

322

TP312C
L34C

最新 Visual C++ 6.0 程序 设计教程

李 松 汤 庸 徐海水 丁国芳 编著

冶金工业出版社

2000 • 北京

内容简介

微软公司的 Visual C++ 6.0 是一个功能强大的编程工具，它全面支持 Windows 编程，本书对 Visual C++ 6.0 的使用和开发作了全面系统地介绍。

本书首先介绍了 Visual C++ 6.0 的主要功能、特点和 C++ 语言的基本知识，接着循序渐进地介绍了如何使用 Visual C++ 6.0 开发程序，包括建立程序框架；使用消息映射；建立和使用菜单、工具栏及对话框；常用控件的操作；绘图等等，这些都是 Visual C++ 6.0 最基础核心的内容，也是本书的重点，最后对多媒体应用和网络编程作了专题介绍。此外，为了用户能够更好地掌握本书的内容，我们还精心设计了大量编程范例。

本书由浅入深、通俗易懂，可作为 Visual C++ 培训班的教材和自学教程。

图书在版编目 (CIP) 数据

最新 Visual C++ 6.0 程序设计教程 / 李松等编著.
北京: 冶金工业出版社, 2001.4
ISBN 7-5024-2762-7

I. 最... II. 李... III. C 语言-程序设计
IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 16467 号

最新 Visual C++ 6.0 程序设计教程

李 松 汤 庸 徐海水 丁国芳 编著

出版 冶金工业出版社
社址 北京沙滩嵩祝院北巷 39 号, 邮编 100009
发行 冶金工业出版社发行; 各地新华书店经销
印刷 广东出版技校彩印厂印刷
开本 787×1092 毫米 1/16
印张 26.75
字数 646 千字
版本 2001 年 4 月第 1 版 2001 年 4 月第 1 次印刷
印数 1-1900 册

书号 ISBN 7-5024-2762-7 / TP·235
定价 35.00 元

前 言

面向对象程序设计技术是 20 世纪 90 年代软件开发的最新潮流。目前, Visual C++ 是 Windows 程序设计产品中功能最强大、最全面的一个。Windows 的任何功能, 都可以在 Visual C++ 中实现。本书将向读者介绍使用 Visual C++ 编程的有关知识。

Visual C++ 是一个十分庞大的软件包, 有时它似乎显得太大了。许多读者在学习 Visual C++ 时, 常常会被它庞大而复杂的体系所吓倒。本书全面系统地介绍了 Visual C++ 6.0 提供的各种工具、向导和资源, 并通过丰富的实例和详细的步骤, 把复杂的问题简单化, 抽象的问题形象化, 使读者不知不觉中掌握 Visual C++ 编程的基本方法。

本书各章节的组织形式从简单到复杂, 以便读者在阅读时能够从前面的章节积累经验。本书具体结构如下:

第一章介绍 Visual C++ 基础知识, 主要包括 Visual C++ 6.0 的特点、配置的要求以及对菜单栏的说明等。

第二章介绍 C++ 语言基础知识, 主要包括标识符、数据类型、运算符、控制语句、函数以及类和对象等。

第三章介绍用 MFC 编写 Windows 程序, 并对 MFC 建立的程序作了详细分析。

第四章介绍消息与输入, 主要包括发送和接收消息、键盘输入、鼠标输入等。

第五章介绍菜单、工具栏与状态栏, 主要包括菜单的使用和添加工具栏按钮等。

第六章介绍对话框, 主要包括建立对话框、使用静态文本框、编辑框和按钮以及对话框的使用等。

第七章介绍 Windows 的常用控件, 主要包括基于对话框的程序、单选框和复选框、列表框以及下拉列表框等。

第八章介绍如何使用 Visual C++ 提供的工具绘图, 主要包括建立用户界面、绘制直线、长方形和圆形以及重绘视图等。

第九章介绍数据库编程, 主要包括开放式数据库连接、MFC ODBC 数据库类。

第十章介绍多媒体编程, 主要包括 MCI 函数、MCI 命令参考以及 MCI 编程范例等。

第十一章介绍网络编程, 主要包括套接口、字节顺序以及建立 Web 浏览器等。

第十二章通过实例介绍了 Visual C++ 的综合应用, 如系统集成、会议管理、网络通信机制、共享白板操作模块以及视频音频模块的操作等。

附录 A 列出了一些错误代码。

附录 B 给出了 Windows Sockets 2 扩展库函数简要参考。

本书图文并茂, 内容详实, 概念技术阐述深刻, 并配有丰富的典型实例。尽管 Visual C++ 是面向对象的编程语言, 但阅读本书不需要任何面向对象的程序设计经验, 我们甚至不要求用户懂得 C++ 语言。

