

松 岗 电 脑 新 书 系 列

WINDOWS 98 与 INTERNET

博士群工作室
黄明达 编著

入门范例



江西科学技术出版社
松岗电脑图书资料股份有限公司

TP316
H7661

WINDOWS98 与 INTERNET 入门范例



博士群工作室
黄明达 编著



A0918113



江西科学技术出版社
松岗电脑图书资料股份有限公司



Windows 98 概述



学 习 内 容



-  Windows 的版本种类与性质
-  Windows 的设备需求
-  如何启动与结束 Windows
-  MS-DOS 与 Windows 的主要差别



1-1

版本种类



Windows 该软件,是由美国微软(Microsoft)公司所开发,其主要版本及发表日期,如图 1-1。

本书内容主要是以 Windows 98 中文版为阐述对象。有关 Windows 98 与 Windows 95 的主要差别,可参阅附录二。

版本(中文版)	发表日期
Windows 3.1	1993 年 5 月
Windows 95	1995 年 11 月
Windows 98	1998 年 7 月

图 1-1 Windows 的主要版本及其发表日期

1-2

性 质



Windows 拥有下列主要性质:

- 有良好的 GUI(Graphical User Interface, 图形化使用者界面) 操作环境。

譬如,在执行每一个程序时,都可以拥有其各自程序的窗口(Windows);很多对象的表达,是以缩小的图形,亦即是以图标(Icon)表示;拥有一个屏幕小键盘,方便使用者输入数据;……。

譬如,图 1-2 中,表示正在执行两个游戏性程序,分别为「纸牌」与「扫雷」,所以拥有两个窗口;在「纸牌」窗口的左上角,显示着「扑克牌」图标,表示该游戏是属于扑克牌游戏;在「扫雷」窗口左上角,显示着「地雷」图标,表示该游戏是属于地雷游戏。

