

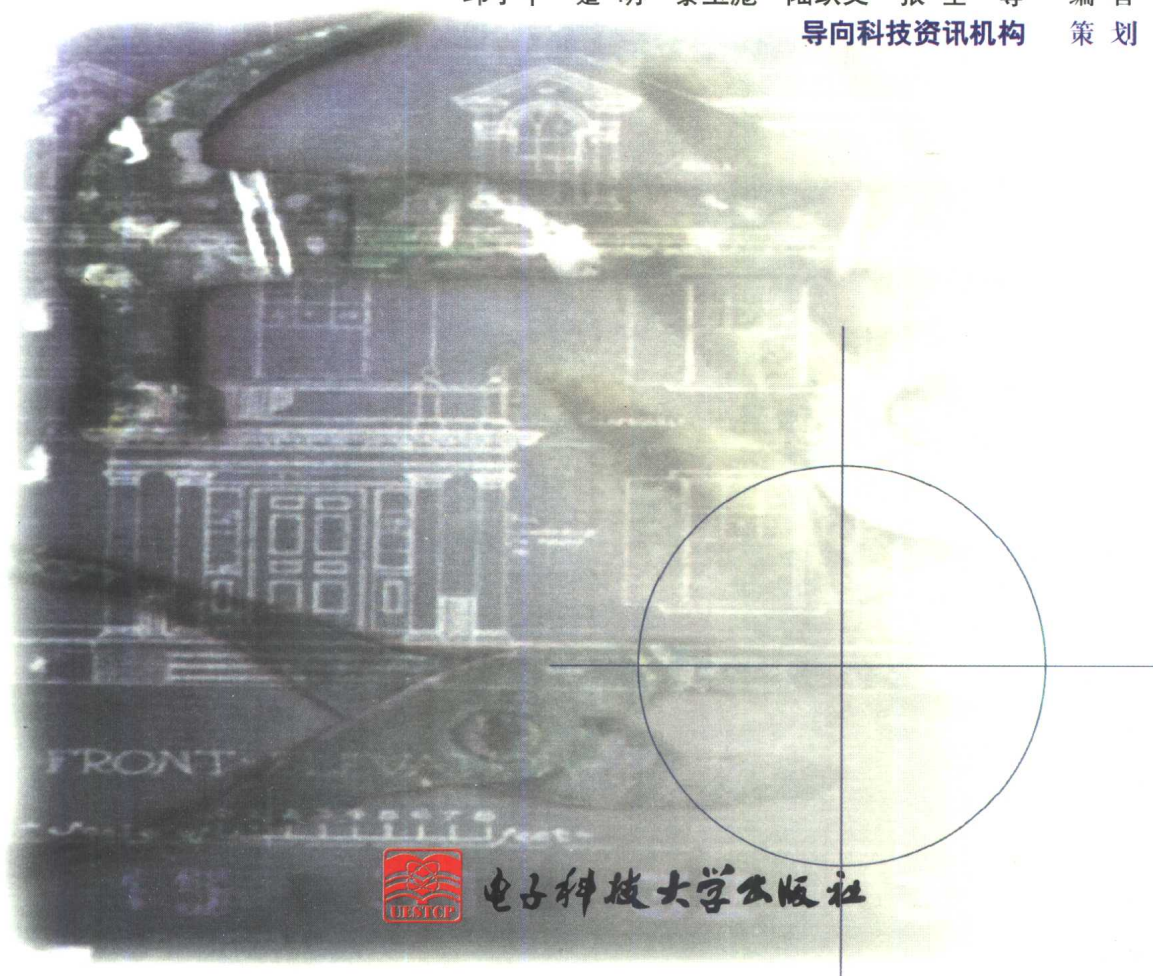
AutoCAD

2000

使用宝典

李香敏 主编
邱小平 蹇明 黎玉彪 陆跃文 张全等 编著
导向科技资讯机构 策划

计算机辅助设计丛书



导向科技



电子科技大学出版社

AutoCAD

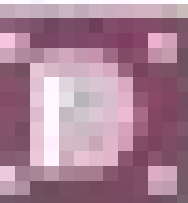
2000

使用宝典

—— 1000 例入门与提高 ——



AutoCAD 2000 使用宝典

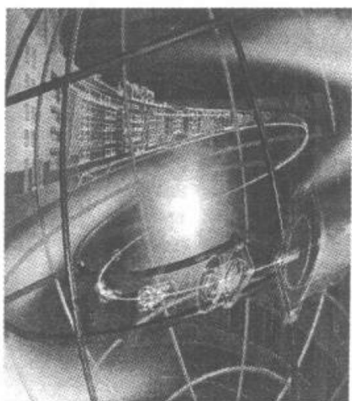


AutoCAD 2000 使用宝典

李香敏 主编

邱小平 蹇明 黎玉彪 陆跃文 张全 等编著

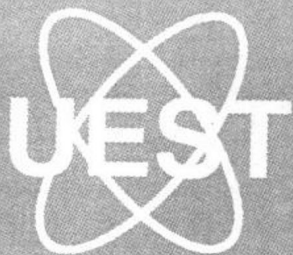
电子科技大学出版社



内 容 提 要

本书以AutoCAD 2000下拉主菜单为顺序,全面介绍了AutoCAD 2000标准版的各个命令的选项、使用方法、注意事项、使用技巧、相关命令、相关变量,并尽可能通过详尽的说明,丰富具体的实例引导读者循序渐进地掌握AutoCAD 2000的各个命令。全书实例丰富,注重方法、技巧与全面性,便于读者上机自学、查询与提高。

本书不仅可 AutoCAD 新版本用户自学使用,还可供老版本用户和从事计算机辅助设计的相关工作人员和研究人员学习、查询和参考。



图书在版编目 (CIP) 数据

AutoCAD 2000 使用宝典/李香敏主编.—成都: 电子科技大学出版社, 2000.12

ISBN 7-81065-585-X

I. A... II. 李... III. 计算机辅助设计-应用软件, AutoCAD 2000 IV. TP391.72

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 74230 号



2000/10

AutoCAD 2000 使用宝典

李香敏 主编

邱小平 蹇明 黎玉彪 陆跃文 张全 等编著

出 版: 电子科技大学出版社

(成都建设北路二段四号, 邮编 610054)

