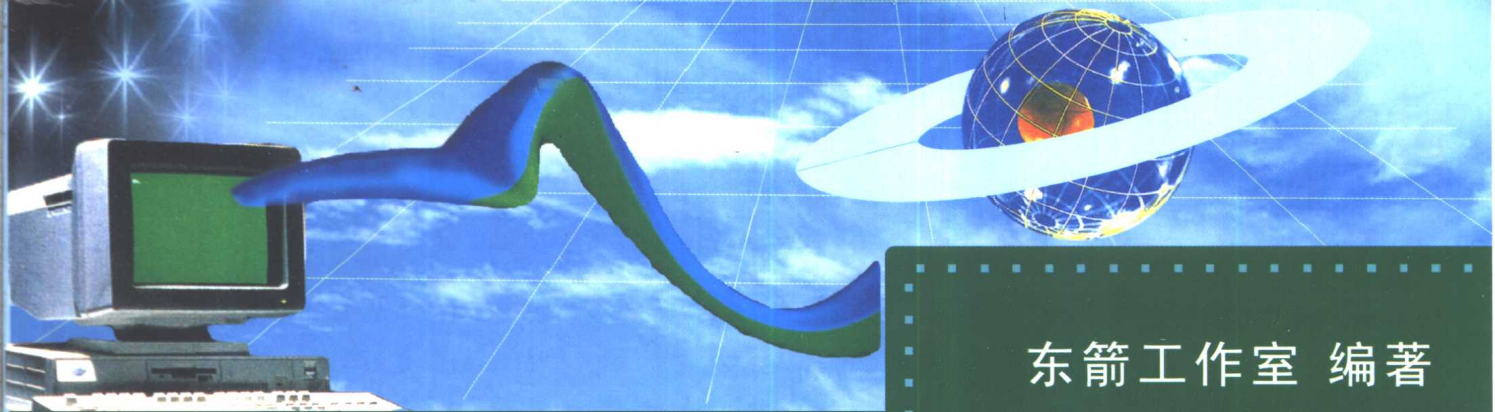
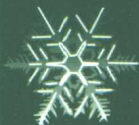




