



CD-ROM

配套光盘全国销量突破**100**万张

博彦交互式培训教程

博彦科技
BEYONDSOFT

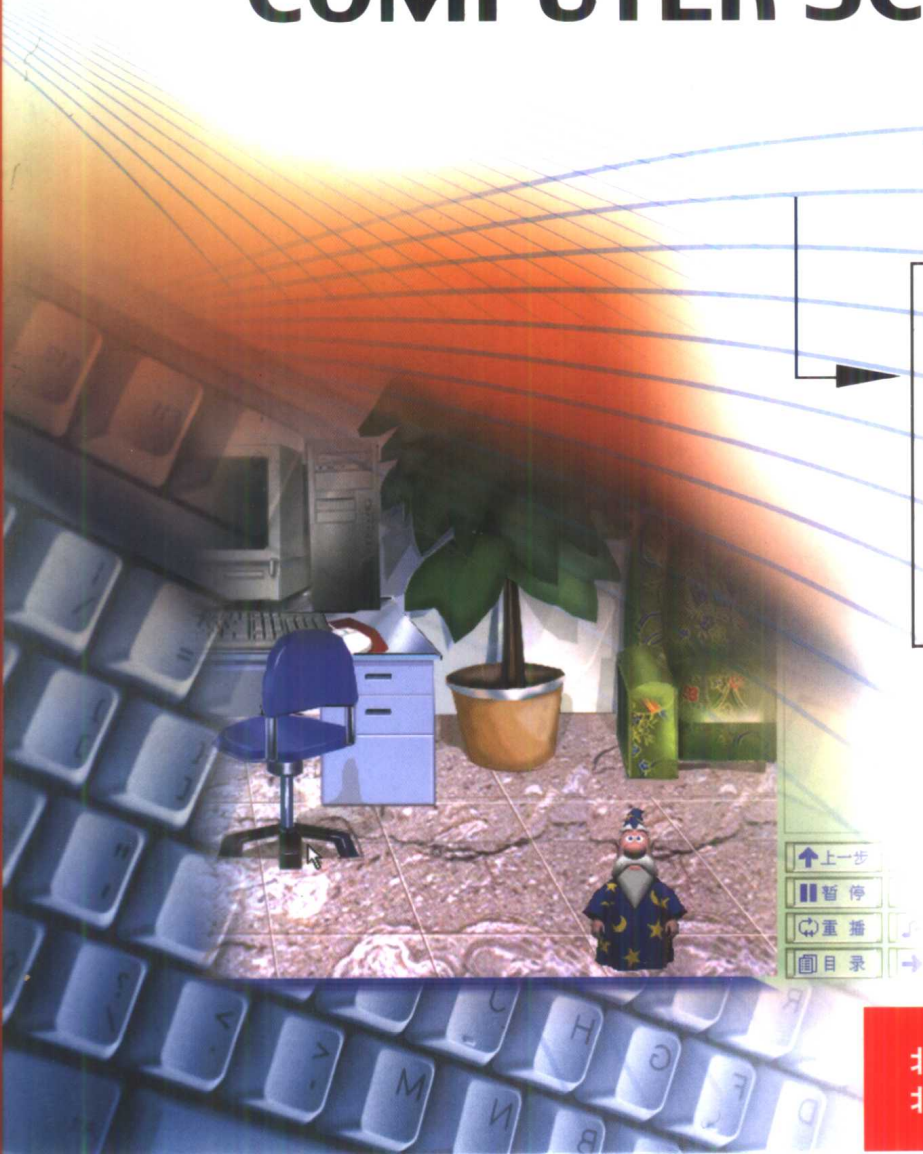
内含
超值交互式
教学光盘

电脑学校

COMPUTER SCHOOL

入门篇

- ◆ 学会电脑很容易
成为高手也不难
- ◆ 特别适合
初学电脑者使用



↑ 上一步
|| 暂停
↺ 重播
📖 目录

北京博彦科技发展有限公司 编著
北 京 大 学 出 版 社 出 版

电脑学校 ——入门篇

北京博彦科技发展有限公司 编著

北京大学出版社

内 容 提 要

本书是《电脑学校》系列教材之一。主要讲述电脑的软硬件基础知识和 Windows 95/98 操作系统。为了让您熟练使用电脑,我们还特地安排了中英文打字训练。另外,还专门介绍了电脑的内部构造和各种板卡,以满足您组装电脑的需要。本书的配套多媒体教学光盘直观、生动、交互性强,使得学习方式更灵活、学习效率更高。

