

新概念

# 五笔字型

## 教程



光盘内容

- 五笔字型多媒体教程
- 中英文打字练习及测试软件
- 开心豆豆打字游戏
- 附送万能五笔和智能五笔输入法

北京科海集团公司 出品



北京科海培训中心

---

# 新概念五笔字型教程

陈堂安 编著

北京科海集团公司 出品

2001. 6

## 内 容 提 要

本书是介绍 98 版五笔字型汉字输入法的普及培训教程。内容一共有 6 章：

第 1 章介绍计算机的基础知识；第 2 章介绍键盘的基本操作和指法练习；第 3 章介绍五笔字型原理及其编码规则；第 4 章介绍五笔字型的两种版本 86 版和 98 版；第 5 章介绍五笔字型的使用；第 6 章介绍在 Windows 98 操作系统下进行五笔字型的高级设置；附录 1 是常用 3700 汉字的编码速查表；附录 2 是 98 版五笔字型词汇及其编码速查表。

本书的配套光盘不仅图文声并茂地介绍了五笔字型汉字输入法，而且选取了大量生动、直观的打字实例供读者进行交互式练习。本书光盘还向广大读者奉送了万能五笔输入法、智能五笔输入法和开心豆豆打字游戏。

本书既可作为一般用户的自学教材，也可作为计算机应用的培训教程。

书 名： 新概念五笔字型教程

作 者： 陈堂安

责任编辑： 刘 敏

出 品： 北京科海集团公司

印 刷 者： 北京门头沟胶印厂

发 行： 新华书店总店北京科技发行所

开 本： 787×1092 1/16 印张： 10.375 字数： 239 千字

版 次： 2001 年 6 月第 1 版 2002 年 1 月第 5 次印刷

印 数： 18001~20000

盘 号： ISBN 7-89999-319-9

定 价： 19.00 元（1CD）

MSIP/07

# 目 录

|                              |           |
|------------------------------|-----------|
| <b>第1章 计算机基础知识</b> .....     | <b>1</b>  |
| 1.1 计算机基础.....               | 1         |
| 1.1.1 计算机的发展及其特点.....        | 1         |
| 1.1.2 计算机的分类及应用领域.....       | 2         |
| 1.1.3 PC机系统的组成.....          | 3         |
| 1.1.4 PC机的基本组成部件.....        | 4         |
| 1.2 DOS操作系统.....             | 6         |
| 1.2.1 什么是DOS.....            | 6         |
| 1.2.2 DOS的启动.....            | 7         |
| 1.2.3 DOS的命令格式及文件命名规则.....   | 7         |
| 1.2.4 DOS的常用命令.....          | 8         |
| 1.3 Windows 98操作系统常识.....    | 10        |
| 1.3.1 Windows 98简介.....      | 11        |
| 1.3.2 Windows 98的启动和退出.....  | 11        |
| 1.3.3 Windows 98的基本术语.....   | 12        |
| 1.3.4 认识Windows 98桌面.....    | 14        |
| 1.3.5 Windows 98窗口.....      | 17        |
| 1.3.6 资源管理器的使用.....          | 19        |
| 1.4 习题.....                  | 24        |
| <b>第2章 打字入门</b> .....        | <b>26</b> |
| 2.1 键盘操作.....                | 26        |
| 2.1.1 键盘.....                | 26        |
| 2.1.2 键位概述.....              | 26        |
| 2.1.3 键盘的基本操作.....           | 28        |
| 2.2 指法练习.....                | 30        |
| 2.2.1 手指定位、指法练习要点和击键要点.....  | 30        |
| 2.2.2 键位练习.....              | 31        |
| 2.2.3 综合练习.....              | 41        |
| 2.3 习题.....                  | 44        |
| <b>第3章 五笔字型原理及编码规则</b> ..... | <b>45</b> |
| 3.1 五笔字型基础.....              | 45        |
| 3.1.1 汉字的笔画.....             | 45        |

