

最新电脑教室系列

CorelDRAW 10 中文版

平面设计教室

唐志豪 李波/编著

CorelDRAW 10



海洋出版社

最新电脑教室系列

CorelDRAW 10 中文版

平面设计教室

唐志豪 李 波 编著

海洋出版社

2002 年 · 北京

内 容 提 要

本书详细介绍了 CorelDRAW 10 在平面设计中的各种操作方法和技巧,并配有详细的实例说明。本书中众多的实例给读者以施展自己想像力的空间,且让读者在练习中不断提高使用 CorelDRAW 10 的熟练程度。

本书不仅可以供平面设计爱好者学习使用,还可供电脑动画、广告设计等相关专业人士参考,也可作为 CorelDRAW 10 培训教材使用。

图书在版编目(CIP)数据

CorelDRAW 10 中文版平面设计教室/唐志豪,李波编

著. —北京:海洋出版社,2002.2

(最新电脑教室系列)

ISBN 7-5027-5513-6

I. C… II. ①唐…②李… III. 图形软件, CorelDraw
10 IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 003865 号

海洋出版社出版发行

<http://www.oceanpress.com.cn>

(100081 北京市海淀区大慧寺路 8 号)

新艺印刷厂印刷 新华书店发行所经销

2002 年 2 月第 1 版 2002 年 2 月北京第 1 次印刷

开本: 787×1092 1/16 印张: 14

字数: 330 千字 印数: 1~6000 册

定价: 18 元

海洋版图书印、装错误可随时退换

前 言

本书是导向科技资讯机构在目前电脑培训市场调查和研究的基础上, 结合多个优秀电脑艺术培训学校的实践经验编写而成的。全书紧密结合 CorelDRAW 10 的新功能进行讲述。全书的各章由课堂讲解、上机实践、课后练习 3 个部分组成, 并由浅入深、循序渐进地介绍了 CorelDRAW 10 的使用方法与技巧, 而每一章的习题使读者在做习题的过程中加深和巩固前面所学的知识, 在实践中一步一步提高图像的设计与制作水平。

本书结构清晰、图文并茂, 并提供了大量实例。实用性、可操作性、指导性都很强。读者可依照实例直接设计精美的图像, 它不但能作为初学者的教材, 同时也可作为高校相关专业师生教学、自学参考书, 同时对中、高级图像设计者来说也起到了借鉴和参考作用。

本书的各部分表达内容及使用约定如下:

主要内容: 主要介绍该章的知识要点, 能在读者开始学习本章知识时, 起到一个导航的作用;

正文: 分四级标题排列, 使内容条理清晰;

操作步骤: 用“(1) (2) (3) …”表示;

“●”表示命令、对话框、列表框等。

提示: 对 CorelDRAW 10 的新增功能、不同版本的命令、功能或选项的差异, 与命令相关的参数、可达到同样效果的其他命令或操作说明以及读者可能遇到技术上的困难时, 都给予提示。

! **注意:** 提醒读者可能出现的问题和容易犯的错误, 即初学者容易混淆的命令、选项、概念以及如何避免; 不能进行的操作; 在某种情况下无法实现的功能和命令。

A **技巧:** 作者的经验与总结, 给读者在绘制图像时提供捷径和窍门。



上机实践: 一步一步地教会读者怎样利用本章所学的知识以及本章前所讲的知识完成某项任务。

本书由唐志豪主编, 唐志豪、李波编著。全书由李香敏策划、审校。另外, 滕永恒、冯明龙、曾雨苓等人参与了部分章节写作、插图和录入工作, 宋玉霞、缪军、杨治国、王巨、晏国英、严英怀等人参与了本书的校对工作。由于编者水平有限, 错误之处在所难免, 敬请广大读者和同行批评指正。

读者在使用本书的过程中如有其他问题或意见、建议可以访问导向科技资讯机构网站 [Http://www.dx-kj.com](http://www.dx-kj.com) 或通过 Iamsugartang@263.net (作者), dxkj@dx-kj.com 与我们联系。

