

# Dreamweaver

## 网页实例3

### 大制作

肖金秀 冯沃辉 香文斌 编著

www.internet.com



冶金工业出版社

# **Dreamweaver 3 网页实例大制作**

肖金秀 冯沃辉 香文斌 编著

冶金工业出版社

2000 · 北京

## 内容简介

Dreamweaver 作为 Macromedia 公司出品的三大网页制作利器之一，它以其强大的功能和友好的操作界面，赢得了越来越多人的青睐。本书通过众多实例，从多个侧面循序渐进地介绍了 Dreamweaver 在网页制作方面的强大功能。其中既有针对初级用户的简单实例，也有针对高级用户的技巧性较强的实例。

本书从实用性、易掌握性出发，重点突出、操作简练、内容丰富。同时附有大量的操作实例，读者可以一边学习，一边在电脑上操作，做到理论与实践相结合。因此它不但是网页设计爱好者的首选，同时也是网页设计专业人士理想的参考书。

---

### 图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver 3 网页实例大制作 / 肖金秀等编著。  
北京：冶金工业出版社，2000.10  
ISBN 7-5024-2647-7  
I . D... II . 肖... III . 网页—制作—应用软件，Drea  
mweaver 3 IV . TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 52099 号

---

### Dreamweaver 3 网页实例大制作

肖金秀 冯沃辉 香文斌 编著

---

出版 治金工业出版社  
社址 北京沙滩嵩祝院北巷 39 号，邮编 100009  
发行 治金工业出版社发行；各地新华书店经销  
印刷 广东出版技校彩印厂印刷  
开本 787×1092 毫米 1/16  
印张 22  
插页 8  
字数 507 千字  
版本 2000 年 11 月第 1 版 2000 年 11 月第 1 次印刷  
印数 1~1900 册

---

书号 ISBN 7-5024-2647-7 / TP · 205  
定价 35.00 元

# 前　言

Dreamweaver 作为 Macromedia 公司出品的三大网页制作利器（Dreamweaver、Flash、Fireworks）之一，正以其强大的功能和友好的操作界面，赢得了许多人的青睐。在短时间内，以 Dreamweaver 创建及管理的网站如雨后春笋般涌现出来，其中更不乏精品。

Dreamweaver 3 是 Macromedia 公司最新推出的网页编辑工具。这是一个所见即所得网页编辑器，并带有站点管理功能，让您方便地设计和管理多个站点。而它最棒的地方就是支持最新的 DHTML 和 CSS 标准，可以用它设计出生动的 DHTML 动画、多层次的页面（layer）以及 CSS 样式表。Dreamweaver 3 版本修改了前一版本中存在的许多错误，而且在表格控制、站点管理、JavaScript 控件方面及多媒体插件等，都大大地改善和增强。

Macromedia Dreamweaver 3 提供视觉化网页开发工具，同时不会降低 HTML 原始码的控制；Macromedia 3 提供的 Roundtrip HTML 技术，让您不用重新格式化源代码就可以导入 HTML；采用拖放式的表格与页框设计以及透过资料库来管理网站的内容更新；Dreamweaver 3 支持跨浏览器的 Dynamic HTML、阶层式样式表单、绝对坐标定位以及 JavaScript 的动画，让您更易编辑网页。Dreamweaver 3 乃是第一套针对专业网页开发者特别研制的视觉化网页设计工具。

当打开其他编辑器产生的网页时，它会保存既有的 HTML 格式；使用绝对坐标可获得精准且弹性的设计；Dynamic HTML、直觉式时间轴界面以及 JavaScript 行为库，可在不需程式下让 HTML 元件动起来。

以全网站内容管理的方式让您不再需要逐页更新内容，提高您的生产效率。

在互联网技术飞跃发展的今天，仅仅了解一些网页制作软件的基本概念是远远不够的。要想真正提高自己的设计制作水平，必须亲自动手操作。本书通过众多实例，全面介绍了 Dreamweaver 在网页制作方面的强大功能。本书既有针对初级用户的简单实例，也有针对高级用户的技巧性较强的实例，从入门起步，循序渐进，旨在全面提高读者的设计制作水平。

