



今日電子

“实用全书”系列丛书

Dreamweaver 4

实用全书

Inside Dreamweaver 4

[美] Anne-Marie Yerks 等著
John Pickett

张旭东 等译

专家的洞察力

本书全面系统地讲述了 Dreamweaver 4 的功能和使用方法，内容包括：

- Dreamweaver 4 提供的所有新功能，诸如集成的文本编辑器、JavaScript 调试器以及 Flash 文本和按钮
- 建立自己的扩展
- 使用数据库创建动态的网页
- 优化站点和资源管理
- 使用模板和库简化设计过程
- 将 Flash 电影加入 Dreamweaver 文档中
- 将网页元素设计组合到 DHTML 时间线上
- 使用 JavaScript 建立交互的网页

New
Riders



电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry
www.phei.com.cn

“实用全书”系列丛书

Dreamweaver 4 实用全书

Inside Dreamweaver 4

[美] Anne-Marie Yerks John Pickett 等著

张旭东 等译

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 · Beijing

内 容 简 介

Dreamweaver 4 是一个功能强大且操作方便的工具,学会使用该软件有助于改进 Web 站点,提高 Web 开发的技术水平。本书全面系统地讲述了 Dreamweaver 4 的功能和使用方法,全书共分 7 部分,内容涉及创建 HTML 的基础知识、构建高级文档、站点管理、超媒体的使用以及高级站点开发等。为了便于读者理解,书中以大量练习说明各种功能的使用,与这些练习相对应的文件可在本书附带的光盘中找到。本书适用于 Web 设计和开发的教学,也适合于自学者使用。

Authorized translation from the English language edition published by New Riders Publishing. Copyright © 2001. All rights reserved. No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without permission from the Publisher. Simplified Chinese language edition published by Publishing House of Electronics Industry, Copyright © 2001. 本书中文简体版专有翻译出版版权由 Pearson 教育集团所属的 New Riders Publishing 授予电子工业出版社。其原文版权及中文翻译出版版权受法律保护。未经许可,不得以任何形式或手段复制或抄袭本书内容。

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver 4 实用全书 / (美) 耶克斯 (Yerks, A. M.) 等著; 张旭东等译. - 北京: 电子工业出版社, 2001.11
(实用全书系列丛书)

书名原文: Inside Dreamweaver 4

ISBN 7-5053-7076-6

I. D... II. ①耶... ②张... III. 主页制作 - 应用软件, Dreamweaver 4 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 075698 号

丛 书 名: “实用全书”系列丛书

书 名: Dreamweaver 4 实用全书

原 书 名: Inside Dreamweaver 4

著 者: [美] Anne-Marie Yerks John Pickett 等

译 者: 张旭东 等

责任编辑: 周宏敏

排版制作: 今日电子公司制作部

印 刷 者: 北京天竺颖华印刷厂

出版发行: 电子工业出版社 www.phei.com.cn

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编: 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787 × 1092 1/16 印张: 33 字数: 824 千字

版 次: 2001 年 11 月第 1 版 2001 年 11 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5053-7076-6

TP · 4056

定 价: 59.00 元 (含光盘一张)

著作权合同登记号 图字: 01-2001-1441

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系调换。联系电话: 88211980 68279077

译者序

感谢Macromedia公司开发了这样一个功能强大且操作方便的工具,如果以前你将制作多媒体网页视为畏途,那么现在一切都轻松了,很多工作都只需在 Dreamweaver 4 的窗口中拖拖拽拽就可以实现。

本书的原作者们从事的行业虽然不同,但都有着丰富的网站制作和Dreamweaver使用经验。不难想像,本书的叙述饱含了他(她)们的实践经验,对于广大的设计者和爱好者,这无疑是一笔宝贵的财富。事实上,如果不是凭借他(她)们对技术的迷恋以及集体的智慧,创作这样一本深入浅出的大部头书籍实在不是一件容易的事。读完本书,你也许会发现你对网站制作和Dreamweaver使用的理解又深入了一步,也许会惊叹原来还有这么多精妙的技巧平时根本就没有考虑到。回头看看自己的作品,会不会惊出一身冷汗?或许这正是进步的开始。