责任编辑: 罗 雅

发 行: 新华书店经销

印 刷: 四川导向印务有限公司

开 本: 784×1092 1/16 印张 46¹/₂ 字数 1132 千字

版 本: 2000 年 12 月第一版

印 次: 2000 年 12 月第一次

书 号: ISBN 7-81065-585-X/TP·388

印 数: 1~4000 册

定 价: 55.00 元

目 录

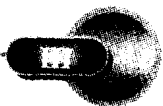
第1章 本书说明与约定	1
1.1 本书的组织	1
1.2 本书的使用方法	1
1.2.1 主要内容	2
1.2.2 命令调用	2
1.2.3 选项说明	3
1.2.4 上机实践	4
1.2.5 命令说明	5
1.2.6 相关命令	5
1.2.7 相关变量	5
第2章 File(文件) 菜单	7
2.1 Startup 对话框	8
2.2 文件的新建、打开与关闭	9
2.2.1 NEW (新建文件)	9
2.2.2 OPEN (打开图形)	16
2.2.3 PARTIALLOAD (部分装载)	22
2.2.4 CLOSE (关闭图形文件)	24
2.3 文件的保存与导出	26
2.3.1 QSAVE (文件保存)	26
2.3.2 SAVEAS (文件另存为)	27
2.3.3 EXPORT (文件导出)	30
2.4 文件出图管理	38
2.4.1 PAGESETUP (页面设置)	38
2.4.2 PLOTTERMANAGER (绘图仪管理)	42
2.4.3 STYLESMANAGER (出图风格管理)	54
2.4.4 PREVIEW (出图预览)	61
2.4.5 PLOT (出图)	63
2.5 图形管理与 E-mail 发送	65
2.5.1 AUDIT (文件校验)	65
2.5.2 RECOVER (文件修复)	67
2.5.3 PURGE (清除)	68
2.5.4 SEND (发送图形文件)	69
2.5.5 DWGPROPS (图形文件特性)	70
2.6 EXIT (退出 AutoCAD 2000)	72
第3章 Edit(编辑) 菜单	73



