

韩国围棋畅销书系列

바둑서당

[韩] 李昌镐 著 陈 启 等译

第二卷

李昌镐官子技巧

人民体育出版社

韩国围棋畅销书系列

李昌镐官子技巧

第二卷

[韩]李昌镐 著
陈 启等译

人民体育出版社

(京) 新登字 040 号

图书在版编目(CIP)数据

李昌镐官子技巧第 2 卷 / (韩) 李昌镐著; 陈启等译。
北京: 人民体育出版社, 1998

(韩国围棋畅销书系列)

ISBN 7 - 5009 - 1593 - 4

I. 李… II. ①李… ②陈… III. 官子 (围棋) - 基本知识 IV. G891.3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(98)第 07615 号

人民体育出版社出版发行

冶金出版社印刷厂印刷

新华书店 经销

*

850×1168 毫米 大 32 开本 8 印张 150 千字

1998 年 6 月第 1 版 1998 年 6 月第 1 次印刷

印数: 1—8,400 册

*

ISBN 7-5009-1593-4/G · 1492

定价: 11.50 元

社址: 北京市崇文区体育馆路 8 号(天坛公园东门)

电话: 67143708(发行处) 邮编: 100061

传真: 67116129 电挂: 9474

(购买本社图书, 如遇有缺损页可与发行处联系)

出版前言

随着韩国棋手在国际比赛中成绩的日益显著，韩国围棋技术也越来越为世人所关注。为此，我们特与韩国 Line League 株式会社接洽，得到了这套韩国围棋系列图书在我国的出版权。

现在这套韩国围棋畅销书包括 6 种 14 册，即：《曹薰铉布局技巧》(上)、(中)、(下)，《李昌镐新手新型》(1)、(2)，《围棋最新攻防变化》(1)、(2)，《欺着的攻与防》，《曹薰铉最新定式》(1)、(2)、(3)，《李昌镐官子技巧》(1)、(2)、(3)。以后视情况或可增加品种和册数。

本系列图书的出版，将有助于读者了解韩国围棋技艺。在翻译过程中，译者力求语言准确、简洁，并不失原著风格，以适合广大围棋爱好者的口味。谨借此机会，向所有关心和支持此丛书出版的中韩人士，表示诚挚的谢意！

前　　言

围棋的收官是指一盘棋的收尾工作，准确地说是黑白双方各自确定自己领地的行为。

围棋的进行可分为初盘、中盘和尾盘三个阶段，通过初盘的布局、中盘的战斗和终盘的收尾而告结束，其中终盘的收尾工作就是占官子。

当人们的棋力达到一定程度，计算能力达到一定水平后，必会对布局问题、中盘战斗和局部死活等引起相当的重视，不过并非对围棋对局中的诸多方面都会有这样的认识，对官子就是如此。官子与精彩的布局、壮烈的中盘厮杀相比，往往会被许多人忽视。他们或许认为，区区一两目，不必斤斤计较。同时我们也经常能听到类似这样的抱怨：“本该赢的棋却下输了，只是官子没下好。”尤其是棋力相当的人，官子的水平如何，会直接影响到全局的胜负。官子好的人，取胜的机会当然会多些。由此可见官子的重要性。

本书重点分析了官子的基本知识、计算方法和收官要领，可以说是一本对官子的总论。希望本书能对读者官子水平的提高和棋力的长进有所帮助。

读者的厚爱，将是本人最大的欣慰。

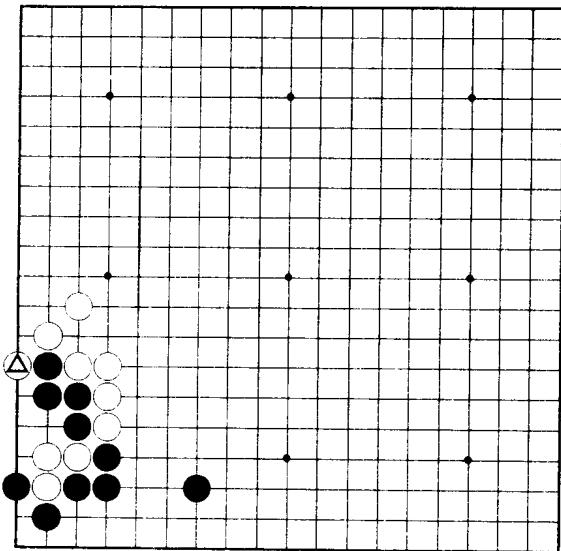
李昌镐

1996年2月

目 录

第一章	官子的手筋(初级 50 型)	(1)
第二章	官子的手筋(中级 45 型).....	(79)
第三章	最佳下法(36 型)	(145)
第四章	官子的手筋(高级 36 型)	(195)