我们很荣幸能够将这本书翻译过来。正如本书的著述是集体智慧的结晶一样,短期内的翻译工作也决非一人之力所能完成。由此带来的问题是,每个人所负责的部分都不可避免地打上了译者本人语言风格的烙印,尽管最后进行了统稿,恐怕仍难保证全书面貌的统一。我们更多地关注保证技术叙述的准确无误,这样才不至于误导读者。

本书由张旭东、蔡祥元、胡瑾、刘啸、苏晶波、杨雪等同志合作翻译,另外,阎娅男、杨作兰、田芳芳、武亚敏等同志也参加了部分翻译工作。由于时间仓促,错误在所难免,在此谨致歉意!

作者简介

Anne-Marie Yerks

Anne-Marie Yerks 是一位作家、教师、美术家、设计师，擅长用 Macromedia 的软件进行图形和界面设计。她曾在 George Mason 大学和 George Washington 大学讲授 HTML 和网页设计课程。目前，她正为 Michigan 大学开发网络站点和信息平台。她曾在多种出版物上发表关于网络的文章并与他人合写了两本关于因特网的书籍。她正在开发一系列网页动画，预计2001年底将面市。

John Pickett

John Pickett 是一个 20 岁的学生，打算在 Utah 大学主修计算机专业。他还是一个小网络公司（Blurred Vision Studios L.L.C., <http://www.bvstudios.com>）的合伙人，该公司位于犹他州的盐湖城。他 15 岁起就开始使用 HTML，不过近两年才开始关注商业站点的创建。John 从第 2 版开始使用 Dreamweaver。

Blaine Tait

Blaine Tait 是加拿大安大略 Durham 学院的一名教师，讲授一系列基于 Web 的课程，如 HTML、JavaScript、Flash 网络动画、网页界面设计，当然还有 Dreamweaver。他还经营在多伦多以外的网页设计和多媒体公司——Omnidirectional Studios。公司提供基于计算机的商务解决方案，包括打印、网页设计和超媒体的创建等（Shockwave 和 Flash 动画、三维内容和动画、数字音频以及电子商务的设置与实现）。

Blaine 在 Omni 公司日复一日的工作中使用 Macromedia Dreamweaver。他还将许多 Macromedia 软件与 Dreamweaver 组合使用，如 Flash、Fireworks 和 Freehand 等，将它们用于端到端的 Web 内容创建和维护系统。

Matthew David

Matthew David 使用多媒体和网页技术已经有 6 年了。他出版了几本书籍，如《Dreamwear Bible》（中译本《Dreamweaver 4 宝典》，电子工业出版社 2001 年 9 月出版）、《Flash 5 Magic》（中译本《图形图像：Flash 5 特效制作》，电子工业出版社 2001 年 6 月出版）、《Flash: Visual Insight》等。他定期在 Element K Journal 的《Multimedia Development and Design》杂志上发表文章。他写了十余部在线教程，是 Allen Interactions 的资深教师。除了写作之外，他还是一个企业内部网的顾问。

Laura Gutman

Laura Gutman 具有 13 年的图形设计和 10 年的多媒体开发经验。在此之前，她曾做过小提琴手、技术作家、法学学生和专业教师。她在 St. Andrews（Scotland）大学获得了英语博士学位。目前，她和她的狗、长尾小鹦鹉以及数百个计算机玩具生活在一起，住在新墨西哥州的 Albuquerque 城。她现在从事自由开发、多媒体和网络项目的设计和咨询工作。她在 New Mexico 大学的 Caliente 媒体中心（新墨西哥州惟一的 Macromedia 授权培训机构）讲授一些课程，包括网页设计、多媒体设计以及编程等。读者可以访问她的站点 <http://www.rocketlaura.com>。