本书的结构安排如下：

第一章介绍 Dreamweaver 3 网页设计基础。

第二章介绍网站的构建过程。

第三章介绍基本对象的创建实例。

第四章介绍层的应用实例。

第五章介绍时间线应用实例。

第六章介绍超级链接应用实例。

第七章介绍样式的应用实例。

第八章介绍框架的应用实例。

第九章介绍表单应用实例。

第十章介绍行为事件的应用。

第十一章介绍库的应用。

第十二章介绍模板的应用。

第十三章介绍 Dreamweaver 3 应用技巧。

第十四章介绍互联网网页精华分析。

第十五章介绍个人网页实例制作。

第十六章介绍通用网站类制作实例。

第十七章介绍信息港类网站制作实例。

第十八章介绍综合网站制作实例。

附录部分不仅对一些主页做了评点，还提供一些精彩的网页供您欣赏。

本书主要有以下几个特点：

1) 以实例来讲述知识点。除了列出专门的章节来讲述知识点外，还将知识点融入到实例之中。

2) 内容有所侧重。Dreamweaver 在行为事件、时间线与图层以及 Dynamic HTML、重叠样式表等方面都极为出色，因此，本书中这几个部分的内容占有相当的篇幅。

3) 网上精华众多。在本书中，收集了相当一部分技巧性较强的制作实例，还收集了网上优秀的主页精华，供读者观摩学习。

本书着眼于实用性、实例丰富、操作简练、内容翔实。读者可以一边学习，一边在电脑上操作，做到理论与实践相结合。因此它不但是网页设计爱好者的首选，同时也是网页设计专业人士理想的参考书。

由于水平有限，时间仓促，缺点错误在所难免，恳请读者批评指正。

编 者

2000 年 10 月

# 第一章 Dreamweaver 3 网页设计基础

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的一套功能强大的网页设计软件之一。而 Macromedia 公司是一所世界知名的软件公司。Authorware、Flash、FreeHand、Director 等著名软件都是这所公司设计出来的，这些软件功能强大、界面友好、易学易用，得到广大用户的喜爱和赞许。Dreamweaver、Flash、Fireworks 更被称为网页设计的三大利器。

Dreamweaver 不仅是一个专业的可视化网页创建编辑器，而且它还是一个出色的网站管理和维护工具。用户可以通过它管理和维护已有的站点，从此不必在维护和管理方面上花太大的力气，省下的时间可以考虑如何再修饰一下自己的网页。

Dreamweaver 是第一套针对专业网页开发者而特别发展的可视化网页设计工具，Dreamweaver 3 是 Macromedia 公司近期推出的最新版本，它与以前的版本相比，功能更强大，界面更友好。

## 1.1 Dreamweaver 3 简介

Dreamweaver 是当前最流行的网页设计软件，它提供可视化的网页开发环境，具有所见即所得功能。目前最新版本为 3。

Dreamweaver 3 与其它同类软件相比，主要有以下优点：

### 1. 不生成冗余代码

可视化的网页编辑器，都要把使用者的操作转换成 html 代码。一般的编辑器都会生成大量的冗余代码，给今后网页的修改带来了极大的不方便，同时还增加了网页文件的长度。Dreamweaver 3 完全不生成冗余代码，避免了诸多麻烦。而且，通过相关设置，还可用 Dreamweaver 3 清除掉网页文件原有的冗余代码。

### 2. 方便的代码编辑

可视化编辑和源代码编辑都有其长处和短处。有时候，直接用源代码编辑会很有效。Dreamweaver 3 提供了 html 快速编辑器和自建的 html 编辑器，能方便自如地在可视化编辑状态与源代码编辑状态间切换。

### 3. 强大的动态页面支持

Dreamweaver 3 的 Behavior 能在使用者不懂 JavaScript 的情况下，往网页中加入丰富的动态效果。

Dreamweaver 3 还可精确地对层进行定位，再加上 Timeline 功能，可生成动感十足的动态层效果。

### 4. 操作简便

首先，Dreamweaver 3 提供的历史面板、html 样式、模板、库等功能避免了重复劳动，使用者不必重复输入相同的内容、格式。

其次，Dreamweaver 3 能直接往页面中插入 Flash、Shockwave 等插件，经过设置后还可直接调用相应的软件对这些插件进行编辑。最后，Dreamweaver 3 与 Fireworks 集成紧