本书适合于 Visual C++ 培训班的教材和自学教程, 特别是使用 Visual C++ 6.0 编写 Windows 应用程序的初学者。

编 者

2001 年 3 月

第一章 Visual C++概述

本章主要介绍 Visual C++ 6.0 的基本知识。包括 Visual C++ 6.0 的特点、配置要求、主窗口、菜单栏以及项目工作区等。

1.1 Visual C++ 6.0 的特点

随着计算机多媒体技术的发展,可视化编程已成为当今程序设计的主流,如 Visual Basic、Delphi、Visual J++等便是其中的代表,而 Visual C++更是可视化编程语言中的佼佼者。

Visual C++系列起源于 Microsoft C/C++ 8.0,是微软公司在多年不断使用改进的基础上推出的一组功能强大的开发工具,Visual C++在 Windows 98 或 Windows NT 平台上使用,其最主要的技术特点是可视化编程环境和面向对象的编程技术。

1. 优秀的开发环境

Visual C++ 6.0 的开发环境 Developer Studio 包括文本编辑器、资源编辑器、项目建立工具,优化编译器、增量连接器、源代码浏览器和集成调试器等。

使用 Developer Studio,不仅可以创建由 Visual C++ 6.0 使用的文档,还可以创建、查看和编辑任何 ActiveX 文档。

Visual C++ 6.0 对编译器和链接程序进行了改进,使 Visual C++ 6.0 支持 COM 应用程序的开发,并大大简化 COM 应用程序的开发工作。

Visual C++ 6.0 编译器进一步优化了代码生成,使生成的应用程序的大小仅是 4.0 的 85%~90%,执行速度更快,效率更高。

Visual C++ 6.0 新增的/EH 编译器开关,使得程序开发人员能够充分利用 C++的异常处理能力,并使应用程序具有同步异常处理能力,从而使开发出来的程序更加健壮。

链接程序通过提供的/PDBTYPE 开关,使开发人员可以亲自对程序数据库进行设置,调整 PDB 中包含的程序调试信息,高级程序员更可通过设置这一开关有效地节省宝贵的硬盘空间并提高链接速度。

2. 简便的 Wizard

在 Visual C++ 6.0 中,主要使用向导(Wizard)、Microsoft 基本类库(Microsoft Foundation Class Library,简称 MFC)和活动模板库(Active Template Library,简称 ATL)来开发应用程序。

向导用于帮助用户生成各种不同类型应用程序的基本框架。

例如,使用 MFC AppWizard 生成完整的基于 MFC 类库的源文件和资源文件;使用 MFC ActiveX ControlWizard 生成创建 ActiveX 空间所需的开始文件;使用 ATL COMAppWizard 创建 ATL 应用程序等。

创建完应用程序的基本框架后,还可以使用 ClassWizard 来创建新类(Class),定义消息处理函数(message handler),覆盖虚拟函数(virtual function),从对话框(dialog box)的空间中获取数据并验证数据的合法性等。

Visual C++ 6.0 的 Custom AppWizard 允许用户自定义和修改用户创建工程的参数,例如用户可以修改编译器和链接器的参数,并在使用 Wizard 创建自定义工程的过程中自定义

创建的步骤。

3. 快速的集成数据库访问

Visual C++ 6.0 使用户可以建立强有力的数据库应用程序。

它包括以下两点：

1) 使用 DAO (Data Access Objects, 即数据访问对象) 类通过编程语言访问和操纵数据库中的数据并管理数据库、数据库对象和数据库结构。

2) 使用 ODBC 类和 32 位 ODBC 驱动程序来访问各种数据库管理系统; 并支持将简单的和复杂的数据控制捆绑为任意 ActiveX 数据控制, 包括与 Visual C++ 企业版一起交付的 Remote Data Control。

4. 强劲的 Internet 支持

Visual C++ 6.0 对 Internet 编程提供强有力的支持。表现在以下几点:

1) Win32 Internet API 使 Internet 成为应用程序的一部分并简化了对 Internet 服务的访问。

2) ActiveX 控件可用于 Internet 和桌面应用程序。

3) Asynchronous Monikers 使应用程序可以异步下载文件和控件属性。

4) 可以使用 CHttpServer、CHttpFilter、CHttpServerContext、CHttpFilterContext 和 CHttpStream 类来创建动态链接库以添加功能到 Internet 服务器和 Web 页中。