|                          |    |
|--------------------------|----|
| 3.1.2 汉字的码元 .....        | 46 |
| 3.1.3 汉字的字型 .....        | 48 |
| 3.1.4 汉字的结构 .....        | 50 |
| 3.1.5 汉字的笔顺与码元顺序 .....   | 51 |
| 3.2 五笔字型的键盘布局 .....      | 52 |
| 3.2.1 键盘的5个区 .....       | 52 |
| 3.2.2 各区的5个位 .....       | 52 |
| 3.3 码元汉字的输入 .....        | 53 |
| 3.3.1 5种单笔画的输入 .....     | 53 |
| 3.3.2 键名字的输入 .....       | 53 |
| 3.3.3 成字码元的输入 .....      | 54 |
| 3.3.4 补码码元及其输入 .....     | 55 |
| 3.4 合体字的输入 .....         | 55 |
| 3.4.1 合体字的取码规则 .....     | 55 |
| 3.4.2 二元字和三元字的取码规则 ..... | 57 |
| 3.4.3 四元字的取码规则 .....     | 57 |
| 3.4.4 多元字的取码规则 .....     | 58 |
| 3.4.5 取码规则总结 .....       | 58 |
| 3.5 末笔字型识别码 .....        | 58 |
| 3.5.1 字型识别码 .....        | 58 |
| 3.5.2 末笔识别码 .....        | 59 |
| 3.5.3 末笔字型识别码的表示方法 ..... | 59 |
| 3.5.4 快速学会末笔字型识别码 .....  | 60 |
| 3.6 易拆错的汉字 .....         | 61 |
| 3.7 简码输入 .....           | 62 |
| 3.7.1 一级简码字的输入 .....     | 62 |
| 3.7.2 二级简码字的输入 .....     | 63 |
| 3.7.3 三级简码字的输入 .....     | 64 |
| 3.8 词组的编码规则 .....        | 65 |
| 3.8.1 双字词的编码规则 .....     | 65 |
| 3.8.2 三字词的编码规则 .....     | 65 |
| 3.8.3 四字词的编码规则 .....     | 66 |
| 3.8.4 多字词的编码规则 .....     | 66 |
| 3.9 重码和容错码 .....         | 66 |
| 3.9.1 重码 .....           | 66 |
| 3.9.2 容错码 .....          | 67 |
| 3.10 Z键的使用 .....         | 68 |
| 3.11 习题 .....            | 69 |

|                           |     |
|---------------------------|-----|
| 第4章 五笔字型的两种版本.....        | 77  |
| 4.1 86版和98版五笔字型.....      | 77  |
| 4.1.1 86版五笔字型.....        | 77  |
| 4.1.2 98版五笔字型.....        | 77  |
| 4.2 两种版本的区别.....          | 78  |
| 4.3 码元表与字根表助记歌.....       | 79  |
| 4.4 码元对字根的调整.....         | 80  |
| 4.5 习题.....               | 81  |
| 第5章 五笔字型的应用.....          | 83  |
| 5.1 五笔字型的安装.....          | 83  |
| 5.2 五笔字型的使用.....          | 86  |
| 5.3 在DOS环境下使用五笔字型.....    | 86  |
| 5.3.1 启动UCDOS.....        | 87  |
| 5.3.2 在UCDOS下使用五笔字型.....  | 87  |
| 5.4 五笔字型输入法的删除.....       | 90  |
| 5.5 习题.....               | 91  |
| 第6章 五笔字型的高级设置.....        | 92  |
| 6.1 五笔字型的设置.....          | 92  |
| 6.1.1 设置字词联想.....         | 93  |
| 6.1.2 设置全角字母数字.....       | 94  |
| 6.1.3 设置全角符号.....         | 94  |
| 6.1.4 设置光标跟随.....         | 95  |
| 6.1.5 设置禁止容错码.....        | 96  |
| 6.1.6 设置禁止字词重码.....       | 96  |
| 6.1.7 设置汉字编码提示.....       | 96  |
| 6.1.8 设置输入法编码方式.....      | 96  |
| 6.2 动态造词组.....            | 97  |
| 6.2.1 动态造词组.....          | 97  |
| 6.2.2 删除词组.....           | 98  |
| 6.3 词库生成器.....            | 98  |
| 6.3.1 生成词库.....           | 98  |
| 6.3.2 还原词库.....           | 101 |
| 6.3.3 删除词组.....           | 102 |
| 6.4 码表编辑器.....            | 104 |
| 6.5 习题.....               | 105 |
| 附录1 常用汉字及其五笔字型编码速查表.....  | 106 |
| 附录2 98版五笔字型词汇及其编码速查表..... | 115 |

