9.4.5 层的应用	172
9.5 时间线	175
9.5.1 时间线的概念	175
9.5.2 使用时间线实现动画效果	176
9.5.3 改变运动路线	179
9.5.4 录制路径	181
习题	182
第 10 章 行为事件	184
10.1 行为事件简介	184
10.2 Dreamweaver 4.0 行为介绍	185
10.2.1 调用 JavaScript	186
10.2.2 改变属性	187
10.2.3 检查浏览器	189
10.2.4 检查插件	189
10.2.5 控制 Shockwave 或 Flash 电影 (Control Shockwave or Flash)	190
10.2.6 拖动层 (Drag Layer)	192
10.2.7 转到网址 (Go To URL)	194
10.2.8 跳转菜单 (Jump Menu)	195
10.2.9 执行跳转菜单 (Jump Menu Go)	196
10.2.10 打开浏览器窗口 (Open Browser Window)	197
10.2.11 播放声音 (Play Sound)	198
10.2.12 弹出消息 (Popup Message)	199
10.2.13 预载图像 (Preload Images)	200
10.2.14 设置导航条图像 (Set Nav Bar Image)	201
10.2.15 设置文本 (Set Text)	204
10.2.16 显示/隐藏层 (Show-Hide Layers)	207
10.2.17 交换图像 (Swap Image 和 Swap Image Restore)	208

10.2.18 时间线 (Timeline)	209
10.2.19 校验表单 (Validate Form)	211
10.3 编辑行为	212
习题	213
第 11 章 Dreamweaver 4.0 的扩展功能	214
11.1 Dreamweaver 4.0 的定制功能	214
11.1.1 改变 Dreamweaver 4.0 首选项	214
11.1.2 改变对象面板的内容	214
11.1.3 创建新的对象	215
11.1.4 编辑系统菜单	216
11.1.5 自定义快捷键	217
11.1.6 建立浏览器配置文件	219
11.2 Extension Manager 简介	220
11.3 插件的使用	221
11.3.1 文字滚动插件 Marquee	221
11.3.2 日历插件 Calendar	222
11.3.3 邮件链接插件 Email	224
11.3.4 注释插件 Footnote	224
11.3.5 页面转场特效插件 PageTransitions	226
11.3.6 添加到收藏夹插件 AddToFavorites	227
11.4 CouseBuilder 插件	228
11.4.1 CouseBuilder 简介	228
11.4.2 CouseBuilder 的应用	231
习题	240
第 12 章 站点维护	242
12.1 模板的使用	242
12.1.1 创建模板	242
12.1.2 修改模板	243
12.1.3 应用模板	245
12.2 库的使用	248
12.2.1 创建库元素	249
12.2.2 使用库元素	249
12.3 查找和替换	251
12.3.1 常规查找	252

12.3.2 特殊查找	252
12.4 站点管理	253
12.4.1 设置站点属性	253
12.4.2 站点窗口	256
12.4.3 协同工作	257
12.4.4 文件的上传和下载	258
12.5 站点测试	260
12.5.1 检查网站中的超链接	261
12.5.2 检查兼容性	263
12.5.3 测试文件下载时间	264
习题	265
参考文献	267

第1章 概述

Internet（国际互联网）正在以前所未有的速度进入到社会的各个角落，任何地方都在谈论着上网、网络、主页、下载、电子邮件等网络名词。在这个以网络为特征的时代，上网人数正在以几何级数的速度增长，越来越多的单位、公司和个人拥有了网站，并利用互联网宣传自己、进行电子商务、联系客户和结交朋友。了解创建网站基础知识，学会制作网页已成为在新世纪中立足所必备的基本技能。

1.1 网站基础知识

1.1.1 网站的分类

Internet 上，网站如繁星，数不胜数，既有大型的综合资讯网站，也有小型的个人网站。“Yahoo!中国”将网站分为 14 个主要类目，包括艺术与人文、商业与经济、电脑与网际网路 / 网络、教育、娱乐、政府、健康与医药、新闻与媒体、休闲与运动、参考资料、国家与地区、科学、社会科学以及社会与文化，每一个主类目下再细分不同层次的次类目或子类目。