3.1 撤消与重做	74
3.1.1 UNDO (撤消)	74
3.1.2 REDO (重做)	78
3.2 复制与粘贴	79
3.2.1 CUT (剪切)	79
3.2.2 COPYCLIP (拷贝)	81
3.2.3 Copy with Base Point (带基点复制)	83
3.2.4 Copy Link (复制链接)	85
3.2.5 PASTE (粘贴)	87
3.2.6 Paste as BLOCK (粘贴为块)	91
3.2.7 Paste as Hyperlink (粘贴超级链接)	92
3.2.8 Paste to Original Coordinates (粘贴到原坐标)	94
3.2.9 Paste Special (选择性粘贴)	95
3.2.10 CLEAR (消除)	97
3.3 FIND (查找)	97
第4章 View(视图) 菜单	101
4.1 重画、重新生成和视图分辨率	102
4.1.1 REDRAW (重画)	102
4.1.2 REGEN (重新生成)	104
4.1.3 VIEWRES (视图分辨率)	107
4.2 视图的放大与移动	109
4.2.1 ZOOM (视图的缩放)	109
4.2.2 PAN (视图的平移)	121
4.2.3 AERIAL VIEW (航空视图)	124
4.3 视窗操作	127
4.3.1 VIEWPORTS (视窗)	127
4.3.2 VIEW (视图)	133
4.3.3 VPOINT (设置三维观察点)	140
4.3.4 DDVPOINT (设置三维观察方向)	144
4.3.5 PLAN (创建平面视图)	146
4.3.6 DVIEW (动态显示)	148
4.3.7 3D ORBIT (三维动态观察)	155
4.4 消隐和着色	162
4.4.1 HIDE (隐藏)	162
4.4.2 SHADE (着色)	164
4.5 渲染	166
4.5.1 RENDER (渲染)	166



4.5.2	SCENE (控制场景)	173
4.5.3	LIGHT (光源)	176
4.5.4	MATERIALS (材质)	185
4.5.5	Materials Library (材质库)	191
4.5.6	MAPPING (贴图)	194
4.5.7	BACKGROUND (背景)	198
4.5.8	FOG (雾化)	202
4.5.9	LANDSCAPE NEW (新建配景)	204
4.5.10	LANDSCAPE EDIT (配景编辑)	207
4.5.11	LANDSCAPE LIBRARY (配景库)	209
4.5.12	PREFERENCE (渲染参数)	211
4.5.13	STATISTICS (统计)	212
4.6	显示和工具条	213
4.6.1	UCS ICON (用户坐标系图标)	213
4.6.2	ATTRIBUTE DISPLAY (属性显示)	215
4.6.3	TOOLBAR (工具条)	216
第5章	Insert(插入) 菜单	221
5.1	图块、外部引用与图像的插入	222
5.1.1	INSERT (图块插入)	222
5.1.2	MINSERT (矩阵图块插入)	226
5.1.3	XATTACH (外部引用调入)	229
5.1.5	IMAGEATTACH (图像调入)	231
5.2	LAYOUT (图形规划管理)	234
5.3	其它格式文件的导入	243
5.3.1	3DSIN (3DS 文件导入)	243
5.3.2	ACISIN (ACIS 文件导入)	246
5.3.3	DXBIN (DXB 文件导入)	247
5.3.4	WMFIN (WMF 文件导入)	248
5.3.5	PSIN (EPS 文件导入)	249
5.3.6	INSERTOBJ (对象插入)	250
5.4	外部引用与图像的管理	253
5.4.1	XREF (外部引用管理)	253
5.4.2	IMAGE (图形管理)	256
5.5	超级链接的插入	258
第6章	Format(格式) 菜单	263
6.1	设置绘图单位与绘图界限	264