|          |     |
|----------|-----|
| 双字词..... | 115 |
| 三字词..... | 144 |
| 四字词..... | 149 |
| 五字词..... | 159 |

# 第1章 计算机基础知识

计算机俗称电脑，它是20世纪人类最伟大的科学技术发明之一，它的诞生，对人类社会的生活和生产产生了极其深远的影响。在当今信息爆炸的时代，计算机已经成为人类工作、学习、生活和娱乐不可或缺的工具。

本章主要介绍计算机的一些基础知识、PC机的组成、DOS操作系统和Windows 98操作系统的基本常识。

## 1.1 计算机基础

计算机是一种能自动、高速、精确地进行运算和信息处理的数字化电子设备。现在所说的计算机或电子计算机，其全称是电子数字计算机。

世界上第一台计算机诞生于1946年，名为ENIAC（即Electronic Numerical Integrator And Calculator的缩写，意为电子数字积分计算机），它是由美国宾夕法尼亚大学莫尔工程学院的莫奇莱和埃克特负责研制而成的。

### 1.1.1 计算机的发展及其特点

从计算机问世以来，在短短的几十年中，它的发展已经经历了4代：

#### 1. 第1代是从1946年到1958年的电子管计算机时代

这一时期计算机的主要特点是：

- 采用电子管作为基本逻辑元件。
- 使用机器语言和汇编语言作为程序设计语言。
- 主存储器采用延时线或磁鼓，辅助存储器使用磁带。
- 体积大、功耗大、寿命短。
- 运算速度每秒几千次到几万次。
- 主要用于军事目的和科学计算。

#### 2. 第2代是从1959年到1964年的晶体管计算机时代

这一时期计算机的主要特点是：

- 采用晶体管作为基本逻辑元件。
- 使用高级语言（如FORTRAN、COBOL等）作为程序设计语言。
- 主存储器采用磁芯，辅助存储器开始使用磁盘。
- 体积减小、耗电减少、功能增强、寿命长。
- 运算速度每秒几十万次。

- 应用范围扩展到数据处理和事务处理。

### 3. 第3代是从1965年到1970年的集成电路计算机时代

这一时期计算机的主要特点是：

- 采用中、小规模集成电路作为基本逻辑元件。
- 使用多种高级语言作为程序设计语言，应用了操作系统。
- 主存储器开始使用半导体，辅助存储器采用磁盘。
- 体积进一步减小、耗电进一步下降、功能更强、寿命更长。
- 运算速度每秒达几百万次到上千万次。
- 主要用于科学计算、数据处理和过程控制。

### 4. 第4代是从1971年到今天仍在继续发展的大规模、超大规模集成电路时代

这一时期计算机的主要特点是：

- 采用大规模、超大规模集成电路作为基本逻辑元件。
- 程序设计语言和操作系统更加完善和多样化。
- 主存储器采用集成电路，辅助存储器采用大容量的磁盘、光盘。
- 体积、重量、功耗进一步减少，使用寿命更长，功能更强，微型计算机出现并迅速遍及全球，计算机向智能化发展，计算机软件层出不穷。
- 运算速度每秒达几亿次到上万亿次。
- 应用范围扩展到数据通信、计算机网络、多媒体等方面。

