

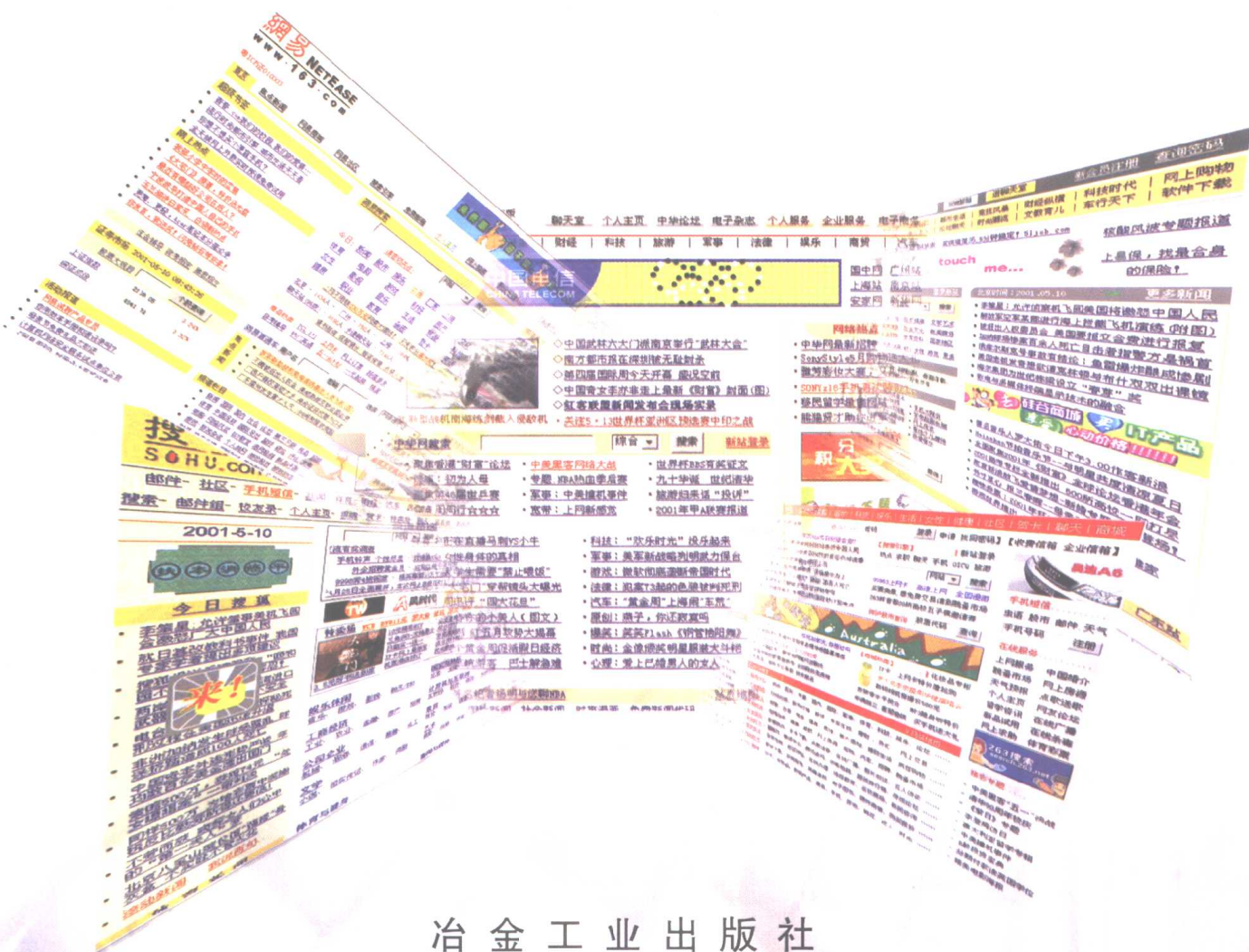
快学即用电脑软件应用系列丛书

Diannaowangyezhizuo

快学即用

电脑网页制作

主编 / 东方浩



冶金工业出版社

快学即用电脑网页制作

主 编 东方浩

编 委 唐雪强 王静静

李金香 魏 霞

北 京

冶金工业出版社

2001

内 容 提 要

随着国际互联网络的高速发展,许多用户,特别是企事业单位迫切需要建立网站,用来进行信息传播并从事网络营销。

越来越多的读者需要尽快掌握有关网站建设、网页制作的知识,迎合时代发展的潮流。本书结合当前软件技术发展趋势和作者长期的网页制作经验,由浅入深地介绍了 HTML 超文本标签语言, FrontPage 2000 和 Dreamweaver 3 网页制作软件, Flash 4 网络动画软件,帮助读者全面系统地掌握网页制作的有关技术,在尽可能短的时间内达到较高的网页制作水平,设计出令人满意的网页。

本书实用性强、语言简洁、通俗易懂,不仅适合广大初学者,对已有一定网页制作基础和经验的读者,也有一定的参考价值。

图书在版编目(CIP)数据

快学即用电脑网页制作 / 东方浩主编. —北京: 冶金工业出版社, 2001.6
ISBN 7-5024-2794-5

I. 快… II. 东… III. 主页制作-基本知识
IV. TP393.092

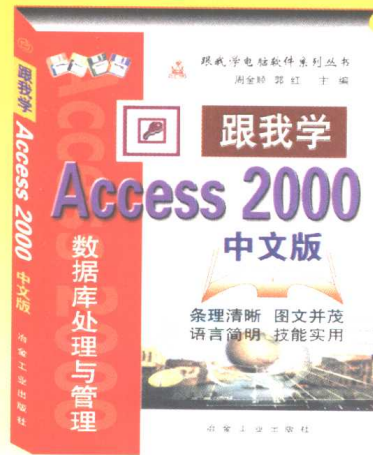
中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 027821 号