6.1.1 DDUNITS (绘图单位的设置)	264
6.1.2 DDLIMITS (绘图界限的设置)	269
6.2 图层与实体的颜色	271
6.2.1 LAYER (图层设置)	271
6.2.2 COLOR (对象颜色的设置)	278
6.3 点、线的设置	280
6.3.1 DDPTYPE (点的设置)	280
6.3.2 LINETYPE (线型设置)	282
6.3.3 LWEIGHT (线宽的设置)	288
6.3.4 MLSTYLE (多线的设置)	289
6.4 DDSTYLE (字体风格的设置)	296
6.5 DIMSTYLE (尺寸标注风格管理)	301
第5章 Tools(工具) 菜单	319
7.1 常用编辑工具	320
7.1.1 SPELL (拼写检查)	320
7.1.2 QSELECT (快速选择)	323
7.1.3 显示次序控制	333
7.2 数据查询	334
7.2.1 DIST (距离测量)	334
7.2.2 AREA (面积测量)	335
7.2.3 MASSPROP (质量特性显示)	337
7.2.4 LIST (列表显示)	339
7.2.5 ID (点坐标显示)	342
7.2.6 TIME (时间显示)	343
7.2.7 STATUS (状态显示)	344
7.2.8 SETVAR (系统变量设置)	346
7.3 高级编辑工具	347
7.3.1 ADCENTER (打开 AutoCAD 设计中心)	347
7.3.2 DBCONNECT (数据库管理)	355
7.4 外挂程序管理	379
7.4.1 APPLOAD (程序管理)	379
7.4.2 SCRIPT (脚本运行)	383
7.4.3 VBARUN (宏管理)	384
7.4.4 VBALOAD (工程装载)	388
7.4.5 VBAMAN (VBA 工程管理)	390
7.4.6 VBAIDE (Visual Basic 编辑器打开)	392
7.4.7 VLIDE (Visual Lisp 启动)	393



7.5 图像的显示观察和保存	395
7.5.1 REPLAY (图像的装载)	395
7.5.2 SAVEIMG (图像的保存)	398
7.6 坐标系统	399
7.6.1 UCS (用户坐标系)	401
7.6.2 UCSMAN (建立新的用户坐标系)	406
7.7 打印设置	410
7.7.1 打印绘制向导	410
7.7.2 添加绘制风格的列表	411
7.7.3 R14PENWIZARD (设置添加绘制风格名称的列表)	412
7.7.4 LAYOUTWIZARD (设置打印绘制的版面)	414
7.7.5 PCINWIZARD (导入 R14 的打印出图设置)	415
7.8 用户定制	417
7.8.1 DSETTINGS (设置捕捉模式、网点模式、自动跟踪模式)	417
7.8.2 TABLET (设置数字化仪)	421
7.8.3 MENULOAD (菜单加载)	422
7.8.4 OPTIONS (系统配置)	424
第 8 章 Draw(绘图) 菜单	445
8.1 绘线命令	446
8.1.1 LINE (绘制直线)	446
8.1.2 RAY (绘射线)	448
8.1.3 XLINE (绘制构造线)	449
8.1.4 MLINE (绘制平行多线)	452
8.1.5 POLYLINE (绘制多义线)	455
8.2 绘多边形命令	458
8.2.1 POLYGON (绘制正多边形)	458
8.2.2 RECTANGLE (绘制矩形)	460
8.3 绘圆弧形	462
8.3.1 ARC (绘制圆弧)	462
8.3.2 CIRCLE (绘制圆)	465
8.3.3 DONUT (绘制圆环)	468
8.3.4 SPLINE (绘制光滑曲线)	469
8.3.5 ELLIPSE (绘制椭圆或椭圆弧)	471
8.4 绘点命令	473
8.4.1 POINT (绘制单个点与多个点)	473
8.4.2 DIVIDE (绘等分点)	475
8.4.3 MEASURE (绘实测点)	476