5. 完善的 MFC

Visual C++ 6.0 的类库在对 Internet 和数据库技术支持方面作了许多改进, 使之比以前的版本更为完善。

Visual C++ 6.0 允许用户开发典型的基于 Internet 的应用, 允许用户异步下载文件和设置应用程序的属性, 并在任务完成后自动释放系统资源。此外, Visual C++ 6.0 开发的基于 Internet 的应用程序不仅可以在 Web 浏览器窗口中打开 ActiveX 文档, 还可以在 OLE 容器中打开 ActiveX 文档。

MFC 类库不但新添加了对 DAO 的支持, 而且将原来的 ODBC API 函数进行了封装, 提供了一系列的 ODBC 类以支持 ODBC 3.0 标准。Visual C++ 6.0 的集成调试环境还提供了一整套的 Visual Database 开发工具。

1.2 Visual C++ 6.0 的配置要求

要安装和运行 Visual C++ 6.0, 至少需要以下的软硬件配置:

1) Windows 98 或 Windows NT 操作系统。

2) IBM PC 及其兼容机, 80486 以上的 CPU。

3) 8MB 以上的内存, 建议使用 16MB。

4) Visual C++ 6.0 安装时需要最少 164MB 硬盘空间, 而完全安装则需要 471MB 硬盘空间, 如将联机文档也安装到硬盘上, 则需要额外 200MB 左右的空间。

5) VGA 显示器或彩显。

6) CD-ROM 驱动器和高密软驱。

1.3 Visual C++ 6.0 的主窗口

从开始菜单启动 Visual C++ 6.0, 便可进入 Microsoft Developer Studio 开发环境。

打开 Visual C++ 6.0 后的主窗口如图 1-1 所示。



图 1-1

Developer Studio 由标题栏、菜单栏、工具栏、项目工作区窗口、源代码编辑窗口、输出窗口和状态栏组成。它们的作用如下：

标题栏：用于显示应用程序名和打开的文件名。

菜单栏：完成 Developer Studio 中的所有功能。

工具栏：对应某些菜单项或命令的功能，简化用户操作。

项目工作区窗口：用于组织文件、项目和项目配置。

源代码编辑窗口：用于编辑程序源代码。

输出窗口：用于显示项目建立过程中所产生的错误信息。

状态栏：给出当前操作或所选择的命令的提示信息。

1.4 Visual C++ 6.0 的菜单栏

Visual C++ 6.0 的菜单栏包括 File、Edit、View、Insert、Project、Build、Tools、Window、Help 等多个菜单。

选择不同菜单的方法和 Windows 98 的常规操作相同：使用鼠标左键单击相应菜单，或同时按下 Alt 键和所选菜单相应的热键。

选中某个菜单后，会弹出相应的下拉菜单。菜单中某些常用的菜单项右边常常对应着某个快捷键，按下快捷键将直接执行该菜单项操作，免去每次都要进入菜单的繁琐操作。如 **S**ave **Ctrl+S**，表示快捷键 Ctrl+S 可以执行存盘操作。有的菜单项后面带有三个小圆点，如 **R**ev... **Ctrl+R**，选择该菜单后将弹出一个对话框，供用户作进一步的设置。有的菜单项后面带有黑色三角箭头，如 **R**ecent Files **F**，表示该菜单项还带有下一级的子菜单。

在窗口的不同位置单击鼠标右键，可以弹出快捷菜单，该菜单中的选项通常都是与当前位置关系密切的需要频繁执行的操作命令。

1.4.1 File 菜单

File 菜单包括 14 种子菜单，下面一一讲述。

File 菜单中的选项如图 1-2 所示。

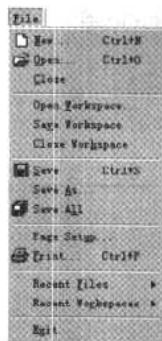


图 1-2

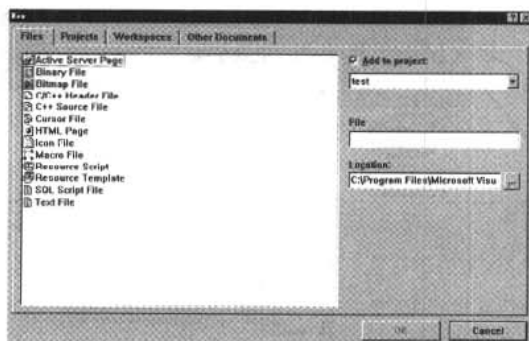




图 1-3

1. New 选项

该选项打开 New 对话框，如图 1-3 所示，用户可以从该对话框中创建新的文档、项目或工作区。工具栏中的  按钮可以快速建立一个 Text 文件。

2. Open 选项

该选项打开“打开”对话框，如图 1-4 所示。可用于打开已存在的文件，包括 C++ 的源文件、Web 文件、宏文件、资源文件、定义文件、工作区文件、项目文件、SQL 脚本文件等等，并可在 **Open as:** 下拉列表框中选择打开文件的方式，例如以缺省方式、二进制方式、文本方式或资源方式打开。工具栏中的  按钮可以同样打开该对话框。