前 言

恭喜你选择本书，你的收获将远远超出本书所包含的内容。学习 Dreamweaver 4，将有助于你改进 Web 站点，提高 Web 开发的技术水平。如果对为什么要学习 Dreamweaver 仍心存困惑，就请看一看当今因特网上众多的 Web 站点。你会发现一个趋势：即用户交互性，这通常是用 Flash 动画、DHTML 以及 JavaScript 等创造的。还可以看到，因特网上大量非常有用的信息是从数据库提取并用 Cold Fusion 或 Active Server Pages 显示出来的。

没有哪个趋势是新的。因特网从一开始就向着用户定义的环境逐步演变。即使如此，新的趋势还是从旧的趋势当中涌现出来。现在和以前任何时候相比，完整地实现一个 Web 站点的编程工具对非编程人员来说也可以采用。另一方面，美化 Web 站点所需的设计工具对非设计人员来说也可以采用。

虽然知识和才能是无法替代的，但某些阻碍可以去除，从而为设计者和程序员铺设一条更容易走的路。通过 Dreamweaver 4 软件和本书，更容易克服编程和设计的挑战。花上数小时进行测试和错误记录，挫折会变成乐趣，因为你的 Web 站点会成为具有一流的形式和功能的范例。

教师可以发现本书非常适合于 Web 设计和开发的教学。练习、复习问题和小结可以用做课堂的固定教学大纲。本书也非常适合在家或在工作中学习 Dreamweaver 的自学者使用。

如何使用本书

将本书与 Dreamweaver 4 结合使用，可以将其作为灵感的源泉、学习的工具和资源的向导。本书的每一章都提供了完成特定任务所需的核心知识。本书通过一个练习或者一系列的练习描绘 Dreamweaver 功能的使用方法，并且提供了背景信息、复习题以及加快学习进程的提示。

本书附带的光盘包含与各章练习相对应的文件。在课程开始之前最好将这些文件复制到计算机硬盘上，这样，就可以保存文件并在 Web 浏览器中进行浏览。

本书的组织

本书分为 7 部分，每一部分集中在站点开发的某一方面或者 Dreamweaver 功能的特定集合。虽然不必严格按照章节顺序阅读本书，但对某一部分来说，最好能阅读该部分的所有章节，以便对其涉及的主题有一个全面的印象。

本书分为如下 7 部分：

第一部分：Dreamweaver 4 介绍（第 1 章～第 3 章）

这一部分讨论并描述了 Dreamweaver 4 站点设计与开发的基本概念。这里最重要的内容是 Dreamweaver 4 界面的论述。初学者和想要了解 Dreamweaver 4 大多数新特性的读者应该仔细阅读本部分。

第二部分：创建 HTML 的基础知识（第 4 章～第 7 章）

这一部分集中介绍了用 Dreamweaver 创建 HTML 的基本知识，包括格式化文本、放置和调整图片以及链接与导航相关的文档路径结构等。第 7 章涉及了 Web 设计的一般性问题并给出了

简单的解决方案。

第三部分：构建高级文档（第8章~第12章）

学习完基础知识之后，自然了解到高级文档的构建问题。这一部分中，藏在表格、层、时间线、表单、CSS后面的秘密全被揭示出来。详细的练习与重要的背景信息相结合，帮助你掌握这些复杂的技术，充分发挥它们的功能。

第四部分：站点管理（第13章~第16章）

Web站点管理员在这里停下！本书的这一部分涉及到Dreamweaver对站点管理工具的广泛支持。即使你是使用UNIX或者Windows的高手，通过使用Design Notes、模板、库和登记/注销等功能，也能够将你的工作提高到更有效率的新水平。这里还有一个查找/替换问题的测验，帮助你在几秒钟内更新站点。

第五部分：超媒体的使用（第17章~第20章）

多年以来，动画和音频一直被看做是Web的发展前景，本部分在此呈现出这一前景。如果正在使用Flash、Fireworks和JavaScript或者其他插件来创建动画和特效，这部分是应该注意的地方。如果从未用过动画、音频或JavaScript，也不必担心，本书的练习将告诉你如何使用。本部分还将探讨使用特殊媒体文件的优点和缺点。

