

Active Server Pages 3 开发指南

Active Server Pages 3 Developer's Guide

CD-ROM

上包含Web应用
程序工具和范例
代码



[美] Alberto Manuel Ricart
Stephen Asbury

著

借助本书，你将会

王 仑 等译
韩 军 审校

- 学到有关Active Server Pages 3的全部新特性
- 掌握用VBScript和JavaScript开发的多个完整应用实例
- 能够创建和管理一流水平的交互式Web站点



电子工业出版社

Publishing House Of Electronics Industry
URL: <http://www.phei.com.cn>

美国 IDG“高级开发工具”丛书

Active Server Pages 3

开发指南

Active Server Pages 3 Developer's Guide

[美] Alberto Manuel Ricart, Stephen Asbury 著

王 仑 等译

韩 军 审校

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书讲解了 ASP 这种流行 Web 应用程序开发技术的基本构架,并提供了使用 JavaScript 和 VBScript 开发服务器端应用程序的许多实例,开发人员可参考本书建立支持电子商务的交互式 Web 站点。

全书共 20 章和 7 个附录。从基本术语、Web 服务器的安装配置开始,逐步深入,用不同的章节分别讲解了 ASP 的各内置对象的使用;接着讨论了 IIS 所带的各种组件、cookie、ADO 对象等的用法;然后是关于事务、服务器端包含和安全性问题的探讨。书中有四章重点阐述具体应用程序实例。附录中还给出了 ASP、JavaScript、VBScript 的参考,以备查用。本书附带的光盘包含了书中所有例子的完整代码,还包含了一些有价值的试用软件。

本书非常适合对 ASP 感兴趣的 Web 应用程序开发人员作为开发指南和参考书籍



Active Server Pages 3 Developer's Guide by Alberto Manuel Ricart, Stephen Ashbury

Copyright ©2000 by Publishing House of Electronics Industry. Original English language edition copyright © 2000 by IDG Books Worldwide, Inc. All rights reserved including the right of reproduction in whole or in part in any form. This edition published by arrangement with the original publisher, IDG Books Worldwide, Inc., Foster City, California, USA.

本书中文简体专有翻译出版权由美国 IDG Books Worldwide, Inc. 公司授予电子工业出版社及其所属今日电子杂志社。未经许可,不得以任何手段和形式复制或抄袭本书内容。该专有出版权受法律保护,侵权必究。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容
版权所有,翻版必究。

图书在版编目(CIP)数据

Active Server Pages 3 开发指南/(美)艾伯特(Alberto)等著;王仑译.-北京:电子工业出版社,2000.12
(美国 IDG“高级开发工具”丛书)

书名原文: Active Server Pages 3 Developer's Guide

ISBN 7-5053-6336-0

I. A… II. ①艾…②王… III. 主页-设计-应用软件, Active Server Pages 3 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000) 第 56989 号

丛 书 名:美国 IDG“高级开发工具”丛书
书 名:Active Server Pages 3 开发指南
著 者:[美] Alberto Manuel Ricart, Stephen Ashbury

译 者:王 仑 等

审 校 者:韩 军

责任编辑:张月萍

印 刷 者:北京东光印刷厂

出版发行:电子工业出版社 URL: <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销:各地新华书店

开 本:787×1092 1/16 印张:29 字数:694 千字

版 次:2000 年 12 月第 1 版 2000 年 12 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-5053-6336-0

TP·3428

定 价:59.00 元(含光盘一张)

著作权合同登记号: 图字:01-2000-1140

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系调换。电话:68159356 68270977

出版说明

为什么要出版这套书

当今世界正处于高速发展的信息时代,网络经济和电子商务彻底改变了人们的思维观念和历史的进程。随着新千年的到来,计算机技术更是方兴未艾。衡量一个国家或一个部门信息化水平的高低依据的是其创新意识和开发能力,特别是计算机软件的开发与应用。目前,国内外各大企业和机构都在不遗余力地竞相开发自己的操作系统和应用程序,使其尽快占领市场,并获取高额回报。为了提高我国计算机软件人员的整体水平,自主开发出国产软件,增强我国的综合实力,使我们在知识经济的大潮面前立于不败之地,我社组织引进了美国 IDG Books Worldwide, Inc. 出版的这套高级开发系列丛书。

