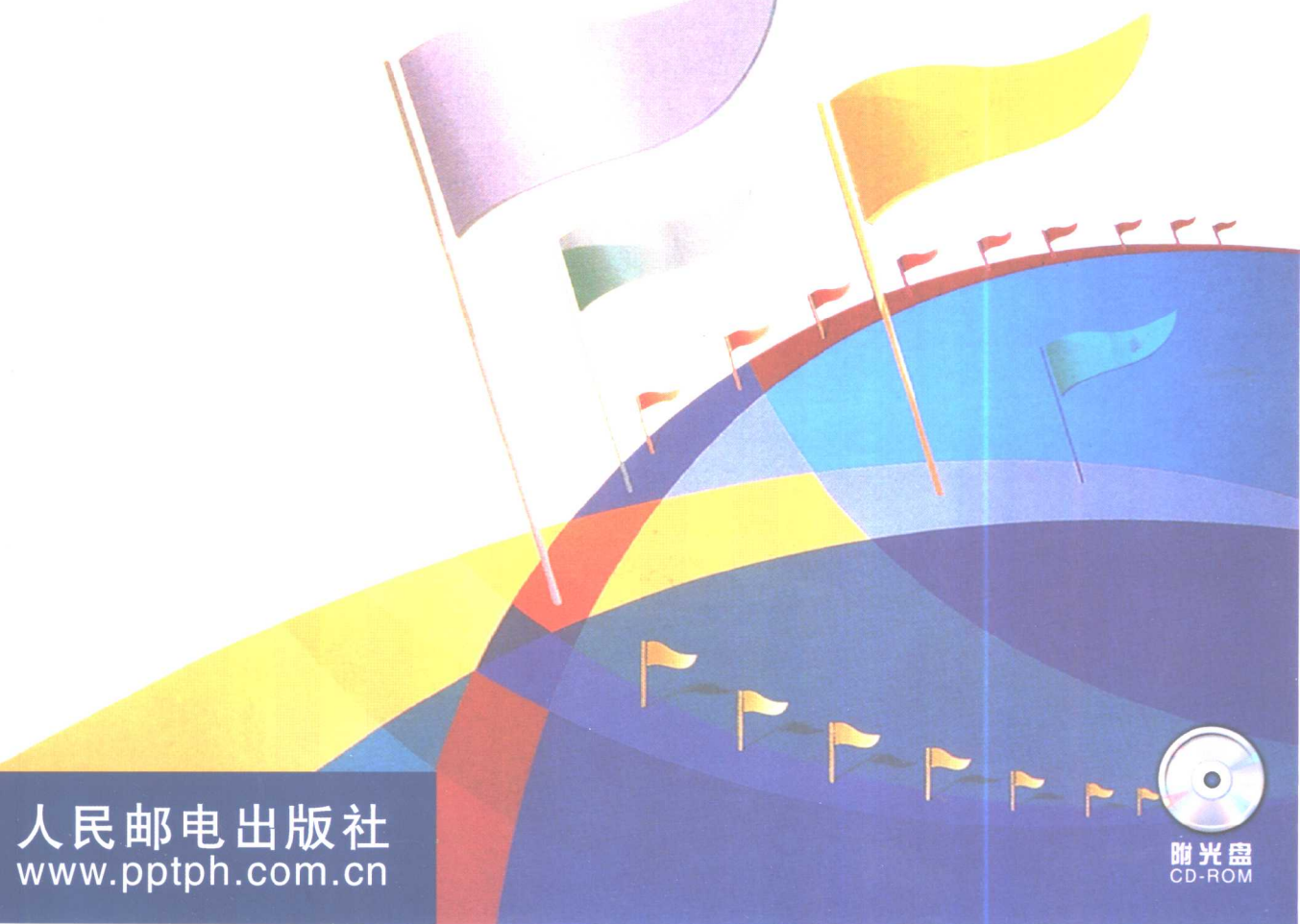


宇风多媒体 寒冰 编著

# Authorware

## 疑难解析

- 省时——无需等待，即翻即用。
- 省力——技术支持，垂手可得。
- 省心——分类编排，便于查找。
- 实用——源于实践，指导实践。



附光盘  
CD-ROM

人民邮电出版社  
[www.pptph.com.cn](http://www.pptph.com.cn)