#### 1.1.2 计算机的分类及应用领域

计算机的发展非常迅猛，其分类也呈现多样化，一般可从计算机的工作原理、应用范围的角度来分类。

从工作原理的角度，可以将计算机分为模拟电子计算机、数字电子计算机和混合电子计算机；从应用范围的角度，可以将计算机分为通用计算机和专用计算机；而通用计算机又可分为巨型计算机、大型计算机、中型计算机、小型计算机和微型计算机等。

虽然计算机的类型有所不同，但是它们一般都具有以下共同特点：

- 运算速度快
- 计算精度高
- 通用性强
- 逻辑判断能力和处理能力强
- 自动化程度高

计算机的这些特点，决定了它在现代社会各种活动领域中扮演着越来越重要的角色，其应用也越来越广泛，涉及到科学研究、军事技术、工农业生产、文化教育等领域，概括起来有以下5个方面：

## 1. 科学计算

科学计算计算机最重要的应用之一。科学技术发展到今天,如果只靠计算器来进行计算是无法解决庞大而复杂的问题的。许多工作计算量大,精度要求高,必须利用计算机来进行运算和处理,如天气预报、卫星和火箭的运行轨道、推力和速度的运算、大型建筑结构分析等,如果没有计算机,将无法快速而准确地获得结果。

## 2. 数据和信息处理

当前计算机应用最广泛的是对数据的分析处理。在当今信息爆炸的时代,要在纷繁复杂的信息中获取有用的信息,就必须对信息进行及时有效地分析处理。计算机可以接收和存储信息,并对信息进行处理和逻辑判断。计算机对数据和信息的处理主要应用在办公管理自动化、企业自动化、图书管理自动化和售票管理自动化等方面。

## 3. 过程控制

计算机是生产自动化的基本技术工具。在工业生产和科学实验等过程中,它及时地收集检测数据和信号,并进行过程控制,使生产自动化水平大大提高,从而提高劳动生产力以及产品的数量和质量。因此,计算机过程控制在冶金、机械、石油、化工、电力和各种自动化系统部门得到了广泛的应用。此外,计算机过程控制也广泛应用于国防和航天领域,如通讯指挥系统、武器控制系统等。

## 4. 计算机辅助工程

计算机辅助设计(Computer Aided Design,简称CAD)、计算机辅助制造(Computer Aided Manufacture,简称CAM)和计算机辅助教学(Computer Aided Instruction,简称CAI)等统称为计算机辅助工程。

CAD是使用计算机进行各种产品的设计。它可以大大提高工作效率和工作质量,提高工作的自动化水平。它已经在机械、电路、建筑和服装等领域得到了广泛的应用。

CAM是使用计算机进行生产设备的和操作过程的管理控制。CAM的例子更是数不胜数,如计算机辅助制造彩电、冰箱、飞机、轮船和汽车等。

CAI是使用计算机替代传统的教学,这不仅可以使枯燥无味的书本变得生动、形象、图文和声音并茂,还将对教育领域产生深刻的影响。

## 5. 人工智能

人工智能就是利用计算机来模拟人类的思维,对事物进行识别、判断、学习、探索、推理、分析和归纳,用计算机来代替人类的某种活动。人工智能是计算机应用的一个重要领域。近年来,利用计算机来模拟人的智能取得了很大的发展,如利用机器人进行危险作业和机器翻译等。

### 1.1.3 PC机系统的组成

1981年,美国IBM公司成功地推出了IBM-PC微型计算机,简称PC机(PC是Personal Computer的缩写,意为电脑)。20多年来,PC机的发展可以说是一日千里,到现在已经出现了Pentium IV(奔腾4代)微处理器,而Pentium V(奔腾5代)微处理器也正在研制之中。