在本丛书的组织翻译中,我们聘请了国内多年从事计算机开发与应用、测试与培训的专家学者,其渊博的知识、丰富的经验,充分体现在本丛书的各个章节中。在翻译过程中,既忠实原著,又充分体现中国文化的特点,而且在技术名词术语、技术内容本身上力求通用、严谨、准确。

这套书的读者对象

本丛书涉及到信息技术方方面面的知识和技能,包括操作系统、硬件配置、开发工具、数据库技术、网络管理、Web 设计及电子商务应用等众多领域。因此,本丛书的读者,首先应是一个计算机应用的熟练者和开发者。通过这套丛书,将使您从一名普通计算机用户过渡为专家级用户。也就是说,本丛书的读者对象不是一般的初中级用户,而是具有一定经验,并从事计算机软件开发与设计、系统管理、网络维护等工作的中高级用户。如果您目前就是,或即将成为一名高级开发人员、系统管理员或 Web 网页的设计者,或许本丛书将会为您提供必要的知识和高级技能。

译者序

随着 Internet/Intranet 和 Web 技术的发展,网站的建设和开发成为当今的热门技术。传统的服务器端开发一直很麻烦,并且让人感觉有些困难。Active Server Pages 则带来了简单的方式,而这种简单性并不意味着 ASP 功能不强,实际上正相反。正是 ASP 框架的简单性和可扩展性使得 ASP 功能十分强大,并且成为开发基于 Web 的应用程序的理想选择。

本书讲解了 ASP 的基本构架,并提供了使用 JavaScript 和 VBScript 开发服务器端应用程序的许多实例,开发人员可参考本书建立支持电子商务的交互式 Web 站点。全书共 20 章和 7 个附录。其中,前 8 章分别讲解了基本术语、Web 服务器的安装以及 ASP 的各内置对象的使用。第 10 和 11 章讲解 IIS 所带的组件并示例了对文件系统的访问。第 12 章讲解了 ASP 中的错误处理和调试。第 13 和 14 章分别讲解了 cookie 和 ADO 对象。第 16 和 17 章分别讲解了事务和服务端包含。第 18 章讨论了安全性问题。第 19 章示例了电子公告板系统(BBS)的制作。其余三章是具体的应用程序实例。各附录给出了关于 ASP、JavaScript、VBScript 的参考以及其他有用内容,以备查用。读者可以根据自己的需要寻找感兴趣的内容。本书赠送的光盘包含了书中所有例子的完整代码,还包含了一些有价值的试用软件。

参加本书翻译工作的有王仑、房芳、尹岩青、韩云萍、马云、王文叶、易军凯、王隆、王莉、陆迪泉、张力、罗昊敏、张中民、李明、王敏、董永乐、张奕雷、于威等。全书由韩军负责审校。

希望本书成为读者 Web 应用程序开发之路的忠实伙伴!

译者

2000 年 9 月

目 录

前言	(1)
第 1 章 Web 应用程序简介	(5)
1.1 什么是 Web 应用程序	(5)
1.2 应用程序开发的有关问题	(6)
1.3 Web 技术概述	(7)
1.3.1 发送 HTTP 消息	(7)
1.3.2 建立 HTTP Header	(8)
1.3.3 使用 HTTP 正文	(8)
1.4 服务器端应用程序编程	(9)
1.4.1 服务器端包含 (SSI)	(9)
1.4.2 CGI	(9)
1.4.3 ISAPI	(10)
1.4.4 ISAPI 过滤器	(10)
1.5 在无状态环境下维护状态	(10)
1.5.1 URL 编码	(10)
1.5.2 HTTP cookie	(11)
1.5.3 服务器端数据库	(11)
1.5.4 IP 服务器端数据库	(12)
1.6 小结	(12)
第 2 章 ASP 基本体系结构	(13)
2.1 Web 应用程序组件	(13)
2.2 虚拟目录:一个 Web 应用程序	(14)
2.3 用许多种脚本语言实现 ASP	(14)
2.4 运行应用程序	(15)
2.4.1 嵌入服务器端脚本	(15)
2.4.2 ASP 内置对象	(20)
2.5 ASP 应用程序生命周期	(21)
2.6 小结	(22)