本图书及配套光盘版权由北京博彦科技发展有限公司所有。未经北京博彦科技发展有限公司书面许可,不得以任何形式、任何手段复制或传播其中的任何部分。

书 名: 电脑学校——入门篇

图书著作者: 北京博彦科技发展有限公司

CD 著 作 者: 北京博彦科技发展有限公司

出 版 者: 北京大学出版社

地 址: 北京市海淀区北京大学出版社 邮政编码 100871

发 行 者: 北京大学出版社

经 销: 各地新华书店、软件连锁店

CD 生 产 者: 上海联合光盘有限公司

图书印刷者: 北京飞达印刷厂印刷

开本/规格: 787×1092 16 开本 印张: 17.75 字数: 388 千字

版次/印次: 2000 年 5 月第 1 版 2001 年 8 月第 10 次印刷

本 版 号: ISBN 7-900620-95-8/TP·51

定 价: 35.00 元(1CD 含配套书)



博彦科技®
BEYONDSOFT

电脑学校

COMPUTER SCHOOL

入门篇

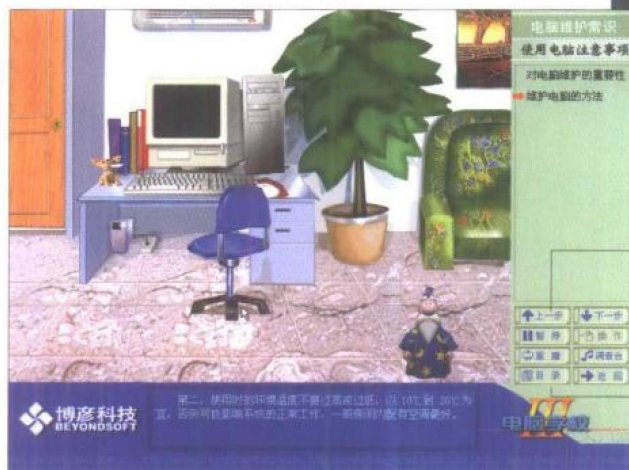
学会电脑很容易、成为高手也不难!

再聪明的人也需要有人启蒙,好的老师能把复杂的问题简单化,深入浅出让学习者最快地掌握所学知识,进而能快速应用到实践中去。《电脑学校 III》正是这样一所好的学校,在这里有最优秀的老师给您讲课,图文并茂,声色俱佳。特别适合于电脑入门者以及初级、中级使用者,只需短短几天就能使您获得对电脑前所未有的信心。

光盘内容包括:

入门篇

- ◆ 初识电脑
- ◆ Windows 98
- ◆ 指法练习
- ◆ Internet 世界
- ◆ 维护常识
- ◆ 乖乖熊打字游戏
- ◆ 操作电脑
- ◆ Windows 2000
- ◆ 电脑硬件
- ◆ 多媒体
- ◆ 电脑应用



点一下“暂停”按钮,可以休息一会。再点一下这个按钮,又可以继续学习。

点这个按钮可以在程序自动演示和手动模拟操作两种学习方式中选择。

使用这个按钮可以打开“音量控制”窗口,在这里您可以调节音量和效果。

使用“目录”按钮可以直接进入其他的内容进行学习,而不必再返回主界面。

使用方法:

- 不需安装,将光盘放入光驱后自动运行

要使用本产品,您需要:

- 具有 CPU: Pentium 90 以上或更快处理器的多媒体电脑
- 内存: 16M 以上
- 16 位 Windows 兼容声卡
- 光驱: 4 倍速以上
- 操作系统: Windows 95, 98, Windows NT 4.0
- 浏览器: Internet Explorer 3.0 以上版本
- 显示模式: 800 × 600, 真彩色显示模式



