



macromedia
DREAMWEAVER® 4

Dreamweaver 4

网页制作教程

白振刚 常 征 等编著



清华大学出版社
<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



Dreamweaver 4 网页制作教程

白振刚 常征 等编著

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

本书深入浅出地介绍了 Macromedia 公司最新推出的网页制作和站点管理软件 Dreamweaver 4 的使用方法。全书共分 16 章,内容主要涉及到 Dreamweaver 4 的新增功能、工作环境、站点设计的基础知识,如何向网页中添加链接、表格、框架和表单,制作动态网页和增强网页交互性的各种方法,以及库元素、模板、时间轴、历史面板和批处理等方面的应用。

本书内容实用、结构清晰、语言流畅、示例丰富,是广大读者学习 Dreamweaver 4 的快速入门教程。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 4 网页制作教程/白振刚,常征等编著.

北京:清华大学出版社,2001

ISBN 7-302-04288-8

I. D… II. ①白…②常… III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver 4—教材

IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 15352 号

出 版 者:清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮编 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

责任编辑:于平

印 刷 者:清华大学印刷厂

发 行 者:新华书店总店北京发行所

开 本:787×1092 1/16 印张:21.25 字数:504 千字

版 次:2001 年 3 月第 1 版 2001 年 3 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-302-04288-8/TP·2519

印 数:0001~7000

定 价:32.00 元

前 言

随着 Internet 和 Web 的迅速发展,越来越多的公司和个人都拥有了自己的网站或网页。网页的内容也越来越丰富,除了普通的文本和图像之外,还增添了动画、音频、视频等多媒体内容,以及各种交互式功能。Macromedia 公司最新推出的网页设计软件 Dreamweaver 4 为广大网页设计人员在网页中添加多媒体内容和交互式功能带来了极大的方便,它支持所见即所得的编辑方式,无需用户掌握 HTML、Perl、ASP 等专业的网页设计语言;而且,它还支持使用拖放方式灵活地在网页中添加和处理各种音频和视频内容,在当前市场上众多的网页设计软件中可谓后起之秀。

本书是为广大 Dreamweaver 4 初学者编写的快速入门教程。在内容编排上注意初学者的学习特点,既有对网页设计的常规所作的介绍,又通过一些简单而有代表性的示例展示了 Dreamweaver 4 在网页设计方面的功能和特点。

本书是由多名有丰富经验的网页设计和维护人员共同创作的成果,参加本书编写工作的人员除白振刚、常征外,还有李志军、雷万明、宋宇、魏强、张魏、于彦彩、何军、刘莉、吴中、段大明等。由于水平有限,加之创作时间仓促,本书疏漏之处在所难免,欢迎广大读者批评指正。

作 者
2000.12

目 录

第 1 章 简介 Dreamweaver 4	1
1.1 了解新功能	1
1.2 浏览窗口	2
1.2.1 标题栏	2
1.2.2 菜单栏	3
1.2.3 工作区	4
1.2.4 状态栏	7
1.3 调板概述	8
1.3.1 打开调板	8
1.3.2 排列调板	9
1.3.3 组合调板	9
1.3.4 改变调板层次	10
1.4 布局工作环境	11
1.4.1 设置一般参数	11
1.4.2 设置字体/代码参数	13
1.4.3 设置状态栏参数	14
1.4.4 选择外部编辑器	15
1.4.5 显示隐形元素	16
1.4.6 设置代码颜色	18
1.4.7 设置代码格式	19
1.4.8 设置代码改写	20
1.4.9 设置 CSS 样式	22
1.4.10 设置高亮显示	22
1.4.11 设置层参数	23
1.4.12 设置调板参数	25
1.4.13 设置预览参数	26
1.4.14 设置快速标识编辑器	27
1.4.15 设置 Site FTP 参数	28
1.4.16 设置布局视图参数	30
1.5 获取帮助	31
1.5.1 浏览目录	31
1.5.2 观看 Show Me 影片	32
1.5.3 使用帮助索引	33
1.5.4 使用查寻帮助	34
1.5.5 使用 Welcome	34
1.6 退出 Dreamweaver 4	36