东箭工作室 编著



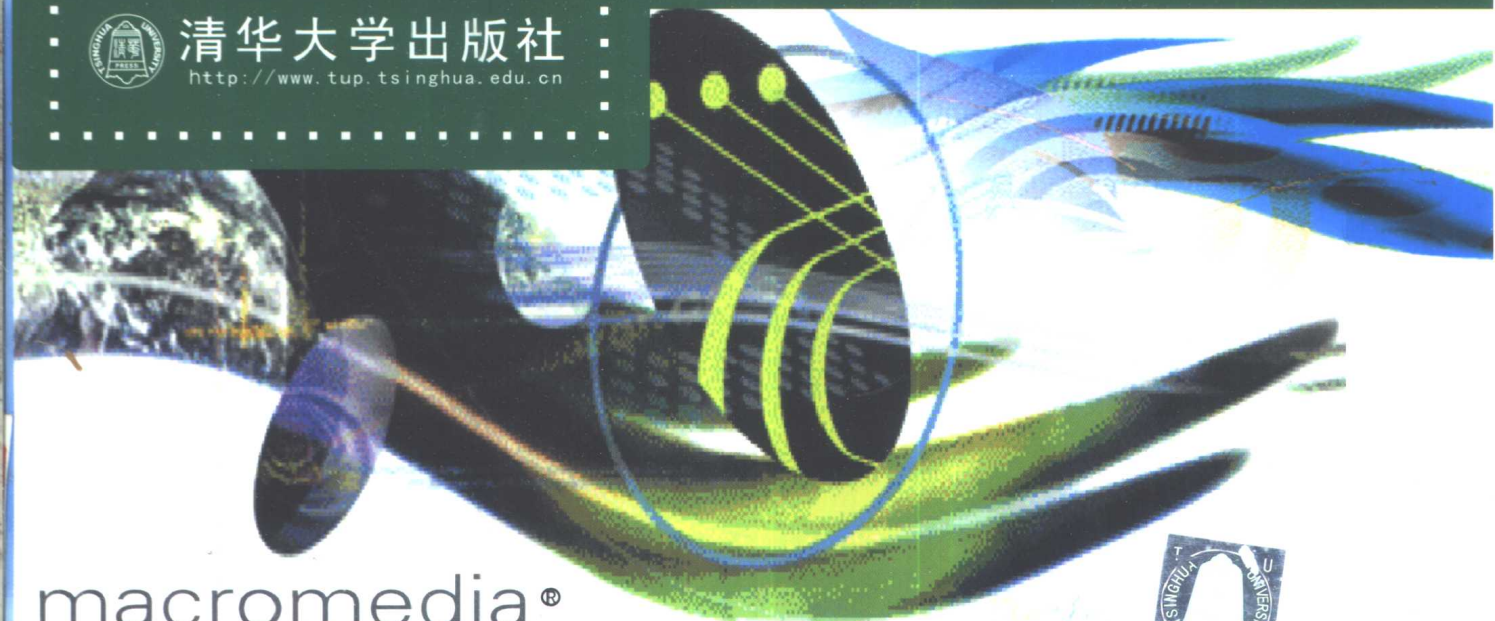
网页织梦

完全手册



清华大学出版社

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



macromedia®
DREAMWEAVER™ 4



网页织梦完全手册

轻舟工作室 编著

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

本书以最流行的网页制作工具 Dreamweaver 4 为基础,以完整建设一个网站的过程为线索,详细介绍了网页制作所需要学习掌握的主要内容。全书共分 14 章,内容循序渐进、由浅入深,所有的使用方法和实用操作都采用清晰明快的步骤,全面介绍了网页制作和网站的维护。

本书是一本实用性很强的网页制作图书,适合于需要学习掌握网页制作及网站建设完整过程的读者阅读,也适合于按部就班系统学习网页制作的网络培训班学员使用。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无防伪标签者不得销售。

书 名: 网页织梦完全手册

作 者: 东箭工作室

出版者: 清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮编:100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

印刷者: 北京密云胶印厂

发行者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 787×1092 1/16 **印张:** 18.25 **字数:** 453 千字

版 次: 2001 年 1 月第 1 版 2001 年 1 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-04234-9/TP·2489

印 数: 0001~5000

定 价: 26.00 元

如果你准备制作自己的个人主页;

如果你使用过一段时间的 Frontpage 或者 HotDog, 受媒体刊物影响或者在朋友的建议下准备使用 Dreamweaver 4;

如果你在网络公司负责制作、编辑或者更新网页;

如果你是一位计算机培训教员, 正准备开设讲授最新的网页制作课程;

.....

那么不要犹豫, 这本书就是你的最佳选择。

首先, 本书最流行的网页制作工具 Dreamweaver 4 为蓝本, 内容循序渐进, 详略得当。所有的使用方法和实用操作都采用清晰明快的步骤手把手教你使用, 并且精心搭配相关计算机屏幕插图, 学得省心省力。

其次, 本书重点突出了网站的整个制作过程。与其他同类图书相比, 按照网站制作流程学习网页的制作, 优化了学习效果。

最后, 本书语言通俗易懂, 结构逻辑性强。由于本书是来自拥有近 10 年创作经验的专业计算机图书创作人员的手笔, 因此绝对没有一些似是而非的词语, 更不会出现自相矛盾的说法, 图书质量与近年来充斥计算机图书市场的有些作家的作品不可同日而语。

在版面设计上, 本书力求轻松活泼、典雅, 并与主题紧密结合。主要使用了正文、标题、插图、表格、列表五种常用版式。为了节省版面, 本书大量采用了图文串排方式。

在本书中出现的各种类型的数据、文字、图片等信息均属虚构, 如有雷同, 纯属巧合。在本书的写作过程中得到了多方人士的大力支持, 在此一并致谢!