按盈利目的分，网站可分为商业网站和非商业网站。促销贩卖商品或从事服务行业的公司所建设的网站大多属于商业性网站，这些网站提供如网上购物、信息搜索、资源下载等服务；而政府机关、学校等所建网站一般用于宣传国家法律法规、学术和教育，属非商业性网站。

网站的规模决定了网站的用途和提供的服务。假如只是个人网页，一般不需要提供特殊的服务，只需要网上免费提供的空间资源就满足了，有些地方还需要提供 ASP、PHP 以及 JSP 等特殊网页格式的支持。但是企事业的大型网站就不同，例如它代表的是一家公司，要摆放公司的产品，要提供 FTP 的服务，要给客户提供电子商务的安全服务，要给客户提供最安全的网上购物方式，甚至本身就是为个人用户提供空间资源的，那就要与个人网站的构建过程有所不同了，需要购买主机及网络有关设备、申请域名和 IP 地址、配置服务器等等，还要有相应的网站构建策略。

1.1.2 网站的建立过程

企事业的网站一般要经过一个域名申请、主页制作、信息发布和网站的

推广等过程。而个人网站由于不具有商业目的，不需要很多复杂的安全性要求，因此使用一般的网上免费资源空间就行了。

1. 域名申请

域名可到中国互联网络信息中心（CNNIC——<http://www.cnnic.net.cn>）申请，也可到其它有提供域名申请服务的网站去申请，如新网（<http://www.chinadns.com>）等网站。

这些网站大都提供了比较完善的服务，包括国际和国内域名的申请、自动网页生成、提供企业网站方案、邮件信箱和电子邮件配置、网上支付费用等服务。

域名只是一个 Internet 中用于解决地址对应问题的一种方法。一个企业要想在网上建立服务器并且发布信息，必须首先注册自己的域名，有了自己的域名才能让别人访问自己的网站。所以，域名注册是在互联网上建立任何服务的基础。注册的目的是让 Internet 能够连接到企业网，并对企业网进行解释。

2. 主页制作

网页的制作有许多方式，可以选择以提供付费建站服务的网站，也可以选择使用制作网站工具来自行编写。本书的主要内容就是介绍如何使用 Dreamweaver 制作网页及维护网站。

3. 信息的发布

信息的发布就是具体网页的上传方式。网站制作完成后，需要把网站文件向服务器进行上传，如使用 CuteFTP 等软件，也可使用网页制作软件（如 Dreamweaver、Frontpage 等）内嵌的 FTP 功能直接上传。这在后面的章节中也会讲到。

4. 网站的推广

网站的推广，目的就是要使更多的人能够通过互联网浏览到本单位的网页，让更多的人了解本单位的各类信息。具体的做法是在电视、报纸等宣传媒体做广告宣传，而更为有效的方法就是让本单位的网页在更多的搜索引擎上出现，这就需要到各个著名的搜索引擎上去登记（现已有专用软件可实现这一功能）。目前较为著名的有：

雅虎 —— <http://www.yahoo.com>

搜狐 —— <http://www.sohu.com>

网易 —— <http://www.nease.net>

新浪网 —— <http://www.sina.com.cn>

首都在线 —— <http://www.263.net>

上海热线 —— <http://www.online.sh.cn>

163 —— <http://www.163.net>
等等。

网站的推广是一件很重要的管理工作，也是一项长期的工作。需要不断地寻找愿意提供链接的新站点，才有新的推广机会。

5. 网站的维护更新

一旦网页完全上传到服务器上，无论是个人还是企业，都要不断地对它进行维护和更新。这也是本书将要讲到的一个内容。

1.1.3 HTML 简介

谈到网页制作，不能不谈 HTML (Hyper Text Markup Language，超文本标记语言)，它是一种用来制作超文本文档的简单标记语言，是制作 Web 页面的基础。HTML 已有的版本包括 2.0、3.0、3.2、4.0 版等，目前较为流行的是 4.0 版。用 HTML 编写的超文本文档称 HTML 文档，它能独立于各种操作系统平台（如 UNIX, Windows 等）。自 1990 年以来，HTML 就一直被用作 World Wide Web 上的信息表示语言，用于描述 Homepage 的格式设计和它与 WWW 上其它网页的链接信息。