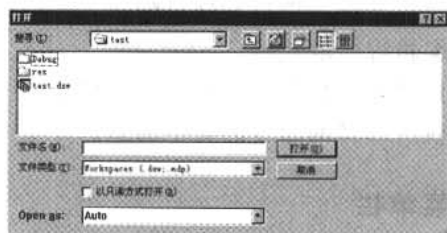


图 1-4

3. Close 选项

该选项用于关闭当前打开的文件，如果打开了多个文件，只有活动窗口中的文件会被关闭。如果要关闭的文件还未保存，系统会提示用户先保存文件。

4. Open Workspace 选项

该选项会打开 Open Workspace 对话框，如图 1-5 所示，可用于打开工作区文件、项目文件和可执行文件等。本对话框与图 1-4 的对话框相类似，但不能选择打开文件的方式。



图 1-5

5. Save Workspace 选项

该选项用于保存打开的工作区布局，即本工作区包括哪些文件，而不对程序源文件和其他资源文件作保存。

6. Close Workspace 选项

该选项用于关闭打开的工作区，工作区内的所有文件同时会被关闭。

7. Save 选项


该选项用于保存当前文件，如果要保存的文件是新建文件，系统会弹出 Save As 对话框提示用户输入文件名，如图 1-6 所示。如果当前文件以只读方式打开，Save 选项将不可用；如果文件属性为只读，则系统会弹出 Save As 对话框要求用户以其他文件名保存该文件。工具栏中的  按钮可实现 Save 功能。




图 1-6

8. Save As 选项

该选项功能与 Save 选项相类似，不过它将使用别名保存当前文件。如果在保存文件时想保留原文件的备份，可以使用本选项，用另一个文件名保存当前文件。选择本选项将弹出 Save As 对话框，如图 1-6 所示。

9. Save All 选项

该选项用于保存所有已打开的文件，而不仅仅是当前活动窗口中的文件。同样，如果有某个文件是新建的，系统将弹出 Save As 对话框提示输入文件名。工具栏中的  按钮可实现同样功能。

10. Page Setup 选项

该选项将打开 Page Setup 对话框，如图 1-7 所示，用于设置打印效果，包括各打印页的标题和脚注，以及页边距。

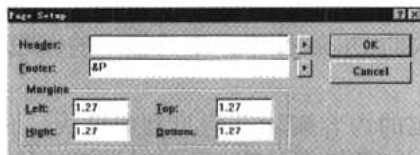


图 1-7

11. Print 选项

该选项打开 Print 对话框，如图 1-8 所示，用于打印当前窗口中的内容。单击对话框中的 **Setup...** 按钮可以作进一步的打印设置，包括纸张，打印质量等。