宇风多媒体 寒冰 编著

# Authorware

## 疑难解析

人民邮电出版社

## 图书在版编目 (CIP) 数据

Authorware 疑难解析/宇风多媒体编著. —北京: 人民邮电出版社, 2002.2  
ISBN 7-115-10002-0

I. A... II. 宇... III. 多媒体—软件工具, Authorware IV. TP311.56

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 097641 号

### 内 容 提 要

Authorware 是功能强大的交互式多媒体软件, 被广泛应用于多媒体教学和商业领域, 在多媒体制作与发展领域有着举足轻重的地位。它能完美地结合文本、图形、音频、视频以及动画等素材, 制作出精美的、跨媒体的学习软件、应用软件等, 然后通过互联网、局域网或光盘等多种载体进行发布。基于以上原因, Authorware 正在被越来越多的多媒体工作者使用。

本书通过提出问题、解决问题的形式, 全面涉及 Authorware 在应用中可能遇到的各种实际问题, 并以问题的类别为基础将本书分为 8 章。这 8 章共包括基础问题, 流程、交互、导航与框架, 知识对象、库和模板, 变量、函数、UCD 及 ODBC, Xtras, ActiveX, 打包发行以及其他方面等 200 余个问题。全书图文并茂, 讲解循循善诱, 还配有大量的源程序, 是您在实际设计中提高效率 and 丰富经验的好帮手。本书所讲解的实例和源程序均包含在随书发行的光盘中, 随时可供读者调用。

本书适用于已入门的 Authorware 使用者, 对从事多媒体制作, 或有志于此的读者有较高的应用价值。

### Authorware 疑难解析

- ◆ 编 著 宇风多媒体 寒 冰  
责任编辑 陈江芸
  - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号  
邮编 100061 电子函件 315@pptph.com.cn  
网址 <http://www.pptph.com.cn>  
读者热线 010-67180876  
北京汉魂图文设计有限公司制作  
北京顺义振华印刷厂印刷  
新华书店总店北京发行所经销
  - ◆ 开本: 800×1000 1/16  
印张: 12.25  
字数: 264 千字  
印数: 1-5 000 册
- MS262/04

2002 年 2 月第 1 版

2002 年 2 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-10002-0/TP · 2713

定价: 25.00 元 (附光盘)

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010) 67129223

# 前 言

每一种应用软件都有它自身的特点和运用技巧。我们在使用 Authorware 制作多媒体作品时，肯定会遇到许多疑难问题，如果单靠自身的力量去摸索，势必浪费很多时间和精力。那么怎样才能省时省力地解决实际制作中可能遇到的问题呢？这正是出版本书的初衷。本书以提问的方式列举了制作多媒体作品过程中所能遇到的各类问题，在解答中配上了详细的解决方案和源程序，从而可以帮助读者节省大量时间和精力，也将极大地丰富读者的多媒体制作经验。

需要提示读者的是：本书具有独一无二的资源背景优势——字风多媒体论坛，这是国内较著名的专业论坛之一，作者从 Authorware 专栏 1 万多条帖子中精选出有代表性的两百多个问题，对其进行分类整理并做了详细的解答，对使用 Authorware 6.0 之前版本才会遇到的部分问题，本书也做了相应说明。

本书特色是：

- 省时——无需等待，即翻即用。
- 省力——技术支持，垂手可得。
- 省心——分类编排，便于查找。
- 实用——问题均来自真正的生产工作中，反过来也能真正地指导实践。

本书主要由寒冰（李恒）编著，程勇、张广、陈有志（金色太阳鸟）、邹文晖（和风细雨）、郭磊、王秀、胖仔、夏小俊、小邓等人参加了稿件的整理和编写工作。另外，特别感谢蔡倩雅（Bluemoon）在编写本书的过程中给予的全力支持！在此，还要感谢字风多媒体论坛的网友，网友的积极参与是本书产生的基础。