8.5 图块的定义	477
8.5.1 BLOCK (定义内部图块)	477
8.5.2 BMAKE (以对话框方式定义内部图块)	480
8.5.3 WBLOCK (定义外部块)	482
8.5.4 BASE (设置插入基点)	484
8.5.5 ATTDEF (定义属性)	485
8.6 图案填充	488
8.6.1 HATCH (图案填充)	488
8.6.2 BOUNDARY (绘边界)	492
8.6.3 REGION (定义面域)	494
8.7 标注文本	495
8.7.1 MTEXT (多行文本标注)	495
8.7.2 TEXT (标注单行文本)	501
第9章 Dimension(尺寸标注)菜单	503
9.1 尺寸标注的基础知识	504
9.1.1 尺寸标注的组成	504
9.1.2 特殊标注符号	506
9.1.3 尺寸标注的关联性	507
9.1.4 DIM 与 DIM1	507
9.2 QDIM (快速尺寸标注)	508
9.3 线性尺寸与坐标尺寸标注	511
9.3.1 DIMLINEAR (自动标注)	511
9.3.2 DIMALIGNED (对齐尺寸标注)	515
9.3.3 DIMORDINATE (坐标尺寸标注)	517
9.4 径向尺寸与角度尺寸标注	519
9.4.1 DIMRADIUS (半径尺寸标注)	519
9.4.2 DIMDIAMETER (直径尺寸标注命令)	521
9.4.3 DIMANGULAR (角度尺寸标注)	522
9.5 基线尺寸与连续尺寸标注	524
9.5.1 DIMASELINE (基线尺寸标注)	524
9.5.2 DIMCONTINUE (连续尺寸标注)	526
9.6 指引线标注与中心标记	529
9.6.1 QLEADER (快速指引线标注)	529
9.6.2 LEADER (指引线标注)	534
9.6.3 DIMCENTER (中心标记命令)	537
9.7 几何公差标注	538



9.8 尺寸编辑与尺寸文本编辑	542
9.8.1 DIMEDIT (尺寸编辑)	542
9.8.2 DIMTEDIT (尺寸文本编辑)	544
9.9 尺寸变量覆盖和尺寸标注更新	546
9.9.1 DIMOVERRIDE (尺寸变量覆盖)	546
9.9.2 DIMSTYLE (尺寸标注更新)	547
第10章 Modify(修改) 菜单	551
10.1 图形实体的属性编辑	552
10.1.1 PROPERTIES (属性修改)	552
10.1.2 MATCHPROP (属性匹配)	555
10.1.3 XBIND (连结外部参考项目)	556
10.1.4 XCLIPFRAME (控制 XREF 的裁切边界)	558
10.1.5 IMAGEADJUST (图像的调整)	559
10.1.6 IMAGEQUALITY (控制图像的质量)	561
10.1.7 TRANSPARENCY (控制图像的透明方式)	561
10.1.8 IMAGEFRAME (控制图像的边框)	562
10.1.9 IMAGECLIP (控制图像的裁剪)	563
10.1.10 XCLIP (控制图形的裁剪)	565
10.1.11 VPCLIP (控制视窗的裁剪)	567
10.2 特殊图形实体的编辑	568
10.2.1 HATCHEDIT (图形填充的编辑)	568
10.2.2 PEDIT (多义线的编辑)	572
10.2.3 SPLINEDIT (云形线的编辑)	576
10.2.4 MLEDIT (多线的编辑)	579
10.2.5 ATTEDIT (属性值编辑)	584
10.2.6 -ATTEDIT (属性特性编辑)	586
10.3 图形实体的擦除和多种复制	588
10.3.1 ERASE (擦除)	589
10.3.2 COPY (复制)	590
10.3.3 MIRROR (镜像)	591
10.3.4 OFFSET (平行偏移)	593
10.3.5 ARRAY (阵列)	595
10.4 图形实体的位移变换	597
10.4.1 MOVE (移动)	597
10.4.2 ROTATE (旋转)	599
10.4.3 ALIGN (对齐)	600
10.4.4 SCALE (比例缩放)	601