荣获
国家新闻出版署
十佳多媒体光盘奖

编 者 序

感谢您翻开我们编写的这套教材。请务必阅读下面的说明,以便确定《电脑学校》系列是否正是为您设计的。

《电脑学校》系列教材是我们专为初学者开发的一套从入门到精通的解决方案,包括《入门篇》、《互联网篇》、《办公应用篇》、《流行软件篇》和《扩展篇》,具有如下特点:

一、起点低,入门快。从《入门篇》到《扩展篇》是一个由浅入深的过程,您可以从最基本的开机学起,认识电脑直至熟练使用电脑。另外,每本教材都采用了循序渐进的教学方法,学习进展快、效果好。

二、内容全面。《电脑学校》系列教材几乎涵盖了电脑的方方面面。

《入门篇》主要讲述电脑的软硬件基础知识和 Windows 95/98 系统的使用,在将您领进电脑大门的同时,也为您以后精通电脑打下坚实的基础。我们还特地安排了打字练习,目的是让您能够熟练使用电脑。另外还专门介绍了电脑的内部构造和各种板卡,以满足您组装电脑的需要。

《互联网篇》除了教会您设置计算机上网、使用浏览器、收发电子邮件、下载文件之外,还带领大家去体验妙趣横生的网上生活,诸如网上购物、网上欣赏音乐、电影等。另外,我们还教您如何制作网页。

《办公应用篇》则讲述目前应用最广泛的办公应用软件 Office。你可以学会用 Word 写文章,用 Excel 作表格,用 PowerPoint 作电脑幻灯片,用 Outlook 来管理名片和安排工作,用 Access 来管理数据库。虽然我们以目前最新版本的 Office 2000 为例进行讲解,但其中的绝大多数操作和所有实例都可以在 Office 95/97 上实现。

《流行软件篇》帮助您掌握目前各种流行软件,涵盖了多媒体工具(音乐、影视)、中文处理工具、网页制作工具、图形图像处理工具和系统工具。这些工具很多都是日常使用中不可缺少的,在配套光盘中可以直接安装使用。

《扩展篇》专门用来丰富和扩展您的知识面,包括多媒体知识、网络基础、计算机安全、数据库、程序设计(VB/VC++)以及目前颇受关注的 Linux。

三、图书和多媒体教学光盘相结合。这也是《电脑学校》系列教材最突出的特点。与其他图书只是简单包含电子文档或习题的光盘不同,《电脑学校》系列教材的配套光盘是一套互动式的多媒体教学软件,是博彦公司几十人历经三年开发而成。从本书附录中的光盘目录您会看到,配套光盘的教学内容要比图书丰富得多。多媒体教学光盘有直观、生动、交互性强等优点,而图书则可以对一些知识性、原理性的内容阐述的更透彻,书盘结合使得学习方式更灵活方便,学习效率更高。

值得一提的是,这套教材并不只是针对初学者,对于任何一个想全面学习电脑的人,其中的某一本或某几本可能会适合您。如果您是一个初学者,您当然需要《入门篇》,而一旦您掌握了电脑的基本操作,如果喜欢上网,那么您可能会选择《互联网篇》。如果您在工作中经常要用电脑处理各种事务,那么您可能选择《办公应用篇》。如果您想让电脑发挥更广泛的用途,从《流行软件篇》中您一定会发现,原来还有这么多的好软件,让电脑可以做这么多事情。最后,如果您不只想会用电脑,而且想深入学习电脑知识,甚至编写程序,那么《扩展篇》可以让您成为真正的电脑行家。

我们坚信现在奉献给您的《电脑学校》系列教材是一套物超所值的产品,但最终的评判还有待于您的认可。如果您对《电脑学校》系列教材有什么意见和建议,欢迎来信以便我们改进:

100085 北京市海淀区上地 6 街 17 号康得大厦 4 层

北京博彦科技发展发展有限公司图书部

电话: 010-86280138

传真: 010-86280141

电子邮件: support@beyondsoft.com.cn

目 录



第 1 讲 让电脑做你的新朋友	1
1.1 结识电脑	3
1.1.1 电脑的特征	3
1.1.2 电脑简史	4
1.1.3 电脑的类型	7
1.2 能干的电脑	8
1.2.1 用电脑处理文字	8
1.2.2 用电脑听音乐、看影碟	10
1.2.3 用电脑在因特网上遨游	11
1.2.4 用电脑游戏、学习	12
1.2.5 用电脑改进工作	14
1.3 电脑的组成	15
1.3.1 电脑的基本组成	15
1.3.2 主机的基本硬件构成	23
1.3.3 把各种部件连接成完整的电脑	32
1.4 电脑的工作原理	34
1.4.1 软件的定义	34
1.4.2 系统软件	35
1.4.3 应用软件	36
1.4.4 电脑的运行	37
1.5 小结	38
第 2 讲 让电脑在你的操纵下运行	39
2.1 控制电脑	41
2.1.1 启动电脑	41

2.1.2	学会用鼠标发号施令	42
2.1.3	学会用键盘打字	43
2.1.4	现在关机	48
2.2	看看 Windows 桌面上有什么	50
2.2.1	【开始】按钮	50
2.2.2	任务栏	51
2.2.3	应用程序图标	53
2.3	运行程序	55
2.3.1	启动程序	55
2.3.2	窗口元素	57
2.3.3	窗口调整	58
2.3.4	多任务和程序切换	59
2.3.5	灵活运用菜单	61
2.3.6	使用对话框和提示框	62
2.3.7	关闭程序	63
2.4	学会寻求联机帮助	64
2.4.1	启动帮助	64
2.4.2	使用【目录】寻求帮助	65
2.4.3	使用【索引】寻求帮助	66
2.4.4	使用【搜索】寻求帮助	67
2.5	小结	67
第3讲	让电脑替你管理文件	69
3.1	我的电脑	71
3.1.1	磁盘及磁盘的格式化	71
3.1.2	复制磁盘	76
3.1.3	新建文件与文件夹	77
3.1.4	控制面板的使用	81
3.2	资源管理器	88
3.2.1	启动资源管理器	88
3.2.2	文件的复制、移动、删除和重命名	90
3.2.3	查找文件或文件夹	94
3.3	回收站	98
3.3.1	打开回收站	98
3.3.2	查看回收站中的内容	99
3.3.3	还原文件	99

3.3.4 清空回收站·····	100
3.3.5 回收站的设置·····	101
3.4 小结·····	102
第4讲 让电脑为你编排文稿·····	103
4.1 汉字输入法·····	105
4.1.1 基本的汉字输入法·····	105
4.1.2 在 Windows 中输入汉字·····	109
4.1.3 调整更改汉字输入法·····	114
4.2 写字板·····	117
4.2.1 启动“写字板”·····	117
4.2.2 输入文字·····	118
4.2.3 复制、移动与删除·····	119
4.2.4 查找与替换·····	121
4.2.5 文稿的排版·····	122
4.2.6 文件的保存与打印·····	126
4.3 画图·····	128
4.3.1 启动“画图”·····	129
4.3.2 直线和曲线·····	131
4.3.3 常用基本图形·····	132
4.3.4 颜色设置·····	133
4.3.5 旋转与拉伸·····	135
4.3.6 添加文字·····	138
4.4 小结·····	139
第5讲 让电脑陪你休闲娱乐·····	141
5.1 运用电脑娱身怡神·····	143
5.1.1 播放 CD 与处理音频文件·····	143
5.1.2 播放 VCD 与演唱卡拉 OK·····	151
5.1.3 在电脑上玩游戏·····	153
5.2 初步掌握 DOS 系统·····	156
5.2.1 进出 DOS 窗口·····	157
5.2.2 掌握 DOS 的基本概念·····	160
5.2.3 了解 DOS 的常用命令·····	162
5.3 小结·····	166
第6讲 让电脑为你搭设工作环境·····	167
6.1 修改桌面风格·····	169