密，可直接调用 Fireworks 对页面的图像进行修改、优化。

### 5. 优秀的网站管理功能

在定义的本地站点中，改变文件的名称、位置，Dreamweaver 3 会自动更新相应的超级链接。Check in 和 Check out 功能可协调多个使用者对远程站点的管理。

### 6. 便于扩展

使用者可为 Dreamweaver 3 安装各种插件，扩展其功能。使用者若有兴趣，还可为 Dreamweaver 3 制作插件，使 Dreamweaver 3 更适应个人的需求。

## 1.2 工作界面

下面介绍 Dreamweaver 3 工作界面和操作环境，如图 1-1 所示的是 Dreamweaver 3 的操作界面。



图 1-1

和其它软件一样，Dreamweaver 3 也有标题栏、菜单栏和状态栏。Dreamweaver 3 有两组共八种浮动面板。浮动面板浮动在主窗口上，可随意移动。这两组浮动面板各含有四种类型，每次显示一种，可用鼠标单击面板的标题栏来进行切换显示。还可用鼠标拖动各面板的标题栏来分化、组合各组面板。每种面板均有不同的功能。

Dreamweaver 3 的主要工作区域是对象、属性和装载器（快捷启动）三个面板：

1) 对象面板浮动在主窗口上，可随意移动。单击对象面板上的图标可往页面插入相应的页面元素。

2) 属性面板同样是浮动在主窗口上，可随意移动。属性面板是用来设置选定的页面元素的属性。

3) 装载器也浮动在主窗口上，可随意移动。单击装载器上的图标可打开相应的窗口或浮动面板。Dreamweaver 3 窗口状态栏的右方是袖珍装载器。该区的图标和装载器上的图标是一一对应的关系。

### 1.2.1 主菜单

主菜单共有十项，分别是：

- 1) [File] 菜单里包含了对文件操作的各种命令。
- 2) [Edit] 菜单里包含查找、替换、撤消和重复操作等命令。
- 3) [View] 菜单包含查看 Head 内容、不可见元素、标尺、网格、插件等网页设计组件命令。
- 4) [Insert] 菜单包含了插入图像、表格及其它组件的命令。
- 5) [Modify] 菜单包含了对各组件的修改工具。
- 6) [Text] 菜单集合各种处理文字的工具。文字是网页的灵魂。
- 7) [Format] 菜单包含了对 Dreamweaver 3 设置作修改的命令，如清理 HTML、套用源格式、设置配色表、表格排序和格式化表格等命令。
- 8) [Site] 菜单收集了站点设置和管理的工具。
- 9) [Window] 菜单里收集了打开装载器、状态栏和对象面板的命令，此外，[Window] 菜单还包含了对其它窗口的操作命令，例如网站、HTML、框架、模板等。
- 10) [Help] 菜单包含了 Dreamweaver 的版本介绍、互动帮助信息的选项。

Dreamweaver 3 的基本功能都可以在主菜单中找出，不过，Dreamweaver 3 为用户着想，增加了状态条、属性栏、装载器和对象面板，用户可以方便地在桌面上单击图标，就可以调用所需的功能。

## 1.2.2 工具面板

### 1. 对象面板

对象面板收集了 Dreamweaver 3 中最常用的工具快捷键，如图 1-2 所示。

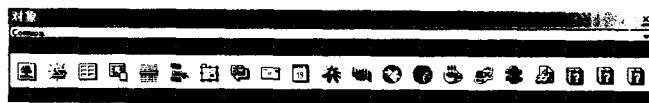


图 1-2

在对象面板上方是对象下拉式菜单 **Common**，其中的选项包括普通对象（Common）、字符对象（Characters）、表单对象（Forms）、头部对象（Head）、不可见元素对象（Invisibles）、框架对象（Frames）。面板下方是相对应对象的快捷按钮。各按钮的功能如表 1-1 所示。

表 1-1 面板对象各按钮的功能

普通对象 (Common)			
[图]	插入图像	[图]	插入日期
[图]	插入滚动图像	[图]	插入 Flash
[图]	插入表格	[图]	插入 Shockwave
[图]	插入列表数据	[图]	插入 Generator 对象
[图]	插入水平线	[图]	插入 Java 程序
[图]	插入导航条	[图]	插入 ActiveX
[图]	绘画图层	[图]	插入插件
[图]	插入换行符 ([Shift]+[Enter])	[图]	插入服务器端
[图]	插入电子信箱地址		