编者

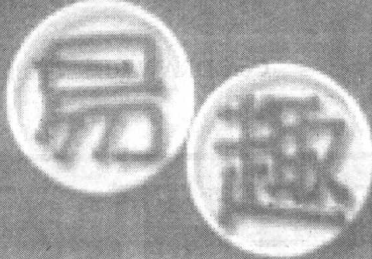
2001 年 7 月

目 录

第1章 认识 CorelDRAW 10	1	3.1.6 标注工具	26
1.1 CorelDRAW 的发展	2	3.1.7 处理直线和曲线	27
1.2 CorelDRAW 10 的安装	2	3.2 上机实战	28
1.3 CorelDRAW 10 的新特性	5	3.3 课后练习	30
1.4 CorelDRAW 10 的启动与退出	6	第4章 基本形状的绘制	33
1.4.1 启动 CorelDRAW 10	6	4.1 课堂讲解	34
1.4.2 CorelDRAW 10 的退出	8	4.1.1 矩形工具	34
第2章 CorelDRAW 10 基础	9	4.1.2 椭圆工具	34
2.1 系统配置	10	4.1.3 多边形工具	35
2.2 工作界面设置	10	4.1.4 螺纹工具	36
2.2.1 初识 CorelDRAW 10 的工作界面	10	4.1.5 网格纸工具	36
2.2.2 自定义 CorelDRAW 10 的工作 界面	11	4.1.6 基本图形工具	37
2.3 页面设置	12	4.1.7 简单处理基本形状	39
2.3.1 常规页面设置	12	4.2 上机实战	41
2.3.2 设置版面样式	13	4.3 课后练习	43
2.3.3 设置页面背景	13	第5章 文本的编辑	45
2.3.4 设置多页文档	14	5.1 课堂讲解	46
2.4 视图控制	15	5.1.1 输入文本	46
2.5 文件格式	15	5.1.2 编排文本格式	48
2.6 新建和打开文件	16	5.1.3 编排段落文本框	50
2.6.1 新建文件	16	5.1.4 编辑美术文字	51
2.6.2 打开文件	16	5.1.5 使用符号	52
2.7 保存文件	17	5.1.6 使用书写工具	53
2.8 导入导出文件	18	5.2 上机实战	53
2.8.1 导入文件	18	5.3 课后练习	54
2.8.2 导出文件	18	第6章 对象的基本编辑	55
2.9 基本绘图知识	19	6.1 课堂讲解	56
第3章 直线与曲线的绘制	21	6.1.1 对象的选取	56
3.1 课堂讲解	22	6.1.2 对象的变换	57
3.1.1 手绘工具	22	6.1.3 对象的复制与粘贴	60
3.1.2 贝塞尔工具	23	6.1.4 对象的再制与仿制	61
3.1.3 自然笔工具	23	6.1.5 对象的拆分与擦除	63
3.1.4 设置曲线的属性	25	6.2 上机实战	64
3.1.5 连接工具	25	6.3 课后练习	69
		第7章 对象的组织	71

7.1 课堂讲解.....	72	11.1 课堂讲解.....	128
7.1.1 撤消功能列表的使用.....	72	11.1.1 透视效果.....	128
7.1.2 对齐和分布.....	73	11.1.2 透明效果.....	129
7.1.3 对象的排列.....	75	11.1.3 轮廓化效果.....	130
7.1.4 对象的群组与合并.....	75	11.1.4 立体化效果.....	132
7.1.5 锁定与解锁.....	76	11.1.5 扭曲效果.....	133
7.1.6 对象的焊接、相交与修剪.....	77	11.2 上机实战.....	134
7.1.7 对象管理器.....	79	11.3 课后练习.....	137
7.2 上机实战.....	82	第12章 位图	139
7.3 课后练习.....	87	12.1 课堂讲解.....	140
第8章 对象的填充	89	12.1.1 认识位图.....	140
8.1 课堂讲解.....	90	12.1.2 导入位图.....	140
8.1.1 填充工具.....	90	12.1.3 转换位图.....	141
8.1.2 实现均匀填充.....	90	12.1.4 裁剪位图.....	142
8.1.3 实现渐变填充.....	91	12.1.5 重新取样位图.....	143
8.1.4 实现图样填充.....	93	12.1.6 使用位图颜色遮罩.....	143
8.2 上机实战.....	97	12.1.7 调整位图颜色.....	144
8.3 课后练习.....	100	12.2 上机实战.....	149
第9章 对象的轮廓	101	12.3 课后练习.....	150
9.1 课堂讲解.....	102	第13章 位图特效	153
9.1.1 轮廓笔工具.....	102	13.1 课堂讲解.....	154
9.1.2 编辑轮廓颜色.....	102	13.1.1 立体三维特效.....	154
9.1.3 设置轮廓线宽.....	104	13.1.2 艺术笔触特效.....	155
9.1.4 设置线端和箭头样式.....	105	13.1.3 模糊特效.....	156
9.1.5 对象轮廓的线型.....	106	13.1.4 颜色转换特效.....	157
9.1.6 创建书法轮廓.....	107	13.1.5 边缘特效.....	158
9.1.7 复制与移除轮廓.....	107	13.1.6 创意特效.....	160
9.2 上机实战.....	108	13.1.7 变形特效.....	162
9.3 课后练习.....	111	13.1.8 杂点特效.....	163
第10章 矢量图特效 I	113	13.1.9 位图锐化特效.....	164
10.1 课堂讲解.....	114	13.2 上机实战.....	165
10.1.1 认识矢量图.....	114	13.3 课后练习.....	167
10.1.2 调和对象.....	114	第14章 CorelDRAW 与 Internet	169
10.1.3 封套对象.....	118	14.1 课堂讲解.....	170
10.1.4 投影对象.....	120	14.1.1 创建 HTML 文本.....	170
10.1.5 透镜特效.....	121	14.1.2 插入因特网对象.....	171
10.1.6 PowerClip 特效.....	123	14.1.3 创建因特网对象.....	173
10.2 上机实战.....	123	14.1.4 将文档转换为因特网文件格式.....	176
10.3 课后练习.....	126	14.1.5 优化网页图像.....	179
第11章 矢量图特效 II	127	14.2 上机实战.....	180