图 1-8

12. Recent Files 选项

该选项将打开下一级子菜单，子菜单中有最近打开的文件名，用鼠标单击某个文件名便可直接打开相应文件。

13. Recent Workspace 选项

该选项将打开下一级子菜单，子菜单中有最近打开的工作区名，用鼠标单击某个文件名便可直接打开相应的工作区。

14. Exit 选项

该选项将退出 Visual C++ 6.0，退出前系统会提示用户保存修改过的文件。

1.4.2 Edit 菜单

Edit 菜单包括 16 种子菜单，下面一一讲述。

Edit 菜单中的选项如图 1-9 所示。

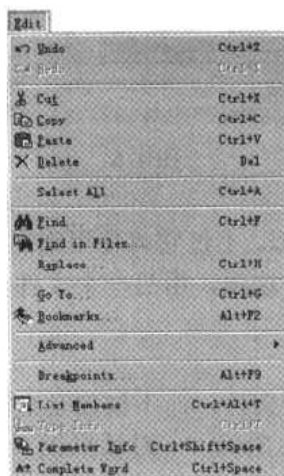



图 1-9


1. Undo 选项

该选项用于取消最近一次的编辑操作。工具栏中的  按钮实现同样功能。


2. Redo 选项

该选项用于取消最近一次的 Undo 操作。工具栏中的  按钮实现同样功能。


3. Cut 选项

该选项将当前窗口中选定的内容删除并拷贝到剪贴板，与 Paste 选项一起使用可以将选定的内容移动到其他地方。工具栏中的  按钮实现同样功能。

4. Copy 选项

该选项用于将当前窗口中选定的内容拷贝到剪贴板上，但并不将其从窗口中删除。工具栏中的  按钮实现同样功能。

5. Paste 选项

该选项将剪贴板中的内容插入到当前光标所在位置，如果剪贴板为空，本选项将不可用。工具栏中的  按钮实现同样功能。

6. Delete 选项

该选项用于删除当前窗口选定的内容，但并不将其拷贝到剪贴板。

7. Select All 选项

该选项用于选择当前窗口中的所有内容。

8. Find 选项

该选项打开 Find 对话框, 如图 1-10 所示, 用于查找指定的字符串。在文本框中输入要查找的字符串, 然后单击 **Find Next** 按钮可以进行查找。

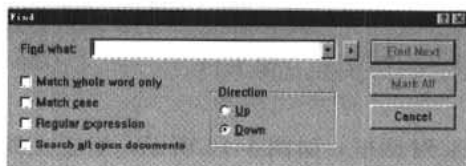




图 1-10

在该对话框中还可以设置查找时的要求, 包括: 全字匹配 (Match whole word only)、区分大小写 (Match case)、使用表达式 (Regular expression)、在所有窗口进行查找 (Search all open documents) 以及从当前光标位置向上或向下查找 (Direction)。

在工具栏的  中填入要查找的字符串, 单击回车, 可无需打开 Find 对话框直接进行快速查找。

9. Find in Files 选项

该选项将打开 Find In Files 对话框, 如图 1-11 所示。该对话框的使用与 Find 对话框大致类似, 但它可以在未打开的文件中进行查找, 并要求用户指定查找的文件夹和文件类型。工具栏的  按钮可以同样打开该对话框。

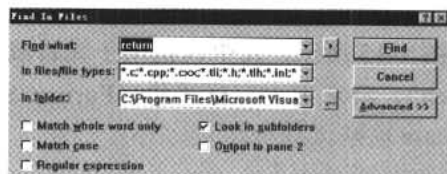


图 1-11

10. Replace 选项

该选项打开 Replace 对话框, 如图 1-12 所示, 用于替换指定的字符串。在 Find what 文本框中输入被替换的字符串, 在 Replace with 文本框中输入替换的字符串, 单击 **Find Next** 按钮将查找下一个匹配的字符串并将其选定, 单击 **Replace** 按钮会对当前选定的字符串进行替换, 单击 **Replace All** 按钮将对当前窗口中所有匹配的字符串进行替换。和 Find 对话框相同, 可以选择字符串匹配方式, 如全字匹配、大小写匹配及使用表达式等。

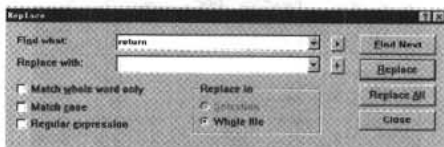


图 1-12

11. Go To 选项

该选项打开 Go To 对话框, 如图 1-13 所示, 用于将光标移到当前窗口的指定位置。移动方式可以根据地址 (Address)、书签 (Bookmark)、行号 (Line)、对象定义位置 (Definition)、

对象引用位置 (Reference) 等决定。

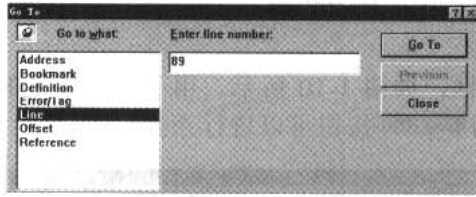


图 1-13

12. Bookmarks 选项

该选项将打开 Bookmark 对话框, 如图 1-14 所示, 用于在源文件中设置书签。单击 **Add** 按钮可以在文件的当前位置添加书签; 选中某个书签后, 单击 **Delete** 按钮可以删除书签; 单击 **Go To** 按钮可以转到书签的所在位置。