续表 1-1

表单对象 (Forms)			
<input type="checkbox"/>	插入表单	<input type="checkbox"/>	插入下拉式列表框
<input type="checkbox"/>	插入文本框	<input type="checkbox"/>	插入文件框
<input type="checkbox"/>	插入按钮	<input type="checkbox"/>	插入图片框
<input checked="" type="checkbox"/>	插入复选框	<input type="checkbox"/>	插入隐藏框
<input type="checkbox"/>	插入单选框	<input type="checkbox"/>	插入跳转菜单
头部对象 (Head)			
<input type="checkbox"/>	插入 Meta	<input type="checkbox"/>	刷新
<input type="checkbox"/>	插入关键字	<input type="checkbox"/>	插入页框
<input type="checkbox"/>	插入描述	<input type="checkbox"/>	插入超级链接
不可见元素对象 (Invisibles)			
<input type="checkbox"/>	插入指定的锚点	<input type="checkbox"/>	插入脚本
<input type="checkbox"/>	插入注释	<input type="checkbox"/>	插入空格
字符对象 (Characters)			
<input type="checkbox"/>	插入版权符号	<input type="checkbox"/>	插入已注册符号
<input type="checkbox"/>	插入商标符号	<input type="checkbox"/>	插入英镑符号
<input type="checkbox"/>	插入日元符号	<input type="checkbox"/>	插入欧元符号
<input type="checkbox"/>	插入“—”符号	<input type="checkbox"/>	插入左引号
<input type="checkbox"/>	插入右引号	<input type="checkbox"/>	插入其它符号

框架对象如图 1-3 所示。

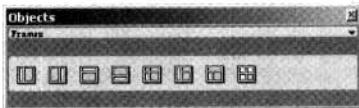


图 1-3

用户单击其中一项，Dreamweaver 3 会将当前框架页划分为如按钮所示的形状，而原框架页变成按钮中淡蓝色标记的框架页。

启动对象面板的快捷键是[Ctrl]+[F2]，或单击 **窗口 (W)** 菜单中的 **对象 (O) Ctrl+F2** 命令。

总的来说，Dreamweaver 3 的工作环境是友好和便捷的，虽然它不支持嵌入工具栏的技术，但是，它把常用的工具都集成在状态栏、装载器和对象面板中，用户只要用鼠标一点一拉，就可以调用所需的功能，大大提高了工作效率。

## 2. 属性面板

属性面板如图 1-4 所示，显示网页中各元素相关属性。用户可以通过属性栏中的选项，对网页中各种属性作精确的修改。



图 1-4

默认状态下，属性栏会显示光标所在位置的文字属性。当用户选择不同的网页元素

时，属性栏出现相关元素的属性，如选择网页中的图像元素，属性栏就会出现如图 1-5 所示的情况。

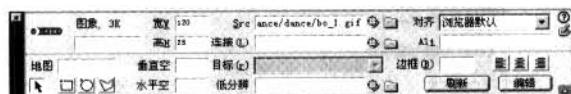


图 1-5

属性栏右下方的按钮 ，是详细/简略属性栏的切换按钮。单击 按钮，属性栏就会弹出详细属性栏，如图 1-6 所示。用户可以利用详细属性栏，对所选的网页元素属性作进一步的修改。

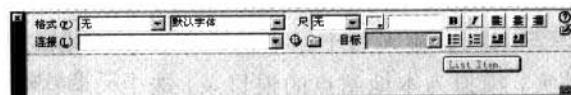


图 1-6

启动属性栏的快捷键是 [Ctrl]+[F3]，也可以通过单击 菜单中的 **属性** 命令进行启动。

### 3. 装载器

Dreamweaver 3 的装载器如图 1-7 所示，它实际上是一个快捷按钮面板。装载器内的各个选项都可以在 菜单中找到。



图 1-7

各快捷按钮的功能如下：

- ：打开站点管理窗口。
- ：打开站点库管理窗口。
- ：打开 HTML 样式管理窗口。
- ：打开 CSS 样式管理窗口。
- ：打开动作管理窗口。
- ：打开历史记录窗口。
- ：打开 HTML 编辑器。

