



Dreamweaver UltraDev 4

互动式网页数据库



东方人华 编著



清华大学出版社
<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

Dreamweaver UltraDev 4 是 Macromedia 公司推出的最新版本网页制作软件。与 Dreamweaver 相比,它在开发基于数据库的网页方面有质的飞跃。用户可以可视化的方式,开发基于 ASP、JSP 或 Cold Fusion 的数据库网页。这一全新的概念必将受到广大网页制作人员的青睐。

全书共分为 14 章,从简单的文本、表格的处理开始,介绍了 Fireworks 4 网页图像的制作,以及 Dreamweaver UltraDev 4 的模板、样式、层和行为的操作技巧,最后介绍了网页动画制作、表单制作以及站点管理等高级功能。

本书内容全面,实例丰富,讲解清晰,非常适合初学者和广大网页设计者,是一本非常实用的参考书。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

书 名: Dreamweaver UltraDev 4 互动式网页数据库

作 者: 东方人华 编著

出 版 者: 清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮编 100084)

[http:// www.tup.tsinghua.edu.cn](http://www.tup.tsinghua.edu.cn)

责任编辑: 杨洪军 许瑛琪

印 刷 者: 北京牛山世兴印刷厂

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 787×960 1/16 印 张: 28 字 数: 563 千字

版 次: 2001 年 7 月第 1 版 2001 年 7 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-04450-3/TP·2624

印 数: 0001~5000

定 价: 36.50 元

前 言

Dreamweaver UltraDev 是 Macromedia 公司继 Dreamweaver 3 之后,推出的又一款全新概念的产品。它是基于 Dreamweaver 的新一代产品。利用它,开发人员、编程人员和设计人员可以在多种服务器平台上,在一个工具中就能完成支持几种语言的动态网页的开发工作,产生和编辑用 ASP(Active Server Pages)、JSP(Java Server Pages)和 Cold Fusion 开发的 Web 内容。Dreamweaver UltraDev 真正的扩展功能还在于它对数据库网页的支持。它可以让开发人员和网页设计人员以可视化的方式制作基于不同服务器平台的数据库网页。

目前, Dreamweaver UltraDev 已由原来的 1.0 版本升级为 4.0 版本,在原有的基础上增加和加强了许多功能,如新增了 Layout 视图和 Assets 面板、改善了用户界面、提高了代码编辑功能、与 Fireworks 及 Flash 的集成更加完美等,从而使用户设计页面更加方便、更为容易。

本书循序渐进地介绍网页制作的操作和技巧,以实例的方式让用户在学习过程中了解网页制作的技巧,从中懂得网页设计构思和规划的要领。全书对 Macromedia 公司的 Dreamweaver UltraDev 4、Fireworks 4、Flash 5 等当前最流行的网页制作工具进行了介绍,并配以丰富的实例,让用户在实践过程中掌握制作原理和操作技巧,从而掌握网页制作的精髓。本书主要包括以下内容:

第 1 章介绍了网页设计的一些基本知识和 Dreamweaver UltraDev 4 界面。

第 2 章介绍了在 Dreamweaver UltraDev 4 中的处理文本和表格。

第 3 章介绍了一个名为“东方人华科技公司”网页的制作,通过这个实例,用户应了解如何在 Dreamweaver UltraDev 4 中插入图形和处理图形等,从中学会各种图形处理的技巧。

第 4 章介绍了在网页中建立各种各样的超链接,以及如何使用这些链接。

第 5 章介绍了版面规划,着重介绍了样式和模板的应用。

第 6 章以一个完整的实例来讲解如何使用框架,如建立框架和生成框架网页等。

第 7 章介绍了 Dreamweaver UltraDev 4 的层的功能。

第 8 章介绍了 Dreamweaver UltraDev 4 中各个行为的功能。



第 9 章介绍了各种网页动画的制作, 介绍使用 Flash 与 Director 制作网页动画的方法, 以及在 Dreamweaver UltraDev 4 中如何使用各种网页动画和 Java applet。

第 10 章重点介绍 Dreamweaver UltraDev 4 中动态网页的制作方法。

第 11 章介绍了一个读者交流卡制作过程, 通过这个实例, 用户应了解表单在网页中的作用及其使用方法。

第 12 章介绍了一个人才交流网站中求职信息登记、求职信息查询网页的开发与制作。用户可通过这些实例学习设计 Dreamweaver UltraDev 4 可视化数据库网页。

