



老虎工作室  
www.laochu.net



时光盘  
CD-ROM

# Corel DRAW 10 应用实例详解

■ 老虎工作室

郭万军 陈北京 王君华 编著

清 地 光 物  
妃

海 海 汹涌 激 液  
风 吹 流 云

古 古 声 韵 数 不  
山 山 波 漾 相 水 故

昆仑 百 峰 香 心

沧海之一粟 默默两相悦时

生首宋南千外水落凡空日月潭深  
下篇篇嘉景百日可待

风少林小雪雨微



人民邮电出版社  
www.pptph.com.cn

# CorelDRAW 10 应用实例详解

郭万军  
老虎工作室 编著  
陈北京  
王君华



人民邮电出版社

## 图书在版编目 (CIP) 数据

CorelDRAW 10 应用实例详解 / 郭万军, 陈北京, 王君华编著.  
—北京: 人民邮电出版社, 2001.10

ISBN 7-115-09724-0

I. C... II. ①郭... ②陈... ③王... III. 图形软件, CorelDRAW 10 IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 070987 号

### 内 容 提 要

本书集作者多年教学和设计经验于一体, 通过一些设计实例, 系统地介绍了 Corel 公司最新推出的图形、图像处理软件 CorelDRAW 10 的使用技巧, 具有较强的实用性。

全书共分 14 章, 第 1 章主要讲解平面设计的基础知识及 CorelDRAW 10 的界面结构; 第 2 至 13 章主要通过装饰画、卡片、实用图案和 CIS 设计实例来讲解 CorelDRAW 10 常用工具的使用方法和技巧; 第 14 章主要讲解与图片扫描和打印有关的知识。

本书适合从事平面广告设计、工业设计、CIS 企业形象策划、产品包装造型设计、网页制作、建筑施工与效果图绘制、印刷制版等工作人员以及电脑美术爱好者阅读, 同时也可供相关培训学校作为教材使用。

### CorelDRAW 10 应用实例详解

◆ 编 著 老虎工作室 郭万军 陈北京 王君华

责任编辑 姚彦兵

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@pptph.com.cn

网址 <http://www.pptph.com.cn>

读者热线: 010 - 67129212 010 - 67129211(传真)

北京汉魂图文设计有限公司制作

北京密云春雷印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787 × 1092 1/16

印张: 20.25

彩插: 4

字数: 487 千字

2001 年 10 月第 1 版

印数: 1 - 5 000 册

2001 年 10 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-09724-0/TP·2516

定价: 35.00 元(附光盘)

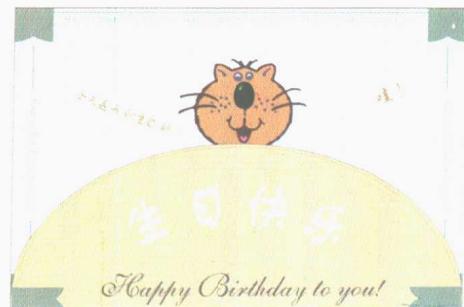
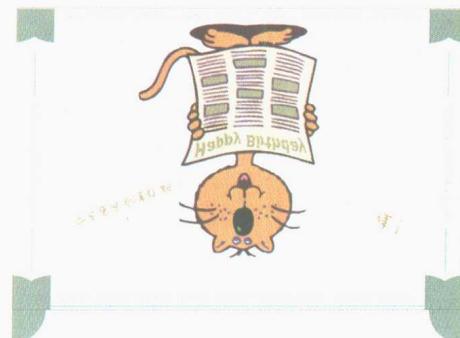
本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010)67129223



装饰风景画——浓情雪景(参见第2章)



清妃情——橱窗展示设计(参见第12章)