此外，装载器右下方的按钮 ，是用来切换装载器的纵/横视图。

## 1.3 定义站点

用 Dreamweaver 3 制作网页，为了以后的方便，最好先定义一个本地站点。其实，使用网页编辑器与直接手写代码最大的区别就在于站点管理。用 Dreamweaver 3，可以很方便地对站点内文件进行改名或删除操作，其站点管理则能自动修改其它页面指向这个文件的链接。使用 Dreamweaver 3 的模板和库，可让站点内的部分页面共用相同的部分，还可方便地统一更新。Dreamweaver 3 还自带 FTP 功能，可进行远程管理。

## 1. 新建站点

1) 单击**站点(S)**菜单中的**新建站点(N)...**命令，弹出如图 1-8 所示新建站点对话框。



图 1-8

2) 在对话框的**站点名称(①)**后输入这个站点的名字；在**本地根文件夹(②)**后设置这个站点在本地所位于的文件夹，模拟为本地站点的根目录；选中**自动刷新本地文件列表(③)**复选框，则将新的文件复制到本地文件夹时，Dreamweaver 3 将对这个本地站点自动更新。

3) 在**HTTP 地址**后可以输入这个站点的网址。选中**使用缓存提高连接速度(④)**复选框，则 Dreamweaver 3 会给这个本地站点设置一个缓存，以提高站点管理的速度。

4) 单击**确定**按钮，新的本地站点设置完毕。这时，会显示站点管理窗口。

## 2. 编辑站点

1) 打开站点管理窗口，可单击**站点(S)**菜单中的**站点文件(S)**命令，或单击装载器上左起第一个图标 ，也可直接用快捷键[F5]。在窗口的下拉式列表框上，会有所设置的各本地站点的名称，还有“定义站点”一项。如图 1-9 所示。



图 1-9

2) 选择“定义站点”这一项，弹出如图 1-10 所示的设置本地站点对话框。所有已定义的本地站点都将显示在这个对话框上。

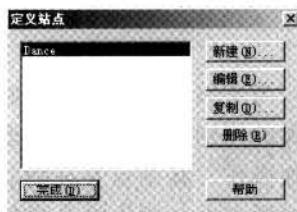


图 1-10

3) 单击设置本地站点对话框上的**新建(S)**按钮，则会再次弹出新建站点对话框，新建另一个本地站点。

4) 单击**完成(F)**按钮，回到站点管理窗口。

在站点管理窗口里，此时右下方为站点所有文件的列表，若使用FTP的话，左下方将显示远程站点的文件列表。若单击站点管理窗口上的图标，则在站点管理窗口中显示本地站点的站点图，如图 1-11 所示。

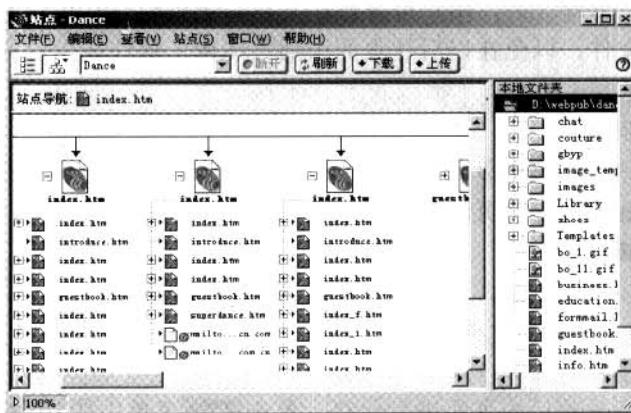


图 1-11

### 3. 检查超级链接

站点定义好后，要给文件更名，移动文件或删除文件，这些操作均可在站点管理窗口中进行。这时，链接到这些文件的超级链接会被 Dreamweaver 3 自动修改。一般说来，当网站所包含的页面较多时，因种种失误，总会有错误的超级链接。当访问者单击这些错误链接时，会链接不到所指向的文件。Dreamweaver 3 提供了检查超级链接功能，可对本地站点所有页面上的超级链接进行检查。

单击**站点(S)**菜单中的**检查整个站点连接(W)**命令，或直接用快捷键[Ctrl]+[F8]，即弹出一个如图 1-12 所示对话框，并开始对站点内所有的超级链接进行检查。要停止检查，可单击对话框右下角的红色 X 按钮。检查完毕，将会给出错误链接的详细资料。在 Files 下面给出含有错误链接的文件，在 Broken Links 下面给出具体的错误链接。