快学即用电脑网页制作

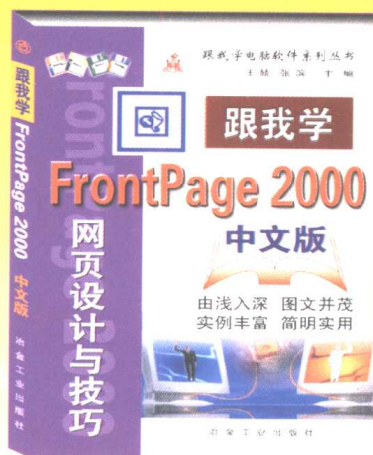
出 版 人 卿启云 (北京沙滩嵩祝院北巷 39 号)
主 编 东方浩
责任编辑 肖 放
封面设计 太洪春
版式设计 崔亚海

出 版 冶金工业出版社 (邮编 100009)
发 行 冶金工业出版社发行部
经 销 全国新华书店
印 刷 北京云浩印刷厂
开 本 787×1092 16 开 13.25 印张 316 千字
版 次 2001 年 6 月 第 1 版
2001 年 6 月 第 1 次印刷
印 数 1-6000
书 号 ISBN7-5024-2794-5 / TP·252
定 价 18.00 元

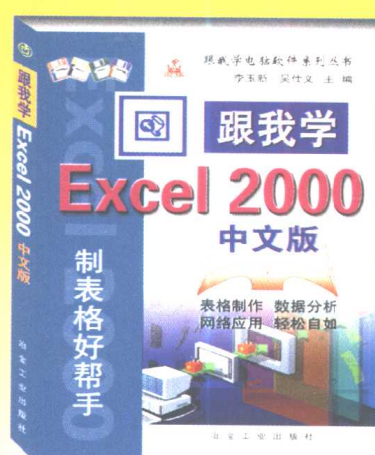
冶金工业出版社发行部电话: (010) 65934239 64044283
邮购部电话: (010) 65934239 传真 (010) 64013877