第一章 宫子的手筋(初级 50 型)



第1型

第1型 黑先

在实战中，一些细小的地方都应精心计算，否则就容易吃亏。本型中白②扳，黑棋官子的手筋是什么？

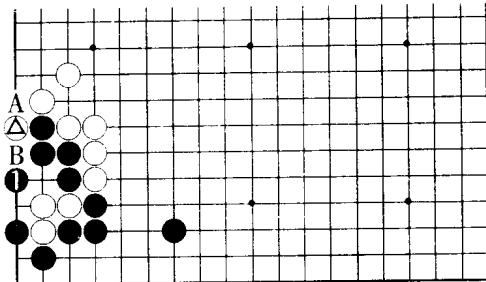


图 1

图 1 正解

白①扳时，黑 1 尖是最佳的应手，也是官子的基本手筋。其后白 A 时，黑 B 补即可。

图 2 失败 1

在实战中，白棋扳时，黑棋十有八九是黑 1 补，其后白 2、黑 3 是白棋的权利，结果与前图相比，黑棋足足损了 2 目。本图中的黑 1、3 在图 1 中都是黑棋的实空。

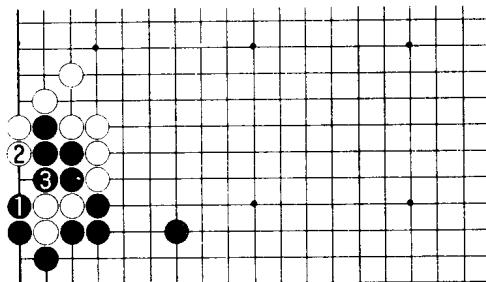


图 2

图 3 失败 2

本图中黑 1 挡是极其轻率的行为，白棋有白 2 扑至白 4 的严厉反击手段，黑棋在净吃对方的地方下成与对方形成打劫，黑棋大损。

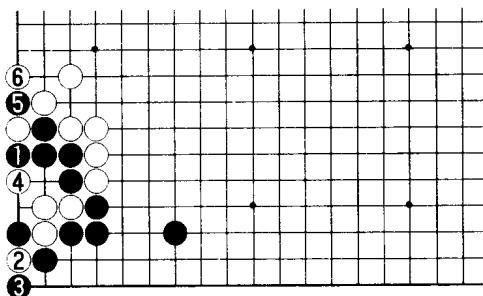
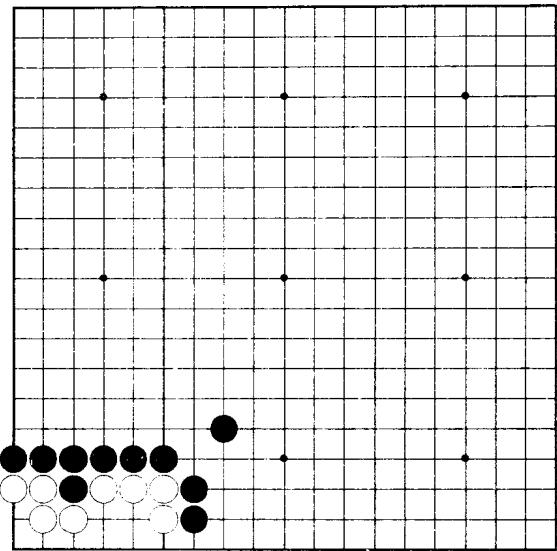


图 3



第 2 型

第 2 型 黑先

本型的问题并非是黑棋如何吃掉白棋，而是黑棋如何最大限度地攻击白棋、让白棋活得小些即是成功。黑棋的着眼点应在利用白棋的气紧。

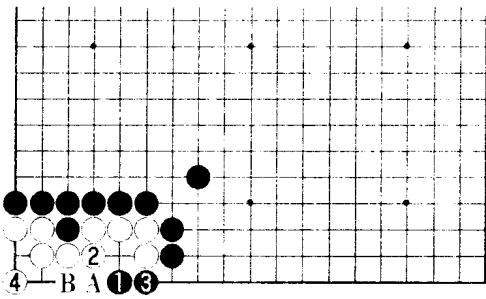


图 1

图 1 正解

黑 1 点严厉, 也是黑棋官子的手筋。白 2 只有连接, 黑 3 渡过, 白 4 做活, 双方暂告一段落。其后黑 A、白 B 是黑棋的权利, 结果角上白棋是 2 目。白 2 如果下在 3 位断无理, 黑棋在 2 位断后, 白棋大损。