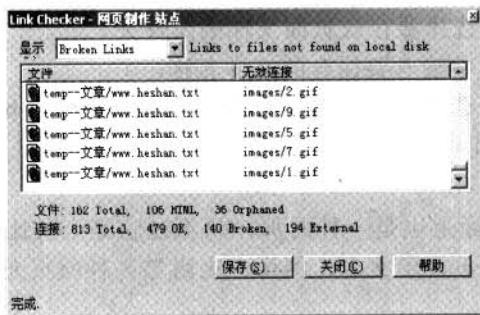


图 1-12

**注意：**这只能检查站点内文件相互的链接，无法检查与其它站点的超级链接的正确性，但会

报告出链到其它站点的超级链接的数目。

## 1.4 页面操作基础

### 1.4.1 页面的常规操作

在打开 Dreamweaver 3 后，用户可直接在其窗口进行操作，设计一个页面。使用前最好先保存这个页面文件，以免在以后往页面中插入图像、插件或引用各种外部文件时，出现文件路径上的麻烦。

#### 1. 直接创建新页面

单击 **文件(F)** 菜单中的 **新建(N)** 命令，或者直接按 [Ctrl]+N 键，打开如图 1-1 所示的新页面。在该页面中，便可直接进行网页的编辑。

#### 2. 打开已有页面

打开一个已存在的页面，可单击 **文件(F)** 菜单中的 **打开(O)...** 命令，或直接用快捷键 [Ctrl]+O，然后选择一个页面文件。

#### 3. 保存页面

如果要将一个经改动后的页面进行保存，单击 **文件(F)** 菜单中的 **保存(S)** 命令，或者直接按 [Ctrl]+S 快捷键，系统将该页面保存到原文件中。有时候希望把当前的页面保存为一个新的页面，其步骤如下：

- 1) 单击 **文件(F)** 菜单中的 **另存为(A)...** 命令，弹出如图 1-13 所示的 **另存为** 对话框。



图 1-13

- 2) 在 **保存在(O):** 框中选择要存放页面文件的文件夹。
- 3) 在 **文件名(N):** 文本框中输入要保存的文件名称。
- 4) 在 **保存类型(T):** 框中选择要保存的文件格式（缺省情况为 html 格式）。
- 5) 单击 **保存(S)** 按钮即可。

#### 4. 使用模板

模板（Template）实际上也是一种网页，只不过它是一种比较特殊的网页，是生成其它网页的样版。在模板中包含了文本、图像、表格等各种网页元素的格式。通过模板，可以迅速地生成一些页面。

- 打开模板页面

事实上，单击 **文件(F)** 菜单中的 **新建(N)** 命令来创建的新页面也是一种模板。创建了一个新

页面后，单击编辑器右下角的图标，弹出如图 1-14 所示的源代码编辑器。

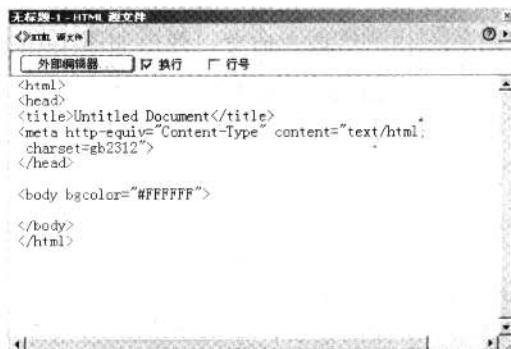


图 1-14

如果懂得 HTML 语法，可以看出，在该页面中已经包括了页名、正文、标题等内容。

此外，Dreamweaver 3 还提供了其它的模板。这些模板文件放在 Dreamweaver 3 文件夹中的 Configuration\Templates 子文件夹下。通常不能很方便地打开这些模板（这也许是 Dreamweaver 3 的不足之处吧）。可以通过打开页面的方法来打开这些模板。

- 设置默认模板

用户可以将系统提供的模板路径设置为默认模板。这样，就可以很方便地调用它们。

1) 定位到放有 Dreamweaver 3 模板的文件夹（假设现在 Dreamweaver 3 安装在 c:\Dreamweaver 文件夹中，那么应定位到 c:\Dreamweaver\Configuration\Templates 文件夹）。