第六部分：高级站点开发（第21章~第24章）

Dreamweaver是最先实现生成整洁的可编辑编程代码的Web开发工具之一。本部分将讨论动作、行为以及Dreamweaver扩展。多个练习将示范如何给对象指派行为，安装扩展，帮助你提高解决问题的技能。另外，本部分还包含有关Dreamweaver UltraDev的信息，对于那些对电子商务站点感兴趣的读者尤其有用。

第七部分：附录

本书的附录讨论了快捷键以及浏览器的兼容性，还将介绍本书附带光盘的内容。

从书中可以得到什么

随着你在Dreamweaver 4方面知识的扩展，你和本书的关系也将愈发密切。选入本书的信息都是来自众多作者、设计者、程序员、编辑和其他专家积累的成果。我们共同的目标是提供关于Dreamweaver 4的完整论述，并告诉读者Dreamweaver如何将Web站点的设计和开发在效率和交互性方面提升到新的高度。

我们的目标随着本书在Web设计者和开发者中扮演的角色而定。作为学习的辅助工具、资源的向导和灵感的源泉，本书可以用做入门书籍和参考手册。希望你将我们所做的工作转化成舒适的加油站并一次次返回囤积燃料的场所，将梦想编织到虚拟的现实中去！

目 录

第一部分 Dreamweaver 4 入门

第 1 章 Dreamweaver 4 的新功能	2
1.1 浮动面板	2
1.2 代码	2
1.2.1 集成的文本编辑器	2
1.2.2 分离视图	3
1.2.3 JavaScript 调试器	3
1.2.4 代码参考	3
1.2.5 可定制的快捷键	4
1.2.6 代码导航	4
1.2.7 实时语法着色	4
1.2.8 非 HTML 文档的编辑	5
1.2.9 Dreamweaver 工具栏	5
1.3 设计	5
1.3.1 布局视图	5
1.3.2 Macromedia Flash 的文本和按钮	5
1.3.3 往返式图形编辑	5
1.3.4 通用的 Macromedia 用户界面	6
1.4 协作	6
1.4.1 资源管理	6
1.4.2 Visual SourceSafe 集成	6
1.4.3 WebDAV 集成	7
1.4.4 站点报告	7
1.4.5 可配置的站点窗口	8
1.4.6 集成的电子邮件	8
1.4.7 扩展管理器	8
1.4.8 Macromedia Exchange	8
1.5 窗口管理	9
1.6 小结	10
第 2 章 定制 Dreamweaver	11
2.1 Preferences 对话框	11

2.1.1	File Options 选项	11
2.1.2	Editing Options (编辑选项)	13
2.1.3	Code Colors (代码颜色)	14
2.1.4	Code Format (代码格式)	15
2.1.5	Miscellaneous Formatting (其他格式化)	16
2.1.6	代码改写	16
2.1.7	文件类型 / 编辑器	17
2.1.8	不可见元素	19
2.1.9	层	19
2.1.10	窗格	21
2.1.11	Preview in Browser (在浏览器中预览)	21
2.1.12	Quick Tag Editor (快速标记编辑器)	23
2.1.13	Status Bar (状态栏)	23
2.2	小结	24
第 3 章	Dreamweaver 和 HTML	25
3.1	HTML 基础	25
3.1.1	<HEAD>内容	26
3.1.2	<BODY>内容	32
3.2	编辑 HTML	37
3.2.1	Design 视图快速标记编辑器	38
3.2.2	Code 视图和 Code Inspector	40
3.2.3	Code and Design 视图	42
3.2.4	Reference 窗格	43
3.2.5	清除 HTML	43
3.3	使用外部编辑器	45
3.3.1	什么是 Roundtrip HTML	45
3.3.2	Homesite、BBEdit、TextPad 和 Notepad	46
3.4	小结	46