10.4.5 STRETCH (拉伸)	603
10.4.6 LENGTHEN (长度改变)	604
10.5 图形实体的修改	606
10.5.1 TRIM (修剪)	606
10.5.2 EXTEND (延伸)	608
10.5.3 BREAK (断开)	610
10.5.4 CHAMFER (倒角)	612
10.5.5 FILLET (倒圆)	614
10.5.6 EXPLODE (分解)	617
10.6 图形实体的三维编辑	618
10.6.1 3D ARRAY (三维阵列)	618
10.6.2 MIRROR3D (三维镜像)	621
10.6.3 ROTATE3D (三维旋转)	623
10.6.4 ALIGN (对齐)	627
10.6.5 FILLET (倒圆角)	629
10.6.6 CHAMFER (倒斜角)	630
10.7 组合图形实体的形成	632
10.7.1 UNION (并集)	632
10.7.2 SUBTRACT (差集)	633
10.7.3 INTERSECT (交集)	635
10.8 三维图形实体元素的编辑	637
10.8.1 三维图形实体中边的编辑	637
10.8.2 三维图形实体中面的编辑	640
10.8.3 三维图形实体中体的编辑	656
第 11 章 三维绘图菜单	665
11.1 Surfaces 菜单	666
11.1.1 2D SOLID (绘制二维实体)	666
11.1.2 3D FACE (绘制三维平面)	667
11.1.3 3D SURFACES (绘制三维网格面形体)	669
11.1.4 EDGE (改变边界可见性)	673
11.1.5 3D MESH (绘制网格面)	675
11.1.6 REVOLVED SURFACE (绘制旋转网格曲面)	676
11.1.7 TABULATED SURFACE (绘制拉伸平行曲面)	678
11.1.8 RULED SURFACE (绘制直纹曲面)	680
11.1.9 EDGE SURFACE (绘制边界限定曲面)	681
11.2 SOLIDS 菜单	682
11.2.1 BOX (绘制立方体)	683



11.2.2	SPHERE (绘制实心球体)	685
11.2.3	CYLINDER (绘制圆柱实体)	686
11.2.4	CONE (绘制圆锥实体)	688
11.2.5	WEDGE (绘制楔形实体)	689
11.2.6	TORUS (绘制圆环实体)	690
11.2.7	EXTRUDE (绘制拉伸实体)	691
11.2.8	REVOLVE (生成旋转实体)	693
11.2.9	SLICE (切开实体)	694
11.2.10	SECTION (截面图绘制)	697
11.2.11	INTERFERE (实体求并)	699
附录 A	AutoCAD 2000 命令集	701
附录 B	AutoCAD 2000 系统变量集	710
附录 C	AutoCAD 2000 工具条中英文对照表	724



第1章

本书说明与约定

本书是《计算机辅助设计技术》丛书中的一员，旨在为有兴趣进行图形图像设计的读者提供一本通俗易懂的 CAD 实用参考大全。

1.1 本书的组织

本书是为 AutoCAD 初、中级学者及计算机图形图像爱好者编写的。很多 CAD 用户都曾有过这样的经历：浩瀚书海，CAD 书籍让人眼花缭乱，令初学者不知从何着手。本书作者已出版过几本颇受读者欢迎的 CAD 教程，且长期从事 CAD 教学及工程设计。因此，作者深知初学者最需要什么样的书，最不易弄懂的是什么样问题。

本书以下拉主菜单为顺序进行组织，便于初学者快速入门及提高。全书对命令采用命令调用、选项说明、上机实战、命令说明、相关命令、相关变量的方式讲述。其中命令调用讲述命令常用的几种调用方式，这是初学者或新版本用户最迫切需要的内容，因为他们往往不知道从何处调用该命令；选项说明讲述命令的子选项、提示说明及对话框项目；上机实战以实例讲述命令常见选项的使用方法，初学者在上机时往往看不懂提示，不知道正在做什么或下一步将要干什么，因此，本书对上机实战的每一提示和步骤都作了汉化的详细解释，这是本书的一大特点；命令说明主要讲述命令使用过程中可能出现的问题、有关参数及命令；初、中级学者不易理解的问题，该部分是作者的经验总结，对初学者学习提高有很大好处；相关命令列出了与当前讨论的命令相关的命令；相关变量说明了影响命令的相关系统设置。

