

直面电脑丛书

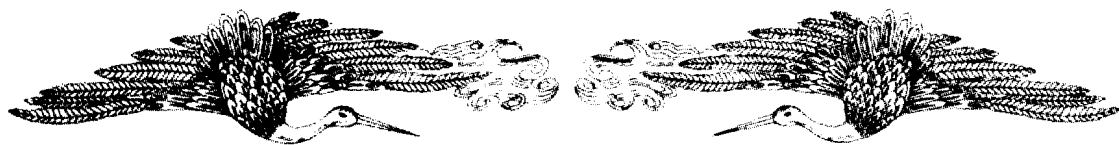
非专业人士 白白 电脑控制术

姜奇平 著



以中关村野战排眼光写给
潜在电脑发烧友的野书

科学普及出版社



直面电脑丛书

非专业人士的 **电 脑 控 制 术**

姜奇平 著



科学普及出版社

· 北 京 ·

图书在版编目(CIP)数据

非专业人士的电脑控制技术/姜奇平著. —北京:科学普及出版社,1998

(直面电脑丛书/姜奇平主编)

ISBN 7-110-04379-7

I. 非… II. 姜… III. 电子计算机-基本知识 IV. TP30

中国版本图书馆 CIP 数据核字(98)第 01372 号

科学普及出版社出版

北京海淀区白石桥路 32 号 邮政编码:100081

新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售

北京市宏远兴旺印刷厂印刷

*

开本:787 毫米×1092 毫米 1/16 印张:12.875 字数:321 千字

1998 年 4 月第 1 版 1998 年 4 月第 1 次印刷

印数:1—6 000 册 定价:18.00 元

内容提要

本书就非专业人士在使用电脑中遇到的问题及掌握的知识与应注意的事项,详细地进行了解答与讲授,以便帮助大家学好、用好电脑。

“直面电脑丛书”编委会

主 编：姜奇平

执行主编：茹勇夫

副 主 编：姜 伟

编 委：（以姓氏笔画为序）

王弘毅 张 祥 张奕滔

姜光熹 姜连东 朱 方

姜 伟 姜奇平 茹勇夫

责任编辑：茹勇夫

封面设计：周瑞明

正文设计：秋 实

责任校对：林 华

责任印制：安利平



序

人们即将迈进的新世纪,是一个信息的世纪。

大家都知道爱因斯坦相对论公式: $E = mc^2$

有人把它作了一个信息化的解释:令 E 代表信息环境 (information environment), M 代表多媒体 (multimedia), 一个 C 代表计算机 (computer), 另一个 C 代表通信 (communication)。意即未来信息社会中我们的数字化生存,就建立在多媒体的计算机与通信基础上。

我们必须直面数字化生存这个现实。在数字化生存中,电脑已不再仅仅意味着一门技术,而是意味着以信息为标志的新的生活方式。在 21 世纪,学会电脑,就是学会新的生活。90 年代是多媒体、电脑和互联网络发展与普及的年代,在我国也出现了“电脑热”。电脑正在从过去专业技术人员在洁净的实验室里研究的庞然大物,“流入寻常百姓家”,成为一种大众化的日常用品。

然而,对于电脑的进一步普及而言,最大的障碍还在于人们对技术的恐惧。其实技术并不神秘。比如说,不会汽车的人,觉得开汽车技术要求很高。但美国小孩从小就开汽车,结果车开得随心所欲,汽车就像戴在他手上的手套一样;再比如说,有的外国人觉得中国人都会骑自行车,实在不简单。可我们习惯成自然,你甚至说不清右转弯,到底可以分解为哪几个技术动作,这时技术已成为潜意识的东西。电脑技术也是这样,它并不是只有专家才能掌握的东西,它本来就是发明给大家用的,是可以让大众熟练掌握的。因此对电脑,首先需要有直面它的勇气。