PC机属于台式机,是计算机中应用最为广泛的一种。今天,PC机在人们的工作、学习、

生活和娱乐中承担着越来越重要的使命，它已经进入到各行各业中，并深入到社会的各个领域乃至寻常百姓家。因此，本节介绍的是PC机系统。

PC机系统与传统的计算机一样，其组成也包括硬件系统和软件系统两个部分。其结构如图1.1所示。

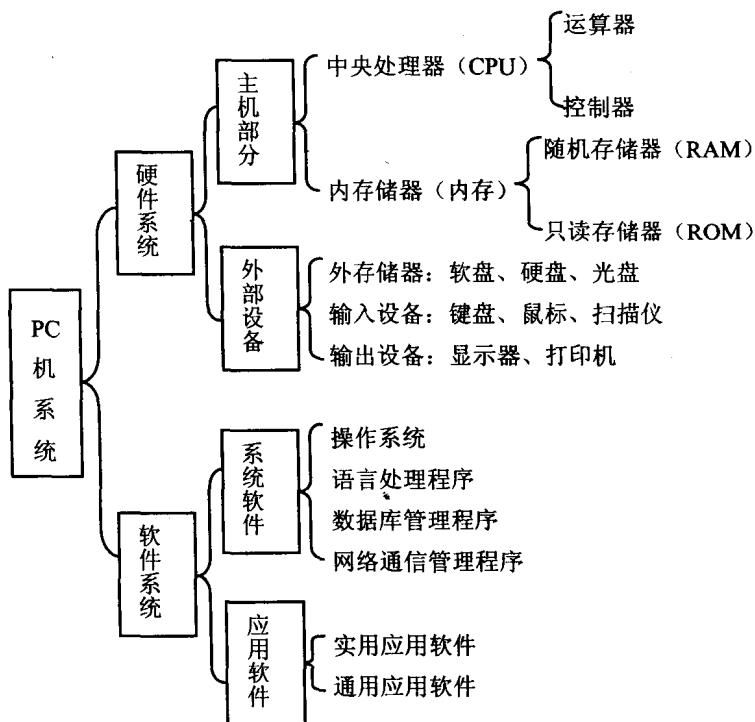


图 1.1 PC 机系统的组成

硬件系统是指看得见、摸得着的计算机实体部分。

软件系统是指支撑计算机运行的全部技术和各类程序。它包括系统软件和应用软件两大部分。

硬件系统和软件系统是密切相关、相辅相成的，二者缺一不可。硬件系统是软件系统得以存储、运行的基础和环境，而软件系统则通过硬件系统来实现其强大的功能。

#### 1.1.4 PC机的基本组成部件

一台PC机的基本组成部件包括：机箱、电源、CPU（Central Processing Unit的缩写，意为中央处理器）、主板、内存、显示器、显卡、声卡、硬盘、软驱、光驱、鼠标、键盘、音箱和打印机等。下面对这些部件分别进行简单的介绍。

##### 1. 机箱和电源

PC机的机箱有立式和卧式两种，一般呈长方形，它用来固定计算机的一些部件。

一般地，我们将机箱外壳与固定在机箱里的计算机部件统称为“主机”。PC机的基本部件中除了鼠标和键盘外，其余的都安放在主机中。机箱的外壳上有一些按钮，如电源启

动按钮和RESET按钮等。

电源是PC机工作的源泉。由于主机内各部件无法直接承受220V的电压，所以PC机的电源部件内设置了一个变压器，它能够将220V的电压转换为各部件所需的电压。

## 2. CPU

CPU是PC机硬件系统的核心部件，它将运算器和控制器、一些寄存器等集成在一个芯片中，它是PC机的“大脑”，一般也称为微处理器。它负责控制PC机的所有动作，包括执行运算和控制PC机及其各个设备间的文件的读写。

## 3. 主板

PC机的主机箱内有一块较大的电路板，称为主板。主板是PC机中最重要的部件之一，它为CPU、内存条和声卡等提供安装插槽，为存储设备、打印机、键盘和鼠标等设备提供接口。PC机通过主板将各种元器件和外部设备有机地联系起来，形成一套完整的系统。