1.2 本书的使用方法

本书尽可能采用与 Windows 用户手册及 AutoCAD 界面提供的文字说明约定保持一致，并保持全套丛书的共同语言风格。本书中提到的 AutoCAD 命令均用大写字母表示，AutoCAD 命令的选项、提示和对话框的按钮、选项等都按程序本身的表达方式表示。本书的其余各部分表达内容及使用约定如下：

1.2.1 主要内容

列出了该章的主要内容，便于读者了解该章知识要点。

1.2.2 命令调用

AutoCAD 2000 提供了几种可供选择的命令调用方式，即命令行、下拉菜单、屏幕菜单、工具条及图形输入板菜单，同时状态行还可实现部分命令的切换，命令行可直接输入命令名或命令别名。本书在每个命令后的括号内给出了该命令的中文解释并列出了各命令的英文下拉菜单、工具栏及命令行调用方式。对于绘图中一般用户少用的屏幕菜单和图形输入板菜单本书不予列出。

例如 PAN 命令：

PAN (平移)

下拉菜单：[View][Pan]

工具条：[Standard][Pan] 

命令行：PAN[P]

其中各项含义在以下分别简述。

一、下拉菜单

该命令下拉菜单的含义为：PAN 命令的下拉菜单调用方式是先点取下拉菜单的[View]标题项，再选取[Pan]选项。其中：

1. 在 AutoCAD 程序界面中，下拉菜单某些字母底部有下划线，这类字母称为快捷键，可直接输入该字母实现所代表的命令或信息，本书未标注其下划线；有“...”号的表示点取该项会弹出对话框；有“▶”号的表示该项还有下一级子菜单。
2. 有“/”号的表示该命令的不同选项或不同的下拉菜单调用方式。
3. 有“→”号后“[]”内的内容表示该命令的下拉菜单的下一级子菜单选项。

二、工具栏菜单

该命令工具栏菜单调用方式为：点取[Standard]工具条的[PAN]工具按钮。其后的“”为 Standard 工具条上这个命令的工具按钮。其中：

1. 工具条可通过点取[View]下拉菜单的[Toolbars...]项，在弹出的 Toolbars 对话框中控制相应工具条的出现与关闭。
2. 将光标移动到相应工具按钮可弹出该工具按钮的含义表示，如：将光标移动到[Standard]



工具条的“”工具按钮可弹出该工具按钮的含义 Pan。

3. 有“/”号的表示该命令的不同的工具栏调用方式。

三、命令行菜单

该命令命令行的含义为：PAN 命令的命令行方式是在命令行“Command:”提示后直接输入 PAN 或 P 即可。其中：

1. 前面的 PAN 为该命令的全称，可直接从命令行输入。
2. 括号内的为该命令的别名，也称缩写或快捷键，它们也可直接从命令行输入，有些命令的别名不止一个，用逗号隔开。



AutoCAD 2000 的命令别名可在其帮助文件的[Command Reference]下的[Command Aliases]中查阅。AutoCAD 在文件 Support 目录下的 ACAD.PGP 文件中定义了其命令的别名，用户可以通过文字编辑器(如：写字板、WORD 等)编辑 ACAD.PGP 文件来增加、修改、删除这些别名。在本书中还可以查阅附录 A。

1.2.3 选项说明

选项说明主要讲述各命令及对话框的选项及其使用方法，一般按先后顺序列出，一些较简单的命令可能没有选项或选项较简单，本书则不详细列出。对该种命令的提示一般在上机实战中作解释。其中：

