

中文 Windows 98 入门到精通

微文工作室 编著

人民邮电出版社

内 容 提 要

本书详细介绍了中文 Windows 98 的使用方法。全书共分 20 个章节，从最初的安装方法一直到冲浪 Internet，基本上涵盖了中文 Windows 98 的所有功能、技巧和使用方法。

本书从中文 Windows 98 最基本的概念入手进行讲解，既介绍了 Windows 产品的基本知识，又在较高的层次上对 Windows 产品进行了种种描述。因而本书不仅适用于以前没有接触过任何 Windows 产品的人，对于那些已经熟悉各种类型 Windows 产品（例如 Windows 3.x 和 Windows 95）的读者也同样极具参考价值。

中文 Windows 98 入门到精通

◆ 编 著 微文工作室

责任编辑 梁海滨

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

北京顺义振华印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本:787×1092 1/16

印张:37

字数:926 千字

1998 年 8 月第 1 版

印数:8 001—14 000 册

1999 年 5 月北京第 2 次印刷

ISBN 7-115-07318-X/TP·808

定价:48.00 元

前 言

自从 1995 年 8 月 24 日 Windows 95 正式上市以来，在计算机业界刮起了前所未有的 Windows 95 热潮。而作为 Windows 95 的后继产品——Windows 98，则成为当前人们最为关注的焦点。

相较 Windows 95 而言，Windows 98 不仅继承了它各种优点和特性，而且还做了不少战略上的改进和更新。它针对最新出现的硬件和软件进行了设计，能够充分使用最新的技术，发挥更加有效的性能，更加灵活和便于管理，以提供一个便捷、快速和强大的操作环境，而且，它最大的特点就是内置了 Internet Explorer 4.0，提供了同 Internet 完美、无缝的集成。

将浏览器内置入操作系统的好处是十分明显的，最直接的好处是用户可以因此避免在安装浏览器软件时所带来的许多困扰，然而不仅如此，Internet Explorer 4.0 同 Windows 98 的关系远远不是一个简单的捆绑关系，它们之间是一种真正的集成。换句话说，在 Windows 98 中，Internet Explorer 4.0 不仅仅是一个应用程序，而是成为操作系统密不可分的一个部分。原先在 Windows 95 中访问 Internet 是非常不方便的，由于访问本地或服务器上的信息与访问 Internet 信息采用完全不同的工具软件，会将计算机世界强行分为两个互不相关的部分：一个包含本地及局域网资源，另一个包含 Intranet 与 Internet 的数据，用户不仅不能够方便地在各种环境中实现资源共享，而且还不得不学习多个不同软件的使用，企业也将因此而增加培训以及技术支持费用的支出。Internet Explorer 4.0 终于实现了真正的 Web 集成，消除了这种差别。它将 Internet 集成到了个人计算机的每一个角落——系统桌面、文件夹、网络、开始菜单，用户在使用计算机的时候不需要区分什么是本地资源，什么是 Internet 上的资源。对于用户来讲，所有的资源地位都是一样的，只需要用同一种方法对它们进行操作，可以说，Internet Explorer 4.0 的 Web 集成，是微软实现“Information at Your Fingertips”（信息弹指间）梦想所迈出的重要一步。

然而即便不使用 Windows 98 的 Internet 特性，单纯使用 Windows 98 所带来的增强浏览特性就已经足够用户激动不已了，更何况 Windows 98 提供了远比 Windows 95 更先进的性能和效率。它支持更多更新的硬件，带有更多更新的驱动程序，实现了性能更高的电源管理特性，提供了多种多样的实用向导和系统维护工具，并且由于内置 DirectX 5.0，因而在多媒体方面远远超出 Windows 95。所有这一切，都值得从 Windows 95 升级到 Windows 98 中。据说当年微软公司的老板比尔·盖茨在回答美国《时代》周刊记者的采访时自信的说：“我迄今为止所作的一切，不过是一些赛前的热身活动而已，我们正在研制的 Windows 97 比 Windows 95 无疑会更加完美一些。”尽管 Windows 97 没有出现，而 Windows 98 的确成为目前在个人计算机上最为完美的操作系统。

当年整个 Windows 95 花样百出的宣传活动耗资达 5 亿美元，可谓是有史以来最大的促销活动，而相较当年 Windows 95 的发行盛况，微软对 Windows 98 的宣传可谓非常低调，几乎所有的舆论都认为，微软将把战略重点放在 Windows NT 5.0 上，然而种种证据表明，微软不会放弃任何一个宣传其产品的机会，事实上，由于美国司法部对微软公司关

于内置 Internet Explorer 4.0 的起诉，已经在某种程度上替 Windows 98 做了免费的广告，而随着微软在该官司上的初步胜利，以及 Windows 98 的按时上市，使得市场上 Windows 98 的热潮正在兴起。