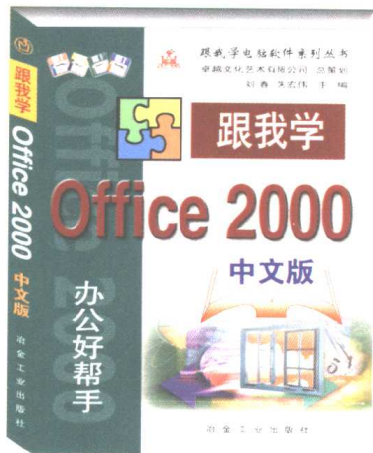
定价:22.80元



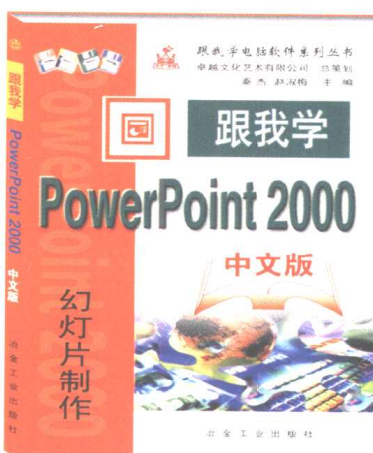
定价:27.80元



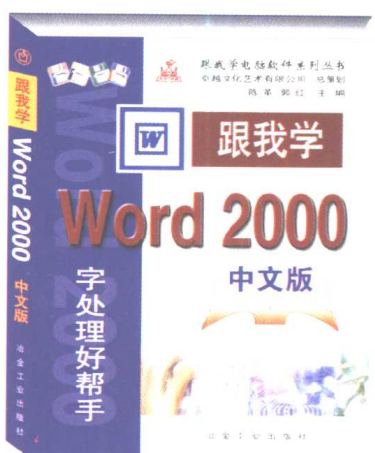
定价:25.80元



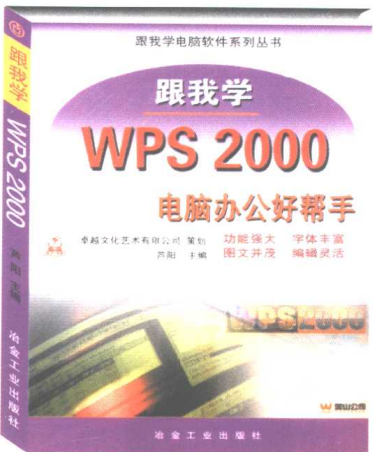
定价:26.80元



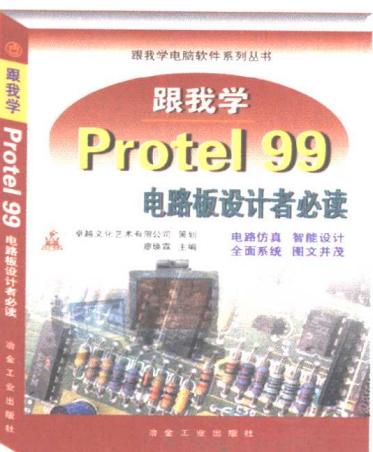
定价:15.80元



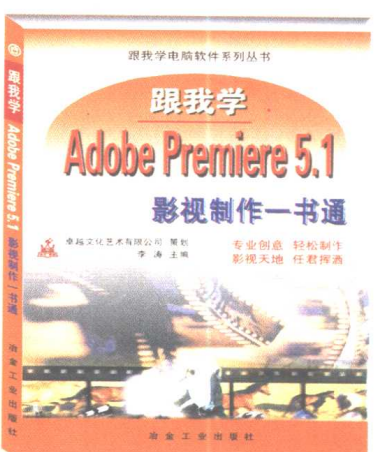
定价:29.80元



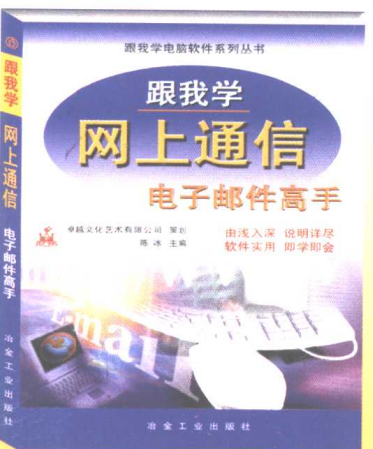
定价:26.80元



定价:32.80元



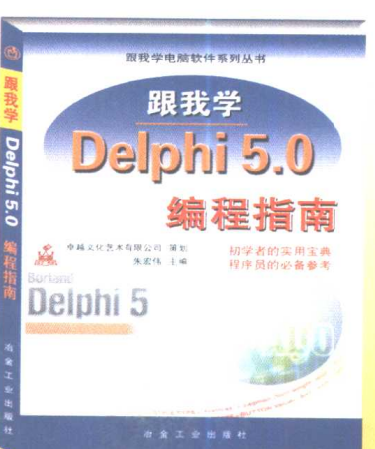
定价:22.80元



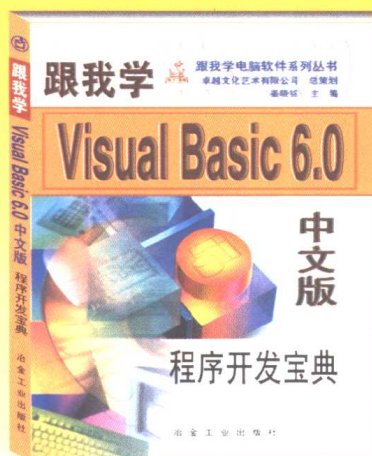
定价:25.80元



定价:25.80元



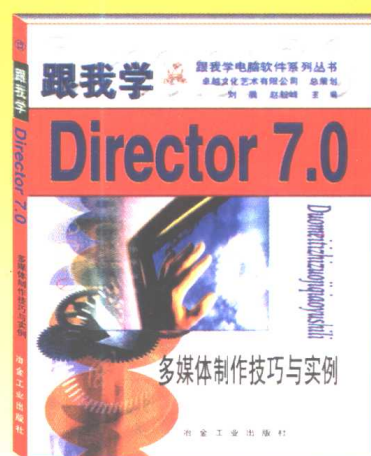
定价:26.80元



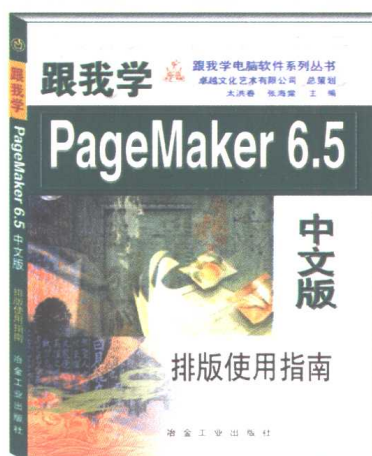
定价 :23.80 元



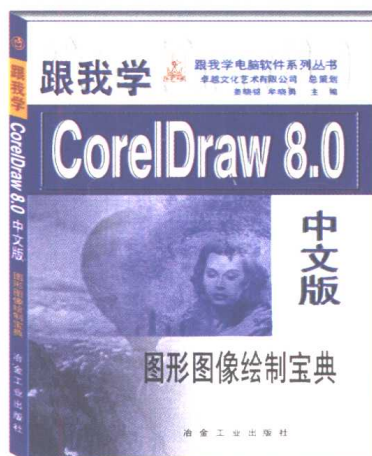
定价 :29.80 元



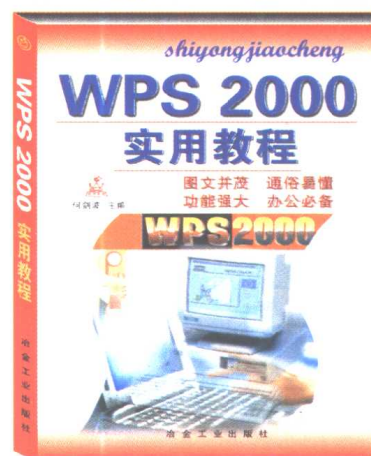
定价 :17.80 元



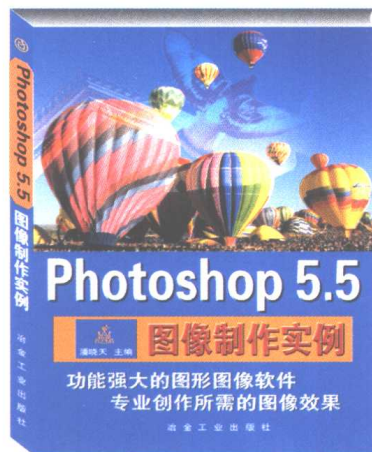
定价 19.80 元



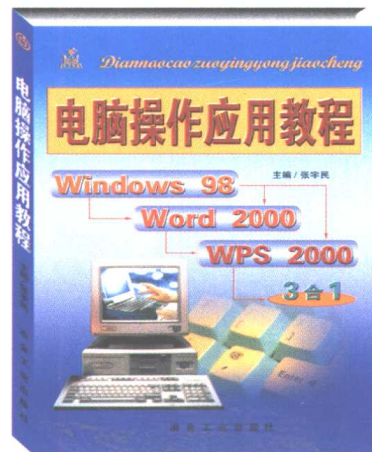
定价 :18.80 元



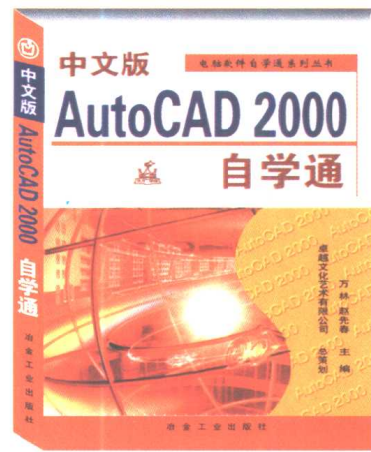