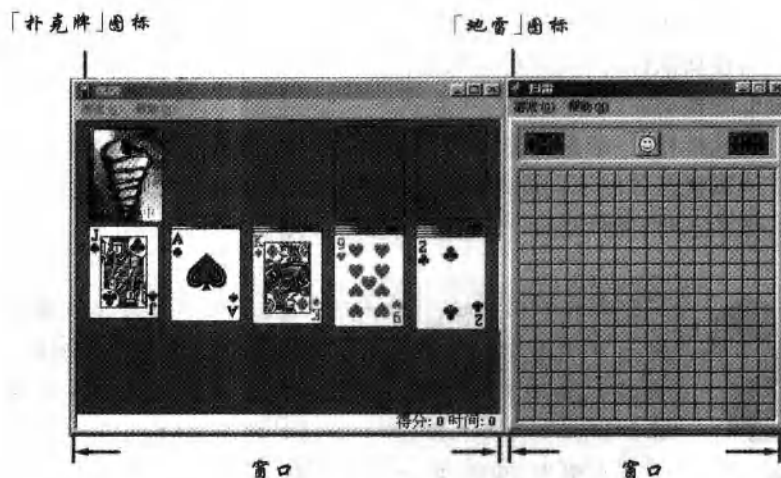


图 1-2 正在执行「纸牌」和「扫雷」两个游戏软件

有关「纸牌」、「扫雷」、……等游戏软件的操作说明,可参阅第七章。

又如于图 1-3 中,表示使用者除了可以利用一般键盘来输入数据外,亦可以利用如图 1-3 所显示的屏幕小键盘,以全拼输入法,输入中文字。

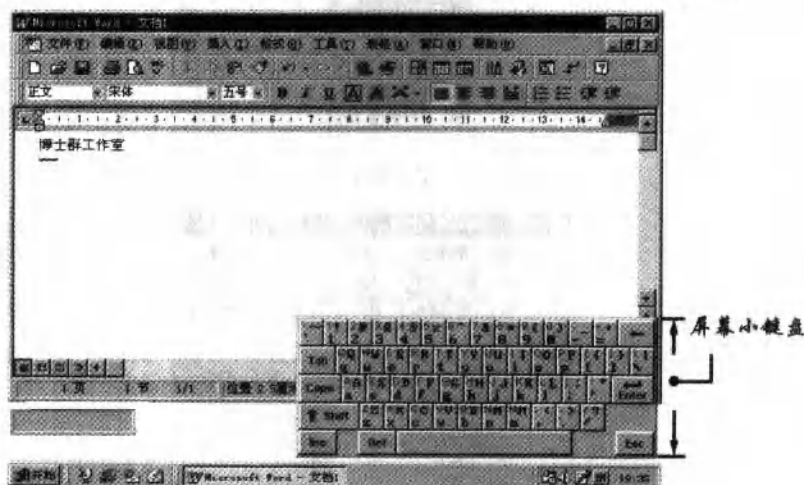


图 1-3 可利用屏幕小键盘输入数据

● Windows、Windows NT、UNIX、……等,皆归类为操作系统 (Operating Systems, OS)。



Windows 98 与 Internet 入门范例

当 PC(Personal Computer, 个人计算机)拥有 Windows 操作系统该软件时, 使用者可以容易地进行如磁盘内容的查看、文件的复制、磁盘的复制、连接到 Internet(国际互联网, 可参阅第八章)、设置系统日期与时间、……等工作。

● 鼠标为主要的输入设备

一般的鼠标(Mouse)上面拥有左右二个按钮(Button), 如图 1-4, 分别称之为左钮与右钮。在进行输入工作时, 一般是使用左钮, 而右钮有其特殊用途。

当移动鼠标时, 其相对应的鼠标指针(Pointer), 如图 1-4 或图 1-5, 会随着鼠标的移动而改变位置。

鼠标指针, 一般是为箭头符号, 如图 1-5。但鼠标指针可能会随着所指位置或所属状态等的不同而改变其符号。譬如当系统正在存取数据于磁盘而处于忙碌状态时, 鼠标指针一般会改为以沙漏图符号表示。



在操作鼠标时, 「按一下」(Click) 某对象 (譬如某图示), 乃表示须先将鼠标指针移到对象上方, 然后按一下左钮; 而「按两下」(Double Click) 某对象, 乃表示须先将鼠标指针移到对象上方, 然后快速按两下左钮。
本书中, 简称「按一下」为「按」。
当须按右钮时, 本书会特别加以提及。

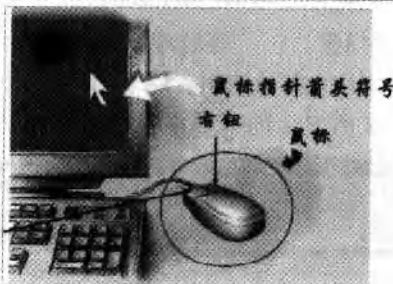


图 1-4 鼠标拥有左右二个按钮, 一般是使用左钮

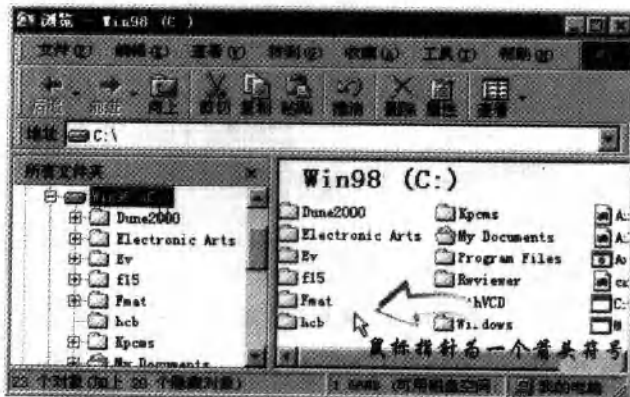


图 1-5 当鼠标指针指在「资源管理器」窗口内部时, 鼠标指针是以箭头符号表示

1-3

设备需求



欲执行 Windows 98 中文版,应拥有下列设备:

- CPU 是 486DX2-66 或较高级(如 Pentium II)的 PC。
 - 内存至少拥有 16MB。但拥有如 32MB、64MB 或以上者,会拥有较佳的执行效果。
 - 硬盘空间约需 120MB,但实际需求量会因安装功能的多寡而异。
 - 光盘驱动器。以读取储存于光盘的 Windows 98 软件。
- 有关如何安装 Windows 98 中文版,请参阅附录一。

1-4

启动与结束



1-4-1 启动

安装 Windows 98 后,在开机时,一般会启动 Windows 98,且一般会产生如图 1-6 的整个屏幕内容,亦即会产生如图 1-6 该桌面(Desktop)。

图 1-6 该桌面拥有下列对象:

- 「我的电脑」、「我的文档」、……等图标及各图标的文字说明。
- 标题为「欢迎进入 Windows 98」的窗口。
- 位于桌面底端的任务栏(Taskbar)。

在「欢迎进入 Windows 98」窗口中:



Windows 98 与 Internet 入门范例

● 将鼠标指针移到窗口右上角的「×」(关闭)按钮,然后按一下鼠标左键;亦即按「×」按钮时(如图 1-7),会关闭该窗口而产生如图 1-8 该桌面。

● 按「现在注册」,会产生一个注册对话框,以协助使用者向微软公司进行 Windows 98 软件的注册工作。

● 按「探索 Windows 98」,会介绍电脑的一些基本常识(譬如介绍如何使用键盘、鼠标)、Windows 的基本操作、Windows 98 的主要新特色等。