由于作者水平有限以及编写时间的仓促，本书难免存在一些疏漏和缺点，恳请广大读者批评指正。

编著者

# 目 录

## 第一章 chapter01

### ▼ 基础问题

.....	1
<b>1.1 文本显示</b> .....	1
如何编辑公式?.....	1
如何设置超文本链接?.....	2
如何制作滚动文本?.....	3
如何分别移动图片?.....	8
如何插入透明背景的图片?.....	9
如何创建多个显示图标?.....	9
如何设置行间距?.....	9
如何分别调节文本颜色?.....	9
如何直接输入“{}”符号?.....	11
如何确保文本的字体不变?.....	11
<b>1.2 音频播放</b> .....	12
如何插入 MIDI 文件?.....	12
如何转换成 SWA 格式?.....	13
如何播放 SWA 格式的文件?.....	15
如何插入 MP3?.....	15
如何控制声音的暂停和播放?.....	15
如何用外部函数来播放 WAV 文件?.....	15
如何设置交互式背景音乐?.....	16
如何正确存储音乐?.....	17
如何用 ActiveX 控件来播放声音文件?.....	17
如何运用插件来播放声音文件?.....	18
如何同时播放两个声音文件?.....	20
如何同时播放音乐并执行程序?.....	21
如何使用函数获得声音文件的播放时间?.....	21
如何正确设置路径?.....	21
如何将 WAV 文件转换成 MIDI 文件格式?.....	21

如何避免出现警告框? .....	22
如何控制音量? .....	22
如何制作交互式菜单? .....	24
如何知道声音信息? .....	25
如何控制声音播放? .....	25
如何控制声音播放程序? .....	26
<b>1.3 视频播放</b> .....	<b>27</b>
如何调节播放显示区域的大小? .....	27
如何控制视频的暂停和播放? .....	27
如何用 ActiveX 控件来控制播放? .....	28
如何调用插件播放视频? .....	29
如何播放 VCD 文件 (*.DAT)? .....	30
如何播放 MOV 格式的视频文件? .....	30
如何用知识对象来播放视频文件? .....	30
如何设置视频文件的相对路径? .....	32
AVI 和 MPG 对应的驱动文件是什么? .....	32
使用 MPEG4 格式文件有何注意事项? .....	33
如何解决播放不畅现象? .....	33
如何播放 RealPlayer (*.RM) 格式的视频文件? .....	33
如何转化 MOV 文件格式? .....	35
如何设置注释信息? .....	35
<b>1.4 动画</b> .....	<b>37</b>
如何导入 GIF 动画? .....	37
如何使用函数调用 GIF 动画? .....	39
如何解决运行错误? .....	39
如何设置背景透明? .....	40
控制 GIF 动画的函数有哪些? .....	40
如何插入 Flash (*.SWF) 动画? .....	41
如何播放 Flash 动画? .....	43
如何改变 Flash 动画画面的大小? .....	43
如何设置 Flash 动画的自动擦除? .....	43
为何插入 Flash 后只有声音没有图像? .....	44
如何控制 Flash 动画中的 Actions 是否有效? .....	45
如何控制 Flash 动画中的按钮? .....	45
如何改变 Flash 动画的播放速度? .....	45