2) 将文件 Default.html 更改成其它名字。

3) 将准备用作默认模板的模板文件（如：basic\_tables.html）重命名为 Default.html。

完成上述设置后，每次单击“文件(F)”菜单中的“新建(N)”命令来创建新页面时，都将自动打开设置好的模板文件。

- 自建模板

在日常网页编写中，可能会出现多个网页具有相同格式而内容不同的情况。这时，如果每个页面都要重新开始编写，将非常浪费时间。其实，可以把自己的页面设置为模板，这样，就可以充分利用相应模板，加快工作进度。创建新模板的步骤如下：

1) 新建一页面，添加模板所需的内容，如标题、表格等网页元素的格式；或者直接打开一个已存在的并且可以作为模板的网页文件。

2) 单击“文件(F)”菜单中的“另存为模板(D)...”命令，弹出如图 1-15 所示的“另存为模板”对话框。



图 1-15

3) 在“另存为”文本框中输入要保存的模板文件名。

4) 单击“保存(S)”按钮即可。

- 使用模板

创建了新的模板后，就可以直接使用它们。具体步骤如下：

- 单击**文件(F)**菜单中的**从模板中新建(w)...**命令，弹出如图 1-16 所示的**选择模板**对话框。

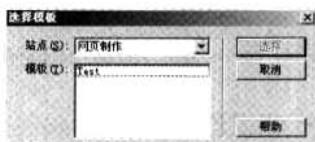


图 1-16

- 单击**站点(S):**下拉式按钮，从中选择相应的站点。

- 在**模板(T):**列表框中选中所需的模板，单击**选择(Select)**按钮即可。

## 5. 预览页面

在网页的编写过程中，随时可以调用浏览器来进行浏览，以评价工作质量。要使用默认浏览器预览页面，其步骤如下：

- 单击**文件(F)**菜单中的**在浏览器中预览(P)**命令，弹出**子菜单**。

2) 单击子菜单中的*explore*命令（当然，由于作者安装的默认浏览器是 IE 5.0，所以出现在菜单中的是*explore*，如果默认浏览器是其它浏览器，在子菜单看到的命令则有所不同）。

除了使用默认浏览器进行页面的预览之外，如果在计算机上还安装有其它的浏览器的话，还可以选择这些浏览器来进行页面的预览。其步骤如下：

- 单击**文件(F)**菜单中的**在浏览器中预览(P)**命令下的**编辑浏览器列表(E)...**子命令，弹出如图 1-17 所示的**参数选择**对话框。

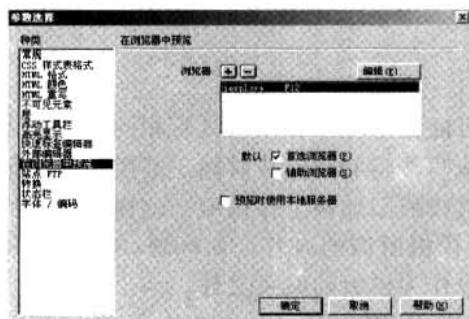


图 1-17

- 单击**按钮**，弹出如图 1-18 所示的**增加浏览器**对话框。

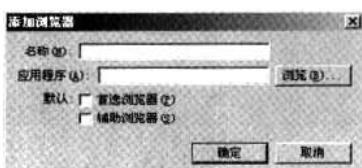


图 1-18

- 在**名称(N):**文本框中输入新建浏览器的名称。

4) 在**应用程序**文本框中输入相应的浏览器应用程序的路径和名称。如果不清楚该应用程序的路径，可以单击旁边的**浏览(B)...**按钮，进行本地浏览来选择相应的应用程序。

5) 选择后，单击**确定**按钮即可。

## 6. 设置页面属性

页面的属性包括页面的标题、背景图像、颜色等。设置页面属性可单击**修改(M)**菜单中的**页面设置(P)...**命令，或者直接按[Ctrl]+J键，便可打开如图 1-19 所示的**页面属性**对话框。