当然,对一门技术来说,不仅要有掌握它的勇气,还需要有一套好的方法。对实用的目的来说,掌握电脑要求的是操作,而不是理论。这一点很像外语,光背语法不行,要靠大量实践。实用地掌握电脑,最快、最好的方法,就是大量操作。强调实践,不是不讲科学。实战中总结出来的一些“招数”,在机器上行得通,能经受实践检验的,实际也都有它的机理在,不是胡来;只是对非专业人士来说,不必去深究理论罢了。让一些有丰富“实战”经验的电脑发烧友,现身说法,讲解“实战要领”,是直达电脑“前沿阵地”的捷径。这样做有助于消除对电脑的神秘感,更好地接受电脑、普及技术。

“直面电脑”丛书是一套由电脑发烧友写给电脑爱好者的“实战”丛书,真正是“让老百姓讲述老百姓自己的故事”。这套丛书的主要作者都是电脑爱好者,他们从对电脑一窍不通,到成为实战好手,直至成为《中国计算机报》、《中国电脑教育报》等计算机报刊专栏作者或主持人,我是看着他们成长起来的。我相信他们业余能做到的,其他电脑爱好者同样做得到。科普出版社出版这套丛书的用心也就在这里。

用勇敢的态度面对信息时代挑战,用实用的方式直接地掌握电脑,这就是“直面电脑”的含义所在。

中国科学院计算技术研究所
第二研究室主任、研究员

张祥





非专业人士应该怎样掌握电脑

学习电脑心理障碍的由来及原因

一般人学电脑之前,都有一种很正常的心理障碍,即认为学电脑很难。这是我们电脑教育得法带来的不正常的社会心理。

记得在权威报刊《计算机世界》上看过一篇很解气的文章,题目是《莫让计算机考试成为技术发展的绊脚石》(1996年11月25日第199版)。“绊脚石”真乃对目前计算机教育维妙维肖的概括。我们现在的计算机教育,主要是一种应试教育,与操作实践相差十万八千里。也就是说,学的用不着,用的学不着。越是这样,越造成人们的畏难心理。初学者想,我都学了一大本了,上机操作还是摸不着门,可见学电脑有多难。其实他不知道,他学的这些,对实用来说,也就相当于旧社会老师傅带徒弟时,前三年只让徒弟扫地、劈柴一样,真本事还一点没教呢!想一想吧,他都学了些什么:指针、循环、BASIC、WORDSTAR……学这些到底有多少用处,只有天知道。

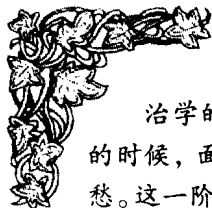
学习电脑的正常顺序是:先上大学,再读中小学,最后进幼儿园

传统电脑教育带给人们的最大误区,是灌输了一种似是而非的观念:好像学电脑也和学其他东西一样,要先打基础,再谈提高;而DOS就是基础,学通了DOS再学更高级的操作系统。这是一种天大的误会。电脑和其他学科不同,对操作者来说,越是高级的越简单,越是初级的越复杂。比较高级的如Windows 95,操作起来最简单,一切都是“看图识字”式的;中级的Windows 3.1稍复杂一些;而DOS最繁琐,需要记忆和键入英文指令。学电脑好比学照相,较好的方法是,先学会先进而高级的傻瓜相机,再用老式的机械式照相机。这比起上来就学机械式相机原理和零件结构,对照相实践来说,要实用得多。对电脑来说,Windows 95相当于大学,同时相当于傻瓜相机;Windows 3.1相当于中小学;DOS相当于幼儿园,然而相当于是机械式照相机。当然应该从大学学起!只有让初学者先实际下到游泳池中,通过尽可能简单而先进的动作,熟悉了水性,才谈得上其他。如果光在岸上教数百年前“狗刨式”泳姿的历史由来和几十个动作要领,然后扬长而去,学生可能连水都不敢下——谁能保证在如今的海洋里,用那点“狗刨”技术不会被淹死呢?