第 13 章介绍了利用 Dreamweaver UltraDev 4 新增的代码视图编写与编辑 HTML 代码。

第 14 章讲述一个个人站点的建立, 通过这个实例, 用户可以了解到个人主页的建立过程以及 Dreamweaver UltraDev 4 的站点管理功能。



目 录

第 1 章 网页设计基础知识	1
1.1 网页基础知识和设计理念	2
1.1.1 网页的组成元素	2
1.1.2 网页的布局和内容	7
1.2 Dreamweaver UltraDev 功能简介	8
1.3 Dreamweaver UltraDev 4 工作界面简介	9
1.3.1 显示/隐藏面板	10
1.3.2 对象面板	11
1.3.3 属性面板	14
1.3.4 状态栏	15
1.4 Dreamweaver UltraDev 4 热身漫游	16
1.4.1 定义站点	17
1.4.2 向站点中添加网页和文件夹	19
1.4.3 设置网页标题和背景	19
1.4.4 向网页中添加对象	21
1.4.5 预览网页	23
1.4.6 保存网页	24
第 2 章 建立纯文本网页	27
2.1 第 1 个实例的设计过程	28
2.1.1 新建一个网页	28
2.1.2 在网页中输入文本	30
2.1.3 编辑网页中的文字	33
2.1.4 设置文本的格式	34
2.1.5 设置文本缩进	38
2.1.6 预览网页	40
2.1.7 保存网页	41
2.2 第 2 个实例的设计过程	42
2.2.1 在网页中插入表格	43



2.2.2	合并和拆分表格	44
2.2.3	插入嵌套表格	46
2.2.4	设置表格的属性	47
2.2.5	设置表格中文字格式	49
2.3	建立文字的超链接	50
2.3.1	用文件夹图标建立超链接	50
第 3 章	网页图像制作实例——活用 Fireworks 4	53
3.1	图像格式	56
3.2	实例——东方人华科技公司主页	57
3.3	制作图像	58
3.3.1	制作网页图像	58
3.3.2	制作标题文字	66
3.3.3	制作网页按钮	70
3.3.4	制作导航栏	74
3.3.5	制作动画	79
3.4	最优化和导出图像	83
3.4.1	最优化图像	83
3.4.2	切割图像	86
3.4.3	导出网页图像	88
3.5	网页制作实例	95
3.5.1	规划版面	95
3.5.2	设置网页背景颜色和标题	96
3.5.3	插入图像和动画	98
3.5.4	插入导航栏	100
3.5.5	设置外部图像编辑器	103
第 4 章	Web 路标——使用超链接	105
4.1	典型网页中的超链接	106
4.2	创建文字超链接	109
4.3	建立图像超链接	112
4.4	建立图像映射超链接	114
4.5	建立电子邮件超链接	117
4.6	建立锚点超链接	119
4.6.1	在网页内建立锚点超链接	120





4.6.2	在网页间创建锚点超链接	123
4.7	超链接管理	125
4.7.1	规划良好的超链接	125
4.7.2	在站点结构图中创建并修改超链接	126
第 5 章	统一网页风格——使用模板和样式	131
5.1	规划网页版面	132
5.1.1	设计网站导航图	132
5.1.2	设计网页导航栏	134
5.2	利用模板体现网站风格	137
5.2.1	创建模板	137
5.2.2	应用模板创建网页	138
5.2.3	编辑模板	142
5.2.4	更换模板	144
5.3	使用样式	145
5.3.1	创建和应用 HTML 样式	145
5.3.2	创建和应用 CSS 样式	148
第 6 章	制作带框架的网页	153
6.1	创建网页框架	154
6.2	保存框架和框架集文件	156
6.3	制作顶部框架网页	157
6.3.1	规划版面	157
6.3.2	设置框架背景色	159
6.3.3	插入标题图片和链接文字	161
6.4	制作左框架网页	162
6.5	制作主框架网页	167
6.6	网页排版	170
6.6.1	设置网页的边界	170
6.6.2	设置框架的属性	170
6.6.3	隐藏表格边框	172
6.7	控制窗口中的链接	173
6.7.1	设置导航文字的超链接	173
6.7.2	设置左框架中的 Flash 按钮超链接	174
6.7.3	直接调用他人站点中的资源	175