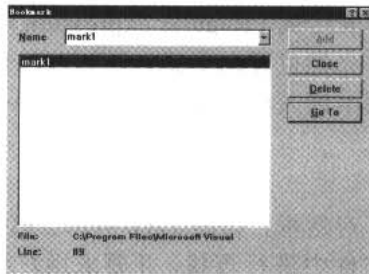


图 1-14

13. Advanced 选项

该选项将弹出子菜单如图 1-15 所示, 其中包括用于编辑或修改的高级命令。例如, 增量式搜索 (Incremental Search)、将选定内容格式化 (Format Selection)、将选定内容转为大写 (Make Selection Uppercase) 等。

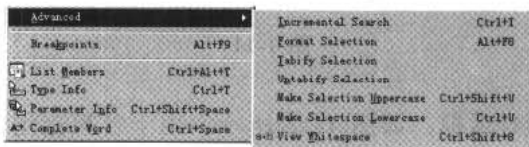


图 1-15

14. Breakpoints 选项

该选项打开 Breakpoints 对话框, 如图 1-16 所示, 用于设置断点。

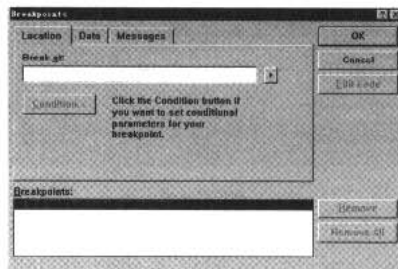


图 1-16

断点用于在程序执行过程中根据某个条件中断程序的执行, 使程序员得以检查程序代码

和变量值的变化。在 Visual C++ 6.0 中，可以按位置、数据和消息设置断点，已设置的断点会罗列在对话框下方的 Breakpoints 列表框中，用户可以在其中检查和删除某个断点。

15. List Members 选项

该选项是 Visual C++ 6.0 的新增功能，可以根据当前光标所在位置列出所有符合条件的类、过程或成员变量供选择。

16. Complete Word

如果用户在输入某个类名或过程名时，忘记了后半段而无法全部输入，可以使用该选项帮助补全。

1.4.3 View 菜单

View 菜单包括 9 种子菜单，下面一一讲述。View 菜单中的选项如图 1-17 所示。

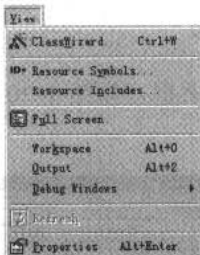


图 1-17

1. ClassWizard 选项

该选项将打开 MFC ClassWizard 对话框，如图 1-18 所示。ClassWizard 是一个 MFC 应用程序的专用工具，也是 Visual C++ 6.0 中使用的最频繁、最重要的工具之一。ClassWizard 的功能包括：

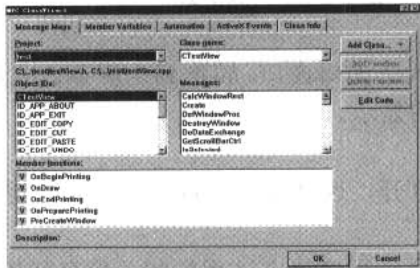


图 1-18

- 1) 创建新类。
- 2) 映射消息到相关处理函数。
- 3) 创建新的消息处理函数。
- 4) 删除消息处理函数。
- 5) 查看已有处理函数的消息，并可直接跳转到相应的代码中。
- 6) 定义成员变量，用于初始化、收集和验证对话框或表单视图中的数据。
- 7) 创建新类时添加自动化方法和属性。
- 8) 创建 ActiveX 事件。