第 2 章 设置文本格式	37
2.1 输入网页文本	37
2.1.1 选择输入法	37
2.1.2 添加文本	38
2.1.3 移动、复制文本	40
2.1.4 查找与替换	40
2.1.5 拼写检查	43
2.2 设置文本格式	44
2.2.1 应用标题	44
2.2.2 预格式化	45
2.2.3 选择字体	46
2.2.4 选择字号	48
2.2.5 配置颜色	49
2.2.6 确定对齐方式	50
2.3 启用 History 调板	52
2.3.1 浏览 History 调板	52
2.3.2 重复与撤消	53
2.3.3 创建批处理命令	54
2.4 创建列表	55
2.4.1 添加编号列表	55
2.4.2 添加项目列表	57
2.4.3 添加定义列表	58
第 3 章 使用样式	60
3.1 应用普通样式	60
3.2 编辑 HTML 标识	62
3.2.1 调整 Type 选项卡	63
3.2.2 调整 Background 选项卡	63
3.2.3 调整 Block 选项卡	65
3.2.4 调整 Box 选项卡	66
3.2.5 调整 Border 选项卡	67
3.2.6 调整 List 选项卡	68
3.2.7 调整 Positioning 选项卡	69
3.2.8 调整 Extensions 选项卡	70
3.3 使用 CSS 样式	71
3.3.1 了解 CSS 特性	71
3.3.2 使用 CSS 选择器	71
3.3.3 自定义样式	73
3.3.4 链接外部样式	74
3.4 使用 HTML 样式	75
3.4.1 编辑 HTML 样式	75
3.4.2 新建 HTML 样式	76

3.4.3 共享 HTML 样式	77
第 4 章 插入超链接	79
4.1 认识超链接	79
4.2 建立链接	82
4.2.1 链接到书签	82
4.2.2 链接到电子邮件	83
4.2.3 链接到现有网页	85
4.2.4 创建其他类型的链接	86
4.3 使用跳转菜单	87
4.3.1 创建跳转菜单	87
4.3.2 编辑跳转菜单	89
4.4 创建图像地图	90
4.5 管理链接	92
4.5.1 手工更新	92
4.5.2 检查链接	93
4.5.3 启用自动更新	94
4.5.4 测试链接	95
第 5 章 HTML 的应用和控制	96
5.1 简介 HTML 标记	96
5.1.1 HTML 的定义	97
5.1.2 标记符号	97
5.1.3 标记属性	98
5.1.4 统一资源定位符	98
5.2 HTML 文档的结构	99
5.2.1 版本信息	99
5.2.2 标题信息	100
5.2.3 主体标记	101
5.3 Dreamweaver 4 的 Roundtrip HTML 特性	102
5.4 HTML 源代码检视器	103
5.4.1 HTML 源代码检视器的启动和退出	103
5.4.2 编辑源代码	104
5.4.3 设置颜色方案	106
5.4.4 在文档窗口和 HTML 源代码检视器之间切换	107
5.5 在文档窗口中编辑源代码	107
5.5.1 启动快速标记编辑器	107
5.5.2 了解快速标记编辑器的三种模式	108
5.5.3 使用提示菜单	109
5.5.4 使快速标记编辑器的编辑操作生效	109
5.5.5 设置快速标记编辑器参数	110
5.5.6 其他控制标记的操作	110