定价 :29.80 元



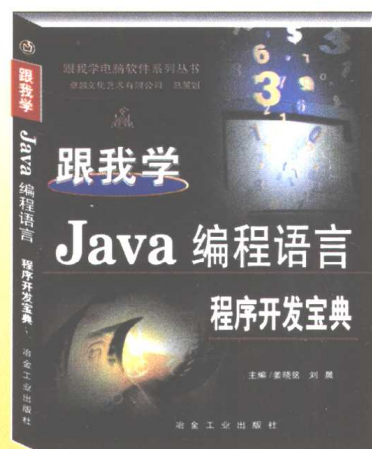
定价 :27.80 元



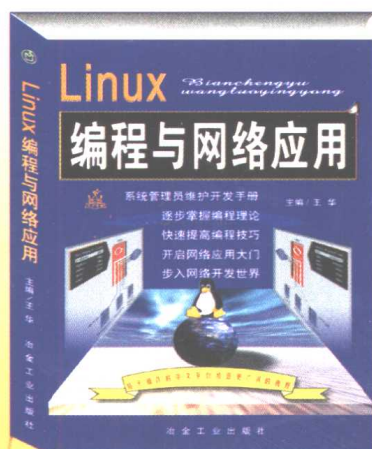
定价 :25.80 元



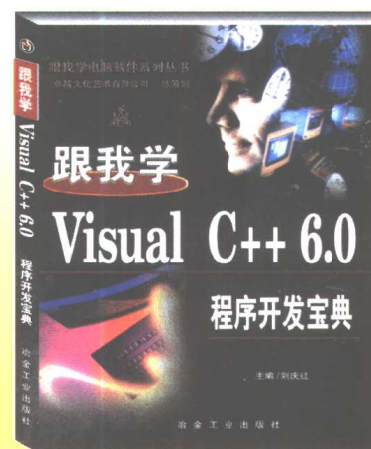
定价 :39.80 元



定价 30.80 元



定价 :48.00 元



定价 : 25.80 元

前 言

随着国际互联网的高速发展，许多用户，特别是企事业单位迫切需要建立网站，用来进行信息传播并从事网络营销。

越来越多的读者需要尽快掌握有关网站建设、网页制作的知识，迎合时代发展的潮流。本书结合当前软件技术发展趋势和作者长期的网页制作经验，由浅入深地介绍了 HTML 超文本标记语言，FrontPage 2000 和 Dreamweaver 3 网页制作软件，Flash 4 网络动画软件，帮助读者全面系统地掌握网页制作的有关技术，在尽可能短的时间内达到较高的网页制作水平，设计出令人满意的网页。

本书共分十二章，第一章简要地介绍了 HTML 语言的概念与特点，并以实例的形式向读者展示了网页制作的基本原则；第二章介绍了利用 HTML 语言对网页中的文本进行修饰的方法；第三章详细介绍了超文本链接的有关知识，超文本链接是网页中最具吸引力的要素；第四章介绍了利用 HTML 语言将图像嵌入网页的方法，图像往往比文字更能传递信息；第五章介绍了利用 HTML 语言在网页中制作表格的方法；第六章介绍了创建多窗口页面的技术，利用多窗口页面，可以最大限度地组织网页的布局 and 结构；第七、八和九章介绍了利用 FrontPage 2000 进行网页制作的一般过程；第十章介绍了目前最受欢迎的网页制作软件——Dreamweaver 的使用方法；第十一和十二章介绍了 Flash 网络动画软件的使用方法，Flash 动画已成为事实上的网络动画标准。