9) 查看已有的类的相关信息。

2. Resource Symbols 选项

该选项将打开 Resource Symbols 对话框, 如图 1-19 所示, 用户可以在对话框中浏览和编辑资源符号。

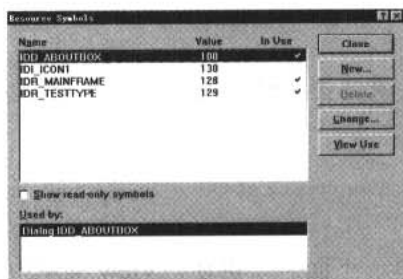


图 1-19

3. Resource Includes 选项

该选项打开 Resource Includes 对话框, 如图 1-20 所示, 可以在其中修改资源符号文件名和预处理器指令。

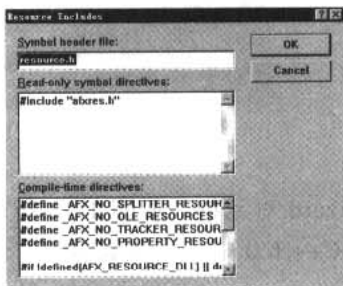



图 1-20

4. Full Screen 选项

该选项将按全屏显示代码编辑窗口。转换到全屏方式后, 可以单击屏幕左上角的  按钮或按 Esc 键转换回原来的显示。

5. Workspace 选项

如果项目工作区窗口未打开, 选择该选项将打开工作区窗口。

6. Output 选项

该选项用于在输出窗口显示程序建立过程的相关信息或错误信息, 并显示调试运行时的输出结果。

7. Debug Windows 选项

该选项将弹出子菜单如图 1-21 所示, 用于显示调试信息窗口, 子菜单中的操作选项只有在调试运行时才可用。

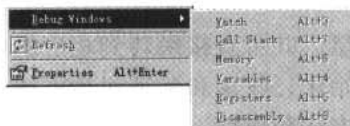


图 1-21

8. Refresh 选项

该选项用于刷新选定的内容。

9. Properties 选项

该选项将打开属性对话框显示或设置所选对象的属性。如图 1-22 所示的是对象 CMainFrame 的属性对话框。

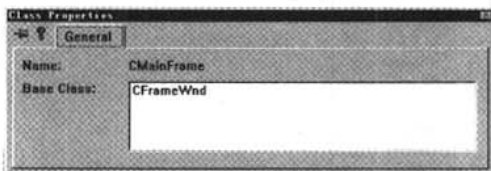


图 1-22

1.4.4 Insert 菜单

Insert 菜单包括 5 种子菜单，下面一一讲述。

Insert 菜单中的选项如图 1-23 所示。

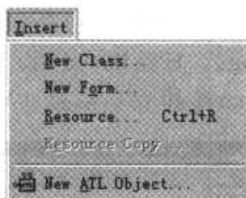


图 1-23

1. New Class 选项

该选项打开 New Class 对话框，如图 1-24 所示，用于创建新类并添加到项目中。用户需要在 **Class type** 下拉列表框中选择新类的类型以及在 **Base class** 下拉列表框中选择新类的基类。在 **Name** 文本框中输入新类的名字后，系统会自动在 **File name** 中显示新类的文件名，如果用户想修改文件名或存储路径，可以单击 **Change...** 按钮。

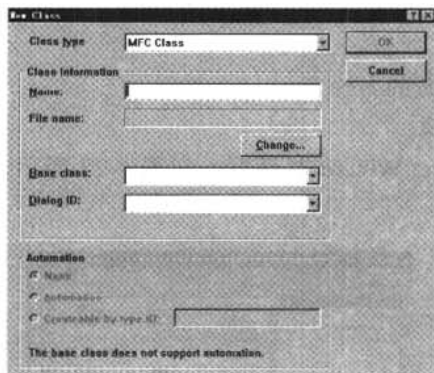


图 1-24

2. New Form 选项

该选项将打开 New Form 对话框，如图 1-25 所示，用于创建新的表单并添加到项目中。

其使用方法与 New Class 对话框类似。

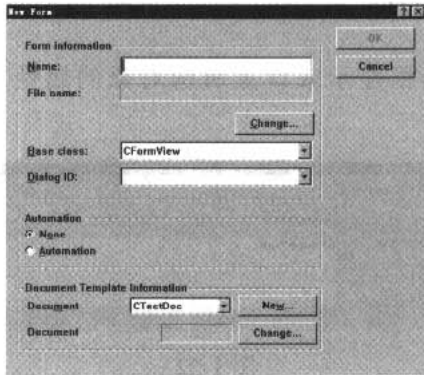


图 1-25

3. Resource 选项

该选项打开 Insert Resource 对话框，如图 1-26 所示，用于创建新的资源或插入资源到资源文件中。在 Resource type: 列表框中选择要创建的资源，单击 New 按钮将进入相应的资源编辑环境供用户编辑资源，单击 Import... 按钮可以选择已有的资源，单击 Custom... 按钮将允许用户创建自定义的资源。Visual C++ 6.0 中可用的资源包括：加速键 (Accelerator)、位图 (Bitmap)、鼠标光标 (Cursor)、对话框 (Dialog)、HTML 文档、图标 (Icon)、菜单 (Menu)、字符串表 (String Table)、工具栏 (Toolbar) 和版本信息 (Version)。