目前市场上已经可以看到大量的有关使用 Windows 98 的书籍，然而遗憾的是绝大多数都是根据 Windows 98 各种测试版本而编写的。Windows 98 的测试活动规模可谓空前，其测试版本也花样繁多，有最初的 α 测试版、有 $\beta 1$ 、 $\beta 2$ 、 $\beta 3$ 三种 β 测试版、有流行最广的中文预览版，也有 RC0、RC1 直到 RC4 系列发行组件版。各个版本之间存在着许多差别，在某些时候这些差别非常明显，甚至算得上根本性的变化。当我们从美国本土率先拿到微软赠与的 Windows 98 中文正式版后，我们惊喜地发现，正式版不仅更正了在测试版中几乎所有的错误，并且在其它一些方面也进行了许多的改进。这本书完全是以 Windows 98 中文正式版为依据而编写的。

我们“微文工作室”，是一个年轻的、充满朝气和活力的工作室，致力于为广大用户提供各种实用的、可靠的和详尽的计算机书籍，将工作室称作“微文”，有三种含义：首先，顾名思义，我们编写的主要是有关微机软硬件方面的书籍和文章；其次，这些文字或许只能算是一些微不足道的文字，我们希望国内外同行、专家 and 用户能够不吝赐教，批评指正；第三，我们希望在这些简单的文字中，能够给用户带来某些平常难以意会的启示，成为一种带有微言性质的东西，如果您从中获得自己真正需要的知识，那我们的目的就达到了。

微文工作室

MicroText

1998 年 8 月

目 录

第 1 章 中文 Windows 98 简介	1
1.1 Windows 家族的历史	2
1.2 Windows 产品系列性能概述	4
1.2.1 Windows 3.x 系列	4
1.2.2 Windows NT	5
1.2.3 Windows 95	6
1.2.4 结语	6
1.3 Windows 98 产品综述	7
1.4 Windows 98 的主要特性和优点	8
1.4.1 同 Internet 进行了完美的集成	8
1.4.2 增强的可管理性	9
1.4.3 可靠性和性能得到提高	10
1.4.4 操作更加引人入胜	11
1.4.5 改进易用性	12
第 2 章 安装中文 Windows 98	13
2.1 安装前的准备	14
2.1.1 安装中文 Windows 98 的系统需求	14
2.1.2 关闭某些与安装过程发生冲突的软件	15
2.1.3 备份以前操作系统的系统配置	16
2.1.4 确定安装方式	17
2.1.5 备份数据	18
2.1.6 确定是否要进行双引导	19
2.2 从 Windows 95 上安装中文 Windows 98	20
2.2.1 状态 1——Windows 98 安装程序将开始运行	20
2.2.2 状态 2——正在收集计算机的相关信息	22
2.2.3 状态 3——将 Windows 98 文件复制到计算机上	23
2.2.4 状态 4——正在重新启动计算机	23
2.2.5 状态 5——安装硬件并完成设置	23
2.3 从 MS-DOS 上安装中文 Windows 98	24
2.3.1 状态 1——Windows 98 安装程序将开始运行	24
2.3.2 状态 2——正在收集计算机的相关信息	25
2.3.3 状态 5——安装硬件并完成设置	26
2.4 卸载 Windows 98	26
2.4.1 卸载 Windows 98 的条件	26
2.4.2 卸载 Windows 98 的过程	26
2.4.3 删除 Windows 95 系统文件的过程	27
2.5 联机注册	27
第 3 章 浏览中文 Windows 98	29
3.1 中文 Windows 98 的桌面环境	30
3.1.1 启动 Windows 98 时的登录问题	30
3.1.2 中文 Windows 98 的桌面外观	31
3.1.3 鼠标操作的基本知识	33