本书实用性强、语言简洁、通俗易懂，不仅适合广大初学者，对已有一定网页制作基础和经验的读者，也有一定的参考价值。

编 者
2001 年 4 月

目 录

第一章 HTML 初步	1
第一节 HTML 语言简介	1
一、何为 HTML 语言	1
二、HTML 语言的特点和功能	2
三、网页设计的基本原则	2
第二节 基本页面布局	5
一、HTML 文档的基本结构	5
二、常用页面标记	6
三、页面布局综合实例	11
第二章 文本修饰	14
第一节 文本修饰的主要标记	14
一、基本字体标记	14
二、字体效果、<i>、<u>	15
三、align 对齐方式	17
第二节 文本修饰的其他标记	17
一、<blockquote>换行引用标记	17
二、<code>程序代码标记	17
三、<sup>上标字和<sub>下标字	18
四、<marquee>活动字幕标记	18
五、特殊字符	21
第三节 文本修饰的综合实例	21
第三章 超链接	23
第一节 超链接的基本概念	23
第二节 创建超链接的方法	24
一、<a>超链接标记	25
二、<base>基底链接标记	32
第四章 图像	33
第一节 图像的基本知识	33

一、图像的种类.....	33
二、内部图像和外部图像.....	33
第二节 HTML 中的图像标记.....	33
一、基本图像标记.....	34
二、<area>地图作用区域标记.....	42
三、<map>设定地图标记.....	42
第五章 表格.....	45
第一节 表格的基本概念.....	45
第二节 简单表格.....	45
一、<table>基本表格标记.....	45
二、<caption>表格主标题标记.....	47
三、<tr>行标记.....	47
四、<td>单元格标记.....	47
五、简单表格设计实例.....	48
第三节 复杂表格.....	53
第四节 利用表格进行页面布局.....	54
第六章 多窗口页面.....	58
第一节 多窗口的基本概念.....	58
第二节 创建多窗口页面.....	59
一、<frameset>分割窗口标记.....	59
二、<frame>定义窗口标记.....	59
三、<iframe>浮动窗口标记.....	65
第三节 多窗口之间的交互.....	66
第七章 FrontPage 2000 中文版简介.....	70
第一节 FrontPage 2000 窗口界面.....	70
第二节 FrontPage 2000 视图及显示方式.....	70
第三节 创建站点.....	72
第四节 网页发布与网站安全.....	76
一、网页的发布状态检查.....	76
二、网页的发布.....	77
三、网络安全简介.....	78
第八章 网页设计.....	81
第一节 新建网页.....	81

第二节 修改网页	83
一、打开网页	83
二、修改向导或模板生成的网页	83
第三节 设置文字格式	84
第四节 设置项目列表	85
第五节 插入各种对象	87
一、插入图片	87
二、水平线	88
三、横幅	88
四、字幕	89
第六节 创建超链接	90
一、创建超链接	90
二、导航条	91
第九章 特殊效果	93
第一节 插入动态视频	93
第二节 插入声音文件	93
第三节 使用表格	94
第四节 使用主题	97
第五节 网站计数器	99
第六节 插入动态 HTML 效果	100
第七节 插入 HTML 标记	101
第八节 插入悬停按钮	101
第九节 插入注释	102
第十章 Dreamweaver 3	104
第一节 Dreamweaver 的基本界面	104
一、文档窗口	105
二、启动器	106
三、对象选项板和属性检查工具	106
第二节 创建网站和设置网页属性	107
一、创建网站	107
二、设置网页属性	109
第三节 添加文本与多媒体	110
一、添加文本及设置文本格式	110
二、创建列表	111
三、创建超链接	113
四、添加及修改图像属性	113

五、添加其他内容.....	115
第四节 在网页中创建表格和框架.....	117
一、创建表格.....	118
二、设置表格属性.....	118
三、创建框架.....	121
第五节 样式表.....	123
一、样式表基础知识.....	123
二、样式表与 HTML 的结合方式.....	124
三、使用样式表设置文本格式.....	126
第六节 利用分层技术进行网页布局.....	129
一、网页中层的概念.....	130
二、用 Dreamweaver 在网页上创建层.....	130
三、对层进行操作.....	131
四、修改层的属性.....	132
第七节 实现动态 HTML.....	134
一、用行为工具实现交互式网页.....	134
二、使用时间线工具创建网页动画.....	138
第十一章 Flash 4 初步.....	142
第一节 舞台窗口.....	142
一、缩放舞台.....	142
二、移动舞台.....	143
三、使用栅格和标尺.....	143
第二节 时间轴窗口.....	143
一、添加新的层.....	144
二、删除层.....	145
三、设置层的属性.....	146
四、更改流程线上的帧格显示.....	148
第三节 库文件窗口.....	150
一、库文件窗口中的功能按钮.....	151
二、Options 菜单选项.....	153
第四节 Flash 动画的输出.....	178
第十二章 动画制作.....	157
第一节 文字动画.....	157
一、文字的淡入淡出.....	157
二、跳跃的文字.....	168
第二节 形体变形动画.....	172

一、简单对象的变形效果.....	173
二、哭脸变笑脸.....	176
第三节 Flash 动画的输出	178
一、动画输出基础.....	179
二、动画输出设置.....	180

第一章 HTML 初步

在本章中，将向读者系统介绍网页设计语言——HTML 语言。该语言是网页设计人员必须掌握的基本知识，也是网页设计的基础。

第一节 HTML 语言简介

HTML 语言，又称超文本标记语言，是英文 Hyper Text Markup Language 的缩写。下面将介绍这种语言的基本知识。

一、何为 HTML 语言

HTML 语言之所以被称为标记语言，是因为这种语言与 C++ 及 Visual Basic 不同，它不是一种真正的计算机编程语言，而更像是一种在使用转义码文档中应用的格式化语法。HTML 语言不像其他语言一样被编译为指令，而只是提供一些语法标记给浏览器，再由浏览器解释生成相应的页面。下面是一个简单的 HTML 语言的例子（示例 1）。