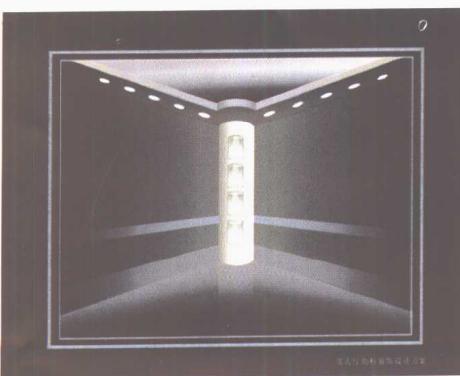
生日贺卡——小猫咪咪(参见第3章)



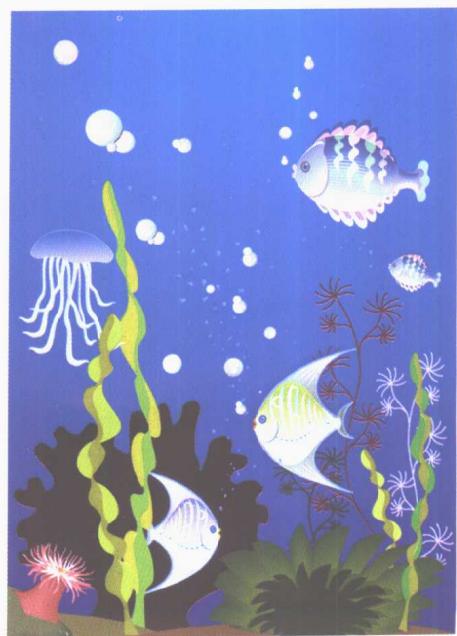
圣诞贺卡——白雪公主(参见第3章)



灯箱广告效果图(参见第10章)

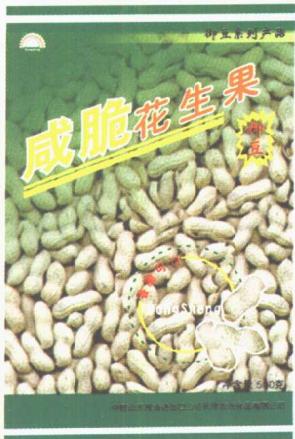


设计制作完成的装饰角柱(参见第11章)



装饰画——海底世界(参见第2章)

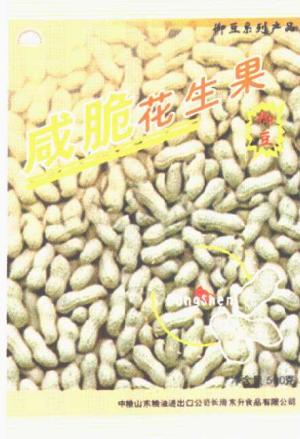
## 花生果包装设计系列方案(参见第8章)



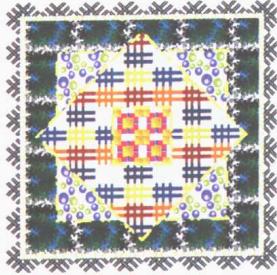
方案一



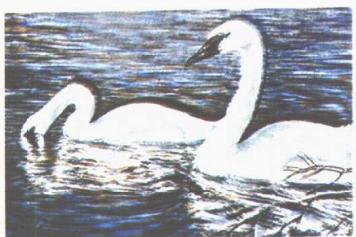
方案二



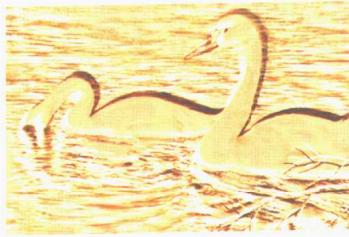
方案三

设计制作完成的礼品镜  
(参见第7章)

花布图案(参见第4章)

设计制作完成的适合图案  
(参见第4章)

浮雕效果1(参见第13章)



浮雕效果2(参见第13章)



设计制作完成的客厅效果图(参见第11章)



POP挂旗设计(参见第9章)



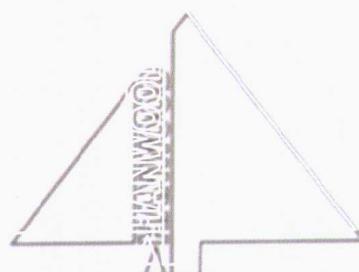
图案设计(参见第7章)