3.1.4	认识窗口元素.....	34
3.1.5	认识对话框元素.....	43
3.1.6	认识“开始”菜单.....	47
3.1.7	认识任务栏.....	48
3.2	浏览计算机资源.....	49
3.2.1	使用“我的电脑”浏览计算机的资源.....	50
3.2.2	使用“Windows 资源管理器”浏览计算机资源.....	50
3.2.3	使用其它方式浏览计算机资源.....	52
3.3	运行应用程序.....	53
3.4	获取帮助.....	54
3.4.1	获取系统帮助.....	54
3.4.2	获取特定应用程序的帮助.....	55
3.4.3	帮助程序的使用.....	56
3.4.4	浏览帮助信息.....	59
3.4.5	定制帮助窗口.....	59
3.4.6	拷贝和打印帮助内容.....	60
3.5	启动和关闭系统.....	61
3.5.1	关闭 Windows 系统.....	62
3.5.2	用户重新登录.....	63
第 4 章	安装基本设备.....	65
4.1	添加新硬件方法概述.....	66
4.1.1	即插即用.....	67
4.1.2	添加即插即用设备.....	68
4.1.3	安装传统的非即插即用的设备.....	69
4.2	添加新硬件向导程序.....	70
4.3	系统设备管理器程序.....	77
4.3.1	为什么要使用系统设备管理器程序.....	77
4.3.2	如何运行系统设备管理器程序.....	77
4.3.3	查看和改变设备属性.....	80
4.3.4	查看和改变驱动程序.....	82
4.3.5	查看和改变设备资源的分配.....	86
4.3.6	删除设备.....	88
4.3.7	更改特定的硬件设备属性.....	88
4.4	使用多个硬件配置.....	92
4.4.1	创建新的硬件配置文件.....	92
4.4.2	重新命名硬件配置文件.....	93
4.4.3	删除硬件配置文件.....	93
4.4.4	使用多个硬件配置.....	94
4.5	解决硬件冲突.....	94
第 5 章	应用程序的安装和卸载.....	97
5.1	安装应用程序之前应做的准备.....	98
5.1.1	了解安装过程.....	98
5.1.2	进行安装前的准备.....	99
5.2	安装应用程序.....	101
5.2.1	安装 Windows 9x 的应用程序.....	101
5.2.2	安装 Windows 3.x 的应用程序.....	106

- 5.2.3 安装 MS-DOS 的应用程序..... 106
- 5.3 卸载应用程序..... 107
 - 5.3.1 如何卸载 Windows 9x 的应用程序..... 107
 - 5.3.2 如何卸载 Windows 3.x 的应用程序..... 107
 - 5.3.3 如何卸载 MS-DOS 的应用程序..... 108
 - 5.3.4 应用程序不能正确卸载的原因..... 108
- 5.4 安装和卸载 Windows 98 的系统组件 108
- 第 6 章 管理文件和文件夹..... 111
 - 6.1 文件夹和文件的概念..... 112
 - 6.1.1 什么是文件..... 112
 - 6.1.2 什么是文件夹..... 113
 - 6.1.3 文件夹同目录的区别..... 113
 - 6.2 查看文件夹和文件..... 113
 - 6.2.1 两种文件夹和文件的查看方法..... 114
 - 6.2.2 两种文件夹和文件的查看方式..... 114
 - 6.2.3 设置按 Web 页查看方式..... 115
 - 6.2.4 使用“我的电脑”查看文件夹和文件..... 118
 - 6.2.5 使用“Windows 资源管理器”查看文件夹和文件..... 119
 - 6.3 管理文件夹和文件..... 120
 - 6.3.1 认识 Windows 98 的图标..... 120
 - 6.3.2 改变文件夹的外观..... 121
 - 6.3.3 使用长文件名..... 128
 - 6.3.4 文件操作..... 129
 - 6.3.5 创建和使用快捷方式..... 151
 - 6.4 Windows 资源管理器 153
 - 6.4.1 运行 Windows 资源管理器..... 153
 - 6.4.2 查看 Windows 资源管理器..... 153
 - 6.4.3 使用树状目录结构..... 153
 - 6.4.4 Windows 资源管理器的命令行开关..... 154
 - 6.5 注册文件类型..... 154
 - 6.5.1 注册新的文件类型..... 154
 - 6.5.2 修改现有注册的文件类型..... 157
 - 6.5.3 删除注册的文件类型..... 159
 - 6.5.4 采用其它程序打开已经注册的文件..... 159
 - 6.6 我的公文包..... 159
 - 6.6.1 创建“我的公文包” 160
 - 6.6.2 使用“我的公文包” 160
 - 6.6.3 查看“我的公文包”属性..... 162
- 第 7 章 操作磁盘驱动器..... 165
 - 7.1 常规磁盘操作..... 166
 - 7.1.1 格式化软盘..... 166
 - 7.1.2 格式化硬盘..... 167
 - 7.1.3 设置磁盘卷标..... 168
 - 7.1.4 拷贝软盘..... 169
 - 7.1.5 查看磁盘属性..... 169
 - 7.2 扫描磁盘驱动器..... 169