本书主要编写人员: 钟承东、胡海东、许正兵, 参与本书编写的人员还有: 移凡、叶民、周晓津、张冰、王鲁明、周辉、曾林、唐燕川、王纯、隗东等。由于作者本身的水平有限, 再加上本书创作时间紧迫, 因此书中难免存在疏漏和错误之处, 衷心希望各界专家、用户和读者朋友给予指正。



东箭工作室

2000 年 9 月

目 录

第 1 章 什么是 Dreamweaver 4	1
1.1 Dreamweaver 4 软件简介	1
1.1.1 所见即所得的网页开发能力	2
1.1.2 Roundtrip HTML 功能	2
1.1.3 让 HTML 元件动起来	2
1.1.4 全网站内容管理	2
1.2 常用网页制作工具	3
1.2.1 网页编辑器的发展	3
1.2.2 FrontPage 和 Dreamweaver	3
1.3 Dreamweaver 4 特性	4
1.3.1 卓越的可视环境——简单易用	4
1.3.2 所见即所得的强大功能	5
1.3.3 方便快速的文本编排	5
1.3.4 专业的 HTML 编辑——Roundtrip HTML	5
1.3.5 WebSite 管理	6
第 2 章 认识新朋友	7
2.1 运行环境及安装过程	7
2.1.1 Dreamweaver 4 运行环境	7
2.1.2 安装 Dreamweaver 4	8
2.2 菜单命令介绍	10
2.2.1 菜单 File	10
2.2.2 菜单 Edit	11
2.2.3 菜单 view	12
2.2.4 菜单 Insert	13
2.2.5 菜单 Modify	14
2.2.6 菜单 Text	15
2.2.7 菜单 Commands	15
2.2.8 菜单 Site	16
2.2.9 菜单 Window	17

2.3 浮动命令面板	18
2.3.1 对象面板(Object)	18
2.3.2 属性面板(Properties)	18
2.3.3 可停靠浮动面板	19
2.3.4 浮动面板的控制	21
2.4 常用参数设置和帮助の利用	22
2.4.1 参数设置 (Preferences)	22
2.4.2 状态栏 (Status Bar)	24
2.4.3 使用帮助信息	25
2.5 HTML 源代码检视器	29
2.5.1 在 HTML 检视器中查看文档的动作	30
2.5.2 设置颜色方案	31
 第 3 章 制作第一张网页	 33
3.1 什么是网页	33
3.2 认识 HTML	34
3.2.1 什么是 HTML 文件	34
3.2.2 什么是 HTML 标记	34
3.2.3 基本的 HTML 文档	34
3.2.4 标题	36
3.2.5 头部与体部	36
3.2.6 帧	36
3.3 一个简单页面的制作例子	36
3.3.1 新建页面	36
3.3.2 建立表格	37
3.3.3 在表格中添加内容	39
3.4 注意事项	41
3.4.1 目录结构的安排	42
3.4.2 文件命名规范	43
3.4.3 页面技术规范	43
 第 4 章 规划网站	 46
4.1 网站定位	46

4.2 网站设计流程	48
4.2.1 结构流程	48
4.2.2 站点界面的设计及网站的 CI	51
4.2.3 网页的出版流程	53
4.3 网页内容及开始前的准备	53
4.3.1 网站内容文档的建立	55
4.3.2 规划站点的浏览方式	56
4.3.3 站点整体的风格	57
4.4 建立站点目录	59
4.4.1 建立站点	59
4.4.2 构建站点	61
 第 5 章 深入页面制作	 64
5.1 页面的设计制作	64
5.1.1 页面的设计	64
5.1.2 页面图片的制作	65
5.2 插入网页元素	66
5.2.1 新建文件	66
5.2.2 插入表格	67
5.2.3 插入图片	70
5.2.4 插入轮换图像	74
5.2.5 插入文本	77
5.2.6 文本图片等元素的位置调节	77
5.2.7 插入表单	79
5.2.8 插入层	85
5.3 超链接的运用	91
5.3.1 链接的类型	91
5.3.2 关于文档路径	91
5.3.3 创建链接的一般方法	92
5.3.4 创建电子邮件链接	93
5.3.5 设置锚点和创建锚点链接	94
5.3.6 创建映像地图的热区链接	96