工作证、名片设计(参见第6章)

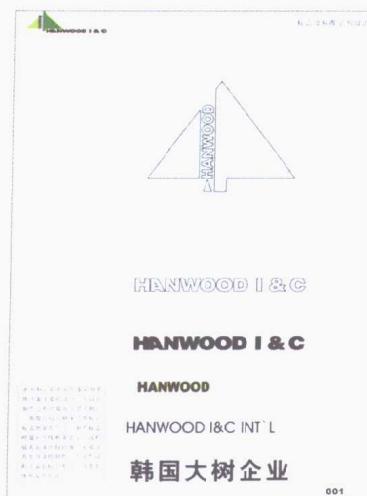


CIS手册

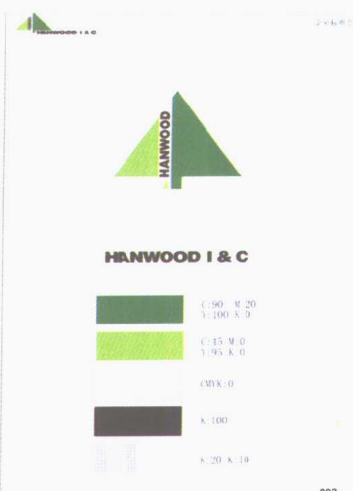


韩国大树企业形象设计手册范例手册(参见第5章)

设计制作完成的CIS手册封面(参见第5章)



设计制作完成的标志、标准字(参见第5章)



制作完成的企业标准色(参见第5章)



制作完成的企业标准组合(参见第5章)



敬请 先生(女士)于 年  
月 日在 举行  
请即时参加, 欢迎您的光临!

請

HANWOOD 会所公关部

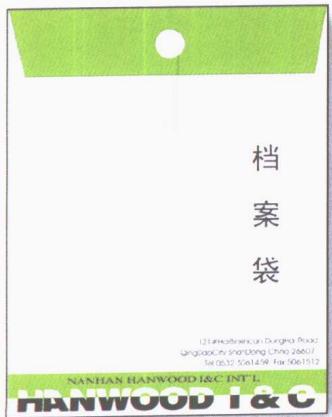
121#HaBinXincun DongHai-Road  
QingDaCity ShanDong China 266071  
Tel:0532-5061459 Fax:5061512



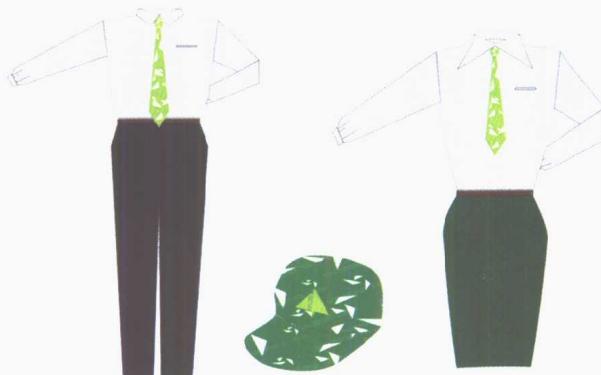
请柬设计(参见第6章)



胸牌、臂章设计(参见第7章)



设计完成的档案袋(参见第6章)



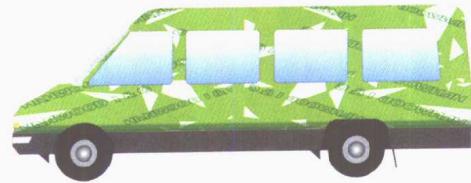
制服与礼帽设计(参见第7章)



设计完成的宣传卡(参见第6章)



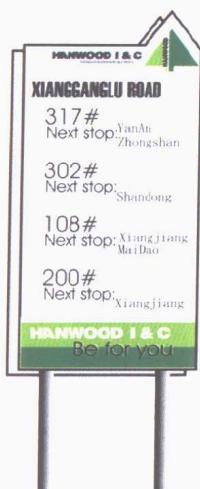
We are always foryou!