7.3 整理磁盘碎片.....	175
7.4 备份磁盘数据.....	177
7.4.1 启动“备份”程序.....	178
7.4.2 新建备份作业.....	180
7.4.3 打开现有的备份作业.....	185
7.4.4 还原备份文件.....	186
7.4.5 常规使用“备份”程序.....	189
7.4.6 使用菜单.....	191
7.5 清理磁盘驱动器.....	192
7.5.1 启动“磁盘清理程序”.....	192
7.5.2 使用“磁盘清理程序”.....	192
7.6 使用 FAT32.....	195
7.6.1 了解 FAT32.....	195
7.6.2 启动“驱动器转换器 (FAT32)”程序.....	198
第 8 章 使你的 Windows 98 个性化.....	203
8.1 定制桌面外观.....	204
8.1.1 定制“开始”菜单.....	204
8.1.2 定制“文档”菜单.....	209
8.1.3 定制“发送到”菜单.....	210
8.1.4 定制任务栏.....	210
8.1.5 定制任务栏上的工具栏.....	212
8.1.6 定制活动桌面.....	217
8.2 定制文件夹选项.....	219
8.2.1 定制 Windows 更新方式.....	219
8.2.2 定制文件夹视图.....	230
8.2.3 定制文件夹的 Web 外观.....	237
8.3 定制打开项目方式.....	241
8.4 定制桌面主题.....	242
8.4.1 定制桌面背景.....	242
8.4.2 使用屏幕保护.....	245
8.4.3 定制窗口外观.....	248
8.4.4 定制屏幕效果.....	249
8.4.5 定制显示颜色和分辨率.....	252
8.4.6 定制鼠标.....	254
8.4.7 定制声音.....	257
8.4.8 使用桌面主题.....	258
8.5 设置其它控制面板选项.....	260
8.5.1 设置键盘.....	260
8.5.2 设置区域.....	261
8.5.3 设置日期和时间.....	262
8.5.4 设置密码.....	262
8.6 设置多人使用环境.....	263
第 9 章 使用字体和打印机.....	265
9.1 使用字体资源.....	266
9.1.1 打开字体文件夹.....	266
9.1.2 安装和删除字体.....	267

9.1.3 查看字体.....	269
9.1.4 打印字体样张.....	271
9.1.5 使用字体.....	271
9.2 设置打印机.....	273
9.2.1 打开“打印机”文件夹.....	273
9.2.2 添加打印机.....	274
9.2.3 查看和设置打印机属性.....	276
9.2.4 设置缺省打印机.....	278
9.2.5 基本打印操作.....	278
第 10 章 Windows 98 中的多媒体特性	281
10.1 多媒体的概念.....	282
10.1.1 什么是多媒体.....	282
10.1.2 Windows 98 中的多媒体特性.....	283
10.2 管理多媒体设备.....	284
10.2.1 添加和查看多媒体设备.....	284
10.2.2 查看和设置多媒体设备属性.....	285
10.3 “音量控制”程序.....	292
10.3.1 启动“音量控制”程序.....	292
10.3.2 使用“音量控制”程序.....	293
10.3.3 使用任务栏上的音量控制功能.....	296
10.4 “CD 播放器”程序	297
10.4.1 启动“CD 播放器”程序	298
10.4.2 设置“CD 播放器”程序	298
10.4.3 播放 CD 音乐	300
10.5 “录音机”程序.....	301
10.5.1 启动“录音机”程序.....	301
10.5.2 录制声音.....	302
10.5.3 编辑声音文件.....	302
10.5.4 设置声音效果.....	303
10.6 “媒体播放机”程序	303
10.6.1 启动“媒体播放机”程序.....	303
10.6.2 使用“媒体播放机”程序播放媒体文件.....	303
10.6.3 使用 OLE 功能.....	305
10.6.4 设置“媒体播放机”程序.....	306
10.7 “ActiveMovie 控制”	308
10.7.1 启动“ActiveMovie 控制”	308
10.7.2 使用“ActiveMovie 控制”	309
10.7.3 设置“ActiveMovie 控制”	309
第 11 章 中文输入法	315
11.1 输入法的安装.....	316
11.1.1 安装系统自带的输入法.....	316
11.1.2 安装第三方厂商提供的输入法	318
11.1.3 安装自定义输入法.....	318
11.2 删除输入法.....	320
11.3 设置输入法属性.....	321
11.4 设置输入法操作键.....	321

- 11.5 设置输入法语言 322
- 11.6 使用输入法 323
 - 11.6.1 输入法状态条 323
 - 11.6.2 输入法选项设置 325
 - 11.6.3 手工造词 327
 - 11.6.4 在线造词 328
 - 11.6.5 翻页键 329
- 11.7 介绍几种输入法 329
 - 11.7.1 智能 ABC 输入法: 329
 - 11.7.2 微软拼音输入法 329
 - 11.7.3 郑码输入法 330
- 第 12 章 使用“写字板” 331**
 - 12.1 操作文档 332
 - 12.1.1 启动“写字板”程序 332
 - 12.1.2 创建新文档 332
 - 12.1.3 打开文档 334
 - 12.1.4 保存文档 335
 - 12.2 编辑文档 337
 - 12.2.1 输入文字 337
 - 12.2.2 移动插入点 337
 - 12.2.3 选中文档内容 338
 - 12.2.4 删除文字 339
 - 12.2.5 在文档间复制信息 339
 - 12.2.6 在文档间移动信息 340
 - 12.2.7 撤消上一次操作 341
 - 12.2.8 查找文字 341
 - 12.2.9 搜索并替换文字 342
 - 12.2.10 插入当前日期和时间 343
 - 12.3 格式化文档 344
 - 12.3.1 格式化字符 344
 - 12.3.2 格式化段落 348
 - 12.3.3 创建项目符号列表 351
 - 12.3.4 设置制表符 353
 - 12.3.5 更改页面设置 354
 - 12.4 创建和其它文档的链接 355
 - 12.4.1 对象的链接和嵌入 355
 - 12.4.2 插入对象 356
 - 12.4.3 编辑嵌入的对象 358
 - 12.4.4 链接对象 359
 - 12.4.5 编辑链接对象 360
 - 12.4.6 更新链接对象 360
 - 12.5 打印文档 361
 - 12.5.1 设置打印机 361
 - 12.5.2 打印预览 362
 - 12.5.3 打印文档 363
 - 12.6 定制“写字板” 364

