

模 考 试 题 • 强 档 出 击 • 资 深 专 家 • 权 威 点 评

2001-2002年

全国高教自学考试

模拟试题解析丛书

软件开发工具

自考模拟试题解析丛书编委会 编

311.56-44

2



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

URL: <http://www.phei.com.cn>

556

TP311.56-44

Z92

2001 - 2002 年全国高教自学考试模拟试题解析丛书

软件开发工具

自考模拟试题解析丛书编委会 编



A0983883

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书根据自学考试大纲和指定教材编写,采用模拟试题仿真结构,内容全面,重点突出,符合考试的结构、题型、广度和难度要求,并附有参考答案。对广大自考学生复习自测、适应考试环境大有帮助,考生应全面领会模拟试题中所涉及的知识点,举一反三,系统学习。本书注重基本概念,对学生感到困难的应用题,重点给出和分析几种常用的试题类型。

本书适合于“计算机信息管理”专业本科自考学生参加“软件开发工具”专业课程考试使用,也可作为自考助学点考试辅导用书,对其他相关专业的师生也有一定的帮助。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,翻版必究。

图书在版编目(CIP)数据

软件开发工具/自考模拟试题解析丛书编委会编. - 北京:电子工业出版社,2001.8
(2001-2002年全国高教自学考试模拟试题解析丛书)
ISBN 7-5053-6951-2

I. 软… II. 自… III. 软件工具-高等教育-自学考试-试题 IV. TP311.56-44
中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 055999 号

丛 书 名: 2001-2002 年全国高教自学考试模拟试题解析丛书

书 名: 软件开发工具

编 者: 自考模拟试题解析丛书编委会

责任编辑: 贾 贺 李 萌

特约编辑: 吴浩源

排版制作: 电子工业出版社计算机排版室监制

印 刷 者: 北京牛山世兴印刷厂

装 订 者: 三河市路通装订厂

出版发行: 电子工业出版社 URL: <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 7.75 字数: 195 千字

版 次: 2001 年 8 月第 1 版 2001 年 8 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5053-6951-2
TP·3967

印 数: 10 100 册 定价: 10.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者,请向购买书店调换;
若书店售缺,请与本社发行部联系调换。电话 68279077

出版前言

高等教育自学考试是我国规模庞大,受到世界各国普遍赞赏的一种学力考试。众多考生克服重重困难,刻苦学习,以坚忍不拔的毅力自学攻关。参加自考的学生渴求在考前能通过模拟试题的演练,全面检查自己所学的知识是否扎实,考试大纲所要求的内容是否掌握,已经理解的知识能否完整、确切、简明地进行书面表述,并借此增强考生分析和解决实际问题的能力,帮助考生顺利通过考试。

电子工业出版社根据广大考生的愿望,特邀请一批教学经验丰富,精通专业知识,对自学考试历届试题有深入研究的资深专家、教授,组成“自考模拟试题解析丛书编委会”,有针对性地对所选的各门课程编写了8~10套模拟试题,并给出详细解答。

本丛书所涉及的模拟试题,紧扣考试大纲和指定教材,既全面又突出重点,完全符合自学考试的题型、广度和难度要求,是考前热身训练的理想参考书。本丛书对其他相关专业的广大师生也具有启发性,值得参考。

首批编辑出版的书籍和所适用的专业分列如下:

书 名	适 用 专 业	
《信息系统开发》	计算机信息管理	(本科)
《管理系统中计算机应用》	财经类所有专业	(本科)
《数据结构》	计算机应用	(本科)
	计算机信息管理	(本科)
《网络操作系统》	计算机网络	(本科)
《局域网技术与组网工程》	计算机网络	(本科)
《计算机网络管理》	计算机网络	(本科)
《数据库原理》	计算机及应用	(本科)
	计算机信息管理	(本科)
《数据库及其应用》	计算机及应用	(专科)
	计算机信息管理	(专科)
《软件开发工具》	计算机信息管理	(本科)
《高级语言程序设计》	计算机及应用	(专科)
	计算机信息管理	(专科)