车体设计(参见第9章)



制作完成的台历(参见第6章)



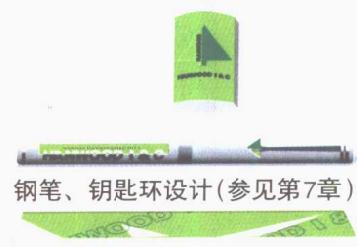
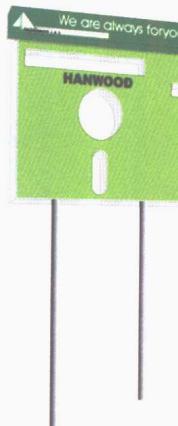
**GRENADA  
GRENADINES**

50分



中国  
人民  
邮  
政

制作完成的邮票(参见第6章)



钢笔、钥匙环设计(参见第7章)

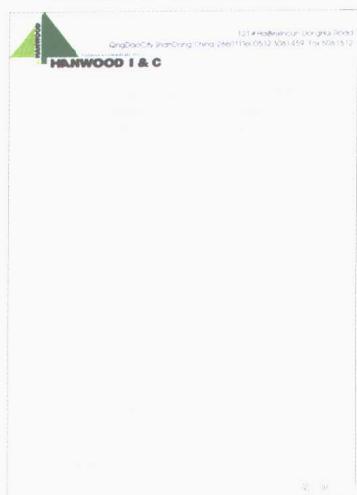
TO:

信封设计1(参见第6章)

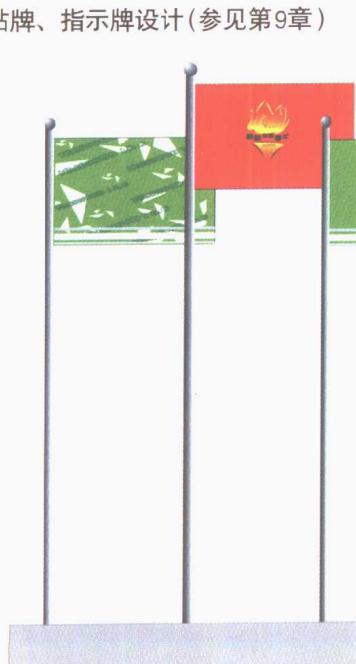


1214 Hefei Avenue Donghu District  
Langfang City Shandong China 200112  
Sales Service Center Tel: 0312-3081459 Fax: 0312-3081512  
HANWOOD I & C

信封设计2(参见第6章)



信纸设计(参见第6章)



旗帜设计(参见第9章)