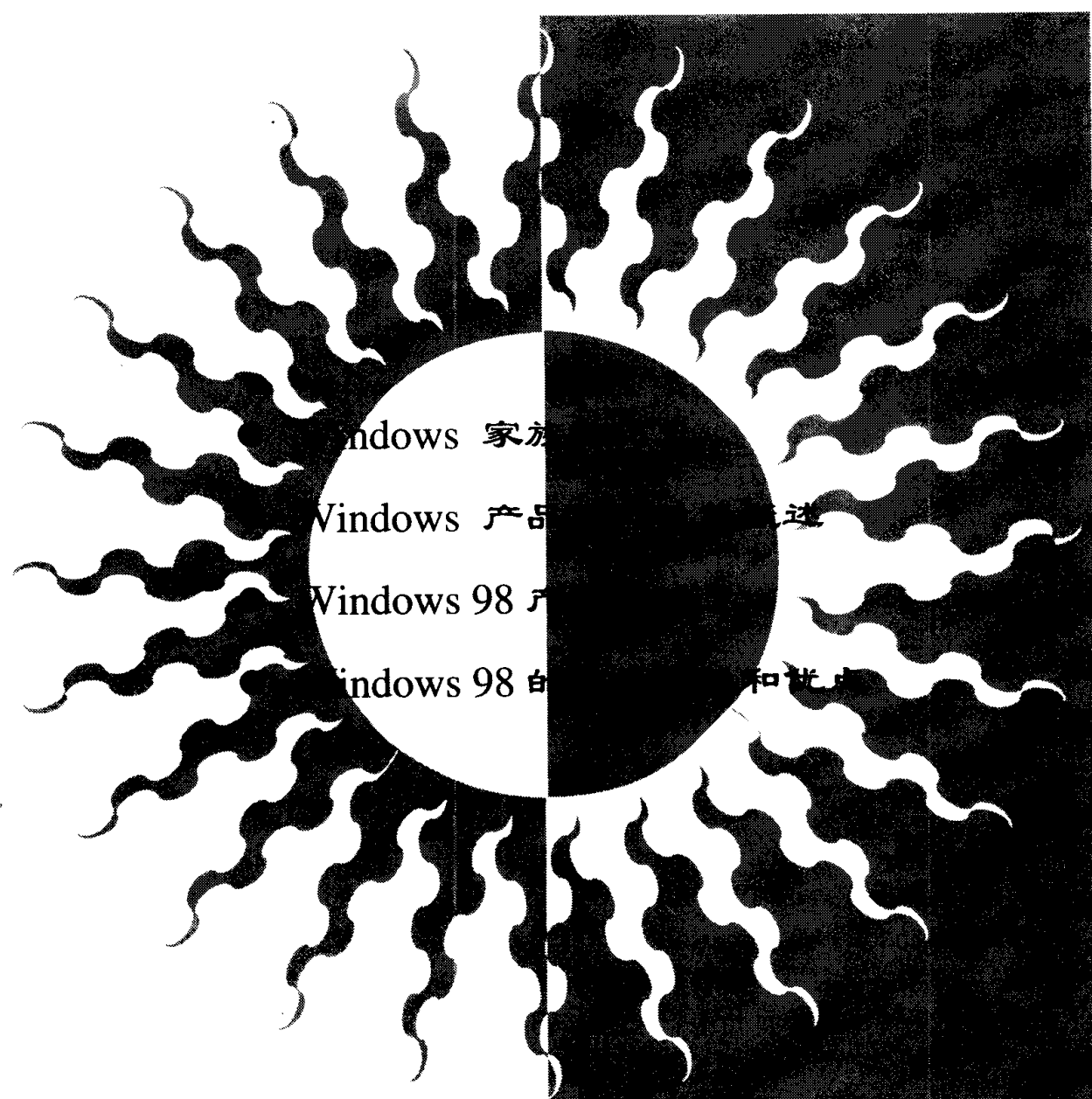
12.6.1 显示或隐藏工具栏.....	364
12.6.2 显示或隐藏格式栏.....	364
12.6.3 显示或隐藏标尺.....	365
12.6.4 显示或隐藏状态栏.....	365
12.6.5 设置度量单位.....	365
12.6.6 更改文字的换行方式.....	365
第 13 章 使用“记事本”	367
13.1 启动“记事本”程序.....	368
13.2 输入文字.....	369
13.3 自动换行.....	369
13.4 编辑文档.....	371
13.4.1 删除、剪切、复制和粘贴文字.....	371
13.4.2 查找指定的字符或单词.....	371
13.4.3 在文档中插入时间和日期.....	372
13.4.4 使用记事本保留日志.....	372
13.5 保存文档.....	373
13.6 打印文档.....	373
13.6.1 设置页面.....	373
13.6.2 打印文档.....	375
第 14 章 使用“画图”	377
14.1 绘图基础知识.....	378
14.1.1 启动“画图”程序.....	378
14.1.2 “画图”程序窗口元素.....	379
14.2 绘制图形.....	381
14.2.1 绘制线条和图形.....	381
14.2.2 在图片中加入文字.....	386
14.2.3 颜色处理.....	387
14.2.4 擦除.....	393
14.2.5 处理图片的部分区域.....	395
14.2.6 更改图片在屏幕上的显示方式.....	398
14.3 打印图形.....	405
14.3.1 设置页面.....	405
14.3.2 打印预览.....	405
14.3.3 打印图片.....	405
14.4 在其它“程序”中使用画图.....	405
14.4.1 在文档间复制信息.....	406
14.4.2 在当前图片中插入位图.....	406
14.5 编辑墙纸.....	406
第 15 章 使用“计算器”	407
15.1 启动“计算器”.....	408
15.2 简单计算.....	409
15.3 科学计算.....	409
15.4 统计计算.....	410
15.5 使用技巧.....	410
15.5.1 获取帮助.....	410