欢迎广大读者对本丛书提出宝贵意见,以便我们在本丛书后读的编辑出版工作中得以改进,为广大自考学生提供最急需、最满意的信息服务。

电子工业出版社

软件开发工具模拟试题（一）

本试卷分两部分，第一部分为选择题，第二部分为非选择题；选择题 23 分，非选择题 77 分，满分 100 分。考试时间 150 分钟。

总 分		题 号	一	二	三	四	五	六	七
核分人		题分	11	12	10	15	20	12	20
复查人		得分							

第一部分 选 择 题

得 分	评卷人	复查人

一、单项选择题（本大题共 11 小题，每小题 1 分，共 11 分）

在每小题列出的四个选项中只有一个选项是符合题目要求的，请将正确选项前的字母填在题后的括号内。

1. 以下关于软件开发工具的叙述，正确的是【 】
 - A. 操作系统、汇编程序、编译系统应归入软件开发工具
 - B. 软件开发工具是在第三代程序语言基础上的，因此第三代程序语言也应归入软件开发工具
 - C. 软件开发工具主要是指全自动编程
 - D. 软件开发工具就是开发软件所用的软件
2. 为了推广应用计算机，大量的工作集中在【 】
 - A. 研制计算机
 - B. 应用软件开发
 - C. 研制软件开发工具
 - D. 系统软件开发
3. 应承担模块调试任务的是【 】
 - A. 用户
 - B. 项目负责人
 - C. 程序员
 - D. 硬件
4. CMM 模型是衡量什么的标准【 】
 - A. 软件
 - B. 程序员
 - C. 项目负责人
 - D. 项目组
5. 关于模块，正确的叙述是【 】
 - A. 模块的功能应单一

- B. 应增加程序模块之间的通信联系
 - C. 模块之间应尽量避免数据耦合, 仅限于逻辑耦合
 - D. 程序模块内的凝聚性越弱越好, 模块间的耦合越强越好
6. 数据字典的作用是 【 】
- A. 用表格形式列出数据的基本属性与相互关系
 - B. 描述系统状态及其转换方式
 - C. 用数学公式或逻辑表达式描述客观系统的状态与运动规律
 - D. 用可视化的元素描述心目中的系统
7. 为使软件开发工具具有足够的开放性和灵活性, 应首先考虑符合开发需要 【 】
- A. 信息库的内容和结构
 - B. 功能设计和总体结构
 - C. 项目管理和版本管理
 - D. 代码生成和文档生成
8. 软件开发工具的使用者不包括 【 】
- A. 最终用户
 - B. 分析设计人员
 - C. 运行管理人员
 - D. 项目管理人员
9. 关于软件开发工具的叙述, 正确的是 【 】
- A. 软件开发工具比所开发的软件简单
 - B. 软件开发工具的主要输出是信息库
 - C. 软件开发工具的主要优点是帮助人们节省时间, 少做重复性工作
 - D. 当人们使用某种软件开发工具时, 就已经接受了这种工具中所包含的对软件和软件开发工作的基本看法, 默认了这种工具所依据的概念模式
10. 以下叙述中, 正确的是 【 】
- A. MIS 的设计比 CASE 工具的集成复杂得多
 - B. 软件开发工具的数据集成是指建立统一的数据仓库
 - C. 软件开发工具的控制集成是指所有的控制信息都集中在主控模块中
 - D. 软件开发工具的表达集成是指保持用户界面风格的一致性
11. WWW 以什么形式向用户提供信息 【 】
- A. 图形
 - B. 文本文件
 - C. 超文本
 - D. 书一页面