如何获知 Flash 动画的帧数? ..... 45

如何使 Flash 动画从某一指定的帧开始播放? ..... 46

如何获得 Flash 动画中的变量值? ..... 46

如何改变鼠标的形状? ..... 46

第二章 chapter02

▼ 流程、交互、导航与框架

..... 47

**2.1 流程控制**..... 47

    如何设置背景色?..... 47

    如何去掉菜单和标题? ..... 48

    如何设置按钮响应的位置?..... 48

    如何改变图标和按钮的外观?..... 48

    如何更改鼠标样式? ..... 50

    如何调整显示次序?..... 51

    如何设置显示图标的层?..... 51

    如何设置背景图片? ..... 52

    如何实现页面间的跳转? ..... 52

    如何设置自动擦除功能? ..... 52

    如何设置帮助系统调用返回程序? ..... 53

    如何查看不同图标中内容的相对位置? ..... 54

**2.2 交互** ..... 54

    如何更改按钮上的文字? ..... 54

    如何调节按钮交互的位置? ..... 55

    如何设置鼠标提示效果? ..... 56

    如何实现随时退出?..... 57

    如何改变热区区域性质?..... 59

    如何擦除热区区域?..... 59

    如何设置文本匹配?..... 60

    如何使用文本输入相应?..... 61

    如何隐形显示密码?..... 62

    如何擦除系统默认存在的 File 菜单? ..... 65

    如何自定义交互式退出程序?..... 66

    如何设置限时退出?..... 67

**2.3 导航与框架** ..... 67

如何利用框架实现跳转? .....	67
如何用按钮实现切换? .....	68
如何在框架的首末页避免翻页按钮出现? .....	70
如何显示当前图片的张数? .....	72

**第三章** chapter03

▼ 知识对象、库和模板

.....	73
<b>3.1 知识对象</b> .....	73
如何利用知识对象发送电子邮件? .....	73
如何显示特殊字体? .....	75
如何更改标题?.....	76
如何在 INI 文件中写入数据?.....	77
如何制作多项选择题?.....	80
<b>3.2 库和模板</b> .....	83
如何创建模板?.....	83
如何使用 Authorware 5.2 的模板文件?.....	84
如何建立库文件?.....	85
如何使用“>”号?.....	86
如何快速获知图标在库中所处的位置?.....	87
如何分辨流程中已经失去链接的图标? .....	88

**第四章** chapter04

▼ 变量、函数、UCD 及 ODBC

.....	89
<b>4.1 变量</b> .....	89
变量的使用范围?.....	89
变量 FileLocation 引用的是哪里的路径? .....	90
打包后文件路径不对怎么办? .....	90
打包后找不到文件怎么办? .....	90
如何使窗口居中?.....	90
如何判断鼠标状态?.....	91
如何通过鼠标右键实现交互? .....	91
如何通过文件跳转实现变量传递?.....	92
如何输入编辑公式?.....	92
纪录当前图标名称的变量或函数是什么?.....	92
关于检测反应时间的变量?.....	93



如何实现无鼠标响应?.....	93
文本输入响应设置中可否加入变量?.....	93
Authorware 和插入的 Flash 之间能否传递变量? .....	94
代码为何不能播放音乐?.....	94
如何设置 DirectMediaXtras 的相对路径?.....	94
输入程序时如何换行?.....	95
<b>4.2 函数</b> .....	95
写程序是否一定要用计算图标?.....	95
如何调用外部程序?.....	96
如何调用其他 Authorware 文件? .....	96
如何产生过渡效果? .....	97
如何控制运行当中的暂停和继续运行? .....	97
调用函数时怎样控制程序?.....	99
怎样使用 EraseAll()函数? .....	101
如何实现自动检测及提示效果?.....	101
如何用函数绘制一个圆或椭圆?.....	102
如何在程序运行中动态改变背景颜色? .....	103
如何控制 Flash 动画的播放? .....	103
两种函数的区别在哪里? .....	103
如何实现拼图效果?.....	103
怎样调出 Windows 的关于对话框? .....	104
如何实现屏幕打印?.....	105
如何在显示图标中设置链接?.....	106
如何设置 SetMode(mode)显示模式的参数?.....	106
如何辨别程序错误?.....	106
如何禁止图片移动?.....	106
如何用函数实现文本的保存和读取? .....	107
如何用函数控制 MIDI 播放? .....	108
如何使 WAVE 音乐循环播放? .....	109
如何使用函数来描绘曲线?.....	110
如何能让程序自动判断对错呢?.....	112
播放 MPG 文件的常用控制函数有哪些? .....	112
播放音乐或视频时怎样显示播放进度? .....	113
使用 QuickTime 插件时的控制函数有哪些? .....	113