第 6 章 网站管理	98
6.1 管理网站	98
6.1.1 深入了解网站管理器	98
6.1.2 Internet 服务程序	99
6.1.3 上载和下载	99
6.1.4 打开我们网站	100
6.1.5 编辑网站	101
6.1.6 删除网站	102
6.1.7 复制网站	102
6.2 操作网站文件	104
6.2.1 创建文件夹	104
6.2.2 创建文件	104
6.2.3 文件的移动和复制	105
6.2.4 删除文件	107
6.2.5 设置主页	107
6.2.6 编辑网站文件	107
6.2.7 刷新本地网站文件列表	107
6.3 其他相关操作	108
6.3.1 改变显示区域	108
6.3.2 显示网站地图	108
6.3.3 隐藏文件列表窗格	109
6.3.4 在网站地图中显示文件标题	110
6.3.5 改变网站地图的显示比例	110
6.3.6 设置网站地图的参数选项	111
第 7 章 式样表和层	113
7.1 使用式样表	113
7.1.1 什么叫式样表	113
7.1.2 定义式样表	115
7.1.3 将式样表加到你的页面中	117
7.1.4 运用改变页面文本显示	119
7.2 运用层	122
7.2.1 层面板详解	122
7.2.2 层的属性设置和操作	123

7.2.3	层参数设置和嵌套层	127
7.2.4	层与表格的相互转换	130
第 8 章	行为、时间轴和历史面板	135
8.1	行为	135
8.1.1	行为命令及相关知识	135
8.1.2	控制新弹出窗口	137
8.2	时间轴	139
8.2.1	认识时间轴	139
8.2.2	创建时间轴动画	140
8.2.3	通过拖动路径创建时间轴动画	143
8.2.4	修改时间轴及其对象的属性	144
8.3	历史面板	147
8.3.1	打开历史面板	147
8.3.2	利用历史面板撤消多步操作	149
8.3.3	利用历史面板重复执行多步操作	150
8.3.4	在文档之间复制和粘贴步骤	151
8.3.5	利用历史面板录制命令	152
8.3.6	利用历史面板创建命令	152
第 9 章	框架	155
9.1	使用框架	155
9.1.1	认识框架	155
9.1.2	创建框架集	156
9.1.3	插入预定义框架集	157
9.1.4	创建嵌套框架集	158
9.2	框架和框架集文件及保存方法	159
9.2.1	保存框架和框架集	159
9.2.2	框架和框架集文件	162
9.3	框架和框架集属性	162
9.3.1	框架属性及其设置方法	162
9.3.2	框架集属性及其设置方法	164
9.3.3	改变框架的背景颜色	166

9.4 框架应用例释	166
9.4.1 规划和创建框架集	166
9.4.2 设定框架的源文件	167
9.4.3 用链接控制框架显示内容	169
 第 10 章 模板和库	 171
10.1 使用模板	171
10.1.1 创建模板	171
10.1.2 模板的可编辑区	173
10.1.3 应用模板创建文档	175
10.1.4 修改模版和更新站点	178
10.1.5 模板参数设置	180
10.2 使用库	181
10.2.1 创建库项目	181
10.2.2 添加库项目到页面	182
10.2.3 修改库项目	183
10.2.4 库面板	186
 第 11 章 网站后期工作	 187
11.1 网站管理	187
11.1.1 应用服务器端嵌入	187
11.1.2 建立远程站点	191
11.1.3 常见问题解决办法	192
11.1.4 站点 FTP 参数设置	193
11.1.5 注销文件	195
11.1.6 文件的下载、上传	195
11.1.7 创建跨浏览器站点	201
11.2 查找与替换	203
11.2.1 查找文件	203
11.2.2 查找 HTML 标记和属性	207
11.2.3 在指定标记内查找文本	209
11.2.4 关于常规表达式	210
 第 12 章 使用 CourseBuilder 3	 212
12.1 认识 CourseBuilder 3	212