14.3 课后练习	183	第 17 章 综合练习	205
第 15 章 打印输出	185	17.1 设计一张贺卡	206
15.1 添加打印机	186	17.1.1 设计贺卡封面	206
15.2 设置打印机	188	17.1.2 制作贺卡封底	207
15.3 添加打印作业	188	17.1.3 制作艺术字	208
15.4 打印预览	191	17.1.4 组合贺卡的各部分	209
第 16 章 文字特效	193	17.2 设计一张名片	209
16.1 制作风景画文字	194	17.2.1 设计名片文本信息	210
16.2 制作中空字	195	17.2.2 设计公司标志	211
16.3 制作浮雕字	196	17.2.3 设计名片的图像	211
16.4 制作反白字	197	17.3 制作一幅挂历	212
16.5 制作条形码	198	17.3.1 制作挂历的画面	212
16.6 制作奶油字	199	17.3.2 制作挂历的日期	213
16.7 制作曲线文字	200	17.3.3 制作挂历的轴	214
16.8 制作立体文字	202	17.3.4 组织挂历的各部分	215



电脑培训方案

第1章

中文版

认识 CorelDRAW 10

CorelDRAW 10

平面设计教室



CorelDRAW 的发展



CorelDRAW 10 的安装



CorelDRAW 10 的新特性



CorelDRAW 10 的启动与退出

教易学

轻松有趣



本章主要讲述了 CorelDRAW 的发展，并突出了 CorelDRAW 10 的新特性，并且一步一步地告诉用户如何去安装 CorelDRAW 10，最后介绍了进入和退出 CorelDRAW 10 的几种方法。这样一来，用户不但可以对 CorelDRAW 10 有总体的了解，还有利于以后更深入地学习。

1.1 CorelDRAW 的发展

CorelDRAW 是 Corel 公司生产的产品。CorelDRAW 是 PC 平台上历史最长的绘图软件之一。CorelDRAW 于 1989 第一次对外发布,在其后的 11 年里,CorelDRAW 不断地改良和升级。从最初的 CorelDRAW 1.01 至如今的 CorelDRAW 10,共经历了 10 代,各代的图标都有了变化,如表 1-1 所示。

表 1-1 CorelDRAW 的图标

	CorelDRAW 5 被认为是第一套功能齐全的绘图和排版软件包
	CorelDRAW 6 充分利用 32 bit 元的能力,提供用于三维动画制作和描绘的新应用程序
	与前两个版本一样,该版本的图标也是一个热气球,但这一版本明显较为素雅,基调为白色
	沿用前一个版本的基调,但图形要漂亮多了:一只翩翩起舞的蝴蝶,一个低眉沉思的美丽女郎
	与前一版本类似,但背景改为凝重的黄灰色调,并着力体现出版本的新增功能
	整个画面富有动感,奔腾的蓝色是汹涌的深海之水,旋转的红色是跳舞的火焰