6.1.1 创建快捷方式	169
6.1.2 快捷方式图标排列与更名	171
6.1.3 修改显示外观	172
6.1.4 修改桌面和窗口外观	175
6.2 应用程序的添加与删除	177
6.2.1 安装和删除 Windows 组件	177
6.2.2 添加和删除应用程序	180
6.3 硬件设备的添加与删除	184
6.3.1 添加硬件设备	184
6.3.2 删除硬件设备	186
6.3.3 添加并删除打印机	188
6.4 小结	191
第7讲 让电脑带你到网上漫游	193
7.1 上网之前	195
7.1.1 关于上网的几个基本概念	195
7.1.2 准备工作	197
7.1.3 安装调制解调器	200
7.1.4 建立拨号连接	202
7.2 开始浏览	207
7.2.1 启动浏览器	207
7.2.2 输入网页地址	208
7.2.3 保存和收藏网页	209
7.2.4 使用搜索引擎	210
7.3 收发邮件	212
7.3.1 启动 Outlook Express	212
7.3.2 创建新邮件	213
7.3.3 发送邮件	214
7.3.5 接收和阅读邮件	215
7.4 管理邮件	216
7.4.1 查找邮件	216
7.4.2 删除邮件	217
7.5 小结	218
第8讲 让电脑得到你的精心呵护	219
8.1 电脑使用常识	221
8.1.1 创建良好的使用环境	221

8.1.2 培养良好的使用习惯·····	221
8.2 备份数据·····	223
8.2.1 简单复制·····	224
8.2.2 压缩文件·····	224
8.2.3 使用备份程序·····	230
8.2.4 制作启动盘·····	232
8.3 清理磁盘·····	233
8.3.1 清除不再使用的文件·····	233
8.3.2 扫描磁盘·····	235
8.3.3 整理磁盘碎片·····	240
8.3.4 使用磁盘维护向导·····	242
8.4 电脑病毒防治·····	246
8.4.1 认清电脑病毒的危害·····	246
8.4.2 了解电脑病毒的分类·····	247
8.4.3 掌握电脑病毒传染媒介及寄生方式·····	248
8.4.4 预防电脑病毒·····	249
8.5 小结·····	251
附录一 使用光盘时可能遇到的问题·····	253
附录二 《电脑学校》光盘目录·····	257

第 1 讲 让电脑 做你的新朋友

知识要点

- 电脑的基本概念
- 电脑的主要用途
- 电脑的基本构成
- 电脑的工作原理

本讲我们将用通俗易懂的语言，为你介绍电脑的基本概念、主要用途、基本构成和工作原理，撩开电脑的神秘面纱，使你对电脑有一个基本的了解，并由此登堂入室，进入电脑王国的神奇世界。

本讲的内容不需要死记硬背，你只需要建立一些大致的概念就可以了。有些内容，一时不理解也没有关系，随着以后的深入学习，自然就会明白了。

光盘 参阅本书配套光盘中的【初识电脑】和【电脑硬件】两部分，可交互学习与本讲相关的知识。

生活在当今这样一个信息时代,即使我们不去思考像《狮子王》、《精灵鼠小弟》这样惟妙惟肖、出神入化的三维动画片,像哈伯望远镜、火星探测器这样在遥远的外层空间分毫不差地按照人类预设的轨道运行遨游的太空飞行器,与小小的电脑有什么直接联系;但当我们到银行取款,到火车站购票,或者随便到一家最寻常的平价超市购物,发现这些场所无一例外地都是在利用电脑工作时,我们将不得不发出这样的感叹:如今,电脑真是无处不在了!

其实,只要我们稍稍留意就会发现,电脑不仅已渗透到社会生活的方方面面,而且正在以惊人的速度进入社会的单体细胞——家庭之中。有不少的中小学生网虫,已经视网络的存在如空气般稀松寻常且不可或缺。据分析研究人员预测,依靠电脑和网络而无须外出的居家式办公,将成为21世纪常见的生存形态之一。有关人士预言,21世纪的工作职位将呈金字塔形,处在金字塔顶层的是“信息创造者”,中层是“信息传播者”,最下面则是“信息应用者”。这意味着,如果在21世纪,我们仍然徘徊在电脑世界的大门之外,连“信息应用者”都胜任不了,就会被这个信息时代无情地抛在后面。