示例 1 一个最简单的 HTML 实例

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">
<title>第一个主页</title>
</head>
<body>
<p>Hello, 大家好!</p>
</body>
</html>
```

该程序段的作用仅仅是显示一句话“Hello，大家好！”，可以看出这段程序与 C 语言、BASIC 程序有很大不同，而与普通的文本相类似，只不过其中包含了一些特定的符号，并且有一定的格式。这段程序在浏览器中的显示结果如图 1-1 所示。

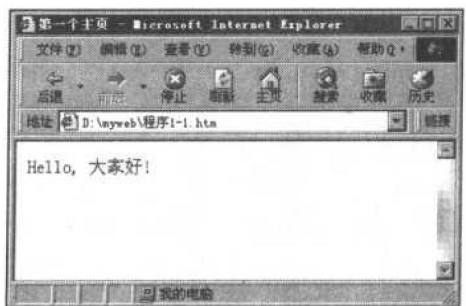


图 1-1 一个最简单的 HTML 实例

二、HTML 语言的特点和功能

HTML 语言作为一种标记语言,是由一些特定符号和语法组成的,了解和掌握都十分容易,因此可以说,HTML 语言在所有的计算机语言中是最简单易学的。

由于 HTML 语言是标记语言,它在浏览器中是解释执行的,无需编译,因而 HTML 语言编写的文档适合在各种浏览器中进行浏览。这就决定了 HTML 适用于多种操作系统平台,它的文档都是独立于平台的,可以对多个平台兼容。只要用一个平台下的浏览器就可以实现对任何平台网络文档的阅读。

组成 HTML 的文档都是 ASCII 文档,所以创建 HTML 文档十分简单,只需一个普通的文本编辑器即可,如 Windows 中的记事本、写字板都可以使用。也可以采用专用的 HTML 编辑工具,如 CoffeeHTML、HomeSite、HTMLedit Pro 等,该类工具的特点是能够自动检查 HTML 文档中的语法错误并进行改正。

目前,HTML 语言已经发展到了 4.0 版本,同时它的功能也在不断的发展壮大,下面简单介绍一下 HTML 语言的基本功能:

(1) 出版联网文档。这种文档可包含标题、文字、表格、列表、图像以及声音和影视文件等。

(2) 通过超文本链接可以检索和阅读联网信息。

(3) 使用 HTML 语言可以将 Internet 不同区域的服务器上的资源链接起来,从而达到资源共享的目的。

(4) 设计表单。这是一种用来从用户处收集信息的 Web 文档,并可以与远程服务单位作交易。

(5) 通过 HTML 与网络数据库的连接,使得用户可以在网上进行方便的数据查询。

近年来,许多公司开发出了图形化的 HTML 开发工具,使得网页的制作变得非常简单。如微软公司推出的 Microsoft FrontPage、Adobe 公司推出的 Adobe PageMill、Macromedia 公司推出的 Dreamweaver 等编辑工具,这些都属于“所见即所得”的网页制作工具。虽然这些图形化的开发工具可以直接处理网页,而不用书写复杂的标记,使用户在没有 HTML 语言基础的情况下照样可以编写网页。但是,网页图形编辑工具的最大成功之处也是它们的最大不足之处,这是因为受到图形编辑工具自身的约束,用户很难编辑并得出一些精确的结果以达到较高的网页编写水平。可见,HTML 语言仍然是 Internet 开发的基础,而且不会在短时间内被开发工具所替代。一个明智的网页编写者应该在掌握图形编辑工具的基础上进一步学会 HTML 语言,以便快速而有效地编写出令人满意的作品。

三、网页设计的基本原则

设计网页同编写其他计算机程序一样,需要一定的专业知识和基本技能,而且必须对设计环境有个明确的了解。在设计网页的过程中,要清楚地了解网页的阅读对象,并且要对整个网络文档有统一的规划。总体说来,设计网页要了解以下基本原则:

(1) 正确分析用户的需求。这一点是十分关键的,因为不了解用户的需求,设计出的网络文档就毫无用处。比如设计一个网上交易系统,就没必要罗列一些文学艺术、新闻时事等内容,因为这样做只能引起用户的反感。

(2) 网页下载时间不宜过长。常常遇到这样的情况, 用户想浏览一个他感兴趣的网页却因为该网页下载时间过长而放弃。所以在设计网页的时候, 一定要注意网页文件的大小, 一般控制在 50KB 以内为宜。根据统计, 一般人从选择要看的网页算起, 经过 Internet 下载到下载完毕, 可坚持的时间只有 30 秒。可见, 在设计网页的时候一定要注意下载时间的长短, 特别是首页要尽量避免过长。