1.2 CorelDRAW 10 的安装

当用户进入 Windows 后,可以通过两种方式来开始安装 CorelDRAW 10。

- 用鼠标双击桌面上的“我的电脑”图标,然后双击“E:”图标(视个人电脑设置而定),进入 CorelDRAW 10 的安装界面。
- 把 CorelDRAW 10 的安装盘放入光驱中,等待数秒(依个人电脑性能而定),可以自动进入 CorelDRAW 10 的安装界面。

安装盘中的内容如图 1-1 所示。

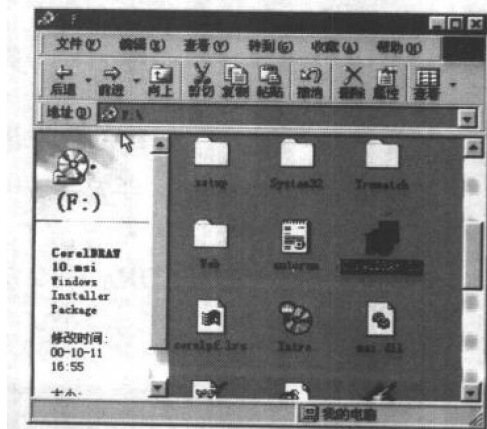


图 1-1

CorelDRAW 10 有 3 张光盘，第一张为安装盘（包括附带的字体），第二、三张为矢量、位图、声音、动画素材光盘。

建议采取典型安装，大约需要 250MB 的磁盘空间（包括 CorelDRAW、Corel PhotoPaint、Corel Trace 以及相关帮助和辅助工具、文件过滤器、字体等）。

对 CorelDRAW 有一定认识的用户可以挑选以下部件安装：

- CorelDRAW：主程序。
- Corel PhotoPaint：一个与 Photoshop 可以抗衡的位图编辑软件，视需要而定。
- Corel RAVE：制作矢量动画的强大工具，可输出 SWF 或 SVG。
- Corel Trace：从位图创建各种效果矢量图的工具。
- Barcode Wizard：创建国际标准条形码的工具。
- Thumbnail View：使您可以在“我的电脑”、“资源管理器”里面以缩略图查看 CorelDRAW/PhotoPaint 文件的工具。
- 文件过滤器：请挑选常用的文件类型，例如 DOC、RTF、PCX、GIF、BMP、MOV、HTML、SWF 等。

FF6600 安装向导中，字典应选择 English-U.K. 或者 English-U.S.。而关于色彩配置，如果没有相应的设备或参数，可以按照缺省进行。同时，CorelDRAW 提供了上千种英文字体，可以按照类型或者名称排列，可根据自己的喜好进行挑选。

安装完毕后需要重新启动系统。

! 如果用户无法安装 CorelDRAW 10，请检查文件 Config.sys 和 Autoexec.bat 中相关的 CD-ROM 的驱动程序是否为 DOS 程式，若是，请将它移除。

下面我们一步一步地安装 CorelDRAW 10。

- (1) 用上面所讲述的两种方式之一进入 CorelDRAW 10 的安装程序欢迎界面，如图 1-2 所示。
- (2) 单击界面中的“安装”按钮，进入如图 1-3 所示的 CorelDRAW 10 的安装初始化界面。
- (3) 稍等片刻以后，会出现“Corel 安装向导”对话框，单击“Next”按钮，出现如图 1-4 所示的许可协议对话框。
- (4) 单击“Decline”按钮，将退出安装；单击“Accept”按钮，会出现如图 1-5 所示的产品序列号对话框。

