



本书内附光盘

网络 **华精** 系列

网

网页数据库

WWW工作室 刘杰 著

页数数据库

整合 精华录

建站六大元素:

- ◆ 硬件: 架站的第一个条件, 考虑设备时应该稍微估计一下此网站可能会产生的负载 (Load), 选择最适合的电脑设备
- ◆ 操作系统: 要让一台电脑真正地运作, 操作系统 (Operating System, 即OS) 是最基本的软件, 也就是整个服务器 (Server) 的基本结构, 本书于第11章也详细介绍了Windows 2000
- ◆ 服务器软件: 服务器的工作是接收客户端的需求, 然后再加以响应, 在此服务器电脑上就必须有一个常驻的服务器软件来运行这个操作, 本书的第3章中对IIS5.0有详细的介绍
- ◆ 网页编辑软件: 网页是一个网站的基本元素, 浏览器可以看得懂语法也只有HTML标记语法, 本书介绍的FrontPage提供了方便的操作界面, 让用户可以很容易地编写出一个网页
- ◆ 网页程序软件: 网页程序软件也就是编写动态网页的语言, 本书介绍的ASP (Active Server Page) 就是可在IIS与PWS上运行的动态网页软件
- ◆ 数据库软件: 数据库是网站的重要元素之一, 在Windows的操作系统下, 最常被使用的数据库就是Access与SQL Server, 本书中以SQL Server 2000数据库为实例, 详细介绍如何在SQL Server中管理数据及如何与网页进行整合

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

网页数据库

整合精华录

WWW 工作室 著
刘 杰

中国铁道出版社
2001年·北京

(京)新登字 063 号

北京市版权局著作权合同登记号: 01-2001-4508 号

版 权 声 明

本书中文繁体字版由台湾金禾资讯股份有限公司出版(2001)。本书中文简体字版经台湾金禾资讯股份有限公司授权由中国铁道出版社出版(2001)。任何单位或个人未经出版者书面允许,不得以任何手段复制或抄袭本书内容。

图书在版编目(CIP)数据

网页数据库整合精华录/刘杰著 —北京:中国铁道出版社, 2002. 1

ISBN 7-113-04447-6

I. 网… II. 刘… III. ①主页制作—基本知识 ②数据库系统—基本知识

IV. ①TP393.092 ②TP311.13

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 085483 号

书 名: 网页数据库整合精华录

作 者: WWW 工作室 刘杰

出版发行: 中国铁道出版社(100054, 北京市宣武区右安门西街8号)

策划编辑: 苏 茜

特邀编辑: 邓庆容

封面设计: 孙天昭

印 刷: 北京化工印刷厂

开 本: 787×1092 1/16 印张: 27.5 字数: 665 千

版 本: 2002 年 1 月第 1 版 2002 年 1 月第 1 次印刷

印 数: 1~5000 册

书 号: ISBN 7-113-04447-6/TP·646

定 价: 43.00 元

版权所有 盗版必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

出版说明

本书将网页制作、SQL Server2000 数据库、动态网页语言、Windows 2000 Server、IIS5.0 网页服务器等重点的部分提取出来，分别在各个章节中介绍，让您不必再为了架设一个网站而购买好几本书。同时还针对每一个知识点讲解了相应的范例，帮助您在学时达到事半功倍的效果。

本书由台湾金禾资讯股份有限公司提供版权，经中国铁道出版社计算机图书项目中心审选，曲剑、廖康良、萧志军、陈贤淑及孟丽花等同志完成了本书的整稿及编排工作。

2001 年 12 月

目 录

第 1 章 网页数据库概述	1
1-1 网站与网页	2
1-2 网页数据库的基础	4
1-3 想一想	5
第 2 章 FrontPage 2000 的应用	7
2-1 文字格式的应用	8
2-1-1 改变文字大小	9
2-1-2 改变文字颜色	11
2-1-3 改变字体	13
2-1-4 粗体、斜体、下划线	14
2-1-5 改变文字对齐方式	15
2-1-6 增减文字缩进量	16
2-1-7 控制段落	17
2-2 加快编辑的技巧	18
2-2-1 复制、粘贴与剪切	18
2-2-2 恢复及撤消	19
2-2-3 查找	19
2-2-4 替换	20
2-2-5 编号	21
2-2-6 项目符号	23
2-2-7 图片项目符号	24
2-3 样式	25
2-3-1 标题 1~标题 6	25
2-3-2 格式化样式	26
2-4 GIF 与 JPG 图片	26
2-4-1 网页中的图片	26
2-4-2 GIF 格式的图形文件	27
2-4-3 JPG 格式的图形文件	27
2-5 加入图片	28
2-5-1 图片属性设置	31
2-6 网页中的超链接	36
2-6-1 建立超链接	36
2-6-2 建立书签	40