(3) 网页的设计要做到在不同的环境下都能浏览。初学网页设计者容易犯的大忌就是不注意这一点。许多网页, 在某一种浏览器中, 在特定的显示分辨率下显示效果不错, 但换一种浏览器, 换一种显示分辨率就不能正常显示。所以在网页设计时要注意测试不同的浏览器和分辨率, 使网页可在不同浏览器中、在不同分辨率下都能正常显示。其基本要求是在 Internet Explorer 4.0 和 Netscape 4.0 中都能有较好的效果, 在 800×600 、 640×480 的分辨率中都能正常显示。

(4) 注意网页中的图形设计。这里又有两点要求: 首先, 图形的文件要尽可能的小, 要使用 GIF 文件和 JPEG 文件, 尽量不采用 BMP 文件; 其次, 每个图形都要有相应的替代文字, 使得用户在关闭图片显示时能够看到替代的文字。

(5) 定期更新网页内容。这一点对于一个成功的网站来说是十分必要的。每隔一定时间就要对网页内容和版面设计进行较大幅度的更新, 以增加新鲜感, 从而吸引访问者的注意力。这不失为增加来访次数的好方法。

(6) 注意网站内容的搭配。一个好的网站首先要有一个漂亮的首页, 其次要有丰富的内容。首页即要做到和谐美观, 内容又不能太杂。在首页中可以采用文字、图像、表格等多种元素, 尽量使之美观大方、直观丰富。其他网页要与首页有很好的搭配效果, 在颜色、图案设计方面要统一, 内容要丰富、生动。图 1-2 所示是一个漂亮的网站首页。

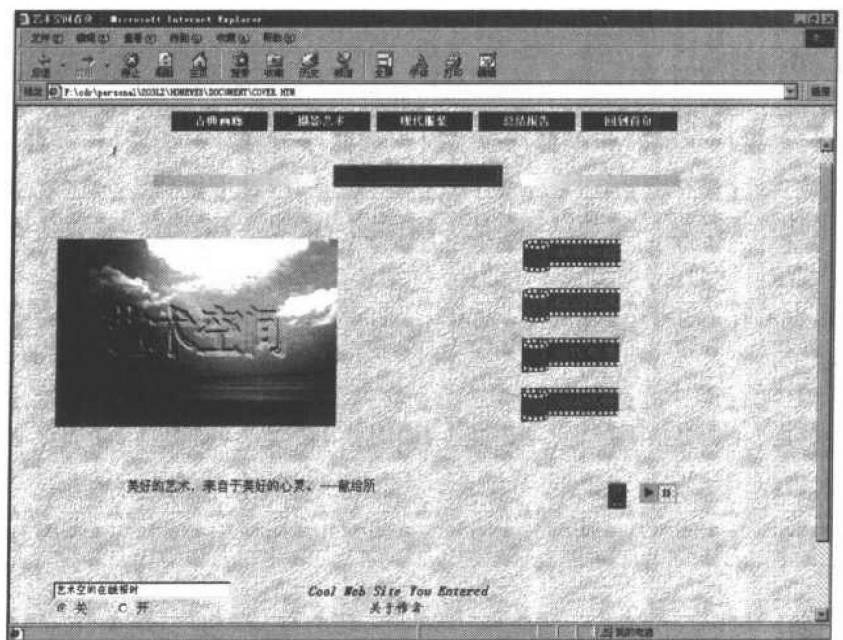


图 1-2 一个漂亮的网站首页

(7) 考虑不支持某些功能的浏览器。随着网页设计技术的不断进步, 在网页中经常

会使用一些特殊的技术,如 JavaScript、VBScript、Style Sheets、ActiveX 等,而且经常要使用 Frame 功能来分割窗口。这些技术使得网页的内容更加丰富、看起来也更加美观。但是不可排除一些用户使用老版本的浏览器浏览这些网页。这就需要为这些特殊的功能部分添加替代性文字,避免显示出错。下面将给出一个实例(图 1-3),使读者对这种情况有个初步的了解。

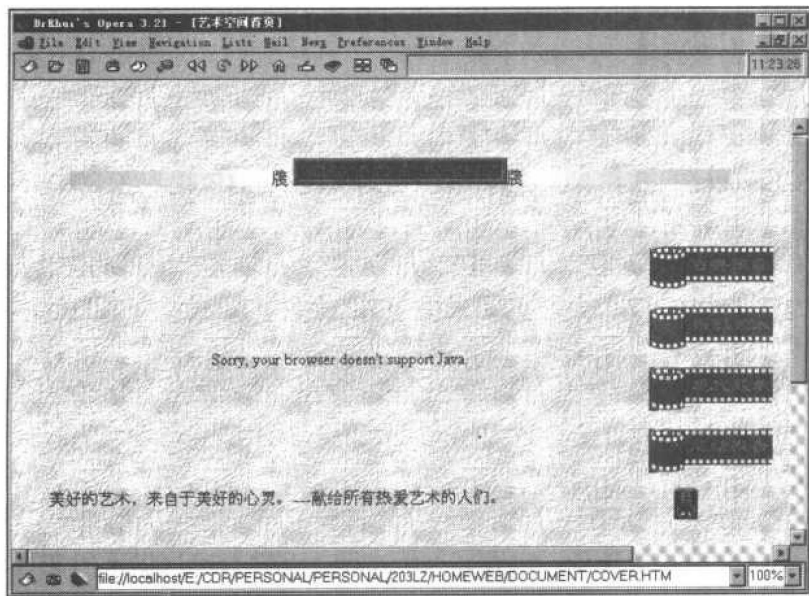


图 1-3 不支持 Java 的浏览器中替代文字显示

可以看到,图 1-3 中的显示结果就是对上面所说情况的反映。由于 Opera 3.21 浏览器不支持 Java,所以图 1-2 中的部分内容无法正常显示,并且被替换成了文字 Sorry, your browser doesn't support Java。

(8) 限制多媒体文件的使用。尽管网络多媒体技术有了很大发展,在网页中添加多媒体部分可以使网页具有强大的生命力,但由于当前网络速度的限制,这就要求一个网页设计者在设计网页时要充分考虑到所添加多媒体部分的大小和必要性。首先确定所添加的多媒体部分,如影像、声音是否必要;其次在使用这些多媒体部分时要作必要的处理,使它们尽可能的小,以免影响浏览速度。比如,有的设计者喜欢在网页上加背景音乐,这时就要充分考虑到背景音乐文件的大小,应尽量不采用 WAV 文件而采用 MIDI 文件。

以上所述对网页设计的初学者来说是十分必要的,每一个网页设计者在进行网页设计的时候都要充分考虑以上原则,这样才能设计出真正优秀的网页。除此之外,还有一点需要强调:两大主流浏览器 IE 4.0 和 Netscape 4.0 分别支持不同的语言体系,有时两种浏览器对相同的文档会有不同的显示结果。下面给出两种浏览器所分别支持的语言体系:

- Internet Explorer 4.0: HTML、Java、JavaScript、VBScript、ActiveX、Cascading Style Sheets、Dynamic HTML 等。
- Netscape Communicator 4.0: HTML、Java、JavaScript、JavaScript Style Sheets、Dynamic HTML 等。

第二节 基本页面布局

页面的布局也是编写 HTML 文档的一个重要内容, 良好的布局能够产生良好的页面视觉效果, 这也是网页设计人员所追求的一个设计目标。

一、HTML 文档的基本结构

HTML 文档的构成是十分简单的, 它主要包括文件头、表头和主体三部分。下面的实例 (示例 2) 给出了一个基本的 HTML 文档。

示例 2 基本的 HTML 文档