## 4. 内存

内存是随机存取存储器RAM（Random Access Memory）的简称，是计算机工作时存储数据的地方，其形状为长条状的电路板，安装在主板内存条插槽中。

## 5. 显示器

显示器是PC机不可缺少的输出设备。其主要作用是将PC机内的数据转换为各种直观的图像和字符，显示在屏幕上。显示器的类型有许多种。按显示色彩分，可分为单色显示器和彩色显示器；按显示屏幕大小分，可分为14英寸、15英寸、17英寸、19英寸、21英寸或者更大的显示器。

显示器必须与显卡配合才能构成完整的显示系统。

## 6. 显卡

显卡又称显示卡，是显示控制适配器的简称。它是插在PC机主机箱内扩展槽上的一块电路板，其作用是将主机输出的信号转换成显示器所能接受的形式。常见的显卡有VGA卡、TVGA卡和Super VGA卡等。

## 7. 声卡

声卡是声效卡的简称，CPU产生的音频数字信息经过声卡的转换，再通过音箱播放出来。声卡上有几个接口，可接上音箱和麦克风等设备。

## 8. 硬盘

硬盘是硬盘驱动器的简称，它是信息存储的机构。硬盘通过标准接口与插在主机板上的多功能卡相连，或直接与主机板上的硬盘接口相连。硬盘容量越高，存储信息量越大。

## 9. 软驱

软驱是软盘驱动器的简称，它必须与软盘结合才能使用。目前PC机常用的软盘有3.5英寸和5.25英寸两种，习惯上称为3寸盘和5寸盘。在3寸盘的边角处有一个写保护口，这是对它进行读写操作的开关。当关上写保护口时，可进行读和写操作；而当打开它时，则只能进行读操作。

## 10. 光驱

光驱是光盘驱动器的简称，英文简称为CD-ROM。它是PC机的外存储器设备，由于有容量大、速度快和易保存的特点，因而受到广大用户的欢迎。

## 11. 键盘

键盘是PC机不可缺少的、最重要和最基本的输入设备，也是人们同计算机进行交流的主要工具。早期的键盘是机械式的，现在已发展为电容式键盘，键盘的键数也从83键发展到现在的105/107键。

## 12. 鼠标

鼠标是一种用来移动光标和进行选择操作的输入设备。PC机最常用的鼠标是机械式鼠标。鼠标上通常有两个按键：左键和右键。也有3个按键的鼠标，但一般起作用的是左键和右键。

## 13. 音箱

音箱即放置扬声器的箱子，是声音输出的设备。它自带功率放大器，能增强音响效果。PC机通常会配备两只音箱。

## 14. 打印机

打印机是把文字或图形在纸上输出，供阅读和保存的计算机输出设备。根据印字效果的不同，可将打印机分为针式打印机、喷墨打印机和激光打印机3种。

# 1.2 DOS操作系统

操作系统是系统的核心，是整个计算机系统的控制管理中心，是用户与计算机之间的一个接口，是人机交互的界面。

操作系统的主要任务是统一控制、调度和管理计算机硬件和软件资源，其中也包括对编辑程序、编译程序、连接程序等软件的管理，使计算机能自动、高效地工作。

操作系统的基本功能主要分为5个部分，即CPU管理、作业管理、存储器管理、文件管理和设备管理。操作系统的基本类型可分为单用户操作系统、批量操作系统、分时操作系统、实时操作系统、网络操作系统和分布操作系统等。其中单用户操作系统应用最为广泛，其成员有DOS操作系统和Windows操作系统等。

### 1.2.1 什么是DOS

DOS是英文Disk Operating System的缩写，意为磁盘操作系统。DOS是一种单用户、单任务的磁盘操作系统。它是80年代微机上使用最广泛的一种操作系统，其基本功能是进行文件管理和设备管理。