5.6 查找和替换	112
5.6.1 查找文本的基本操作	112
5.6.2 文本的高级查找方式	114
5.6.3 搜索标记	115
5.6.4 替代文本	116
5.6.5 存储搜索模式	116
5.7 格式化 HTML 代码	117
5.7.1 设置格式化参数	117
5.7.2 格式化现有文档的源代码	118
5.8 净化 HTML 代码	118
5.8.1 设置 HTML 重写参数	119
5.8.2 净化现有文档	120
5.8.3 净化 Word 生成的 HTML 文档	121
5.9 使用外部编辑器	122
5.9.1 指定外部编辑器	122
5.9.2 启动外部编辑器	123
5.10 其他相关操作	123
5.10.11 编辑 ASP 代码	123
5.10.2 插入注释	124
5.10.3 输入特殊字符	125
第 6 章 图片的应用	127
6.1 添加图片	127
6.1.1 图片格式基础	127
6.1.2 插入图片	128
6.2 设置属性	129
6.2.1 改变尺寸	129
6.2.2 设置间距	130
6.2.3 修改对齐方式	131
6.2.4 调整图片名称	132
6.3 引入外部编辑器	133
6.4 丰富网页内容	136
6.4.1 插入日期	136
6.4.2 插入邮件链接	137
6.4.3 插入水平线	137
6.4.4 插入 Shockwave 电影	138
6.5 制作图片特效	139
6.5.1 使用滚动图片效果	139
6.5.2 使用交替图片效果	140
6.5.3 使用导航图片效果	141
6.6 预先加载图片	143

第 7 章 巧用表格	144
7.1 生成第一张表格	144
7.1.1 插入表格	144
7.1.2 填充表格	146
7.1.3 嵌套表格	146
7.2 操作单元格	147
7.2.1 选择单元格	147
7.2.2 复制与删除	148
7.2.3 分割与合并	149
7.3 设置单元格属性	150
7.3.1 改变大小尺寸	151
7.3.2 对齐单元格	151
7.3.3 赋予色彩	152
7.4 操作行与列	153
7.4.1 选择操作	153
7.4.2 插入操作	153
7.4.3 删除操作	155
7.5 修正表格	155
7.5.1 选择表格	155
7.5.2 定义表格大小	156
7.5.3 定义列宽、行高	156
7.5.4 设置表格边框	157
7.6 应用表格	158
7.6.1 使用预置表格	158
7.6.2 排序表格内容	159
第 8 章 沟通与交流	161
8.1 概述表单	161
8.1.1 了解作用	161
8.1.2 表单的工作流程	163
8.2 创建第一张表单	164
8.3 丰富表单的内容	166
8.3.1 使用单行文本框	166
8.3.2 使用滚动文本框	168
8.3.3 使用复选框	170
8.3.4 使用单选按钮	171
8.3.5 使用表单按钮	172
8.4 尝试高级表单	174
8.4.1 使用下拉菜单	174
8.4.2 使用下拉列表框	176
8.4.3 使用跳转菜单	176

8.4.4 使用文件选项	177
第9章 使用层	179
9.1 层的基本概念	179
9.2 创建层	180
9.2.1 插入层对象	181
9.2.2 生成第一个层	182
9.2.3 使用 Insert Layer 命令	182
9.2.4 使用样式单	183
9.3 修改层	184
9.3.1 激活与选择	184
9.3.2 调整尺寸	185
9.3.3 改变位置	186
9.3.4 对齐层	186
9.3.5 嵌套层	187
9.3.6 层与表单	189
9.4 打开层属性调板	189
9.5 转换层与表格	192
9.5.1 将表格转换为层	193
9.5.2 将层转换为表格	194
第10章 行为的功效	195
10.1 添加第一个行为	195
10.1.1 简介行为	195
10.1.2 添加新的行为	196
10.2 编辑信息行为	197
10.2.1 设置弹出信息	197
10.2.2 设置层信息	198
10.2.3 设置框架信息	199
10.3 编辑层行为	201
10.3.1 拖动层	201
10.3.2 显示/隐藏层	203
10.4 编辑表单行为	204
10.4.1 提供文本框的帮助	204
10.4.2 验证表单数据	205
10.5 编辑浏览器行为	207
10.5.1 检查浏览器	207
10.5.2 打开浏览器窗口	208
10.5.3 设置状态栏	209
10.5 使用更多的行为	210
10.6.1 播放电影	210
10.6.2 欣赏音乐	211