```
<!doctype html public "-//w3c//dtd html 4.0//en">
<!-- html基本文档, 7/10/99创建.-->
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">
<title>标题部分</title>
</head>
<body>
<p>主体部分</p>
</body>
</html>
```

如示例 2 所示, `<html>` 前面两行为文件头, 它设定了所用的 HTML 版本、文件的内容和创建日期等信息, 这一部分是可选的。

`<html>……</html>` 为文件的开头和结尾。表头是指 `<head>……</head>` 部分, 用来定义整个文档的属性和文档的标题, 可以包括标题 `<title>……</title>` 部分和相关信息 `<meta>` 部分; 而主体是指 `<body>……</body>` 部分, 是文档的主要部分, 文字、图像、表格等内容全部放在此段中。上述程序段在浏览器中的显示结果如图 1-4 所示。

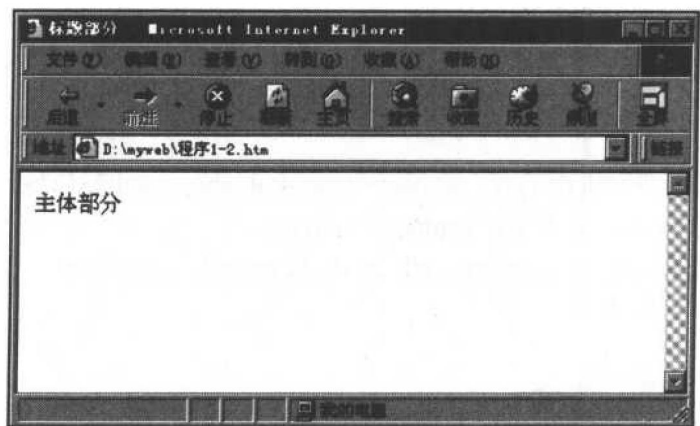


图 1-4 HTML 基本文档

二、常用页面标记

上节中示例 2 只是一个非常基本的 HTML 文档，而在页面布局中往往需要产生各种各样的效果，这就要用到各种各样的 HTML 标记。在这一节中将介绍 HTML 文档页面布局中常用的一些标记。

（一）基本标记

在示例 2 中给出的 HTML 文档包括四对最基本的标记：

- `<html>`和`</html>`表明这是一个 HTML 文件，并指明了文件的开始位置和结束位置。所有的文本和标记都包含在这对符号之间。

- `<head>`和`</head>`是网页的头部标记。表头部分可以包括`<base>`、`<isindex>`、`<meta>`、`<script>`、`<title>`等标记。

- `<title>`和`</title>`是网页的标题标记，用于显示网页的标题。在写标题名称时要做到简洁清楚，使网页文件的内容能够一目了然。

- `<body>`和`</body>`是网页的主体标记，用于编写网页文件的主体。在 body 部分可以设置背景颜色、背景图片和主体部分的字体大小等信息，这将在后面逐一介绍。

（二）`<meta>`特殊信息标记

`<meta>`标记往往放在表头部分，用于存储特殊应用的信息。一般用于设定文档所用的字符集，或用于设定多长时间后装入其他页或再度装入此页。基本语法结构如下：

```
<meta
http-equiv="response"
content=description
charset=charset
url=urlname >
```

其中`http-equiv`将此文件与相应的文件表头相结合，当`http-equiv="refresh"`时，将载入`url`所指定的HTML文件，载入时间则由`content`来决定。如`content=10`，则表示在10秒钟后载入相应的HTML文件。`Charset`则指定整个文档所用的基本字符集，一般是简体字符集“gb2312”。下面是一个实例（示例3）：

示例3 `<meta>`标记的应用

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">
<title>欢迎来到“艺术空间”网站</title>
<meta http-equiv="refresh" content="10; url=document/cover.htm">
</head>
<body>
<p>10秒钟后来到主页! </p>
</body>
</html>
```