如何分析一段错误程序? .....	114
怎样获取某一文本文件的总行数? .....	115
如何分析一段错误的控制音乐程序? .....	115
如何获知一个字符串的长度? .....	116
如何调出资源管理器来浏览光盘? .....	116
OLE 对象的动作有哪些? .....	117
怎样调用 PPT 文件? .....	118
如何调用外部的 hlp 文件做为帮助?.....	118
怎样做带指针的时钟?.....	118
如何填充颜色?.....	121
如何定义一个数组?.....	121
如何获得数组中元素的值? .....	122
如何改变数组中的某一个值? .....	122
如何定义多维数组?.....	122
<b>4.3 UCD</b> .....	122
什么是 UCD? .....	122
电脑无法使用外部函数怎么办?.....	123
使用自定义函数不当报错怎么办?.....	124
如何制作多级菜单? .....	125
如何用函数将文件复制到另一个目录下? .....	128
如何覆盖演示窗口外的桌面部分?.....	129
使用 Cover.u32 发生黑屏怎么办?.....	129
如何用最多的方法插入 MP3?.....	129
如何设置窗口的位置最前或正常?.....	134
如何制作带有个人风格的标题栏?.....	134
如何使 640×480 的界面全屏显示? .....	135
如何自动还原显示器分辨率? .....	135
如何添加声音开关? .....	136
如何用函数控制光驱? .....	136
如何获得当前客户的计算机信息? .....	137
如何屏蔽功能键? .....	137
<b>4.4 ODBC</b> .....	138
何谓 ODBC? .....	138
哪些类型的数据库文件可以被访问? .....	138
如何操作 Access 数据库文件? .....	138

如何用函数创建新数据源? ..... 142  
 如何使用函数自动配置新数据源? ..... 143  
 如何利用函数访问和操作 Access 数据库? ..... 144

**第五章** chapter05

▼ Xtras

..... 151  
 下载的.X32 文件应该放在什么路径下? ..... 151  
 各种文件类型和其所需的 Xtras 对应关系如何?..... 151  
 出现错误提示怎么办? (a)..... 154  
 出现错误提示怎么办? (b) ..... 154  
 如何获得安装目录? ..... 154  
 如何定位函数呢? ..... 155

**第六章** chapter06

▼ ActiveX

..... 157  
 如何注册 ActiveX 控件并解除?..... 157  
 如何检测 ActiveX 控件?..... 159  
 如何控制 ActiveX 控件的属性和方法? ..... 160  
 如何运用 ActiveX 控件的事件 (Event) ?..... 161  
 如何利用 ActiveX 控件嵌入网页?..... 162  
 如何显示日历表?..... 163  
 如何使用 Kodak 图像编辑控件浏览图片? ..... 164

**第七章** chapter07

▼ 打包发行




..... 167  
 如何将一个 Authorware 文件打包发行? ..... 167  
 如何将打包后的文件还原成 A6P、A6L 文件? ..... 167  
 如何将库文件打包? ..... 168  
 使用函数时程序打包后不能正常运转怎么办?..... 169  
 如何使用 Authorware 6.0 的一键发布功能? ..... 171  
 如何使用 Authorware 6.0 的批量发布功能? ..... 175


第八章 chapter08


▼ 其他

.....	177
如何使光盘插入光驱后自动运行? .....	177
如何将 Authorware 的流程图保存为图片形式? .....	177
如何解决图标名太小的问题? .....	177
图片导入到 Authorware 里出现锯齿怎么办?.....	177
如何改变 EXE 文件的图标?.....	178
Authorware 一个文件中对图标数量有何限制?.....	179
怎样正确导入文本文件?.....	180
怎样更新程序?.....	180
怎样去掉自动提示?.....	180
怎样设置不透明?.....	180
怎样调用标准对话框?.....	180

## 1.1 文本显示

	帖子序号	主 题		技术指数
	第 1 帖	如何编辑公式?		

 用 Authorware 做多媒体课件要写很多公式，而 Authorware 里并没有公式编辑器，怎么输入呢？

 可以在 Word 中用公式编辑器编辑好所要输入的公式，然后将公式拷贝下来，粘帖到 Authorware 的显示图标中，Authorware 即自动将公式转换成 BMP 图片格式，如图 1.1 和图 1.2 所示。粘帖好后公式将不可再被编辑。