电脑“治学三境界”

王国维有“治学三境界”说,对电脑也适用。





治学的第一个境界是：“昨夜西风凋碧树。独上高楼，望尽天涯路。”意思是，一门不门的时候，面对新知识，觉得要掌握的内容特别多，特别复杂，不知该从何处入手，非常发愁。这一阶段问题的症结在于：由于你没有实际操作经验，分不清所学知识的主次。结果被迫学习了许多基本无用的知识，而重要的知识淹没在一大堆细枝末节的知识中，反而掌握得不牢靠。靠书本和课堂学习，往往会加重这种倾向。因为书本和课堂教学关注更多的是如何不遗漏知识，所以采用的是一种“宁滥毋缺”的态度。似乎觉得如果一百年里万一要用到某一指令，而我没教，是我的责任；而你白学了 99 条指令，实际才用得上一条指令，关我什么事呢。如果从体贴初学者出发，真正为他们考虑，尽快帮助初学者度过最初的难关，树立学习电脑信心的最好办法，莫过于让他们先掌握傻瓜型的操作系统，或用最低限度的指令，让初学者先把电脑用起来。比如上来就用 Windows 95，其好处是一条指令也不用学，一个英文指令也不用背，完全靠“看图识字”式地找图标就可完成所有的操作。即使要学 DOS，也不必每个指令都面面俱到地掌握。许多单位的打字员，在外人看来是“会电脑了”，因为用电脑已经打了几千字，其实有的连 DIR 指令还不会熟练运用呢。那么她们靠的是什么呢，无非是记住 CD WPS、SPDOS、WBX、WPS 这几条指令，加上会打五笔字型而已。记住这 16 个字母，加上五笔字型，用几年电脑都可能不露怯，这当然是十分夸张而极端的例子，但由此至少可以看出，那种让学生死记硬背无数指令结果上机反而不知所措的电脑教学是大可不必要的。有一次我去中关村电子配套市场，偶然路过一个电脑柜台，遇到一件趣事。柜台老板让技术人员编一下 AUTOEXEC 批处理指令，对于发烧友来说，这是最基本的东西，可那位技术人员不会。老板说：“亏你还是大学读电脑专业的呢，连个批处理也不会编。”技术人员申辩说：“学校里才不教这些呢！”最后还是请一位搬纸箱的游戏迷解决了问题。由此我们可以得出以下结论：第一，应试电脑教学就是专教一些没用的知识；第二，应试电脑教学就是什么有用不教什么。除此之外，应试电脑教学在传授大量繁琐知识的同时，还在向学员潜意识里不断输送这样一条信息：“学电脑很难，学电脑很难！吓死你，吓死你！还没吓死吗？快被吓死！”

掌握电脑的第二个境界是“衣带渐宽终不悔，为伊消得人憔悴”。这是一个由简入繁的阶段。在这个阶段，越往前走，问题越多、越繁杂。原以为自己已能把电脑摆弄起来了，觉得电脑不过如此，没什么解决不了的问题。然而，接触得再多一点，却逐渐发现，电脑中有许多奇奇怪怪、书上没有现成答案的问题，总是挡在路前，让你走不通。这样的路有一千条、一万条，但指路的书呢？这时候不是怕问题了，而是遇到大量问题想找老师找不到。

进了中关村，走在大街上，举目望四方，谈笑皆鸿儒。不愧是中国的“硅谷”，到处都是一派高科技的文化氛围。从村南头，数千人头一起攒动的“特价书市”，到村北头，几十家书店比踵齐肩的“海淀图书城”，电脑书店和电脑图书不计其数。其中电脑入门书就不下百种，不可谓不热门。但仔细翻起来，却发现其中一个冷门来。那就是所有热门的电脑综合入门书中，电脑实际操作上的热门，都是选题上的冷门。

翻开各种电子计算机《初学者指南》、《实用基础教程》、《实用操作》、《家用电脑选购与使用》、《××日通》、《ABC》……，还有无数的“大全”、“必备”，几乎百分之百是清一色的老套路：电脑史、DOS、WPS、中文输入法、DBASE、BASIC 语言，然后，完了。出点新的，再加上点什么《MS-DOS 5.0 的新功能》、《优秀中文字处理软件 WORDSTAR》之类的“考古学”题目。