网页数据库整合精华录

2-7	超链接与图片的配合	44
2-7-1	图片式超链接	45
2-7-2	图像映射	47
2-8	表格的使用	49
2-9	表格属性设置	50
2-9-1	调整边框粗细	51
2-9-2	设置宽度	52
2-9-3	设置高度	53
2-10	单元格	54
2-10-1	对齐方式	55
2-10-2	高度与宽度	56
2-10-3	合并单元格	56
2-11	表格工具栏	57
2-11-1	合并与拆分单元格	57
2-11-2	平均分配行高与列宽	58
2-11-3	填满色彩	60
2-11-4	单元格中的表格	60
2-12	框架应用	61
2-12-1	建立基本框架	61
2-12-2	框架样式	62
2-12-3	框架管理画面介绍	64
2-12-4	框架属性设置	67
2-12-5	框架中的超链接	69
2-12-6	存储框架文件	72
2-13	加入组件	72
2-13-1	Office 电子表格	73
2-13-2	悬停按钮	74
2-13-3	字幕	76
2-14	有声网页	78
2-15	加入视频文件	80
2-16	加入水平线	81
2-17	Java 小程序	83
2-18	动态 HTML	84
2-19	想一想	86
第 3 章	IIS 5.0 网页服务器的设置与管理	87
3-1	为什么要使用“IIS”？	88
3-2	安装 IIS 5.0INTERNET 信息服务器软件	88
3-3	新网站的建立	90

3-3-1 网站的启动、停止与暂停.....	97
3-4 网站属性设置.....	99
3-4-1 “web 站点”	99
3-4-2 “主目录”	100
3-4-3 “文档”	102
3-4-4 “操作员”	104
3-4-5 “目录安全性”	105
3-4-6 其他选项卡	108
3-5 网站虚拟目录的建立	111
3-6 删除虚拟目录	115
3-7 建立新 FTP 站点	115
3-8 FTP 站点的设置	119
3-8-1 “FTP 站点”	120
3-8-2 “安全帐号”	120
3-8-3 “消息”	122
3-8-4 “主目录”	122
3-8-5 “目录安全性”	124
3-9 备份 / 还原 IIS 设置	125
3-9-1 备份 IIS 设置.....	125
3-9-2 还原 IIS 设置.....	126
3-10 想一想.....	127
第 4 章 SQL Server 2000 数据库.....	129
4-1 使用数据库保存数据的优点.....	130
4-2 SQL 2000 Server 数据库的特点.....	131
4-3 建立新数据库	131
4-4 建立表.....	135
4-4-1 修改表内容	139
4-4-2 删除表	140
4-5 表记录管理.....	140
4-5-1 直接添加及删改数据.....	141
4-5-2 查询分析器	142
4-6 删除数据库.....	143
4-7 表的导入与导出	144
4-8 数据库用户设置	148
4-9 备份数据库.....	154
4-10 还原数据库.....	157
4-11 SQL 语法介绍.....	158
4-12 数据选取.....	158

4-12-1 选取所有数据	159
4-12-2 显示部分字段	159
4-12-3 设置新字段名称	160
4-12-4 基本条件式	160
4-12-5 字符串比较条件式	161
4-12-6 组合条件式	162
4-12-7 字段间的比较	163
4-12-8 范围式选取	164
4-12-9 集合选取	164
4-12-10 数据排序	165
4-12-11 改变字段值	166
4-12-12 统计查询	166
4-13 添加一笔记录	168
4-14 删除记录	169
4-15 修改记录	169
4-16 想一想	171
第 5 章 VBScript	173
5-1 网页中的 VBScript	174
5-2 变量声明	175
5-3 VBScript 的基本运算	178
5-4 比较逻辑	181
5-5 逻辑运算	182
5-6 循环与决策	183
5-7 For...Next	187
5-8 While...Wend	189
5-9 Do...Loop	191
5-9-1 Do While...Loop	191
5-9-2 Do...LoopWhile	192
5-9-3 Do Until...Loop	192
5-9-4 Do...Loop Until	192
5-10 基本函数	193
5-10-1 跟数字运算有关的函数	193
5-10-2 跟字符串处理有关的函数	196
5-10-3 数据类型转换函数	201
5-10-4 跟日期时间有关的函数	204
5-10-5 其他函数	208
5-10-6 常用指令	210
5-11 想一想	213