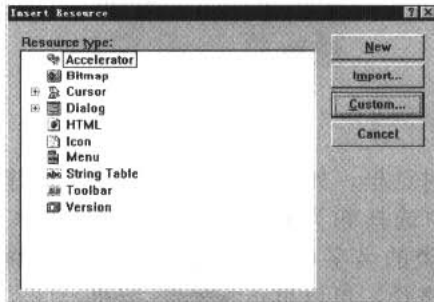


图 1-26

4. Resource Copy 选项

该选项用于创建选定资源的备份。

5. New ATL Object 选项

该选项将打开 ATL Object Wizard 对话框，如图 1-27 所示，用于添加新的 ATL 对象到项目中。

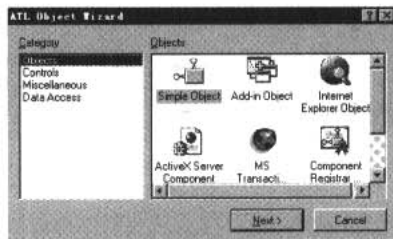


图 1-27

1.4.5 Project 菜单

Project 菜单综合了对项目进行各种设置操作。

Project 菜单中的各选项如图 1-28 所示。

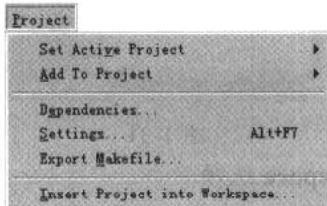


图 1-28

1. Set Active Project 选项

如果同时打开多个项目，该选项用于选择指定的项目为工作区中的活动项目。

2. Add To Project 选项

该选项将弹出子菜单，用于添加文件、文件加、数据链接或部件到项目中。

3. Dependencies 选项

该选项打开 Project Dependencies 对话框，如图 1-29 所示，用于编辑项目的依赖关系。

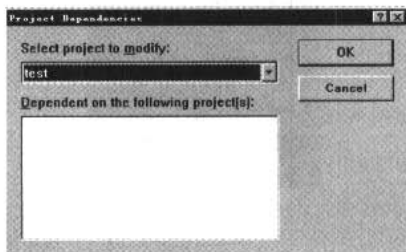


图 1-29

4. Settings 选项

该选项将打开 Project Settings 对话框，如图 1-30 所示。

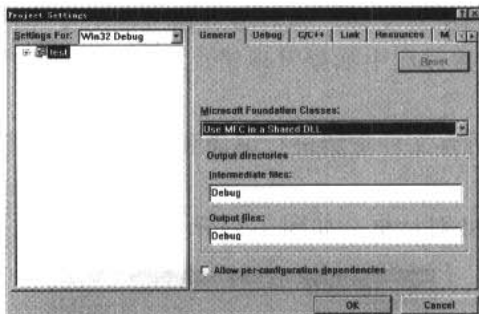


图 1-30

可以对项目作不同的设置，其中包括：常规设置、调试设置、C/C++语言编译设置、链接设置等。

5. Export Makefiles 选项

该选项打开 Export Makefiles 对话框，如图 1-31 所示，可按外部 Make 文件格式导出

可建立的项目。

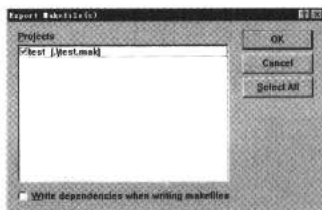


图 1-31

6. Insert Project into Workspace 选项

该选项将打开 Insert Project into Workspace 对话框,用于将已有的项目插入到当前工作区中。

1.4.6 Build 菜单

Build 菜单中的选项如图 1-32 所示。

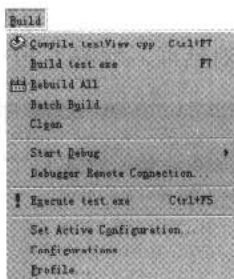


图 1-32

1. Compile 选项

该选项用于编译显示在源代码编辑窗口中的源文件,检查源文件中是否有语法错误。如果发现错误,系统将在输出窗口中显示相应错误信息。

2. Build 选项

该选项将查看项目中的所有文件,并对最近修改过的文件进行编译和链接,生成相应的 EXE 文件。在编译和链接过程中如果发现错误,同样会把错误信息显示在输出窗口中。

3. Rebuild All 选项

该选项会对项目中的所有文件重新进行编译和链接,而不管该文件是否最近修改过。

4. Batch Build 选项

该选项打开 Batch Build 对话框,如图 1-33 所示,用于一次建立多个项目。

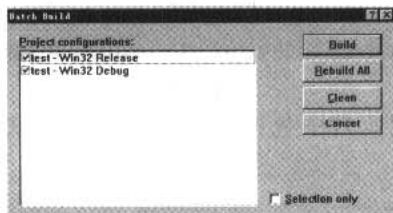


图 1-33