第 3 章 创建第一个应用程序	(23)
3.1 开始使用 IIS	(23)
3.2 创建虚拟目录	(24)
3.2.1 使用 Internet Information Services Manager	(24)
3.2.2 使用 Personal Web Manager	(28)
3.2.3 测试配置	(29)
3.3 小结	(30)
第 4 章 Request 对象	(31)
4.1 读取表单数据	(31)
4.1.1 使用 Request 对象访问表单数据	(33)
4.1.2 上下文问题:要读取的是哪个值	(36)
4.2 使用 Request 对象的属性和集合	(38)
4.2.1 QueryString 和 Form 集合	(39)
4.2.2 Cookies 集合	(40)
4.2.3 ClientCertificate 集合	(40)
4.2.4 ServerVariables 集合	(41)
4.2.5 直接读 HTTP 正文	(45)
4.3 小结	(45)
第 5 章 Response 对象	(47)
5.1 Response 方法	(47)
5.1.1 把内容写到浏览器	(47)
5.1.2 写二进制数据	(49)
5.1.3 访问者重定向	(49)
5.1.4 添加 HTTP Header	(50)
5.1.5 把信息写入日志文件	(51)
5.1.6 管理输出缓冲	(52)
5.1.7 停止处理	(52)
5.2 Response 属性	(53)
5.2.1 Buffer	(53)
5.2.2 CacheControl	(54)
5.2.3 Charset	(55)
5.2.4 ContentType	(55)
5.2.5 Expires	(56)
5.2.6 ExpiresAbsolute	(56)
5.2.7 IsClientConnected	(57)
5.2.8 PICS	(58)

5.2.9 Status	(59)
5.2.10 Response 内容集合	(60)
5.3 小结	(60)
第 6 章 Application 对象	(61)
6.1 共享数据和多线程	(61)
6.2 Application 方法	(62)
6.2.1 锁定 Application 对象	(63)
6.2.2 解除对 Application 对象的锁定	(63)
6.3 在应用程序中存储共享值	(64)
6.4 应用程序的 Contents 集合	(65)
6.4.1 Item 属性	(65)
6.4.2 Count 属性	(66)
6.4.3 Key 属性	(66)
6.4.4 Application Contents 集合的方法	(67)
6.5 Application 事件	(68)
6.5.1 Application_OnStart 事件	(68)
6.5.2 Application_OnEnd 事件	(69)
6.6 StaticObjects 集合	(69)
6.7 小结	(70)
第 7 章 Session 对象	(71)
7.1 使用 Session 对象	(71)
7.1.1 Session 事件	(72)
7.1.2 在 Session 对象中存储值	(74)
7.1.3 从 Session 对象中删除值	(76)
7.1.4 Session 的属性	(76)
7.1.5 Session 方法	(78)
7.2 使用多个服务器的问题	(79)
7.3 避免使用会话	(80)
7.4 小结	(80)
第 8 章 Server 对象	(81)
8.1 Server 属性:ScriptTimeout	(81)
8.2 Server 方法	(82)
8.2.1 创建组件:CreateObject	(82)
8.2.2 把脚本页作为过程对待:Execute	(83)
8.2.3 使用 GetLastError 创建自定义错误页	(85)
8.2.4 HTML 编码:HTMLEncode	(86)