15.5.2	转换不同进制.....	410
15.5.3	使用存储区中的数值.....	411
15.5.4	使用剪贴板.....	411
15.5.5	按键帮助列表.....	411
第 16 章	系统维护.....	415
16.1	监视系统状况.....	416
16.1.1	“资源状况”程序.....	416
16.1.2	“系统监视器”程序.....	418
16.2	查看系统性能.....	424
16.2.1	查看整体性能状态.....	424
16.2.2	设置文件系统属性.....	424
16.2.3	高级图形设置.....	429
16.2.4	设置虚拟内存.....	429
16.3	使用“系统信息”.....	430
16.3.1	启动“系统信息”程序.....	430
16.3.2	了解系统信息类型.....	431
16.3.3	显示系统信息数据.....	433
16.3.4	保存和打印系统信息.....	434
16.3.5	使用系统信息工具.....	435
16.4	使用“维护向导”.....	449
16.5	设置“计划任务”.....	454
第 17 章	管理启动设置.....	459
17.1	使用启动热键.....	460
17.1.1	显示启动菜单.....	460
17.1.2	使用专项热键.....	464
17.2	了解 MSDOS.SYS 文件.....	464
17.2.1	修改 MSDOS.SYS 文件.....	464
17.2.2	设置 MSDOS.SYS 选项.....	464
17.3	系统配置实用程序.....	466
17.4	重新启动.....	467
17.4.1	全部重新启动.....	467
17.4.2	局部重新启动.....	467
17.4.3	退回到 MS-DOS 后的重新启动.....	468
17.4.4	睡眠状态.....	468
17.4.5	注销用户.....	468
17.4.6	中断程序运行.....	469
第 18 章	使用 MS-DOS 程序.....	471
18.1	三种 MS-DOS 环境.....	472
18.1.1	启动时的 Command prompt only 方式.....	472
18.1.2	退出 Windows 进入 MS-DOS 方式.....	472
18.1.3	Windows 98 下的 MS-DOS 窗口.....	472
18.2	配置 MS-DOS 应用程序.....	473
18.2.1	“常规”标签页面.....	474
18.2.2	“程序”标签页面.....	474
18.2.3	高级程序设置.....	475
18.2.4	“字体”标签页面.....	477