得 分	评卷人	复查人

二、多项选择题（本大题共 12 小题，每小题 1 分，共 12 分）

在每小题列出的五个选项中有两个至五个选项是符合题目要求的，请将正确选项前的字母填在题后的括号内。

多选、少选、错选均无分。

- 依赖于机器的语言属于 【 】
A. 第一代 B. 第二代 C. 第三代 D. 第四代 E. 第五代
- 第三代程序语言的主要特点是 【 】
A. 程序语句与机器指令一一对应 B. 算术表达式接近于人的书写形式
C. 非过程化 D. 执行前需要用编译（或解释）程序来翻译
E. 实现了对机器的独立性
- 什么是软件构件的标准 【 】
A. CMM B. CORBA C. COM101 D. AD/Cycle E. TCP/IP
- 大型软件开发中遇到的主要困难包括 【 】
A. 时间紧，经费不足 B. 难以保持一致性
C. 测试难度大 D. 人员不足 E. 技术力量不够
- 关于文档，正确的叙述是 【 】
A. 编写文档应在编写程序代码完成后进行
B. 保持文档与代码一致，比保持代码各部分之间的一致更难
C. 与代码不一致的文档不但无用，反而会造成混乱
D. 源程序应文档化
E. 软件开发过程中形成的技术资料都是软件文档
- 关于概念模式，正确的叙述是 【 】
A. 概念模式常常抽象出某一事物的部分属性，只反映事物的某一方面
B. 概念模式是人们认识客观世界的一种方法、工具
C. 人们认识事物的过程，就是概念模式不断修正、不断完善的过程
D. 人们总是依据一定的概念模式认识事物的
E. 人们形成的概念模式就是正确的认识
- 人机界面的手段包括 【 】
A. 屏幕滚动 B. 帮助系统 C. 色彩应用
D. 数据录入 E. 信息显示

8. 软件开发工具的主要输出功能是 【 】
- A. 项目管理 B. 总控 C. 代码生成
- D. 文档生成 E. 版本管理
9. 位于软件开发工具中心位置的是 【 】
- A. 总控 B. 信息库 C. 人机界面
- D. 代码生成 E. 项目管理
10. 关于目前国内软件开发工具的发展情况，正确的叙述是 【 】
- A. 目前，从软件开发工具的应用看，国内与国外的水平相当，差距在研究和技术方面
- B. 目前国内还没有一体化的软件开发工具
- C. 目前国内有些集成化的软件开发工具已得到了广泛的应用
- D. 目前国内真正能够发挥软件开发工具作用的环境与需求还不具备
- E. 我国的软件产业当务之急应是大力普及软件工程及方法学的知识，提高软件开发的水平
11. 以下属于一体化软件开发工具的是 【 】
- A. PowerBuilder B. NEWCAFG C. ToolBook D. FrontPage E. Rose
12. 在计算机领域内，可将媒体划分为 【 】
- A. 感觉媒体 B. 表示媒体 C. 表现媒体 D. 存储媒体 E. 传输媒体

第二部分 非 选 择 题

得 分	评卷人	复查人

三、填空题（本大题共 10 小题，每空 1 分，共 10 分）

- 软件开发工具的_____性指的是在各种各样的干扰下仍能保持正常工作，不致丢失或弄错信息。
- 按软件开发工作阶段可将软件开发工具分为：计划工具、_____工具和设计工具。
- 信息库中的新信息需要加上时间标志，以便与老信息保持历史的、_____的联系。
- 审计的基础是_____的信息。
- 在 ToolBook 中，各个应用程序都是以_____的形式组织的。
- UML 是一种_____语言。
- Internet 是一个基于_____协议簇的网络。

8. PowerBuilder 把解决实际问题的一个应用程序称为_____对象。
9. 人们依据项目管理的经验，提出了以_____为中心解决这些问题的思路。
10. 软件开发时，需求分析阶段的文档是_____。

得 分	评卷人	复查人

四、名词解释（本大题共 5 小题，每小题 3 分，共 15 分）

1. 过程化程序设计语言
2. 信息库
3. 集中存储
4. 软件配置管理
5. 软件危机

得 分	评卷人	复查人

五、简答题（本大题共 4 小题，每小题 5 分，共 20 分）

1. 简述用通用软件辅助软件开发的缺点。
2. AD/Cycle 将软件开发过程分为哪几个阶段？
3. 对于大的、历时较长的软件开发项目，购买开发工具有什么好处？
4. 简述多媒体开发工具的特点。

得 分	评卷人	复查人

六、论述题（本大题共 2 小题，每小题 6 分，共 12 分）

1. 论述大型软件开发困难的原因。
2. 论述购买开发工具与自行开发的优缺点。

得 分	评卷人	复查人

七、应用题（本大题共 2 小题，每题 10 分，共 20 分）

1. 假设已有数据库 student.db，其中已有数据表 S。现要用 PowerBuilder 开发一个应用程序，其运行主窗口中包括左右两个数据窗口控件，左边一个数据窗口控件 dw_1 中能以表格形式（Grid）显示该数据库中的全部数据，其中有一个记录是当前记录（初始时第一个记录为当前记录，以后，用鼠标指定的记录就是当前记录）。右边一个数据窗口控件 dw_2 中以自由格式（Freeform）显示该数据库中的当前记录。