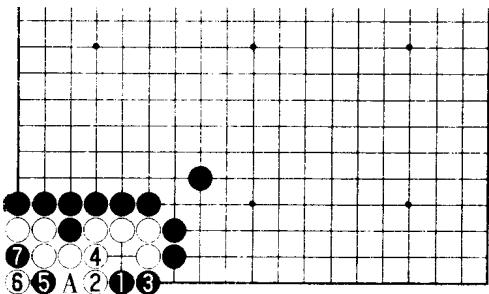


图 2

图 2 失败 1

黑 1 时, 白 2 尖顶是失误, 黑 3 渡过, 白 4 连接, 但被黑 5 点后, 白棋形成劫活。其中白 4 如果下在 6 位, 白棋虽能做活, 但黑 4 位倒扑, 白 A 连接, 白棋四子被吃。

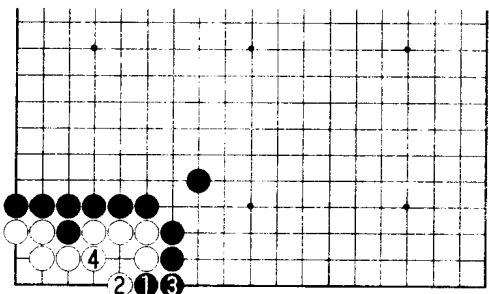
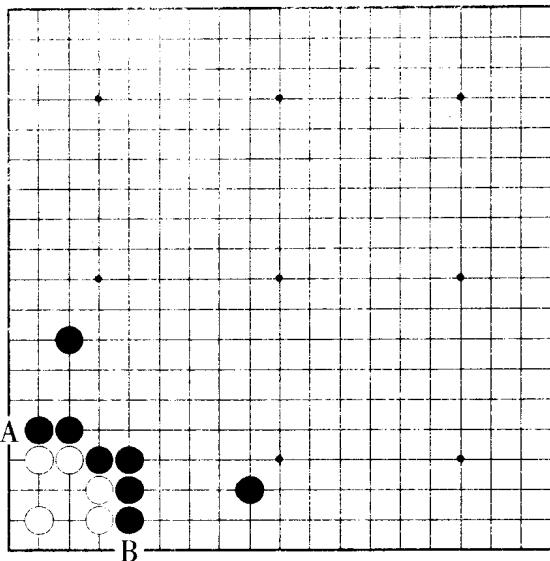


图 3

图 3 失败 2

实战中黑 1、3

扳接虽是先手, 但结果不能令人满意。下至白 4, 角上白棋得 6 目, 黑棋比正解损 4 目。这种结果不能不令黑棋难受。 *



第3型

第3型 黑先

本型中黑棋有常用的手筋。白棋如果先下，A、B 两处都是先手扳接。那么黑棋如何限制白棋的收官？

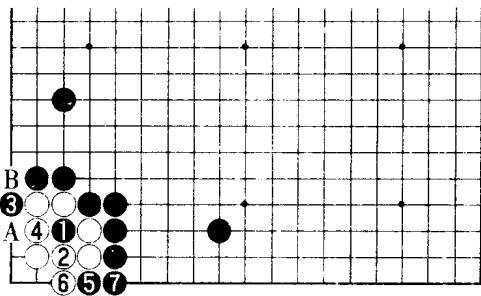


图 1

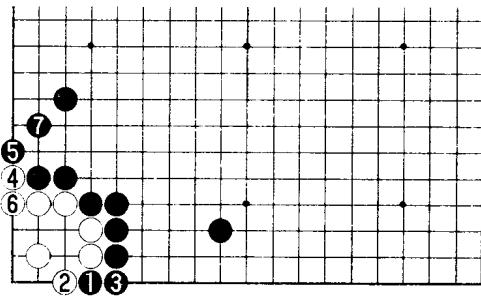


图 2

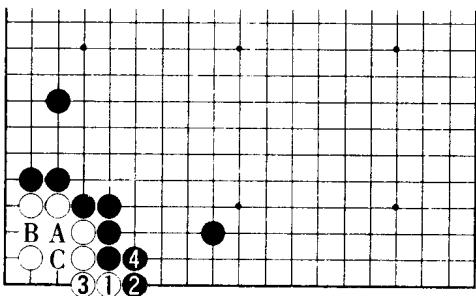


图 3

图 1 正解

黑 1 断问白棋的应手是常用的手筋。白 2 连接，黑 3 先手扳打，消除了白棋的一些权利。其后黑棋如无其他官子，于黑 5、7 收官，其后可看成是白 A、黑 B，结果角上白棋只有 5 目。