8.2.5 把资源映射到文件路径: MapPath	(87)
8.2.6 传送到不同的脚本: Transfer	(88)
8.2.7 编码 HTML 中的值: URLEncode	(89)
8.3 小结	(90)
第 9 章 一个原型应用程序	(91)
9.1 基于 Web 的聊天室	(91)
9.2 要实现的特性	(91)
9.2.1 基本概念	(92)
9.2.2 登录到聊天室	(92)
9.2.3 张贴消息	(96)
9.2.4 读取张贴的内容	(101)
9.2.5 清除不活动的客户	(103)
9.2.6 更佳版本	(105)
9.3 小结	(113)
第 10 章 用 ActiveX 组件扩展 ASP 功能	(115)
10.1 创建对象	(115)
10.2 可安装的组件	(117)
10.2.1 Ad Rotator	(117)
10.2.2 Browser Capabilities	(120)
10.2.3 Content Linker	(123)
10.2.4 Content Rotator	(127)
10.2.5 Counters	(128)
10.2.6 MyInfo	(129)
10.2.7 Page Counter	(130)
10.2.8 Permissions	(131)
10.2.9 Status 组件	(132)
10.2.10 Tools 组件	(134)
10.3 寻找和安装组件	(135)
10.4 小结	(136)
第 11 章 读写文件	(137)
11.1 Scripting.FileSystemObject	(137)
11.2 打开文本流	(139)
11.2.1 使用 CreateTextFile 方法	(139)
11.2.2 使用 OpenTextFile 方法	(140)
11.3 使用 TextStream 进行读写	(141)
11.3.1 从 TextStream 对象中读数据	(141)

11.3.2 向 TextStream 对象写入数据	(143)
11.4 共享文件的有关问题	(148)
11.5 文件属性	(149)
11.6 小结	(157)
第 12 章 错误处理和调试	(159)
12.1 错误的类型	(159)
12.2 VBScript 中的错误处理	(161)
12.2.1 放置错误处理代码	(163)
12.2.2 错误和子例程	(167)
12.3 JavaScript 中的错误处理	(171)
12.3.1 放置 try-catch 代码	(173)
12.3.2 子例程中的异常	(175)
12.4 调试要诀	(177)
12.5 小结	(178)
第 13 章 应用程序持久性	(179)
13.1 cookie	(179)
13.1.1 什么是 cookie	(180)
13.1.2 对 cookie 的限制	(181)
13.1.3 ASP 和 cookie	(182)
13.1.4 多值 cookie	(184)
13.1.5 使用 cookie 管理用户登录	(186)
13.2 其他持久性机制	(193)
13.3 小结	(195)
第 14 章 Active Server Pages 中的数据库访问	(197)
14.1 活动数据对象	(197)
14.2 创建数据库	(198)
14.3 基本数据库访问	(200)
14.3.1 数据库查询	(200)
14.3.2 处理错误数据	(203)
14.4 连接	(206)
14.4.1 打开一个连接	(207)
14.4.2 使用一个连接来执行 SQL	(208)
14.4.3 使用连接来创建记录集	(211)
14.4.4 将同一个连接用于多个记录集	(212)
14.4.5 连接属性	(214)
14.5 命令	(217)

14.5.1 参数	(218)
14.5.2 大型数据	(221)
14.6 RecordSet 高级用法	(222)
14.6.1 游标类型	(223)
14.6.2 保持数据的同步	(223)
14.6.3 在数据中移动	(223)
14.6.4 保护数据和锁定类型	(224)
14.6.5 使用记录集更新记录	(225)
14.6.6 使用记录集添加记录	(226)
14.6.7 使用记录集删除记录	(227)
14.6.8 查找记录	(227)
14.6.9 过滤器	(228)
14.6.10 多个记录集	(229)
14.7 了解数据库	(229)
14.8 数据库错误	(234)
14.9 事务基础知识	(237)
14.10 数据库访问要诀	(238)
14.11 小结	(239)
第 15 章 简单的联机目录	(241)
15.1 联机目录的基本体系结构	(241)
15.2 目录的数据库模式	(242)
15.2.1 主菜单	(243)
15.2.2 完整的目录	(244)
15.2.3 搜索页面	(247)
15.3 按类别浏览	(254)
15.4 显示产品信息	(259)
15.5 管理类别	(263)
15.6 添加产品	(267)
15.7 更新产品	(273)
15.8 小结	(282)
第 16 章 事务脚本	(283)
16.1 什么是事务	(283)
16.2 事务和 Active Server Pages	(284)
16.2.1 事务和组件	(285)
16.2.2ObjectContext 对象	(285)
16.2.3 事务的事件	(286)
16.3 小结	(288)