6.8 生成无框架的网页	177
第 7 章 使用层	179
7.1 使用层制作网页	180
7.2 嵌套层	190
7.3 层与表格的转换	195
第 8 章 制作精美的动态网页——行为	199
8.1 行为概述	200
8.1.1 Behaviors 面板	200
8.1.2 行为的使用方法	201
8.1.3 修改行为	201
8.1.4 行为事件与各类版本浏览器的兼容性	202
8.2 显示提示性文字——调用 Call JavaScript 动作	203
8.3 改变层的背景——调用 Change Property 动作	206
8.4 检查浏览器——调用 Check Browser 动作	209
8.5 播放 Flash 动画——调用 Check Plugin 动作	210
8.6 调用 Control Shockwave or Flash 动作	213
8.7 拼图游戏——调用 Drag Layer 动作	218
8.8 在同一位置显示不同的网页——调用 Go To URL 动作	223
8.9 编辑下拉列表框——调用 Jump Menu 动作	225
8.10 打开特殊的浏览器窗口——调用 Open Browser Window 动作	231
8.11 乐声悠悠——调用 Play Sound 动作	234
8.12 弹出信息——调用 Popup Message 动作	236
8.13 快速下载——调用 Preload Images 动作	239
8.14 编辑导航条图像——调用 Set Nav Bar Image 动作	241
8.15 状态栏显示信息——调用 Set Text of Status Bar 动作	243
8.16 变幻的网页——调用 Show-Hide Layer 动作	245
8.17 显示变换的图片——调用 Swap Image 动作	249
8.18 验证表单的有效性——调用 Validate Form 动作	252
第 9 章 让网页动起来——使用 Shockwave 动画	257
9.1 使用 Flash 动画	258
9.1.1 设置动画尺寸	259
9.1.2 设置动画背景	260
9.1.3 导入动画或图片	262





9.1.3	制作文字动画	265
9.1.4	制作颜色变化的动画	267
9.1.5	制作文字滚动的动画	268
9.1.6	导出 Flash 动画	270
9.1.7	在 Dreamweaver UltraDev 中使用 Flash 动画	271
9.2	添加 Director Shockwave 对象	274
9.2.1	设置动画尺寸	275
9.2.2	插入演员	276
9.2.3	将演员添加至舞台	277
9.2.4	设置演员过渡效果	278
9.2.5	设置演员播放时间	279
9.2.6	制作沿轨迹运动的动画	280
9.2.7	导出 Shockwave 动画	282
9.2.8	应用 Shockwave 动画	283
9.3	添加 Generator 对象	284
9.4	添加 Java Applets	286
9.5	添加 ActiveX 控件	290
第 10 章	制作动态的个人主页	291
10.1	制作主页	292
10.1.1	规划版面	292
10.1.2	插入内容	294
10.1.2	设置导航栏链接	299
10.1.3	设置文本对象链接	300
10.1.4	设置程序链接	301
10.2	用时间线生成动画	302
10.2.1	启动时间线	302
10.2.2	创建一个时间线动画	303
10.3	用关键帧修改动画路径	307
10.4	快速生成动画路径	308
10.5	使用时间线切换图片	309
10.6	带有控制按钮的时间线动画	312
10.6.1	制作动画及控制按钮	313
10.6.2	添加 Play Timeline 行为	314





10.6.3	添加 Stop Timeline 行为	316
10.6.4	添加 Go to Timeline Frame 行为	317
第 11 章	求职信息登记卡	319
11.1	求职信息登记卡实例	320
11.1.1	表单基础知识	320
11.1.2	实现交互网页要做的工作	322
11.2	建立数据库与 ODBC 数据源	323
11.2.1	建立数据库	324
11.2.2	在 Web 服务器上建立 ODBC 数据源	326
11.3	建立表单	329
11.3.1	在网页中插入表单	329
11.3.2	对齐表单域	330
11.4	插入表单域	331
11.4.1	添加【姓名】文本框	331
11.4.2	插入【性别】单选按钮	333
11.4.3	插入【学历】下拉列表框	335
11.4.4	添加专兼职复选框	337
11.4.5	添加【发送】与【重填】按钮	337
11.4.6	添加表单	338
11.5	检验输入的数据	340
11.5.1	添加数据检验 JavaScript 程序	340
11.5.2	编写程序源代码	342
11.5.3	源代码说明	345
11.6	建立 ASP 网页	347
11.6.1	网页中 ASP 程序的源程序	347
11.6.2	向网页添加 ASP 程序	349
第 12 章	求职信息登记表与求职信息查询	351
12.1	实例介绍	352
12.1.1	实例后台数据库的结构	353
12.1.2	要做的工作	355
12.1.3	服务器端行为的基础	355
12.2	建立后台数据库	358
12.2.1	建立【简略信息】查询	358