本页内容参见第13章



大雪画面效果



大雾画面效果



大雨画面效果



星状微粒画面效果



泡沫微粒画面效果



立体派画面效果



动态模糊效果1



动态模糊效果2



爆炸画面效果



放射式模糊画面效果



粉蜡笔画面效果



调色板刀画面效果



水性麦克笔画面效果



水彩画面效果



印象派画面效果



编织画面效果



旋动画面效果



彩色玻璃画面效果



孔特蜡笔画面效果



儿童游戏画面效果



结晶画面效果

本页内容参见第13章



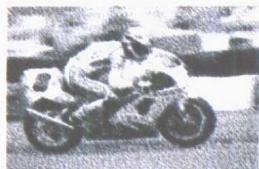
刮板画面效果



框架画面效果



卷页画面效果



炭笔画面效果



查找边缘画面效果



素描画面效果



虚光画面效果



工艺画面效果



虚光马赛克画面效果



轮廓笔和墨水画面效果



球化效果 1



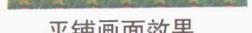
球化效果 2



球化效果 3



球化效果 4



平铺画面效果



湿笔画面效果



波纹画面效果



漩涡画面效果



风画面效果



涡流画面效果



像素化画面效果



## 老虎工作室

主 编：沈精虎

编 委：许曰滨 黄业清 姜 勇 冯 辉 宋一兵  
彭海涛 郭剑峰 郭万军 蔡汉明 李 仲  
宋雪岩 周 锦 白 续 祝 明 张艳花

# 关于本书

## 内容和特点

电脑图形设计软件 CorelDRAW 自推出之日起就一直深受广大平面设计人员以及电脑图形设计爱好者的青睐。CorelDRAW 9.0 以前的版本虽然在图形处理、图案设计方面有一定的优势，但在基本矢量图形的制作及动感网页支持方面还不够完美。CorelDRAW 10 则弥补了这方面的不足。CorelDRAW 10 除保持了图形编辑制作方面的超强功能之外，对动感网页、动画影片剪辑、基本矢量图形制作以及颜色填充等方面又作了很大的改进和补充。

本书为电脑平面设计人员以及电脑美术爱好者而编写。针对这些群体当前的工作需要，本书以实例制作为主线，系统地讲解了 CorelDRAW 10 常用工具和菜单命令的操作运用。为了使读者对每一章的内容先有一个基本的了解，本书在每一章的前面都给出了该章的主要内容简介，并对该章所用到的工具按钮和基本菜单命令进行了简单的介绍。在每一章的最后，我们还给出了该章小结，主要对该章所做范例运用的工具和菜单命令进行概括，以加深读者对所学内容的印象。

书中的每个实例都有详细的操作步骤，读者只要根据这些操作步骤一步步操作，就可完成每个实例的制作，同时轻松地掌握 CorelDRAW 10 软件的使用方法。

本书分为 14 章，具体内容如下：

- 第 1 章：平面设计基础知识及 CorelDRAW 10 简介。
- 第 2 章：介绍装饰画的绘制。
- 第 3 章：介绍贺卡的设计。
- 第 4 章：介绍实用图案的设计。
- 第 5 章：介绍宣传册封面的设计。
- 第 6 章：介绍邮品及证件的设计。
- 第 7 章：介绍企业制服及礼品的设计。
- 第 8 章：介绍包装的设计。
- 第 9 章：介绍标牌、旗帜、车身广告的设计。
- 第 10 章：介绍灯箱广告的设计。
- 第 11 章：介绍室内效果图的设计。
- 第 12 章：介绍橱窗的设计。
- 第 13 章：介绍滤镜效果的制作。
- 第 14 章：介绍图片扫描与打印知识。

## 读者对象

本书适合从事平面广告设计、工业设计、CIS企业形象策划、产品包装造型、网页制作、建筑施工与效果图绘制、印刷制版等工作人员以及电脑美术爱好者阅读，同时也可供相关培训班作为教材使用。

## 如何对 CorelDRAW 10 系统进行汉化

我们可以用 Artistry 公司汉化软件 Corel10\_P2（下载网址：<http://www.52hh.com/>）汉化 CorelDRAW 10 系统，具体操作步骤如下：

1. 在计算机中正确安装 CorelDRAW 10 软件系统。
2. 在下载的汉化软件 Corel10\_P2 文件夹中双击名为“Corel10\_P2.exe”的文件，在弹出的【WinPatch 1.2 自释放补丁工具】面板中单击  按钮，在弹出的【浏览文件夹】中选取“C:\Program Files\Corel\Graphics10”汉化路径（系统默认的汉化路径为“D:\Program Files\Corel\Graphics10”），然后单击  和  按钮。

## 附盘内容及用法

为了方便读者学习，本书特别配备了一张光盘，存放与本书相关的资料，其具体内容如下：

### 1. “图库”目录

“图库”目录下包含“第 03 章”～“第 14 章”共 12 个子目录，分别存放本书第 3～14 章范例文件所用到的原始图片。

### 2. “作品”目录

“作品”目录下包含“第 02 章”～“第 13 章”共 12 个子目录，分别存放本书第 2～13 章实例制作的最终效果。读者在实例制作完成后，可以与这些效果进行对照，查看自己所做的是否正确。