第 6 章 动态网页语言 ASP	215
6-1 什么是 ASP	216
6-2 从 ASP 到 HTML	216
6-3 第一个 ASP 程序的编辑与运行	216
6-4 ASP 对象	218
6-5 Request 对象	219
6-5-1 读取窗体中的数据	219
6-5-2 “post”与“get”的差别	221
6-5-3 窗体中的数据	222
6-6 Response 对象	225
6-6-1 Write 指令	225
6-6-2 End 指令	229
6-6-3 Buffer、Flush	230
6-6-4 Clear	233
6-6-5 Redirect	236
6-6-6 IsClientConnected	238
6-7 Session 对象	238
6-7-1 何谓 Session 变量	239
6-7-2 Session 变量的存在	242
6-7-3 Session 变量的有效执行时间	244
6-7-4 Abandon	247
6-8 Application 对象	249
6-8-1 判断 Application 是否已存在	252
6-8-2 Lock 与 Unlock	252
6-8-3 Application 变量的生命周期	253
6-9 Session 变量数组与 Application 变量数组	254
6-10 Cookies 对象	257
6-10-1 Cookies 变量的存取	258
6-10-2 Cookies 的生命周期	260
6-11 想一想	263
第 7 章 ASP 与数据库间的配合	265
7-1 基本概念	266
7-2 建立 ASP 与数据库间的连接通道	266
7-2-1 建立 SQL Server 数据库的 ODBC 名称	267
7-2-2 建立 Microsoft Access 数据库的 ODBC 名称	271
7-2-3 与 Microsoft Access 数据库的直接连接	274
7-3 存储查询结果的 Recordset 对象	275
7-3-1 Recordset 对象的基本组成	275

7-3-2	产生 Recordset 对象.....	276
7-3-3	读取 Recordset 对象中的数据.....	276
7-3-4	MoveNext 指令.....	278
7-3-5	MoveFirst 指令.....	280
7-3-6	记录指针的结束.....	282
7-3-7	关闭 Recordset 对象.....	283
7-3-8	分页读取数据.....	284
7-3-9	MoveLast 指令.....	288
7-3-10	MovePrevious 指令.....	289
7-3-11	记录指针的开端.....	291
7-4	数据库的修改.....	293
7-4-1	数据选取.....	293
7-4-2	删除数据.....	293
7-4-3	修改数据.....	294
7-4-4	添加数据.....	294
7-5	想一想.....	294
第 8 章	JavaScript.....	295
8-1	Script 的存在目的.....	296
8-2	如何撰写 JavaScript.....	296
8-3	变量的使用.....	297
8-3-1	变量声明.....	298
8-3-2	整数变量.....	298
8-3-3	浮点数.....	298
8-3-4	字符串.....	299
8-3-5	布尔值.....	299
8-4	数组.....	299
8-5	自定义函数的应用.....	301
8-6	JavaScript 的基本运算.....	303
8-6-1	加法.....	303
8-6-2	减法.....	304
8-6-3	乘法.....	304
8-6-4	除法.....	304
8-6-5	递增运算(++).....	304
8-6-6	递减运算(--).....	305
8-6-7	求余数(%).....	305
8-7	比较逻辑.....	305
8-8	逻辑运算.....	306
8-8-1	Not.....	306