第二部分 创建 HTML 的基础知识

第 4 章	文本处理	48
4.1	输入文本	48
4.1.1	将文本粘贴到 Dreamweaver 中	49
4.1.2	粘贴 HTML	50
4.1.3	从 Dreamweaver 中输出文本	50
4.1.4	从 Microsoft Word 中输入文本	51
4.1.5	从 Microsoft Word 中保存 HTML 文件	51
4.2	用 Property Inspector 格式化文本	53
4.2.1	添加和删除字体	54
4.2.2	字体	55

4.2.3 文本尺寸、样式和对齐方式	55
4.2.4 文本颜色	58
4.3 更便捷地生成格式化文本	59
4.3.1 HTML 样式	60
4.3.2 使用 HTML Styles 窗格	61
4.4 特殊字符	63
4.5 小结	65
第 5 章 链接和导航	66
5.1 路径名	66
5.1.1 什么是路径	66
5.1.2 了解路径	67
5.1.3 文档的相对路径	67
5.1.4 根相对路径	67
5.2 管理链接	68
5.2.1 删除链接	71
5.2.2 链接到其他网站	71
5.3 链接颜色和下划线	71
5.3.1 设置颜色模式	72
5.3.2 关掉链接下划线	73
5.4 E-mail 链接	74
5.4.1 用 property Inspector 生成的 E-mail 链接	75
5.5 Named Anchor (命名锚链接)	75
5.5.1 指向文件的锚链接	76
5.6 与图像映像连接	77
5.6.1 删除热区	78
5.7 导航条	79
5.7.1 关于交互式导航条的更多内容	80
5.8 跳出菜单	80
5.8.1 编辑跳出菜单	82
5.9 小结	82
第 6 章 处理图像	83
6.1 图像文件格式	83
6.1.1 GIF 格式	84
6.1.2 JPEG 格式	85
6.1.3 PNG 格式	85
6.2 用图像进行设计	87
6.2.1 链接图像	90
6.2.2 图像边框	91
6.2.3 为图像指定行为	91

6.3	编辑图像	94
6.3.1	Fireworks 的交互图形编辑特性	94
6.3.2	调整图像尺寸	94
6.4	图像资源	96
6.5	缩略图	99
6.5.1	生成一个 Web 相册	99
6.6	上传图像的技巧	100
6.7	小结	101
第 7 章	网页设计问题	102
7.1	颜色处理	102
7.1.1	选择颜色	102
7.1.2	定制颜色	108
7.1.3	颜色资源	109
7.1.4	喜爱的颜色	109
7.2	设计和布局	111
7.2.1	背景图案	111
7.2.2	网格	111
7.2.3	示踪图像	113
7.2.4	页边距和边距大小	114
7.2.5	标尺	115
7.3	网页设计：大图片	116
7.3.1	屏幕分辨率	116
7.3.2	设计策略	117
7.3.3	带宽和文件大小	118
7.4	小结	122

第三部分 构建高级文档

第 8 章	表格布局	124
8.1	插入表格	124
8.1.1	像素或百分比	126
8.2	插入数据	127
8.3	表格对齐方式和边框	128
8.3.1	表格边框	128
8.4	格式化表格	130
8.4.1	表格单元格扩展	130
8.4.2	拆分和合并单元格	131
8.4.3	嵌套表格	133
8.4.4	修改表格	134
8.5	填充表格、表格单元格和边框颜色	135

8.5.1 表格中颜色和背景图像的使用	137
8.6 切片图像和表格	138
8.6.1 用 Fireworks 切分图像	139
8.7 布局视图	140
8.7.1 绘制表格单元格	142
8.7.2 在 Design 视图中编辑表格	142
8.8 小结	144
第 9 章 框架布局	145
9.1 框架和框架集	146
9.1.1 框架集文档	146
9.1.2 嵌套框架和框架集标记	147
9.2 在 Dreamweaver 中使用框架	148
9.2.1 创建框架集和框架	148
9.2.2 选择框架	149
9.2.3 保存框架	150
9.2.4 调整框架大小	150
9.2.5 删除框架	153
9.3 框架和框架集的高级属性	153
9.3.1 框架集属性	153
9.3.2 框架属性	153
9.3.3 保留目标	155
9.3.4 命名框架	155
9.3.5 <NOFRAMES>标记	156
9.4 小结	156
第 10 章 使用层	157
10.1 层	157
10.1.1 层与表格	157
10.1.2 层重叠	158
10.2 层的基本操作	158
10.2.1 绘制层	158
10.2.2 在层中插入内容	160
10.2.3 调整层的大小	160
10.2.4 定位层	162
10.3 设置层属性	165
10.3.1 <DIV>和层属性	165
10.4 有关层的更多内容	167
10.4.1 嵌套层	167
10.4.2 层属性	168
10.4.3 将层转换为表格	169