10.6.3 检查插件	211
10.6.4 改变属性	212
10.6.5 跳转到 URL	213
10.6.6 调用 JavaScript	214
第 11 章 应用框架技术	215
11.1 框架技术基础	215
11.1.1 理解框架	215
11.1.2 了解框架作用	216
11.1.3 规划框架	217
11.2 开始创建	218
11.2.1 创建框架	218
11.2.2 选择框架	221
11.3 改变框架集属性	222
11.3.1 调整边框	222
11.3.2 调整大小	223
11.4 改变框架属性	224
11.4.1 调整间距	224
11.4.2 调整滚动条	225
11.4.3 定位目标框架	226
11.4.4 保存框架网页	227
11.5 框架应用示例	227
第 12 章 应用库元素和模板	229
12.1 使用库元素	229
12.1.1 库面板和库元素属性	229
12.1.2 创建库元素	232
12.1.3 修改库项	233
12.1.4 应用库元素	236
12.2 模板的创建和设置	237
12.2.1 创建模板	237
12.2.2 设置模板页面属性	238
12.2.3 模板参数设置	239
12.2.4 定义模板的可编辑区	239
12.3 模板的应用和更新	241
12.3.1 应用模板创建文档	241
12.3.2 修改模板	245
12.3.3 更新站点	245
第 13 章 动画应用技巧	246
13.1 动画的创建	246
13.1.1 用时间轴创建动画	246

13.1.2	通过拖动路径创建时间轴动画	249
13.1.3	修改时间轴及其对象的属性	249
13.2	与 Fireworks 联合作战	252
13.2.1	粘贴 Fireworks HTML	253
13.2.2	插入 Fireworks HTML	254
13.3	选择文档元素	255
13.3.1	不可见元素	256
13.3.2	定制不可见元素的显示	256
13.3.3	显示头部元素	256
13.4	使用历史面板	257
13.4.1	认识历史面板	257
13.4.2	撤销改变	258
13.4.3	清空历史面板	258
13.4.4	自动完成任务	258
13.5	录制批处理命令	261
13.5.1	批处理命令的录制和使用	261
13.5.2	存储批处理命令	261
第 14 章	交互式网页的综合应用	262
14.1	创建注册系统页面	262
14.1.1	页面设计	262
14.1.2	实现页面设计	263
14.2	插入脚本	269
14.2.1	插入客户端脚本	269
14.2.2	插入服务器端脚本	272
14.3	注册处理页面	273
14.3.1	注册处理程序	274
14.3.2	注册成功页面	276
14.3.3	注册不成功页面	277
第 15 章	站点管理	279
15.1	规划站点	279
15.1.1	确定站点主题	279
15.1.2	准备素材	280
15.1.3	选择工具	280
15.2	浏览站点窗口	280
15.2.1	创建站点	280
15.2.2	查看站点	283
15.3	认识地址	284
15.3.1	绝对地址	284
15.3.2	相对地址	284
15.3.3	站点根目录相对地址	285

15.4	创建网页	286
15.4.1	新建网页	286
15.4.2	准备模板	286
15.4.3	定义区域	288
15.4.4	应用模板	289
15.5	编辑网页内容	289
15.5.1	增加文本	290
15.5.2	拼写检查	290
15.5.3	查找文本	291
15.6	文件操作	292
15.6.1	打开网页	292
15.6.2	保存网页	292
15.6.3	预览网页	293
15.7	修改站点	293
15.7.1	设置远程信息	293
15.7.2	集成设计记录	295
15.7.3	修改站点地图	295
15.7.4	显示文件列	297
第 16 章	构建测试环境	298
16.1	利用 PWS 构建测试环境	298
16.1.1	安装和启动 PWS	298
16.1.2	设置主目录	300
16.1.3	更改默认文档	302
16.1.4	创建虚拟目录	303
16.1.5	发布文档	303
16.1.6	高级配置与维护	305
16.2	利用 IIS 构建测试环境	306
16.2.1	安装和启动 IIS	307
16.2.2	设置主目录	308
16.2.3	启用默认文档	309
16.2.4	创建虚拟目录	310
16.2.5	设置内容过期	311
16.2.6	站点权限设置	312
16.3	在线发布和测试	314
16.3.1	用户注册	314
16.3.2	上载和管理 Web 程序	316
附录 1	Dreamweaver 4 的快捷键	318
附录 2	HTML 4.0 标识索引	323