今天的电脑远不是人们想象的那样高深莫测、难以驾驭,而是十分的平易近人、热情质朴。就像公寓楼中我们的一个近邻,如果“鸡犬相闻”却“老死不相往来”,相互之间自然是一副“井水不犯河水”、“敬而远之”的冷淡面孔,而当我们主动用真诚与关怀消除隔阂化解冷漠时,也许会惊喜地发现,邻居那看似冷峻的外表包裹的是一颗与你一样热情洋溢的心,很可能我们与这位新朋友一见如故,相见恨晚。只要我们勇敢地结识电脑这位新朋友,它也将向你展露迷人的笑容,并为你学业或事业的成功慷慨相助!

1.1 结识电脑

1.1.1 电脑的特征

对于电脑的外形,几乎可以说是尽人皆知了。即使没见过实物,至少也在电视广告或电脑知识讲座中见过它的模样。

然而,能够准确地表述电脑的概念就不见得尽人皆能了。其实,电脑不过是一种电子装置,它按照所谓程序规定的一系列指令来存储数据和处理数据,并生成有用的信息。传送给电脑的数据叫输入,而电脑处理的结果叫输出。一个电脑系统由若干个称作硬件的电子部件组成。硬件是电脑系统实体部分。而程序或程序的集合不是电脑的实体部分,所以我们称之为软件。

我们可不能小看面无表情、貌似呆头呆脑的电脑,因为有很多工作它比人类干得好。

它能够存储或记忆大量信息。虽然人脑的记忆容量也相当大,但人的记忆会随着时间的推移而逐渐遗忘,疲劳、疾病等也都会使人的记忆力下降,并且人脑中记忆的信息可能不会随时都能准确地回忆出来。电脑却不同,它可以大量地存储各种信息并且不会遗忘,当人们需要某些信息时,它可以在极短的时间内准确地找到并呈现。可以说,即使再聪明的人也难望其项背。

它具有极快的运算速度。任何其他的计算工具都无法和电脑的运算速度相抗衡。现在电脑的运算速度可以达到每秒钟几十亿次。

它有着极高的计算精度。很普通的电脑就能达到十几位甚至几十位有效数字的计算精度。这对于精度要求很高的计算,如光学数据、天文数据、航天数据来说是非常重要的。这一点也是一般的计算工具所无法比拟的。

它的自动化程度高、有一定的逻辑判断能力。电脑能够迅速执行按一定次序安排好的系列工作,即使该行业最出色的“熟练工”也只能甘拜下风。它能够根据传感器读数或其他可定量表示的信息来完成指定的动作,毫厘不差,质量始终如一。

此外,电脑能够24小时连续工作而不休息,可以在恶劣和有毒环境下工作,且最富有敬业精神,不怕疲劳、不计报酬、不求闻达。

正是由于电脑有诸多优点,所以最近20年来,随着科学技术的发展进步,电脑部件的大批量生产和电脑价格的急剧下降,电脑不仅被许多企业所广泛应用,而且成为许多个人或家庭的好帮手。

1.1.2 电脑简史

计算是人类生存与发展所必不可少的活动,计算能力是人类文明程度的重要标志之一。从最初的结绳记事到创造发明文字,从人们起初使用手指计数到使用数字计数,从发明算盘到发明电脑,中间经历了数不胜数的发展阶段。

虽然在今天来讲,从1数到10这种简单计数是学龄前儿童就会的本事,但计数能力并非人类生来就有的。远古时期,人类还没有数的概念,只有“有”、“没有”、“1个”、“许多”等模糊的数量概念。

我国在春秋战国时期发明的筹算法是用小木棍的不同摆法来表示各个数字,称为算筹。它之所以出名,是因为我国古代数学家祖冲之计算出当时最精确的圆周率用的就是筹算法。唐末时期我国又发明了算盘,明代初年开始盛行。直到今天,算盘也还在不少地方被使用着。