而以我们过来人说,电脑操作中真刀真枪实战特需要的热门知识,一概没有。多媒体最热,VCD已红透中国半边天,街上警察与卖影碟的农民一个胡同一个胡同巷战激烈到极点,而放影碟的Xing软件、解压卡的知识却没有多少书介绍;信息高速公路是电脑界的第二大热点,但介绍国际互联网、调制解调器却在编者、作者视线外。说到干正事,最好的软件一律不介绍:互联网浏览器之王Navigator,没有;文字处理上的老大WORD,没有;表格处理软件EXCEL,没有;图形处理上世界排名进前10名的程序,没有;……当然,新一代操作系统Windows 95就更没有了。综合的电脑入门书不仅对外国软件“狠”,对国内软件一样“毒”:UCDOS不介绍、四通利方不介绍,更不用说“小字辈”的了。而这些入门书都热衷介绍些什么呢?请看吧:“条件语句和循环语句”、“自定义函数、字符串函数、子程序”、“流程控制”、“指针”……这些能算入门用的吗?假设我们的工人小兄弟、农民老大哥抱了台多媒体家用电脑回家,你让他们看这种书,是让他们掌握电脑呢,还是让他们对电脑生畏、生厌呢?!为什么这么多“蹩脚”入门书还卖得出去呢?因为买这种书的人,正好对电脑一窍不通,分辨不出什么是有用的,什么是没用的。但这种书拿回家去,其书本虽厚,但确实不能解决读者日益增长的解决问题的需要。怪不得有那么多人,学了几年电脑,连门在哪边都还没摸着。

中关村村里的父老乡亲们,咱们应该把这类所谓“入门书”起点好听的名字,比如叫做“电脑入不了门大全”、“不实用基础教程”、“××日绝对通不了”等等,然后让我们发烧友自己动手写一些真正实用、有趣的电脑入门书。这种书唯陈言之务去,专门避开教科书的陈辞滥调,专写那些教科书不曾写到的、实战中又确实需要的那些实用知识,而且这种内容越丰富越好,目的是让读者读一段就可以解决一个应用问题,“一枪打死一个鬼子兵”。

学习电脑的第三个境界是“众里寻他千百度,蓦然回首,那人却在灯火阑珊处”。这是由繁再入简的阶段。

当你身经百战,具有无数实战经验,一般问题已难不住你,而还想往深钻的时候。你可能有这样的感觉,你过去虽“杀敌无数”,但却是头痛医头,脚痛医脚,只是在应用级做文章,而无数应用问题的根子出在系统本身上。你发觉你原来如饥似渴地阅读的成堆成堆的报刊资料中,你不知道的新东西越来越少,似曾相识的东西越来越多,有些问题你大概瞟一眼,不用往下看,就知道解决问题的方向大致在哪边。这时你最需要的,是对电脑更深一层的把握、系统级的把握。这时候,你需要的是通过把握“道”,来从容应对“器”。通过深入电脑文化精髓,来把握电脑发展大势,辨析技术走向。只有这样,你才能看出哪些技术、哪些现象是有意义、有生命力的,才能从繁杂细琐中超脱出来,达到自由而“游”的境界。

这本书是用中关村“野战排”的眼光和经验写给潜在的电脑发烧友看的“野书”,它故意不写那些教科书式的电脑入门书所写的内容。所有的知识,无论是对是错,保证曾在作者机器上“刺刀见过红”。欢迎所有非科班的电脑实战高手赐教:至于学富五车的专家,如果不服,咱们可以上机比试比试。



目 录

第一部分 昨夜西风凋碧树

——对电脑的指令级控制(为傻瓜级用户解围)

“昨夜西风凋碧树,独上高楼,望断天涯路”,这是第一个境界。初学者面对电脑领域无边无际的知识,不得要领,不知从何下手。这一阶段的学习要领,是尽快掌握少数关键指令,化繁为简,克服对电脑的恐惧感。