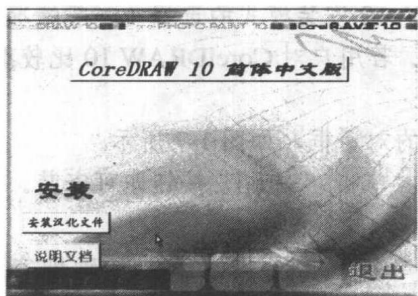


图 1-2

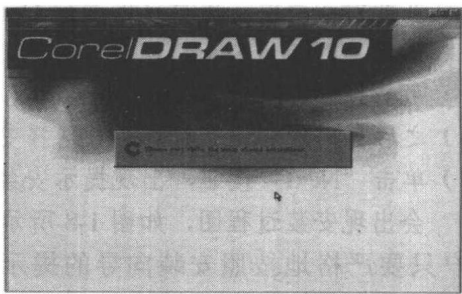


图 1-3

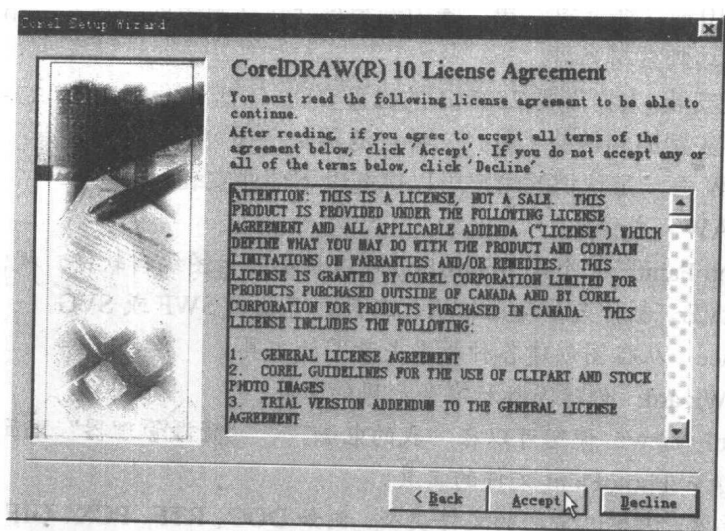


图 1-4

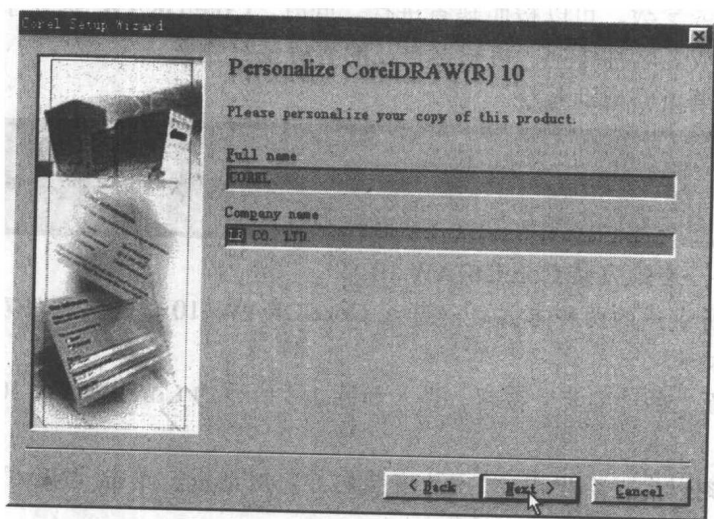


图 1-5

(5) 输入相应的信息，单击“Next”（下一步）按钮，弹出如图 1-6 所示的对话框。在此对话框中，用户可以进行 CorelDRAW 10 安装模式的选择（一般情况下，选择“Typical Setup”（典型安装）模式）。若用户对 CorelDRAW 10 比较熟悉，可选择“Custom Setup”（自定义）模式。