● 按「维护计算机」,可以进行定期微调,以便腾出更多可用硬盘空间、可使程序执行加快、可加速硬盘的数据存取速度。

● 当按窗口左下角的核取方块,使其√符号消失(如图 1-9),亦即取消选取该项目时,则下一次开机时,不会再显示该窗口于桌面上。

在图 1-9 中,当再按一次核取方块时,会又产生√符号,表示要选取该项目。

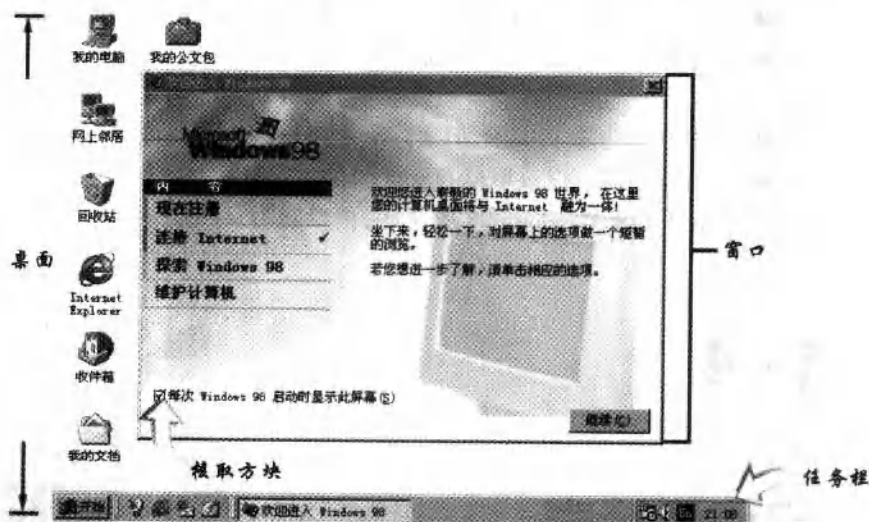


图 1-6 开机时所产生的桌面

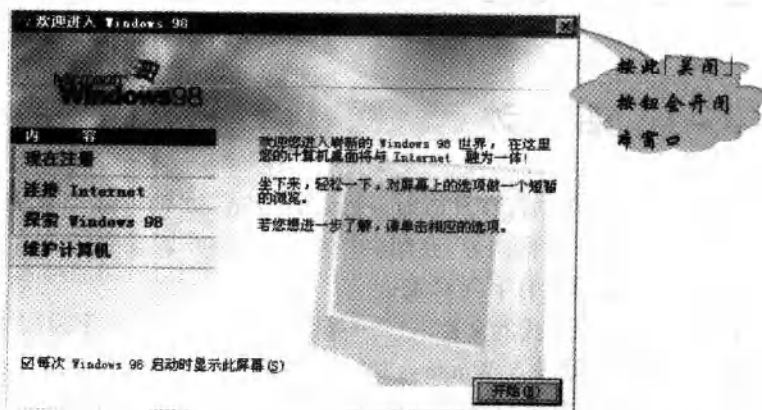
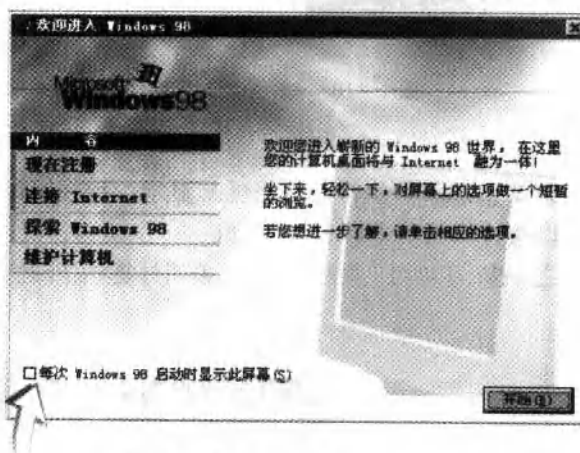


图 1-7 按窗口的「×」按钮,可以关闭该窗口



图 1-8 未拥有「欢迎进入 Windows 98」窗口的桌面



取消选取, 所以√符号消失掉

图 1-9 已清除核取方块√符号, 表示取消选取该项目

- 当按「开始」按钮时, 相当于按「立即注册」的功能。



1-4-2 结束

欲结束 Windows 的执行, 可操作如下:

1. 在任务栏左端, 按「开始」按钮

可产生如图 1-10 的开始菜单。

2. 按「关闭系统...」

会产生如图 1-11 的对话框。

3. 按「关闭计算机」选项, 以便选取该选项

当选项被选取时, 其选项钮, 亦即白色按钮的内部会拥有一个黑点, 如图



1-11。

「开始」菜单

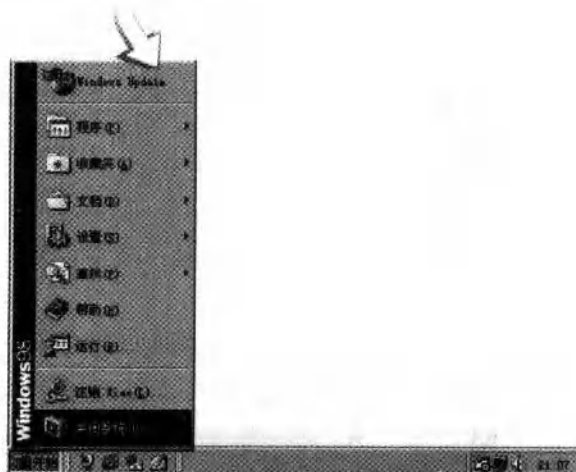
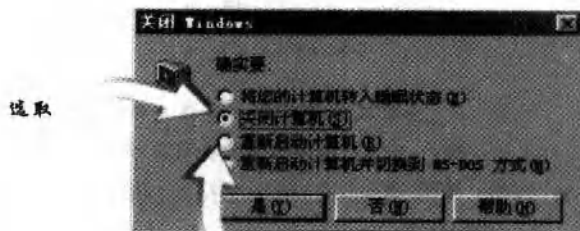