12.2 CourseBuilder 3 的功能	213
12.3 实战 CourseBuilder 3	215
 第 13 章 网页制作技巧	 223
13.1 制作网页下拉菜单	223
13.2 制作跳转菜单	227
13.2.1 跳转菜单概述	228
13.2.2 创建跳转菜单	228
13.2.3 编辑跳转菜单	230
13.3 制作拼图游戏	234
13.4 创建留言簿	236
13.5 其他技巧	239
 第 14 章 与其他软件配合使用	 242
14.1 与 Photoshop 整合	242
14.1.1 图片的裁减输出	242
14.1.2 导出 gif 图形	243
14.2 与 Imageready 巧妙结合	245
14.2.1 制作网页文件	245
14.2.2 快速制作 onMouseOver 效果	247
14.2.3 独立完成 gif 动画效果	248
14.3 与 Fireworks 联合作战	250
14.3.1 粘贴 Fireworks HTML	251
14.3.2 插入 Fireworks HTML	252
14.4 与 Flash 配合使用	254
14.5 用 Gif movie 制作 gif 动画	258
 附录 A 快捷键	 261
A.1 File (文件) 菜单	261
A.2 Edit (编辑) 菜单	261

A.3 Editing text (编辑文本) 操作	262
A.4 Formatting text (格式化文本) 操作	262
A.5 Finding and replacing text (查找和替换文本) 操作	263
A.6 Working in tables (处理表格) 操作	263
A.7 Working with frames (处理框架) 操作	264
A.8 Working with layers (处理层) 操作	264
A.9 Working with timelines (处理时间链) 操作	265
A.10 Working with images (处理图像) 操作	265
A.11 Managing hyperlinks (管理超链接) 操作	265
A.12 Targeting and previewing in browsers (以浏览器为目标并在浏览器中预览)	265
A.13 Site management and FTP (网站管理和 FTP)	266
A.14 Site Map (网站地图)	266
A.15 Playing plugins (播放插件)	267
A.16 Viewing page elements (查看页面元素)	267
A.17 Working with templates (处理模板)	267
A.18 Inserting Objects (插入对象)	267
A.19 Opening and closing palettes (打开和关闭面板)	268
A.20 Getting help (获取帮助)	268
附录 B 网站资源综述	269
B.1 教学资源	269
B.2 网站资源	269
B.3 织梦讨论区	271
B.4 精彩网站鉴赏	271

第1章

什么是 Dreamweaver 4

互联网诞生于 20 世纪 60 年代,其前身是美国国防部高级研究所计划局建立的军用实验网络 ARPANET,经过几十年的发展,这个当年冷战时代的产物已经发展成为时代的宠儿。

从钱天白教授在 1987 年 9 月 20 日发出了第一封电子邮件“越过长城,通向世界”,揭开了中国人使用互联网的序幕以来,中国互联网络也迅速发展。各类网站也如雨后春笋一般建立起来。

电子邮件、网上交易、网上新闻、网络游戏、网络广告等等网络应用也越来越被大众所了解并运用,互联网络以其具有的交互性、快捷性、全球性、媒体的综合特性冲击着传统媒体,被称之为第四媒体。并且作为第四媒体的互联网络的发展更让传统媒体不敢有丝毫忽视,因为它的发展速度已经远远超过了其他几类媒体。无线电广播问世 38 年后,拥有 5000 万听众,电视机诞生 13 年后,观众数量才达到同样数字。而国际互联网自从对公众开放开始商业应用,到拥有这个数量的用户只花了四年时间。

互联网已经进入了人们的生活,并将改变人们的生活方式,就像我们现在看电视,使用电话,乘坐公共汽车一样,网络必将成为我们生活中必不可少的要素之一。可以说谁能把握互联网,谁就能把握住未来的机遇。

而在如火如荼的网络浪潮中,涌现出许许多多的网络先锋。微软公司和网景公司的浏览器,使人们能更加方便地阅读网上信息;以著名搜索引擎 Yahoo(雅虎)为代表的门户网站,使网络信息查询更加快速准确。而这时也脱颖而出 Macromedia 公司,他利用 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 这三件利器,分别控制了 Web 制作、Web 图形处理和矢量动画这三个主要的网络创作领域,从而奠定了自己稳固的网络地位。

这里我们将讲述著名的网页编辑软件 Dreamweaver 4。我们将以一个实例站点的建设过程来讲述怎样使用 Dreamweaver 4,并将介绍它和其他配套软件的结合使用的一些过程和技巧。

好,下面就让我们开始我们的梦幻之旅吧!