第一章 电脑决策中的战略与战术问题	(3)
第一节 多媒体电脑的选择与使用(电脑宏观决策的战略问题和思想)	(3)
一、什么是家用电脑:一个新视角的选购策略	(3)
二、多媒体 586 的硬件方面	(5)
三、家用多媒体 586 的软件方面:选用什么软件	(7)
四、家用多媒体 586 常见的 10 个疑难问题	(9)
五、解剖电脑看一看	(10)
第二节 奔腾大降价,买还是等(如何从价格和技术入手分析形势)	(11)
一、价格账	(12)
二、功能账	(12)
三、心理账	(13)
第三节 如何应对电脑价格突然波动(中关村电脑价格涨跌探秘)	(14)
一、组装还是买整机(根据自身情况确定选购战术)	(15)
二、MMX,跟还是不跟	(17)
第四节 如何了解货真(不是名牌反更好)	(18)
第五节 如何把握价实(中国电脑一大怪)	(19)
第六节 电脑选购决策的优化(选购方法论)	(20)
第七节 不法电脑商基本骗术一瞥	(21)
第二章 一着鲜,吃遍天	
(DOS、WPS、五笔、WORD、Windows 95 三言两语介绍完,不是因为没	
的说,为的是给你的大脑减负担)	(23)
第一节 5 条 DOS 指令用一年	(23)

第二节 WPS 5 条指令用一年	(24)
第三节 速学五笔字型的简易口诀	(25)
第四节 WORD 够用拉倒	(26)
第五节 Windows 95 无师自通	(26)
一、向 32 位操作系统过渡	(26)
二、开始	(27)
三、程序管理器到哪儿去了	(27)

第二部分 为伊消得人憔悴

——对电脑的应用级控制(为发烧级用户解惑)

“衣带渐宽终不悔,为伊消得人憔悴”——这是第二境界。电脑入门后,面对解决不了的各种繁杂问题十分苦恼,找不到人请教。想多看书,书上却没有。此时需要拓展各种书本上没有的实际操作技巧,在应用级把握电脑关键方面的关键技术和诸多细节。

第一章 最低限度的发烧药	(31)
第一节 DOS 点到为止	(31)
一、发烧友最低限度的编程知识	(31)
二、初学者如何优化内存	(32)
三、分区格式化——电脑内行与外行的分水岭	(33)
第二节 对 Windows 95 可以优化什么	(34)
一、Windows 95 究竟有几个“好妹妹”	(35)
二、关于“95 他哥”	(36)
第二章 VCD	(39)
第一节 如何用电脑看影碟	(39)
一、CINEPAK 小电影	(39)
二、QUICKTIME 小电影	(40)
三、VCD 影碟播放软件 Xing MPEG PLAYER	(40)
四、纯软件播放与硬件播放的前途比较	(42)
第二节 软件播放影碟	(43)
一、对硬件的三个关键要求	(43)
二、取得理想效果的两个次要条件	(44)
三、适合软解压的四种显示卡	(44)
四、显示卡最新潮流:可接电视	(45)
五、在 Windows 95 中使用 Xing MPEG	(45)
六、Windows 3.X 下的 VCD 优化技巧	(47)

七、Windows 95 下 VCD 良好播放的秘诀	(49)
八、锦囊妙计放影碟	(50)
九、影碟在 Windows 95 中放不出怎么办	(52)
十、到光驱里捉条“虫”——VCD 播放技术的前沿动态之一	(52)
十一、掀起你的盖头来——VCD 播放技术的前沿动态之二	(53)
十二、Windows 95 下 VCD 播放的最后几招(上)	(54)
十三、Windows 95 下 VCD 播放的最后几招(下)	(56)
第三节 解压卡的比较选购与安装	(59)
一、影碟卡“收藏”要点	(59)
二、影碟卡的比较和选择	(60)
第四节 电脑播放影碟的前景和购买对策	(61)
一、DVD 正式问世,强力冲击 VCD	(61)
二、纯软件播放 DVD 有戏了	(62)
三、买影碟机? 买影碟卡? 用纯软件看 VCD? 还是等 DVD	(62)
第三章 CD-ROM	(65)
第一节 百科全书光盘	(65)
第二节 学习光盘(兼教学软件)	(66)
一、买电脑,还是上重点中学	(66)
二、外语学习软件知多少	(67)
第三节 知识光盘	(68)
一、一部值得收藏的电子书	(68)
二、服装设计展示系统	(68)
三、中国文物精品集	(69)
第四节 游戏光盘	(69)
一、《属于你和刘小慧的一星期》	(69)
二、《第七位访客》	(70)
三、立体影像的《魔毯》	(70)
四、盗版软件谈	(71)
第四章 文字处理	(72)
第一节 用中文写作	(72)
一、Windows 95 中文版输入法揭秘	(72)
二、如何在 Windows 95 中安装五笔字型	(73)
第二节 办公自动化	(74)
一、如何选择办公自动化软件	(74)
二、文字处理软件	(83)
三、文字识别软件	(88)
四、文字校对软件	(89)
五、全文信息检索管理软件	(90)