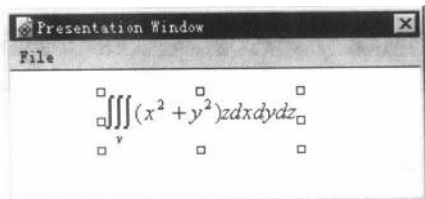


图 1.1 在显示图标中粘帖公式

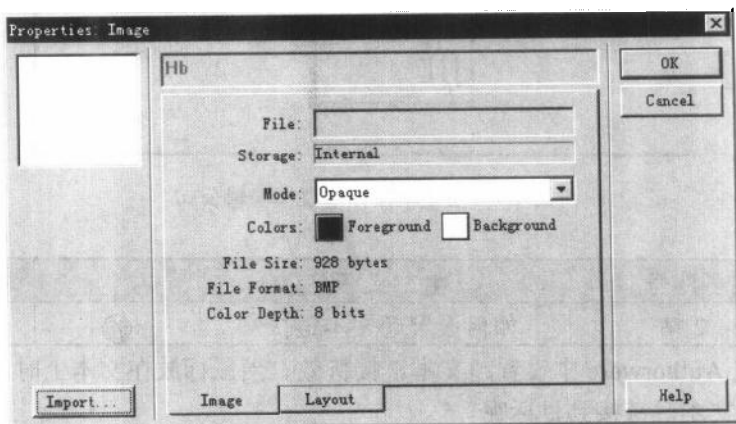


图 1.2 公式粘帖后被转换成 BMP 图片格式

也可以用插入 OLE 对象(选择菜单 Insert\OLE Object...)的办法直接在显示图标中编辑公式，如图 1.3 和图 1.4 所示，这样公式输入完毕后仍可再编辑，只要双击该公式，即可调出公式编辑器进行编辑。

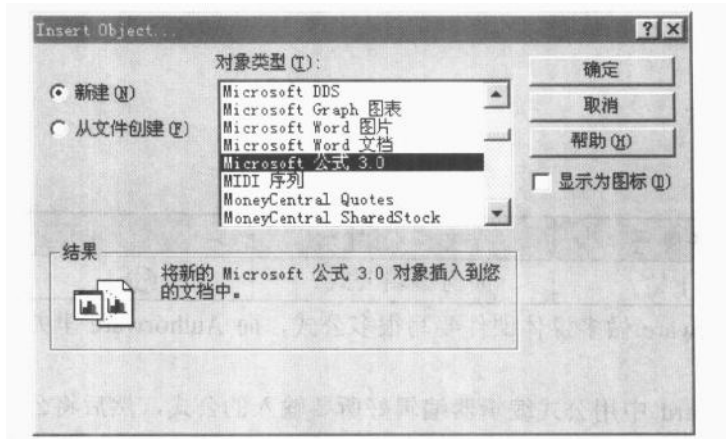


图 1.3 插入 OLE 对象来编辑公式

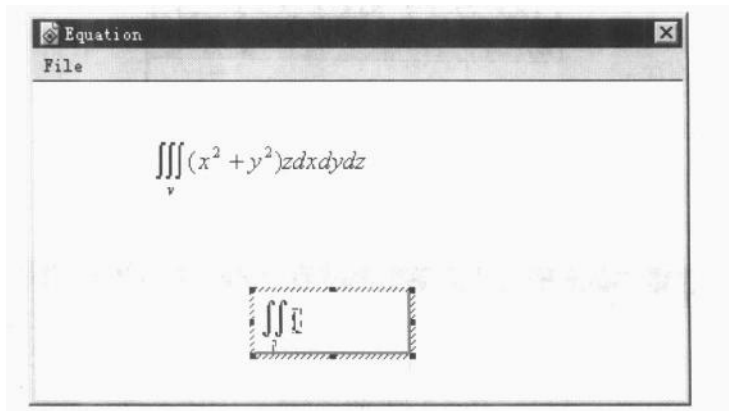


图 1.4 在显示图标中直接编辑公式

	帖子序号	主 题		技术指数
	第 2 帖	如何设置超文本链接?		