1.1 Dreamweaver 4 软件简介

如图 1-1 所示,为 Dreamweaver 4 的启动界面。这里我们将引用 Macromedia Dreamweaver 发行商所描述的内容。因为是原文为繁体,措辞受地域和文化影响而有所不同,因此我们尽量将之转化为大家熟悉的语言习惯介绍。



图1-1 Dreamweaver 4 的启动界面

1.1.1 所见即所得的网页开发能力

Macromedia Dreamweaver 提供所见即所得的网页开发能力，同时又不降低对 HTML 源代码的控制，Dreamweaver 提供的 Roundtrip HTML 功能，让你能无误地切换视觉模式和源代码编辑模式，使用拖放式的表格与页框设计，以及以透过资料库来管理网站的内容更新。Dreamweaver 支持跨浏览器的 Dynamic HTML，阶层式样式表单、绝对坐标定位以及 JavaScript 的动画效果让你更易编辑网页。Dreamweaver 乃是第一套针对专业网页开发者特别开发的所见即所得的网页编辑工具。

1.1.2 Roundtip HTML 功能

Roundtip HTML 功能完全控制 HTML 原始代码，著名的 BBEdit 与 Home Site 编辑器分别内含于 Macintosh 与 Windows 版本的软件中。

1.1.3 让 HTML 元件动起来

当开启其他编辑器产生的网页时，它会保存已有的 HTML 格式。使用绝对坐标可获得精确且弹性的设计。Dynamic HTML、直觉式时间轴以及 JavaScript 行为库，可在不需程式下让 HTML 元件动起来。

1.1.4 全网站内容管理

以全网站内容管理的方式让你逃脱逐页更新管理的缺点，提升你的生产效率。Roundtrip HTML——完美整合可视化工具和原始代码编辑器。Dreamweaver 整合可视化工作环境及原始代码文字编辑器（如 BBEdit、HomeSite 等）。当你要编辑自己既有的网页时，Dreamweaver 会尊重你在其他编辑器所做出的原始代码，不会任意修改它。在使用 Dreamweaver 的可视化编辑环境时，可以在 HTML 检视器上同步地看到 Dreamweaver 所为你产生的源代码。若想要在可视化编辑模式和原始代码编辑模式之间转换的话，只要用鼠标按一下所需的窗口就可以了。

1.2 常用网页制作工具

互联网的发展也促进了各种网络技术层出不穷，各类网页制作工具也随之而来，这一节将介绍几种常用的网页编辑器。

1.2.1 网页编辑器的发展

互联网这个名词已在中华大地上广泛传播，基于互联网的各项服务也如火如荼的展开。电子邮件、网上交易、网上新闻、网络游戏、网络广告等等也越来越被大众所了解并运用，互联网络以其具有的交互性、快捷性、全球性、媒体的综合特性等等冲击着传统媒体，被称之为第四媒体。互联网正在以其种种的便利与快捷，携着浩如烟海的信息量，巨大的发掘潜力越来越广泛地影响着人类社会。而网络上种种信息的传播手段绝大多数正是以网页的形式表现的。

自从 HTML（超文本链接语言）标准创立之后，早期的网页编辑者利用诸如文本编辑器之类的工具手写网页代码，他们将大部分精力花费在怎样减少网页大小，怎样使代码更加简练上，并且这种编辑网页的技术也仅仅掌握在少数懂得 HTML 语言人的手中。自从出现了像 FrontPage、Dreamweaver、Fusion 等所见即所得的网页编辑工具之后，网页制作才能被大多数人所掌握，并将网页编辑者从繁重而枯燥，并没完没了的代码输入工作中解放出来，将更多的精力运用在网页的设计，内容的编排上。这才造就了我们目前多姿多彩的网络世界！