8-8-2 And	306
8-8-3 Or	307
8-9 指定运算符	307
8-10 运算的顺序	307
8-11 决策流程控制	308
8-11-1 if 语句	308
8-11-2 else	309
8-11-3 switch...case	311
8-12 for 循环	312
8-12-1 break 语句	314
8-12-2 continue 语句	314
8-13 while 循环	315
8-14 数学运算对象	315
8-14-1 常用数学常数	316
8-14-2 数学函数集锦	316
8-15 字符串对象与函数	320
8-16 Date 对象	324
8-16-1 Date 对象的变量声明	324
8-16-2 日期时间设置函数	325
8-16-3 日期时间读取函数	326
8-17 其他常用函数	329
8-18 窗体对象	331
8-18-1 读取窗体中的数据	331
8-18-2 窗体子对象	332
8-18-3 窗体对象	337
8-19 其他对象	338
8-19-1 history 对象	339
8-19-2 navigator 对象	339
8-19-3 window 对象	340
8-20 想一想	342
第 9 章 XML 与网页制作	343
9-1 何谓 XML	344
9-2 什么是标记语言	344
9-3 使用 XML 文件来编写网页的好处	345
9-4 编辑并浏览 XML 文件	346
9-5 XML 文件编写规则	347
9-5-1 XML 文件声明	347
9-5-2 大小写的区别	348

9-5-3	属性值的设置	348
9-5-4	根节点与嵌套式排列	348
9-5-5	标记结束符号	349
9-5-6	XML 保留字	349
9-5-7	特殊字符的使用	349
9-6	文件格式定义	349
9-6-1	为什么需要使用 DTD	350
9-6-2	DTD 声明语法	351
9-7	定义标记属性	355
9-7-1	属性声明	356
9-7-2	默认属性类型	357
9-8	排版样式	359
9-8-1	使用排版样式的好处	359
9-8-2	CSS 排版样式	360
9-8-3	XSL 排版样式	363
9-9	想一想	366
第 10 章	ASP.NET 简介	367
10-1	从 ASP 到 ASP.NET	368
10-2	ASP 与 ASP.NET	368
10-3	新版 VBScript 语言	369
10-3-1	指定运算符	370
10-3-2	数组定义	370
10-3-3	变量初始值	370
10-3-4	以“end while”取代“wend”	370
10-4	建立 ASP.NET 运行平台	371
10-5	Server 控制组件	372
10-5-1	HTML 控制组件	373
10-5-2	Web 控制组件	374
10-6	DataGrid 控制组件	375
10-7	想一想	376
第 11 章	Windows 2000 Server 管理	377
11-1	从 Windows NT 到 Windows 2000 Server	378
11-2	Windows 2000 Server 的安装	379
11-3	Windows 2000 Server 的新功能	380
11-4	用户帐号设置	381
11-4-1	创建新帐号	381
11-4-2	修改帐号数据	384
11-4-3	删除帐号	389

11-4-4 用户组设置.....	389
11-5 磁盘管理	391
11-5-1 更改文件系统类型.....	392
11-6 文件与文件夹的安全设置.....	393
11-6-1 文件夹与文件的存取权限.....	393
11-6-2 添加共享文件夹.....	397
11-7 设置 Windows 2000 Server	399
11-7-1 任务栏及开始菜单.....	399
11-7-2 桌面显示设置.....	401
11-7-3 任务管理器.....	402
11-8 数据备份与还原	404
11-8-1 备份程序	404
11-8-2 还原数据	412
11-9 任务计划管理	416
11-9-1 设置任务计划.....	417
11-10 事件查看器	421
11-10-1 打开事件查看器.....	421
11-10-2 筛选与寻找事件.....	423
11-10-3 清除与存储记录文件.....	424
11-11 想一想	426

网络数据库概述

第一章

由于浏览器的多样性以及其对于多媒体的强大支持,使得通过浏览器来浏览网页几乎可以与“网络”这个名词画上等号,再加上对于 Java(Applet 或是 Servlet)的支持,使得目前几乎没有浏览器做不到的网络应用,如聊天室、网络竞标、在线游戏等,都可以在浏览器中完成。

另外,加上电子商务(EC)的兴起,使得浏览器的功能又往上进步了一级,例如,我们可以通过网络来贩卖商品,银行也可以通过网络来完成交易,股友们也可利用网络来完成下单的操作,这些操作都可以通过浏览器在几个输入之内完成,不但省去了很多麻烦,也省下了很多时间,在分秒必争的现代社会中,时间就是金钱,可以省下时间,也就是省下金钱。

1-1 网站与网页

一般的 HTML 文件,所呈现的效果都是静态的效果,与用户的浏览行为或是输入没有任何关系,每个用户在浏览器上所看到的结果都是一样的,当网页通过了某一种技术,如 ASP 或是 PHP 等,就可以达到动态的网页效果,也就是网页会根据用户的行为或是输入,输出不同的网页效果。