第 17 章 服务器包含和引导符	(289)
17.1 服务器端引导符	(289)
17.2 #include 引导符	(290)
17.2.1 HTML	(290)
17.2.2 ASP	(292)
17.3 HTML 引导符	(295)
17.3.1 #echo 引导符	(296)
17.3.2 #exec 引导符	(298)
17.3.3 #flastmod 引导符	(299)
17.3.4 #fsize 引导符	(300)
17.3.5 #config 引导符	(301)
17.4 小结	(305)
 第 18 章 访问控制	(307)
18.1 Web 认证机制	(307)
18.1.1 登录名和口令	(308)
18.1.2 匿名访问	(308)
18.1.3 基本认证	(308)
18.1.4 摘要认证	(309)
18.1.5 综合 Windows 认证	(309)
18.1.6 证书认证	(309)
18.2 使用综合机制来保护页面安全	(309)
18.3 自定义认证	(310)
18.3.1 带数据库的认证	(310)
18.3.2 客户页面	(315)
18.4 小结	(316)
 第 19 章 简单的 BBS	(317)
19.1 基本体系结构	(317)
19.2 数据库模式	(318)
19.3 管理消息公告板	(318)
19.3.1 查看消息公告板	(323)
19.3.2 从公告板中浏览消息	(325)
19.3.3 查看消息	(329)
19.3.4 张贴消息	(332)
19.4 小结	(338)

第 20 章 利用 DNA 的简单联机目录	(339)
20.1 基本体系结构	(339)
20.2 数据库模式	(341)
20.2.1 存储过程	(341)
20.2.2 主菜单	(343)
20.2.3 完整的目录	(343)
20.2.4 VB COM 组件的 <code>getProduct_All</code> 方法	(347)
20.2.5 搜索页	(349)
20.3 按类别浏览	(352)
20.4 显示产品信息	(354)
20.5 管理类别	(356)
20.6 添加和更新产品	(362)
20.7 小结	(362)
 附录 A CD-ROM 上的内容	(363)
 附录 B ASP 基本对象参考	(365)
 附录 C JavaScript 语法	(375)
 附录 D VBScript 语法	(393)
 附录 E Microsoft Windows 分布式 interNet 应用程序体系结构	(407)
 附录 F IIS 状态码	(419)
 附录 G ASP 应用程序的性能考虑	(423)

前 言

欢迎阅读《Active Server Pages 3 开发指南》。阅读本书的人一定是个 Web 开发人员,并且对使用 Active Server Pages(ASP)开发服务器端 Web 应用程序感兴趣。传统的服务器端开发一直很麻烦,并且让人感觉有些困难。使用 ASP,许多困难都消失了,并且 ASP 本身学习起来实际上十分简单。这种简单性并不意味着 ASP 功能不强,实际上正相反。正是 ASP 框架的简单性和可扩展性使得 ASP 功能十分强大,并且成为开发基于 Web 的应用程序的理想选择。在很多方面,ASP 的可扩展性都很强,以至于可把它看作是某种形式的应用程序服务器,这个术语一般是为其他更复杂的技术保留的。

本书重点展示如何开发 ASP 应用程序。笔者的目标是使 ASP 的学习过程比较简单。从表面上看,我们谈论了一些琐碎的事情,因为我们相信关注任务或技巧比提供一个很长的例子更好一些,在这种长例子里实际上隐藏了解决问题或实现技术的方法。读者可能已经有一两个需要开发的应用程序。真正理解本书讲解的原理,不必再读太多书,就能够解决实际工作中的问题。我们坚信很少有什么技术需要这么厚的书来讲解,如果读者愿意,请仔细阅读本书,其中包括了 Active Server Pages 的简短讲解以及相关的例子。