第1章 简介 Dreamweaver 4

本章的主要内容包括：

- 了解新功能
- 浏览窗口
- 调板概述
- 布局工作环境
- 获取帮助
- 退出 Dreamweaver 4

Dreamweaver 4 是 Macromedia 公司推出的用于站点管理和网页制作的软件。本章在介绍 Dreamweaver 4 的新功能之后,将引导用户浏览 Dreamweaver 4 用于制作网页的文档窗口,使用户对文档窗口的工作区、菜单栏、状态栏等有一个初步的了解。Dreamweaver 4 中调板代替了传统的工具栏,调板的功能也得到了明显的增强,本章将介绍调板的打开、排列、组合方法,使调板更好地为用户的工作提供服务。最后还将介绍布局工作环境和获取联机帮助信息的方法。

1.1 了解新功能

在综合的文本编辑器方面,单击 Dreamweaver 4 网页编辑窗口的 Show Code View 按钮,将在设计视图与代码视图之间进行自由切换,用户甚至可以将网页编辑窗口一分为二,同时看到网页的设计视图与代码视图。代码视图提供一些功能,诸如自动缩进、使用鲜艳的颜色标注 HTML、JavaScript 代码,显示代码行号、自动平衡标识、自动缩进所选的多行代码等将使用户在代码视图下的操作,如同在设计视图下的操作一样感到方便、自如。

在编辑非 HTML 文档方面,用户可在代码视图方式下,对 HTML 文档、JavaScript、XML 以及其他文本文档进行编辑。在 JavaScript 代码的调试方面,在浏览方式下能够直接调试 JavaScript 代码, Dreamweaver 4 新的代码调试工具可以让用户查看代码的结果,如同在 Netscape 浏览器、IE 浏览器方式下浏览网页一样,代码调试工具将帮助用户理解每种浏览器是如何解释 JavaScript 代码的。用户可在 JavaScript 内设置断点,然后在逐步运行的过程中观察其中变量的数值变化。

使用 Dreamweaver 4 新增的参考面板,用户可以获得 JavaScript、HTML、CSS 的参考文献。为了使常用的操作更加快捷,用户可以加载预定义的快捷键设置,也可以根据个人习惯使用键盘快捷键编辑器自定义新的快捷键。

在网页的布局方面,用户可在网页上拖动表格的单元格,当网页的大小改变时,布局的大小将重新确定。无论用户是工作于现有的表格,还是创建新的布局,都能够创建适用于所有浏览器的表格。

通过 Dreamweaver 4 就可以创建可编辑的矢量图,这些矢量图具有 Flash 文本与按钮的特点。在打开的 Flash 对话框内,用户可创建新的按钮样式,当然也可以从 Macromedia 的站点上下载新的样式。

关于模板的改进,在不影响站点设计的情况下,用户可以直接替换模板的内容为我所用。模板内的矩形框与标识包含可编辑的区域名称,将帮助用户可视化地确定模板的可编辑区域。

使用过 Macromedia 产品的用户可以发现: Dreamweaver 4 的标准界面与 Macromedia 的所有产品的界面是一致的,这些相同的元素包括:面板、菜单名称、快捷键、图标、颜色拾取器、选择窗口与发送工具条等。

Dreamweaver 4 将帮助用户作为团体中的一员更高效地工作。使用 Dreamweaver 4 可以提高工作效率与通信能力,即使是大规模的开发队伍,也可以使用 Dreamweaver 4 作为标准的 HTML 开发工具。

新的资源面板允许用户跟踪所有的站点元素,例如图形、颜色、外部 URL、脚本、库项目与 Flash、Shockwave、QuickTime 对象等。通过资源面板,用户可以方便地管理各种不同的元素。

使用站点报告可以快速地识别、修复存在的错误。对站点窗口的配置,可以帮助开发小组更加有效地合作。通过注释可对源文件进行跟踪,而在站点窗口增加新的用户,可以帮助跟踪站点的开发过程。

完整的 E-mail 功能可以使开发小组在通信时更加快捷。当开发小组的成员发现 Dreamweaver 4 文件的名称出现在站点窗口,可以单击它们的名称并且使用喜爱的邮件工具发送 E-mail。