六、应用管理软件	(91)
第五章 图像处理	(93)
第一节 图像处理	(93)
第二节 美术设计	(94)
第三节 自制贺卡、明信片——为朋友定做世界上唯一的卡片:PRINT ARTIST	(94)
第四节 走近生活的电脑数字相机	(95)
第六章 音响处理	(97)
第一节 声卡的选择、安装与使用	(97)
一、声卡的选择与使用	(97)
二、声卡不出声问题的排查步骤	(99)
三、实例:对待犯“自由主义”错误的“歌手”	(101)
第二节 谈谈电脑和家用音响的连接	(102)
一、连接方法	(102)
二、实例:声卡为什么不出声了	(102)
第七章 电脑游戏	(104)
第一节 游戏的文化意味	(104)
第二节 虚拟现实仿真游戏	(104)
一、卡曼奇战机	(104)
二、天旋地转(DEGCENT)	(105)
第三节 角色扮演游戏	(105)
第四节 养成类游戏	(106)
第五节 战略类游戏	(107)
第六节 动作类游戏	(107)
第七节 棋牌类游戏:麻将、桥牌、中国象棋、国际象棋、围棋	(108)
一、象棋特级大师	(108)
二、香港麻将	(108)
三、如何通过互联网下围棋	(109)
第八节 其他游戏	(117)
第八章 互联网(INTERNET)	(118)
第一节 调制解调器联通	(118)
一、进入网络的软硬件准备	(118)
二、白猫,黑猫,谁是好猫?——适合 INTERNET 的 MODEM 之内情	(119)
第二节 WWW	(123)
一、上网的头几步如何打开局面	(123)
二、网上浏览的秘技和心得	(124)
三、上网手头必备的十八般兵器	(130)
四、如何白打国际长途电话	(132)

第三部分 众里寻他千百度

——对电脑的系统级控制(为专家级用户释疑)

“众里寻他千百度,蓦然回首,那人却在灯火阑珊处”,这是第三境界。一般的问题已难不倒了,但仍不能从容把握自己和他人的机器。需要创造性思维,从整个体系结构高度,把握电脑精髓。

第一章 “狡兔三窟”与“二枚腰”:建一个立体交叉的电脑攻防体系

(改造和嫁接操作系统)	(137)
第一节 多重操作系统的建立	(137)
一、问题的提出	(137)
二、解决问题的思路和方法	(138)
三、具体方法	(138)
第二节 用软件把一台电脑变两台	(140)
一、双 C 盘安装技术特点	(140)
二、双 C 盘设置的准备	(141)
三、双 C 盘设置步骤	(141)
四、双 C 盘设置的注意事项	(142)
第三节 双 C 盘的技术应用	(142)
一、紧急“寻人启事”:有奖寻找 IBM! ——关于双 C 盘技术的问答(上)	(142)
二、微软“封杀”IBM 时的“转身”技术——关于双 C 盘技术的问答(中)	(143)
三、前卫寰岛悲剧与硬盘攻防转换——关于双 C 盘技术的问答(下)	(146)