怎样在 Authorware 中设置超文本链接特效？当鼠标放在文本上时，怎样既让文本变色，又能在点击文本时链接到目标呢？

可以使用热对象和热区相结合的办法。首先，在一个显示图标中输入用于设置超文本链接的文字内容，比如“<http://www.yufeng21.com>”，然后在程序流程中加入一个热对象和

一个热区交互，流程如图 1.5 所示。

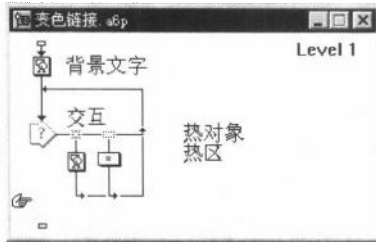


图 1.5 流程图

将显示图标中的文本设为热对象，将文本所在区域设为热区。在热对象的属性设置中，将 Match 设为 Cursor on Object, Erase 设为 Before Next Entry。在热对象交互下的显示图标中，同样输入“<http://www.yufeng21.com>”，字体格式与前面一致，文本位置也与前面一样，并将颜色设为鼠标放在文本上时所要出现的颜色，然后在热区交互下的计算图标中输入链接的程序，如：`JumpOutReturn("Explorer", "http://www.yufeng21.com")`。这样，当鼠标移至文本上时，热对象交互响应，交互下的文本会覆盖原文本，看上去像变色一样，而点击后热区交互响应，链接到 <http://www.yufeng21.com>。

	帖子序号	主 题		技术指数
	第 3 帖	如何制作滚动文本?		

如何在 Authorware 中制作滚动文本？

在 Authorware 中，可以制作自动滚动文本和手动滚动文本。

自动滚动文本用显示图示（加入文本的）加移动图标即可实现，具体做法是双击移动图标，选定文本为移动对象，然后在移动图标的属性中设置好文本移动的时间以及终止位置，如图 1.6 和图 1.7 所示。运行时，移动图标便将文本在规定时间内由起始点平滑移动到终止点，实现文本的滚动效果。