17世纪中叶,法国数学家巴斯戈尔发明了能够计算加减法的手摇式计算机。它被后人认为是现代计算机的雏形。17世纪末,德国数学家莱布尼兹在手摇式机械计算机的基础上增加了乘除和开方运算。由于当时的生产能力远不能生产廉价的精密零件,所以直到19世纪手摇式机械计算机才以商品的形式在市场上出售。这一时期的计算机每运算一步都要人工供给操作数,如加数、被加数等,并根据上一步计算结果安排下一步的计算。

20世纪,随着对宏观世界和微观世界探索的不断深入,人类大脑的计算能力和简单的手摇计算机已不能满足科技工作者进行大量数字计算的需要。于是,有的科学家开始研制计算速度更快的机器。

1910年,美国国际商业机器公司(IBM)研制成功世界第一台用开关编排计算程序、用卡片输入和存储数据、用继电器进行计算的大型多功能计算机,且很快形成商品投放市场,在当时的大型企业中曾盛极一时。

1941年,美国数学家冯·诺伊曼提出了三个有关计算机的重要概念:

- 存储器不仅要能存储数据还要能够存储程序;
- 必须采用二进制,程序指令和数据既要有相同形式的编码以便于存储,又要能够方便地由电子电路实现存储和计算;
- 必须能够实现顺序控制,从存储器中取出指令或数据,由控制器解释其编码的含义,并由运算器来完成相应的计算。

由此可见,计算机必须具备以下几个部件:用于保存程序 and 数据的存储器;能够自动执行程序并使计算机各部件协调一致的控制器;能够完成算术运算和逻辑运算的运算器;用于向电脑输入程序和数据的输入装置;能够将运算结果输出的输出装置。

1946年,世界上第一台以冯·诺伊曼的设计思想为指导研制完成的电子计算机诞生在美国的宾夕法尼亚州,名叫“埃尼阿克(ENIAC)”。它由18000多个电子管组成,重达30多吨,占地有两、三间教室那么大。ENIAC当时每秒钟可进行5000次加法运算,这在当时已经是一个相当了不起的速度了。它开始主要用于大炮的弹道计算,后来也用于核武器研究方面的计算和天气预报。

ENIAC的诞生具有划时代的意义,对人类历史的发展产生了极其深远的影响,是20世纪人类最伟大的发明之一。从ENIAC以及类似的机器开始算起,在短短数十年间,商业计算机的发展经历了4个截然不同的阶段,或者说是4个时代,人们如今正在研究第5代计算机。

第1代:真空管计算机

ENIAC代表的以电子管为主要元件的计算机被称作第1代计算机,使用电子管技术处理数据,使用磁鼓存储数据,程序被写成二进制的机器语言存储起来。真空管需要时间预热,并散发大量的热量。每当计算机出现故障停止工作时,工作人员必须逐个检查上千个真空管以便找出烧坏的管子。由于每个真空管都很大,如果现代的大型机仍然使用真空管来制造的话,恐怕每台计算机的机身都有摩天大厦那么高大了。

第2代:晶体管计算机

20世纪50年代,体积仅为真空管的十五分之一、能量效率高、比较牢固而不像真空管玻璃那样易碎的晶体管出现了。到了50年代末,晶体管已在计算机和电视机中代替了电子管。60年代,一些著名厂家如IBM、Honeywell、Sperry-Rand曾用晶体管生产过第2代大型计算机,并且广泛用于大企业。

1957年IBM公司推出了第1个磁盘驱动器,既可以从磁盘上读取信息,也可以向磁盘上写入信息。

1959年数字设备公司(DEC)制造出了小型计算机。小型机虽比大型机小一些,但它功能也很强大而且结构紧凑,尤其重要的是小型机的价格不太贵。

第3代:集成电路计算机

随着晶体管生产工艺的不断完善,晶体管的性能越来越可靠,体积变得越来越小,渐渐小到能够将多个晶体管装在一起。1958年美国工程师基尔比在硅晶体做的一个模块中装了三个元件,研制成了第一块集成电路。此后设计和工艺技术的不断改进,使得单一芯片上可以集成越来越多的晶体管。

第3代计算机的另一重大改进是操作系统。操作系统是管理计算机基本功能的程序,包括把指令和数据写入与读出存储器、从磁盘上读取信息等。没有操