(6) 之后会出现 CorelDRAW 10 选择安装目录的对话框，如图 1-7 所示。

(7) 单击“Next”按钮，出现提示安装对话框，单击“Setup”按钮即可安装。此时会出现安装过程图，如图 1-8 所示。

用户只要严格地按照安装向导的提示，一步一步地做下去，就能正确地安装上 CorelDRAW 10。

安装完成以后，用户可以在桌面和“开始”按钮里找到 CorelDRAW 10 的快捷方式。

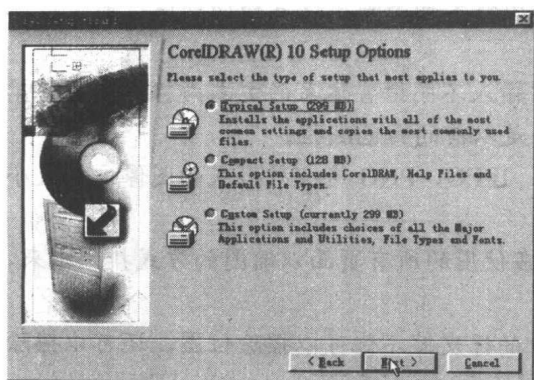


图 1-6

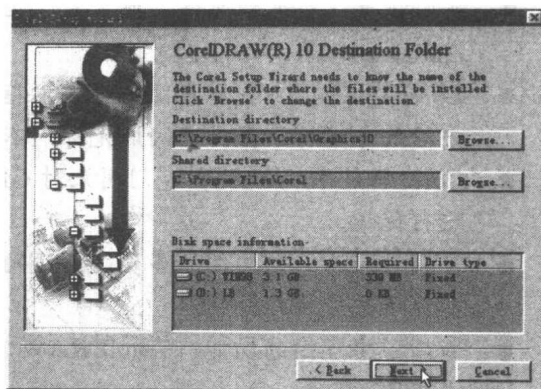


图 1-7

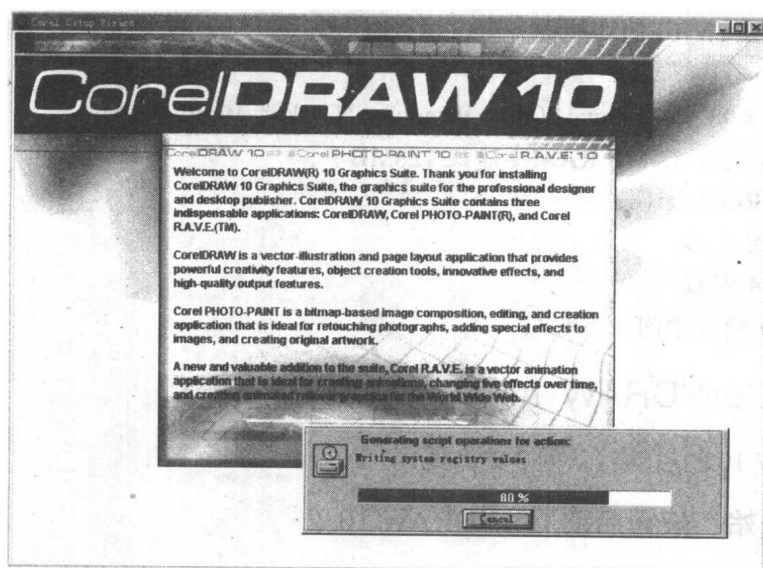


图 1-8

1.3 CorelDRAW 10 的新特性

CorelDRAW 10 与以前版本相比, 具有以下新特性:

- 让用户更容易自定义工作界面。
- 更好地支持网页输出。
- 新增了“撤消列表” (Undo List) 功能。
- 新增加了 View Navigator 的界面功能。
- 进一步增强了打印输出的功能, 新增对 PDF、WEB、SWF 格式的预演处理。
- 能够处理更多的图形文件格式, 新增的图形格式甚至包括 AutoCAD (*.dxf、*.dwg)、SWF、SVG、PDF/X 等。

- 实时预览，所见即所得。换言之，在应用效果到图画，或者移动物体之前，可以看到最佳效果。
- CorelDRAW 10 支持在同一个文本框中输入不同语言体系的文本内容。而且当用户修改文本时，会出现闪烁光标，不再是以前的白色底框。
- Corel Web 图形优化器专门用来对 GIF、JPEG、PNG 这 3 种格式的图像文件大小进行优化。
- 可同时显示一个文件的多页。可以将正在使用的所有页面以缩图的方式排列出来，有利于快速跳转编辑。
- 新增了橡皮擦的功能，CorelDRAW 10 的橡皮擦不但可以擦除位图，还可以擦除点阵图。

1.4 CorelDRAW 10 的启动与退出

由于 CorelDRAW 10 的功能很齐全，运行时要耗费一定的系统资源。系统的基本要求如下：

- Windows 98, Windows 2000, Windows NT 或者 Windows Me。
- Pentium 200, 64MB RAM (建议 128MB)。
- 2X CD-ROM drive。
- SVGA 显示器。
- 鼠标或手写板。
- 160 MB 硬盘空间。

1.4.1 启动 CorelDRAW 10

CorelDRAW 10 的启动有下列 3 种方式。

1.4.1.1 从“开始”按钮启动 CorelDRAW 10

其具体操作步骤如下：

- (1) 单击  按钮。
- (2) 在下拉菜单中选择“程序”命令。
- (3) 接着再选择“CorelDRAW 10”命令。
- (4) 最后只要选择“CorelDRAW 10”命令中的 CorelDRAW 10 图标，如图 1-9 所示，就可以进入 CorelDRAW 10。