读者对象

在编写本书的时候我们就考虑到了读者对象。我们的读者是要使用 ASP 开发 Web 应用程序的人们。这就是说,如果读者正开始开发服务器端应用程序,或者已经使用 CGI 或其他某种技术,如 Netscape 服务器上的服务器端 JavaScript,开发了服务器端应用程序,本书就非常适合阅读。我们假定读者知道如何使用 HTML,并且可能已经编写过一些客户端脚本。

如果读者符合上述条件,就会对一些信息很熟悉,阅读本书就会比较快,也比较容易。本书对读者的情况做了一些假设:

- ◆ 已经使用过 Web 浏览器进行过 Internet 冲浪,并且对 Web 应用程序的客户 - 服务器本质有所理解,也理解类似什么是 URL 这样的基本概念。
- ◆ 已经开发过 HTML 页,并且对内容格式化时使用的 HTML 元素(标记)有深刻理解。这就表明读者能够使用文本编辑器编写 HTML,而不是使用高级工具来生成 HTML。
- ◆ Web 应用程序使用的许多信息都是通过 HTML 表单提供的。假设读者对 HTML 表单的定义有了一些了解,并且至少熟悉 < FORM > 元素的属性和选项,因此对“POST”和

“GET”这样的词很熟悉。

- ◆ 最后,也是最重要的是,ASP 要用脚本语言进行编程,这些语言有 VBScript 或 JavaScript,实际上还可以使用其他脚本语言。编制脚本就是编写程序,因此假定读者已经对类似变量、函数、循环和条件语句之类的编程概念有了一定的了解。ASP 书籍的标准是用 VBScript 演示例子,但本书采用 JavaScript(JScript)来演示例子,因为我们相信,如果读者已经做过某种形式的开发,如编写客户端脚本,就已经知道了如何使用 JavaScript 进行编程。

如果读者不是个程序员,本书可能并没有提供你需要的所有知识。可能应该考虑补充一些 JavaScript 编程的知识,并在涉足服务器端编程之前先学习如何开发客户端脚本。如果以前没用过 JavaScript 或 VBScript 进行编程,但有过使用其他编程语言,诸如 Java、C/C++、甚至 BASIC 的经历,本书包含的关于 JavaScript 和 VBScript 的参考可以提供帮助,使读者迅速掌握语言特性和语法,但是这些参考并没有真正教一个非程序员如何编写程序。

环境需求

为了能够最好地利用本书,需要具有以下配置:

- ◆ 安装了 Internet Information Services(IIS)的 Windows 2000。本书重点关注 ASP 3.0,但本书的大部分内容都适用于更早的版本。
- ◆ 如果在使用复制的 ASP,本书仍很有用,因为我们重点关注编程问题,而不是服务器或实现的细节。

关于硬件,任何能够运行 Windows 2000 的机器就很适合。某种 300MHz Pentium II 处理器再加上 64MB 肯定更适合。

本书中的约定

请读者花一点时间了解本书中使用的一些约定。

本书包含了许多大大小小的 VBScript 或 JavaScript 代码片段,也包含了完整的代码清单。每个清单都以细体显示,每行代码都单独占一行(我们直接从源代码复制了这些清单并粘贴到字处理器中,以保证读者看到的代码是经过测试的、能够运行的代码)。