10.5	使层运动	170
10.6	小结	173
第 11 章	表单	174
11.1	HTML 表单	174
11.1.1	背景	174
11.2	表单元素	175
11.3	表单对象: Objects 窗格	176
11.4	输入对象	179
11.5	密码文本框	181
11.6	多行文本框	181
11.7	复选框	182
11.8	单选按钮	183
11.9	下拉菜单	185
11.10	滚动表	186
11.10.1	隐藏输入域	187
11.10.2	文件输入域	188
11.11	发送和清除表单	188
11.12	小结	188
第 12 章	使用级联样式表	189
12.1	为什么使用样式表	189
12.1.1	分组样式	190
12.1.2	样式继承	190
12.1.3	为什么称它们为级联	190
12.1.4	在页面中插入样式	191
12.1.5	HTML 与 CSS	192
12.2	创建和使用样式表	195
12.2.1	CSS Styles 窗格	196
12.2.2	创建新样式	197
12.2.3	编辑样式	198
12.2.4	链接到样式表	199
12.2.5	删除样式表	199
12.3	样式和属性	202
12.3.1	Type 样式	202
12.3.2	Background 样式	203
12.3.3	Block 样式	204
12.3.4	Box 样式	205
12.3.5	Border 样式	205
12.3.6	List 样式	206
12.3.7	Positioning 样式	206

12.3.8 Extensions 样式	207
12.4 小结	208

第四部分 站点管理

第 13 章 站点和文件组织	210
13.1 计划站点	210
13.1.1 今天你想做什么	210
13.1.2 谁会访问站点以及如何查看它	211
13.1.3 用户为什么会查看你的站点	211
13.1.4 其他考虑事项	212
13.1.5 组织文件	213
13.2 定义站点	214
13.2.1 Local Info	215
13.2.2 Remote Info	216
13.2.3 Design Notes	219
13.2.4 Site Map Layout	220
13.2.5 File View Columns	221
13.3 了解编址方法	223
13.3.1 绝对路径	224
13.3.2 相对路径	224
13.4 文件创建	226
13.4.1 创建新文件	226
13.4.2 打开现存的文件	227
13.4.3 预览你的工作	227
13.4.4 保存文件	228
13.4.5 备份数据	228
13.4.6 关闭文件	229
13.4.7 上传文件	229
13.5 小结	232
第 14 章 站点的发布、维护和报告	233
14.1 Site 窗口	233
14.1.1 Connect/Disconnect 按钮	234
14.1.2 Refresh 按钮	234
14.1.3 Get 和 Put 按钮	235
14.1.4 Check Out 和 Check In 按钮	236
14.1.5 Stop Current Task 按钮	236
14.1.6 压缩/扩充三角形	236
14.1.7 Site Files 按钮	236
14.1.8 Site Map 按钮	236
14.1.9 Sites 菜单	237