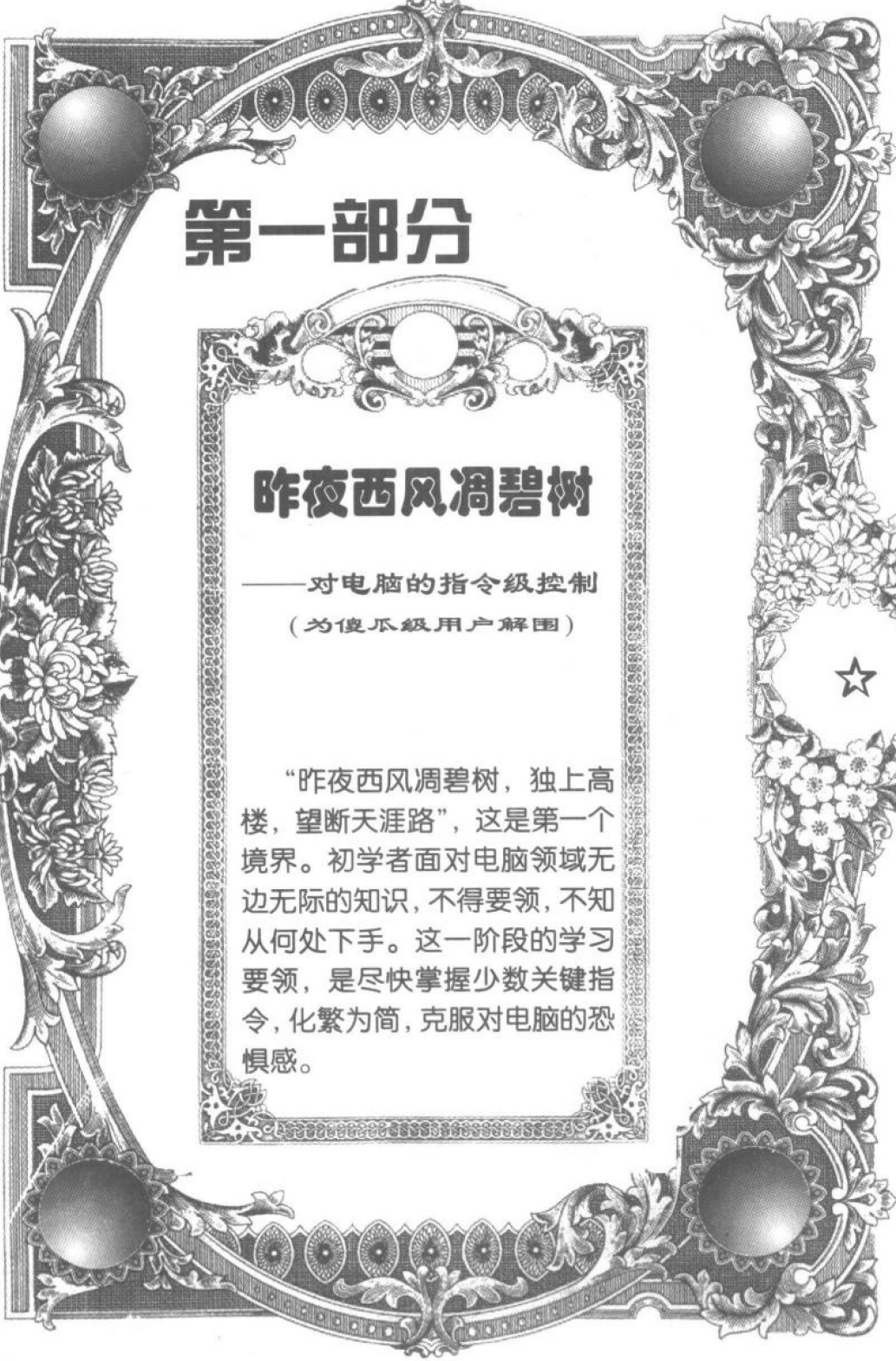
第二章 学会缜密地做盘与建立系统

(绕过 16 位到 32 位系统中的各种暗道机关)	(149)
第一节 个人电脑的软件系统集成——Windows 95 下的应用解决方案	(149)
一、系统级的准备:接管机器	(150)
二、系统级的集成方案	(151)
三、系统级与应用级之间的集成方案	(153)
四、应用级的集成方案	(154)
五、快速检测电脑性能高低	(155)