图 1-10 按「开始」,可启动「开始」菜单

4. 按「确定」

会结束 Windows 的执行,且当屏幕显示「现在可以安全地关闭计算机了」时,可以按计算机的电源,以便关机。

换言之,按「开始」「关闭系统」「关闭计算机」「确定」,可以结束 Windows。



每个选项左边拥有一个选项钮

图 1-11 选取「关闭计算机」,以备结束 Windows 的执行,并关机。被选取的选项,其选项钮内部会有一个黑点



为了确保使用者执行的结果能存到硬盘或避免破坏到文件,在拔掉电源,亦即关机前,应先结束 Windows 的执行。



深入了解



1-1

□ 微软公司从 1985 年起,就已开发 Windows。但其 1.0、2.0 及 3.0 版,并未引起世人的注意,所以销售不佳。

□ Windows 3.1 及其以后的版本,颇受市场的喜爱,全世界销售数亿套,而且均有中文化的版本。



1-2

□ Windows 内建的游戏软件有「纸牌」、「红心大战」、「空当接龙」与「扫雷」等四种。使用者可以利用下列操作来获得知:

1. 在任务栏上,按「开始」按钮。
会产生开始菜单。
2. 将鼠标指针指向「程序」。
会产生「程序」子菜单。
3. 将鼠标指针指向「附件」。
会产生「附件」子菜单。
4. 将鼠标指针指向「游戏」。
会产生「游戏」子菜单,如图 1-12。



上述操作,在本书中,为了方便说明起见,将叙述为:

按「开始」「程序」「附件」「游戏」

在菜单选项中,当某项目右端拥有一个往右箭头时,表示该项目又拥有自身的子菜单,且当鼠标指针移到该项目时,会自动显示其子菜单。譬如图 1-12 中,由于「程序」项目右端拥有往右箭头,所以当鼠标指针移到「程序」项目时,会产生其相应子菜单。



□ 在 Windows 中,有关中文输入法,默认的只有安装拼音输入法。但使用者可以另外安装区位码、双拼、五笔字型等输入方法。

在任务栏右边,按「En」,可由其子菜单获知目前已安装了哪些中文输入法。譬如图 1-13 中,表示已安装智能 ABC、区位码、双拼、五笔字型……等 7 种中文输入法。

□ 鼠标指针一般是默认为箭头符号,但使用者可以自己设置(可参阅 §5-1)。



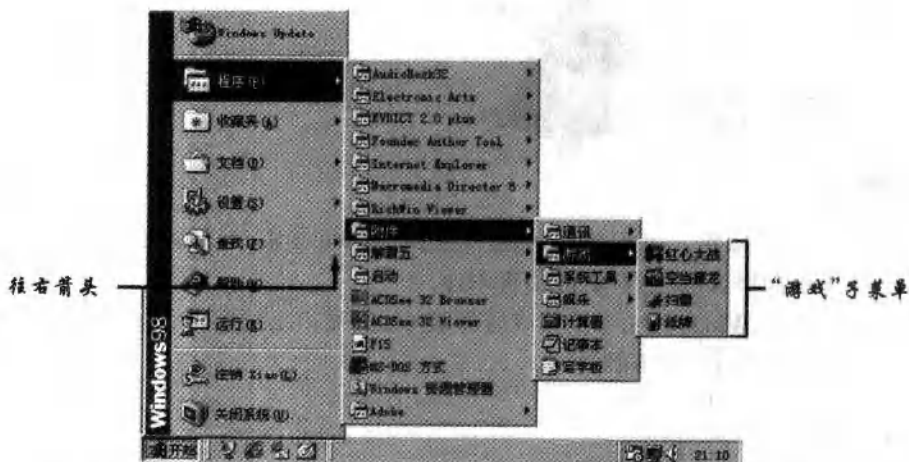


图 1-12 按「开始」「程序」「附件」「游戏」时,所产生的「游戏」子菜单

「En」菜单



图 1-13 按「En」,会显示目前已安装了哪些输入法

□ 在进行「按两下」该动作时,其速度必须够快,否则不会有按两下的功能。

有关「按两下」该动作的可容忍速度,使用者可以自行设置(可参阅§5-1)。

1-4

□ 当未选取「欢迎进入 Windows 98」窗口左下角的核取方块(如图 1-9),则下一次开机时,不会再显示该窗口于桌面。

但按「开始」「程序」「附件」「系统工具」「欢迎使用 Windows」时,会又产生该窗口于桌面。

□ 图 1-11 中,当选取:

○将您的计算机转入睡眠状态

会使电脑处于节省能源的暂停状态。在该状态下,会关闭屏幕的显示,会停止硬盘的转动;但当有移动鼠标或在键盘按任何键时,会自动解除暂停状态且还原为正常状态,亦即屏幕会又显示内容且硬盘又开始转动。

○关闭计算机

会结束 Windows 的执行。但在结束执行前,系统会先将使用者对 Windows 设置值的改变(譬如将屏幕分辨率由 640×480 改为 800×600)及内存中尚未存到硬盘的数据,全部储存在硬盘。

○重新启动计算机

会先完成上述「关闭计算机」的工作,然后重新开机。

○重新启动计算机并切换到 MS-DOS 方式

会先完成上述「关闭计算机」的工作,然后重新开机。但重新开机时,是进入 MS-DOS 方式,而非进入 Windows 方式。

MS-DOS(Microsoft-Disk Operating System, 微软——磁盘操作系统)该操作系统是属于微软公司早期的产品,由于其拥有下列主要缺点,所以目前的使用者几乎是不采用 MS-DOS 而改采用 Windows:

●操作亲和性差

譬如输入指令时,一般是藉由键盘输入。指令的输入者,除了须记忆指令的英文单词外,亦须对各键在键盘的位置相当熟悉,才能快速键入指令。

而在 Windows 下,主要以鼠标选取菜单所列的某指令即可输入该指令。

●主要是以字符(Character)方式显示

英文字母 A~E 的任何一个字母、数字 0~9 的任何一个数字、……等,皆称之为一个字符。

在 Windows 环境下,主要是以图形、图标、窗口、……等方式显示。

「一个图形胜过千言万语」,亦即 Windows 的表达方式,会被较多人所接受。

●内存未充分使用

在 MS-DOS 方式下,其内存的使用空间,一般是局限于 640KB(K Byte, 千字节),除非特别加以控制。

而在 Windows 下,内存可以使用到数百 MB(Mega Byte,兆字节)或以上。

●一次只能执行一个工作

在 MS-DOS 方式下,一段时间内,一般只能执行一个任务(Task)。譬如,在打印时,一般无法让剩余的 CPU(Central Processing Unit,中央处理器)时间,来执行其他任务,譬如玩游戏。

而在 Windows 下,拥有了多任务(Multitask)的能力,亦即于一段时间内,可以同时执行多个任务。譬如,可以同时进行打印与玩游戏。

□ 图 1-11 中,当按:

「否」按钮:表示不要进行关机的工作。

「帮助」按钮:会产生一个帮助窗口,内部会说明图 1-11 各选项的功能。





练习题



是非题

1. () Windows 与 MS-DOS 二种操作系统,皆是由微软公司所开发。
2. () Windows 3.0 即有中文化的版本。
3. () MS-DOS 的 GUI 环境较佳于 Windows。
4. () 利用鼠标输入时,一般是使用右钮输入。
5. () 鼠标指针固定为箭头符号。
6. () 「按一下」该动作,是指按一下鼠标右钮。
7. () 核取方块被选取时,内部会拥有一个黑点。
8. () 选项钮被选取时,内部会拥有一个√符号。
9. () 欲关机前,应先结束 Windows 的执行。
10. () 在菜单中,当某项目右端拥有... (三个点) 时,表示该项目又拥有其子菜单。
11. () 在任务栏,按「开始」,可由其菜单栏中获知目前已安装了哪些中文输入法。
12. () 字符串「ABC」,表示含有三个字符。
13. () $1\text{ KB} = 2^{10}\text{ 字节} = \text{千字节}$, $1\text{ MB} = 2^{20}\text{ 字节} = \text{兆字节}$, $1\text{ GB} = 2^{30}\text{ 字节} = 10\text{ 亿字节}$ 。一个字节可以表示一个字符。
14. () 在 Windows 下,拥有多任务的能力。