下面我们将比较一下目前较为流行的几种所见即所得的网页编辑工具。

1.2.2 FrontPage 和 Dreamweaver

提起 Web 创作，我们很容易想起微软的 FrontPage。FrontPage 号称最好的所见即所得的网页编辑器，它确实是一种简便易用的网页编辑工具，它所重视的是网页的开放效率，易学易用的导入过程，但如果要做一些特殊的创意，表现你更多的设计意图，FrontPage 有时就有些力不从心了。并且它层出不穷的控制对话框，烦琐复杂的网页对象操作，以及多如牛毛的垃圾代码也使人们对 FrontPage 抱怨不已。在实际操作过程中，我们很难将精力集中于网页创作本身，而很多时间都花费在代码的简化，表格的不断调整等等上。很多设计者说 FrontPage 的操作像洪水一样地难于控制，这本身就成为制约网页创作最重要的因素之一。

一个高明的网页创作者，不仅希望能够创建出美观的页面，而且希望生成最精简和高效的 HTML 源代码。能够对网页源代码进行直接精确控制，这是 Dreamweaver 最值得称道的特性之一。利用 Dreamweaver 的 Roundtrip HTML 技术，用户可以精确控制 Dreamweaver 生产的网页源代码。例如，在可视编辑器中进行编辑时，可以在 HTML 源代码检视器窗口中同步地看到 Dreamweaver 到底生成了什么样的源代码，从而杜绝了盲人摸象的弊病；反过来，在 HTML 源代码检视器窗口中直接输入的代码，可以在可视化编辑环境中同步显示可视结果，从而实现了可视化环境和源代码编辑两者之间的融合贯通，在 Dreamweaver 的可视环境中，甚至可以直接对 HTML 标记进行选中、添加、修改或删除等操作，这在其他网页

编辑器中是很难想象的。某家媒体曾经进行过一项网络调查，他们发现目前多数的专业网页创作者，最常使用的工具居然就是 Windows 的“记事本”程序，可以肯定，Dreamweaver 的出现，这种局面将得到彻底的改善。

为了让你对 dreamwave 有初步的了解，下面将对它的特性做一个简要的叙述。

1.3 Dreamweaver 4 特性

Dreamweaver 4 有着强大的功能，它拥有许多其他网页编辑器不可比拟的优越特性。正是它的这些特性使网页编辑者能够轻易操作，尽情发挥自己的创作构思。下面就让我们来了解一下它的这些特性。

1.3.1 卓越的可视环境——简单易用

如果要使用 Macromedia 的可视化开发环境（如图 1-2 所示），你只需通过简单的拖拉技术（Drag & Drop），将 Objects 窗口中的对象拖到 Document window 中即可。例如，如果 Web 开发人员想在网页中加入一个表格 Table，只需将 Table 从 Object 面板中拖放到主窗口中，Dreamweaver 将自动生成一个表格，然后通过 Properties（属性）面板来进行格式的修改和调整。你也可以根据需要任意开启或关闭各个控制面板。