Dreamweaver 4 与 Dreamweaver 以前的版本相比,新增的功能还有很多,本节只作一个大致介绍。无论是以前使用过 Dreamweaver 的用户,还是第一次接触 Dreamweaver 4 的用户,都会在使用 Dreamweaver 4 进行站点设计、网页制作方面感到前所未有的方便,并且随着使用时间的增加,这方面的感受还会得到进一步的增强。

1.2 浏览窗口

启动 Dreamweaver 4 时,首先在屏幕上出现启动画面,它显示 Dreamweaver 4 的图标、版本号和版权信息,随着初始化进程的展开,调用程序的名称将不断地出现在启动画面上。当启动画面消失时,将打开如图 1-1 所示的窗口界面,它是编辑、修改网页文档的主要场所,因此本书又将它称为“文档窗口”。

1.2.1 标题栏

标题栏位于文档窗口的第一行,用于显示网页的标题、保存路径、文件名。新创建的网页将以 Untitled Document 作为默认的标题。当前网页的保存路径、文件名显示在标题右侧的括号内,如果还未对网页进行保存,那么将显示“Untitled1 *”,其中“Untitled1”是默认的网页名称,星号表示当前网页是未保存的。

通常,网页未发布之前,总是先保存在本地计算机上,并且指定专门的文件夹,此时将在

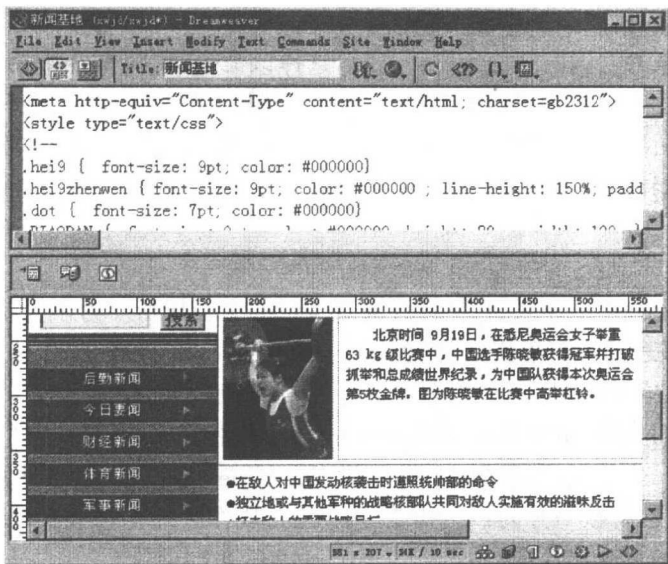


图 1-1 Dreamweaver 4 的窗口界面

文档窗口内显示文件夹及其文件的名称。例如“Site/Index”就表示网页 Index.html 保存在 Site 文件夹内。

拖动标题栏时,将改变文档窗口在屏幕上的位置。在标题栏的左侧显示 Dreamweaver 4 图标,单击该图标时,将打开如图 1-2 所示的控制菜单。执行控制菜单的命令,可对文档窗口的大小、位置进行调整。

在功能上,控制菜单的“最大化”、“最小化”、“恢复”和“关闭”命令与标题栏右侧的“最大化”、“最小化”、“还原”和“关闭”按钮完全一致。使用 Alt + F4 组合键同样能够关闭打开的文档窗口。

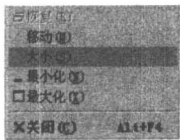


图 1-2 控制菜单

在文档窗口的最大化或最小化状态下,控制菜单的“大小”、“移动”命令处于无效状态,此时试图对窗口大小、位置的改变都是无效的。通过“恢复”命令或“还原”按钮可将文档窗口的位置、大小还原至前一次的状态。

1.2.2 菜单栏

菜单栏用于显示 Dreamweaver 4 的所有命令,它们是管理网页文件、编辑网页内容的重要工具。为了便于使用,将这些命令根据功能划分成 File、Edit、View、Insert、Modify、Text、Commands、Site、Window 和 Help 10 个菜单。单击菜单的名称,或者使用 Alt + 菜单首字母的方式都将打开菜单,其中的命令将显示在屏幕上。