在所有情况下,清单中的代码都应该按列出的方式运行。在某些情况下,太长的行被折叠成了两行或多行,但我们已经用合理的方式进行了处理,因此不会影响代码的编译。

图标的含义

在本书中我们一直在左页边使用了图标,以吸引读者的注意力,来关注一些尤其重要的内容。



我们使用“注释”图标强调重要的内容可能是有助于完成目前任务的一个概念,或者是理解后续内容的基础知识。



“要诀”图标指示了完成某任务的更有效途径,或者不太明显的技巧。



这些图标表明示例用的文件在附带的 CD-ROM(参见附录 A“CD-ROM 上的内容”)上。这张 CD 容纳了书中列出的所有代码示例以及其他许多内容。



在描述的操作可能由于读者不小心产生问题时,使用了“注意”图标。



在目前的主题涉及到更多内容的讲解时,我们使用“交叉参考”图标将读者引向其他章节。

本书的结构

本书由 20 章组成,另外还包括了提供补充信息的附录。

读者可以采用对自己有利的任何方式阅读本书,但从第 1 章读到第 10 章是个不错的想法,因为这是本书的核心,其他各章都是建立在这些知识的基础上的。

在第 1 章中,我们集中讲解了术语,并且把服务器端编程区别于读者以前可能做过的其他类型的编程。本章中解释了 Web 应用程序使用的基本现状,并简介了 ASP 体系结构。第 2 章介绍了使用 ASP 编写的 Web 应用程序的基本组件,还介绍了如何在 HTML 页内嵌入服务器端代码。第 3 章讲解了 Web 服务器的安装,并创建了一个简单的 ASP 页,以验证所有一切都按计划运行起来了。第 4 章介绍了 Request 对象,用于获得关于访问者的请求的信

息。

第 5 章涵盖了 Response 对象,使用该对象可把 HTML 或其他内容发送给浏览器。第 6 章讲解了 Application 对象,该对象由应用程序的所有访问者共享。Session 对象在第 7 章中讲解,该对象代表着关于应用程序的一个特定访问者的信息。在 Session 中存储的值跟随着访问者到各个页。第 8 章展示了 Server 对象怎样提供了许多实用的功能,在开发自己的脚本时可以使用这些功能。在第 9 章中将看到一个完整的应用程序(一个基于 Web 的聊天室)。这个应用程序经过开发和细化,为读者展示了编写自己的应用程序所需的大多数内容。

通过安装其他 ActiveX 组件就可以扩展 ASP,第 10 章介绍了服务器带的组件。最重要的 ActiveX 组件之一提供了对文件系统的访问。在第 11 章中将学习如何使用这个组件读写文件。

所有程序都需要不同程度的错误处理或调试。第 12 章讲解了如何在 ASP 中实现这一点。第 13 章展示了如何在更持久的基础上保存访问者的状态。在第 14 章中将学习如何使用 ADO 与数据库进行交互。

第 15 章给出了更复杂的一个使用数据库存储信息的例子。一些页面会与多个资源进行交互。第 16 章中讲解的事务脚本展示了如何创建跨越多个服务器的事务。第 17 章列出了读者需要知道的所有引导符,并讲解了如何在自己的应用程序中使用服务器端包含。第 18 章概述了可在 IIS 中采用的不同安全性选择,还给出了笔者自己的简单访问控制特性。

第 19 章描述了一个简单版本 BBS 的体系结构和代码。许多 Web 站点都开始包含论坛和公告板系统(BBS),访问者可以使用它们交换和共享信息,读者可能会希望在自己的 Web 站点添加这样的特性。从这个例子中,可以学习基本的结构,然后可以根据给出的源代码自己进行修改。

为了进一步展示构成 Windows DNA(Distributed interNet Applications)体系结构的一些应用程序设计和编程方法,第 20 章重新编写了在第 15 章“简单的联机目录”中讨论的联机目录。

附录

除了上面的内容外,本书还有几个附录,提供了对 ASP、JavaScript、VBScript 以及其他主题的快速参考。附录 A 描述了本书附带的 CD-ROM 上的内容。

联络方法

我们很需要读者的反馈。当有机会使用本书之后,请花一点时间在 <http://my2cents.idg-books.com> 站点进行注册。不要犹豫,让我们了解哪一章令读者感到困惑,或者我们应该使什么概念更清晰些。还可以让我们知道自己什么地方做得尤其不错。

要给我们,即本书的作者提供反馈信息,请发 E-mail 到:

asp_book@yahoo.com

我们将阅读您发来的所有评论和建议。但请注意,让我们为您提供 ASP 或 Web 开发技术支持是不可能的。

祝愿您在阅读本书时找到乐趣并学好 ASP!