本书中所介绍的动态网页语言是“ASP”,读者可参考第 6 章中的内容。



根据非正式的统计,据说目前各大网站搜寻引擎,如新浪、雅虎等,所包含的所有网站数据,还不到真正数量的一半,由此可知,国际互联网,也就是我们常说的 WWW(World Wide Web)在全球拥有多大的势力,而且还有快速增加的趋势,使得“浏览网页”几乎可以与“网络”画上等号。

WWW 之所以会如何兴盛的其中一个原因就是“多样性”,由于网页制作技术的推陈出新,几乎任何可以想到的网络应用,都可以通过浏览器来实现,在网页中,除了最基本的文字以外,还可以加上图片、影像,除此之外,还会有一些动态的网页,也正因为这些原因,才使得网络世界可以如此地多姿多彩。

为什么全世界会有这么多的“网站”呢?主要的一个原因就是架设简单,利用 PWS(Personal Web Server)或是 IIS(Internet Information Services, 本书在第 3 章中会有详细的介绍),很轻易地就可以把一个网站架设完成,就像是安装一个应用软件般地简单,除此之外,网页编辑软件的贡献也是功不可没,如 FrontPage(本书在第 2 章中会有详细的介绍)就是一个很好用的网页编辑软件,使用起来就像是利用 Word 编辑文件一样简单。

基本上来说,WWW(World Wide Web, 可念成“Triple W”或是“汪汪汪”)即为一连串的“请求(Request)”与“响应(Response)”,在每台计算机上,用户通过浏览器点击某一个网站,也就是发出一个“请求(Request)”给网站,每台计算机都算是一个客户端(Client),而网站便是服务器(Server),当服务器收到由客户端传来的“请求(Request)”后,就会根据其内容加以响应,也就是将某个内含 HTML 语法的文件送出,然后用户便可在浏览器上看到网页。

静态的网页对于用户而言,并没有什么太大的吸引力,可以因人因时因地而不同的网站才有足够的卖点,为了让网页的功能可以更加地多样,我们可以利用网页程序语言,如 ASP(Active Server Page)、CGI(Common Gateway Interface)来让网页更具变化性,而上述所提

的 ASP(Active Server Page)在本书的第 5、6、7 章中有很详细的介绍, ASP 除了好写易学的特性之外, 与数据库作连接的函数更是方便, 利用此种语言来建构网页数据库, 就算是不具有信息背景的人, 也可以简单地完成数据库网站的建立。

数据也是整个网站的重要组成部分之一, 以搜索引擎网页为例, 就必须有一个数据库来存储各个网站的数据, 然后再根据用户在网页中所做的输入, 比较数据库中的记录后再输出结果, 整个网站的组成大致上便是这样的一个流程。