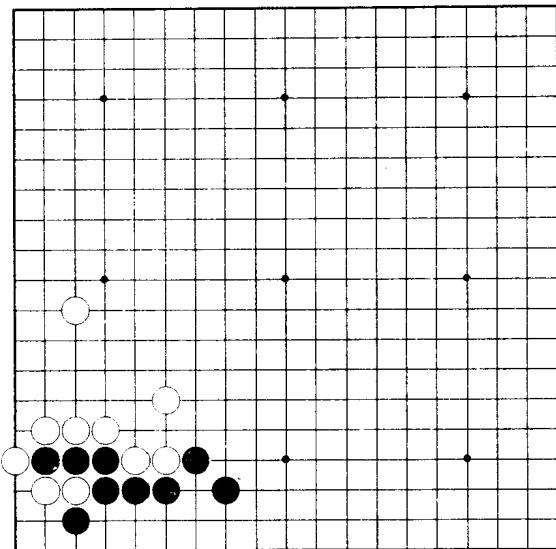
图 2 失败

黑 1、3 扳接是错误的收官手法，白 4、6 先手扳接是白棋当然的选择，结果白棋角地是 7 目，黑棋减少 2 目，因此黑棋损 4 目。

图 3 参考

白 1 先手扳后，黑 A 断已无任何利用价值，因为白棋可在 B 位补。结果本图与图 1 相比有 7 目的差异。

黑 A 断时，白如 C 位补，意味着回到图 1 的次序。



第 4 型

第 4 型 黑先

本型实际上并非手筋的问题。虽然本型的问题很简单，在实战中却经常出错。黑棋应时刻考虑到怎样才是最佳下法。

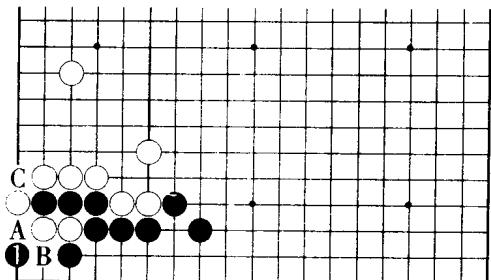


图 1

图 1 正解

本型中黑 1 单跳是官子的手筋，这手棋不仅在死活中，而且在官子中也是很有效的。其后白 A、黑 B、白 C 是预定的进行。

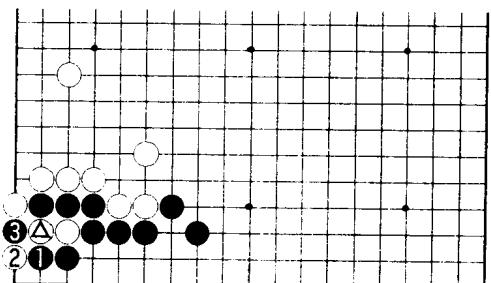


图 2

$\textcircled{4} = \textcircled{\Delta}$

图 2 失败

黑 1 打吃是初学者很容易犯的错误，黑棋或许认为这种下法与前图结果一样，但实际上是很大的误算。白棋有白 2 这样的好棋，黑 3 提子，白 4 可以打二还一。结果黑棋比前图损约 3 目。

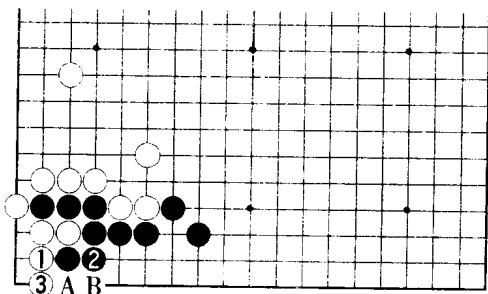
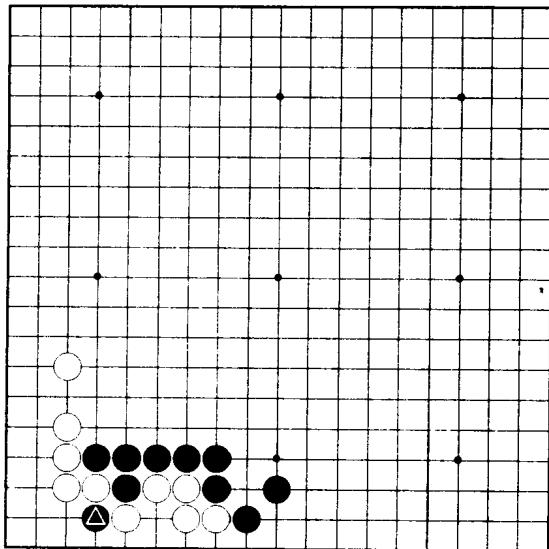


图 3

图 3 参考

白棋如果先下，白 1、3 是正确的手法，其后白 A、黑 B 是白棋的权利。因此图 1 中黑

1 有 9 目之大，至于为什么，请各位读者自己计算一下。



第 5 型

第 5 型 黑先

能够一眼看出并能正确下出手筋，那么就已经不是初级官子水平了。黑▲子当然会有很大的作用。