图 1-19

图中各项解释如下：

**标题(T):** 在其后填入网页标题。

**背景图案(I):** 在其后输入网页背景图案的路径，或单击其后的**浏览(B)...**按钮选择。注意，为避免出现问题，此时应输入相对路径，而不要使用绝对路径。相对路径是某文件相对于另外文件的位置，绝对路径是某文件的绝对位置。

**背景(S):** 背景色。可输入以#开头的十六进制 RGB 颜色，或输入特定的表示颜色的英文单词，或单击其后的**...**按钮使用调色版。

**文字(E):** 文本的颜色。设置方法同上。

**连接(L):** 超级链接的颜色。设置方法同上。

**已访问链接(V):** 访问过的超级链接的颜色。设置方法同上。

**活动的连接(A):** 激活的超级链接的颜色。设置方法同上。

**左边界(B):** 网页左边空白的宽度。只有 Internet Explore 支持。

**上边界(T):** 网页顶部空白的高度。只有 Internet Explore 支持。

**边界宽(W):** 网页左边空白的宽度。只有 Netscape Communicater 支持。

**边界高(H):** 网页左边空白的高度。只有 Netscape Communicater 支持。

**文档编码(D):** 网页文字编码。中文应选择 Simplified Chinese (GB2312)。

**描摹图像:** 设计草图。可在网页设计前画出一张草图，具体设计网页时依照这张草图描摹。

设置完成后，单击“应用”按钮再关闭此对话框，或直接单击**确定**按钮即可。

## 1.4.2 导入 Word 文件

Dreamweaver 3 还可输入用 Word 生成的 html 文档。用 Word 生成的网页有很多的冗余代码，很不方便，现在 Dreamweaver 3 能对 Word 生成的 html 文档进行特殊处理，清除

其中的冗余代码。有两种处理方法。

1) 按普通方式打开该文档，然后单击命令(C)菜单中的清理HTML命令(U)...，弹出清理 Word HTML 对话框，如图 1-20 所示。

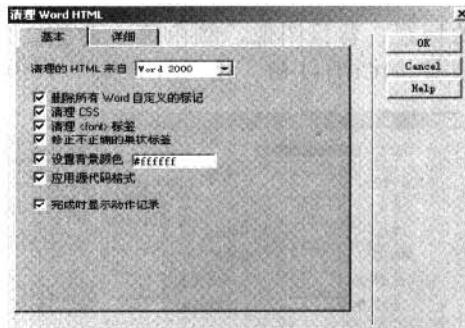


图 1-20

2) 直接单击文件(F)菜单中的导入(I)命令下的导入HTML命令(W)...子命令，打开需要的 Word html 文档后会自动弹出清理 Word HTML。

下面详细解释对话框的选项：

**清理的 HTML 来自**：从下拉式选单中选择生成的 HTML 文件的应用程序，例如 Word 97，或是 Word 2000。Dreamweaver 3 会自动判断并选择，你可手工更改。

**删除所有 Word 自定义的标记**：去掉 Word 的专门标记。

**清理 CSS**：清除 Word 加的 CSS 标记。

**清理 <font> 标签**：清除多余的<font>标记。

**修正不正确的巢状标签**：修复对应不正确的 html 标记。

**设置背景颜色**：设置页面的背景色。Dreamweaver 3 自动将颜色设为白色。

**应用源代码格式**：应用 Preferences... 中关于 HTML Format 的设置。

**完成时显示动作记录**：处理结束后，显示详情报告。

单击**详细**选项卡，对话框转为**详细**模式，如图 1-21 所示。

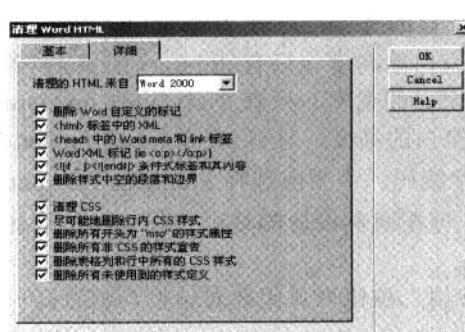


图 1-21

这是**基本**选项卡中**删除所有 Word 自定义的标记**和**清理 <font> 标签**细节的设置。

**<head> 中的 Word meta 和 link 标签**表示从<head>部分去掉 Word 添加的不必要的 meta 和 link 元素。下面说明怎样处理<font>元素，**字体 7 转换为**表示转化该 html 文档里的<font size=7>，