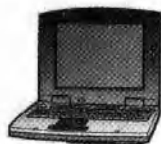
资源管理器的基本操作



学 习 内 容



-  何谓文件夹、路径、文件名、文件夹名称、通配符
-  窗口的区域划分与操作
-  子文件夹的展开显示与隐藏
-  右窗口的查看方式
-  常见的扩展名类别及其性质
-  磁盘卷标



2-1

名词说明



2-1-1 文件夹(Folder)

一个文件夹可以拥有若干个文件与若干个文件夹。而每个子文件夹又可视为一个文件夹，亦即这些文件夹也可以拥有若干个文件与若干个文件夹。

每个硬盘，可以视为一个大文件夹，该文件夹称之为根文件夹。

譬如，安装 Windows 于 C 硬盘后，一般会产生 My Documents(我的文档)、Program Files(程序)与 Windows 三个文件夹与 Autoexec. bat、Command. com、...等文件于 C 硬盘的根文件夹，如图 2-1。

图 2-1 该窗口是分成左、右二个窗口。于左窗口，按一下于「C:」，亦即选取 C 硬盘根文件夹时，会将其所有子文件夹名称(本例有 12 个)与所有文件之名称，亦即文件名(本例有 11 个)，显示于右窗口。

右窗口中，文件夹名称的左端是显示着如办公室所使用的「文件夹」图标，而文件名的左端，会因不同的文件类型(如图 2-1 的 bat、com、txt、log 等文件类型)而显示不同的图标。

当按一下于左窗口文件夹「Program Files」，亦即选取「Program Files」文件夹，会将其所有子文件夹名称(本例有 17 个)与所有文件名(本例中只有 1 个)，显示于右窗口，如图 2-2。

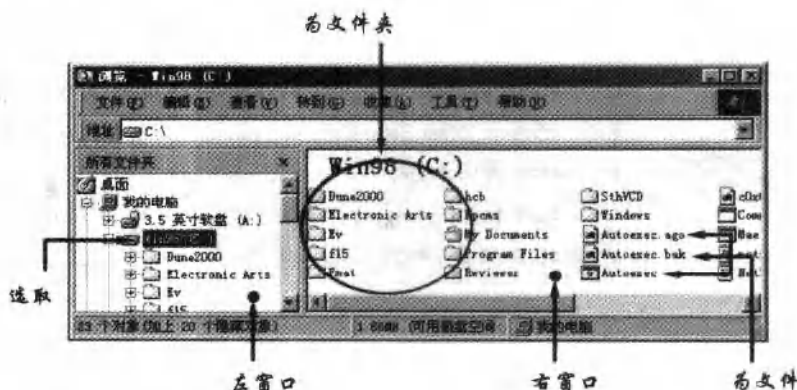


图 2-1 「资源管理器」窗口分成左、右二个窗口。选取 C 根文件夹时,本例显示其拥有 12 个子文件夹与 11 个文件



图 2-2 本例的「Program Files」文件夹拥有 17 个子文件夹。
「Program Files」该文件夹为 C 根文件夹的子文件夹

2-1-2 路径(Path)

每个文件夹或文件,皆拥有其所属路径,以标示其所在位置。

【例一】 路径 C: \Program Files \Accessories \Mspaint. exe



表示 Mspaint. exe(为画图的文件名),是储存于 C 硬盘根文件夹的 Program Files 文件夹的 Accessories 文件夹内,如图 2-3 的地址栏与右窗口所示。

画图,该软件是属于 Windows 的附件,其主要功能是用来进行图形的绘制或编辑。