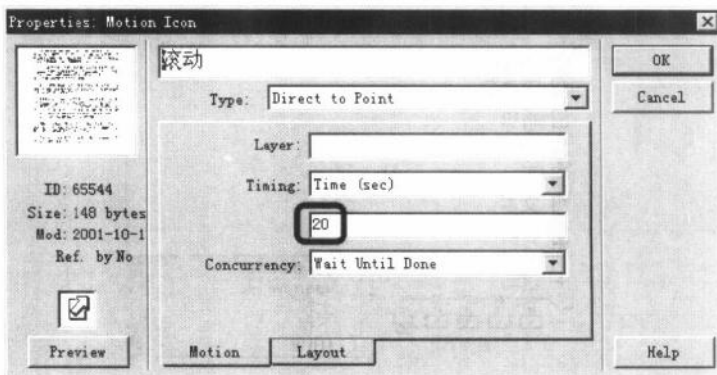


图 1.6 设置滚动时间

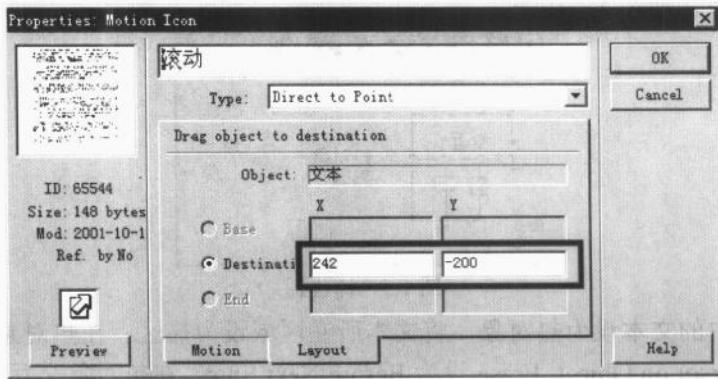


图 1.7 设置滚动终点位置

要实现手动滚动文本最简单的方法，是选中文本后，在 Text 菜单下选中 Scrolling，则文本会被自动加上滚动条，效果如图 1.8 所示。

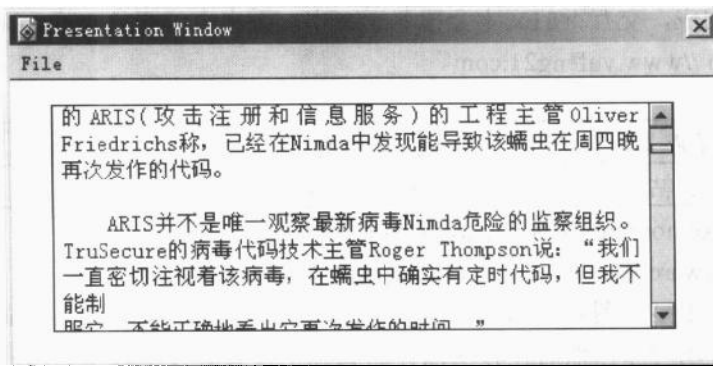


图 1.8 系统预设的文本滚动条

还可以使用自己制作的滚动条来实现文本的手动滚动，程序流程图如图 1.9 所示。

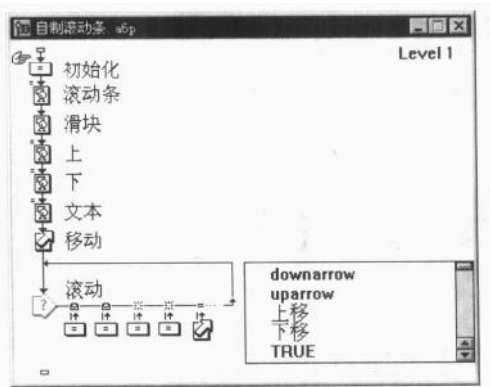


图 1.9 流程图



首先,按照图示 1.10 中的注释分别在各显示图标中画出滚动条的各个组成部分,然后在各自的附加计算窗口(选择菜单 **Modify\Icon\Calculation**,也可以由快捷键“Ctrl+=”调出)中设置对象不可移动(“滑块”图标除外),格式为“Movable@"IconTitle":=FALSE”,IconTitle 为各自的图标名。“移动”图标的移动对象为“文本”图标里的文本内容,属性设置如图 1.11 和图 1.12 所示。

如图 1.12 所示, Destination 中的内容为: PathPosition@"滑块"。另外要手动拖拽出文本内容移动的路径,如图 1.13 所示。同时将“滑块”图标和“文本”图标属性中的 Positioning 和 Movable 都设为 On Path。

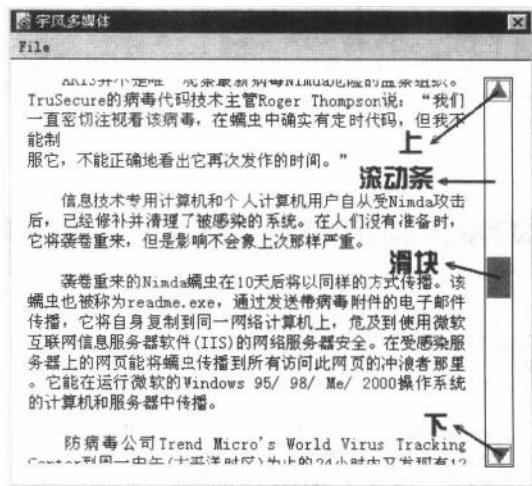


图 1.10 自制文本滚动条

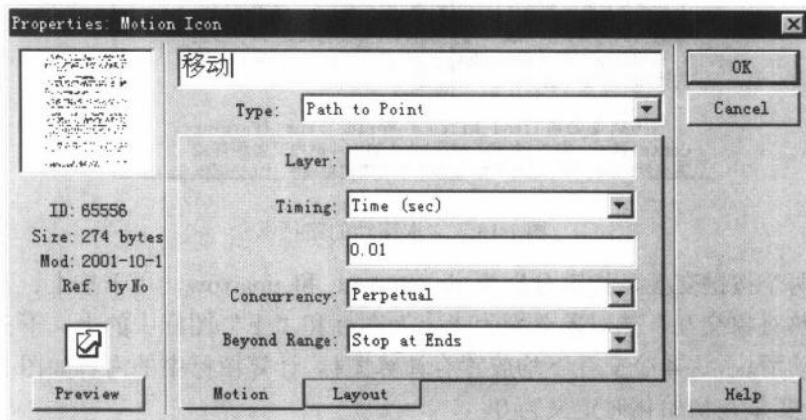


图 1.11 移动图标的属性设置之一