1. 在选项说明和对话框介绍中，新的选项以加黑提示，而命令提示为普通字体。
2. 该部分中穿插了一些特殊段落，请读者参见命令说明的提示、注意、技巧说明。
3. 在本书中使用文字缩进的方法来进行层次的标识与划分，缩进时以上一级的首行位置为基准。
4. 为方便用户，作者对操作过程中的提示进行了必要的解释说明。对单独起行的还进行加黑处理，使其更加醒目。对于提示的各选项加黑并对其说明进行缩进处理，选项本身与该级提示的缩进距离同，后续行和段缩进两个字，必要时将选项单独成行。对于某提示或选项的情况说明（并非选项），我们在其前加黑点予以标识，文本缩进两个字。

5. 本书中的对话框都是在 AutoCAD 2000 中剪贴出来的，完全反映操作时的实际情况。对话框中的控件包括标签页、区域、文本编辑框、单选框、复选框、下拉列表框、列表框、多列列表框、图像框、命令按钮等。我们把对话框中的按钮也剪贴下来放在正文中，方便用户辨识。其余控件却按对话框中的名称加黑分别列出进行说明。其中标签页与区域比较特殊，在其中的控件的说明文字再缩进两个字，后续行与首行平齐，在其外而不包含于其它标签页或区域的控件与之缩进相同，格式一样。



在某对话框中单击某按钮系统所弹出新的对话框的处理。如果弹出的对话框在关闭后返回本对话框，则新弹出对话框的操作说明文字在该按钮基础上再缩进两个字；若新弹出对话框在关闭后不返回到本对话框，则新弹出对话框与本对话框平行，二者的缩进格式相同，必须注意，顶级对话框的控件说明文字与正文相同：首行缩进两个字，后续行与左边界对齐。

6. 本书中的图形、表格及前面所述的特殊段落却不在缩进之列。

1.2.4 上机实战

上机实战一般以较简单的实例，以命令最常用的选项举例说明该命令的使用方法，左边部分为命令提示、选项及用户需进行的操作。右边部分则对左边进行的每一步作详细的解释，使读者可自行上机实战，并知道每一步含义及在干什么，做到心里有数，简单明了。初学者应认真演练每一步给出的示例。考虑到初学者的实际情况，该部分举例注意全书的前后衔接，并尽量使用前后关联的示例。例如 RECTANG、CIRCLE 和 REGEN 命令的使用（编者注：此例见第四章）：

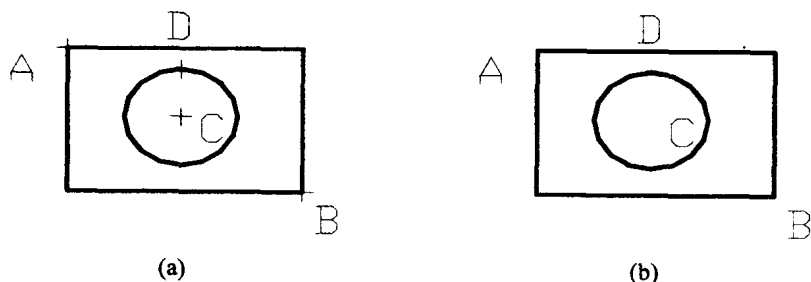


图 4-3 使用 REGEN 命令前后的对比情况

Command: RECTANG ↵	激活 RECTANG 命令
Specify first corner point or[Chamfer/Elevation/Fillet/	指定矩形的第一个对角点
Thickness/Width]: 拾取 A 点	
Specify other corner point: 拾取 B 点	指定矩形的第二个对角点
Command:	
Command: CIRCLE ↵	
Specify center point	
for circle or [3P/2P/Ttr (tan tan radius)]: 拾取 C 点	画圆，指定圆心
Specify radius of circle or [Diameter]: 拾取 D 点	以指定点的方式确定圆半径，结果如图 4-3 (a)
Command: REGEN ↵	
Regen Regenerating model.	重新生成图形，结果如图 4-3 (b)

其中：

1. 左边部分为程序本身的提示及读者需在键盘上输入的命令名、选项、参数、数值等。右边部分为左边部分的汉字解释。此部分可供用户实际操作。
2. 需用户输入的信息用大写字母加黑表示，如命令名、选项、参数、数值等。该约定适用于用户需从键盘、鼠标或调入菜单输入的字母、数字及文本串。