第三章 “虎口拔牙”与智破疑案

(对各种疑难杂症和系统底层问题的排解)	(157)
第一节 “夜贼”为何赶不走	(157)
第二节 “非专业论”宝库中的新“兵器”	(157)
第三节 “请把我发配到美国去”	(158)
第四节 VCD 声音根本不走音频线	(160)
第五节 您的心脏没毛病	(161)

第六节 祝您一“愁”莫展	(163)
第四章 从容面对陌生的世界	
(把握电脑未知的未来)	(166)
第一节 从多媒体处理能力向板卡的扩散和深化看电脑发展趋势	(166)
一、电脑多媒体风暴的起源	(166)
二、多媒体板卡的最新进展	(168)
三、“以多媒体为中心的计算”按规律而发展	(173)
第二节 分布还是集成	(174)
第五章 深入理解电脑文化	
(电脑之“道”)	(176)
第一节 电脑文化的诞生	(176)
第二节 看电脑如何改变世界	(177)
一、信息在什么意义上是生产力	(177)
二、生产关系的历史变革	(183)
第三节 理解电脑——明天的生存术	(187)



第一部分

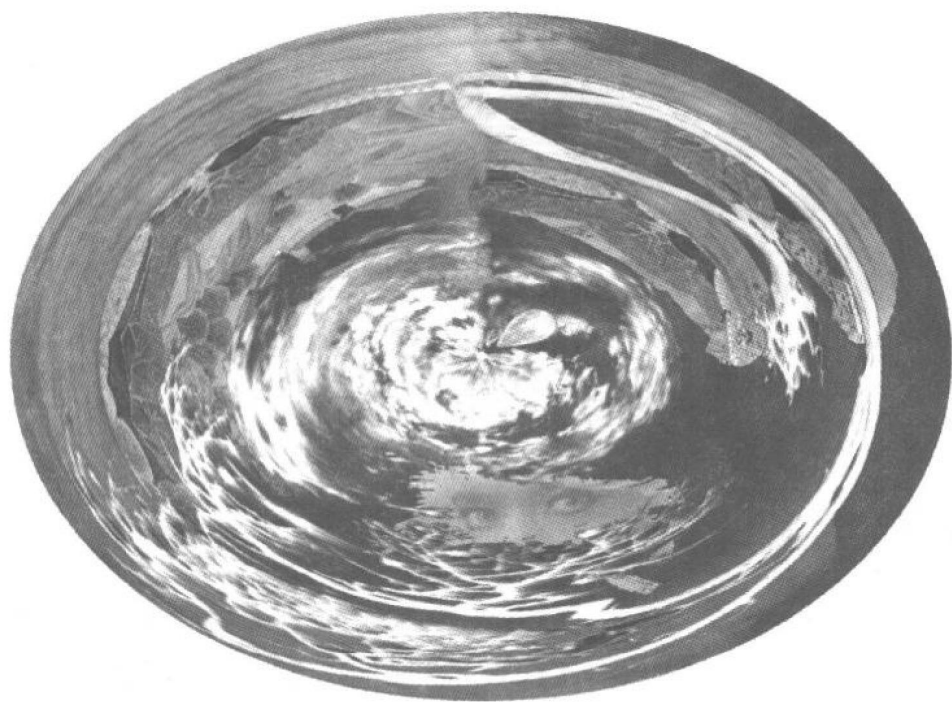


昨夜西风凋碧树

——对电脑的指令级控制
(为傻瓜级用户解围)

“昨夜西风凋碧树，独上高楼，望断天涯路”，这是第一个境界。初学者面对电脑领域无边无际的知识，不得要领，不知从何处下手。这一阶段的学习要领，是尽快掌握少数关键指令，化繁为简，克服对电脑的恐惧感。





昨夜西风凋碧树，独上高楼，望断天涯路