12.2.2	建立【详细信息】查询	361
12.2.3	建立【学历人数】查询	361
12.3	建立“个人求职信息登记表”网页	362
12.3.1	建立数据连接	364
12.3.2	建立记录集	365
12.3.3	定义动态控件	366
12.3.4	建立添加记录行为	367
12.3.5	建立信息反馈网页	369
12.4	建立“求职信息查询”网页	371
12.4.1	设置【人才快讯】专栏	372
12.4.2	【搜索人才】专栏的服务器端行为	373
12.4.3	定义查询	374
12.4.4	定义显示数据的表格	376
12.4.5	设置前后翻页	377
12.4.6	显示求职者的详细信息	379
第 13 章	JavaScript 调试器	383
13.1	使用代码视图	384
13.1.1	打开代码视图	384
13.1.2	设置代码视图选项	386
13.1.3	编写与编辑代码	387
13.2	插入与编辑脚本	389
13.2.1	插入脚本	389
13.2.2	编辑脚本	391
13.2.3	查看脚本函数	393
13.3	使用 JavaScript 调试器	393
13.3.1	启动并运行 JavaScript 调试器	394
13.3.2	查找并修正语法和逻辑错误	396
13.3.3	设置断点与单步调试代码	399
13.3.4	查看与编辑变量值	400
第 14 章	站点管理	403
14.1	规划站点	404
14.1.1	确定站点目标	405
14.1.2	选择目标浏览者	405





14.1.3	组织站点结构	406
14.1.4	设计站点版面	407
14.1.5	设计导航方案	407
14.1.6	收集和整理资料	408
14.2	创建站点	409
14.3	上传站点	413
14.4	Check In/Check Out 功能介绍	416
14.5	Design Notes 功能介绍	418
14.6	站点管理和维护	421
14.6.1	操作站点文件	421
14.6.2	使远程和本地站点同步	422
14.6.3	检查与修正超级链接	424
14.7	测试站点	427
14.7.1	测试站点网页的目标浏览器的兼容性	427
14.7.2	在浏览器中预览网页	429
14.7.3	检验文件大小及下载时间	432
14.7.4	使用报表测试站点	433

第1章 网页设计基础知识

本章要点

随着信息时代的来临，人们越来越高离不开网络，上网冲浪成为一种时尚，构成了现代人生活中一道独特而又亮丽的风景线。当用户在网上漫游之际，定会对那漂亮的网页羡慕不已。其实，用户也可以制作自己的个人网页，然后在网上发布。这并不是赶时髦，也不是一件很困难的事。只要掌握使用 *Dreamweaver UltraDev 4* 网页设计软件，就可以轻而易举地制作出属于自己的网页。本章先介绍网页的基本组成和网页设计的要领，然后介绍 *Dreamweaver UltraDev 4* 的基本功能和操作，为后面的网页设计打下良好的基础。





1.1 网页基础知识和设计理念

如果是一个初学者,那么在学习使用 Dreamweaver UltraDev 4 设计网页之前,先了解网页方面的基础知识和设计理念是非常有必要的,因为这些知识都与设计网页有着密切的关系,只有掌握这些知识,才能在网页设计过程中快速有效地完成网页设计。

1.1.1 网页的组成元素

一个网页由哪些元素组成,各个元素在网页中各有什么作用,这些内容对于一个初次设计网页的用户来说,是首先要掌握的内容,如果连这一点都搞不清楚,就根本谈不上设计网页了。认识网页的构成,才能在真正的设计工作中得心应手,根据需要合理地组织和安排网页的内容,从而达到预期目标。

设计网页的目的主要是发布信息,因此,作为信息主要载体的文本和图像也就成了网页的基本组成部分。超链接是 Web 的核心,是它将 Internet 中无数的网页链接在一起,如果没有它,Web 就无从谈起。此外,表格、动画、音乐和交互式表单等信息的组织、表现,以及交互元素也在网页中具有举足轻重的地位。图 1.1 是 <http://www.263.net> 的主页,该网页中有各种网页元素。

1. 文字

文字是网页上不可缺少的元素,用于传达信息。无论动画、图像和影音效果有多么动人,文字还是网页的主体。文字虽然简单,但是它具有简单明快和所占文件空间小的优点,是其他元素所不能取代的。