在“CorelDRAW 10”中用鼠标右键单击 CorelDRAW 图标，选择“发送到”命令，在下拉菜单中单击“桌面快捷方式”，即可创建 CorelDRAW 10 的快捷方式。

1.4.1.2 从资源管理器中启动 CorelDRAW 10

其具体操作步骤如下：

- (1) 用鼠标右键单击  按钮。
- (2) 在弹出菜单中用鼠标左键单击“Windows 资源管理器”。

按住“Shift”键，同时双击桌面上“我的电脑”图标，亦可弹出“资源管理器”窗口。

(3) 在打开的资源管理器的左窗口中，单击 CorelDRAW 10 所在驱动器图标。



图 1-9

(4) 从中双击 Corel 文件夹。

(5) 双击 Corel 文件夹中的 Graphics10 文件夹。

(6) 双击 Graphics10 文件夹中的 DRAW 文件夹。

(7) 在 DRAW 文件夹中选择 CorelDRAW，并双击它，如图 1-10 所示。

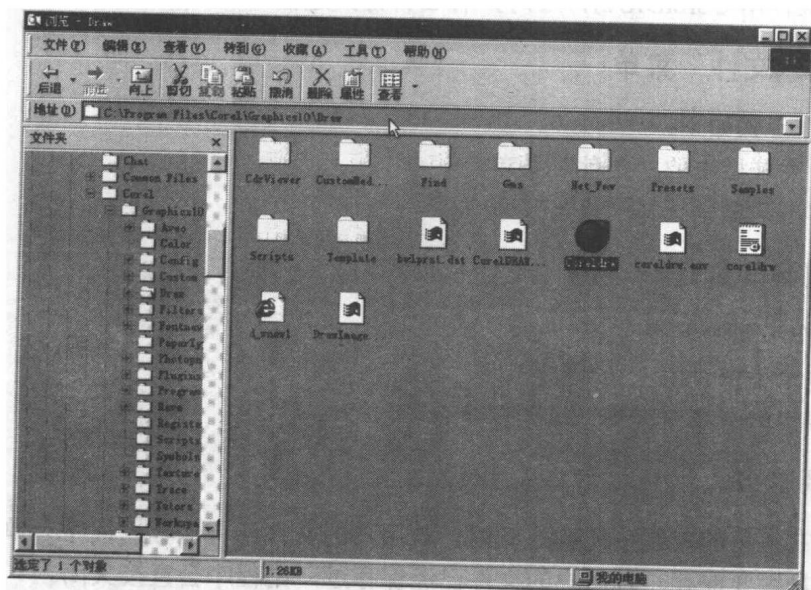


图 1-10

1.4.1.3 从桌面快捷方式来启动 CorelDRAW 10

直接双击桌面上的 CorelDRAW 10 快捷方式即可。典型安装 CorelDRAW 时, 安装向导自动在桌面上添加了其快捷方式。

通过以上 3 种方式, 即可进入如图 1-11 所示的欢迎窗口。

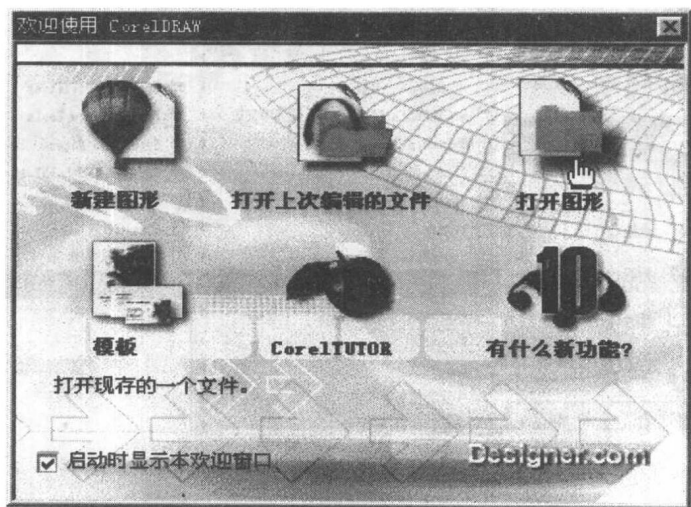


图 1-11

1.4.2 CorelDRAW 10 的退出

在用户结束使用 CorelDRAW 10 时, 有 3 种方式退出 CorelDRAW 10 的应用程序。

1.4.2.1 通过“文件”菜单

其具体操作步骤如下:

- (1) 单击菜单栏中的“文件”菜单。
- (2) 在弹出菜单中选择“退出”命令。

1.4.2.2 通过窗口命令

其具体操作步骤如下:

- (1) 直接单击窗口左上角的  图标。
- (2) 在弹出的菜单中选择“关闭”命令。

1.4.2.3 直接退出

单击界面右上角的控制按钮 。此时, 若用户的文件没有保存, 程序会弹出一个对话框, 提示用户是否要保存。若用户的文件已经保存过, 则程序会直接关闭。

关闭 CorelDRAW 应用程序, 还可以按快捷键 “Alt+F4”, 效果与上述几种方法类似。

易

趣

电脑培训方案

第2章

中文版

CorelDRAW 10 基础

CorelDRAW 10

平面设计教室



系统配置



工作界面设置



页面设置



视图控制



文件格式



新建、打开和存储文件



导入导出文件



基本绘图知识



在前一章里，我们介绍了如何启动和退出 CorelDRAW 10。但是在学习 CorelDRAW 10 绘图功能之前，用户还应该了解一些基本的文件操作命令和相当的绘图基础知识。掌握这些之后，用户才能得心应手地使用 CorelDRAW 10 的其他绘图命令。

2.1 系统配置

如果用户在使用 CorelDRAW 10 时, 由于电脑本身的原因, 而感觉运行速度有些慢, 可以尽量少开几个应用程序。还可以把系统的资源作进一步的优化配置。

其优化配置在 Windows 98 中的操作步骤如下:

- (1) 单击  按钮, 选择“程序”命令。
- (2) 再选择“附件”命令。
- (3) 在弹出菜单中选择“系统工具”命令。
- (4) 再选择“系统信息”命令, 会弹出如图 2-1 所示的窗口。

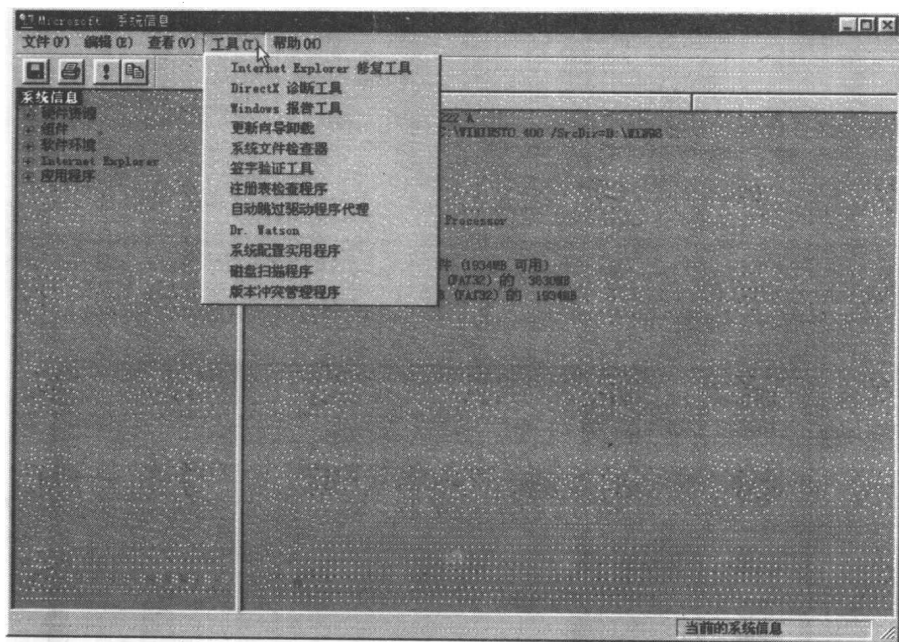


图 2-1

- (5) 选择弹出窗口“工具”菜单中的“系统配置实用程序”命令。
- (6) 在“启动”标签中, 列举了在开机时系统自动运行的一些程序, 用户可以清除一些不常用的应用程序, 以便减轻系统的负担。

2.2 工作界面设置

2.2.1 初识 CorelDRAW 10 的工作界面

首先需要说明的是, CorelDRAW 10 的操作界面是可以完全由用户定制的, 在什么地方放置什么工具都可以更改。这里的界面是程序的缺省界面。

CorelDRAW 10 的工作界面如图 2-2 所示。