14.1.10	Help 按钮	237
14.2	使用 Site Map	237
14.2.1	定制 Site Map 布局	238
14.2.2	增加、删除和修改链接	239
14.2.3	修改页面标题	242
14.2.4	修改 Site Map 主页	243
14.2.5	Site Map 视图选项	243
14.2.6	将 Site Map 保存为图像	245
14.3	检验链接	246
14.3.1	修复链接	247
14.3.2	改变链接	248
14.4	保持本地站点和远程站点同步	249
14.4.1	选择较新的本地 / 远程文件	249
14.4.2	同步命令	249
14.5	查找 / 替换查询	251
14.5.1	搜索源代码和文本	253
14.5.2	高级文本搜索	254
14.5.3	指定标记搜索	254
14.5.4	使用正则表达式	255
14.5.5	保存和装载查询	258
14.6	运行站点报告	259
14.7	检验浏览器性能	263
14.8	检测下载时间	265
14.9	小结	266
第 15 章	协同工作	267
15.1	站点资源	267
15.1.1	插入资源	269
15.1.2	定制资源模板	271
15.1.3	在整个站点中使用资源	272
15.1.4	编辑资源	274
15.1.5	收藏夹资源	275
15.2	使用 check in/check out	278
15.2.1	配置 check in/check out 特性	280
15.2.2	将文件检入和检出	281
15.3	源和版本控制功能	282
15.3.1	Visual SourceSafe 集成	282
15.3.2	WebDAV 集成	283
15.4	使用设计注释	284
15.4.1	一般用法	284
15.4.2	用 Design Notes 自定义 File View 列	287

15.4.3	在 Fireworks 中使用 Design Note	289
15.5	建立项目工作流报告	290
15.5.1	检出文件报告	290
15.5.2	Design Note 报告	290
15.6	小结	293
第 16 章	模板和库	294
16.1	关于模板	294
16.1.1	什么是库	294
16.2	创建模板	295
16.2.1	创建可编辑区域	296
16.2.2	删除可编辑域	298
16.2.3	设置模板属性	298
16.2.4	设计注释	299
16.3	使用模板	299
16.4	关联和分离模板	301
16.4.1	关联模板	301
16.4.2	分离模板	302
16.4.3	更新基于模板的网页	303
16.5	使用带有 XML 的模板	304
16.6	关于库	304
16.6.1	创建和使用库项目	305
16.6.2	编辑库项目	306
16.6.3	分离和删除库项目	306
16.7	库项目中的 JavaScript	308
16.8	小结	309

第五部分 丰富的媒体应用

第 17 章	时间线动画	312
17.1	时间线检视器	312
17.1.1	理解时间线检视器	313
17.1.2	控制选项	314
17.2	创建动画	315
17.3	其他时间线效果	322
17.3.1	创建动画路径	323
17.4	动画技巧和特技	324
17.5	小结	325
第 18 章	Flash 动画	326
18.1	Flash 是如何工作的	326

18.1.1	矢量与位图	327
18.1.2	你了解 shockwave 吗	329
18.2	在 Dreamweaver 文档中插入 Flash 电影	330
18.2.1	设置 Flash 电影属性	330
18.3	使用 Flash 文本	336
18.4	使用 Flash 按钮	338
18.5	小结	342
第 19 章	JavaScripting 和 Dreamweaver	343
19.1	JavaScript 基础	343
19.1.1	元素	344
19.1.2	元素：变量	344
19.1.3	元素：对象和属性	345
19.1.4	元素：方法	345
19.1.5	元素：函数	345
19.1.6	元素：事件处理器	345
19.2	Dreamweaver 和 JavaScript	346
19.2.1	插入行为	346
19.2.2	编辑行为	350
19.3	小结	352
第 20 章	插入媒体对象	353
20.1	利用插件和 ActiveX 扩展浏览器	353
20.1.1	插件、Helper 应用程序和 MIME 类型	353
20.1.2	配置和定制	354
20.1.3	可能出现的配置问题	354
20.1.4	Netscape 插件和 ActiveX 对象	356
20.2	插件技术	358
20.2.1	Shockwave	359
20.2.2	QuickTime	366
20.2.3	RealSystem 媒体	378
20.3	利用 Java 扩展浏览器	388
20.3.1	Java 是什么	388
20.3.2	Java 如何工作	388
20.3.3	Applet 的使用	389
20.3.4	获得 Java Applet	390
20.3.5	在 Dreamweaver 中使用 Applet	391
20.3.6	插入 Applet	391
20.3.7	Java 小结：使用更复杂的 Applet	394
20.4	在网页上插入声音	394
20.4.1	数字声音：术语和概念	394