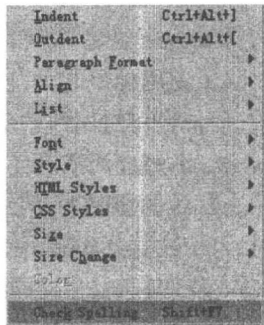


图 1-3 Text 菜单

例如,单击菜单栏的 Text 时,将打开如图 1-3 所示的 Text 菜单,它集中了处理网页文本的所有命令。通常,选择菜单命令之后,该命令将得到执行。对于一些常用的菜单命令, Dreamweaver 4 还提供了组合键的形式,它是执行菜单命令的快捷方式之一。例如,选择 Text→Check Spelling,或者使用 Shift + F7 组合键时,都将对所选的网

页内容进行拼写检查。

如果菜单命令的右侧出现三角符号,表示选择该命令时,将打开子菜单,在新打开的菜单内仍然可能包含着子菜单。如果菜单命令的右侧出现省略号,表示选择该命令时,将在屏幕上出现设置对话框。只有当用户提供选项参数的内容及其数值,并单击 OK 按钮之后,所选的菜单命令才能得到执行。

1.2.3 工作区

在菜单栏的下方是工作区,它是进行网页编辑的主要场所。为了控制工作区的显示方式,Dreamweaver 4 提供了 3 个按钮,它们分别是 Show code、Show code and design view、Show design view,它们位于菜单栏的下方,单击 Show code 按钮时,将切换到代码视图,只在工作区内显示打开文档的代码,单击 Show design view 按钮时,将切换到设计视图,只在工作区内显示打开文档的可视化外观,单击 Show code and design view 按钮时,将同时显示代码与可视化外观,此时的工作区将被一分为二。如图 1-1 所示,工作区的上端显示网页的代码,工作区的下端显示网页的可视化外观。

新建和打开的网页都将显示在工作区内,需要修改网页内容的属性时,必须先在工作区内进行选择,以确定操作的对象,然后再执行菜单命令,或者直接双击工作区的选择对象,打开属性调板。

为了便于定位网页内容,Dreamweaver 4 提供了标尺,它显示在文档窗口的左侧、顶端的边框处。打开 View 菜单的 Rulers 子菜单时,将出现如图 1-4 所示的菜单命令。如果窗口内的标尺处于显示状态,那么 Show 命令前将出现勾号,否则勾号将从 Show 命令前消失,执行该命令或者点按 Ctrl + Alt + R 组合键时,将切换标尺的显示/隐藏状态。

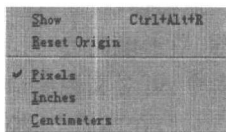


图 1-4 Rulers 子菜单

在默认的情况下,标尺的原点位于窗口的左上角,水平向右、垂直向下作为标尺的正方向,屏幕上只显示正值。拖动标尺的原点,将改变标尺零点的位置,在原点的左侧、上方出现负值,它代表着标尺的负方向。拖动标尺的过程中,鼠标的形状将切换成十字状。需要恢复默认的设置时,可执行 Rulers 子菜单的 Reset Origin 命令。

标尺默认的度量单位是 Pixels(像素),需要使用其他的度量单位时,可在 Rulers 子菜单内选择 Inches(英寸)或 Centimeters(厘米),此时在 Inches 或 Centimeters 前将出现勾号。

除了使用标尺之外,Dreamweaver 4 还提供了网线,网线总是以预定义的间距出现在工作区内,用户还可对网线的颜色以及线型进行设置。需要显示文档窗口的网线时,可依次选择 View→Grid→Show,或者使用 Ctrl + Alt + Shift + G 组合键。

在默认的情况下,网线的间距是 25 像素,并以蓝色的直线组成,需要调整这些默认的设置时,可依次选择 View→Grid→Settings,打开如图 1-5 所示的 Grid Settings 对话框。启用 Visible Grid 复选框时,将使网线处于可见状态。