从系统的组成来说，DOS操作系统是由引导程序、基本输入输出程序、磁盘操作管理程序、命令处理程序和若干外部命令组成的。

DOS有MS-DOS和PC-DOS两种。MS-DOS是美国微软（Microsoft）公司为IBM-PC系列微型机开发的操作系统，IBM公司把它更名为PC-DOS（个人磁盘操作系统）。但是，IBM

公司并未将其买断，而仍同意微软公司自行销售，卖给IBM兼容PC机制造商和用户。微软公司称自己销售的这个操作系统为MS-DOS。除了系统文件名稍有不同外，MS-DOS和PC-DOS没有实质的区别。

本节介绍以MS-DOS为主，如无特别说明，以下均将MS-DOS简称为DOS。

### 1.2.2 DOS的启动

DOS可以用软盘A启动，也可以用硬盘C来启动。其启动方法有两种：冷启动、热启动。当屏幕上出现盘符时（即A: \>或C: \>），则表示启动成功。下面简要介绍这两种启动方法。

#### 1. 冷启动

冷启动是指在PC机断电状态下开机加电启动。其过程如下：

（1）如从软盘启动，则将DOS系统软盘插入到A驱动器；若从硬盘启动，则不要往A驱动器中插入任何软盘。

（2）接通电源，并依次打开显示器电源和主机电源。

（3）等待机器自动检测，检测过程通常需要几秒到数十秒的时间。

（4）将DOS的系统文件从磁盘装入内存。之后，查询启动盘根目录下是否存在CONFIG.SYS和AUTOEXEC.BAT文件。

（5）如果文件存在，则执行相应的文件内容；如不存在，则在屏幕上提示系统当前的日期，并提示可以输入新的日期：

```
Current date is Thu 03-15-2001
```

```
Enter new date (mm-dd-yy) :
```

注意输入的格式是：月-日-年。如果系统日期是正确的，则按回车键确认。

（6）按回车键后，屏幕上又提示系统当前的时间，并提示可以输入新的时间：

```
Current time is 15: 48: 21.51
```

```
Enter new time :
```

注意输入的格式是：时：分：秒。如果系统时间是正确的，则按回车键确认。

（7）随后屏幕上显示DOS版本的有关信息，并出现DOS提示符A: \>或C: \>，这时DOS操作系统启动完毕。

#### 2. 热启动

热启动是指按主机箱上的RESET按钮，或同时按下Ctrl+Alt+Del 键重新启动系统。这种启动方法无需关闭主机电源，因而系统不进行自动检测。

### 1.2.3 DOS的命令格式及文件命名规则

#### 1. DOS 的命令格式

DOS命令的通用格式为：

<命令动词> [命令参数表]

在此格式中，<>内的内容是必选项，[]内的内容是可选项。

此外，命令动词和参数之间，参数和参数之间需用空格分开，DOS命令的长度不能超过254个字符。

## 2. DOS 的文件命名规则

DOS的文件名通常由3部分组成：

[<盘号>:]<主文件名>[<扩展名>]

在此格式中，如果省略盘号，则表示在当前驱动器下。在确定文件名时，应遵循以下规则：

- 主文件名的长度最多不能超过8个字符。
- 扩展名的长度最多不能超过3个字符。
- 文件名中的字符不区分大小写。
- 文件名中的字符一般以字母开头。
- 通配符“\*”在文件名中代表任意多个字符。
- 通配符“?”在文件名中代表任意一个字符。

### 1.2.4 DOS的常用命令

启动DOS操作系统后，可以输入相应的命令进行操作。DOS的命令较多，一般只需掌握一些常用的命令即可。

#### 1. DIR——显示磁盘文件命令

格式：DIR [盘号:] [路径] [文件名] [/P] [/W]

功能：显示指定盘或当前盘上的文件目录。

说明：

- 如省略盘号，则表示当前盘。
- 路径用来指定目录，如省略则表示当前目录。
- 如省略文件名，则表示所有文件。
- /P表示分页显示，按任意键显示下一页。
- /W表示多列显示，每一行可显示5个文件名及其扩展名。