对于不同的文字内容,要加以不同处理,网页的文字标题需做到简单明了(如图 1.1 所示),只有让标题名称引人注目,才会赢得浏览者的青睐。此外,网页中的文字段落要层次分明,如图 1.2 所示,让浏览者易于浏览,而不会费神。





图 1.1 各种网页元素



图 1.2 文字标题层次分明

2. 图像

与文字一样，图像在网页中也占有较为重要的地位，因为图像比文字更具视觉效果，更能吸引浏览者，并且它能够一目了然地表达主题，如图 1.1 中的图像



标题和小汽车图像,就很直观地告诉浏览者这个图像链接的页面主题是什么。因此,善用图像可为网页增光添彩;但应用过当会带来负面影响。这是因为图像文件的尺寸越大,在网络上传输就越慢,一般情况下,下载一幅 1MB 的图像,也需要 5~6 分钟。所以,图像过大,或过多使用图像,会使网页过于庞大,从而大大影响在网络上的传输。

在网页中使用图像,还要考虑图像格式,目前网页中只能够使用 GIF、JPEG 和 PNG 3 种图像格式,这 3 种格式各有其不同的特点。

目前在网页中使用得最多的是 GIF 格式的图像,因为它最大的优点就是所生成的文件比较小,非常适合在 Internet 这样的网络环境中传输和使用,并且支持透明背景和动画功能,同时它还支持“渐进交错”功能。

JPEG 格式是一种失真压缩的文件格式,其压缩效果非常明显,并支持 24 位真彩色和渐进格式的图像。JPEG 格式使用范围小一些,仅适用于质量要求较高的图像,如照片和风景画。这是因为压缩比率较低时, JPEG 格式可以表现出较好的品质。

PNG 格式的图片与 JPEG 格式的图片一样,也可以显示 24 位真彩色的 RGB 图像,可以达到较高的品质。但是, PNG 格式目前还不完全支持两大浏览器(Internet Explorer 和 Netscape Navigator),并且文件也较大。所以,如果要考虑传输速度,就得牺牲一点图像品质,采用 GIF 格式。但随着计算机网络速度的不断提高,相信很快就能解决传输速度和品质之间不容易抉择的窘况。



注意!

在设计网页时,如果用户所使用的图像格式不是 GIF、JPEG 和 PNG 格式,而是其他图像格式,如 BMP 和 PSD 等,那么,必须先将这些图像转换成网页图像格式。用于转换图像格式的应用程序很多,常用的如 Photoshop 6.0 和 Fireworks 4,就连看图软件 ACDSee 也能快速解决这一问题。

在网页中使用图像,除了要考虑图像文件尺寸和图像格式之外,还需要考虑图像的颜色。图像之所以比文字具有更好的视觉效果,就是因为它具有成千上万种的颜色变化。目前的显示器颜色均可以达到 1 677 万种(即 24 位真彩色),但是真正的网页设计中却很少使用 24 位真彩色的图像,因为图像色彩越丰富,制作出来的文件就越大,文件传输速度也就降低,因此,在保证图像美观的同时,还需考虑传输速度的问题。





3. 超链接

一个网页中不能缺少文字和图像，此外，还有一项必不可少的元素，那就是超链接。用鼠标轻轻一点超链接，就可以从一个网页跳转到另一个网页、从一个位置跳到另一个位置。

在网页中，超链接必不可少，且使用非常频繁，不但可以对文字和图像设置超链接，还可以对动画、按钮及其他各种网页元素设置超链接，从而使浏览者可以很方便地在网页中跳转。总之，不管设计什么样的链接，都有一个共同的特点，即当光标指向链接位置时，光标会变成小手(☞)的形状，如图 1.3 所示，并在浏览器的状态栏上显示当前链接地址，此时单击就可打开此链接的页面。

这里只讲超链接的作用和特点，至于如何设置超链接，参见本书第 4 章。



图 1.3 光标在超链接位置显示手形

4. 表格

在网页中，表格用来控制信息的布局方式。这里有两层含义：一是使用行和列的形式来展示文本和图像以及其他列表化数据，如图 1.4 所示；二是用户还可以使用表格来精确控制各种网页元素在网页中出现的位置，即可以利用表格来规划版面布局，图 1.5 所示就是在 Dreamweaver UltraDev 4 中利用表格来规划版面。