18.2.5 “内存” 标签页面	478
18.2.6 “屏幕” 标签页面	480
18.2.7 “杂项” 标签页面	481
18.3 几种预设的 MS-DOS 配置	482
18.3.1 “运行游戏的 MS-DOS 模式”	483
18.3.2 “带有 EMS 和 XMS 支持并在 MS-DOS 模式下运行的游戏”	483
18.3.3 “Dosprmt”	483
18.3.4 “退出到 DOS”	483
18.4 使用 MS-DOS 窗口	483
18.4.1 MS-DOS 窗口工具栏	483
18.4.2 同 MS-DOS 交换数据	484
18.4.3 关闭 MS-DOS 窗口	485
第 19 章 使用局域网	487
19.1 局域网的基本概念	488
19.2 组建局域网	489
19.2.1 安装设置网络适配器	489
19.2.2 添加网络协议	494
19.2.3 安装用户端	496
19.2.4 安装网络服务	499
19.2.5 标识计算机与访问控制	500
19.3 访问网络资源	505
19.3.1 网上邻居	505
19.3.2 映射网络驱动器	506
19.3.3 资源管理器	507
19.3.4 查找网络计算机	507
19.4 WinPopup 程序	508
19.4.1 启动 WinPopup	508
19.4.2 设置 WinPopup	509
19.4.3 发送消息	510
19.4.4 删除消息	510
第 20 章 Internet 及相关操作	511
20.1 Internet 简介	512
20.2 建立与 Internet 的连接	514
20.2.1 硬件及软件要求	514
20.2.2 选择 ISP	514
20.2.3 安装调制解调器	514
20.2.4 安装拨号网络适配器	520
20.2.5 添加 TCP/IP 协议	521
20.2.6 设置通讯端口	522
20.2.7 设置调制解调器	524
20.2.8 设置拨号网络	527
20.2.9 设置拨号网络属性	530
20.2.10 设置 TCP/IP 协议属性	532
20.2.11 连接 Internet Explorer 4.0 浏览器	533
20.3 Internet 连接向导	535
20.4 Internet Explorer 4.0	548

20.4.1 拨号.....	548
20.4.2 启动 Internet Explorer 4.0	550
20.4.3 使用 Internet Explorer 4.0	551
20.4.4 设置 Internet Explorer 4.0 属性.....	560
20.5 Outlook Express	569
20.5.1 Outlook Express 简介	569
20.5.2 启动 Outlook Express	570
20.5.3 使用 Outlook Express	571
20.6 其它通讯工具	573
20.6.1 使用新闻组.....	573
20.6.2 使用 FTP.....	574
20.6.3 使用 Telnet.....	575
20.6.4 其它工具.....	576

第1章 中文 Windows 98 简介



自从 1995 年 Microsoft 公司推出了 Windows 95 操作系统之后，代号为 Memphis（孟菲斯）的第二代 Windows95 操作系统的开发已经紧锣密鼓地在其内部展开。Memphis 是位于美国田纳西州西南方的一个城市（Microsoft 公司似乎一直有将 Windows 的开发版本命名为城市名称的习惯，例如 Windows 95 开发时就被命名为美国的城市 Chicago（芝加哥））。但是我们认为，Microsoft 将第二代 Windows 95 操作系统命名为 Memphis 似乎更像是取自公元前 2000 年古埃及国王底比斯统一全埃及时所建首都的名称，自那时起人类才真正进入文明社会。Microsoft 公司或许想借此表现其希望统一个人计算机业界操作系统企图，并把新版本的 Windows 95 看作具有划时代意义的产物。

最初 Microsoft 公司打算将 Memphis 在 1997 年上市，命名为 Windows 97，但是其发行日期一直推迟，直到 1997 年的第三季度，人们才能发现该软件将在 1998 年第二或第三季度上市，当然其名称将不是 Windows 97，而是 Windows 98。

本章首先简要介绍 Microsoft Windows 的家族历史，便于读者了解当前计算机业界强大的 Wintel 联盟以及 Microsoft 操作系统帝国的创建过程，然后分析 Windows 9x 系列同以往的 Windows 3.x 系列有哪些重要的区别，因为 Windows 98 是在 Windows 95 的基础上进行改进和完善的，所以我们还将介绍一下 Windows 98 的主要特性和优点。

1.1 Windows 家族的历史

Microsoft 在个人计算机上所开发的第一个操作系统是 MS-DOS，它是磁盘操作系统（Disk Operate System）的简称，由于当时的 IBM 公司选中它作为 IBM 新开发的基于 8086/8088 芯片的个人计算机的操作系统，把它同当时的 IBM 个人计算机进行捆绑销售，因而很快流行起来。当时个人计算机的数据总线只有 16 位，典型的 IBM PC/XT 机型的配置是 640K/1MB 内存，CGA 显示适配器，MS-DOS 操作系统短小精悍，功能强大，采用开放式的结构，占用极少的系统资源，很好地满足了对计算机硬件的需要。

随着 Intel 公司推出 80286 芯片，人们开始有条件运行一些相对较为复杂的程序，因而逐渐不满足在单调的字母状态下操作计算机，希望有一个用户界面良好的图形化操作系统来简化对计算机的操作，这时 Microsoft Windows 系列产品应运而生了。