此外，主窗口中还包括按钮“插入记录”（在左边表格的尾部增加一个空白记录）、“删除记录”（在屏幕上删除当前记录）、“确定”（根据屏幕上修改的数据对数据库进行更新）、“取消”（取消屏幕上做的修改）、“退出”（退出该应用程序）。

问题：

- （1）请写出开发该应用的主要步骤。
- （2）请写出主窗口中这五个按钮单击事件的脚本。

2. 请写出符合以下要求的 HTML 文档:

(1) 浏览器窗口上的标题为: “超文本链接试验”。

(2) 正文标题为: “欢迎访问<考生之友>网站”, 粗体, 居中。

(3) 正文有两行。第一行文字为: “考试安排”, 这段文字应能链接到本网站与该文档同一目录下的 HTML 文档: ExamPlan.html; 第二行文字为: “报名地点”, 这段文字应能链接到本网站与该文档同一目录下的 HTML 文档: Address.html。

(4) 要求未访问的超文本链接显示绿色, 访问过的超文本链接显示蓝色, 当前激活的超文本链接显示黑色。

软件开发工具模拟试题（一）参考答案

一、单项选择题

1. D 2. B 3. C 4. D 5. A 6. A
7. B 8. A 9. D 10. D 11. C

二、多项选择题

1. A,B 2. B,D,E 3. B,C 4. B,C 5. B,C,D,E 6. A,B,C,D
7. A,B,C,D,E 8. C,D 9. A,C 10. D,E 11. B,E 12. A,B,C,D

三、填空题

1. 可靠 2. 分析 3. 逻辑 4. 日常记录 5. 书
6. 统一建模 7. TCP/IP 8. 应用 9. 项目数据库 10. 软件功能说明书

四、名词解释

1. 过程化程序设计语言是传统的编程语言，需要由程序员在程序中一步一步地安排好机器执行的次序，执行某种算法的过程。

2. 信息库是存放软件开发全过程中各种有用信息的集合，并随着项目进展不断修改补充。

3. 集中存储是信息库的一种组织方式：将各种信息都存放在一个庞大的数据库中，而各种工具，各种管理模块都围绕在该信息库的周围，对该信息库进行增添、修改、查询等操作。

4. 软件配置管理是对软件的修改进行标记、组织和控制的技术。软件配置管理通过追踪和控制软件变动的所有活动来协调和控制整个软件开发过程。

5. 软件危机是指随着软件功能越来越多，规模越来越大，复杂性越来越高，引出一系列问题：软件产品交付拖延，错误多，不可靠，费用增大，不能适应应用的变化等。因此，怀疑大型软件的复杂性是否超越了人的处理能力。

五、简答题

1. (1) 有许多工作通用软件无法完成。

(2) 通用软件能做的部分工作也只能做到“形似”，不能做到“神似”。

(3) 难于保持一致性。

2. 需求分析阶段，分析设计阶段，编码阶段，测试阶段，运行维护阶段。

3. (1) 在某些环节上可代替一些简单的、重复性的工作。

(2) 使开发工作的组织管理比较规范。

(3) 信息的管理与检索比较方便。

(4) 部分做到信息重用与共享。

4. (1) 提供了一个便于处理多媒体信息的环境, 在这个环境中可以进行多媒体应用的开发和调试工作。

(2) 大大减少了编程工作量, 因为环境中已提供了引入、加工、使用、存储多媒体信息的基本操作。

六、论述题

1. 大型软件开发困难的原因:

(1) 大系统的复杂性。

(2) 人员间的组织协调会带来大量困难。

(3) 各应用领域间的差异导致困难加重。

(4) 用户需求变化、社会环境的变化、技术的变化带来很多困难。

2. 购买开发工具与自行开发的优缺点为:

购买开发工具的好处: 在某些环节上可代替一些简单的重复性的工作; 可使软件开发的组织管理工作比较规范; 信息的管理与检索比较方便; 部分地做到信息重用和共享。

缺点: 价格贵, 不易按实际需要剪裁与扩充。

自行开发的好处: 目标明确, 符合需要, 便于扩充。

缺点: 不够规范, 不容易商品化, 问题与故障多。

七、应用题

1. 问题 1

主要操作步骤为:

(1) 创建应用程序库 T.pbl 和应用对象 T (可以用系统提供的模板)。

(2) 创建数据窗口对象 d_1, 选择 Quick Select 数据源和 Grid 显示风格, 并与数据表 S 连接。

(3) 创建数据窗口对象 d_2, 选择 Quick Select 数据源和 Freeform 显示风格, 并与数据表 S 连接。

(4) 创建主窗口 w_1, 在该窗口中, 创建数据控件 dw_1, 将其与数据窗口对象 d_1 连接; 再在主窗口中, 创建数据控件 dw_2, 将其与数据窗口对象 d_2 连接; 再在该主窗口中, 创建所要求的五个命令按钮。

(5) 为有关对象的相关事件编写脚本, 包括: 应用对象 open 事件的脚本, 主窗口 open 事件的脚本, 数据控件 dw_1 的 RowFocusChanged 事件的脚本, 各个控件单击事件的脚本。

问题 2

按钮“插入记录”单击事件的脚本为:

```
dw_2.Reset()  
dw_2.InsertRow(0)  
dw_2.SetFocus()
```

按钮“删除记录”单击事件的脚本为：

```
dw_2.DeleteRow(0)
```

按钮“确定”单击事件的脚本为：

```
If dw_2.Update() = 1 then  
    COMMIT using SQLCA;  
    MessageBox("保存","保存成功!")  
Else  
    ROLLBACK Using SQLCA  
End if  
dw_1.Retrieve()  
dw_2.SetFocus()
```

按钮“取消”单击事件的脚本为：

```
dw_1.Retrieve()  
dw_2.SetFocus()
```

按钮“退出”单击事件的脚本为：

```
Close(Parent)      或 Close(w_1)      或 Halt
```

2. 符合要求的 HTML 文档为：

```
<HTML>  
<HEAD><TITLE>超文本链接试验</TITLE></HEAD>  
<BODY LINK=green ALINK=blue VLINK=black>  
    <H2 ALIGN=center><B>欢迎访问&lt 考生之友&gt 网站</B></H2>  
    <CENTER>  
        <A HREF="ExamPlan.html">考试安排</A><BR>  
        <A HREF="Address.html">报名地点</A><BR>  
    </CENTER>  
</BODY>  
</HTML>
```

（注意：在 HTML 中，符号“<”和“>”应分别用< 和> 标记）

软件开发工具模拟试题（二）

本试卷分两部分，第一部分为选择题，第二部分为非选择题；选择题 23 分，非选择题 77 分，满分 100 分。考试时间 150 分钟。

总 分		题号	一	二	三	四	五	六	七
核分人		题分	11	12	10	15	20	12	20
复查人		得分							

第一部分 选 择 题

得 分	评卷人	复查人

一、单项选择题（本大题共 11 小题，每小题 1 分，共 11 分）

在每小题列出的四个选项中只有一个选项是符合题目要求的，请将正确选项前的字母填在题后的括号内。

- 关于软件的特点，叙述不正确的是【 】
 - 人类社会和客观世界的复杂性决定了软件的复杂性
 - 人类知识的丰富多采决定了软件的多样性
 - 客观世界的动态性决定了软件对可维护性、可重用性提出了更高的要求
 - 硬件和软件这一对概念是同时出现的
- 编写软件使用说明书与编程工作应【 】
 - 先编写程序
 - 先编写使用说明书
 - 同步编写
 - 可不计次序
- 帮助管理项目的进度、资源、质量等的软件开发工具属于【 】
 - 计划工具
 - 分析工具
 - 设计工具
 - 编程工具
- 应承担验收模块任务的是【 】
 - 用户
 - 项目负责人
 - 程序员
 - 硬件
- 关于编程，正确的叙述是【 】
 - 程序中应多用 GOTO 语句，保持清晰的逻辑结构
 - 子程序应尽可能只有一个入口，但允许有多个出口
 - 程序中应减少注释，减小存储空间
 - 程序中的变量名应有含义，便于记忆