图 1-1 是微软公司(Microsoft)网页上的搜索功能, 用户可在窗体中输入资料, 再通过网页程序语言至数据库中搜索资料。

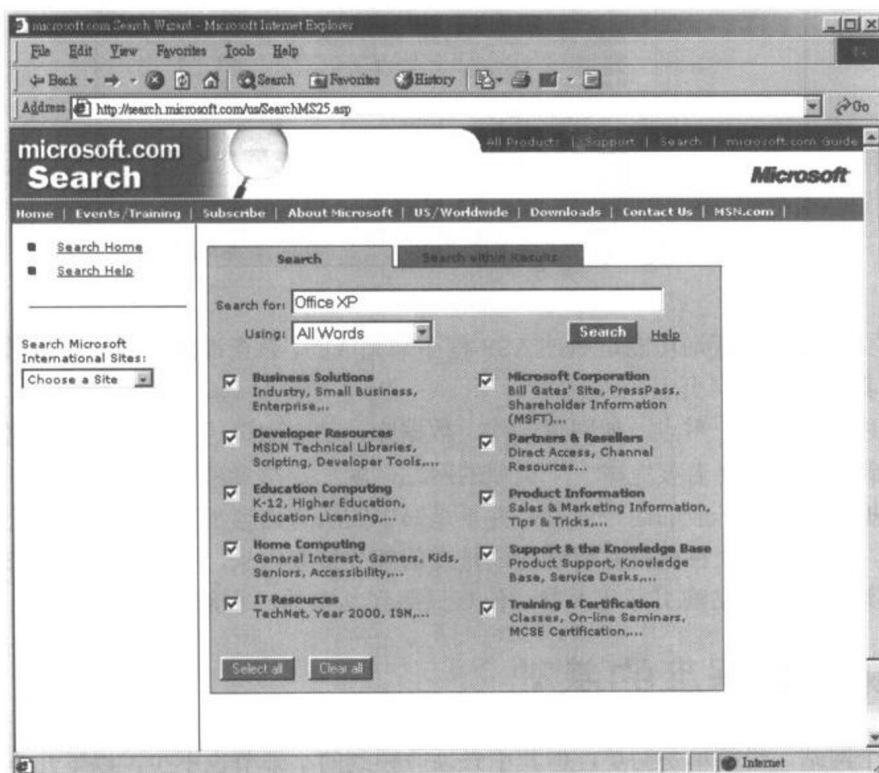


图 1-1

假设笔者输入了“Office XP”作为搜索的条件, 网页程序语言读取该输入数据后, 就会到数据库中找出符合条件的数据, 并将结果回传至客户端中, 响应结果如图 1-2 所示。

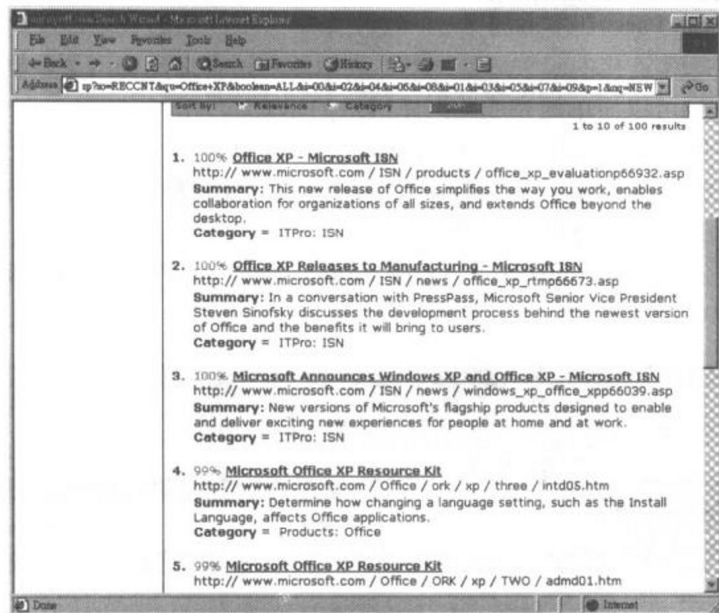


图 1-2

在此网页中的资料查询功能是通过 ASP 程序来完成的,而查询的资料便是从数据库中取得后,再将其显示在此网页上。

笔者上述所说的几个重点,如网页制作、数据库、动态网页语言等,一般都必须分别参考不同的书籍或是资料,若要完成一个类似的网站,就一定得参考到好几本书,方可完成一个网页数据库,但对一般的用户而言,并不是书中的所有内容都需要懂,只要会了其中的一部分即可,本书的一大特色就是将这些最重点的部分摘取出来,分别在各个章节中介绍,不必再为了架设一个网站购买好几本书,但却只用到其中的一小部分。

1-2 网页数据库的基础

架设一个网站,说简单是简单,但其中必须兼顾到的小细节也不少,以下几点便是笔者简要整理的注意事项:

硬件:一台计算机是架设网站的第一个条件,否则那些软件及程序又要存储在哪里呢?而计算机的配置则因每个人的请求而异,可以是高级的工作站计算机,也可以是大部分人在使用的个人计算机 PC(Personal Computer),总而言之,硬件当然是越高级越好,只要读者觉得运行上没有问题就可以了,但相对地,越高级的硬件配备就会越贵,读者在考虑配置时应该稍微估计一下此网站可能会产生的负荷(Load),选择最适合的计算机设备。

操作系统:无论如何,若要一台计算机真正地运作,操作系统(Operating System,即 OS)是最基本的软件,也就是整个服务器(Server)的基本结构,就目前而言,由于 Windows 系列的操作系统在市场上的占有率仍然是独霸天下,本书会以 Windows 作为执行程序的基础,另外,在第 11 章中笔者还会介绍 Windows 2000 中最基本的应用与设置。

服务器软件:服务器的工作是接收客户端的请求,然后再加以响应,在此服务器计算机上就必须有一个常驻的服务器软件来执行这个动作,而服务器软件通常都是与操作系统相对