Microsoft Windows 是 Microsoft 公司针对配备 Intel x86 系列微处理器芯片所推出的一种多任务解决方案，它的第一个版本是 1.01 版，于 1985 年 11 月发布。当时第一套基于 Intel 80286 的计算机系统不过才面世几个月，Microsoft 公司看好“更高性能的 8086”——80286 芯片的前景，推出该产品较为匆忙，不能很好的进行必要的操作系统开发。毕竟 80286 并非一个真正强大的处理器，而且价格昂贵，这使得 Windows 并没有很快的兴旺起来。

1987 年 12 月，Microsoft 推出了 Windows 2.0，它在 Windows 1.0 版本的基础上性能有所增强，但是仍然没有受到广大用户的欢迎。硬件和 DOS 操作系统的内在限制使得 Windows 在缓慢的个人计算机上运行得如老牛拉破车，并且由于当时的图形适配器采用的是 CGA，它只能显示 320×200 个像素，并且只有 4 种颜色，这样图形分辨率和处理器的速度成为一个难于逾越的瓶颈，不过 Windows 仍然坚持不懈的继续稳定发展，每个版本都比前一个版本更为强大，或许这要归功于 Microsoft 在繁荣的 MS-DOS 上所取得的巨大利润所做的后盾。

1990 年 5 月是 Windows 产品的一个划时代的里程碑，这个月里，Microsoft 推出了 Windows

3.0 版本,它能够采用了保护模式来运行应用程序,打破了 MS-DOS 操作系统对 640K 内存的束缚,使得开发更为复杂的应用程序成为可能。这一技术上的突破使得大量的 Windows 下应用程序被开发出来,客观上又对 Windows 在市场上的成功起到了推动作用。截止到 1991 年的秋天,市场上已经出现了 4900 多个 Windows 3.0 的应用程序,有统计,自 1995 年 5 月至 1997 年 10 月间,全世界已经有 700 万以上的个人计算机用户拥有 Windows 3.0 的软件许可证。

在 Windows 3.0 版本产品成功的基础上,1992 年 4 月,Microsoft Windows 3.1 版本问世了。这个版本采纳了用户的许多意见,对 Windows 3.0 进行了重要的升级和更新,包括采用 TRUETYPE 字体技术,引入新设计的文件管理程序,提高网络的连接管理特性,并且对系统的可靠性也进行了重要的改进。正是由于 Windows 3.0 和 Windows 3.1 两代操作系统的努力,奠定了 Windows 在个人计算机操作系统市场上不败的神话。

Windows 3.x 之所以能够获得巨大的成功,除了本身的技术优越以外,还同当时的硬件发展是分不开的。随着 80386 和 80486 芯片的出现,以及各种高档存储芯片和显示芯片的价格下降,普通用户很容易就能够以较低的价格配置一台较高档次的计算机,计算机能够处理更高的视频分辨率,硬盘的容量也在急剧增加,使得软件不会因为硬盘容量的紧张而受到限制,这样一来个人计算机很快充斥市场,Windows 3.x 仅仅只要求内存 2M~4M,硬盘 20M~30M, VGA 640×480×16 色显示模式,这一点,当时的大多数计算机都能够达到。

微处理器继续往 32 位的方向发展,并且技术越来越成熟,速度越来越快,然而操作系统却跟不上硬件发展的速度,人们直到 1993 年仍然在使用 16 位的操作系统,并且越来越感受到 16 位操作系统在性能上的局限。1993 年 8 月,Microsoft Windows NT 3.1 正式上市,这是一种纯正的 32 位操作系统,之所以命名为 NT,是取新技术(New Technology)的含义,表明它采用的是同以往 Windows 3.x 完全不同的技术。Microsoft 在 NT 上进行了大量的投入,然而这种操作系统对机器要求过高,并且对于以往的 DOS 和 16 位 Windows 应用程序的兼容性也不尽人意,使得它并没有能够如愿以偿地占领市场,Microsoft 看到了这一点,决定继续开发 32 位的 Windows 系列,把它作为 Windows 3.x 的升级,要求它是一个 32 位的操作系统,但是又同时具有优秀的 16 位应用程序的处理能力,只有当这种版本的 Windows 获得了大家的承认,Windows NT 的 32 位技术才能够获得公众的接受,最初这个版本被命名为 Chicago,上市后,被叫做 Windows 95。果然,Windows 95 在 1995 年 8 月上市后,获取了巨大的成功。

现在,Windows 98 即将来临,这个操作系统不仅仅是对 Windows 95 的改善和补充,还带来了许多革新的技术,具有新一代操作系统的特征,特别是它对于 Internet 技术的集成和桌面性能的改进,定然会使用户赞不绝口。

为了说明 Windows 家族系列的演变历史,特将 Windows 家族系列产品的一些特性列在表 1 中。