#### 2. CD——显示或改变当前目录命令

格式：CD [盘号:] [路径]

功能：显示当前目录或改变当前目录。

说明：

- 如省略参数，则显示当前目录和所在的绝对路径。
- 不省略盘号时，则显示指定盘当前目录及所在的绝对路径。

#### 3. MD——建立子目录命令

格式：MD [盘号:] [路径] <子目录名>

功能：在指定磁盘的指定目录下建立一个子目录。

说明:

- 如省略盘号,则表示在当前盘下建立一个子目录。
- 如省略路径,则表示在当前目录下建立一个子目录。
- <子目录名>表示所要建立的子目录名。

#### 4. RD——删除子目录命令

格式: RD [盘号: ][路径]<子目录名>

功能: 删除指定磁盘上指定的子目录。

说明:

- 只能删除空的子目录。
- 应从子目录的最后一级逐级向上删除。
- 不能删除根目录、当前目录和文件。

#### 5. DEL——删除文件命令

格式: DEL [盘号: ][路径]<文件名[.扩展名]>

功能: 删除一个或多个文件。

说明:

- 不能删除子目录。
- 不能删除隐含文件和只读文件。

#### 6. COPY——复制文件命令

格式: COPY [盘号: ][路径]<源文件名> [盘号: ][路径]<目标文件名>

功能: 复制一个或多个文件。

说明:

- 复制多个文件时,需用到通配符“\*”或“?”。
- 复制前目标盘必须是已格式化的盘。
- 确定目标盘有足够的剩余空间。
- 如目标盘中有同名文件,则源文件会覆盖目标盘中的同名文件。

#### 7. REN——文件更名命令

格式: REN [盘号: ][路径]<旧文件名[.扩展名]> <新文件名[.扩展名]>

功能: 将旧文件名改为新文件名。

说明:

- 旧文件名前可以加盘号和路径,且在磁盘上必须存在。
- 新文件名前不许加盘号和路径。
- 新文件名不能和旧文件名所在盘和目录的文件同名。

#### 8. FORMAT——磁盘格式化命令

格式: FORMAT <盘号: >[/V]/[S]/[Q]/[U]/[4]

功能: 格式化指定驱动器中的磁盘。

说明:

- 必选盘号。

- /V表示磁盘格式化后自动加上卷标。
- /S表示格式化后的磁盘能用作系统启动盘。
- /Q表示快速格式化，只格式化磁盘的系统区域，不格式化数据区域。
- /U表示无条件格式化，不保存原有磁盘的系统信息。
- /4表示将高密度盘格式化为低密度盘。

#### 9. TYPE——显示或打印文件内容命令

格式: TYPE [盘号: ][路径]<文件名[.扩展名]>

功能: 将指定的文件内容输出到屏幕上，或输出到打印机上。

说明:

- 只能显示或打印ASCII码文件的内容，即无格式的文件。
- 一次只能显示一个文件内容。
- 如文件有扩展名，必须写上。

#### 10. CLS——清屏命令

格式: CLS

功能: 清除屏幕上的所有内容，光标自动移到屏幕的左上角。

说明:

- 只清除屏幕显示，不影响内存的状态。

#### 11. DATE——显示或设置系统日期命令

格式: DATE [mm-dd-yy]

功能: 显示当前日期并允许用户输入新的日期。

说明:

- mm表示月。
- dd表示日。
- yy表示年。

#### 12. TIME——显示或设置系统时间命令

格式: TIME [hh: mm: ss.xx]

功能: 显示当前时间并允许用户输入新的时间。

说明:

- hh表示时，取数为0~23。
- mm表示分，取数为0~59。
- ss表示秒，取数为0~59。
- xx表示百分秒，取数为0~99。

### 1.3 Windows 98操作系统常识

Windows是微软公司推出的一种能够提供菜单驱动、基于图形用户界面的操作系统。从Windows 3.0开始，发展到现在的Windows 95、Windows 98和Windows 2000，Windows