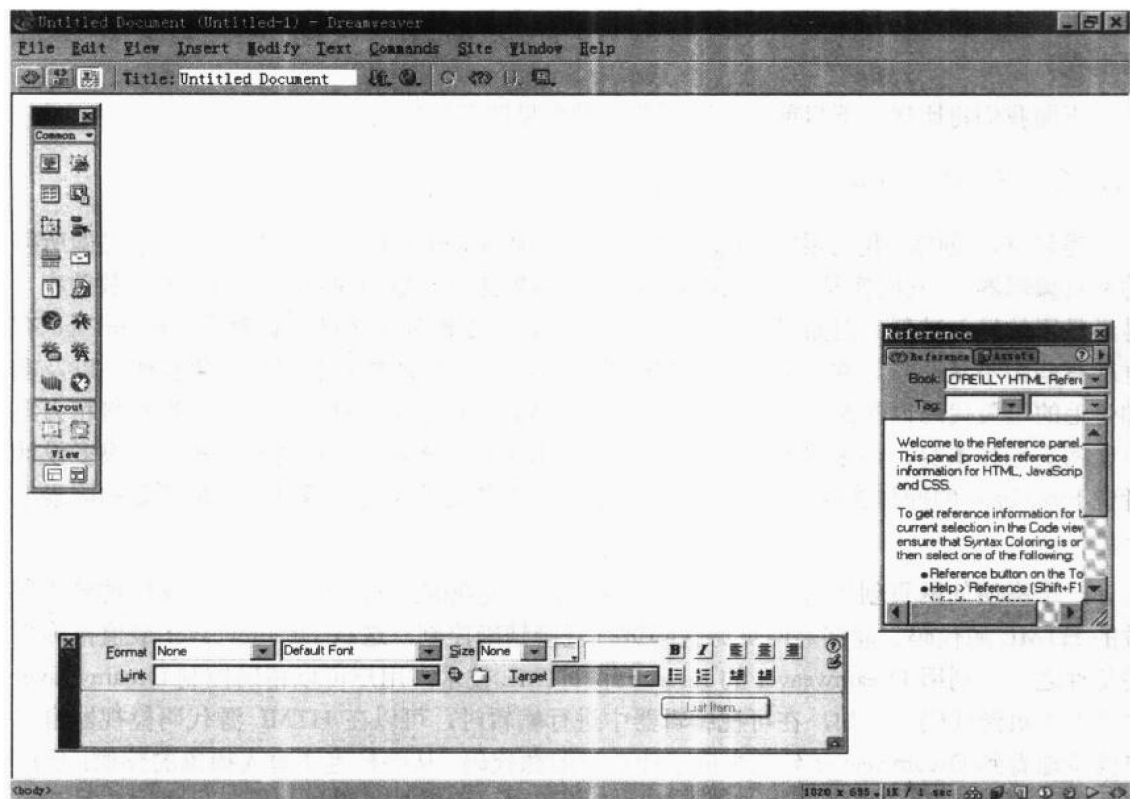


图1-2 Dreamweaver 4 的可视化界面

1.3.2 所见即所得的强大功能

没有一个 Web 编辑软件能像 Dreamweaver 一样，具有所见即所得的功能。例如，当你在 Properties（属性）窗体中调整参数时，它所引起的改变将同时显示在 Document window 窗体中。如果按下 F12 键，Dreamweaver 会自动生成 HTML 文件格式的文件以供预览，以便开发人员进一步调整。

1.3.3 方便快速的文本编排

与 Word 相似，Dreamweaver 4 具有强大的文本编辑能力，你可以在 Layer、Table 和 Frame 或直接在 Document window 窗体中输入文字，通过鼠标右键，选择例如 Font（字体）类的选项进行编辑，也可以利用 Text 菜单进行更为细致的排版编辑。

1.3.4 专业的 HTML 编辑——Roundtrip HTML

Dreamweaver 有着一项极其重要的功能，那就是它具有专业的 HTML 编辑能力——Roundtrip HTML。

1.3.4.1 HTML 源代码的控制

Dreamweaver 与现存的网页有着极好的兼容性，不会更改任何其他编辑器生成的页面。这将大幅度降低由于 HTML 源代码的变更而给设计者带来的困惑。

1.3.4.2 高质量的 HTML 生成方式

由 Dreamweaver 生成的 HTML 源代码保持了很好的可读性。代码结构基本上同手工生成的代码相同，这使得设计者可以轻易掌握代码全局并加以修改。

1.3.4.3 实时的 HTML 控制

设计者可以在可视化或者文本这两种方式下进行页面的设计，并且可以实时地监控 HTML 源代码。当设计者对代码做出任何改动时，结果将立刻显示出来。

1.3.4.4 与流行的文本 HTML 代码编辑器之间的协调工作

Dreamweaver 可以与目前流行的 HTML 代码编辑器（如 BBEdit、HomeSite 等）全面协调工作。已经习惯于使用这些纯文本编辑器的设计者将在不改变他们原有工作习惯的基础上，充分享受到 Dreamweaver 带来更多功能。设计者可以使用文本编辑器直接编辑 HTML，同时使用 Dreamweaver 生成较为复杂的动画、表格、Frame、JavaScript 等（Dreamweaver 分别为 Windows 用户以及 Macintosh 用户提供了完全版的 HomeSite 及 BBEdit 这两个目前最流行的代码编辑器）。

1.3.4.5 强大的 DHTML 支持

动态 HTML 是 4.0 浏览器支持的新功能，将在未来广泛地应用于网络。这项技术可以增强页面的交互性，提高下载速度，使页面更美观更易于设计且富有动感。Dreamweaver 对