HTML 文档（即网页的源文件）是一个放置了标记的 ASCII 文本文件，通常它带有.html 或.htm 的文件扩展名，在 Web 上大多数网页是以.htm 为扩展名，即它们都是由 HTML 语言编写的。生成一个 HTML 文档主要有以下三种途径：

- 1) 手工直接编写（例如使用自己所喜爱的 ASCII 文本编辑器或其它 HTML 的编辑工具）。
- 2) 通过某些格式转换工具将现有的其它格式文档（如 WORD 文档）转换成 HTML 文档。
- 3) 利用可视化的网页编辑工具进行编写，如：Dreamweaver、Frontpage 等。

HTML 标志语言是一种国际标准。它具有以下一些特性：

1. 统一化

当大多数人同意 HTML 文档可以在不同的浏览器和操作平台上工作时，这就意味着不用花费许多精力去开发不同的文档版本。如果这部分的努力没有实现，那么无论如何，整个 Web 可能就是一种极不兼容的状态，最终将会失去许多 Web 的商业潜力和用户。HTML 语言的每一个版本力争与工业厂商获得最大限度的一致，以便投资不致浪费并且不至于在某个阶段中文档无法阅读。HTML 被设计成无论什么设备都能在 Web 上使用信息，如各种分辨率和色彩的个人电脑、蜂窝电话、手持设备、语音输入输出设备、高带宽与低带宽的电脑等。

2. 国际化

HTML 的这个版本在设计中得到了国际化领域中专家的帮助，其中重要的一步是 HTML 的文档字符集通过了 ISO/IEC:10646 标准（参见 ISO10646）。它包括世界上大多数标准国际字符描述法、文字方向、发音和其它世界语言标准。HTML 提供了在一篇文档中使用不同的人类语言，这使得某些文档更有效率，如搜索引擎、高质量排版、良好的文字-语音转换以及正确的超链接。

3. 易于掌握

由于 Web 通信的发展以及它们的使用者具有不同的能力和技术，所以关键是要有一种下层的符合他们要求的技术。HTML 因此需要而被设计成能够通过某些内在限制使 Web 页更易于掌握的技术。

目前 HTML 专用的编辑器有很多种，如：适合专业人员使用的 Hot Dog、Hot Metal 等。对于初学者甚至部分专业人员来说，使用所见即所得的编辑器已经足够了，如 Netscape3.X Gold 版的 Editor、微软的 Frontpage、Net Objects Fusion 以及现今广受欢迎的 Macromedia 的 Dreamweaver 等。下面一节我们将简要介绍一下 Dreamweaver。

1.2 Dreamweaver 简介

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的网页编辑工具。自 2000 年 12 月问世以来，它吸引了广大网络爱好者的目光。它是一个所见即所得的网页编辑器，并带有站点管理功能，让用户方便地设计和管理多个站点。它还支持最新的 DHTML 和 CSS 标准，用户可以用它设计出生动的 DHTML 动画、多层次的页面（Layer）以及 CSS 样式表，甚至可以直接在网页上绘制表格进行页面排版。Dreamweaver 在表格控制、站点管理、JavaScript 控件方面及多媒体插件等都是非常出色的。可以毫不夸张地说，Dreamweaver 已是现今网页制作方面的王者。

在 Dreamweaver 未出现之前，最受推崇的网页编辑工具是 Frontpage，因为它用起来像 Word 一样，所见即所得，非常简单。虽然它会生成一些垃圾代码，并且在很多地方与 Netscape 不兼容，但它仍然是那时最佳的网页制作工具。然而，自从 Dreamweaver 出现之后，Frontpage 的地位就发生了动摇，当时推出的 Dreamweaver 2 已经比 Frontpage 98 功能强大，并且易于使用了。这是由于 Macromedia Dreamweaver 提供了视觉化的网页开发工具，同时又不会降低对 HTML 原始代码的控制。Dreamweaver 提供的 Roundtrip HTML 功能，让用户可以在视觉模式与惯用的源代码编辑器之间直接方便地进行切换。同时还提供了拖放式的表格与页框设计以及透过模板和库来管