## 叙述约定

为了方便读者阅读，我们在书中设计了 4 个小图标，它们代表的含义分别是：

 行家指点：用于介绍使用经验和心得，或罗列重要的概念。

 给你提个醒：用于提醒读者应该注意的问题。

 多学一招：用于介绍实现同一功能的不同方法。

 操作实例：用于引出一个操作题目和相应的一组操作步骤。

感谢您选择了本书，也希望您把对本书的意见和建议告诉我们。

老虎工作室主页 <http://www.laohu.net>, 电子函件 xyz@263.net.

**老虎工作室**

2001 年 8 月

# 目 录

<b>第 1 章 CorelDRAW 10 系统简介</b>	1
1.1 平面设计基础知识	2
1.2 进入 CorelDRAW 10 软件系统	4
1.3 CorelDRAW 10 界面介绍	6
1.4 小结	10
<b>第 2 章 装饰画绘制</b>	11
2.1 本章用到的工具按钮和菜单命令	12
2.2 “浓情雪景”装饰画的绘制	13
2.2.1 背景及小房子的绘制	14
2.2.2 太阳、栅栏及树的绘制	23
2.3 “海底世界”装饰画的绘制	29
2.3.1 海底背景的绘制	29
2.3.2 水草和鱼类的绘制	33
2.3.3 气泡、海葵、水母的绘制	44
2.4 画框的设计制作	50
2.5 小结	56
<b>第 3 章 情谊浓浓——贺卡设计</b>	57
3.1 本章用到的工具按钮和菜单命令	58
3.2 “白雪公主”——圣诞贺卡设计	58
3.2.1 雪花背景的绘制	58
3.2.2 画面图案的绘制	63
3.3 “小猫咪咪”——生日贺卡设计	67
3.3.1 正面的设计制作	68
3.3.2 压舌与背面的设计制作	70
3.4 小结	75
<b>第 4 章 实用图案设计</b>	77
4.1 本章用到的工具按钮和菜单命令	78
4.2 花布图案设计	78
4.3 圆形适合图案设计	84
4.3.1 单独图案元素设计	84
4.3.2 图案组合	89

4.4 小结 .....	97
<b>第 5 章 CIS——宣传册封面设计 .....</b>	<b>99</b>
5.1 本章用到的工具按钮和菜单命令 .....	100
5.2 标志、标准字设计 .....	100
5.3 企业标准色设计 .....	107
5.4 CIS 手册封面设计 .....	109
5.5 小结 .....	112
<b>第 6 章 邮品及证件设计 .....</b>	<b>113</b>
6.1 本章用到的菜单命令 .....	114
6.2 邮品设计 .....	114
6.2.1 邮票设计 .....	115
6.2.2 信封设计 .....	124
6.2.3 信纸设计 .....	128
6.3 证件设计 .....	131
6.3.1 名片与工作证设计 .....	131
6.3.2 档案袋与请柬设计 .....	133
6.3.3 台历设计 .....	138
6.3.4 宣传卡设计 .....	145
6.4 小结 .....	147
<b>第 7 章 企业制服及礼品设计 .....</b>	<b>149</b>
7.1 本章用到的工具按钮和菜单命令 .....	150
7.2 企业制服系列设计 .....	150
7.2.1 图案及制服设计 .....	150
7.2.2 礼帽设计 .....	153
7.2.3 胸牌和臂章设计 .....	155
7.3 礼品设计 .....	158
7.3.1 钢笔、钥匙环设计 .....	158
7.3.2 礼品镜设计 .....	161
7.4 小结 .....	169
<b>第 8 章 包装设计 .....</b>	<b>171</b>
8.1 本章用到的菜单命令 .....	172
8.2 包装袋设计 .....	172
8.2.1 商标设计 .....	172
8.2.2 包装袋设计方案之一 .....	175
8.2.3 包装袋设计方案之二 .....	179
8.3 小结 .....	184